

数码艺术梦工厂

Flash 8 中文版 网页动画制作 超级入门

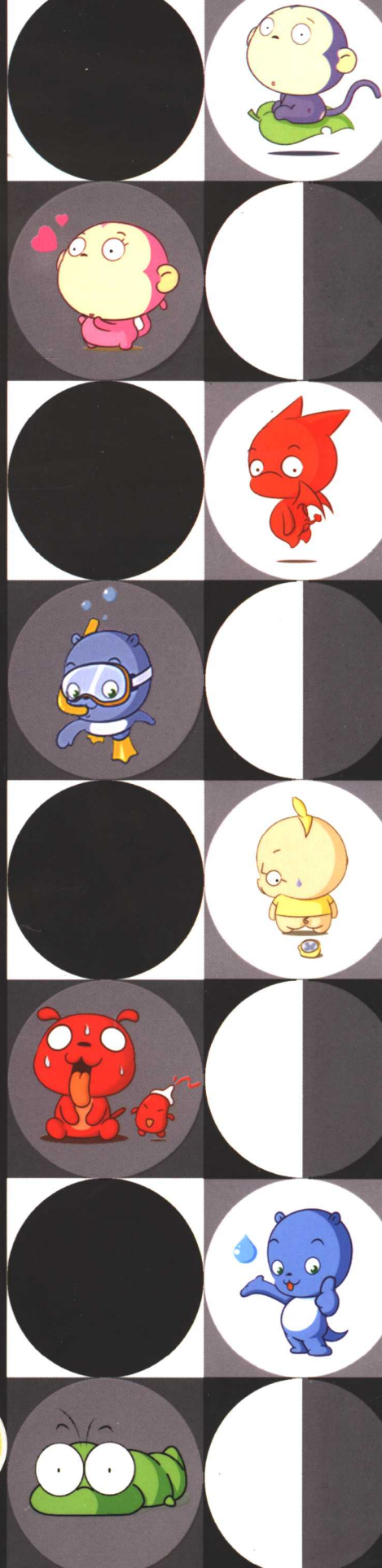
史宇宏 张伟 姜华华 等编著



随书附赠光盘



机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS

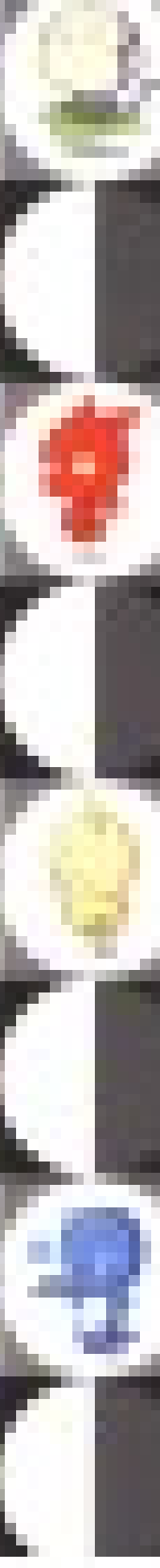


中国美术学院美术考级教材

Flash 8 网页动画制作 超级入门

中国美术学院美术考级教材

中国美术学院美术考级教材



数码艺术梦工厂

Flash 8 中文版

网页动画制作 超级入门

史宇宏 张 伟 姜华华 等编著



机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS



Flash 是目前使用较广泛的网页动画设计软件。本书通过 10 章内容、多达 50 多个精彩实例,详细讲解了 Flash 在网页设计、网页动画设计、网络广告设计等方面的使用方法和技巧。

同时,本书还附有 1 张光盘,光盘中收录了本书所有调用图片、范例最终结果和实例的多媒体动态演示,方便读者学习使用。

本书内容丰富、语言通俗、实用性强,面向电脑初级用户和中级用户,适用于电脑入门人员、电脑爱好者、网页设计人员以及社会各界电脑使用人员,也可作为大中专院校师生的辅导用书。

图书在版编目(CIP)数据

Flash 8 中文版网页动画制作超级入门 / 史宇宏等编著. —北京:机械工业出版社, 2007.1

(数码艺术梦工厂)

