



网页设计与 Web 编程系列教程

网站开发

综合技术

28天速成

苏军主编

苏军 李尊朝 薛顺利 徐颖强 编

- ◆ HTML & XML
- ◆ JavaScript
- ◆ ASP
- ◆ PHP
- ◆ JSP



西安交通大学出版社
XI'AN JIAOTONG UNIVERSITY PRESS

TP393.092

523

2006

网页设计与 Web 编程系列教程

妻 鼾 容 内

网站开发

综合技术

28^天速成

moo-fel@zjbloodie.com

苏军主编

苏军 李尊朝 薛顺利 徐颖强 编



西安交通大学出版社

XIAN JIAOTONG UNIVERSITY PRESS

· 西安 ·

内 容 提 要

本书是一个包含 HTML&XML, JavaScript, ASP, PHP, JSP 的网站开发综合技术培训教材。作者对每一部分都进行了精心的组织和安排，力求突出重点内容和重要概念，并进行详尽说明。对每一部分内容，本书都从基础知识入手，以实例方式来讲解新概念的使用场合和使用方法，并配有插图说明，便于读者迅速掌握所学概念和方法。全书以分栏的格式编排，外侧的讲解和实例与内侧的图形、注解文字相对应，在外侧举出实例的同时，内侧会有“程序解析”、“注解”图框等来帮助读者读懂实例，并给出实例运行过程及执行结果界面图，使读者的学习过程轻松愉快。本书以时间为单位，将所学内容进行划分，便于教师的讲解和自学读者的学习安排。

本书可作为网页制作人员、计算机培训班学员、网页制作爱好者的学习用书。

图书在版编目 (CIP) 数据

网站开发综合技术 28 天速成 / 苏军主编；苏军，李尊朝，薛顺利，徐颖强编. —西安：西安交通大学出版社，2006.9
(网页设计与 Web 编程系列教程)

ISBN 7-5605-2280-7

I. 网… II. ①苏… ②李… ③薛… ④徐… III. 主页制作—程序设计
—技术培训—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2005) 第 116884 号

书 名：网站开发综合技术 28 天速成
主 编：苏 军
编 者：苏 军 李尊朝 薛顺利 徐颖强
出版发行：西安交通大学出版社
地 址：西安市兴庆南路 25 号
邮政编码：710049
网 址：<http://press.xjtu.edu.cn>
电 话：(029) 82668357, 82667874 (发行部)
 (029) 82668315, 82669096 (总编办)
电子信箱：eibooks@163.com
印 装：西安建筑科技大学印刷厂
开 本：787mm×1092mm 1/16
版 次：2006 年 9 月第 1 版 2006 年 9 月第 1 次印刷
印 张：20.25
字 数：488 千字
书 号：ISBN 7-5605-2280-7/TP · 461
定 价：26.00 元

21世纪是网络飞速发展的时代，网络将人们之间的距离大大缩短，就像人们所说的“虽然远隔千里，但却像近在咫尺”。随着信息交流的频繁，人们称地球为“地球村”，人们的交往已经跨地域、跨国界，而这一切都是在 Internet 得到迅猛发展的背景下实现的。上网成为人们生活中的一部分，你可以跟远在他乡的朋友发电子邮件互祝问候，也可以在网上聊天结交更多的新朋友，而这些朋友可能远在千里，这在过去是不可想象的。正是网络的魅力，使得越来越多的人们开始关注网络，许多人正在或准备学习网络知识，进行网络开发或创建自己的网站。本书正是在这种背景下，挑选当今网页最流行的编程软件，循序渐进，教你在很短的时间内，学会使用多种网页编程软件。本书的另一个特点是对提出的概念通过大量的例题进行讲解，让读者在实际操作中迅速掌握所学概念。

本书包括 HTML&XML, JavaScript, ASP, PHP, JSP, 以天为单位，便于教师的讲解和自学读者的学习安排。每一部分内容都相对独立，读者可以根据自己的需要选择。本书在内容上从基础知识入手，通过例题方式来讲解基本概念，并给出例题注解和说明，便于读者“消化”和“吸收”。

本书的内容共分 28 天，第 1 天到第 8 天、第 13 天由薛顺利编著，第 9 天到第 12 天、第 14 天到第 19 天由苏军编著，第 20 天和第 21 天由徐颖强，第 22 天到 28 天由李尊朝编著。

