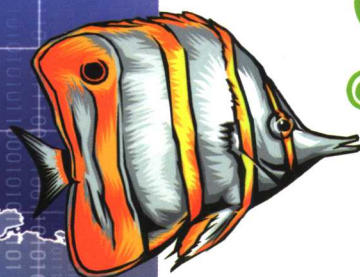




李睦芳 官斯文 编著

站长札记： JSP动态网页编程 精讲



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

<http://www.phei.com.cn>

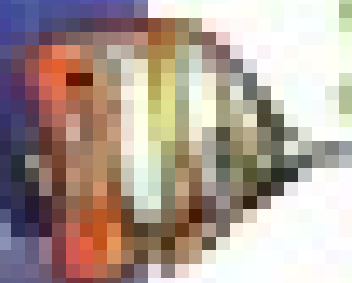


第2版 第1次印刷

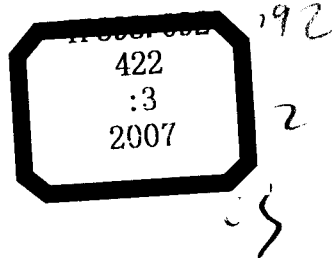
站长札记

JSP动态网页编程

精解



清华大学出版社
Tsinghua University Press



站长札记：JSP 动态网页编程精讲

李睦芳 官斯文 编著

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

JSP 是 Sun 公司在 Java 和 Servlet 技术基础上推出的服务器端动态脚本技术。JSP 类似于 ASP 和 PHP, 却比它们有更多的优势。JSP 网页可以在各大作业平台中正常运作, 不受作业平台间兼容性的限制。

本书共分 13 讲, 由浅入深、循序渐进地讲述了 JSP 技术所涉及的方方面面, 全面研究了 JSP 开发的平台结构、配置和最新网站功能系统的开发技术, 结合具体的操作实例介绍了 JSP 的组成、Servlet 的配置、JSP 的语法、数据库访问控制等, 书中涉及 Java、Tomcat、XML、MySQL 等多种与 JSP 相关的技术。本书实例丰富, 包含计数器系统、在线投票系统、留言板系统、博客系统等多个应用实例, 使读者在学习的同时能够快速开发出实用的程序。

本书适合 Web 程序开发人员、Java 程序开发人员以及所有网页制作爱好者使用。

未经许可, 不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有, 侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

站长札记: JSP 动态网页编程精讲 / 李睦芳, 官斯文编著. —北京: 电子工业出版社, 2007.5
ISBN 978-7-121-03967-6

I. 站… II. ①李…②官… III. Java 语言—主页制作—程序设计 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 030069 号

责任编辑: 李红玉

印 刷: 北京市天竺颖华印刷厂

装 订: 三河市金马印装有限公司

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

北京市海淀区翠微东里甲 2 号 邮编 100036

开 本: 787 × 1092 1/16 印张: 22.5 字数: 570 千字

印 次: 2007 年 5 月第 1 次印刷

定 价: 34.00 元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系, 联系电话: (010) 68279077; 邮购电话: (010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zltz@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线: (010) 88258888。

前 言

本书面向从事 JSP 网站建设的初级和中级用户，它需要一定的 HTML 和 Java 语言基础。JSP 是由 Sun 公司推出的一项技术，基于 Java Servlet，是整个 J2EE 体系中一项重要的 Web 开发技术。利用这一技术可以建立先进、安全和跨平台的动态网站，它可以让 Web 开发人员和设计人员非常容易地创建和维护动态网页。JSP 把用户界面从系统内容中分离出来，使得设计人员能够在不改变底层动态内容的前提下改变整个网页的布局。

本书着眼于 JSP 网站功能系统的应用与开发，融合了大量的 JSP 网站应用开发实例，这些实例都是非常具有代表性的，读者可以通过这些实例学习相关技术，也可以在实例的基础上稍加修改，独立使用。

本书所述内容可以归结为三大部分，分为 13 讲来讲解 JSP 动态网站的开发方法。

第一部分：JSP 预备知识与环境配置，包括第 1 讲至第 3 讲。这部分主要介绍 Dreamweaver 的网站开发环境、JSP 的基本概念，以及目前主流的 JSP 开发环境的配置。

第二部分：JSP 应用开发基础，包括第 4 讲至第 5 讲。这部分主要介绍 JSP 的基本语法和 JSP 的内置对象，并讲述了与 JSP 相关的数据库 MySQL 的搭建方法。

第三部分：JSP 应用开发进阶，包括第 6 讲至第 13 讲。这部分主要介绍 JavaBean 分离的表示与实现、使用 JSP 处理 HTML 表单、使用 Cookie 记录信息等应用开发技术，深入浅出地分析了动态网站建设中，用户管理系统、投票系统、留言板系统、新闻系统、博客系统、应用 JavaBean 组件实现文件上传的制作方法。

