

电脑学习总动员



附赠多媒体  
交互式教学光盘

互动学习模式  
全程标准语音教学  
超长时间情景化演示讲解

# 新手学

## 中文版

# CorelDRAW X3 平面绘图

吴强 范峰 等编著

专业的学习网站

完善的教学光盘

优秀的电脑图书



三笔输入法软件 共享版  
**赠**  
正版 万笔五笔软件



机械工业出版社  
CHINA MACHINE PRESS

子曰：“学而时习之，不亦说乎？”有朋自远方来，不亦乐乎？人不知而不愠，不亦君子乎？



电脑学习总动员



附赠多媒体  
交互式教学光盘

互动学习模式  
全程标准语音教学  
超长时间情景化演示讲解

子曰：“学而时习之，不亦悦乎？”有朋自远方来，不亦乐乎？人不知而不愠，不亦君子乎？

# 新手学

## 中文版

# CorelDRAW X3 平面绘图

吴强 范峰 等编著



专业的学习网站

完善的教学光盘

优秀的电脑图书

三笔输入法软件  
共享版  
**赠**  
正版  
万能五笔软件



机械工业出版社  
CHINA MACHINE PRESS

本书以实用、常用和重要的原则为出发点,结合图解式的说明方法,循序渐进地对 CorelDRAW X3 的绘图功能进行了全面的讲解,使读者能够非常轻松地掌握软件的各项操作技能。

本书内容结构清晰,语言流畅,实例丰富,图文并茂。全书分为 13 章,从平面绘图的基础入门到图形编辑的高级应用,由浅入深地进行讲解说明。在完成一个功能部分的学习后,及时结合实用的练习实例,对所学习的知识和技能进行巩固和实践,使读者能够学以致用,轻松提高学习效率,更好地掌握 CorelDRAW X3 的各种平面绘图和图像处理功能。

本书适用于学习 CorelDRAW 的初、中级用户,具有针对性、实用性强的特点。适用于平面设计入门人员、电脑爱好者和各行各业对视频编辑感兴趣的人士,还可作为各种电脑培训学校及大中专院校相关专业的学习教材。

## 图书在版编目(CIP)数据

新手互动学——中文版 CorelDRAW X3 平面绘图/吴强,范峰等编著.

-北京:机械工业出版社,2006.9

(电脑学习总动员)

ISBN 978-7-111-20007-9

I. 新… II. ①吴… ②范… III. 图形软件, CorelDRAW IV. TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2006)第 118065 号

机械工业出版社(北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

策划编辑:夏孟瑾 责任编辑:马子杰 版式设计:常佳洁

北京中兴印刷有限公司印刷

2007 年 4 月第 1 版第 1 次印刷

184mm×260mm·20.75 印张·2 插页·509 千字

0001-8000 册

标准书号:ISBN 978-7-111-20007-9

ISBN 978-7-89492-994-5(光盘)

定价:37.00 元(含 1CD)

凡购本书,如有缺页,倒页,脱页,由本社发行部调换

销售服务热线电话:(010) 68326294

购书热线电话:(010) 88379639 88379641 88379643

封面无防伪标均为盗版



电脑学习总动员

# 新手百中学

开创 **图书** + **光盘** + **网站** 三合一互动学习模式

## 【网站】

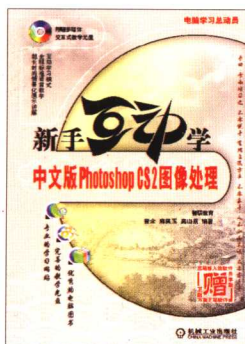
丰富的学习资料      作者在线支持  
实用的在线练习      读者互动交流

## 【光盘】

情景化视频教学      超长时间播放  
演示跟练交互      多种学习模式

## 【图书】

精美的视觉享受      轻松的学习环境  
简易的图解教学      合理的教学体例



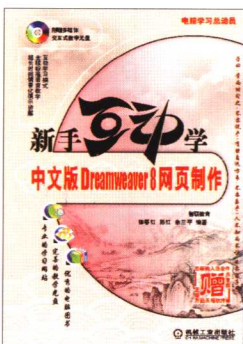
书号: 7-111-19537-X  
定价: 34.80 元 (含 2CD)



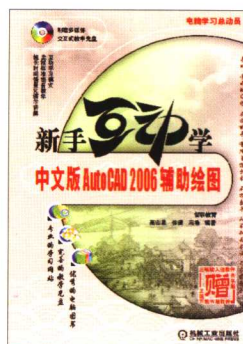
书号: 7-111-19544-2  
定价: 29.00 元 (含 1CD)



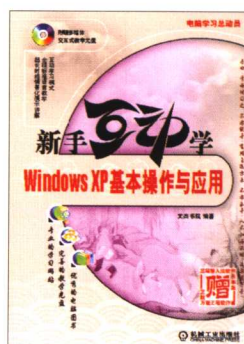
书号: 7-111-19543-4  
定价: 29.00 元 (含 1CD)



书号: 7-111-19567-1  
定价: 32.00 元 (含 1CD)



书号: 7-111-19524-8  
定价: 29.80 元 (含 1CD)



书号: 7-111-19510-8  
定价: 29.00 元 (含 1CD)





## 多媒体互动教学光盘使用说明

### 一、光盘主要内容

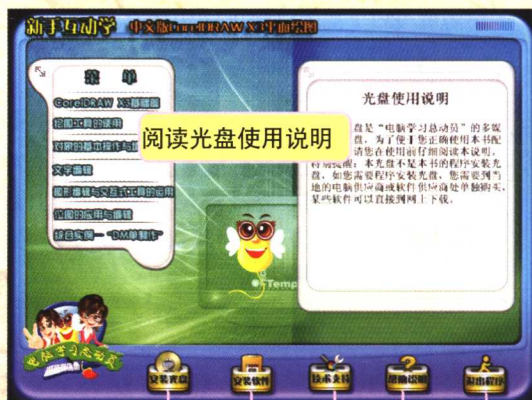
本书配套多媒体互动教学光盘中收录了书中主要知识点的视频讲解内容，同时提供了部分知识点的交互操作练习。