由于作者水平有限，书中难免有错漏，不足之处还望广大读者加以指正。谢谢！一书在手，将多种语言据为己有！

作者
2006 年 5 月

目 录

第一篇 网页标记语言

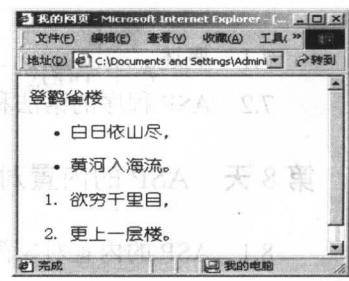
第1天 网页的基本知识 3

| | |
|-------------------------|---|
| 1.1 网页的基本构架 | 5 |
| 1.2 建立网站的过程 | 5 |
| 1.3 网页由什么组成 | 6 |
| 1.3.1 什么是超级链接..... | 7 |
| 1.3.2 什么是 URL..... | 7 |
| 1.4 从事网页设计所需的软件..... | 8 |
| 1.5 从事网页设计相关的程序语言 | 9 |

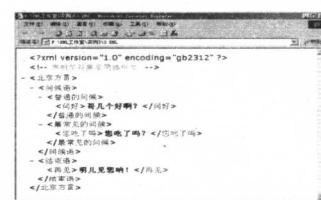


第2天 认识 HTML 12

| | |
|----------------------------------|----|
| 2.1 HTML 基本组成 | 13 |
| 2.2 编辑 HTML 文件的工具及注意事项 | 14 |
| 2.3 HTML 文件的整体结构 | 15 |
| 2.3.1 <!DOCTYPE>标记 | 15 |
| 2.3.2 <HTML>...</ HTML>标记 | 16 |
| 2.3.3 <HEAD>...</HEAD>标记 | 16 |
| 2.3.4 <TITLE>...</TITLE>标记 | 16 |
| 2.3.5 <BODY>...</BODY>标记 | 17 |
| 2.3.6 <META>标记 | 17 |
| 2.3.7 段落格式设置..... | 17 |
| 2.3.8 超链接的建立与使用..... | 21 |

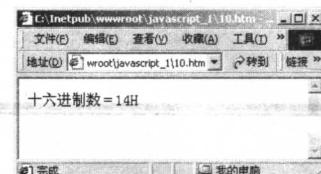


| | |
|---------------------|----|
| 第 3 天 XML 简介 | 23 |
| 3.1 什么是 XML? | 23 |
| 3.2 资料 | 27 |



第二篇 JavaScript 语言

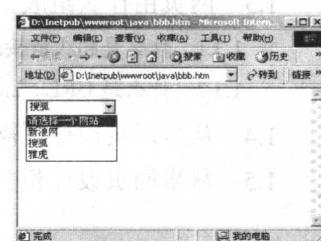
| | |
|----------------------------|----|
| 第 4 天 JavaScript 基础 | 31 |
| 4.1 JavaScript 基础知识 | 32 |
| 4.2 JavaScript 对象 | 39 |



| | |
|---------------------|----|
| 第 5 天 浏览器的使用 | 44 |
| 5.1 浏览器对象 | 45 |
| 5.2 JavaScript 事件处理 | 50 |

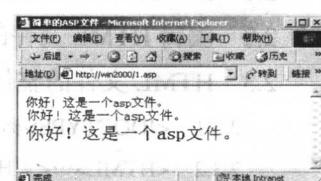


| | |
|-----------------------------|----|
| 第 6 天 JavaScript 的应用 | 57 |
| 6.1 状态栏效果 | 58 |
| 6.2 走马灯 | 58 |
| 6.3 移动的图片广告 | 59 |
| 6.4 使用图片作为一个超级链接 | 60 |
| 6.5 通过下拉列表选择网址 | 60 |
| 6.6 在网页的给定位置放入图片 | 61 |



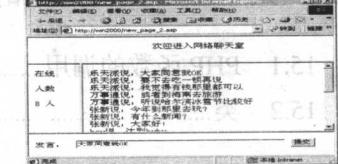
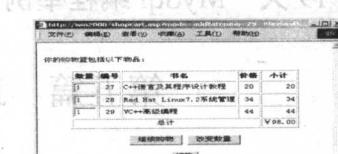
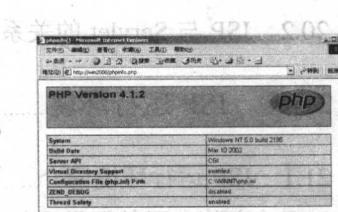
第三篇 ASP 语言

| | |
|-------------------------|----|
| 第 7 天 ASP 程序设计基础 | 65 |
| 7.1 概述 | 66 |
| 7.2 ASP 程序的语法和规则 | 71 |



