

# 简易珠称

徐 軍編著



河南人民出版社

PDG

# 目 录

## 第一章 算盤

- 第一节 算盤的作用 ..... ( 2 )
- 第二节 算盤的構造 ..... ( 2 )
- 第三节 算珠的記數和記位 ..... ( 3 )
- 第四节 撥珠的方法 ..... ( 4 )

## 第二章 加法和減法

- 第一节 加法 ..... ( 5 )
- 第二节 減法 ..... ( 9 )
- 第三节 連續加減速算法 ..... ( 13 )

## 第三章 乘法和除法

- 第一节 加減代乘法 ..... ( 17 )
- 第二节 加減代除法 ..... ( 33 )
- 第三节 乘除表算法 ..... ( 57 )

## 第四章 斤兩換算法

- 第一节 表算法 ..... ( 77 )
- 第二节 指算法 ..... ( 82 )

# 第一章 算 盤

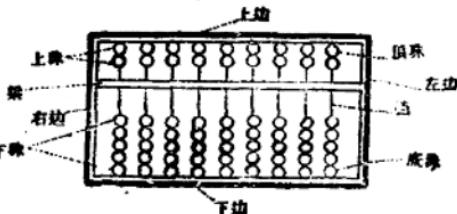
## 第一節 算盤的作用

算盤是进行珠算的工具。它在民間流行已有相当長的歷史。由于它具有容易制造、价格低、使用便利、計算效率比筆算快（單就加減法說，还胜于计算机）等优点，所以至今还是人民日常工作与生活中普遍采用的計算工具。将来在广泛采用计算机后，算盤也仍然是一种重要的輔助計算工具。

## 第二節 算盤的構造

算盤的形式，就像圖一的样子。它四周的木框叫“邊”，邊是用以框住算珠的；中間的橫木叫“梁”，梁是用以區別上下算珠的；穿过梁的許多柱子都叫档，档是代表數位的。每一档代表一个數位，档上的七顆圓子叫“珠”，珠是用以計算數字的。梁上的兩顆珠叫上珠（最上的一顆叫頂珠）；梁下的五顆珠叫下珠（最下的一顆叫底珠）。

圖一



### 第三節 算珠的記數和記位

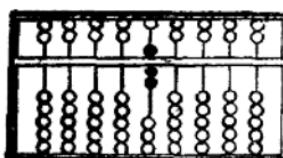
算盤上的珠，都是用来記數的。在計算時，那一档上的珠（不論上珠或下珠）靠梁，就表示有數；沒有靠梁的珠，就表示沒數。靠梁的上珠，每顆當 5；靠梁的下珠，每顆當 1。

例如：某档上有一顆上珠和兩顆下珠，就表示這一档有一個數是 7（如圖二）。

算珠的數位，與筆算數位一樣，大位在左，小位在右；左一位比右一位大十倍。隨著計算的便利，可以任意確定一档作為計算單位（簡稱定位）。例如確定第五档為個位，那麼它的左档（4 档），比它大十倍（就是十位）；它的右档（6 档），比它小十倍（就是十分位）。如圖二中表示 7 的那個档，就是已確定的個位。

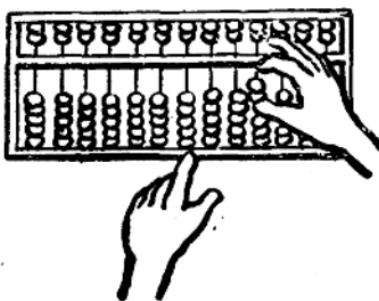
零（0）在算盤上沒有特定的記號，空档就表示零。兩個數字中間有零，空档是容易表示明白的；末尾有零的數目，要自己認定一档作單位，才可辨別。算盤沒有小數點的标志，在已認定單位右边的記數便是小數。

