

《电竞中国》  
Replays.net  
WE 电子竞技战队  
联合打造

# 山登绝顶 我为峰

WE.IGE.Sky  
李晓峰画传

蒋成斌 等著

中国物资出版社

# 山登绝顶 我为峰

李晓峰画传

WE.IGE.Sky

WE.IGE.Sky

WE.IGE.Sky

WE.IGE.Sky

WE.IG

蒋成斌 等著

中国物资出版社

**图书在版编目 ( CIP ) 数据**

山登绝顶我为峰: 李晓峰画传 / 蒋成斌, 邢玉婧, 连炼著; 《电竞中国》杂志社编著. —北京: 中国物资出版社, 2007.2

ISBN 978 — 7 — 5047 — 2616 — 2

I . 山… II . ①蒋…②邢…③连…④电… III . 李晓峰—传记 IV . K825.47

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 014092 号

**山登绝顶我为峰——李晓峰画传**

---

**名誉编委** 何慧娴

**编 委** 周豪 俞晖 裴乐

**著 者** 蒋成斌等

**封面设计** 马丽

**美术设计** 马丽 陈虹静

**摄 影** 夏天 蒋成斌

**责任编辑** 秦理曼

**责任印制** 何崇杭

**责任校对** 孙会香

---

中国物资出版社出版发行

网址: <http://www.clph.cn>

社址: 北京市西城区月坛北街 25 号 电话: (010) 68589540 邮政编码: 100834

全国新华书店经销

煤炭工业出版社印刷厂印刷

开本: 880 × 1230mm 1/20 印张: 8.4 字数: 70 千字

2007 年 2 月第 1 版 2007 年 2 月第 1 次印刷

书号: ISBN 978 — 7 — 5047 — 2616 — 2/K · 0016

印数: 00001 — 10000 册

定价: 35.00 元

---

(图书出现印装质量问题, 本社负责调换)



**蒋成斌** 笔名漠东，自 2000 年开始从事电子竞技行业的工作，一直致力于推动电子竞技在中国的良性发展，现在担任《电竞中国》杂志社执行主编。

◎ 对于大多数喜欢魔兽的孩子，魔兽依旧只是一款游戏。如果你不能像 Sky 那样努力拼搏，请你好好地读书。

◎ 对于家长们，我希望你们看完这本书后能明白，电子竞技并没有错，错的是人们对待电子竞技的态度。

◎ 对于其他的读者，我希望你们用声音和行动去支持 Sky，支持电子竞技！

——作者的话

Replays.net



以不断的在第一时间发布世界顶尖选手的比赛录象为引爆点，从2002年7月到现在，经历4年已经成为中国电子竞技和国际电子竞技衔接的桥梁，5万多场精彩的比赛录象，让无数电子竞技爱好者从中得到快乐和享受。30万来自五湖四海的注册会员和7550人的同时在线，聚合了华人世界最有人气的电子竞技游戏虚拟社区，Replays.net见证了中国经济的发展。

World Elite 战队  
(简称 WE 战队)



隶属 Replays.net 旗下的电子竞技职业战队，在世界各类大型比赛上屡获佳绩，2006年在成功将欧洲魔兽强队 JUST 纳入旗下后，战队已经囊括了中国、韩国、欧洲世界高手。目前世界排名跻身前三。

