

GaoDengShiFan

ZhuanKeXueXiaoJiaoCai

高等师范专科学校教材

高等代数

主编 廖家藩

主审 李师正 王品超

电子科技大学出版社

UEST

PUBLISHINGHOUSE

高 等 代 数

主 编：廖家藩

主 审：李师正 王品超

副主编：李玉文 项观捷 李桂荣

姜同松 吴传志 王师文

电子科技大学出版社

1995年4月

[川]新登字 016 号

高 等 代 数
廖家藩 主编

*
电子科技大学出版社出版
(成都建设北路二段四号)邮编 610054

德州地区新联印刷厂印刷
全国新华书店经销

* * * * *
开本 850×1168 1/32 印张:12.5 字数 314 千字

1995年6月第1版 1995年6月第1次印刷

印数:1—5000册

ISBN 7--81043--297--4/O·30

定价:12.80 元

前　　言

本书是依据国家教育委员会师范教育司 1989 年编印的二年制师范专科学校数学专业《高等代数》教学大纲编写的，可作为师范专科学校，教育学院，专科函授和电视大学数学专业的教学用书或教学参考书。

本书包括多项式理论；线性代数；群、环、域简介等内容，考虑到师专数学教育专业的培养目标和函授学员的实际情况，在编写过程中我们突出了以下特点：

1. 体现师范性，注意指导与解释中学数学中一些教学疑难问题。
2. 结构清楚，层次分明，论证严谨，语言简练，文字通俗，教师易于讲授，学生便于自学。
3. 根据课程性质和学生的接受能力，适当地介绍了近年来出现的新成果，并有选择性地吸收国外的一些有益的提法。
4. 按照由简到繁，由易到难的原则，每章节都配备了适当的复习题和习题以供教师在教学中选用。为满足一些学生“专升本”的需要，适当地增大了某些复习题的难度。

我们是受山东数学会筹委会的委托编写本书的。除正副主编外，参加编写的还有（以姓氏笔划为序）：王继明、孔德芳、李军、李万昆、陈乐民、陈贞波、高丽、杨传理、贾冠军、魏立平。

在本书的编写过程中得到了山东省教委高教处，师范处的指导，帮助和大力支持，山东师范大学李师正教授，曲阜师范大学王品超教授审阅了全书并提出许多宝贵意见，临沂师专叶伯诚教授对本书的编写提出许多指导性意见，在此一并表示感谢！

谢

限于编者水平，书中不当之处诚恳希望读者批评指正。

编 者

1995年6月8日

目 录

第一章 预备知识	(1)
1.1 集合	(1)
1.2 映射	(6)
1.3 数学归纳法	(15)
1.4 数环和数域	(18)
1.5 整数的整除性	(21)
1.6 和号 \sum	(26)
第二章 行列式	(30)
2.1 二阶与三阶行列式	(30)
2.2 排列	(32)
2.3 n 阶行列式的定义	(35)
2.4 行列式的基本性质	(40)
2.5 行列式依行依列展开	(48)
2.6 克莱姆法则	(60)
2.7 拉普拉斯定理	(66)
第三章 线性方程组	(77)
3.1 消元法	(77)
3.2 矩阵的初等变换	(81)
3.3 则阵的秩 线性方程组有解的判别法	(96)
3.4 齐次线性方程组	(102)
第四章 矩阵	(109)
4.1 矩阵的运算	(109)
4.2 可逆矩阵	(118)

4.3 初等矩阵	(125)
4.4 矩阵的分块	(134)
第五章 多项式	(149)
5.1 一元多项式的定义和运算	(149)
5.2 多项式的整除性	(153)
5.3 多项式的最大公因式	(160)
5.4 多项式的因式分解	(168)
5.5 多项式的重因式	(174)
5.6 多项式函数与多项式的根	(178)
5.7 复数域和实数域上的多项式	(184)
5.8 有理数域上的多项式	(191)
5.9 多元多项式	(200)
5.10 对称多项式	(207)
第六章 向量空间	(217)
6.1 向量空间的定义	(217)
6.2 向量的线性相关性	(220)
6.3 基 维数 坐标	(231)
6.4 子空间	(240)
6.5 子空间的直和	(247)
6.6 向量空间的同构	(250)
6.7 齐次线性方程组的解空间	(253)
第七章 线性变换	(264)
7.1 线性变换的定义	(264)
7.2 线性变换的运算	(269)
7.3 线性变换和矩阵	(273)
7.4 不变子空间	(281)
7.5 特征根与特征向量	(284)

