



塔牌游戏

張錫璠 顧祖万 凌新曉 任潮軍編著

上海文化出版社

目 次

前 言

第一章 塔牌遊戲的玩法..... 3

第二章 塔牌遊戲的計分方法.....24

第三章 塔牌遊戲的規則.....28

第四章 塔牌遊戲的技巧.....32

第五章 塔牌譜.....60

第六章 賽塔遊戲.....85

前 言

塔牌是一种新穎的扑克牌遊戲，起源于南美洲。原譯名为克拿斯塔 (Canasta)。

塔牌是用兩副紙牌加上4張額外牌(大百搭)來進行遊戲的；遊戲的目的是用吃牌的方法來積成7張(或7張以上)的同点牌組，称为“造塔”，从而取得和牌的权利。遊戲的最終目标是爭取首先到达5,000分。因为在108張牌中4張額外牌和8張2都是百搭，它可充当任何牌点，也可以用來冻结吃牌堆，使吃牌受到限制。由于百搭的活躍，因此遊戲变化丰富，热烈緊張，兴趣濃厚，这就要求每个遊戲者集中思想，步步为营，不到遊戲終結决不能松懈。因为遊戲中堆積7張同点牌的形式有些近似我國的七層宝塔，所以本書把这种遊戲叫做“塔牌”。

將塔牌遊戲作一种变化，就成为“賽塔遊戲”(原名是 Samba)，它比塔牌遊戲变化更多，趣味更高。它是用三副紙牌加6張額外牌來進行的。遊戲的方法和塔牌差不多，但是它除7張的同点塔外，还增加了一种7

張同花的順点塔，獎分很高，由于百搭多，塔的类型增加，遊戲就变得更为活潑有趣。

塔牌在扑克牌遊戲中是較新穎的，玩法并不复雜，容易为大家接受，可以作为群众在假日或工余时的娱乐活动。根据原來的玩法，这两种遊戲可由二到六人來玩，但以四人为最适宜，所以本書所介紹的是四人的玩法。

本書共分六章，介紹塔牌遊戲的玩法、計分方法、各种規則、遊戲技巧及牌譜。牌譜用文字說明遊戲的整个过程，使讀者能很快就掌握遊戲的方法和技巧。最后一章是叙述賽塔遊戲的玩法和技巧。

第一章 塔牌遊戲的玩法

塔牌遊戲是由四個遊戲者分成兩組，用兩副紙牌，加上每副紙牌中的 2 張額外牌，共計 108 張牌，來進行對抗，以爭取先達到 5,000 分的一種撲克牌遊戲。

由於所用的牌張多，所以變化也很多，為了便於說明起見，現按照它的整個遊戲過程並結合有關的規則，分成準備、打牌以及和牌三個階段來介紹。

第一節 準備階段

遊戲者先用抽牌比大小的方法來分組。分組完畢後，兩組成員相間圍桌而坐（同組組員都是對面而坐）。抽得最大牌點者的上家（即他的右面的遊戲者）將兩副牌連同 4 張額外牌合併洗勻，經過洗牌者的上家切牌後，交給抽得最大牌點者發牌，由左按順時針方向發起，每人每次 1 張，共發 11 次，每人得 11 張。所發的牌應該復放在得牌人的面前。牌發齊後，剩餘在手中的

64張牌叫做“換牌堆”，疊齊復放在桌子中央。以後游戲者從換牌堆上抓牌時，要照牌堆排列次序逐張自上而下抓牌，不能越張抓牌。

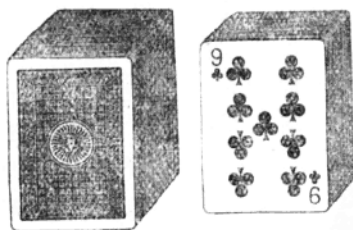
第一項 吃牌堆

換牌堆放定後，發牌人立刻將換牌堆的最上面的1張牌翻開，牌面向上，放在換牌堆的旁邊，稱為“吃牌堆”。這張翻開的牌就是吃牌堆的第一張牌，以後游戲者打牌時必須將自己打出的牌很齊整地仰疊在這第一張牌的上面。對於吃牌堆應該注意下列四點：

(1)發牌者所翻的第一張牌如果是大百搭（即每副牌中的2張額外牌，共4張）、小百搭（即每副牌中的4張2點牌，共8張）、紅3（即每副牌中的♥3及◇3，共4張）或黑3（即每副牌中的♠3及♣3，共4張）的時候，發牌者應該立刻從換牌堆上再翻1張，仰疊在第一張牌的上面。假使所翻的第二張牌仍是大、

