

笨笨熊学电脑丛书

之六

笨笨熊玩中求学



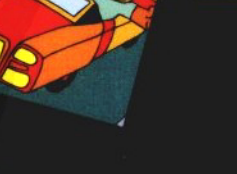
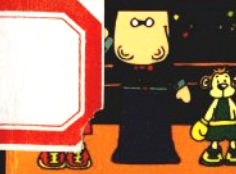
本书难度一星级 可独自学习



Benbenxiong
xuediannao congshu

倪楠 周博文 张岩 著

6



中国科学技术大学出版社

G899
92

笨笨熊学电脑丛书之六

笨笨熊玩中求学

倪楠 周博文 张岩 著

中国科学技术大学出版社

2003·合肥

内 容 简 介

本书介绍了多种运行在计算机上“寓教于乐”的计算机程序。这些程序并不是真正意义上的教学软件,但是当我们在计算机上运行这些程序的时候,就能够发现这些软件所具有的知识性和趣味性,要远远超过那些为考试而编辑的软件。

书中的章节安排完全结合益智游戏的功能特点进行,首先简要介绍了益智类游戏的特点和种类,便于孩子理解相应的游戏程序;在第二章中首先介绍了一个“游戏网站”,与通常意义上的网络游戏不同,书中所使用的网站提供的都是有益的知识;对于一个新学计算机的人来说,如果想提高打字的速度则可以阅读第三章内容;第四章介绍的是数字测算游戏;第五章的内容可以帮助我们掌握我国古代的精华文化——古诗词;第六章内容主要是考验用户的眼睛和记忆力,要求在短时间内挑选出成对的图案;第七章则是我们小时候就经常玩的游戏——就像七巧板那样,将所有图案拼接成一个完整的图形,只要有耐心就能够完成这些任务;最后一章则是纯粹“娱乐”性质的游戏,包括打保龄球、迷宫球、动物棋和越野机车。

看了上面这些内容,对本书就有了大概的了解。然而,真正的乐趣还在益智游戏里面,书中所用的游戏都可以在配套光盘中找到,这样,读者也就可以真正领略到益智类游戏的“迷人”之处。寓教于乐——正是益智类游戏开发者的最终目的。

图书在版编目(CIP)数据

笨笨熊玩中求学/倪楠,周博文,张岩著. —合肥:中国科学技术大学出版社,2003.1

(笨笨熊学电脑丛书)

ISBN 7-312-01519-0

I.笨… II.①倪…②周…③张… III.游戏卡-青少年读物 IV.G899

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2002)第 095880 号

中国科学技术大学出版社出版发行

(安徽省合肥市金寨路 96 号,230026)

合肥龙港彩色制版印刷厂印刷

全国新华书店经销

开本:880×1230/16 印张:6.75 字数:200 千

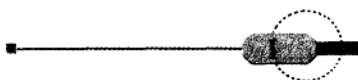
2003 年 1 月第 1 版 2003 年 1 月第 1 次印刷

印数:1—4000 册

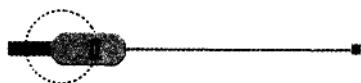
ISBN 7-312-01519-0/TP·304 定价:23 元

目 录

Chapter-1 计算机与游戏	1
Chapter-2 网上迪士尼	7
2.1 网络游戏站点	8
2.2 怎样使用网站上的游戏	9
2.3 与小熊维尼共同玩游戏	27
Chapter-3 击键运动	31
3.1 打字挣分拿第一	32
3.2 打字游戏竞赛	38
3.3 访问 TypingMaster 站点	42
Chapter-4 数字和测验游戏	45
4.1 由四则运算构成的“算术方块”	46
4.2 测试你的智商 (IQ) 值	49
Chapter-5 背诵古诗词	51
5.1 古诗词查询和学习软件	52
5.2 设置和使用中华诗词	56
5.3 考考你的古诗词记忆	59
Chapter-6 配图游戏	63
6.1 翻图对对碰	64
6.2 配对图形游戏 Absolute Memory	71
Chapter-7 拼图游戏	76
7.1 简单的拼图	77
7.2 复杂的拼图 BrainsBreaker	79



Chapter-8 娱乐游戏	90
8.1 保龄球大赛	91
8.2 迷宫球	96
8.3 斗兽棋	100
8.4 小结	102



Chapter-1

计算机与游戏





在以往,科学家们制造出各种计算机主要是用来编写程序、处理数据和开发产品。但是,当 IBM 公司在 1981 年开发出了个人计算机之后,这一切都发生了改变,计算机显示器上显示的内容不再仅是字母和 2 进制数字,先是出现了图形,然后出现了动态画面,接着又出现了动态游戏和高质量的音效。当然,比较现在的计算机上能够显示的效果而言,这些都还很原始。

