

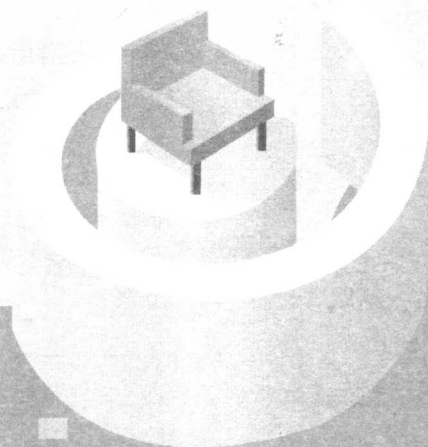
经典图文
双色版

开发思维

李佳东 编著

小游戏，老少皆宜，越玩越有趣；
大智慧，古今通用，越玩越聪明。

kaifasiwei
dequweiyouxixi



海潮出版社

内容简介

玩，是人的天性，无论成人还是小孩子，都能在玩的过程中得到乐趣、获得知识。

本书精选了200多个趣味游戏，您在玩游戏的过程中，定能体会到这些游戏的自身魅力。它们能够提高您的逻辑思维能力、挖掘您的思考灵感、增强您的空间判别能力和形象思维能力……

本书中的游戏并不需要很多的准备，随手拈来，认真思考，就能得到智慧带来的快感，让您在思考中收获快乐。更重要的是，这些游戏可以让您突破思维误区，在以后的工作和生活中，您就会不自觉地将这种培养起来的思维习惯应用起来。无论在哪儿，都会让您个性十足，散发无穷魅力。

海潮出版社



定价：23.80元

责任编辑 / 杨松涛 魏 然

装帧设计 /  大享设计工作室 + 李欢
Daxiang Design Office 010-84803033

前言



为了衡量人的智力程度,心理学家设计了“智商”这个概念。但是,智商并不能完全衡量一个人的头脑是否聪明。或者说,智商高的人也不见得就不会办傻事。

我有一个朋友,从小就被誉为“神童”,读了两个博士学位,在著名的银行当金融分析师,智商高达166,而且对 Mensa(世界著名的高智商者俱乐部,入门标准是 IQ148 以上)不屑一顾。有一次,他在闲聊中大发感慨:每次打高尔夫球的时候,打到洞里的球都要重新回到起点,你说,这地下该有一套多么复杂而精确的管道传输系统啊!

当时,所有的人都差点笑死过去。因为连三岁的小朋友都知道,高尔夫球掉到洞里——可以用手拿出来。

这说明一个问题:智商不是智慧,智商不是能力,智商不是一切。

心理学家的研究得出一个结论,人的思维能力主要取决于以下四个方面:

拥有健康完善的大脑——这主要依靠父母的赐予。但是如果长时间不使用,大脑就会逐渐退化。

了解丰富扎实的知识——这要靠学校老师的努力。但人类的知识浩如烟海,不可能完全掌握。比较可靠的方法是:先掌握最基本的知识,然后根据需要随时进行学习。

掌握准确高效的方法——知识好比是船,而方法就是划船的技术。没有方法,任何知识都只是纸上的字而已。

摆脱思维惯性的束缚——任何方法都有适合的领域,超出它的领域,反而会影响思维的效率。比如说,现在你需要计算一个异常复杂的四则算式,你是应该在其中寻找可

以利用的速算法则呢，还是赶快找一个电子计算器？

这本书收集了 12 种类型的智力问题，这些问题不能给大家提供一个聪明的大脑，也难以包含更多的知识。我们能做的，只是帮助大家了解思维的方法和摆脱思维惯性的方法。

这些题目分为“热身”、“练习”和“挑战”三个级别，但是这并不是代表问题的难易程度。

“热身”级别的问题通常揭示了最典型的思维方式，从中可以领悟到如何凭借智慧找到解题的思路。

“练习”级别的问题则为大家从各个不同的角度展示了思维的能力。这个级别的题目很有可能不止一种解答方法，甚至不止一个答案。但是只有经常训练思维能力的人才能快速、准确地回答。