ISBN 7-111-20328-3

I. F... II. 史... III. 动画—设计—图形软件, Flash 8 IV. TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2006)第 133933 号

机械工业出版社(北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

策 划: 胡毓坚

责任编辑: 蔡 岩

责任印制: 洪汉军

三河市宏达印刷有限公司印刷

2007 年 1 月第 1 版·第 1 次印刷

184mm×260mm·13.75 印张·4 插页·339 千字

0001—5000 册

定价: 29.00 元(含 1CD)

凡购本图书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部调换

本社购书热线电话(010) 68326294

编辑热线电话(010) 88379739

封面无防伪标均为盗版



前 言

Flash 是目前较流行且应用较广泛的网页设计软件，其强大的网页动画设计功能一直是网页设计人员的首选软件。为了帮助广大用户快速掌握使用 Flash 进行网页动画设计的方法，我们编写了这本《Flash8 中文版网页动画制作超级入门》。



本书内容及特点

本书内容丰富，实用性较强，内容几乎涵盖了网页动画设计的方方面面。在章节内容安排上，充分考虑到初级读者的接受能力和实际需要，每章都按照“知识讲解”和“知识点实例引导”的模式系统、全面地对本章内容进行实例引导操作，自始至终都渗透了“实例导学”的思想模式。

“知识讲解”：穿插小实例重点讲解本章所有知识点，使读者边学边练，最终掌握本章知识内容。

“知识点实例引导”：通过一个综合实例和 4 个多媒体演示实例对本章知识点做巩固练习，最终达到彻底掌握知识点的目的。



读者对象

本书主要面向电脑初级和中级电脑入门人员、电脑爱好者以及各行各业相关从业人员，也可作为大中专院校师生的辅导用书。

本书主要由史宇宏、张伟、姜华执笔完成，参加编写和光盘制作的还有肖玉坤、皇甫闻奉、陈玉蓉、史小虎、车宇、夏小寒、王恺、杨松、刘海琴等。在此感谢所有关心和支持我们的同行们。

由于作者水平有限，书中难免有不妥之处，恳请读者批评指正。

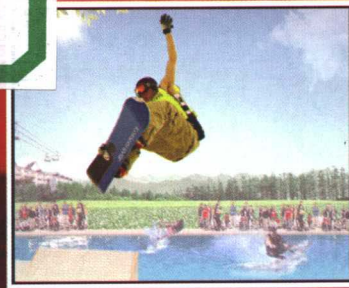
感谢您选择了本书，如对本书有何意见或建议，请发送至 jsjfw@mail.machincinfo.gov.cn。

编 者

TP391.41

1184D

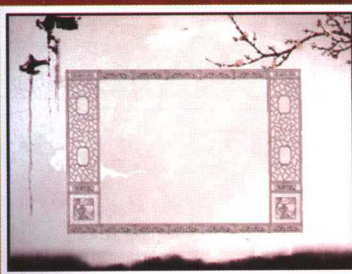
2007



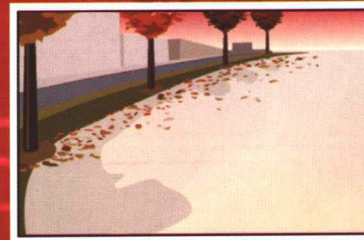
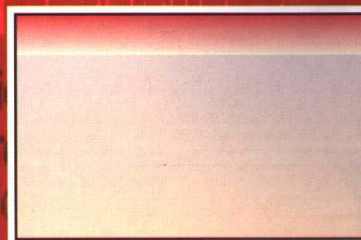
滑水动画 (详见第5章)



落叶动画 (详见第5章)



画展动画 (详见第5章)



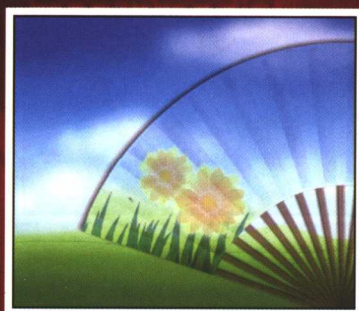
秋动画 (详见第5章)