经过了 20 年的发展,到了今天,随着计算机的飞速发展,展现在我们眼前的计算机世界已经大不相同。一方面硬件设备的性能以倍数不断获得提升,另一方面配套的软件程序也如雨后春笋一般纷纷出现,这在个人计算机出现初期是无法想象的。

随着可供选择和使用的软件的种类和数量不断增加,使人们可以按照自己的实际需要进行筛选,习惯上,软件程序可以分为以下几大类:

1. 供开发者使用的开发类软件,如 VB、C 语言、Java 和 XML 等等,这些,要等我们学过了相应的编程语言后才能得心应手地使用。

2. 供商业用户使用的办公类软件,如 Office 组件中的 Word、Excel 和金山公司的 WPS 等等,这些,我们可以根据自己的需要和兴趣去学习使用。

3. 供专业人士使用的平面排版和图像修饰类软件,如 Photoshop、CorelDRAW 和 Freehand 等等,这些可以帮助设计人员创造出完美的版式和图像效果。

4. 供专业人士使用的 3D 制作和影像处理软件,如 MAYA、Soft Image 和 3D MAX 等等,这些软件可以帮助设计人员创造 3D 构建、造型和复杂的动态效果,很多影片中的特技效果就是使用上述软件创建的。

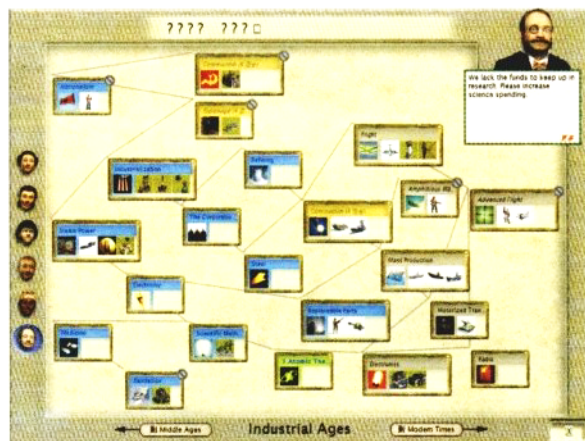
5. 个人和商业计算机的控制软件,也叫操作系统,如 Windows Me、Windows XP 和用于 Mac 上的 OS 以及用于商业系统上的 UNIX 等,可以为用户提供控制计算机的能力以及作为其他应用程序承载平台。

6. 解决某些问题或者加速硬件设备运行效率的工具类软件,也可以称之为驱动程序,是硬件生产厂商开发的用于使计算机硬件设备运行正常的程序,这一类程序非常多,并且经常有新的版本出现。

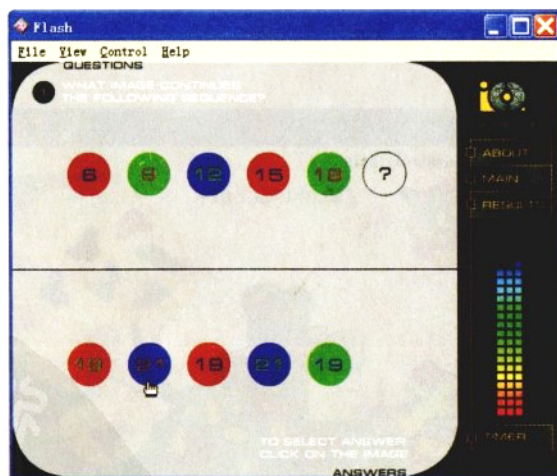
7. 很多计算机爱好者最喜欢的一类程序——游戏,也包括很多类别,如[角色扮演(RPG)]、[第一人称射击(FPS)]、[策略与战棋(SLG)]、[即时战略(RTS)]、[冒险(AVG)]、[动作(ACT)]、[模拟经营(SIM)]、[模拟器(EMU)]、[桌面棋类游戏(TAB)]、[射击(STG)]、[养成(EDU)]、[格斗(FTG)]、[智力(PUZ)]、[赛车(RAC)]、[飞行模拟(FLY)]、[体育(SPT)]、[合成(MIX)]等等。由于当初游戏设计者的目的不同,不同类型的游戏能够带给游戏玩家不同的感受,而本书中所要介绍的,主要就是[智力(PUZ)]游戏。