小百搭、紅3或黑3，還必須繼續翻牌按次仰疊在吃牌堆上面，直到其他的牌出現為止（如左圖）。

(2)吃牌堆中的大百搭、小百搭或紅



換牌堆

吃牌堆

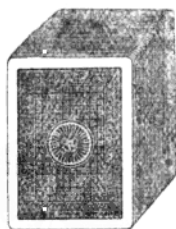
3 (黑3例外) 應該與其他的牌交叉仰疊 (例如其他的牌直放, 大小百搭或紅3橫放), 使遊戲者能明顯地看出吃牌堆中有這幾種特殊牌張的情況。

(3) 遊戲者吃牌的時候是將整個吃牌堆中的牌都吃進去; 就是說在這個時候桌上只剩下換牌堆。吃牌者吃牌之後, 如果不和牌而打牌的話, 他所打出的牌就變成吃牌堆的第一張牌, 以後其他遊戲者打牌時都必須將打出的牌仰疊在這張牌上面 (關於“吃牌”的規則及方法, 在後面打牌階段中將要詳盡地講到)。

(4) 當吃牌堆中有大、小百搭或紅3三種特殊牌的時候 (黑3例外), 不論這三種牌在牌堆中張數的



凍結吃牌堆



換牌堆

多少, 這個吃牌堆就變成“凍結吃牌堆”(如上圖); 當吃牌堆凍結以後, 打牌時吃牌的條件就嚴格起來, 這在後面的打牌階段還要詳細解釋的。

第二項 四種特殊牌

上面所提到的大、小百搭以及紅、黑3四種牌，在塔牌遊戲中是特殊的牌。現將這四種特殊牌的不同的作用分述于後：

(1)大百搭（為簡便起見，以後在排牌時用“搭”字代表）：每副牌中的2張額外牌在塔牌遊戲中叫做大百搭，一共4張，它的作用是：

1.持有大百搭的人可以將這張牌作為任何點子的牌來使用（可以當作A、K、Q、J、10、9、8、7、6、5、4，但不能當3）；可是，當它的用途被肯定之後（指攤牌），便不能再變更它既定的用途。這是指當它被用來與2張或2張以上同點子的真牌組成一個可攤牌組并攤放到桌上後，任何人不能再移用這張大百搭。

2.可以用大百搭凍結吃牌堆，以限制對方的吃牌條件。

3.大百搭不能與大、小百搭（即額外牌與2）組成可攤牌組；換句話說，大百搭只能與真牌相配搭而不能與本身或小百搭拼成牌組。

4.大百搭是絕對不能被吃的牌，所以上家打大百搭時，下家只能抓牌而不能與2張或2張以上的大、小百搭或真牌來吃牌。

(2)小百搭：每副牌中的4張2點牌叫做小百搭，一共8張。它的作用與大百搭完全相同，唯一的差別僅在牌分上的大小，大百搭每張是50分，而小百搭每張是20分。

在今後的文字說明中，大、小百搭統用“野牌”來代表。

(3)紅3：♥3及◇3在塔牌遊戲中具有下列的作用：

1.紅3是不能用來打牌或吃牌的，它只是1張用來計分的牌（獎分或罰分，請參看后面的計分表）。它只有在遊戲開始發牌完畢從換牌堆上翻開第一張牌時，才有可能在吃牌堆中出現。

2.遊戲者不論在發牌的時候發到或者抓牌的時候抓到紅3，應當立刻將它抽出直擺在自己的左前方，牌面向上，同時從換牌堆中補進攤出的張數。可是，如果紅3是從吃牌堆中吃進的，就不能向換牌堆補牌，但仍須攤出來。

3.遊戲者抓進換牌堆最末的1張牌而這張牌正巧是紅3的話，除了攤出這張紅3外，各人手裡的牌即不得再攤牌、加攤牌或打牌。這盤遊戲到此即告結束，雙方進行計分。

4.紅3能凍結吃牌堆，所以吃牌堆中有1張或1張以上的紅3時（只有在遊戲開始發牌後翻吃牌堆時

才有这种情况)，吃牌堆就变成冻结吃牌堆。但在打牌阶段中它是不能打的，因此不能用作冻结吃牌堆的工具。

5. 同组游戏者的红 3 应该集中在一起直放在一个组员的左前方。

(4) 黑 3：♠ 3 及 ♣ 3 是塔牌游戏中最突出的一种牌，它具有下列的作用：

1. 黑 3 在一般情况下，绝对不能与其本身或配搭野牌（就是大、小百搭）合成可摊牌组。只有在和牌的时候，和牌者可以将黑 3 合成牌组，但不能配搭野牌。

2. 黑 3 是不能吃的牌，所以，上家打黑 3，下家只能抓牌，因此，从打牌的角度上来说，黑 3 是“绝对安全牌”。

3. 黑 3 不能冻结吃牌堆。

第二節 打牌階段

吃牌堆翻出后，發牌者的下家（出牌者）首先檢查發到的11張牌中有無紅 3，如果有，立刻將所有的紅 3 攤出并补牌，使持牌数仍保持11張。然后，檢查是否可从持牌中开牌。塔牌游戏的勝負是取决于得分的多少，而得分又与吃牌有極密切的关系，所以說吃牌是塔