為了在算盤上容易認清位次，可以在已確定的單位上貼一紙條，寫上單位的名



圖二

設此档是確定的單位档



称；也可用以右手撥珠，左手食指压住該档的下边，心里牢記該档是啥位（如上圖）。

#### 第四節 撥珠的方法

算盤記數，是用手指撥珠的办法實現的。撥珠的繁簡和巧拙，影响着計算的速度。所以在初學時，要養成正確的撥珠習慣，打的久了，自然就会加快計算的速度，并且也可避免算錯。如果初學時不加注意，時間長了，養成不正確的撥珠習慣，以後再改正，那就很不容易了。

正確的撥珠方法：通常用大拇指、食指和中指三个指头撥珠，無名指和小指，一般不用，但需伸展，以免在計算時帶動不用的珠。

1. 上珠的撥上或撥下，都用中指（如圖一、圖二）。

2. 下珠的撥上是用大拇指（如圖三）；下珠的撥下是用食指（如圖四）。

上珠撥上



圖一

上珠撥下



圖二

下珠撥上



圖三

下珠撥下



圖四



預備撥珠

3. 在上珠和下珠同时都是撥下的时候，也有用中指一次撥下来的。

4. 在一數計算完畢要去掉算盤上的全部數字时，中指的

撥上与食指的撥下，要同时进行。

不正確的撥珠方法：第一，只用大拇指和食指，不用中指。这样打的太慢也難提高。第二，撥过的珠沒有靠紧或者沒有靠边，这就認不清所要表示的数字。第三，撥珠时帶动了别的珠子，这就容易打成錯誤数字了。

### 練習撥珠的方法

#### (1) 一指單撥

反复加減555，鍛煉中指的撥珠速度，

从 111、222、333、444 各数中任选一数，反复加減，鍛煉大拇指和食指的撥珠速度。

#### (2) 兩指聯撥

从下列各数中任选一数，反复加減：

666、777、888、999。

加时，从左向右大拇指和中指联撥；减时食指和中指联撥。

## 第二章 加法和減法

### 第一節 加 法

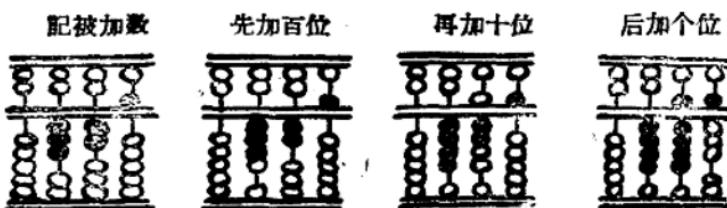
#### 簡單的加法

兩数相加，按照加数的多少，即可撥上珠或下珠靠梁。

就是：

- (1) 遇加数是一， 搬一顆下珠靠梁；
- (2) 遇加数是二， 搬二顆下珠靠梁；
- (3) 遇加数是三， 搬三顆下珠靠梁；
- (4) 遇加数是四， 搬四顆下珠靠梁；
- (5) 遇加数是五， 搬五顆下珠靠梁（或只搬一顆上珠靠梁）；
- (6) 遇加数是六， 搬一顆上珠和一顆下珠靠梁；
- (7) 遇加数是七， 搬一顆上珠和二顆下珠靠梁；
- (8) 遇加数是八， 搬一顆上珠和三顆下珠靠梁；
- (9) 遇加数是九， 搬一顆上珠和四顆下珠靠梁。

例如： $325 + 173 = ?$



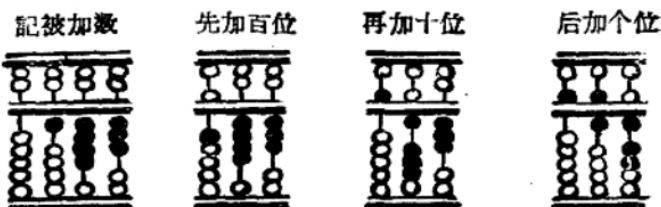
答：和数是498。

### 并五的加法

兩数相加，被加数某档的下珠，快要或者已經加不下了，可用一顆上珠来代替下珠；同时去掉多余的下珠。就是：

- (1) 遇加数是一，搬一顆上珠靠梁，搬四顆下珠靠边；
- (2) 遇加数是二，搬一顆上珠靠梁，搬三顆下珠靠边；
- (3) 遇加数是三，搬一顆上珠靠梁，搬二顆下珠靠边；
- (4) 遇加数是四，搬一顆上珠靠梁，搬一顆下珠靠边。