游戏并不总是被人们拿来消磨时间的,设计思路良好的游戏可以帮助我们获得很多有用的知识。例如[模拟经营(SIM)]类的游戏可以帮助我们初步了解一些“商业知识”,当然是很初级的。而[策略与战棋(SLG)]类中那些与历史相衔接的游戏可以帮助我们了解一些历史上曾经发生的事情,掌握人类发展史上的一些著名事件,这一游戏类中最著名的是 Civilization (文明),这个游戏从公元前 4000 年的原始社会开始,一直到公元 2050 年结束,包含了整个人类文明的进化和科技、文化发展历程,是一部不

可多得的游戏大作（见下图）。



和其他类型的游戏相比，比较适合少年儿童的是[智力(PUZ)]、[桌面棋类游戏(TAB)]和[体育(SPT)]这几类游戏。[智力(PUZ)]和[桌面棋类游戏(TAB)]的游戏规则一般较为简单，可以快速学会游戏入门的规则，然后就可以给出正确的答案，如下图所示。

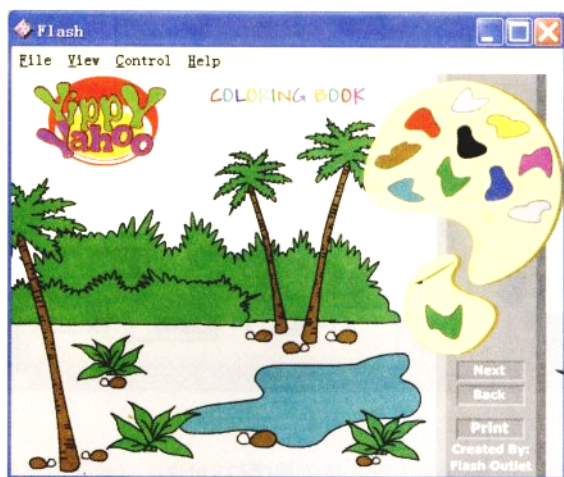


设计良好的智力游戏确实能够帮助我们学习思考问题的方式，掌握解决问题的能力。或者培养我们某一方面的爱好，掌握多方面的知识。如下图所示，这是一个填色游戏，经过它的训练，就可以帮助参加游戏的人了解色彩搭配的初步知识。经常作这样的练习，肯定可以提高游戏者对相关内容的兴



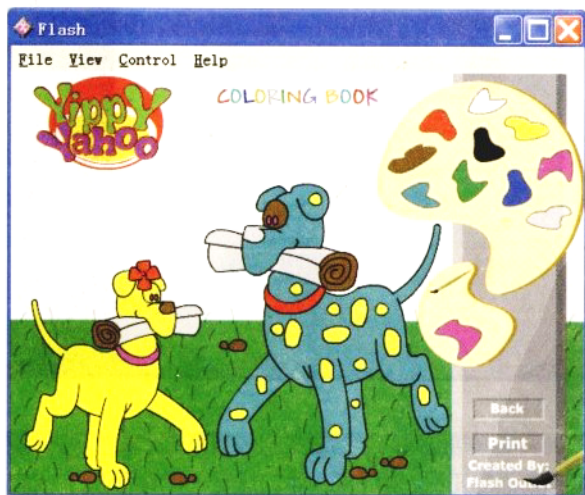
趣。

像上页图那样，填入所缺的数字，初看起来很容易，但是随着问题的深入，解决起来就会越来越难！

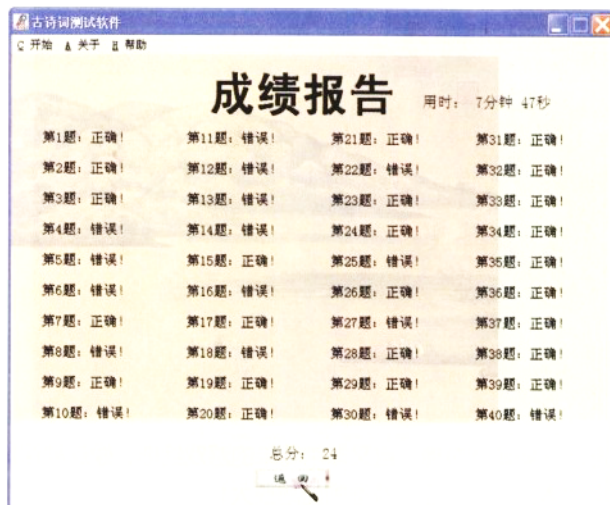


如果是这种填色游戏的话，倒是不需要进行什么太多的思考，因为颜色的种类是固定的，而可供填色的对象也较少，你只需要发挥自己在色彩方面的感觉就能够完成它。

不过，添色游戏虽然简单，但还是需要小心仔细地进行颜色搭配。否则的话，填充出来的颜色就会很难看。



本书中涉及到的益智游戏中，有一类像下图中显示的那样，可以用来测试你的古诗词“修养”。当然，在测试之前，我会先告诉你一款非常好的古诗词学习程序的！



除了诗词测试程序之外，书中还会介绍一些关于安全使用互联网的知识，这些知识也是通过问答的形式来获得的。所以，在做测验时，一定要仔细认真，并且要把那些有用的知识记忆下来，这样，即通过游戏可以轻松愉快地学会更多的知识！





