



劳动和社会保障部全国计算机信息高新技术考试指定教材

多媒体软件制作(Authorware 平台)

Authorware 6.5

试题解答

(多媒体制作员级)

魏建华 编著



海洋出版社



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn

劳动和社会保障部全国计算机信息高新技术考试指定教材



多媒体软件制作(Authorware 平台)

Authorware 6.5

试题解答

(多媒体制作员级)

魏建华 编著



海洋出版社



北京希望电子出版社
Beijing Hope Electronic Press
www.bhp.com.cn

内 容 简 介

由劳动和社会保障部职业技能鉴定中心在全国统一组织实施的计算机信息高新技术考试,是面向广大社会劳动者举办的计算机技能考试,考试采用国际通行的专项职业技能鉴定方式,测定应试者的计算机应用操作能力,以适应社会发展和科技进步的需要。

本书对配套《试题汇编》中的8个单元试题作了较详细的解答,使读者能尽快掌握 Authorware 基本图标的使用、媒体的引用、各种动画的创建方法、各种类型交互的创建方法、分支结构和框架结构的建立、变量和函数的使用以及作品的组织和发行等制作多媒体的操作技能。

本书以培训教材和试题汇编为依据,试题解答正确清晰,不但能够满足培训考试的需要,而且也是广大读者学习多媒体制作 Authorware 软件的优秀参考书。

需要本书的读者,请与北京中关村 083 信箱北京希望电子出版社(北京市海淀区知春路甲 63 号卫星大厦 3 层,邮编 100080)联系。网址:www.bhp.com.cn E-mail:lwm@bhp.com.cn yb@bhp.com.cn 电话:010-62521724, 62521921(发行) 62562329(门市) 010-82675588-201(编辑部)

图书在版编目(CIP)数据

多媒体软件制作(Authorware 平台) Authorware 6.5
试题解答 / 魏建华编著. —北京:海洋出版社, 2003.6
ISBN 7-5027-5882-8

I. 多… II. ①杨…②魏… III. 多媒体-软件工具, Authorware 6.5-解题 IV. TP311.56-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 043123 号

海洋出版社

<http://www.oceanpress.com.cn>

(100081 北京市海淀区大慧寺路 8 号)(100080 北京市海淀区知春路甲 63 号卫星大厦三层)

北京媛明印刷厂印刷 新华书店发行所经销

2003 年 8 月第 1 版 2003 年 8 月北京第 1 次印刷

开本: 787mm×1092mm 1/16 印张: 18

字数: 410.5 千字 印数: 1~5000 册

定价: 35.00 元

本书如有印装质量问题可与希望社发行部调换

北京希望电子出版社 出版发行

<http://www.bhp.com.cn>

国家职业技能鉴定专家委员会

计算机专业委员会名单

主任委员：路甬祥 王 选

副主任委员：陈 冲 陈 宇 周明陶

委 员：（按姓氏笔画排序）

王 林 马登国 关东明 朱崇君 求伯君 李 华

李明树 李京申 宋 建 何新华 陆卫民 罗 军

陈 禹 陈 钟 陈 敏 明 宏 金志农 金茂忠

钟玉琢 赵洪利 秦人华 徐广卿 徐建华 鲍岳桥

雷 毅

秘 书 长：赵伯雄

全国计算机信息高新技术考试简介

全国计算机信息高新技术考试是劳动和社会保障部为适应社会发展和科技进步的需要,提高劳动力素质和促进就业,加强计算机信息高新技术领域新职业、新工种职业技能鉴定工作,授权劳动和社会保障部职业技能鉴定中心在全国范围内统一组织实施的社会化职业技能考试。根据劳动和社会保障部职业技能开发司、劳动和社会保障部职业技能鉴定中心劳培司字[1997]63号文件,“考试合格者由劳动和社会保障部职业技能鉴定中心统一核发计算机信息高新技术考试合格证书。该证书作为反映计算机操作技能水平的基础性职业资格证书,在要求计算机操作能力并实行岗位准入控制的相应职业作为上岗证;在其他就业和职业评聘领域作为计算机相应操作能力的证明。通过计算机信息高新技术考试,获得操作员、高级操作员资格者,分别视同于中华人民共和国中级、高级技术等级,其使用及待遇参照相应规定执行;获得操作师、高级操作师资格者参加技师、高级技师技术职务评聘时分别作为其专业技能的依据。”