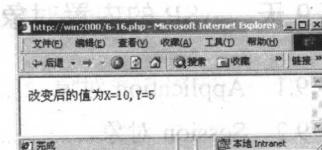
| | |
|------------------------|----|
| 第 8 天 ASP 的内置对象 | 78 |
| 8.1 ASP 的内置对象简介 | 79 |
| 8.2 Request 对象常用属性和方法 | 80 |
| 8.3 Cookie | 83 |
| 8.4 Response 对象常用属性和方法 | 86 |



| | | |
|----------------------------------|-----|--|
| 第 9 天 ASP 的内置对象 (续) | 91 |  |
| 9.1 Application 对象 | 92 | |
| 9.2 Session 对象 | 94 | |
| 9.3 Global.asa 文件 | 96 | |
| 9.4 Server 对象 | 99 | |
| 第 10 天 ActiveX 组件 | 101 |  |
| 10.1 ASP 内置 ActiveX 组件 | 102 | |
| 10.2 广告轮显组件 | 104 | |
| 10.3 FileSystemObject 组件 | 106 | |
| 10.4 发送电子邮件 | 111 | |
| 第 11 天 ADO 对象程序设计之一 | 114 |  |
| 11.1 ADO 对象的概念 | 115 | |
| 11.2 ADO 对象模型 | 116 | |
| 11.3 Connection 对象 | 117 | |
| 第 12 天 ADO 对象程序设计之二 | 125 |  |
| 12.1 RecordSet 对象 | 126 | |
| 12.2 Command 对象 | 132 | |
| 第 13 天 ADO 编程举例 | 136 |  |
| 13.1 程序说明 | 137 | |
| 13.2 网上购书系统 | 137 | |
| 第四篇 PHP 语言 | | |
| 第 14 天 PHP 程序设计基础 | 165 |  |
| 14.1 PHP 语言概述 | 166 | |
| 14.2 安装和配置 | 167 | |
| 14.3 PHP 程序设计基础 | 168 | |

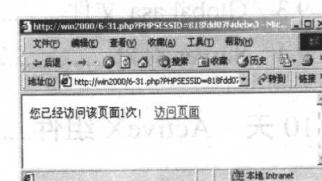
第 15 天 PHP 面向对象的程序设计 177

| |
|--------------------------|
| 15.1 PHP 函数的调用 178 |
| 15.2 类 179 |



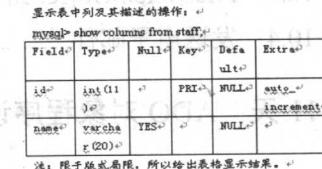
第 16 天 PHP 常用函数 184

| |
|---------------------------|
| 16.1 常用系统函数 185 |
| 16.2 Session 函数 190 |
| 16.3 应用实例 192 |



第 17 天 MySQL 数据库基础 195

| |
|-----------------------------|
| 17.1 MySQL 简介 196 |
| 17.2 MySQL 的基本操作 196 |
| 17.3 MySQL 的数据类型 197 |
| 17.4 MySQL SQL 操作 199 |



第 18 天 MySQL 数据库编程 205

| |
|-------------------------------|
| 18.1 用户权限管理 206 |
| 18.2 MySQL 的数据备份和还原 208 |
| 18.3 PHP MySQL API 209 |

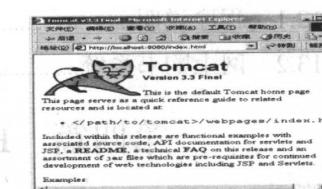


第 19 天 MySQL 编程举例——制作留言板 216

第五篇 JSP 语言

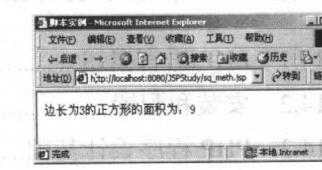
第 20 天 JSP 基本知识 229

| |
|----------------------------------|
| 20.1 JSP 概述 230 |
| 20.2 JSP 与 Servlet 的关系 233 |