圣诞快乐动画 (详见第6章)



书信 (详见第2章)



光晕文字 (详见第3章)



色彩文字 (详见第3章)



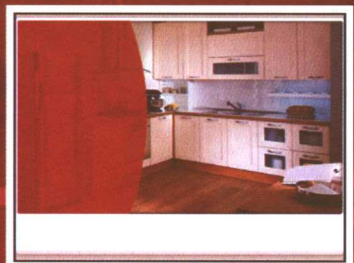
祝福文字 (详见第3章)



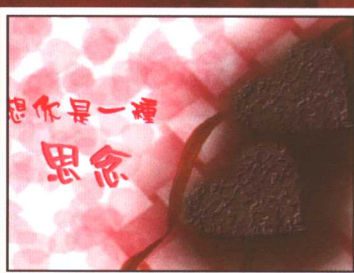
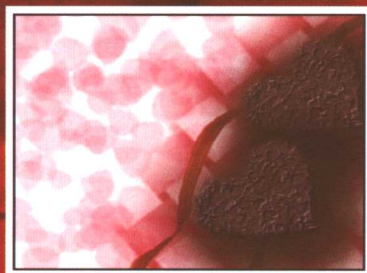
背景切换动画 (详见第10章)



新年大礼包动画 (详见第6章)



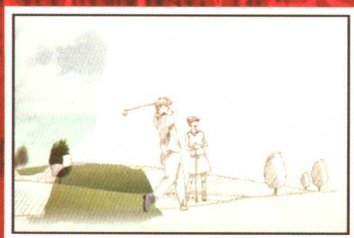
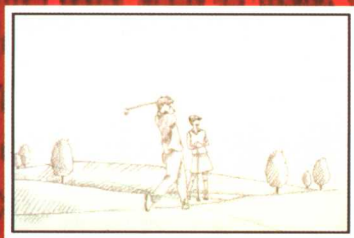
经典家居动画 (详见第6章)



思念动画 (详见第6章)



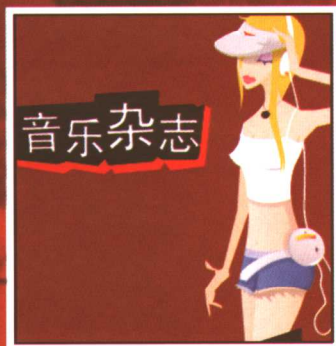
烛光动画 (详见第6章)



高尔夫动画 (详见第7章)



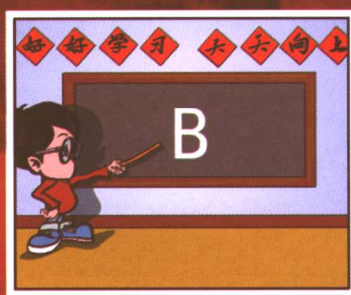
制作贺卡 (详见第10章)



音乐杂志 (详见第4章)



特效文字 (详见第3章)



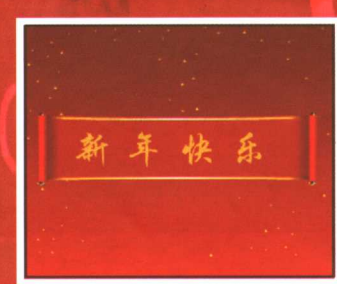
学英语 (详见第9章)



绘制花园 (详见第2章)



绘制飞鸟 (详见第2章)



新年横幅 (详见第2章)



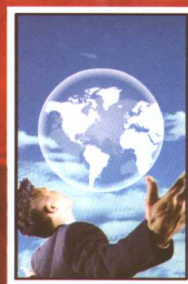
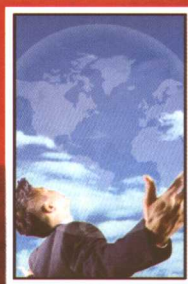
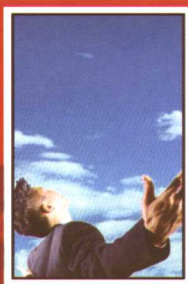
眨眼 (详见第4章)