# WE.IGE.Sky



姓名: 李晓峰 ID:WE.IGE.Sky

生日: 1985.3.27

所在城市: 河南省汝州市

现居住地: 陕西省西安市

效力战队: World Elite

Email: WEIGE\_SKY@hotmail.com



## 所获荣誉——星际争霸项目

2002年 武汉 WCG 分赛区季军

2003年 西安 WCG 分赛区冠军

2003年 西安 GOC 分赛区冠军

2003年 GOC 中国总决赛季军



## 所获荣誉——魔兽争霸项目

2004年 第一届中韩对抗线上选拔亚军

2004年 WCG 中国赛区总决赛亚军

2004年 第一届 SOHU 线上邀请赛冠军

2004年 第二届 SOHU 线上邀请赛冠军

2004年 SOHU 线下 16 人邀请赛冠军

2004年 大连电子竞技邀请赛冠军

2004年 第 4 届北京华纳游戏大赛冠军

2004年 ACON4 北京分赛区冠军

2004年 ACON4 中国总决赛亚军

2005年 第一届 WEG 韩国世界电子竞技邀请赛季军

2005年 ESWC 中国赛区总决赛冠军

2005年 ACON5 中国赛区总决赛冠军

2005年 WCG 中国赛区总决赛季军

2005年 ESWC 法国世界总决赛殿军

2005年 ACON5 中国世界总决赛冠军

2005年 WCG 新加坡世界总决赛冠军

2006年 WEG 世界大师邀请赛季军

2006年 ESWC 法国世界总决赛季军

2006年 WCG 中国区总决赛冠军

2006年 CEG 广州站亚军

2006年 中国第一届 PGL 魔兽天王职业联赛冠军

2006年 联想 IEST2006 中国赛区冠军

2006年 IEF2006 国际数字娱乐嘉年华世界大赛冠军

2006年 WCG 意大利世界总决赛冠军

2006年 联想 IEST 世界大赛中国区亚军

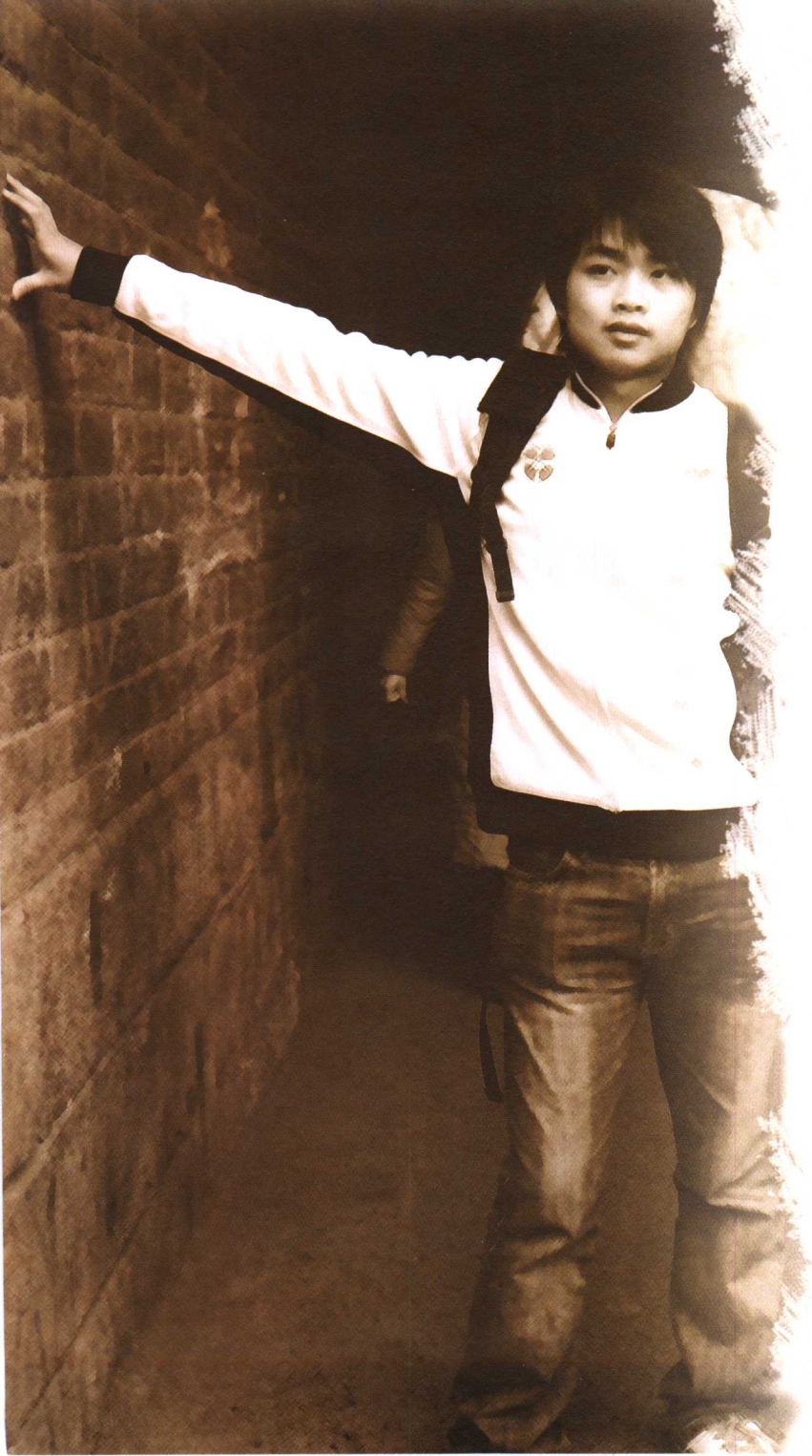


# 序

2003年11月18日，人民大会堂举行了中国数字体育平台启动仪式。当日，国家体育总局正式宣布：电子竞技成为中国体育总局承认的第99个正式体育项目。

当时很多热爱电竞的人都以为电竞的春天要来了，可当人们怀着更大的热情投入到这个行业当中时，却遭遇了一次又一次的冷遇和窘境。和我一样，他们曾经坚定地认为电子竞技这项运动在中国拥有良好的发展前景，但这三年电竞经历的种种波折让这些曾经坚信的信念开始逐渐退隐。我们都知道，电竞要走的路还很长。

2007年的春天，“CCTV2006体坛风云人物”年度评选借腾飞的体育事业和昂扬的体育精神，记录了过去一年里中国体育、中国人民奋进的脚步，抒发了中国体育腾飞的



壮志豪情。而对于电子竞技来说，也第一次拥有了一名候选人，他就是两度 WCG（世界电子竞技大赛）冠军、中国魔兽和中国电竞领袖人物——李晓峰（WE.IGE.Sky）。