### 二、运行环境

| 最佳运行环境          | 最低运行环境            |
|-----------------|-------------------|
| P4 以上 CPU       | PII 以上 CPU        |
| 256MB 以上内存      | 128MB 以上内存        |
| 800MB 以上硬盘空间    | 100MB 以上硬盘空间      |
| Windows XP 操作系统 | Windows 2000 操作系统 |
| 屏幕分辨率 800 × 600 | 屏幕分辨率 800 × 600   |
| 52 倍速以上光驱       | 32 倍速以上光驱         |

### 三、操作方法

将本光盘放入光驱，几秒钟后光盘将自动运行。如果没有自动运行，可在桌面双击【我的电脑】图标，在打开的窗口中双击光驱所在盘符，或者右击光盘所在盘符，在弹出的快捷菜单中选择“自动播放”命令，即可启动并进入多媒体互动教学光盘程序。



选择安装光盘到电脑

安装软件

上网求助或阅读

学习光盘使用方法

退出光盘

选择学习章节

选择知识点进入视频教学模式





## 多媒体互动教学光盘使用说明



视频教学模式



返回全屏

快退 播放 暂停 快进

同步显示解说词

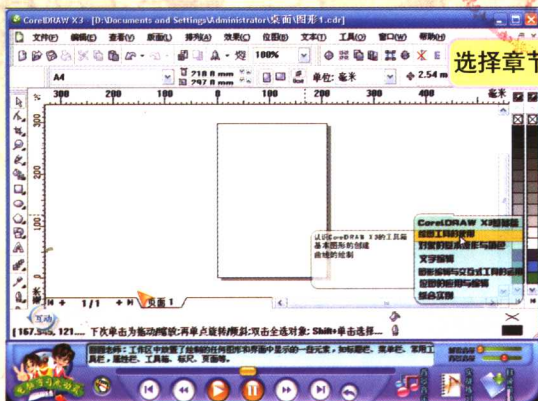
控制音量

实战练习模式

控制视频教学播放

单击【实战练习】按钮进入实战练习模式，界面将自动缩小到只有一个文本框和播放按钮控制界面。此窗口可以拖放到屏幕任意位置，读者可以根据讲解边学边进行操作。单击右上角的【全屏】按钮将切换到播放界面。

在互动练习模式下，可以根据屏幕或右下方文字显示区域提示，使用鼠标或键盘直接在演示界面中进行相应的操作，然后进入下一步。可以单击【上一步】按钮重复操作，或直接单击【下一步】按钮进入下一步操作。



选择章节与背景音乐

单击【目录菜单】按钮，在弹出菜单中，可快速选择视频教学内容并进入教学模式。



单击【背景音乐】按钮，可以在弹出菜单中选择其他音乐作为背景播放音乐。

## 读者意见反馈卡

尊敬的读者,感谢您购买机械工业出版社的“电脑学习总动员”系列丛书!我们的工作离不开您的大力支持和参与!您是本书最重要的评论者,您的评论和建议将帮助我们出版更适合您需要的书。如果您希望我们出版哪些方面的书籍,或感兴趣的技术话题,以及您的其他想法,可以通过传真、电子邮件,或直接写信的方式传递给我们。

姓 名: \_\_\_\_\_ 性 别: \_\_\_\_\_ 职 业: \_\_\_\_\_

年 龄: \_\_\_\_\_ 文化程度: \_\_\_\_\_ QQ/MSN: \_\_\_\_\_

E-mail: \_\_\_\_\_ 联系电话: \_\_\_\_\_ 邮 编: \_\_\_\_\_

通信地址: \_\_\_\_\_

您常用的软件: 1. \_\_\_\_\_ 2. \_\_\_\_\_ 3. \_\_\_\_\_ 4. \_\_\_\_\_

1. 您购买此书用来:

☐ 自学用

☐ 学校用

☐ 备查用

2. 您对本书的总体感觉:

☐ 满意

☐ 一般

☐ 不满意

3. 您认为本书的语言表达:

☐ 很好

☐ 一般

☐ 不好

4. 您认为本书的封面效果:

☐ 很好

☐ 一般

☐ 不好

5. 您认为本书的版式编排:

☐ 很好

☐ 一般

☐ 不好

6. 您认为本书光盘的视频效果:

☐ 很好

☐ 一般

☐ 不好

7. 您是从哪里购买的此书?

☐ 书店

☐ 网上

☐ 学校

☐ 其他

8. 您对本书有何建议?

(1) \_\_\_\_\_

(2) \_\_\_\_\_

(3) \_\_\_\_\_

请填写好本卡后寄给:

北京市海淀区万柳中路新纪元家园 3-3-702

《新手互动学——中文版 CorelDRAW X3 平面绘图》编辑部收

邮编: 100089

网址: <http://www.jkbook.com.cn>

联系电话: (010) 82573386

传真: (010) 82573583

如需本书可与本编辑部联系邮购,汇款请按以上地址填写,收款人:时代金科,另加邮费 15% (挂号)