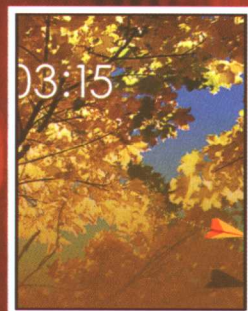
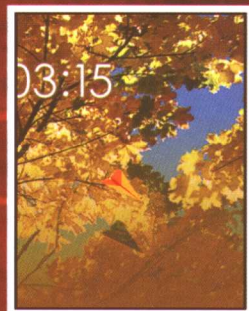
月份牌 (详见第4章)



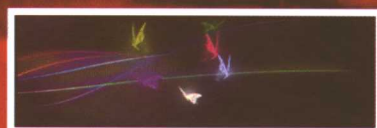
绘制雨伞 (详见第2章)



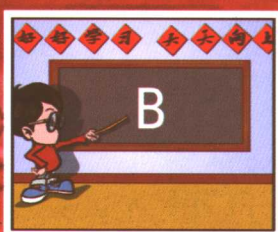
关爱地球 (详见第7章)



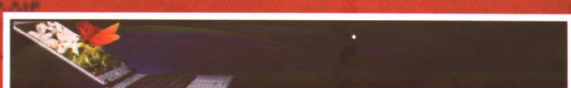
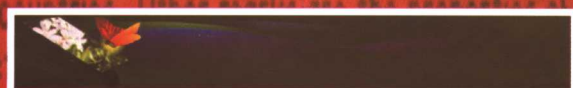
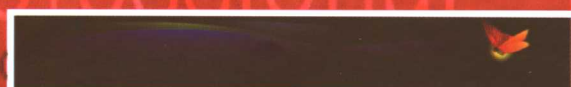
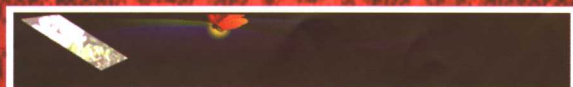
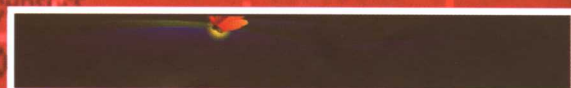
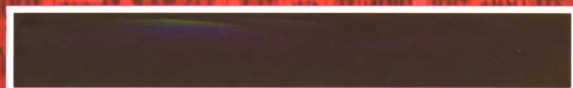
纸飞机 (详见第7章)



群蝶飞舞 (详见第8章)



学英语 (详见第9章)



嘉美笔记本广告 (详见第7章)

本书多媒体光盘由专业人士开发，注重人性化设计和人性化功能，具有快进、后退、返回主菜单、重新播放、背景音乐、退出等多项功能，用户只要单击相应的按钮，即可进入相关界面。

Flash 8 中文版网页动画制作

超级入门

实例效果演示

光盘使用说明

内容简介

正在加载配置文件

Version 8.0



机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS



计算机分社

退出

将光盘放入CD光驱，光盘自动运行进入主界面，如果光盘不能自动运行，请双击光盘根目录下的“**Autorun.exe**”程序，运行光盘进入主界面，单击**内容简介**按钮进入“内容简介”界面查看本书内容介绍。

注：本书光盘资料丰富、容量大，为了节省光盘资源，本书多媒体视频在录制视频时采用了压缩式录制方法，如果光盘在您的计算机上不能正常运行，请按照以下地址下载免费解码器“Divx”和“TSCC”并安装即可。

“Divx”下载地址：<http://download.divx.com/divx/DivXPlay.exe>

“TSCC”下载地址：<http://download.techsmith.com/tscc/tscc.exe>

Flash 8 中文版网页动画制作超级入门

软硬件要求

硬件: PIII500以上CPU, 256MB以上内存, 200MB以上自由硬盘空间, 支持1024×768分辨率的显卡和显示器, CD光驱、声卡、音箱或耳机。
软件: Windows 2000/XP操作系统、Windows Media Player 9.0播放器, 设置1024×768分辨率TSCC插件。