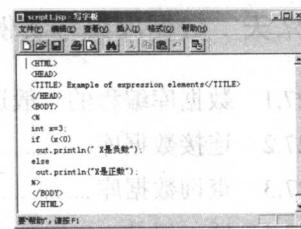
第 21 天 JSP 运行环境 236

| |
|-----------------------------|
| 21.1 JSP 运行环境简介 237 |
| 21.2 安装自己的开发和运行环境 238 |



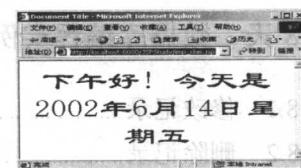
第 22 天 JSP 基本语法和脚本元素 245

- 22.1 JSP 基本语法简介 246
- 22.2 脚本元素 249
- 22.3 脚本小程序元素 252



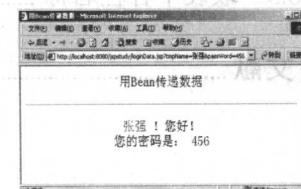
第 23 天 JSP 指令元素 254

- 23.1 page 指令 255
- 23.2 include 指令 260



第 24 天 JSP 动作元素 263

- 24.1 param 动作 264
- 24.2 forward 动作 264
- 24.3 include 动作 265
- 24.4 JavaBean 267
- 24.5 useBean 动作 268
- 24.6 setProperty 动作 269
- 24.7 getProperty 动作 270



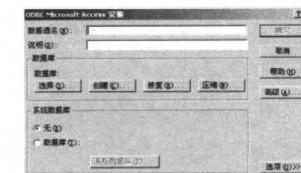
第 25 天 JSP 内建对象 274

- 25.1 request 275
- 25.2 response 277
- 25.3 out 279
- 25.4 session 280
- 25.5 application 281
- 25.6 config 283
- 25.7 pageContext 283
- 25.8 page 285
- 25.9 exception 285

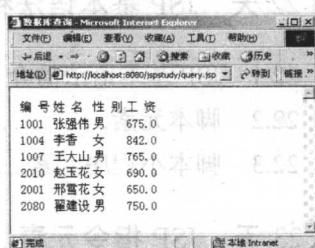


第 26 天 数据库编程 287

- 26.1 使用 JDBC 连接数据库 288
- 26.2 建立数据库 289
- 26.3 建立数据源 292



| | |
|-------------------------|-----|
| 第 27 天 数据库编程实例之一 | 295 |
| 27.1 数据库编程的一般过程 | 296 |
| 27.2 连接数据库 | 298 |
| 27.3 查询数据库 | 300 |
| 27.4 插入记录 | 302 |
| 第 28 天 数据库编程实例之二 | 304 |
| 28.1 修改记录 | 305 |
| 28.2 删除记录 | 306 |
| 28.3 建立表 | 307 |
| 28.4 删除表 | 309 |
| 28.5 取表中各栏名称 | 311 |
| 参考文献 | 313 |



第一篇

网页标记语言

这一篇内容安排第 1 天~第 3 天的内容。其中：



第 1 天：对 Internet 的发展、网站的建立过程、网页组成和网页设计相关的程序语言进行了简要的说明，使读者有了感性的认识。



第 2 天：讲解 HTML 语言基本组成，如何来编辑 HTML 文件以及 HTML 的整体结构，对 HTML 语言代码进行详细的说明，为后面的网页设计打下基础。



第 3 天：讲解 XML 语言。XML 是可扩充标记语言的简写，对于 HTML 可以使用一套固定的标记，用户可以使用它们来编写 Web 页。XML 更加灵活，用户可以在 XML 中创建自己的标记和属性，然而 XML 非常庞大，内容也非常之多，所以在里只是有重点地进行简要说明，包括什么是 XML、XML 的编写和保存以及包含样式单的 XML 文件。





中国香港中文大学
中国香港中文大学是世界著名学府之一，其历史可追溯至1949年成立的“新亚书院”。

第1天

- 网页发展简介
- 网页的基本构架
- 建立网站的过程
- 网页由什么组成
- 从事网页设计所需的软件
- 与网页设计相关的程序语言



学习目标



导读

今天，我们主要讲解网页的发展简史、网页的基本构架、网页的组成以及制作网页所需的软件和相应的语言。当然也要讲解一些基本概念和其他的知识。通过今天的学习您应该对网页有一个大概的了解。