本书适用于所有学习和使用 JSP 进行应用开发的人员，尤其对于 JSP 开发初学者、JSP 工程开发人员和大中专院校相关专业的学生而言，是一本很好的教程和参考手册。由于本书提供了许多 JSP 开发的思路和方法，内容由浅入深，以实例为主线，以应用为目的，并穿插大量的开发技巧，因此既适合初学者，也适合进阶者，同时也可以作为相关培训机构的培训教材。

书中实例程序经过了多次测试，但难免会存在疏漏和错误，恳请读者批评指正。

为方便读者阅读，若需要本书配套资料，请登录“华信教育资源网”(<http://www.hxedu.com.cn>)，在“资源下载”频道的“图书资源”栏目下载。

目 录

第 1 讲 Dreamweaver 8 的开发环境	1
1.1 Dreamweaver 8 的功能	1
1.2 Dreamweaver 8 的工作环境	2
1.3 Dreamweaver 8 的参数设置	13
1.4 获取 Dreamweaver 8 的帮助信息	18
1.5 定制快捷键	20
1.6 Dreamweaver 8 的文件操作	23
第 2 讲 JSP 网站建设开发平台的建立	27
2.1 网站开发原理	27
2.2 动态网页的工作方式和流程	29
2.3 JSP 的开发环境需求	31
2.4 J2SE DK 软件的安装	31
2.5 服务器的安装	37
2.6 在 Dreamweaver 8 中设置 JSP 执行环境	44
第 3 讲 JSP 编程基础——HTML 语言	53
3.1 Dreamweaver 中的 HTML	53
3.2 常用的 HTML 标记	56
3.3 文字常用标记	63
3.4 表格常用标记	70
3.5 链接常用标记	73
第 4 讲 JSP 语法和常用对象	75
4.1 JSP 基础知识	75
4.2 Java 和 JSP 语法	75
4.3 JSP 编译指令	94
第 5 讲 建立 JSP 数据库网站的操作环境	100
5.1 数据库网站	100
5.2 网站数据库的安装	104
5.3 管理 MySQL 数据库	109
5.4 建立 JSP 数据库网站的操作环境	119
第 6 讲 新闻系统的开发	125
6.1 网站设计与建立	125

6.2 系统主页面设计.....	133
6.3 后台管理系统.....	141
第 7 讲 网站计数器系统的开发.....	158
7.1 规划系统并建立数据库.....	158
7.2 主页面设计.....	165
7.3 网站访问历程.....	168
第 8 讲 留言板系统的开发.....	175
8.1 站点设计与建立.....	175
8.2 系统主页面设计.....	184
8.3 新增留言页面设计.....	196
8.4 后台管理页面设计.....	202
第 9 讲 用户管理系统的开发.....	213
9.1 用户管理系统的规划.....	213
9.2 用户管理系统主页面设计.....	221
9.3 用户功能页面设计.....	228
9.4 后台管理页面设计.....	242
第 10 讲 投票系统的开发.....	252
10.1 投票系统站点与数据库设计.....	252
10.2 系统主页面设计.....	260
10.3 浏览者页面设计.....	265
10.4 后台管理页面设计.....	271
第 11 讲 文件上传组件的使用.....	281
11.1 UploadBean 的基础知识.....	281
11.2 定义网站.....	289
11.3 测试文件上传组件.....	291
第 12 讲 博客系统的开发.....	298
12.1 博客系统的规划与数据库的建立.....	298
12.2 博客主页面.....	302
12.3 后台管理.....	310
第 13 讲 BBS 论坛系统.....	320
13.1 BBS 系统规划与数据库设计.....	320
13.2 BBS 主页面.....	326
13.3 浏览者页面的设计.....	333
13.4 后台管理.....	340

第 1 讲

Dreamweaver 8 的开发环境

Dreamweaver 是美国 Macromedia 公司开发的集网页制作和网站管理于一体的所见即所得网页编辑器，它是第一套针对专业网页设计人员特别设计的可视化网页开发工具，利用它可以轻而易举地制作出跨平台、跨浏览器的充满动感的网页。通过本讲的学习读者将掌握 Dreamweaver 8 的功能和特性、Dreamweaver 8 的窗口结构等知识，可以尽快了解 Dreamweaver 8 从而消除对 Dreamweaver 8 的陌生感和其神秘感。

本讲重点介绍以下内容：

- 掌握 Dreamweaver 8 的功能和特性
- Dreamweaver 8 的窗口结构
- Dreamweaver 8 的工作环境
- Dreamweaver 8 的默认设置和文件操作