操作指南

- 将光盘放入CD光驱, 光盘自动运行进入主界面。
- 单击 **光盘使用说明** 按钮, 显示光盘使用说明文件; 单击 **内容简介** 按钮, 显示本书内容介绍; 单击 **退出** 按钮, 显示退出界面, 光盘结束播放。
- 单击 **实例效果演示** 按钮, 进入二级界面; 单击 **素材** 按钮, 显示调用素材; 单击 **效果** 按钮, 显示实例最终效果文件; 单击 **返回** 按钮, 返回主界面; 单击实例名, 进入三级界面播放实例的视频讲解文件。
- 借助播放界面上的控制按钮, 控制视频的快进、后退、暂停、重新播放和关闭。
- 播放背景音乐, 单击 **背景音乐** 按钮, 显示调用背景音乐文件; 单击 **背景音乐** 按钮, 显示退出界面, 光盘结束播放。



机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS

计算机分社

返回

单击主界面上的 **光盘使用说明** 按钮, 进入光盘使用说明界面, 查看系统要求和光盘使用方法; 单击 **返回** 按钮, 再次返回主界面。

单击主界面上的 **实例效果演示** 按钮, 进入“实例效果演示”界面, 单击 **素材** 按钮, 查看实例素材; 单击 **效果** 按钮, 查看实例最终效果; 单击实例名, 进入“视频演示”界面观看实例视频讲解。

Flash 8 中文版网页动画制作超级入门

第 2 章	起步—绘制雨伞 进阶—绘制飞鸟	巩固—绘制书信 提高—绘制花园	素材	效果
第 3 章	起步—变形文字 进阶—祝福文字	巩固—光晕文字 提高—色彩文字	素材	效果
第 4 章	起步—眨眼 进阶—电视雪花	巩固—制作月份牌 提高—音乐杂志	素材	效果
第 5 章	起步—制作风车转动动画 进阶—制作画卷动画	巩固—制作落叶动画 提高—制作潜水动画	素材	效果
第 6 章	起步—思念 进阶—圣诞快乐	巩固—新年大礼包 提高—制作经典家居动画	素材	效果
第 7 章	起步—高尔夫 进阶—节日礼花	巩固—关爱地球 提高—纸飞机	素材	效果
第 8 章	起步—蝴蝶飞舞 进阶—节日礼花	巩固—魔幻 提高—鼠标跟随	素材	效果
第 9 章	起步—学英语 进阶—发光按钮	巩固—控制播放按钮 提高—切换按钮	素材	效果