“挑战”级别的问题可能非常困难，也可能极为简单。这全要看答题的人是不是已经被“常识”所束缚。从这个意义来说，这些题目都是给人的思维提出的全新挑战。

我们不知道此刻将这本书拿在手中的是充满稚气的孩童、精明干练的青年还是饱经沧桑的老者，这并不重要。重要的是，你能从这本书中找到智慧，以及智慧的乐趣。

编者

貌似简单的问题

- 跑步超越问题·3
- 蜗牛翻墙问题·4
- 冰水问题·5
- 心算问题·6
- 困难的选择·7
- 青蛙捕蝇问题·8
- 贪吃的蛀虫·9
- 古老时钟问题·10
- 支票诈骗问题·11
- 跳跃比赛·12
- 兄弟赛跑问题·13
- 合理安排问题·14

- 塘中浮萍·15
- 糖果包装问题·16
- 买卖花瓶问题·17
- 舞会男女问题·18
- 不翼而飞的10元钱·19
- 手表准不准?·20
- 探险奇遇·21
- 哪一个更大?·22

数字迷宫

- 巧算 24 I·25
- 一个都不能少·26
- 路径求和问题·27
- 找规律 I·28

- 开放数阵·29
- 巧走方阵·30
- 横式数字谜·31
- 纵式数字谜·32
- 奇偶相乘·33
- 石匠的怪题·34
- 找规律 II·35
- 封闭数阵·36
- 正中靶心·37
- 找规律 III·38
- 立体数阵·39
- 符号谜题·40
- 反幻方问题·41
- 无中生有·42
- 质数谜题·43

火星数学·44
巧算 24 II·46

不可能完成的任务

渡河问题·49
过桥问题·50
空瓶换酒问题·51
计算城市面积·52
巧取航模·53
木匠的难题·54
湖中脱险·55
盲人分袜问题·56
变换排列问题·57
燃绳计时·58

铺地砖问题·59
储蓄问题·60
最短时间过桥问题·61
急行军问题·62
消毒手套难题·63
安排船夫问题·64
巧排值班表·66
七桥问题新解·67
安排管线问题·69
一笔写“田”字·70
烤面包问题·71

火柴游戏

游泳的鱼·75

哈代算式·76
火柴等式 I·77
火柴等式 II·78
左顾右盼·79
三角形 3 变 5·80
酒杯中的樱桃·81
摆桌椅问题·82
改正错误·83
三等分问题·84

逻辑问题

生死之间·87
囚徒困境·88
特别的扑克牌·89

审问嫌犯·90

奇异风俗·91

对错判断·92

麻烦的派遣·93

外星旅游团·94

辨别矿石·95

谁是说谎者·96

贫穷骑士的求婚·97

打靶问题·98

说谎的儿子们·99

猜扑克牌问题·101

二人猜数·102

左邻右舍·103

尴尬的法律·105

考试日期·106

必胜的游戏

猜数字游戏·109

背后长眼·110

左右逢源·111

硬币圆圈游戏·112

棋盘追赶游戏·113

九角星游戏·114

大智若愚·115

魔术师猜牌·116

最聪明的人·117

皇冠棋游戏·118

“抓数字”游戏·119

捡石子游戏·120

摆硬币游戏·121

魔术猜字·122

取火柴游戏·123

合理分割

遗产分配问题·127

中断的牌局·128

分宝石问题·129

分苹果问题·130

牧人分马·131

破碎钟表问题·132

分摊车费·133

分享午餐问题·134

酒鬼聚会问题·135

分油问题·136
切蛋糕问题·137
破产分配问题·138
公平合理分桃子·139
分装千只盘子·140
公平的牧人·141
七人分盐问题·142
老人分牛问题·143
海盗分金问题·145