1.1 Dreamweaver 8 的功能

随着 Internet 的迅猛发展，信息化的社会方式正逐步席卷全球，越来越多的公司、机构乃至个人都拥有了自己的网页或网站，网络经济逐步成为当今最热门的话题之一。如何制作出美观的网页及网站，如何使自己的网站在激烈的竞争中立于不败之地，这些都是设计师最关心的问题。一个成功的网站可以很清楚地将网站的内容和特色传递给浏览者，因此，如何设计出与众不同、独树一帜的网站就成了设计者的重要课程。当然，要做到这一点，网站设计和网站开发的工具也就成了一项不可忽视的因素。

随着 HTML 技术的不断发展和完善，随之而产生了众多网页编辑器。根据网页编辑器的基本性质可以将其分为所见即所得网页编辑器和非所见即所得网页编辑器（即原始代码编辑器），两者各有千秋。所见即所得网页编辑器的优点就是直观性强、使用方便、容易上手、在所见即所得网页编辑器中进行网页制作和在 Word 中进行文本编辑不会感到有什么区别，但它同时也存在难以达到与浏览器完全一致的显示效果的缺点。也就是说在所见即所得网页编辑器中制作的网页放到浏览器中很难完全达到真正想要的效果，这一点在结构复杂一些的网页（如分帧结构、动态网页结构及精确定位）中便可以体现出来。非所见即所得网页编辑器就不存在这个问题，因为所有的 HTML 代码都在用户的监控下生成，但是，非所见即所得网页编辑器的先天条件注定了它的工作效率很低。

如何实现两者的完美结合，既能生成简洁、准确的 HTML 代码，又具备所见即所得的高效率、直观性，一直是网页设计师的梦想。被称为“网页三剑客”的 Dreamweaver 8 基

本上解决了以上的问题,是一个非常优秀的所见即所得网页编辑器。

Dreamweaver 8 是美国 Macromedia 公司开发的集网页制作和网站管理于一体的所见即所得网页编辑器,它是第一套针对专业网页设计人员特别设计的可视化网页开发工具,利用它可以轻而易举地制作出跨平台、跨浏览器的充满动感的网页。

Dreamweaver 8 采用了 Roundtrip HTML、Roundtrip XML 和 Roundtrip Server Markup 技术,以保持应用程序源代码的完整性。开发人员可以利用它与 Macromedia Fireworks、Flash 和 Shockwave 紧密集成的诸多优点,也可以使用 Dreamweaver 8 的可扩展性来扩展和定制 Web 应用。Dreamweaver 8 可以满足 Web 开发人员的各种需要。使用 Dreamweaver 8 可视化系统,在大幅度提高应用程序开发人员的工作效率的同时,还可以保持对源代码的完全控制。对于应用开发的新手,也可以快速提高他们的工作效率,因为使用了 Dreamweaver 8,可以可视化地编辑动态服务器端的内容和应用程序逻辑。

使用 Dreamweaver 8 可以加速网络时代电子交易应用中的项目交付:从网页和表单的动态生成到企业级的解决方案。Dreamweaver 8 可以生成采用 ASP (Active Server Pages)、JSP (Java Server Pages) 和 CFML (ColdFusion Markup Language) 等技术连接工业标准服务器的应用程序,这就使得它成为能够满足当今各种应用开发需要的理想工具。

Dreamweaver 8 的实时数据编辑功能使用户能够在编辑环境中预览实时编辑数据的 Web 应用。应用开发人员可以检查数据库、生成查询以及创建应用程序,然后使用实时数据预览 (Live Data Preview) 查看动态内容。这个独特的功能减少了在非可视化开发环境与 Web 浏览器之间来回切换查看设计或测试功能所需花费的时间。

Dreamweaver 8 支持标准技术,使开发者能够在主流服务器平台上创建 Web 应用,这些平台包括用于创建 ASP 应用的 IIS (Internet Information Server)、创建 CFML 应用的 Allayer ColdFusion,以及创建 JSP 应用的 IBM WebSphere 和 iPlanet Web Server、Enterprise Edition 4.1。Dreamweaver 8 也可以与 ODBC、ADO 或 JDBC 数据库源连接,或通过 COM 对象和 JavaBeans 与传统数据库系统连接。



1.2 Dreamweaver 8 的工作环境

通过上面的学习,相信用户对 Dreamweaver 8 的功能和优越性有了一定的了解。在这一节中主要讲解 Dreamweaver 8 的工作环境。

第一次启动 Dreamweaver 8 时,系统会弹出一个界面预置对话框。利用该界面预置对话框,用户可以更加快速地查找东西,更多、更加清晰地显示上下文以及焦点,快速存取最近使用的文档和教程资源。

Dreamweaver 8 的操作界面如图 1-1 所示。Dreamweaver 8 的操作界面主要由以下几个部分组成:标题栏、菜单栏、常用工具栏、文档窗口、状态栏、属性设置面板及多个浮动面板。本节将简单地介绍其中主要的部分,以便读者对 Dreamweaver 8 有个简单的了解。各个部分的具体应用将在以后的内容进行详细的介绍。