开展这项工作的主要目的,就是为了推动高新技术在我国的迅速普及,促使其得到推广应用,提高应用人员的使用水平和高新技术装备的使用效率,促进生产效率的提高;同时,对高新技术应用人员的择业、流动提供一个应用水平与能力的标准证明,以适应劳动力的市场化管理。

根据职业技能鉴定要求和劳动力市场化管理需要,职业技能鉴定必须做到操作直观、项目明确、能力确定、水平相当且可操作性强的要求。因此,全国计算机信息高新技术考试采用了一种新型的、国际通用的专项职业技能鉴定方式。根据计算机不同应用领域的特征,划分模块和系列,各系列按等级分别独立进行考试。

目前划分了五个级别:

序号	级别	与国家职业资格对应关系
1	高级操作师级	中华人民共和国职业资格证书国家职业资格一级
2	操作师级	中华人民共和国职业资格证书国家职业资格二级
3	高级操作员级	中华人民共和国职业资格证书国家职业资格三级
4	操作员级	中华人民共和国职业资格证书国家职业资格四级
5	初级操作员级	中华人民共和国职业资格证书国家职业资格五级

目前划分了 14 个模块, 32 个系列:

序号	模块	模块名称	编号	平台
1		初级操作员	001	Windows/Office
2	00	办公软件应用	002	Windows 平台 (MS Office)
			003	Windows 平台 (WPS)
3	01	数据库应用	011	FoxBASE+平台
			012	Visual FoxPro 平台
			013	SQL Server 平台
			014	Access 平台

序号	模块	模块名称	编号	平台
4	02	计算机辅助设计	021	AutoCAD 平台
5	03	图形图像处理	031	3D Studio 平台
			032	PhotoShop 平台
			034	3D Studio MAX 平台
			035	CorelDRAW 平台
			036	Illustrator 平台
6	04	专业排版	041	方正书版、报版平台
			042	PageMaker 平台
7	05	因特网应用	051	Netscape 平台
			052	Internet Explorer 平台
8	06	计算机中文速记	061	听录技能
9	07	微型计算机安装调试维修	071	IBM-PC 兼容机
10	08	局域网管理	081	Windows NT 平台
			082	Novell NetWare 平台
11	09	多媒体软件制作	091	Director 平台
			092	Authorware 平台
12	10	应用程序设计编制	101	Visual Basic 平台
			102	Visual C++ 平台
			103	Delphi 平台
13	11	会计软件应用	111	用友软件系列
			112	金蝶软件系列
14	12	网页制作	121	Dreamweaver 平台
			122	Fireworks 平台
			123	Flash 平台
			124	FrontPage 平台

根据计算机应用技术的发展和实际需要，考核模块将逐步扩充。

全国计算机信息高新技术考试密切结合计算机技术迅速发展的实际情况，根据软硬件发展的特点来设计考试内容和考核标准及方法，尽量采用优秀国产软件，采用标准化考试方法，重在考核计算机软件的操作能力，侧重专门软件的应用，培养具有熟练的计算机相关软件操作能力的劳动者。在考试管理上，采用随培随考的方法，不搞全国统一时间的考试，以适应考生需要。向社会公开考题和答案，不搞猜题战术，以求公平并提高学习效率。

全国计算机信息高新技术考试特别强调规范性，劳动和社会保障部职业技能鉴定中心根据“统一命题、统一考务管理、统一考评员资格、统一培训考核机构条件标准、统一颁发证书”的原则进行质量管理，每一个考核模块都制定了相应的鉴定标准和考试大纲，各地区进行培训和考试都执行统一的标准和大纲，并使用统一教材，以避免“因人而异”的随意性，使证书获得者的水平具有等价性。为适应计算机技术快速发展的现实情况，不断跟踪最新应用技术，还建立了动态的职业鉴定标准体系，并由专家委员会根据技术发展进行拟定、调整和公布。