## 帮你学电脑系列丛书

| 书 名                                      | 作 者   | 开 本 | 定价 (元) | 出版时间  |
|------------------------------------------|-------|-----|--------|-------|
| 中文 Windows XP SP2 使用详解                   | 晓涛工作室 | 16开 | 28.00  | 06.05 |
| Excel函数、图表与数据分析                          | 晓涛工作室 | 16开 | 32.00  | 06.05 |
| 上网入门与技巧                                  | 晓涛工作室 | 16开 | 28.00  | 06.05 |
| 电脑高效办公入门与技巧                              | 晓涛工作室 | 16开 | 29.80  | 06.05 |
| 电脑急救                                     | 晓涛工作室 | 16开 | 29.80  | 06.05 |
| 电脑入门与操作技巧                                | 晓涛工作室 | 16开 | 25.00  | 06.05 |
| 家用电脑使用指南                                 | 晓涛工作室 | 16开 | 32.00  | 06.05 |
| Windows 9x.Me.2000.XP.2003 DOS 命令行实用技术精解 | 晓涛工作室 | 16开 | 33.00  | 06.05 |
| 系统备份、数据还原与故障急救                           | 舒易资讯  | 16开 | 29.80  | 06.09 |
| Office 2003 使用详解与技巧                      | 舒易资讯  | 16开 | 29.80  | 06.09 |

## 电脑学习总动员系列丛书

| 书 名                              | 作 者  | 开 本 | 定价 (元) | 出版时间  |
|----------------------------------|------|-----|--------|-------|
| 新手互动学——电脑入门                      | 文杰书院 | 16开 | 29.00  | 06.08 |
| 新手互动学——电脑上网                      | 文杰书院 | 16开 | 29.00  | 06.08 |
| 新手互动学——Windows XP 基本操作与应用        | 文杰书院 | 16开 | 29.00  | 06.08 |
| 新手互动学——中文版 Dreamweaver 8 网页制作    | 高山泉等 | 16开 | 32.00  | 06.08 |
| 新手互动学——中文版 Photoshop CS2 图像处理    | 徐春红等 | 16开 | 34.80  | 06.08 |
| 新手互动学——中文版 AutoCAD 2006 辅助绘图     | 曾 全等 | 16开 | 29.80  | 06.08 |
| 新手互动学——电脑组装与维护                   | 文杰书院 | 16开 | 27.00  | 06.11 |
| 新手互动学——电脑办公                      | 文杰书院 | 16开 | 29.00  | 06.11 |
| 新手互动学——五笔字型                      | 文杰书院 | 16开 | 19.00  | 06.11 |
| 新手互动学——Excel电子表格                 | 文杰书院 | 16开 | 28.00  | 06.11 |
| 新手互动学——局域网组建与维护                  | 文杰书院 | 16开 | 27.00  | 06.11 |
| 新手互动学——中文版 3ds Max 8 三维建模        | 沈兆龙等 | 16开 | 36.00  | 07.04 |
| 新手互动学——中文版 CorelDRAW X3 平面绘图     | 吴 强等 | 16开 | 37.00  | 07.04 |
| 新手互动学——中文版 Flash 8 动画制作          | 冯 希等 | 16开 | 37.00  | 07.04 |
| 新手互动学——中文版 Premiere Pro 2.0 影视编辑 | 曾 燕等 | 16开 | 37.00  | 07.04 |





# 丛书序

“优秀的电脑图书+完善的教学光盘+专业的学习网站”三合一的互动学习方式，专为新手量身设计的完美学习方案。

如果您是一位电脑初学者，当您从书架上取下并翻开本书时，就获得了一个可以带领您轻松地从事电脑使用入门者快速成为电脑使用高手的学习机会，您将体验到一种前所未有的互动学习过程。在享受轻松、愉快的学习乐趣的同时，即能实现对电脑应用技能从了解、熟悉到掌握的提高过程，感受立竿见影的学习效果。

本套丛书以“打造最好的图书，最好的学习软件，最好的学习网站”为目标，经精心策划、编辑而成，我们为读者提供的不仅是一套优秀的图书或高水平的多媒体学习软件，更是一种“快速掌握电脑应用技能”的新的学习方式，相信一定能让您如愿以偿！

## ■ 图书特色

精心编辑的图书，兼具多项内容特色，开启全面、系统的电脑应用技能学习流程。

### 精美的视觉享受

丛书美观而新颖的图书印刷、版式设计，在学习的一开始，就能带给读者轻松、舒适的心情。图书版式由专业的图书排版设计师精心创作，形成一套完善的内容视觉表现体系；真正意义上的双色印刷，完全脱离传统黑白图书的单调模式；全书图案精美，布局美观，让读者可以在一个愉快的氛围中逐步完成整个学习流程，学习起来自然也能事半功倍。

### 轻松的学习环境

在图书内容安排上，更加注重初学者在学习过程中的实际感受，设计出更贴近读者学习电脑的方式，安排了3个虚拟的角色——在电脑应用技能方面知识渊博、和蔼可亲的“圆圆老师”，和广大初学者一样勤学好问且对电脑有浓厚兴趣的“聪聪”，以及精通各种电脑技能，熟悉电脑使用并具有丰富知识的可爱的“精精”。您只需将自己代入“聪聪”这个角色，即可跟随他逐步了解和掌握各种电脑应用技能，体会丰富、实用的心得和经验，循序渐进地成为电脑使用高手！

### 简易的图解教学

图书采用“全程图解”讲解方式，在以简洁、清晰的文字对知识内容进行说明后，以图形的表现方式，将各种操作直观地表现出来。图中通过箭头指示，清楚地说明图形之间的联系；在图形上添加操作序号与说明，更准确地对各知识点进行操作演示。形象地说，初学者只需“按图索骥”地对照图书进行操作练习和逐步推进，即可快速掌握电脑使用的丰富技能。