本章将从网页的主要类型、制作及发布工具、制作网页的基本方法、制作网页的基本概念等方面进行讲解。通过本章的学习，读者将能够掌握制作网页的基本知识，从而能够制作出自己的网页作品。

网页的基本知识

在现代社会中，网页已经成为人们日常生活和工作中不可或缺的一部分。那么，什么是网页呢？网页是由许多个静态或动态的HTML文件组成的，这些文件通常包含文本、图像、音频、视频等元素。HTML是一种超文本标记语言，它使用特定的标签来描述文档的结构。通过浏览器（如IE、Firefox、Chrome等）解析HTML代码并将其显示出来。HTML文件通常以.htm或.html为扩展名。HTML文件通常由头部和主体两部分组成。头部部分通常包含元数据（如标题、字符集、语言等），而主体部分则包含实际的内容。HTML文件通常通过HTTP协议进行传输，因此也被称为“超文本传输协议”。

在学习网页制作之前，我们先来了解一下网页的基本组成。

一个完整的网页通常由以下几部分组成：

- 1. 标题栏：显示网页的标题，通常是“我的网站”或“我的个人主页”。
- 2. 导航栏：提供访问网站内其他页面的链接，如“首页”、“关于我们”、“产品介绍”、“联系我们”等。
- 3. 内容区：显示网页的主要信息，如文本、图像、表格等。
- 4. 脚注：通常位于网页底部，提供版权声明、联系方式等信息。

以上就是网页的基本组成部分，接下来我们将逐一介绍。



阅读步骤

要学习网页设计，首先要对网页的发展有一个基本的了解。我们平日上网所用到的 World Wide Web 又称 WWW, W3, Web, 中文名称叫做“全球信息网”。虽然 Web 正式提出是在 1990 年，但它的构想却可以追溯到 1945 年，那时就有人提出了超文本系统(Hyper Text System)的概念，这就是 Web 的基本思想。

到了 1990 年，有人开始把超文本系统的概念应用到 Internet 上，提出了 World Wide Web 计划，其目的是让处在不同地区的人来分享所研究的成果。这个构想很简单，假设计算机甲的用户欲分享计算机乙的数据，那么计算机甲和计算机乙只要分别利用 Web 浏览器(Browser)及 Web 服务器(Server)，计算机甲就可以通过浏览器阅读计算机乙的数据，而浏览器向服务器取得数据的通讯协议就叫做“超文本传输协议”(Hyper Text Transfer Protocol, 简称 HTTP)。

通过 HTTP 通讯协议，您可以在 PC, MAC 或 UNIX 工作站阅读同一份文件，而这份文件就是我们常听到的“网页”(又称 WebPage, HomePage)。此后，数据的提供者再也不必为了不同的平台准备不同格式的文件。但唯一美中不足的是，此时的 Web 浏览器都是以纯文本为主，无法看到动人的图片、绚丽的影像，也无法听到悦耳的音乐。

为了解决上述的缺陷，位于伊利诺大学香槟校区的科学家们进一步开始研究，并推出跨平台的 Web 浏览器(for MAC, X Window, MS Windows)——NCSA Mosaic，同时也公布了 Web 服务器——NCSA httpd。从此，Web 改变了无声、无像的形式，进入影像、音乐、图文并茂的新时代。

现在 Web 已经走出学术的象牙塔，成为最热门、最抢手的媒体之一。它不仅拥有庞大的用户群，更蕴藏着无限的商机。一时间，各大机关团体、公司、政府机构、甚至个人纷纷建立起属于自己的网站，以达到信息传播、广告行销、在