考试咨询网站: www.citt.org.cn 培训教材咨询电话: 010-62630301, 62520290

出版说明

全国计算机信息高新技术考试是劳动和社会保障部为适应社会发展和科技进步的需要，提高劳动力素质和促进就业，加强计算机信息高新技术领域新职业、新工种职业技能鉴定工作，授权劳动和社会保障部职业技能鉴定中心在全国范围内统一组织实施的社会化职业技能鉴定考试。

根据职业技能鉴定要求和劳动力市场化管理需要，职业技能鉴定必须做到操作直观、项目明确、能力确定、水平相当且可操作性强的要求，因此，全国计算机信息高新技术考试采用了一种新型的、国际通用的专项职业技能鉴定方式。根据计算机不同应用领域的特征，划分了模块和平台，各平台按等级分别独立进行考试，应试者可根据自己工作岗位的需要，选择考核模块和参加培训。

全国计算机信息高新技术考试特别强调规范性，劳动和社会保障部职业技能鉴定中心根据“统一命题、统一考务管理、统一考评员资格、统一培训考核机构条件标准、统一颁发证书”的原则进行质量管理。每一个考试模块都制定了相应的鉴定标准和考试大纲，各地区进行培训和考试都执行统一的标准和大纲，并使用统一教材，以避免“因人而异”的随意性，使证书获得者的水平具有等价性。

为保证考试与培训的需要，每个模块的教材由两种指定教材组成。其中一种是汇集了本模块全部试题的《试题汇编》，一种是用于系统教学使用的《培训教程》。

本书以《培训教材》和《试题汇编》为依据，试题解答正确清晰，不但能够满足培训考试的需要，而且也是广大读者学习多媒体制作掌握 Authorware 软件的优秀参考书。

本书执笔人：魏建华

由于时间仓促，加之水平有限，书中不当之处恳请批评指正。

目 录

第一单元 基本图标	1
1.1 第 1 题解答.....	1
1.2 第 2 题解答.....	10
1.3 第 3 题解答.....	17
1.4 第 4 题解答.....	19
1.5 第 5 题解答.....	20
1.6 第 6 题解答.....	22
1.7 第 7 题解答.....	23
1.8 第 8 题解答.....	25
1.9 第 9 题解答.....	26
1.10 第 10 题解答.....	28
1.11 第 11 题解答.....	29
1.12 第 12 题解答.....	30
1.13 第 13 题解答.....	32
1.14 第 14 题解答.....	33
1.15 第 15 题解答.....	35
1.16 第 16 题解答.....	36
1.17 第 17 题解答.....	38
1.18 第 18 题解答.....	39
1.19 第 19 题解答.....	40
1.20 第 20 题解答.....	42
第二单元 媒体支持	44
2.1 第 1 题解答.....	44
2.2 第 2 题解答.....	49
2.3 第 3 题解答.....	55
2.4 第 4 题解答.....	57
2.5 第 5 题解答.....	59
2.6 第 6 题解答.....	60
2.7 第 7 题解答.....	62
2.8 第 8 题解答.....	63
2.9 第 9 题解答.....	65
2.10 第 10 题解答.....	66
2.11 第 11 题解答.....	68
2.12 第 12 题解答.....	69
2.13 第 13 题解答.....	71
2.14 第 14 题解答.....	72

2.15	第 15 题解答	74
2.16	第 16 题解答	75
2.17	第 17 题解答	77
2.18	第 18 题解答	78
2.19	第 19 题解答	80
2.20	第 20 题解答	81
第三单元	创建动画	84
3.1	第 1 题解答	84
3.2	第 2 题解答	91
3.3	第 3 题解答	95
3.4	第 4 题解答	96
3.5	第 5 题解答	98
3.6	第 6 题解答	99
3.7	第 7 题解答	101
3.8	第 8 题解答	102
3.9	第 9 题解答	103
3.10	第 10 题解答	105
3.11	第 11 题解答	106
3.12	第 12 题解答	107
3.13	第 13 题解答	109
3.14	第 14 题解答	110
3.15	第 15 题解答	111
3.16	第 16 题解答	113
3.17	第 17 题解答	114
3.18	第 18 题解答	115
3.19	第 19 题解答	117
3.20	第 20 题解答	118
第四单元	创建交互	120
4.1	第 1 题解答	120
4.2	第 2 题解答	137
4.3	第 3 题解答	150
4.4	第 4 题解答	160
4.5	第 5 题解答	163
4.6	第 6 题解答	165
4.7	第 7 题解答	168
4.8	第 8 题解答	170
4.9	第 9 题解答	172
4.10	第 10 题解答	175
4.11	第 11 题解答	177