牌遊戲過程中非常重要的一个環節。然而，任何一組在未開牌前是不可以吃牌的；因此，要爭取吃牌首先就必須要開牌。開牌是指一次攤出符合開牌條件的可攤牌組的情況。

第一項 可攤牌組及攤出牌組

所謂“可攤牌組”，是指一个遊戲者持有的3張或3張以上同點的一套牌，例如A-A-A，K-K-K-K，Q-Q-搭，10-10-10-10-10等。可攤牌組攤放到桌上後，就成為“攤出牌組”。必須指出：

(1)可攤牌組是僅指本組的一个遊戲者手中所持有的牌而言，同組的兩個組員不能用雙方的持牌來拼合成可攤牌組。

(2)每一個可攤牌組中可以配搭野牌，不過其中的真牌不得少於2張，而其中的野牌不得超過3張。例如A-A-2-2，9-9-搭，6-6-2-2-搭等都是可攤牌組，而A-搭-搭就不是可攤牌組。

(3)雖然同組不得利用二人的持牌來拼合可攤牌組，但當本組的一个遊戲者按照規則攤出牌後，在輪到另一組員出牌時，他就可以將持牌中與攤出牌組同點的真牌或野牌加攤到本組的攤出牌組上去。譬如，甲從手中攤出J-J-J-2後，輪到他的同組組員乙出牌時，乙可以將持牌中的J或野牌加攤到這個攤出牌組

上去。不过,在加攤的时候,每个攤出牌組中的野牌仍不得超过3張。

(4)加攤牌的时候,僅限于加攤到同組組員的攤出牌組上,而不能加攤到对抗組的攤出牌組上去。

(5)攤牌者在攤牌时,可以攤出任意組数的可攤牌組,不受限制。但是除了和牌以外,不得用組成可攤牌組、或者加攤到攤出牌組上、或者同时兼用这二种方式而將手中的持牌全部攤出。这就是說,攤牌后(并非和牌时)攤牌者經過打牌,手中至少还應該剩1張牌。例如甲游戲者持有紅3、搭、2、J、J、J、5、5、5、5、4、4、4等13張牌,照說是完全可以攤出來的,但由于他不能和牌,所以至多只能攤出11張,像J-J-J、5-5-5-搭,及4-4-2(紅3攤在左前方,如圖);



攤牌的方式

打出 1 張 4，手中保持 1 張 5。

(6) 對抗組攤出某點牌的牌組后，本組並不因而受到任何限制，仍可以攤出同點牌的牌組；例如對抗組攤出 10-10-2，本組如果有 10-10-10 的話仍可攤出。不過，同組組員的同點牌不能分成兩個牌組而攤出，譬如甲組已攤出 10-10-2，以后如果再有 10，也只能加攤到已攤出的 10 點牌組上去。

(7) 每一組所攤出的牌組應直著疊放在一個組員的面前，並且相疊時每張牌之間應該保持適當距離，使全體遊戲者都可以清楚地看出每一個攤出牌組的張數。

(8) 攤出牌組中的野牌，雖然在這一牌組中是當作同點的牌使用的，但在遊戲結束計分时仍應按照它（這張野牌）本身的牌分來計算；像 10-10-2，5-5-2 中 2 張 2 都各算 20 分。

第二項 開牌條件

前面已經說過，開牌必須符合開牌條件。所謂開牌條件是指任何一組在每一盤遊戲的第一次攤牌時，所攤出的牌組必須具有規定的牌分標準，否則就不得攤牌。這種條件一般除開始的一盤是以 50 分為最低的開牌的牌分要求外，以后都視上一盤遊戲的得分累積數字而有所變動。為了便于了解起見，將各盤開牌的

牌分标准列表如后（关于整个游戏的计分方法，参看第二章）：

开牌组在上盘游戏的累积得分数	最低的开牌要求分
负分时（即只有扣分时）	15分
0—1,495分	50分
1,500—2,995分	90分
3,000分以上	120分

表中所列的最低的开牌要求分，是指开牌时开牌者一人一次所摊出的牌组的牌分不得少于表中所列举的分数，超过或者相等于这个最低要求分当然是可以的。譬如，甲组在这盘游戏前的累积得分是1,850分，根据上表的规定，甲组的任何一个组员在开牌时，就必须一次摊出相等于或者超过90分牌分的可摊牌组，像A—A—搭（90分），8—8—8—2—搭（100分）等；少于90分就不能开牌。