有学者认为体坛风云人物评选体现了“体育价值取向的变化，以前是按照举国体制、奥运战略，现在则是体育精神占了很重要的位置”，刷新“CCTV2006 体坛风云人物”的投票结果（截止到 2007 年 1 月 20 日），Sky 以 80.86% 的支持率雄居榜首，令人吃惊地盖过了众多大牌体育明星的风头。无论电竞是否已经成为“亚文化”，是否已成为“体育”，这几年通过所有电竞人的努力，外界对于“游戏”和“电竞”的心态更趋成熟和理性，开始能有一个基本的判断。这种心态代表群体相对成熟的价值观，会让电竞的社会价值得到体现，电竞产业也会回到本来应该属于它的一个位置。而实际上，电竞的正面价值和负面价值完全取决于社会以及具体群体如何驾驭和发挥。此次 Sky 进入“CCTV2006 体坛风云人物”提名，无疑提供给所有支持电竞发展的人一次展示团结、展示力量和能量的大好机会。

电竞从韩国和欧美被引进的时候，后天生存的土地非常肥沃，要知道那可是中国数以亿计的青少年。但随后电竞却越来越成为商业在游戏中的—种畸形发展形式。在网吧从诞生到暴红的第一次大潮中，无数青少年尤其是很多大学生在日益变幻莫测的生活中感到恐惧，逐渐退缩，到了日且苟安、及时行乐的狭小生活的天地里，以“电竞理想”的名义安慰和欺骗自己。而从终极意义上，我一直认为这种所谓的“电竞理想”对于他们来说，是一种对生活幻灭感的追求，以及对生活无力抗拒的逆来顺受，对追求精神自由的残酷否定。



---

在今天，我们很多的魔兽玩家已经沉溺在所谓“游戏深度”的泥潭之中，2006年PGL（职业魔兽联赛）上，现场超过半数的暗夜玩家选择了在中国选手Fly100%和韩国选手Check的比赛中支持韩国人……要种族（编者注：指魔兽世界游戏中的种族）还是民族？不正常的环境培养了一大批精神不正常的玩家，他们挂着愤青的面具，怀着阴暗的心理待在阴暗的角落里守候着。电竞层面的东西丝毫不能吸引他们自诩锐利的目光，只有将电竞层面的东西在他们不为人知的动机下引导到非电竞层面的时候，他们才会叫嚣着，将手里早已握出汗的板砖宣泄出去。只有在这时候他们才会亢奋，阴暗的心理才会得到满足。对于赞歌他们是不屑于去唱的，只有痛打“落水狗”的壮举才能显示他们是如何的聪明睿智……

Sky的成绩虽然傲人，故事虽然传奇，但凭此还不至于到给他著书立传的程度。本书并不是要为Sky歌功颂德，而是因为Sky勤奋向上、永不放弃、正确对待电竞的态度对于中国玩家是最好的榜样，更是因为处在电竞如履薄冰但已经要厚积薄发的关键时刻，Sky作为中国电竞的领航人，需要得到更多的支持和宣传。

最后，感谢为这本书付出了辛劳的《电竞中国》全体同事、Replays.net的周豪先生、WE的领队裴乐先生，是你们给了这本书最大力度的支持。

**蒋成斌**

---

# 电竞中国

## 爱电竞·爱中国

《电竞中国》杂志作为中国第一本电子竞技类刊物，自2003年10月创刊以来便一直致力于宣传和推广中国电子竞技事业，是中国最权威最专业的电子竞技类刊物，并立志成为世界了解中国电子竞技的窗口。经过近三年的运作，杂志已逐渐成熟，现已拥有专业的编辑队伍，高效的运营团队，以及庞大的读者群体。作为最早涉及电子竞技运动的专业平面媒体，正在不断创新，不断做出新的突破！



### 关于《电竞中国》出品

从2007年开始，《电竞中国》将利用自身资源优势，紧密结合赛事及世界顶级选手，打造多本电子竞技类书籍，包括人物传记、明星画册、赛事纵横、战术剖析等多个类别，敬请读者期待！



ELECTRONIC SPORTS IN CHINA | WWW.ESCN.COM.CN

|     |    |     |
|-----|----|-----|
| 013 | …… | 回 家 |
| 025 | …… | 三 年 |
| 035 | …… | 时 光 |
| 043 | …… | 崛 起 |
| 053 | …… | 封 皇 |
| 063 | …… | 绮 语 |
| 073 | …… | 百 万 |
| 085 | …… | 闻 天 |
| 095 | …… | 身 边 |
| 107 | …… | 天之痕 |
| 131 | …… | 附 录 |

# CONTENTS 目录



—— 你最大的梦想是什么？

包揽所有的世界冠军奖项，在更大的国际舞台上展示自己，为那些一直支持自己的 Fans，更为父母和祖国争光。



——你设计过未来吗？

我没有规划更多的未来，因为我将来要干什么还不知道呢……









——你会一辈子从事这个职业吗？

可以肯定地说，我不会，因为这个职业需要的是年轻人，但我不后悔自己走过的这段路。