书中还有一些较为困难的游戏，如下面的拼图游戏就是其中一种。这么多的图片，如何将它们准确地还原出来，可要好好琢磨一下哟！



当然，我们也会准备一些非常有趣、且又非常简单的游戏给你，像这种保龄球大赛就非常有意思，它会为你自动计分，与家人比一比，看一看谁的能耐最大！

益智类游戏非常的多，绝大多数都是在 Internet 上作为免费程序流传。



在这里，我们预祝你玩得开心！学习到更多的知识！

Chapter-2

网上迪士尼





受制于计算机技术的限制，最早出现的适宜于少年儿童的游戏都是一些简单的拼图游戏，它的用处在于加强儿童对颜色和形象的识别能力。随着计算机技术的发展，现在，适合于少年儿童的游戏就品种而言已经是非常丰富了。

下面，就让我们为你介绍一个非常有意思、非常好玩的站点，这个站点与一般我们见到的站点不太一样，看一看就明白了。

2.1 网络游戏站点

首先要看的是一个网站 <http://www.disney.com.cn/park/homepage/today/flash/index.html?clk=1004398>，说起这个网站的创建者——迪士尼公司，你肯定能够想起那些熟悉的画面，可爱的米老鼠、笨笨的唐老鸭什么的。不过，迪士尼中国网站是由迪士尼互联网集团创办，授权海虹企业（控股）股份有限公司经营。



说起迪士尼公司，大家立刻就会联想到米老鼠和唐老鸭这两个可爱的动画形象，其实，迪士尼公司所创建的动画形象多达数十种，像高飞、布鲁托和黛丝等等。

在这里，我们并不想介绍米老鼠和唐老鸭的故事，而是带领大家走进网络迪士尼乐园，去领略那妙趣横生、知识性和趣味性十足的游戏世界。

2.2 怎样使用网站上的游戏

进入迪士尼中国网站后，我们就要按照自己的需要查找自己想要进行的游戏项目了。在这个网站中，提供了多个可以直接在网上进行的游戏节目，包括网络安全知识，网上学英语，网上“打球”等。

首先，先来看一看通过“欢乐家庭”中的“畅游泡泡岛”探险之旅带给我们的网络安全知识问答。



将鼠标移动到迪士尼中国网站主页的“欢乐家庭”上，当如上图般显示一个方形的图板时，单击“畅游泡泡岛”。现在，你就可以看到一个熟悉的动画角色出现在眼前，稍等一会儿，将会有一架飞机驮着我们的全部行李和游客，经过长途跋涉，飞到一个小岛——泡泡岛——的上空降落，然后呢，网站提供的“导游”将会为你简要介绍泡泡岛历险记中的主要行程路线，包括“危险山崖”、“病毒库”、“海滩





大曝光”、“TIKI 欢乐部落村”和“打印屋”等等，如下图所示。



并且，在网页的下方，会显示此行的目的和用意，当你完成了泡泡岛历险行程之后，并且顺利通过了所有考验的话，就可以得到因特网安全认证。记住，在这里所经历的一切（考验内容）一定要熟记在心，因为在现实的生活中，你是有可能会遇到和泡泡岛上所提问题情形类似的，到时，别忘了该怎么做！



好了，让我们开始历险吧！

首先，勇闯第一关——“危险山崖”，将鼠标指针移动到“危险山崖”，当鼠标指针变成一个小手的样式时，单击鼠标左键，会打开如下图所示的页面。



上图中，高飞从悬崖上掉下去了，落在一棵树上，等待你的救援。



救援的方式就是正确回答所遇到的每一个问题，在回答问题时一定要好好思考，每当你做出一个正确回答时，高飞就会向上升一格，远离脚下的危险。否则，就要落入螃蟹口中了。开始吧！

出现在游戏者眼前的是问答题，你只要从“好？”或者“不好？”两个答案中选择一个作为问题



的答案就可以了。

注意，下方的黄色圆盘是一个计时用的“表盘”，这个测试是有时间限制的，如果表盘的颜色全部变成了红色，而你的问题尚未全部解答完毕，那么就要重新开始喽！动作要快！

当你回答出了正确的答案，高飞就会弯腰弓背，做出努力往上爬的动作，事实上也确实会升高一点。离下面蠢蠢欲动的螃蟹越远越安全。

计时器