关于开牌条件还必须注意下列四点：

（1）开牌者在开牌时可以用一个或几个可摊牌组来达到开牌的最低要求分；不过，这一个或几个可摊牌组必须由开牌者一人在开牌时一次摊出，不可分次摊出。例如最低要求分为50分时，开牌者可以摊出5—5—搭（60分）或者10—10—10和4—4—2（60分）来开牌。

（2）开牌的最低要求分完全是指摊出牌组的牌分

而言，不能用其他性質的分数來补充，像紅3或“塔”（塔，就是7張同点牌，可以配搭野牌，但不得超过3張，每7張这样的攤出牌組，称为“塔”，这在后面还要作詳細的解釋）的獎分就不能作为开牌最低要求分的一部分。例如最低要求分为50分时，K-K-K和一張紅3（不能作为130分）或者4-4-4-4-4-4-4（不能作为535分）都不是开牌时符合条件的可攤牌組。

（3）开牌者可以直接地从持牌中攤出符合条件的可攤牌組，也可以利用一面吃牌，一面开牌的方式來進行开牌。前者是指开牌者在抓牌后从持牌中一次攤出符合条件的可攤牌組；而后者則是指开牌者不抓牌而吃牌，并且吃牌堆最上面1張牌的牌分可以作为最低要求分的一部分。例如开牌者吃牌时，吃牌堆最上面的1張牌是10，那么开牌者从持牌中攤出10-10-2（40分），加上這張10就达到了开牌最低要求分——50分的标准而可以立刻开牌。

（4）同組的一个組員开牌后，另一个組員就不再受开牌条件的限制，一有机会就可以吃牌。

第三項 吃 牌

吃牌是在塔牌遊戲的勝負上起決定性作用的一个環節，讀者們應該很好地掌握关于吃牌的規定。

原則上，吃牌是指遊戲者在輪到他的時候，如果持牌中有2張或2張以上的同點牌和吃牌堆最上面的1張牌可以拼合成一個可攤牌組的時候，這個遊戲者可將這2張或2張以上的牌先攤在桌上，再將吃牌堆最上面這張同點牌移放到攤出的這些牌上，拼成一個可攤牌組，然後將吃牌堆全部的余牌收到手中，最後再打出1張牌的一個過程。分析這個過程，可以有下列幾個結論：

(1) 吃牌者的一組必須在吃牌前已經開牌；

(2) 只有在輪到時方可吃牌；也就是說，除了吃牌者上家打出的牌以外，其他遊戲者所打出的牌是不能吃的；

(3) 吃牌者從持牌中攤出的牌中可以帶野牌（至多3張），但至少要有1張是真牌。例如輪到甲遊戲者時，假定上家打4，而甲手中有1張4和1張2（小百搭），甲首先將4-2攤在桌上，再將吃牌堆最上面這張4移放到攤出的4-2上，組成一個4-4-2的攤出牌組，然後將吃牌堆全部余牌（不論多少張）收到自己手中；但他不能單單用2張野牌，像2-2，或2-搭來吃4。

除了上述的一般吃牌規定以外，尚有三種特殊的吃牌情況：

(1) 開牌時的吃牌（即上述開牌中一面吃牌，一

面开牌的情况)：开牌帶吃牌的情况基本上与一般吃牌相同，不过吃牌者必須从持牌中同时攤出至少2張与被吃的牌同点的真牌方才能吃牌。这个规定就是禁止开牌者在这种情况下用1張真牌和1張野牌來吃牌。譬如开牌者的上家打5，开牌者除了必須具有开牌資格外，同时还一定要从持牌中至少攤出2張5方可吃牌，而不能攤出1張5和1張野牌來吃牌。不过，應該注意兩点：1.根据关于开牌的规定，开牌者为了达到开牌的最低要求分，可以同时攤出数个牌組來开牌，所以在吃牌者連吃帶开的情况下，除了吃進的这組牌不得配搭野牌外，其他的攤出牌組中可以配搭野牌。2.如果吃牌者所攤出的牌組已够开牌条件，那么也可以用真牌配搭野牌來吃牌；可以不再受这个规定的限制。例如，上家打9，甲不抓牌而从持牌中先攤出符合开牌条件为50分的Q-Q-Q-2（正好50分）牌組后，就不必从持牌中攤出9-9兩張真牌來吃牌，而可以攤出1張9和1張野牌來吃這張9。

(2)冻结吃牌堆：冻结吃牌堆的形成是由于吃牌堆中出現了大、小百搭或紅3，这在准备階段中已經介紹过了。冻结吃牌堆也可以吃的，但一定要同时从持牌中攤出至少2張与冻结吃牌堆最上面1張牌同点子的真牌方才可以吃牌。这个规定限制了吃牌者的某些吃牌条件。