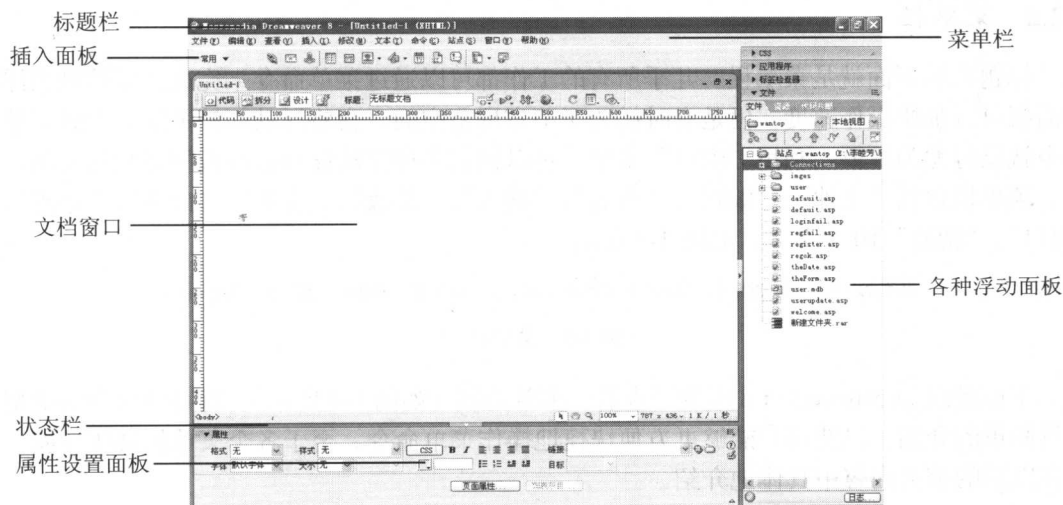


图 1-1 Dreamweaver 8 的操作界面

1.2.1 标题栏

标题栏显示的主要有 Dreamweaver 8 标记、应用程序名称、当前正在编辑文档的标题和名称（它首先显示文档的标题，然后显示文档的文件名称）、最小化按钮、最大化和正常之间的切换按钮以及关闭按钮，如图 1-2 所示。下面对标题栏中主要选项的功能加以简单地介绍。



图 1-2 标题栏

Dreamweaver 8 标记：单击该图标可以打开系统菜单，菜单中的各个命令是操作系统将对该程序进行的操作。

当前正在编辑文档的标题和名称：它是指当前正在编辑的网页的名称，首先显示的是网页的标题，然后显示的是文档的文件名。图 1-2 所示标题栏中显示的是默认的文档标题 Macromedia Dreamweaver 8，然后显示文档的文件名称 Untitled-1，每当用户新建一个网页时，Dreamweaver 8 就会自动以 Untitled-x 给出一个默认的名称。当用户保存该网页文件时，系统会提示用户另外命名一个名称，当然用户也可以以默认的名称来保存。

最右边的三个按钮：这三个按钮与 Windows 应用程序的风格一致，分别代表最小化、最大化/还原、关闭窗口。



文档的标题和文档的文件名称是不同的概念。文档的标题通常在文档的 <title> 和 </title> 标记中，是在用浏览器打开文档时显示在浏览器窗口的标题栏上的名称，而文件名称则是文档存储在磁盘上的文件名。

1.2.2 菜单栏

标题栏的下面就是菜单栏,几乎所有的工作都可以通过菜单命令来完成。尽管利用浮动面板可以加快操作速度,但是有时候为了节省屏幕空间,会将浮动面板关闭,这时菜单命令就显得尤为重要。利用“窗口”菜单,可以控制各种浮动窗口和面板的开启和关闭。

菜单栏包括“文件”、“编辑”、“查看”、“插入”、“修改”、“文本”、“命令”、“站点”、“窗口”、“帮助”10个菜单,如图1-3所示。

文件(F) 编辑(E) 查看(V) 插入(I) 修改(M) 文本(T) 命令(C) 站点(S) 窗口(W) 帮助(H)

图 1-3 菜单栏

下面就以 Dreamweaver 8 中的“查看”菜单为例(如图1-4所示),对菜单命令的类型进行简单的介绍,以使用户能够更方便快捷地操作菜单命令。至于各个菜单的具体功能,将在以后的相关内容中具体地介绍。