例如： $143 + 423 = ?$



答：和数是566。

### 进十的加法

兩数相加，被加数某档上下珠够十或超过十需要向左档进位。就是：

(1) 遇加数是一，搬一颗上珠和四颗下珠靠边，同时在左档上加一；

(2) 遇加数是二，搬一颗上珠和三颗下珠靠边，同时在左档上加一；

(3) 遇加数是三，搬一颗上珠和二颗下珠靠边，同时在左档上加一；

(4) 遇加数是四，搬一颗上珠和一颗下珠靠边，同时在左档上加一；

(5) 遇加数是五，搬一颗上珠或搬五颗下珠靠边，同时在左档上加一；

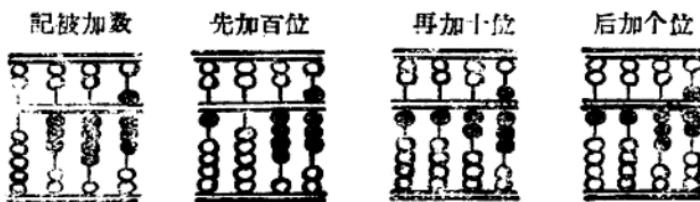
(6) 遇加数是六，搬四颗下珠靠边，同时在左档上加一；

(7) 遇加数是七，搬三颗下珠靠边，同时在左档上加一；

(8) 遇加数是八，搬二颗下珠靠边，同时在左档上加一；

(9) 遇加数是九，搬一颗下珠靠边，同时在左档上加一；

例如： $348 + 789 = ?$



答：和数是1137。

### 去五进十的加法

兩數相加，被加数某档的算珠在五个以上，要加六以上的数：除了搬去一颗上珠进位到左档外，还要将未加在内的数，添在下珠上（在搬珠时是先添够下珠，然后进位）。就是：

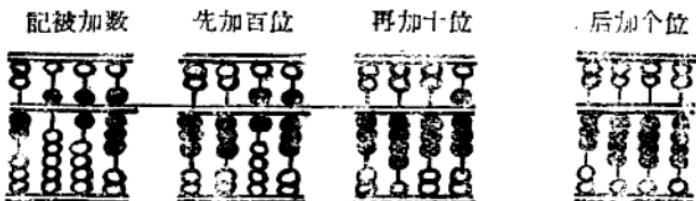
(1) 遇加数是六，搬一颗上珠靠边，搬一颗下珠靠梁，同时在左档上加一；

(2) 遇加数是七，搬一颗上珠靠边，搬二颗下珠靠梁，同时在左档上加一；

(3) 遇加数是八，搬一颗上珠靠边，搬三颗下珠靠梁，同时在左档上加一；

(4) 遇加数是九，搬一颗上珠靠边，搬四颗下珠靠梁，同时在左档上加一。

例如： $2,568 + 876 = ?$



答：和数是3·444。

### 其他問題

(1) 当某一档够十需要向左档进一时，如果左档是九，于是一遇九也够了十，就得再进一到更左的一档上去。其余类推。如果左档是四，就用并五的加法，将下珠换成上珠。

(2) 在計算中，要尽可能的并五或进十，如果来不及时，可暫用頂珠和底珠，等有机会时再进位。

(3) 小数加法的算法和整数加法完全一样，但須記牢小数点的位置，然后相加。

(4) 在撥珠时，要將三指尽可能地并成一个动作，如 $4+1$ ， $3+2$ 用食指一次撥下； $3+4$ ， $4+2$ ， $4+3$ ， $4+7$ ， $4+6$ 用大拇指与食指联撥； $5+5$ 用大拇指与中指联撥； $9+1$ ， $8+2$ ， $7+3$ 用三指联撥等。而且要勤学苦練，才能逐步提高撥珠的速度。