### 实用的教学内容

作为一套专为初、中级电脑用户策划创作的系列丛书，在内容上首先做好适合读者实际学习的安排，做到既便于学习理解，又真正实用。

● 内容起点低，操作上手快，语言讲解准确、简明，读者不需要复杂的理解思考，即可明



白所学习的知识内容。

- 图书内容结构清晰，知识铺展由浅入深，符合读者循序渐进、逐步提高的学习习惯。
- 对于需要练习的知识，都以操作步骤的方式进行讲解，让读者在大量操作练习中，逐步培养动手实践的能力。全书就是在大量动手操作的实践安排中，让读者全面掌握电脑使用技能的。

## 合理的教学体例

在本书知识内容逐步深入的基础上，根据知识板块之间的联系，科学地划分章节。在各章中，再以合理的教学体例，带领读者轻松地理解和掌握所学知识。

- 学习重点：在每章的首页，以言简意赅的语言，清晰地表述了本章即将介绍的知识点，读者可以快速掌握本章的主要知识和技术。
- 知识精解：对于软件功能或操作应用中比较复杂的知识内容，进行更为详尽的分析说明，帮助读者理解及解决难题，快速掌握软件功能。
- 上机训练：读者通过阅读“上机训练”栏目，可以边动手边操作，按照书中的实例讲解，一步一步地快速掌握所学知识点。
- 精精提示：通过本栏目，可以快速掌握和了解一些常见的技巧、知识和要点。
- 本章总结：对本章所讲知识内容进行更准确、全面的概括，在内容上与每章开始时的“学习重点”相呼应，完成对新概念、新知识、重点、难点以及各种电脑应用操作方法的总结回顾。
- 温故知新：通过本栏目，不但可以温习本章所学知识，同时还可以通过本栏目学习到新的知识，从而达到举一反三的目的。

## 光盘特色 ■

丛书配有交互式多媒体教学光盘。光盘内容以图书结构为基础，但在一定程度上相对独立于图书，因此，它也是一套具备完整教学功能的电脑技能学习软件。

丛书光盘功能完善，使用简便，内容完整，突出与读者之间的互动性，具体特点如下：

- 模拟现实教学情景：通过人物“圆圆老师”、“聪聪”以及“精精”之间围绕电脑使用技能和软件应用功能的教学互动，循序渐进地完成知识内容的学习。
- 保存学习进度：方便用户在每次学习使用时，选择所要学习的内容或继续上一次的学习。
- 交互练习：跟随操作演示中的知识讲解和程序的提示，完全脱离相关应用软件的支持，即可在演示界面上执行实际操作，完成对电脑操作技能和软件使用方法的真实体验。
- 实战练习：将光盘程序切换为只显示一个文字演示窗口，用户可以根据文字说明和语音讲解的指导，在电脑中进行同步的操作练习。
- 丰富的动画背景：春、夏、秋、冬4个季节的动画背景，使得学习更加轻松、愉快。
- 超长时间播放：光盘具有超大容量，每张播放时间长达8小时。

另外，丛书光盘中附带了深圳世强软件公司开发的正版万能五笔软件和三笔软件开发部开发的三笔输入法软件共享版（[www.3bi.cn](http://www.3bi.cn)）两个应用软件，以便更好地帮助初学者学习，可在光盘根目录下 Software 文件夹中找到。邓桂成先生对本套丛书给予了很大的支持和帮助，在此表示感谢。



## ■ 网站特色

以图书和光盘的教学内容为基础,精心构建丛书支持网站 <http://www.jkbook.com.cn>,以更好地为读者提供完善的教学服务支持,创建一个专业的电脑学习平台。

本网站包括如下功能模块:

- 学习资料:在此提供了大量与图书内容和实际应用相关的知识,分“疑难技巧”和“操作实例”两大部分,将书中的有限内容作进一步拓展。
- 互动交流:以图书内容分类,分别设立专题板块,为广大电脑用户提供一个学习电脑知识、解答疑难问题的平台。
- 在线练习:以图书内容分类,提供了读者测试和练习用的相关题型,包括选择题、判断题、填空题和互动操作题等,帮助读者检验自己学习图书内容后理论和动手能力的提高程度。
- 作品欣赏:提供各应用领域的一些作品和文章,供大家学习和参考。

## ■ 图书与读者对象

电脑学习总动员系列丛书包括“电脑操作基础入门”、“图形图像”两大类,涵盖电脑应用的主体领域,为各类初级入门读者和中级读者提供全面的互动学习流程,帮助读者轻松实现对电脑技能的了解、熟悉、掌握和提高。

| 分 类          | 图 书                              | 读 者 对 象                                                                                       |
|--------------|----------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------|
| 电脑操作<br>基础入门 | 新手互动学——电脑入门                      | 适合刚接触电脑的初级入门用户,以及对电脑有一定认识基础、需要进一步掌握电脑常用技能的电脑爱好者、退休人员、需要用电脑进行工作的人员,也可以作为各类电脑培训学校、大中专院校的教学辅导书   |
|              | 新手互动学——五笔字型                      |                                                                                               |
|              | 新手互动学——Windows XP 基本操作与应用        |                                                                                               |
|              | 新手互动学——电脑上网                      |                                                                                               |
|              | 新手互动学——电脑办公                      |                                                                                               |
|              | 新手互动学——Excel 电子表格                |                                                                                               |
|              | 新手互动学——局域网组建与维护                  |                                                                                               |
|              | 新手互动学——电脑组装与维护                   |                                                                                               |
| 图形图像         | 新手互动学——中文版 Photoshop CS 2 图像处理   | 适合对电脑基础操作已经比较熟练,在图形图像软件方面需要进一步学习和掌握其应用方法的用户、电脑图像编辑爱好者、需要从事图像编辑的工作人员,也可以作为各类电脑培训学校、大中专院校的教学辅导书 |
|              | 新手互动学——中文版 Dreamweaver 8 网页制作    |                                                                                               |
|              | 新手互动学——中文版 AutoCAD 2006 辅助设计     |                                                                                               |
|              | 新手互动学——中文版 CorelDRAW X3 平面绘图     |                                                                                               |
|              | 新手互动学——中文版 Flash 8 动画制作          |                                                                                               |
|              | 新手互动学——中文版 3ds Max 8 三维建模        |                                                                                               |
|              | 新手互动学——中文版 Premiere Pro 2.0 影视编辑 |                                                                                               |