机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS

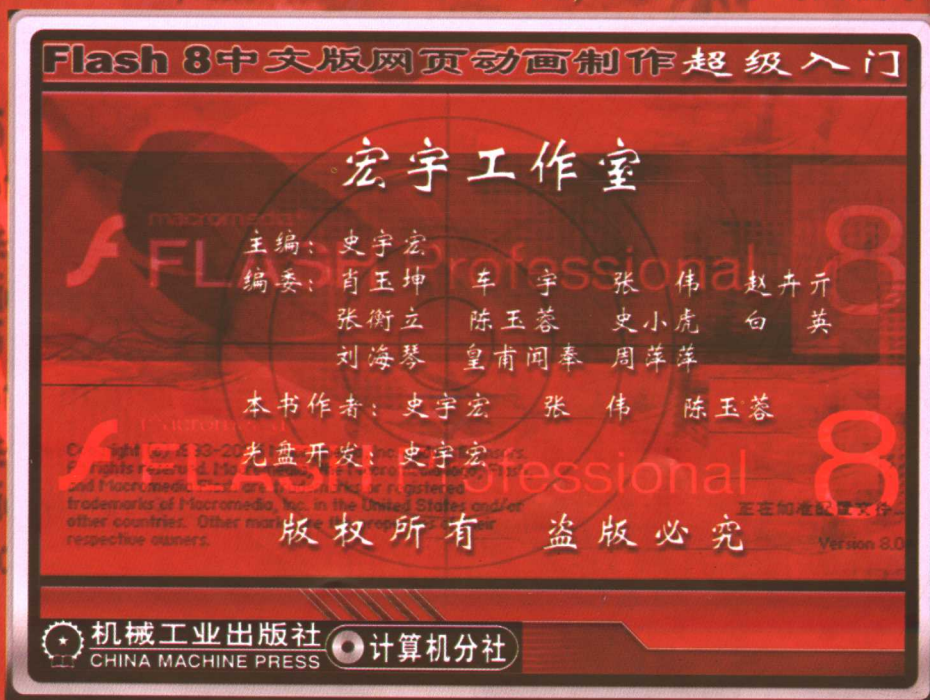
计算机分社

返回



借助控制条上的各功能按钮，控制视频的“快进”、“后退”、“暂停”、“关闭/开启背景音乐”以及“重新播放”等。单击 **返回** 按钮，返回“实例效果演示”界面；单击 **退出** 按钮，退出光盘。

单击任意界面上的 **退出** 按钮，都可以进入“退出”界面，10秒钟后光盘自动退出程序，或单击界面任意位置，光盘即可退出程序。





目 录

前言

第 1 章 Flash 8 基础知识	1
1.1 启动与退出 Flash 8	2
1.2 Flash 8 界面初识	3
1.3 Flash 8 面板的操作	4
1.4 Flash 基础操作	6
1.4.1 新建 Flash 文件	6
1.4.2 保存、打开、关闭 Flash 文件	7
1.4.3 选择、移动 Flash 对象	8
1.4.4 导入、导出 Flash 对象	9
1.5 Flash 8 新增功能	11
1.5.1 界面的改变	11
1.5.2 新增滤镜效果	12
1.5.3 Flash 8 混合模式	12
1.5.4 Flash 8 绘图工具的改进	13
1.5.5 增强的 text 工具	14
1.5.6 增强的 library 库	14
1.5.7 Tabbed 面板	14
1.5.8 运行时位图缓存	15
1.5.9 FlashType 字体呈现方法	15
1.5.10 自定义渐进/渐出功能	15
1.5.11 全新的视频编码技术	16
1.5.12 脚本助手——标准模式 2.0	16
1.6 Flash 8 相关知识	16
1.6.1 位图与矢量图	16
1.6.2 颜色模式	17
1.6.3 Alpha 通道	18
1.7 小结	19
第 2 章 Flash 8 绘图与编辑	20
2.1 知识讲解	21
2.1.1 “线条工具”与“铅笔工具”	21
2.1.2 “椭圆工具”与“矩形工具”	23

2.1.3	“钢笔工具”	25
2.1.4	“刷子工具”、“墨水瓶工具”和“颜料桶工具”	26
2.1.5	混色器面板	29
2.1.6	填充变形工具	31
2.1.7	改变图形形状	32
2.1.8	“任意变形工具”与“变形”面板	34
2.2	知识点实例引导	38
2.2.1	综合实例引导——新年横幅	38
2.2.2	起步——绘制雨伞	43
2.2.3	进阶——绘制飞鸟	43
2.2.4	巩固——绘制书信	44
2.2.5	提高——绘制花园	45
2.3	小结	46
第3章	Flash 8 文本工具	47
3.1	知识讲解	48
3.1.1	静态文本、动态文本和输入文本	48
3.1.2	文本工具的使用	49
3.1.3	创建文字链接	54
3.1.4	嵌入字体和设备字体	55
3.1.5	利用分离命令对文字进行设计	55
3.2	知识点实例引导	58
3.2.1	综合实例引导——特效文字“Kiss”	58
3.2.2	起步——变形文字	61
3.2.3	进阶——祝福文字	61
3.2.4	巩固——光晕文字	62
3.2.5	提高——色彩文字	62
3.3	小结	63
第4章	元件和逐帧动画	64
4.1	知识讲解	65
4.1.1	创建元件的方法	65
4.1.2	将动画对象转换为元件	66
4.1.3	元件的三种类型与元件实例	66
4.2	逐帧动画	68
4.2.1	逐帧动画的原理	69
4.2.2	逐帧动画的制作	69
4.3	知识点实例引导	73
4.3.1	综合实例引导——剑	73
4.3.2	起步——眨眼	76
4.3.3	进阶——电视雪花	76