## 第二節 減 法

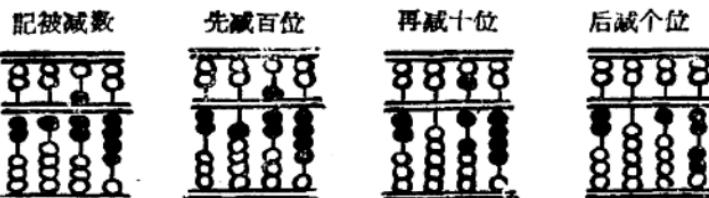
### 簡單的減法

从被减数的某档减去减数，按照减数的多少，直接撥珠靠边。就是：

- (1) 遇减数是一，撥一颗下珠靠边；
- (2) 遇减数是二，撥二颗下珠靠边；
- (3) 遇减数是三，撥三颗下珠靠边；

- (4) 遇减数是四，拨四颗下珠靠边；  
 (5) 遇减数是五，拨五颗下珠或一颗上珠靠边；  
 (6) 遇减数是六，拨一颗上珠和一颗下珠靠边；  
 (7) 遇减数是七，拨一颗上珠和二颗下珠靠边；  
 (8) 遇减数是八，拨一颗上珠和三颗下珠靠边；  
 (9) 遇减数是九，拨一颗上珠和四颗下珠靠边。

例如： $2174 - 162 = ?$



答：差数是2,012。

### 去五的减法

从被减数的某档减去减数，虽然够减，但下珠不够用，可以掉一颗上珠，同时将多去的数，用下珠来补够。就是：

- (1) 遇减数是一，拨一颗上珠靠边，拨四颗下珠靠梁；  
 (2) 遇减数是二，拨一颗上珠靠边，拨三颗下珠靠梁；  
 (3) 遇减数是三，拨一颗上珠靠边，拨二颗下珠靠梁；  
 (4) 遇减数是四，拨一颗上珠靠边，拨一颗下珠靠梁。