4.12	第 12 题解答	180
4.13	第 13 题解答	182
4.14	第 14 题解答	185
4.15	第 15 题解答	187
4.16	第 16 题解答	190
4.17	第 17 题解答	192
4.18	第 18 题解答	194
4.19	第 19 题解答	197
4.20	第 20 题解答	199
第五单元	分支结构	202
5.1	第 1 题解答	202
5.2	第 2 题解答	205
5.3	第 3 题解答	209
5.4	第 4 题解答	210
5.5	第 5 题解答	210
5.6	第 6 题解答	211
5.7	第 7 题解答	212
5.8	第 8 题解答	213
5.9	第 9 题解答	214
5.10	第 10 题解答	214
5.11	第 11 题解答	215
5.12	第 12 题解答	216
5.13	第 13 题解答	217
5.14	第 14 题解答	218
5.15	第 15 题解答	219
5.16	第 16 题解答	219
5.17	第 17 题解答	220
5.18	第 18 题解答	221
5.19	第 19 题解答	222
5.20	第 20 题解答	223
第六单元	框架结构	224
6.1	第 1 题解答	224
6.2	第 2 题解答	232
6.3	第 3 题解答	233
6.4	第 4 题解答	233
6.5	第 5 题解答	234
6.6	第 6 题解答	235
6.7	第 7 题解答	236
6.8	第 8 题解答	237

6.9	第9题解答	237
6.10	第10题解答	238
6.11	第11题解答	239
6.12	第12题解答	240
6.13	第13题解答	241
6.14	第14题解答	241
6.15	第15题解答	242
6.16	第16题解答	243
6.17	第17题解答	244
6.18	第18题解答	245
6.19	第19题解答	245
6.20	第20题解答	246
第七单元	变量和函数	248
7.1	第1题解答	248
7.2	第2题解答	251
7.3	第3题解答	254
7.4	第4题解答	255
7.5	第5题解答	255
7.6	第6题解答	256
7.7	第7题解答	256
7.8	第8题解答	257
7.9	第9题解答	257
7.10	第10题解答	258
7.11	第11题解答	258
7.12	第12题解答	259
7.13	第13题解答	259
7.14	第14题解答	260
7.15	第15题解答	260
7.16	第16题解答	261
7.17	第17题解答	261
7.18	第18题解答	262
7.19	第19题解答	262
7.20	第20题解答	263
第八单元	作品组织和发行	264
8.1	第1题解答	264
8.2	第2题解答	268
8.3	第3题解答	269
8.4	第4题解答	269
8.5	第5题解答	270

8.6	第 6 题解答	270
8.7	第 7 题解答	271
8.8	第 8 题解答	271
8.9	第 9 题解答	272
8.10	第 10 题解答	272
8.11	第 11 题解答	273
8.12	第 12 题解答	273
8.13	第 13 题解答	274
8.14	第 14 题解答	274
8.15	第 15 题解答	275
8.16	第 16 题解答	275
8.17	第 17 题解答	276
8.18	第 18 题解答	276
8.19	第 19 题解答	277
8.20	第 20 题解答	277

第一单元 基本图标

1.1 第 1 题解答

1. 创建文本

第1步：将 C:\2003ATW65\Unit1\1-01 文件夹复制到考生文件夹中，重新命名为 X1-01，打开 X1-01\Yatw1-01-1.a6p 文件。