最后,感谢您对本系列丛书的支持,我们将再接再厉,努力为读者奉献更加实用的优秀电脑图书。衷心祝愿您早日成为电脑使用高手!如果您在使用本丛书时遇到疑难问题,请登录网站 <http://www.jkbook.com.cn>,我们将尽快为您解答所提出的问题。



# 前言

CorelDRAW 作为图形设计领域内使用最为广泛的绘图软件之一，一直以来深受广大用户的青睐。它凭借高度智能化、直观生动的交互界面和高速强大的图形处理功能，在商标设计、标志制作、模型绘制、插图描画、排版及分色输出等行业中极为广泛的应用。CorelDRAW X3 在之前版本的技术基础上完成了大量的升级优化，充分体现了快捷方便、使用高效，在功能和特性上有很大的突破。

## 本书内容结构

本书在充分考虑用户的学习过程和实际需求的情况下，安排了合理的学习结构，并运用简练流畅的语言，以 CorelDRAW X3 在设计领域中的运用为主线，分别以各章所涉及到的知识来讲解 CorelDRAW X3 的使用。在全书学习的过程中结合丰富实用的实例、技巧提示和知识精解。从而帮助读者快速、轻松掌握 CorelDRAW X3 的使用方法。本书共分 13 章。

### 第 1 章 新手入门——初识 CorelDRAW X3 和图像概念

了解 CorelDRAW X3 在设计领域中的功能应用，完成对图像知识的初步认识。练习 CorelDRAW X3 的安装、启动与退出的操作。

### 第 2 章 轻松掌握——CorelDRAW X3 工作界面

熟悉 CorelDRAW X3 的欢迎界面，同时掌握 CorelDRAW X3 工作界面的环境设置方法。

### 第 3 章 做好绘图前的准备——CorelDRAW X3 的文件操作

学习文件的基本操作，掌握 CorelDRAW X3 中版面的设置以及辅助工具的运用，了解视图的显示设置和预制设置的修改。

### 第 4 章 绘图技能快速上手——CorelDRAW X3 的绘图工具

学习 CorelDRAW X3 的工具箱，掌握基本图形的绘制和曲线的编辑方法，同时练习编辑曲线的方法。

### 第 5 章 对象编辑全掌握——对象的基本操作

学习选择对象的常用方式，包括对象的选择、复制与删除、组合、顺序与排列，以及对象其他编辑操作。练习对象的基本应用操作。

### 第 6 章 对象效果的精彩表现——填充对象颜色与效果

了解色彩模式，学习填充对象颜色和调整填充色的方法，掌握对图形进行效果填充的方法，练习用交互式填充工具的使用方法。

### 第 7 章 图形的形象化处理——图形变换和形状编辑

掌握变换图形的位置、大小和比例，以及旋转图形、镜像图形和倾斜图形的操作方法。学习对象形状的高级编辑。



## 第8章 文字应用效果——CorelDRAW X3 的文字编辑

学习 CorelDRAW X3 的文字输入、基本属性的设置,以及文本的各种特效制作方法。练习将文字与图形有机地结合,创建一个标志图形的方法。

## 第9章 为图形应用效果——交互式工具的图形编辑

学习 CorelDRAW X3 中各种交互式工具的应用方法,练习绘制一个立体的图形按钮。

## 第10章 CorelDRAW X3 中图像的应用——位图的应用与编辑

学习 CorelDRAW X3 中位图的导入方法,以及对位图进行各种编辑的操作方法。

## 第11章 综合实例——书籍装帧设计

学习在 CorelDRAW X3 中进行书籍封面设计的基本方法和技巧,掌握装帧设计的基本绘制流程。

## 第12章 综合实例——海报设计

学习在 CorelDRAW X3 中进行海报设计的基本方法和技巧,掌握一个完整的图形实例的绘制流程。

## 第13章 综合实例——宣传折页设计

通过对楼盘宣传折页的设计流程,学习在 CorelDRAW X3 中进行折页设计的基本方法和技巧,掌握折页设计的基本绘制流程。

## 本书读者对象

本书专为 CorelDRAW 的初、中级读者编写,适合以下读者学习使用:

- (1) 从事绘图设计的工作人员。
- (2) 从事排版设计的工作人员。
- (3) 对 CorelDRAW 辅助绘图有兴趣的爱好者。
- (4) 电脑培训班中学习设计制图的学员。
- (5) 大中专院校相关专业学生。

## 本书编创人员

本书由吴强、范峰等编著,参与本书编辑工作的有徐春红、甘立富、陈红、邱雅莉、王超、高山泉、冯希、赵乾伟、何小华、许明等。同时感谢为本书内容的编辑工作提供指导的老师和提供实例参考的设计师。感谢读者对我们的支持,欢迎广大读者和我们沟通联系,共同提高;我们将一如既往地不断努力,为读者奉献更为优秀的电脑图书。