平衡与称重问题

平分胡萝卜·149
10袋金币问题·150
弹簧秤称重·151

真假金币·152
奸商问题·153
天平分茶问题·154
铜环砝码问题·155
坏天平问题·156
称量药粉问题·157
碎铅块问题·158
立方体重心问题·159

图形推理

图形错觉·163
看图测变问题·164
与众不同·165
折线变换问题·166

合二为一·167
服装定价问题·168
三角形面积问题·169
图形数列问题·170
最短的邮路·171
立方体六面问题·173
图形配对问题·174
硬币自转问题·175
钟表图问题·176
图形找不同·177
足球问题·178
立方体展开问题·179
追查疑犯·180
火眼金睛·181
隐藏的规律·182

概率问题

料事如神·185
一把钥匙一把锁·186
抽签问题·187
双色球问题·188
生育法律问题·189
猜数问题·190
左右配对问题·191
奇偶概率问题·192
寻找流浪汉·193
T or F ? ·194
合作解题·195
平局问题·196

雪上加霜·197
公共汽车问题·198
双色球赌局·199
弹子游戏·200
棒球选手的选择·202
情书问题·203
同月同日生·204
男孩女孩问题·205
抽奖问题·206
出人意料的决斗·207

妙题巧解

巧算装修费·211
兄弟姐妹·212

妇女的耳环·213
奇怪的生日·214
房间里的火星·215
三人易物·216
糊涂的孩子·217
一百名士兵·218
墨水问题·219
捷径问题·220
光线反射问题·221
妙法求容积·222
威尼斯水流问题·223
淘汰赛问题·224
跳马问题·225
分装鸡蛋问题·226
无独有偶·227

目录

法布尔的蚂蚁·228

1986 的 1986 次方·229

1/7 草坪问题·230

疑案追踪

车牌号码·233

邮票窃案·234

一枚指纹·235

奇怪的走私案·236

洞悉谎言·237

伪钞嫌犯·238

门口的线索·239

杀人浴缸·240

左撇子自杀案·241

密码泄漏之谜·242

谁是绑架者?·243

里程表之谜·244

故布疑阵·245

牛奶断案·246

凶案现场·247

玫瑰花瓣·248

贼喊捉贼·249

办公室窃案·250

密室杀人之谜·251

不设防的财务室·252

鞋印断案·253

不翼而飞·254

貌似简单的问题

Simpleness Seeming

问题的难易程度不是由问题本身所决定的，它往往取决于人们对待问题的态度。如果一个人不仔细地审查问题的内涵，就草率地得出结论，那么任何问题对他来说，都将是不可逾越的障碍。

历史上的聪明人

阿尔伯特·爱因斯坦(Albert Einstein, 1879~1955), 20 世纪最伟大的物理学家, 科学革命的旗手。爱因斯坦是人类历史上最具创造性才智的人物之一。他一生中开创了物理学的四个领域: 狭义相对论、广义相对论、宇宙学和统一场论。他是量子理论的主要创建者之一。他在分子运动论和量子统计理论等方面也做出重大贡献。1905 年, 爱因斯坦利用业余时间写了 6 篇论文, 其中 3 月的论文为他赢得 1921 年度诺贝尔物理学奖, 6 月的论文则完整地提出了狭义相对论。1917 年发表论文《根据广义相对论对宇宙学所作的考查》, 将人们的宇宙观彻底颠覆。

逝世后, 爱因斯坦的大脑成为医学界的研究课题。

跑步超越问题

热身

你正在参加万米长跑比赛,几经努力,你终于超过了位居第二的选手。

请问:你现在是第几位?请在1秒钟之内回答这个问题。



如果你回答“第一”就完全错啦。如果你超越原本位居第二的人,你便取代他的位置,也就是说,现在你是第二。

能够答对这道题的人一般有着极强的竞争意识。他们不在乎考试得多少分,只要能得第一就欢欢喜喜。相反,如果你想了半天还没明白题目的奥妙所在,那么你一定对于“名次”这个东西毫无兴趣,在你看来,对一个人要有综合的评价,一次评比并不能说明什么问题。