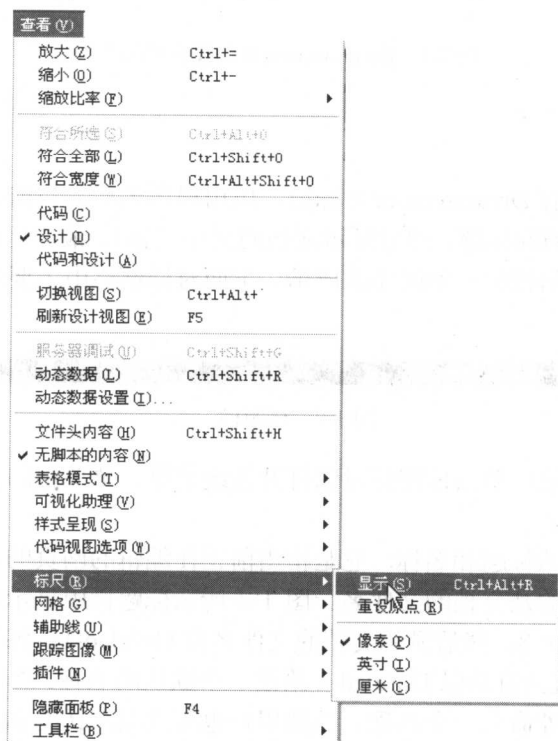


图 1-4 “查看”菜单

一般菜单命令: 该类命令在菜单上没有任何特殊标记,单击该类命令将直接执行相应的功能。如:“查看”菜单中的“代码”菜单命令。

子菜单命令: 该类命令的名称后面带有一个向右的小三角箭头,当鼠标移动到该类命令上时,会打开一个子菜单。如:“查看”菜单中的“网格”菜单命令。

开关命令: 该类命令就是在命令执行后,命令的左边会加上“对号”的选择标记。

对话框命令：该类命令是命令的名称后面带有一个省略号，单击该类命令则会打开一个对话框。

1.2.3 工具栏

从 1.2.2 小节中可以看到，Dreamweaver 8 的菜单命令很多，其中更是有一些需要经常使用的命令，如果每次都从菜单中选择命令，这显然会浪费不必要的时间。Dreamweaver 8 为了方便用户的使用，将一些使用频率比较高的菜单命令以图形按钮的形式放在一起，组成了工具栏。工具栏包括“文档”工具栏和“标准”工具栏，如图 1-5 和图 1-6 所示。用户只需单击工具栏上的按钮，就可以执行该按钮所代表的操作。

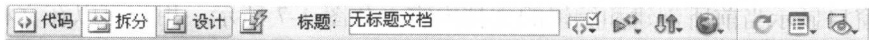


图 1-5 “文档”工具栏



图 1-6 “标准”工具栏

1. 文档工具栏

“文档”工具栏包含了可以快速往返于不同显示模式（代码显示、拆分显示和设计显示）的按钮和一些在每个显示模式里共同的命令。当在代码显示模式下工作时，选项菜单包含特殊的文档编辑操作。

要显示“文档”工具栏，选择“查看”|“工具栏”|“文档”命令即可。该工具栏中各个图标按钮的功能如下：

代码：显示代码窗口。

拆分：显示代码窗口和文档窗口。

设计：显示文档窗口。

标题：无标题文档：用来设置或修改文档的标题。

：用来检查浏览器的有效性。

：单击该按钮，可以实现清除只读属性、获取、取出、存回、上传、撤销取出、设计备注以及在站点定位等功能。

：单击该按钮，可以在定义好的浏览器中预览或调试代码。

：单击该按钮，可以刷新设计显示中通过代码更改的部分。

：单击代码显示模式下的选项菜单按钮，可以选择隐藏所有可视化助理、显示可视化助理、显示文件头内容、显示标尺、显示网格、跟踪图像、在顶部查看设计视图。

2. 标准工具栏

要显示“标准”工具栏，选择“查看”|“工具栏”|“标准”命令即可。该工具栏中各个图标按钮的功能如下：

：单击该按钮，会新建一个文件。

：单击该按钮，会出现一个打开文件对话框，可以通过该对话框打开一个新的文件。

：单击该按钮，会出现一个保存文件对话框，可以通过该对话框将编辑完成的文件

保存。

- : 单击该按钮, 会将所有的文件保存 (主要用于保存框架文件)。
- : 单击该按钮, 会将选择的对象复制到剪贴板中, 并将所选择的对象删除。
- : 单击该按钮, 会将选择的对象复制到剪贴板中, 不会将所选择的对象删除。
- : 单击该按钮, 会将剪贴板中的内容复制到当前插入点。
- : 单击该按钮, 会撤销刚才进行的操作。
- : 单击该按钮, 会重复刚才撤销的操作。