编 者

2006年7月



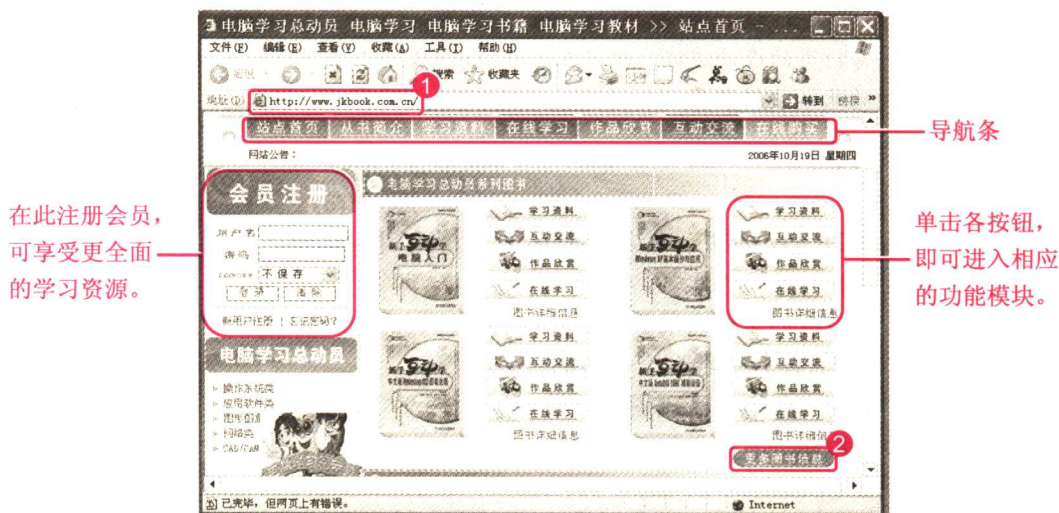
## 电脑学习总动员网站说明

电脑学习总动员网站为读者提供了一个功能强大、内容丰富、知识不断扩展的电脑学习平台,改变了以往图书支持网站只介绍图书内容、提供书中素材和源代码等资料下载的情况,是对“图书 + 多媒体光盘”的一个有效的扩容和支持。

### 1. 操作方法

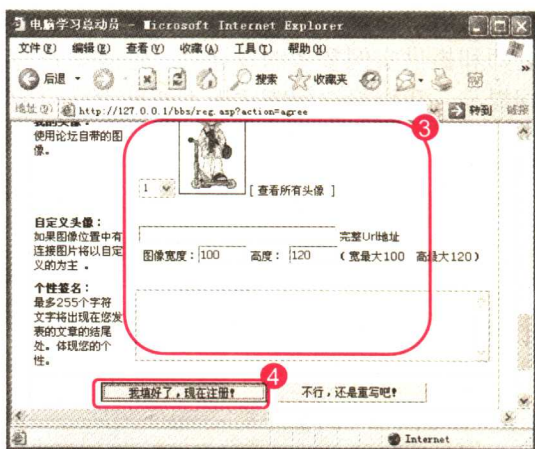
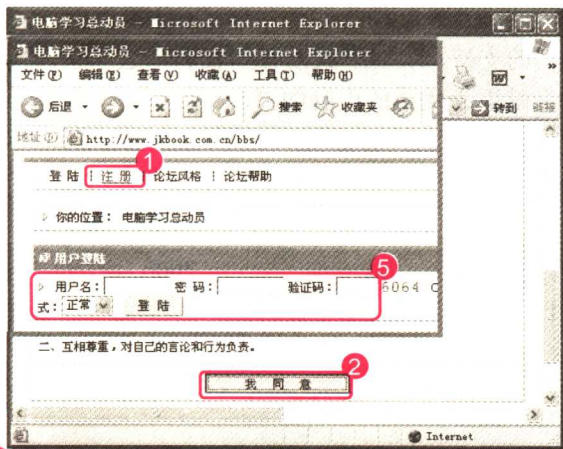
**step 01** 打开 IE 浏览器,在地址栏中输入网址 <http://www.jkbook.com.cn>,按 Enter 键,即可打开电脑学习总动员网站首页。

**step 02** 在图书显示区找到已购买的图书,如果没有,单击右下角的【更多图书信息】按钮,在打开的页面中找到所需的图书,单击图书右侧的功能按钮进入相应的模块进行学习。



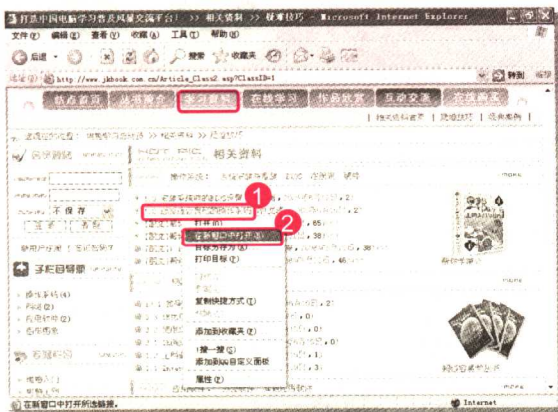
**step 03** 若要与作者及其他读者进行交流,需进入互动交流模块并进行注册和登录操作。

**step 04** 注册成功后,在登录界面中输入申请的用户名和密码即可登录论坛。





## 2. 模块功能介绍

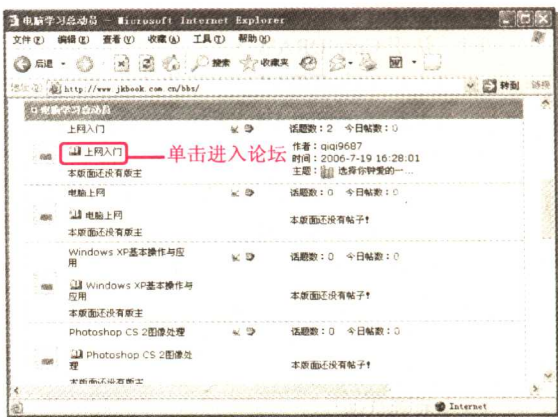


**学习资料:** 单击 按钮或学习资料导航条, 即可打开该页面。

此处内容包括“疑难技巧”和“操作实例”两大部分, 读者可根据需要进行选择。在选择的内容中右击鼠标, 然后在弹出的快捷菜单中选择【在新窗口中打开】菜单项即可开始查看。