第2步：双击所给程序中的显示图标将其打开，如图 1-1-1 所示。选择绘图工具箱中的文本工具，在演示窗口中单击后，通过键盘输入如图所示的文字。

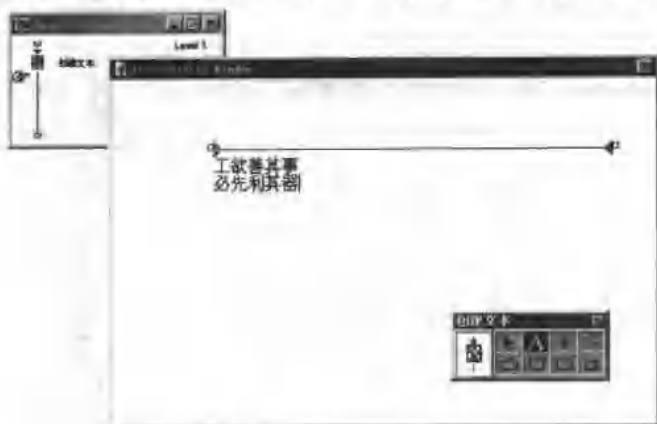


图 1-1-1 录入文字

第3步：选择绘图工具箱中的选择工具，使所输入的文字处于选中状态，如图 1-1-2 所示。

第4步：执行 Text→Font 命令，将文字的字体设置为宋体。

第5步：执行 Text→Size 命令，将文字的大小设置为 60。

第6步：调整文字句柄，使文字的宽度适合于两行文字。

第7步：用鼠标或方向键，调整文字的位置，如图 1-1-3 所示。



图 1-1-2 选中文字

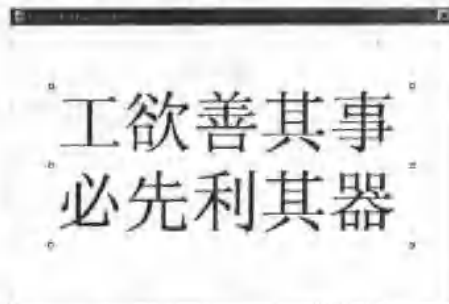


图 1-1-3 字体、大小、宽度和位置

第8步：设置文字的颜色（如图 1-1-4 所示）：双击绘图工具箱中的椭圆工具，打开颜色设置面板；选择颜色面板左下角设置文字颜色的色块；在颜色面板的颜色区

选择深蓝色。

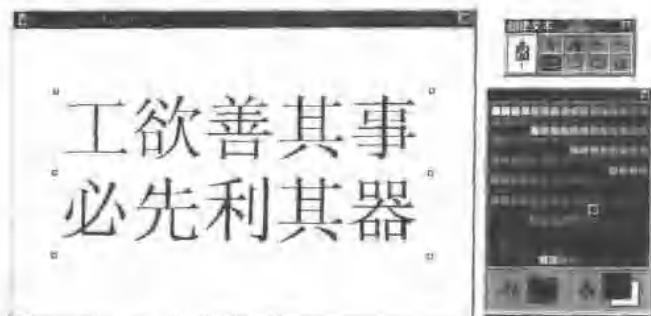


图 1-1-4 设置文字的颜色

第9步：执行 Text→Anti-Aliased 命令，为文字设置抗锯齿属性。

第10步：为文字设置透明显示方式（如图 1-1-5 所示）：双击绘图工具箱中的选择工具，打开显示方式面板；在显示方式面板中选择 Transparent 方式。