7.6	矩阵的对角化	(293)
第八章	欧氏空间	(303)
8.1	欧氏空间的定义	(303)
8.2	标准正交基	(310)
8.3	正交变换	(319)
8.4	对称变换	(323)
第九章	二次型	(334)
9.1	二次型及其矩阵表示	(334)
9.2	二次型的标准形	(338)
9.3	复数域和实数域上的二次型	(346)
9.4	正定二次型	(351)
9.5	欧氏空间上的二次型(主轴问题)	(357)
第十章	群,环和域简介	(362)
10.1	代数系统	(362)
10.2	群	(371)
10.3	环和域	(381)

第一章 预备知识

高等代数是数学专业的重要基础课程。高等代数作为中学代数的继续和提高，与其有着很大的不同，这不仅表现在内容上，更重要的是表现在研究的观点和方法上。

在高等代数的研究过程中，将一再体现出具体事物抽象出一般概念，再以一般概念回到具体事物去的辩证观点和严格的逻辑推理方法。

在这一章里，我们把本课程要用到的一些基本知识介绍一下，为今后的学习做必要的准备。

1.1 集合

1.1.1 集合的概念

若干个确定事物的集体，称为一个集合，其中每个事物称为这个集合的元素。

我们常用大写英语字母 $A, B, C \dots$ 来表示集合，常用小写英语字母 $a, b, c \dots$ 来表示集合的元素，如果 a 是集合 A 的元素，就说 a 属于 A ，记作 $a \in A$ ；如果 a 不是集合 A 的元素，就说 a 不属于 A ，记作 $a \notin A$ 。

对于一些经常用到的集合，我们习惯上用一些特定的字母来表示，例如：

N 表示全体自然数的集合，

Z 表示全体整数的集合，

Q 表示全体有理数的集合，

R 表示全体实数的集合，

C 表示全体复数的集合.

在记述一个集合时, 最常用的有下面两种方法.

1. 列举法: 把集合的元素一一列举出来.

在记述含有少量元素的集合时常用列举法. 例如, 集合 $\{1, 2, 5\}$, $\{0\}$ 等, 都是用列举法记述集合. 这时, 用大括号将元素列出, 用逗号分割; 有时集合元素很多, 甚至无限多, 但呈现有确定的规律性, 也可以用列举法.

例如

$\{1, 2, 3, 4 \dots\}$ 表示自然数集合 N ,

$\{1, 2, 3, 4, \dots, 100\}$ 表示 ≤ 100 的自然数集合.

2. 描述法: 利用集合元素的根本特征给出集合.

我们在用描述法给出一个集合时, 方法不是固定的, 有时我们用语言叙述给出一个集合. 例如: “1 的平方根的全体”给出了一个集合. 这个集合用列举法表示则为 $\{1, -1\}$. 还是这个集合, 我们可以用下面的方法来记述, 即 $\{x | x^2 - 1 = 0\}$, 在这种方法中, 大括号中的内容分为两部分, 用竖线隔开, 竖线前写元素的一般形式, 竖线后写元素的具体特征, 当我们使用数学式子来描述元素的具体特征时, 又称这种记述方法为解析法.

根据集合所含元素的多少, 我们给出下面几个概念.

只含一个元素的集合称为单元素集, 例如 $\{a\}$, 在这里, 集合 $\{a\}$ 与元素 a 在概念上是不同的.

不含任何元素的集合称为空集合(通常记作 \emptyset), 注意 \emptyset 与 $\{0\}$ 不同, $\{0\}$ 是一个单元素集, 它含有一个元素 0.

含有有限个元素的集合称为有限集. 空集合被视为有限集. 有限集 S 的元素个数是一个非负整数, 用记号 $|S|$ 来表示, 例如

$$|\{1, 2, 3\}| = 3, |\{0\}| = 1, |\emptyset| = 0$$

含有无限个元素的集合称为无限集.

为了以后叙述问题的方便, 我们引入几个符号:

符号 " $A \Rightarrow B$ " 表示 "若 A 则 B ";

符号 " $A \Leftrightarrow B$ " 表示 " A 成立必要且只要 B 成立";

符号 " \forall " 表示 "对任意的" 或 "对每一个", 例如, " $\forall x$ " 表示 "对每一个 x ";

符号 " \exists " 表示 "至少存在一个", 例如, " $\exists x$ " 表示 "至少存在一个 x ".

关于集合之间的关系, 我们主要给出集合的包含与相等两个概念.