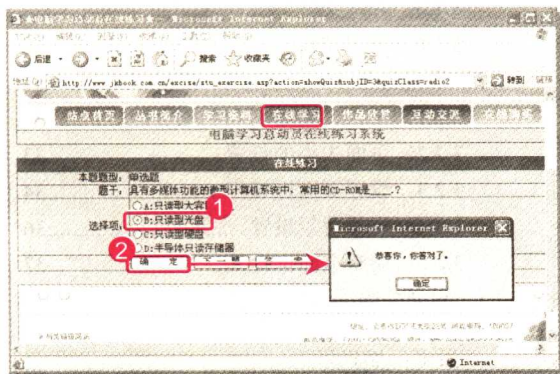
**互动交流:** 单击 按钮或互动交流导航条, 即可打开该页面。

按图书名进行分类, 分别设立专题版块。只需找到要学习的图书名称并单击, 即可进入该书的论坛界面。在论坛中可以发表自己的问题, 向作者咨询或与其他读者进行交流。



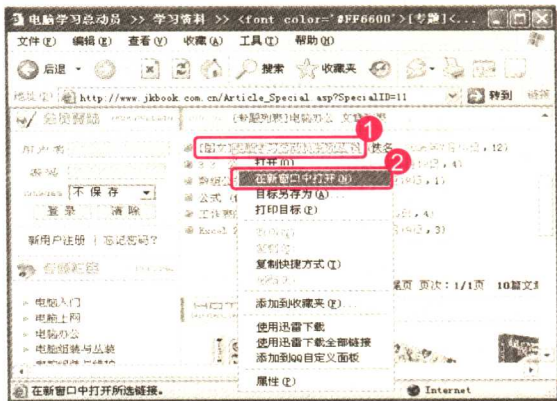
**在线学习:** 单击 按钮或在线学习导航条, 即可进入所选图书的在线练习界面。

在此首先选择图书名称, 然后选择练习的题型, 包括选择题、判断题、填空题和互动操作题等, 单击【开始练习】按钮, 即可进行测试, 以检验自己在学习后理论和动手能力的提高程度。



**作品欣赏:** 单击 按钮或作品欣赏导航条, 即可打开该页面。

在此提供与各本图书内容相关的一些作品和文章, 供大家学习和参考之用。浏览时, 只需在选择要浏览的内容中右击鼠标, 然后在弹出的快捷菜单中选择【在新窗口中打开】菜单项即可。







# 目录

## 丛书序

## 前言

## 电脑学习总动员网站说明

### 1 初识 CorelDRAW X3 和图像概念 ..... 1

- 1.1 认识 CorelDRAW X3 ..... 2
  - 1.1.1 CorelDRAW X3 的软件包 ..... 2
  - 1.1.2 CorelDRAW X3 的功能优势 ..... 3
- 1.2 CorelDRAW X3 的运行准备 ..... 4
  - 1.2.1 安装 CorelDRAW X3 的系统要求 ..... 4
  - 1.2.2 CorelDRAW X3 的安装 ..... 4
- 1.3 CorelDRAW X3 的图像知识 ..... 7
  - 1.3.1 矢量图像 ..... 7
  - 1.3.2 位图图像 ..... 8
  - 1.3.3 色彩模式 ..... 8
- 1.4 本章总结 ..... 9
- 1.5 温故知新 ..... 9

### 2 CorelDRAW X3 工作界面 ..... 11

- 2.1 CorelDRAW X3 的运行与退出 ..... 12
  - 2.1.1 启动 CorelDRAW X3 ..... 12
  - 2.1.2 退出 CorelDRAW X3 ..... 13
- 2.2 CorelDRAW X3 的欢迎窗口 ..... 14
  - 2.2.1 新建图形 ..... 14
  - 2.2.2 打开上次编辑的图形 ..... 14
  - 2.2.3 打开图形 ..... 15
  - 2.2.4 从模板新建 ..... 15
  - 2.2.5 Corel TUROR ..... 16
  - 2.2.6 有什么新功能 ..... 16
- 2.3 CorelDRAW X3 的工作界面 ..... 16
  - 2.3.1 标题栏 ..... 17
  - 2.3.2 菜单栏 ..... 17
  - 2.3.3 常用工具栏 ..... 18
  - 2.3.4 属性栏 ..... 18
  - 2.3.5 工具箱 ..... 18
  - 2.3.6 标尺 ..... 19

- 2.3.7 工作区和绘图页面 ..... 20
- 2.3.8 泊坞窗 ..... 20
- 2.3.9 调色板 ..... 20
- 2.3.10 状态栏 ..... 22
- 2.4 本章总结 ..... 23
- 2.5 温故知新 ..... 23