1.2.4 文档窗口

文档窗口显示当前所创建和编辑的文档内容, 如图 1-7 所示。用户可以在文档窗口中输入文本、插入图像以及音频和视频文件等内容。

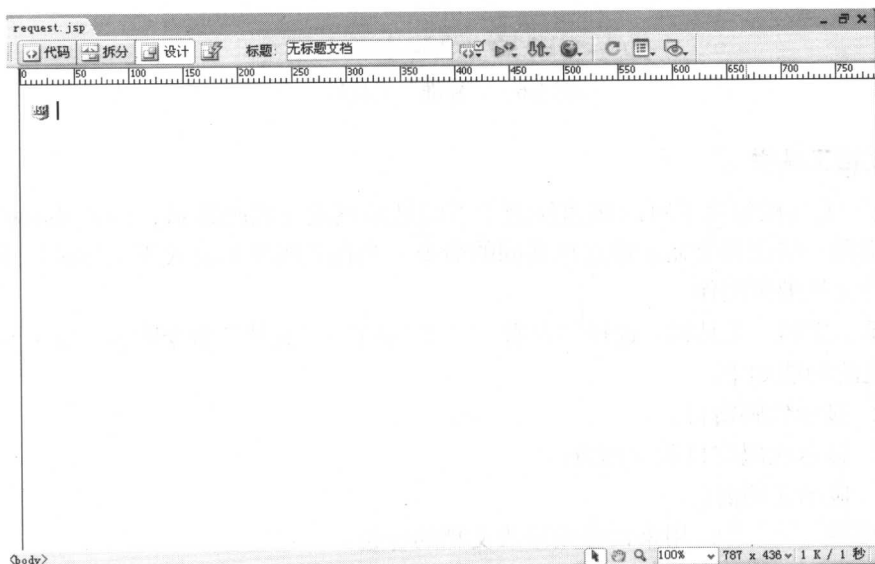


图 1-7 文档窗口

文档窗口的右上角也有三个控制按钮, 单击“最小化”按钮可以使文档缩小为一个图标, 出现在舞台的左下角; 单击“最大化”按钮可使文档占满整个舞台; 单击“关闭”按钮可关闭当前的活动文档。这三个按钮与标题栏中的三个按钮的不同之处在于, 文档窗口右上角的三个控制按钮是对当前的活动文档进行控制, 而标题栏上的三个控制按钮则是控制整个 Dreamweaver 8 软件。

1.2.5 状态栏

Dreamweaver 8 的状态栏很有特色, 它包括几个功能区, 分别用于选择当前操作的文档、显示和控制文档源代码、显示页面大小、查看传输时间等。在 Dreamweaver 8 文档窗口的状态栏上可以进行一些功能的设置, 状态栏如图 1-8 所示。

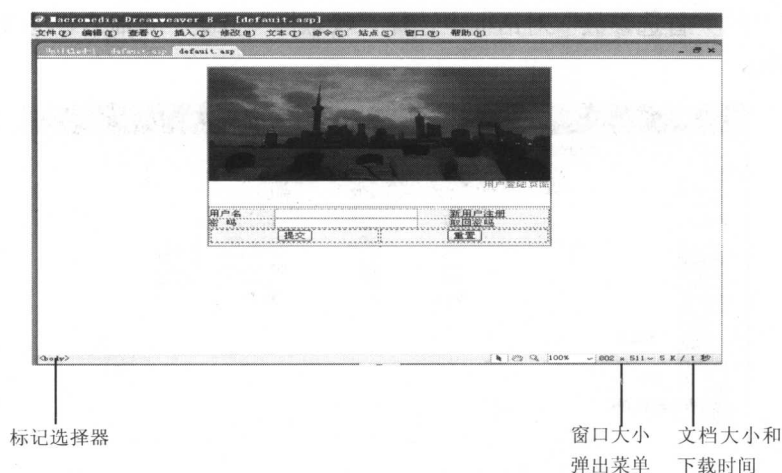


图 1-8 状态栏

下面对状态栏中各个功能区进行简单的介绍。

1. 标记选择器

在标记选择器上单击鼠标右键，出现如图 1-9 所示的快捷菜单，使用它可以对标记做进一步处理。

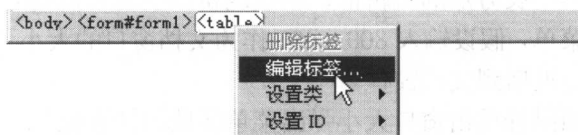


图 1-9 快捷菜单

2. 窗口大小弹出菜单

窗口大小弹出菜单显示当前文档窗口的大小，以像素为单位。用鼠标拖动文档窗口的边框改变窗口大小时，状态栏上的窗口大小弹出菜单区域中显示的数值也会发生变化。

窗口大小弹出菜单用于设置文档窗口和显示器屏幕之间的对应关系，用鼠标单击该菜单的任意位置，会弹出一个菜单，如图 1-10 所示。各选项的左边是文档窗口的大小，右边是显示器屏幕的大小，根据显示器屏幕大小选择相应的选项，就会发现文档窗口大小会发生相应的变化。