4.3.4	巩固——制作月份牌	77
4.3.5	提高——音乐杂志	77
4.4	小结	78
第 5 章	制作运动补间动画	79
5.1	知识讲解	80
5.1.1	运动补间动画的原理	80
5.1.2	改变对象位置和大小的动画	80
5.1.3	制作旋转动画	82
5.1.4	制作色彩补间动画	84
5.2	知识点实例引导	89
5.2.1	综合实例引导——秋	89
5.2.2	起步——制作风车转动动画	97
5.2.3	进阶——制作画展动画	98
5.2.4	巩固——制作落叶动画	98
5.2.5	提高——制作滑水动画	99
5.3	小结	99
第 6 章	制作形状补间动画	100
6.1	知识讲解	101
6.1.1	形状补间动画基础知识	101
6.1.2	制作形状补间动画	101
6.1.3	使用图形提示点控制形状补间动画	107
6.2	知识点实例点拨	111
6.2.1	综合实例引导——烛光	111
6.2.2	起步——思念	115
6.2.3	进阶——圣诞快乐	115
6.2.4	巩固——新年大礼包	116
6.2.5	提高——制作经典家居动画	117
6.3	小结	118
第 7 章	引导层动画和遮罩动画	119
7.1	知识讲解	120
7.1.1	Flash 图层在 Flash 动画中的作用	120
7.1.2	Flash 图层的选取与隐藏	120
7.1.3	Flash 图层对象的锁定与线框显示	122
7.1.4	删除图层与删除图层对象	123
7.1.5	复制帧与粘贴帧	123
7.1.6	运动引导层的创建与作用	124
7.1.7	运动引导层动画的制作方法	127
7.1.8	封闭式运动引导层动画的制作技巧	129
7.1.9	遮罩动画及其原理	135

7.1.10	遮罩层的设置与使用方法	136
7.1.11	遮罩动画的制作	138
7.2	知识点实例点拨	143
7.2.1	综合实例引导——嘉美笔记本广告	143
7.2.2	起步——高尔夫	150
7.2.3	进阶——节日礼花	150
7.2.4	巩固——关爱地球	151
7.2.5	提高——纸飞机	152
7.3	小结	152
第 8 章	Flash 语言基础入门	153
8.1	知识讲解	154
8.1.1	Action 语言构成	154
8.1.2	动作面板的使用	154
8.1.3	为对象添加与删除动作脚本	155
8.1.4	Action 事件	156
8.1.5	时间轴播放命令与停止播放命令	158
8.1.6	跳转播放与停止播放指定的帧或场景	161
8.1.7	外部文件链接命令	162
8.1.8	链接外部的 Flash 动画文件	165
8.2	知识点实例点拨	166
8.2.1	综合实例引导——数字帝国	167
8.2.2	起步——群蝶飞舞	170
8.2.3	进阶——节日礼花	170
8.2.4	巩固——虚幻	170
8.2.5	提高——鼠标跟随	171
8.3	小结	171
第 9 章	声音编辑与按钮应用	172
9.1	知识讲解	173
9.1.1	导入声音元素	173
9.1.2	编辑声音元素	173
9.1.3	压缩与输出 Flash 音乐	181
9.1.4	Flash 按钮的作用与应用范围	182
9.1.5	Flash 按钮的制作方法	183
9.2	知识点实例点拨	185
9.2.1	综合实例引导——声音控制按钮	185
9.2.2	起步——学英语	189
9.2.3	进阶——发光按钮	189
9.2.4	巩固——控制播放按钮	189
9.2.5	提高——切换按钮	190