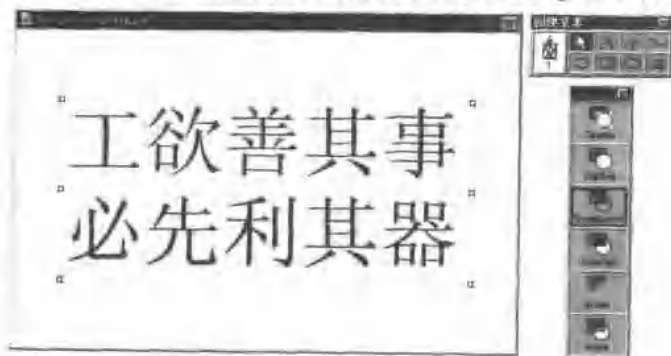


图 1-1-5 设置透明显示方式

第11步：单击工具栏中的运行按钮，运行程序，观察文字效果。

第12步：将完成的程序保存在 X1-01 文件夹中，文件名为 Xatw1-01-1.a6p。

2. 绘制图形

第13步：打开 X1-01\Yatw1-01-2.a6p 文件。

第14步：双击所给程序中的显示图标将其打开，如图 1-1-6 所示。选择绘图工具箱中的椭圆工具，在演示窗口中按下鼠标左键后拖拽，画出一个椭圆。

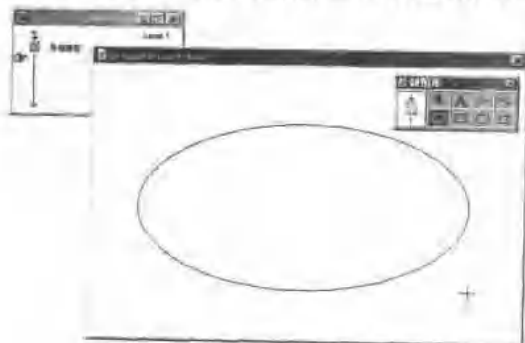


图 1-1-6 画出椭圆

第15步：用鼠标拖拽句柄，调整椭圆的大小和形状；按方向键调整椭圆的位置，如图 1-1-7 所示。

第16步：设置椭圆线宽（如图 1-1-8 所示）：双击绘图工具箱中的任意直线工具或特殊直线工具，打开线型设置面板，选择 4 号线宽，设置椭圆线宽为最粗。

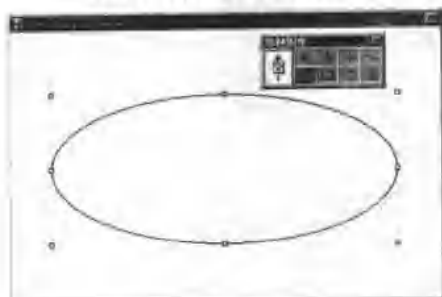


图 1-1-7 调整大小和位置



图 1-1-8 设置线宽

第17步：设置椭圆颜色（如图 1-1-9 所示）：双击绘图工具箱中的椭圆工具，打开颜色设置面板；选择颜色面板左下角用于设置图线颜色的色块；在颜色面板的颜色区选择红色。