例如，如果从窗口大小弹出菜单中选择“955 × 600 (1024 × 768, 最大值)”选项，表明在分辨率为 1024 × 768 的显示器上，将浏览器窗口最大化即可完全观看当前文档窗口大小范围内所制作的网页。一般情况下，Dreamweaver 8 计算了浏览器边框的尺寸，并将它从显示器尺寸中剔除，所以文档窗口的大小总是比设置的屏幕分辨率要小一些。

如果希望定制自己需要的文档窗口大小，可以从主菜单中选择“编辑”|“首选参数”

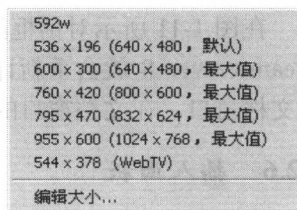


图 1-10 窗口大小弹出菜单

命令, 在打开的“首选参数”对话框中选择“状态栏”分类, 定制自己想要的窗口大小, 如图 1-11 所示。

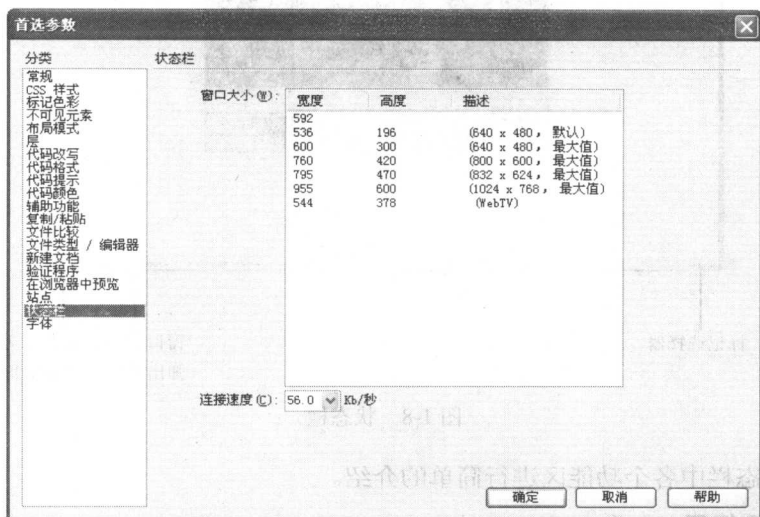


图 1-11 “首选参数”对话框

在图 1-11 所示对话框的“窗口大小”区域的相应选项上单击鼠标, 激活该选项进入编辑状态, 这时会显示一个长方形的编辑框, 在该编辑框中输入需要的数字和描述信息, 即可定制窗口大小弹出菜单。假设输入 800×600 作为文档窗口的大小, 单击“确定”按钮进行确认, 关闭该对话框返回到文档窗口。

在文档窗口中, 用鼠标单击窗口大小弹出菜单区域的任意位置, 从弹出的菜单中可以看到增加了一个刚才定义的文档窗口尺寸。

3. 文档大小和下载时间

状态栏上的文档大小和下载时间区域显示当前所编辑文档的大小, 以及该文档在 Internet 上被完全下载的时间。针对不同的下载速率, 下载时间当然也不相同。默认状态下, 系统假设用户使用 56 Kb/s 的调制解调器下载该网页。也可以重新设置下载速率, 让 Dreamweaver 8 重新计算下载时间。

在图 1-11 所示对话框的“连接速度”下拉列表框中, 选择一种下载速率的调制解调器, Dreamweaver 8 就会重新计算下载时间。单击“确定”按钮进行确认, 关闭该对话框返回到文档窗口。在文档窗口的状态栏中可以看到文档的下载时间有所改变。

1.2.6 插入面板

选择“窗口”|“插入”命令, 出现插入面板, 如图 1-12 所示。在插入面板上包含了多种不同类型的按钮, 用于在文档中创建不同类型的对象, 例如图像、表格、框架等。默认情况下, 插入面板中显示的是“常用”工具组中的工具图标。



图 1-12 插入面板

单击插入面板上的对象类型按钮，会打开一个下拉菜单，可以从该下拉菜单中选择相应类型的插入面板进行显示。默认状态下显示的是“常用”类型，如果从该下拉菜单中选择其他类型，则在插入面板上会显示相应类型的图标，如图 1-13 所示。

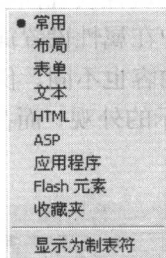


图 1-13 插入面板下拉菜单

某些类型具有带弹出菜单的按钮。从弹出菜单中选择一个选项时，该选项将成为该按钮的默认操作。例如，如果从“图像”按钮的弹出菜单中选择“图像占位符”，下次单击“图像”按钮时，Dreamweaver 8 会插入一个图像占位符。每当从弹出菜单中选择一个新选项时，该按钮的默认操作都会随之而改变。