定义 1.1 设 A, B 是两个集合, 如果 A 的每一个元素都是 B 的元素, 则称 A 包含于 B , 记作 $A \subseteq B$, 或称 B 包含 A , 记作 $B \supseteq A$. 这时, 又称 A 是 B 的子集, B 是 A 的扩集. 否则称 A 不包含于 B , 记作 $A \not\subseteq B$, 或称 B 不包含 A , 记作 $B \not\supseteq A$.

显然有

$$(A \subseteq B) \Leftrightarrow (\forall x, x \in A \Rightarrow x \in B).$$

$$(A \not\subseteq B) \Leftrightarrow (\exists x, x \in A \text{ 但 } x \notin B).$$

进一步我们又有

定义 1.2 若集合 A 包含于集合 B , 并且 B 至少有一个元素不属于 A , 则称 A 真包含于 B , 记作 $A \subset B$, 或称 B 真包含 A , 记作 $B \supset A$, 这时, 又称 A 是 B 的真子集.

显然有

$$(A \subset B) \Leftrightarrow (A \subseteq B \text{ 且 } \exists x \in B \text{ 但 } x \notin A).$$

定义 1.3 如果集合 A 和集合 B 含有完全相同的元素, 则称 A 与 B 相等, 记作 $A = B$.

显然有

$$(A = B) \Leftrightarrow (A \subseteq B \text{ 且 } B \subseteq A).$$

$$(A=B) \Leftrightarrow (\forall x, x \in A \Leftrightarrow x \in B).$$

1.1.2 集合的运算

定义 1.4 由集合 A 与集合 B 的所有公共元素组成的集合称为 A 与 B 的交集(简称为交), 记作 $A \cap B$.

例如 $A = \{1, 2, 3\}$, $B = \{2, 5, 6\}$, 则 $A \cap B = \{2\}$.

根据定义, 我们有

$$(x \in A \cap B) \Leftrightarrow (x \in A \text{ 且 } x \in B).$$

$$(x \notin A \cap B) \Leftrightarrow (x \notin A \text{ 或 } x \notin B).$$

定义 1.5 由至少属于集合 A 和 B 之一的一切元素组成的集合称为 A 与 B 的并集(简称为并), 记作 $A \cup B$.

例如 $A = \{1, 2, 3\}$, $B = \{2, 3, 4\}$ 则 $A \cup B = \{1, 2, 3, 4\}$.

根据定义, 我们有

$$(x \in A \cup B) \Leftrightarrow (x \in A \text{ 或 } x \in B).$$

集合的交与并满足以下运算律

- 1) $A \cap A = A, A \cup A = A;$
- 2) $A \cap B = B \cap A, A \cup B = B \cup A;$
- 3) $(A \cap B) \cap C = A \cap (B \cap C),$
 $(A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C);$
- 4) $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C),$
 $A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C);$
- 5) $A \cap (A \cup B) = A, A \cup (A \cap B) = A.$

我们只对 4) 中的第一个式子加以证明, 其余的, 读者可自行练习.

证 $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C).$

证 $\forall x \in A \cap (B \cup C)$, 那么 $x \in A$, 且 $x \in B \cup C$, 于是 $x \in A$ 且 x 至少属于 B 与 C 中之一, 若 $x \in B$, 那么因为 $x \in A$, 所以 $x \in A \cap B$; 同样若 $x \in C$, 则 $x \in A \cap C$, 不论哪种情形都有

$$x \in (A \cap B) \cup (A \cap C),$$

$$\text{所以 } A \cap (B \cup C) \subseteq (A \cap B) \cup (A \cap C).$$

反之,若 $x \in (A \cap B) \cup (A \cap C)$,那么 $x \in A \cap B$ 或者 $x \in A \cap C$.但 $B \subseteq B \cup C, C \subseteq B \cup C$,所以不论哪种情形都有 $x \in A \cap (B \cup C)$.故 $(A \cap B) \cup (A \cap C) \subseteq A \cap (B \cup C)$,因此有

$$A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C). \quad \square$$

两个集的交与并的概念可以推广到任意 n 个集上去,设 A_1, A_2, \dots, A_n 是给定的集,由 A_1, A_2, \dots, A_n 的一切公共元素所或的集叫做 A_1, A_2, \dots, A_n 的交,记作 $A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_n$;由 A_1, A_2, \dots, A_n 的一切元素所或的集叫做 A_1, A_2, \dots, A_n 的并,记作 $A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_n$.