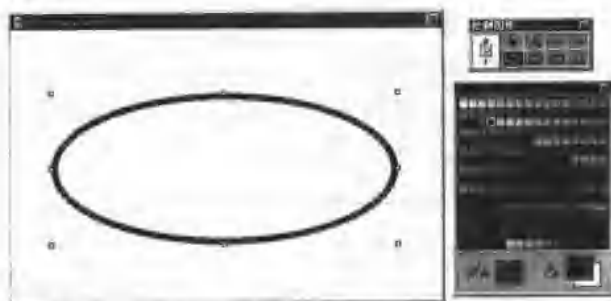


图 1-1-9 设置颜色

第18步：选择绘图工具箱中的椭圆工具，按住 Shift 键，在演示窗口中按下鼠标左键后拖拽，画出一个圆，如图 1-1-10 所示，按方向键调整圆的位置。

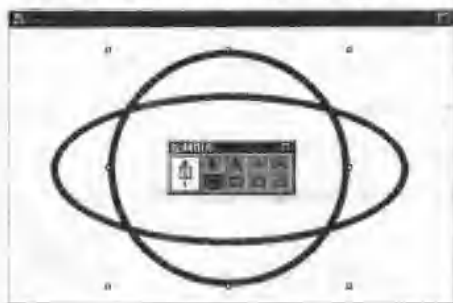


图 1-1-10 画出圆

第19步：双击绘图工具箱中的矩形工具，打开填充方式面板，选择一种填充图案，如图 1-1-11 所示，按所选图案填充圆。

第20步：双击绘图工具箱中的任意直线工具，打开线型设置面板，选择 0 号线宽，如图 1-1-12 所示，取消填充圆的边线。

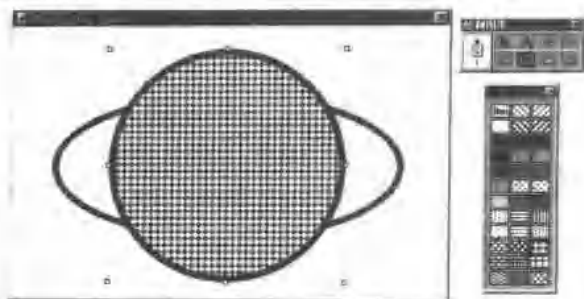


图 1-1-11 设置填充图案

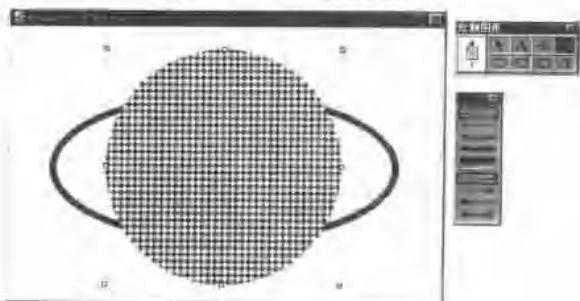


图 1-1-12 取消填充圆边线

第21步：双击绘图工具箱中的椭圆工具，打开颜色设置面板，选择颜色面板右下角上层用于设置图案前景色的色块，在颜色面板的颜色区选择一种深颜色，如图 1-1-13 所示，保持图案背景色的默认设置。

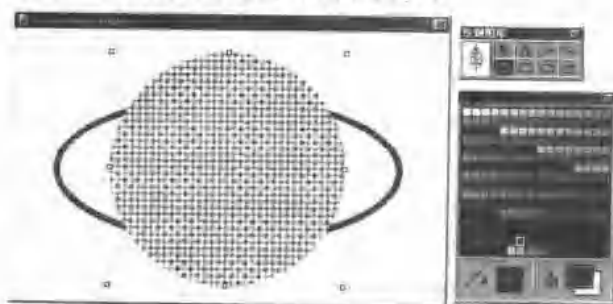


图 1-1-13 设置图案前景色

第22步：双击绘图工具箱中的选择工具，打开显示方式面板，选择 Transparent 方式，如图 1-1-14 所示，将填充圆设置成透明显示方式。

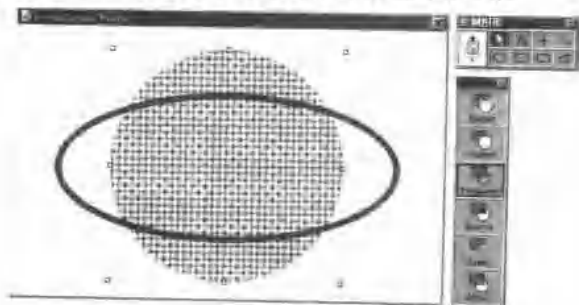


图 1-1-14 设置透明显示方式

第23步：单击工具栏中的运行按钮，运行程序，观察图形效果。

第24步：将完成的程序保存在 X1-01 文件夹中，文件名为 Xatw1-01-2.a6p。

3. 设置层

第25步：打开 X1-01\Yatw1-01-3.a6p 文件，如图 1-1-15 所示。



图 1-1-15 原始程序中图像的前后关系

第26步：选中“盘子”显示图标，按 Ctrl+I 键，打开 Properties Display Icon “显示图标属性”对话框，如图 1-1-16 所示。保持对话框 Display 选项卡中 Layer 文本框的默认设置（0 层），单击 OK 按钮，关闭对话框。



图 1-1-16 盘子图像的层设置

第27步：选中“香蕉”显示图标，按 Ctrl+I 键，打开其属性对话框，如图 1-1-17 所示。在对话框 Display 选项卡的 Layer 文本框中输入 1，将该图标设置为 1 层，单击 OK 按钮，关闭对话框。

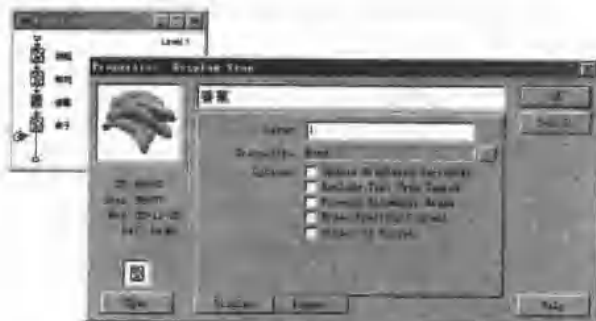


图 1-1-17 香蕉图像的层设置