例如： $663 - 234 = ?$



答：差数是434。

### 退十的减法

从被减数的某档减去减数，如果本档的数字不够减，必须向左档借位时，可以向左档借来一个（借到本位当十个）再减，同时把减剩的数，加在本档上。就是：

(1) 遇减数是一，在左档上减一，在本档上拨一颗上珠和四颗下珠靠梁；

(2) 遇减数是二，在左档上减一，在本档上拨一颗上珠和三颗下珠靠梁；

(3) 遇减数是三，在左档上减一，在本档上拨一颗上珠和二颗下珠靠梁；

(4) 遇减数是四，在左档上减一，在本档上拨一颗上珠和一颗下珠靠梁；

(5) 遇减数是五，在左档上减一，在本档上拨一颗上珠或者拨五颗下珠靠梁；

(6) 遇减数是六，在左档上减一，在本档上拨四颗下珠靠梁；

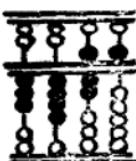
(7) 遇减数是七，在左档上减一，在本档上拨三颗下珠靠梁；

(8) 遇减数是八，在左档上减一，在本档上拨二颗下珠靠梁；

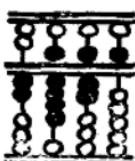
(9) 遇减数是九，在左档上减一，在本档上拨一颗下珠靠梁。

例如:  $3\cdot475 - 587 = ?$

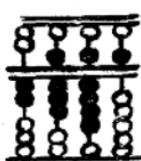
配被减数



先减百位



再减十位



后减个位



答: 差数是2,888。

### 退十并五的减法

从被减数的某档减去减数，因向左档借位减剩的数，留在下珠放不下，留一上珠用不了，因此在留一上珠后，把多留的数，从下珠减去。就是：

(1) 遇减数是六，在左档上减一，在本档上拨一顆上珠靠梁，撥一顆下珠靠边；

(2) 遇减数是七，在左档上减一，在本档上拨一顆上珠靠梁，撥二顆下珠靠边；

(3) 遇减数是八，在左档上减一，在本档上拨一顆上珠靠梁，撥三顆下珠靠边；

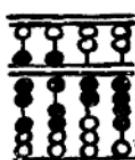
(4) 遇减数是九，在左档上减一，在本档上拨一顆上珠靠梁，撥四顆下珠靠边。

例如:  $8,324 - 769 = ?$

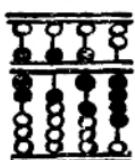
配被减数



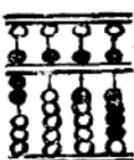
先减百位



再减十位



后减个位



答: 差数是7,555。

### 其他問題

(1) 当被减数不够减去减数需要向左档借一时，如果左档是零，就得向更左的档上去借（借一在下档作十）。其余类推。如果左档是五就用去五的减法，将上珠换成下珠。

(2) 在計算中，要尽可能地向左档借数，放在頂珠和底珠上备用。

(3) 小数减法的算法和整数减法的算法完全一样，但須記牢小数点的位置，然后相减。

(4) 在撥珠时，也要將三指尽可能地并成一个动作，如 $5 - 4$ ,  $7 - 3$ ,  $6 - 2$ ,  $5 - 3$ ,  $10 - 6$ ,  $12 - 8$ ,  $11 - 4$ , 用大拇指与食指联撥； $10 - 5$ 用中指与食指联撥； $12 - 6$ ,  $13 - 7$ ,  $14 - 8$ 用三指联撥等，以减少撥珠次数提高撥珠的速度。

### 第三節 連續加減速算法

作过会計工作，記过“往来賬”的同志，在和某个“往来戶”算賬时，常会遇到在一系列数字內被减数比减数小不能相减的問題。为了解决这个問題，常在这一系列加减数中，加上一个假定数，在演算后，再减去这个假定数，其結果仍是一样。例如：

$$12 - 18 + 8 = 2$$

因为从12中不可能减去18，但如先加上100（假定数），再减去18和加上8以后，再减去100，就可以求出得数来。即 $12 + 100 - 18 + 8 - 100 = 2$ 。

因此，根据这个道理，就可以解决被减数比减数小不能繼續加减的問題。

在碰到被减数比减数小时，可將被减数加上一个比减数

最高位數大一位或兩位的假定數。例如： $100 - 982 + \dots = ?$   
 減數的最高位 9 是百位數，我們可以加上 1,000 或 10,000，就可以繼續加減下去而不使計算過程中斷。再看最後的得數：如可以減去假定數時，則減去假定數後的得數，就是連續加減的差數叫做正差數；如果不能減去假定數時，則看比假定數差多少？但這個差數，是減數大於被減數的數（即減數作為被減數，被減數作為減數的差數），叫做負差數。

### 差數是正數的算法

$$〔例一〕 325 - 424 + 41 + 182 - 36 = ?$$

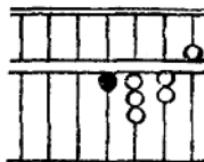
看減數的最高位是百位，故在被減數的千位上加 1 成為 1,325，才够減（如圖一）。

這時，減去 424（如圖二）。

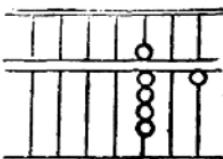
連加 41 和 182（如圖三）。

再減去 36（如圖四）。

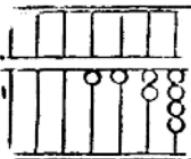
最後得數是 1,088，減去原來的假定數（1,000）故得差數 88（如圖五）。