从这道题目,我们也能看出,不同的性格心态会产生不同的思维定式,从而影响人的选择。这可能就是“性格决定命运”吧。



蜗牛翻墙问题

热身

一只蜗牛要翻过一面 20 米高的墙。蜗牛每天白天能向上爬 3 米,但是晚上睡觉的时候会向下滑 2 米。

请问:蜗牛从一边的墙脚出发,要几天才能翻过这面墙,到达另一边的墙脚。

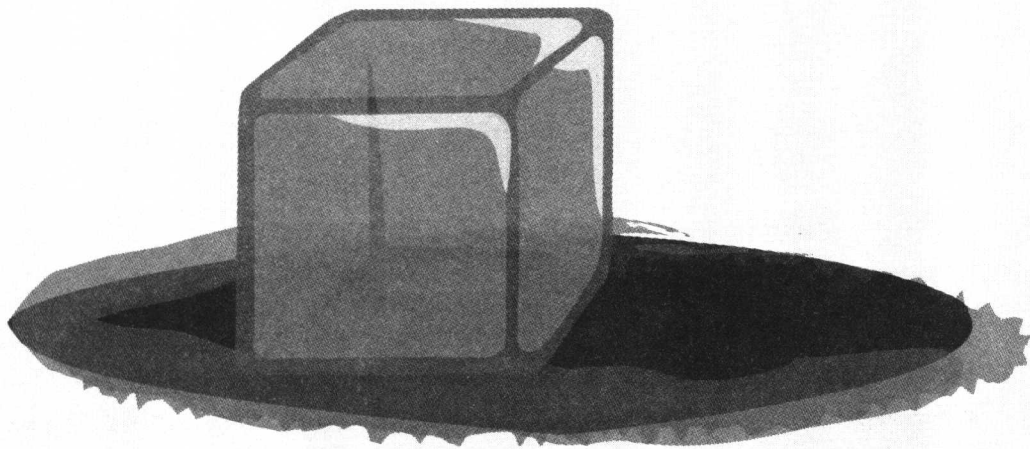


蜗牛实际上每天可以向上爬 1 米,乍看起来,爬 20 米的墙自然需要 20 天。但是正确答案是 18 天。蜗牛每天能向上前进 1 米,17 天能上升 17 米。到第 18 天它再爬 3 米就到达 20 米高的墙头,不会再次滑下。然后它可以“纵身一跃”,立刻到达另一边的墙脚。

冰水问题

热身

人们都知道物体会“热胀冷缩”，但是水比较特别，会“冷胀热缩”（在 4°C 以下）。物理实验证实，当水结冰时，其体积增长 $1/11$ 。那么，将冰融化成水时，其体积将减少多少？



冰化成水时，体积不是减少 $1/11$ ，而是减少 $1/12$ 。体积11的水一冰冻，体积就增加 $1/11$ ，变成为体积12的冰。体积12的冰融解又成了11的水，即减少了 $1/12$ 。



心算问题

热身

这是一道数学心算题,不准使用笔、纸或计算器,只可以心算,要在3秒钟内得出答案:

1000 加上 40,再加 1000,再加 30,再加 1000,再加 20,再加 1000,最后再加 10。

总和是多少?

很多人可能会不假思索地说:“5000。这也太简单了。”但是且慢,正确答案是 4100。得到 5000 的人受到了题目中最大的数字——1000 的影响,将原来总和为 100 的四个两位数的和也误认为是 1000。

有些人心算能力比较强,得到了正确的答案。但是他们之中有一部分人会立刻怀疑答案的正确性。

这里就揭示出人的两种思维惯性:喜欢大的数字,也喜欢整齐的数字。