### 3 CorelDRAW X3 的文件操作 ..... 25

- 3.1 文件的基本操作 ..... 26
  - 3.1.1 新建文件 ..... 26
  - 3.1.2 打开文件 ..... 26
  - 3.1.3 关闭文件 ..... 27
  - 3.1.4 保存文件 ..... 28
  - 3.1.5 导入文件 ..... 29
  - 3.1.6 导出文件 ..... 30
- 3.2 版面设置 ..... 31
  - 3.2.1 插入、重命名和删除页面 ..... 31
  - 3.2.2 页面大小的设置 ..... 33
  - 3.2.3 设置页面标签 ..... 34
  - 3.2.4 页面背景设置 ..... 36
  - 3.2.5 调整页面位置 ..... 37
- 3.3 辅助绘图工具的应用与设置 ..... 37
  - 3.3.1 标尺 ..... 37
  - 3.3.2 辅助线 ..... 40
  - 3.3.3 网格 ..... 43
- 3.4 视图的显示设置 ..... 44
  - 3.4.1 视图的显示模式 ..... 44
  - 3.4.2 视图的预览 ..... 45
- 3.5 预置设置的修改 ..... 47
  - 3.5.1 设置还原操作步骤的次数 ..... 47
  - 3.5.2 设置自动备份文档的时间 ..... 47
- 3.6 本章总结 ..... 48
- 3.7 温故知新 ..... 49



|                                   |            |
|-----------------------------------|------------|
| <b>4 CorelDRAW X3 的绘图工具</b> ..... | <b>51</b>  |
| 4.1 CorelDRAW X3 的工具箱 .....       | 52         |
| 4.2 基本图形的绘制 .....                 | 53         |
| 4.2.1 矩形工具和 3 点矩形工具.....          | 53         |
| 4.2.2 椭圆工具和 3 点椭圆工具.....          | 57         |
| 4.2.3 多边形工具组 .....                | 59         |
| 4.3 曲线的绘制 .....                   | 64         |
| 4.3.1 手绘工具 .....                  | 64         |
| 4.3.2 贝塞尔工具 .....                 | 65         |
| 4.3.3 艺术笔工具 .....                 | 67         |
| 4.3.4 钢笔工具 .....                  | 67         |
| 4.3.5 多点线工具 .....                 | 69         |
| 4.3.6 3 点曲线工具 .....               | 69         |
| 4.3.7 交互式连线工具 .....               | 70         |
| 4.3.8 度量工具 .....                  | 71         |
| 4.3.9 智能绘图工具 .....                | 72         |
| 4.4 曲线的编辑 .....                   | 73         |
| 4.4.1 将图形转换为曲线 .....              | 73         |
| 4.4.2 形状工具 .....                  | 73         |
| 4.4.3 涂抹笔刷 .....                  | 78         |
| 4.4.4 粗糙笔刷 .....                  | 78         |
| 4.4.5 删除虚设线工具 .....               | 79         |
| 4.4.6 橡皮擦工具 .....                 | 80         |
| 4.5 上机训练 .....                    | 80         |
| 4.5.1 训练目标 .....                  | 81         |
| 4.5.2 要点分析 .....                  | 81         |
| 4.5.3 训练解析 .....                  | 81         |
| 4.6 本章总结 .....                    | 85         |
| 4.7 温故知新 .....                    | 86         |
| <b>5 对象的基本操作</b> .....            | <b>89</b>  |
| 5.1 对象的选择 .....                   | 90         |
| 5.1.1 对单一或多个对象进行选择.....           | 90         |
| 5.1.2 按一定的顺序选择对象.....             | 92         |
| 5.1.3 选择重叠对象 .....                | 93         |
| 5.2 对象的复制与删除 .....                | 94         |
| 5.2.1 复制对象 .....                  | 94         |
| 5.2.2 再制对象 .....                  | 95         |
| 5.2.3 复制对象属性 .....                | 97         |
| 5.2.4 删除对象 .....                  | 99         |
| 5.3 对象的组合 .....                   | 100        |
| 5.3.1 对象的群组与解组 .....              | 100        |
| 5.3.2 对象的结合与拆分 .....              | 101        |
| 5.4 对象的顺序与排列 .....                | 102        |
| 5.4.1 对象的顺序 .....                 | 102        |
| 5.4.2 对象的对齐和分布 .....              | 103        |
| 5.5 对象的其他编辑 .....                 | 106        |
| 5.5.1 对象的精确剪裁 .....               | 106        |
| 5.5.2 对象的剪裁 .....                 | 108        |
| 5.5.3 添加与清除透视点 .....              | 109        |
| 5.6 上机训练 .....                    | 110        |
| 5.6.1 训练目标 .....                  | 110        |
| 5.6.2 要点分析 .....                  | 110        |
| 5.6.3 训练解析 .....                  | 111        |
| 5.7 本章总结 .....                    | 115        |
| 5.8 温故知新 .....                    | 116        |
| <b>6 填充对象颜色与效果</b> .....          | <b>119</b> |
| 6.1 对象颜色的填充 .....                 | 120        |
| 6.1.1 关于色彩模式 .....                | 120        |
| 6.1.2 色彩的标准填充 .....               | 122        |
| 6.1.3 吸管工具与油漆筒工具 .....            | 127        |
| 6.1.4 智能填充工具 .....                | 128        |
| 6.1.5 渐变填充 .....                  | 130        |
| 6.2 对图形应用效果填充 .....               | 136        |
| 6.2.1 图案填充 .....                  | 136        |
| 6.2.2 纹理填充 .....                  | 141        |
| 6.2.3 PostScript 底纹填充 .....       | 143        |
| 6.3 交互式填充和交互式网格填充 .....           | 144        |
| 6.3.1 交互式填充 .....                 | 144        |
| 6.3.2 交互式网格填充 .....               | 147        |
| 6.4 上机训练 .....                    | 149        |
| 6.4.1 训练目标 .....                  | 149        |
| 6.4.2 要点分析 .....                  | 150        |
| 6.4.3 训练解析 .....                  | 150        |
| 6.5 本章总结 .....                    | 155        |
| 6.6 温故知新 .....                    | 156        |
| <b>7 图形变换和形状编辑</b> .....          | <b>159</b> |
| 7.1 图形的变换 .....                   | 160        |
| 7.1.1 变换图形的位置 .....               | 160        |
| 7.1.2 变换图形的大小 .....               | 162        |
| 7.1.3 旋转图形 .....                  | 163        |
| 7.1.4 图形的比例和镜像 .....              | 164        |