于是有

$$(x \in A_1 \cup A_2 \cup \dots \cup A_n) \Leftrightarrow (x \text{ 至少属于某一 } A_i) (i=1, 2, \dots, n)$$

$$(x \in A_1 \cap A_2 \cap \dots \cap A_n) \Leftrightarrow (x \text{ 属于每一 } A_i, i=1, 2, \dots, n)$$

定义 1.6 设 A, B 是两个集,由一切属于 A 但不属于 B 的元素所组成的集,称为 B 在 A 中的余集,或者称为 A 与 B 的差,记作 $A - B$,即 $A - B = \{x | x \in A \text{ 但 } x \notin B\}$.

例如, $R - Q$ 就是一切无理数所组成的集,应注意的是,在 $A - B$ 的定义里,并没有要求 B 是 A 的子集.例如 $Q - C = \emptyset$.

定义 1.7 设 A, B 是两个集,令

$$A \times B = \{(a, b) | a \in A, b \in B\},$$

$A \times B$ 称为 A 与 B 的积.

$A \times B$ 是由一切元素对 (a, b) 所成的集,其中第一个位置的元素 a 取自 A ,第二个位置的元素 b 取自 B .

例如: $A = \{0, 1\}, B = \{a, b\}$, 则

$$A \times B = \{(0, a), (0, b), (1, a), (1, b)\}.$$

又如，在平面直角坐标系中，平面上所有的坐标的集就是 \mathbb{R} 与 \mathbb{R} 的积：

$$\mathbb{R} \times \mathbb{R} = \{(x, y) | x, y \in \mathbb{R}\}.$$

两个集合的积的概念也可以推广。设 A_1, A_2, \dots, A_n 是 n 个集合。由一切从 A_1, A_2, \dots, A_n 里顺序取出的元素组 (a_1, a_2, \dots, a_n) ($a_i \in A_i$) 所组成的集合叫做集合 A_1, A_2, \dots, A_n 的积，记作 $A_1 \times A_2 \times \dots \times A_n$ 。

习题 1.1

1. 设 a 是集合 A 的一个元素，符号 $\{a\}$ 表示什么？ $\{a\} \in A$ 对不对？为什么？

2. 设 $A \subseteq B$ ，证明： $A \cap B = A, A \cup B = B$ 。

3. 证明：

$$(1) A \cup (B \cup C) = (A \cup B) \cup C.$$

$$(2) A \cap (A \cup B) = A.$$

$$(3) A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C).$$

4. 下列论断哪些是对的、哪些是错的？对于错的论断举出反例，并把错误的论断改正过来。

$$(1) (x \in A \cup B \text{ 且 } x \notin A) \Rightarrow (x \in B).$$

$$(2) (x \in A \text{ 或 } x \in B) \Rightarrow (x \in A \cap B).$$

$$(3) (x \notin A \cap B) \Rightarrow (x \notin A \text{ 且 } x \notin B).$$

$$(4) (x \notin A \cup B) \Rightarrow (x \notin A \text{ 且 } x \notin B).$$

5. 设 $A = \{a, b, c, d\}, B = \{b, d, e, f\}$ ，试求 $A \cup B, A \cap B, A \times B$ 。

6. 写出 $\mathbb{R} \times \mathbb{R} \times \mathbb{R}$ 的表示式，并说明其几何意义。

1.2 映射

在中学数学里，已经学习过映射的概念，映射是数学中最基本的概念之一。在这一节里，我们将讨论这个概念和它的一些简单性质。

1.2.1 映射的概念

定义 1.8 设 A, B 是两个非空集合. A 到 B 的一个映射指的是一个对应法则, 通过这个法则, 对于集合 A 中每一元素 x , 有集合 B 中一个唯一确定的元素 y 与之对应.

我们常用字母 f, g, \dots 表示映射. 用记号 $f: A \rightarrow B$ 表示 f 是 A 到 B 的一个映射:

如果通过映射 f , A 中元素 x 对应的 B 中元素是 y , 那么就写作

$$f: x \mapsto y$$

这时 y 叫做元素 x 在 f 之下的象, 记作 $f(x)$, 而 x 称为 y 在映射 f 下的一个原象.

如果对每一 $x \in A$, $f(x)$ 都已确定, 那么映射 f 就完全给出了.

例 1 令 Z 是一切整数的集合, 对于每一整数 n , 令 $f(n) = 2n$ 与之对应, 那么 f 是 Z 到 Z 的一个映射.

例 2 令 R 是一切实数的集合, R^+ 是一切正实数的集合, 对于每一 $x \in R$, 令 $f(x) = x^2 + 1$ 与之对应, 那么 f 是 R 到 R^+ 的一个映射.