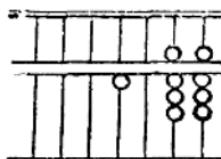
圖一



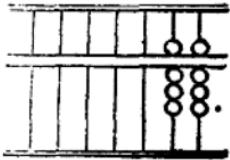
圖二



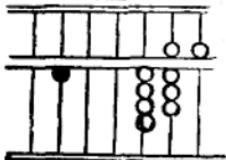
圖三



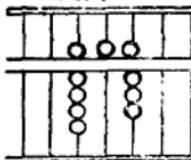
圖四



圖五



圖六



圖七

$$〔例二〕485 - 4,685 - 4,208 + 8,915 + 436 = ?$$

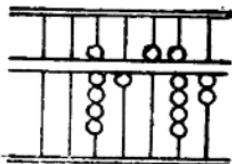
看减数有两个，估计设假定数一万不够用，故在被减数十万位上加1成为100,485才够减（如图六）。

这时，减去4,685（如图七）。

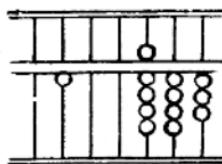
再减去4,208（如图八）。

速加8,915和436（如图九）。

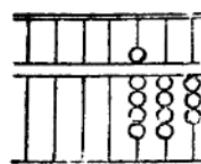
最后得数是100,943。减去原来的假定数(100,000)故得差数943（如图十）。



圖八



圖九



圖十

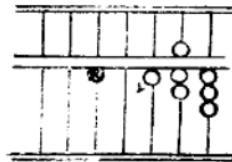
### 整數是負數的算法

$$〔例一〕173 - 450 + 118 - 550 - 1,628 = ?$$

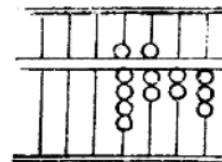
看减数的最高位是百位，也可以在被减数的万位上加1，变成10,173，使其够减（如图十一）。

这时，减去450（如图十二）。

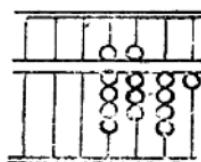
加118（如图十三）。



圖十一



圖十二

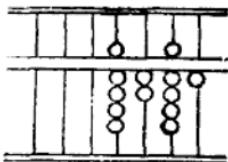


圖十三

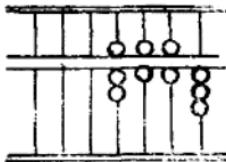
减去550（如图十四）。

再减去1,628（如图十五）。

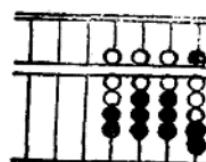
最后得数是7,663，不能减去原来的假定数(10,000)，故試加2,337(就是把各位都凑成9，末位凑成10)后，恰好补够假定数(如圖十六)。故知减数与被减数互换位置后的差数为2,337(圖十六中黑珠表示差数)。



圖十四



圖十五



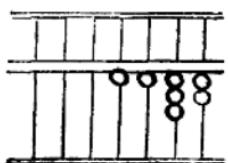
圖十六

$$〔\text{例二}〕 645 + 487 - 3,627 - 7,456 + 84 + 318 = ?$$

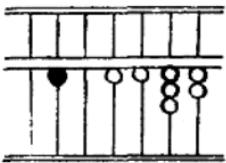
连加645和487(如圖十七)。

看减数的最高位是千位，估計設假定数一万不够用，故在被减数十万位上加1成为101,132才够减(如圖十八)。

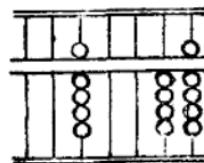
这时，连减3,627和7,456(如圖十九)。



圖十七



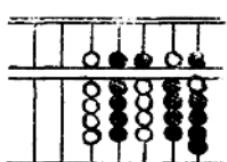
圖十八



圖十九

以后，连加84和318(如圖二十)。

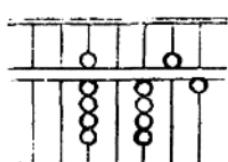
最后得数是90,451，不能减去原来的假定数(100,000)，故試加9,549后，恰



圖二十

好补够假定数(如圖二十一)。故知

减数与被减数互换位置后的差数为9,549(圖二十一中黑珠表示差数)。



圖二十一