当选择“显示为制表符”类型时，插入面板以选项卡的形式显示出来，如图 1-14 所示。

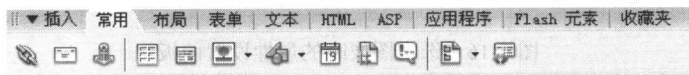


图 1-14 选项卡形式的插入面板

插入面板的空间是有限的，为了能够充分利用有限的面板空间，针对不同类型的对象，插入面板采用了多层结构，将不同类型的对象按钮置于不同类型的插入面板中。插入面板按以下的类型进行组织：

“常用”类型可以创建和插入最常用的对象，例如图像和表格。

“布局”类型可以插入表格、层和框架。还可以从三个表格视图进行选择：“标准”“扩展表格”和“布局”。当选择“布局”视图时，可以使用 Dreamweaver 8 布局工具：“绘制布局单元格”和“绘制布局表格”。

“表单”类型包含用于创建表单和插入表单元素的按钮。

“文本”类型使用户可以插入各种文本格式设置标签和列表格式设置标签，例如 b、em、p、h1 和 ul。

“HTML”类型使用户可以插入用于水平线、头内容、表格、框架和脚本的 HTML 标签。

“ASP”类型仅适用于使用特定服务器语言的页面，这些服务器语言包括 ASP、ASP.NET、CFML Basic、CFML Flow、CFML Advanced、JSP 和 PHP。这些语言中的每一个都提供了服务器代码对象，可以将这些对象插入“代码”视图中。

“应用程序”类型使用户可以插入动态元素，例如记录集、重复区域以及记录插入和更新表单。

“Flash 元素”类型使用户可以插入 Flash 元素。

“收藏”类型使用户可以将插入面板中最常用的按钮分组并组织到某一常用位置。

1.2.7 属性设置面板

选择“窗口”|“属性”命令，出现属性设置面板。属性设置面板主要用于显示在文档窗口中所选中元素的属性，并允许用户在属性设置面板中对元素属性直接进行修改，根据选中元素的不同，属性设置面板上的内容也不同。例如，当在文档窗口中选择超链接文本时，属性设置面板会显示如图 1-15 所示的外观，而在文档窗口中选择图像时，属性设置面板会显示如图 1-16 所示的外观。

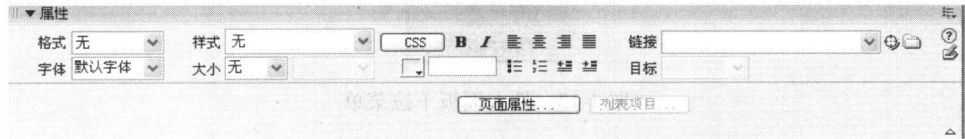


图 1-15 选中文本时的属性设置面板

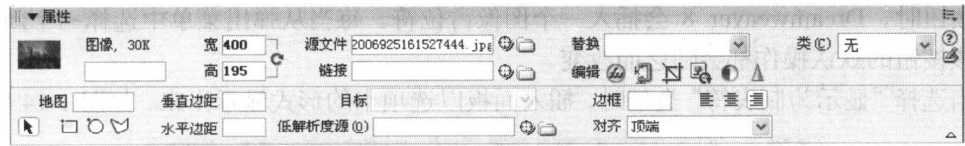


图 1-16 选中图像时的属性设置面板

在属性设置面板的右下角，通常都有一个指向上方的三角形图标（如图 1-17 所示），单击该图标，可以折叠属性设置面板。当属性设置面板被折叠时，右下角的三角形图标变为指向下方，如图 1-18 所示，单击该图标，又可以重新展开属性设置面板，显示更多的属性设置内容。

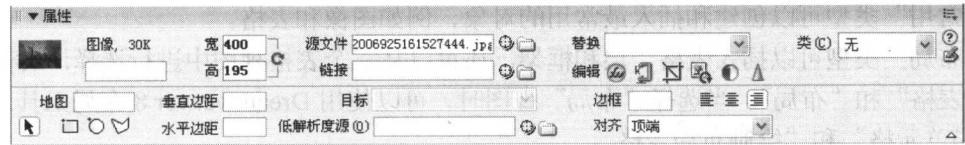


图 1-17 展开时的属性设置面板

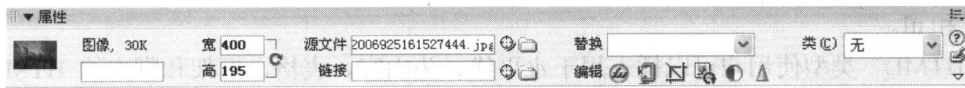


图 1-18 折叠时的属性设置面板

在属性设置面板的右上角，通常都有一个指向下方的三角形图标，单击该图标，可以打开一个菜单，如图 1-19 所示。