例 3 设 A 是任意一个非空集合, 对于每一 $x \in A$, 令 $f(x) = x$ 与之对应.

$$f: x \mapsto x$$

这自然是 A 到 A 的一个映射, 这个映射称为集合 A 的恒等映射或单位映射, 记作 j_A .

例 4 设 $A = B = \{a, b, c, d\}$.

$$f: a \mapsto b, b \mapsto c, c \mapsto d, d \mapsto a.$$

这是 A 到 B 的一个映射.

例 5 设 A 是一切非负实数的集合, B 是一切实数的集合, 对于每一 $x \in A$, 令 $f(x) = \pm \sqrt{x}$ 与它对应, f 不是 A 到 B 的

映射,因为当 $x > 0$ 时, $f(x)$ 不唯一.

例 6 N 是一切自然数的集合

$$f: n \mapsto n - 1$$

不是 N 到 N 的映射,因为 $f(1) = 0 \notin N$.

从上面的例子可以看出,关于 A 到 B 的映射应该注意以下几点:

1° A 与 B 可以是相同的集合,也可以是不相同的集合. 若 A 与 B 相同, A 到 B 的映射即 A 到自身的映射叫做集合 A 的一个变换.

2° 对于 A 的每一个元素 x , 需要 B 中一个唯一确定的元素与它对应.

3° 一般说来, B 的元素不一定都是 A 中元素的象(参看例 1).

4° A 中不相同的元素的象可能相同(参看例 2).

设 $f: A \rightarrow B, g: A \rightarrow B$ 都是 A 到 B 的映射. 若对于每一 $x \in A$, 都有 $f(x) = g(x)$, 则称映射 f 与 g 相等, 记作 $f = g$.

例如 令 $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, x \mapsto |x|$,

$$g: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}, x \mapsto \sqrt{x^2}$$

那么, $f = g$.

映射这个概念对我们来说并不陌生, 它就是我们所熟悉的函数概念的推广, 因此也常常把 A 到 B 的映射叫做定义在 A 上, 取值在 B 内的函数.

设 $f: A \rightarrow B$ 是一个映射, 对于 $x \in A$, x 的象 $f(x) \in B$, 一切这样的象作为 B 的一个子集, 用 $f(A)$ 表示:

$$f(A) = \{f(x) \mid x \in A\}$$

叫做 A 在 f 之下的象, 或者叫做映射 f 的象.

例如在上面例 1 里, $f(Z)$ 就是一切偶数的集合, 在例 4 里,

$$f(A) = B.$$

1.2.2 满射、单射、双射

A 到 B 的映射 f 的象 $f(A) \subseteq B$, $f(A)$ 可能是 B 的一个真子集, 也可能等于 B . 我们有

定义 1.9 设 f 是 A 到 B 的一个映射, 如果对于 B 中的一个元素 y , 都有 A 中元素 x , 使 $y = f(x)$, 这时称 f 是 A 到 B 的一个满映射(简称满射).

根据这个定义, $f: A \rightarrow B$ 是满射必要且只要 $f(A) = B$.

例 3 和例 4 都是满射, 而例 1 和例 2 不是满射.

关于映射, 只要求对于 A 中每一个元素 x , 有 B 中一个唯一确定的元素 y 与它对应, 但是 A 中不同的元素可以有相同的象. 例如, 在例 2 里, 对于绝对值相同的两个非零实数 x 和 $-x$ 它们的象都是 $x^2 + 1$. 然而有的映射具有这样的性质: A 中任意两个不同元素的象也不相同. 例 1、例 3、例 4 中的映射都具有这一性质. 对此, 我们有

定义 1.10 设 $f: A \rightarrow B$ 是一个映射. 如果对于 A 中任意两个元素 x_1 和 x_2 , 只要 $x_1 \neq x_2$, 就有 $f(x_1) \neq f(x_2)$, 那么就称 f 是 A 到 B 的一个单映射(简称单射).

根据这个定义, $f: A \rightarrow B$ 是单射的充分必要条件是对任意的 $x_1, x_2 \in A$, 只要 $f(x_1) = f(x_2)$, 就有 $x_1 = x_2$.

上面的例 1、例 3、例 4 都是单射.

定义 1.11 如果 $f: A \rightarrow B$ 既是满射, 又是单射, 即如果 f 满足下列两个条件:

1) $f(A) = B$;

2) $f(x_1) = f(x_2) \Rightarrow x_1 = x_2$, 对一切 $x_1, x_2 \in A$,

那么就称 f 是 A 到 B 的一个双射.

例 4 的映射是一个双射, 任意非空集合 A 的恒等映射(例