小知识

在 Internet 中的服务器是为网络中其他计算机或工作站提供信息的专业计算机。



纯文本网页

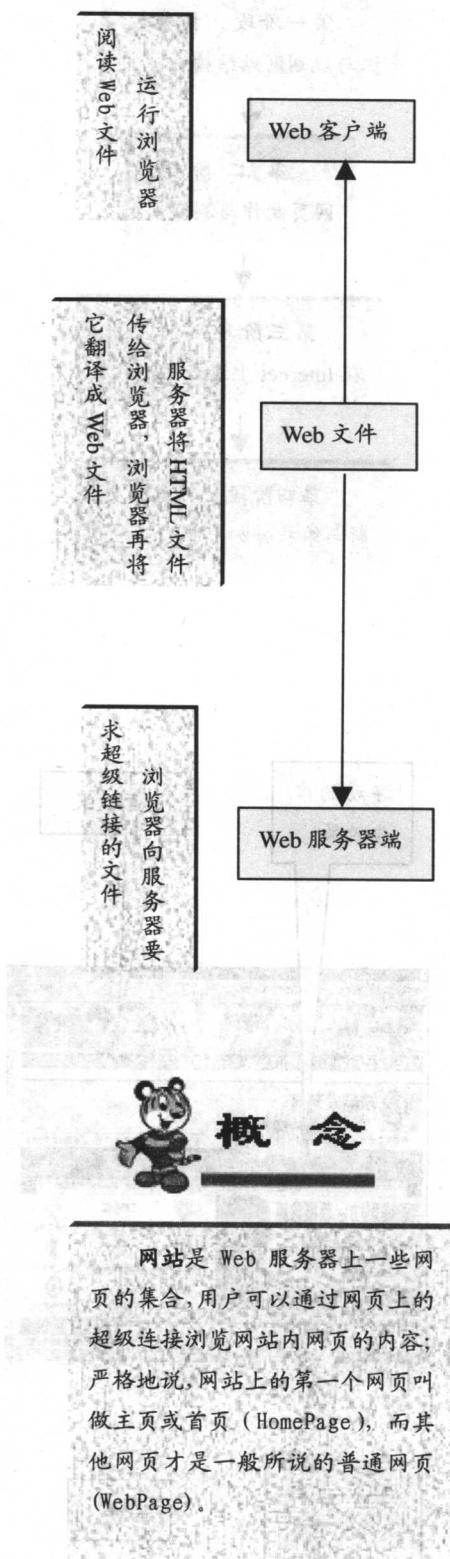


文本、图片网页



文本、图片、动画、音乐网页





线交易等目的。

1.1 网页的基本构架

Web 采用的是一种主从式结构 (Client-Server Model)，其中客户端(Client)计算机可通过网络联机取得另一部计算机的资源或服务，而提供资源或服务的计算机就叫做服务端或服务器(Server)。Web 客户端所执行的是一种叫做浏览器的软件——Internet Explorer 或 Netscape Communicator。用户只要通过浏览器，即可阅读服务器的 Web 文件(又称网页)，如图所示。

可以看到，Web 浏览器的工作是处理用户的要求。当用户按下**超级链接**（后有注释），浏览器就会通过超级链接的网址连上服务器，向服务器要用户所需要的文件，待服务器将文件传给浏览器之后，浏览器还要负责将这些 HTML 文件翻译成 Web 画面，然后显示在用户面前；相反，Web 服务器的工作则是接收浏览器发出的 HTTP 要求，然后从自己的硬盘找出用户所需要的文件，再连上浏览器，将文件传给浏览器，传送完后才关闭联机。

Web 服务器提供的信息不一定是静态的文件，也可以是 CGI 程序、Java Applet 等执行文件。此外，一部 Web 服务器可以和多部浏览器联机，提供信息给这些浏览器。

1.2 建立网站的过程

建立网站(Web Site)的过程大致可以分成四个阶段，如下页图中所示。

第一阶段 搜集数据与规划网站结构是建立网站的第一步。确定网站的宗旨、主要的使用对象以及所要传递的信息等内容。然后将网站的内容规划成层次式结构，也就是规划出组成网站的所有网页及各个网页的内容。

第二阶段 在这个阶段，要选择一套网页编

辑软件来制作您在第一阶段所规划的各个网页，而且必要的时候您可能要搭配 PhotoShop, Flash, CorelDraw, PhotoImpact, Fireworks 等图像绘图软件去设计网页背景、标题、按钮、GIF 动画等……。待网页制作完后，还要在计算机上先测试一下各个组件(如计数 Scripts、Java Applets、广告横幅、滚动字幕、动态显示按钮等……)能否正确运作。

第三阶段 在这个阶段，您要先申请域名空间，将主页在 Internet 进行注册，然后到诸如网易、Yahoo、搜狐、首都在线等搜索引擎站点，注册您的网站。目前许多 ISP 均提供商用的网页空间服务，而提供免费网页空间的网站亦不在少数，至于到各大搜索引擎站点进行登录，则是推广网站的最佳途径之一，不仅免费而且效果良好。

第四阶段 您的责任可不是将网站在 Internet 上注册之后就结束了，既然建立了这个网站，您就必须负起维护与更新的责任，才能留住访客的心，使您的网站更有意义。

1.3 网页由什么组成

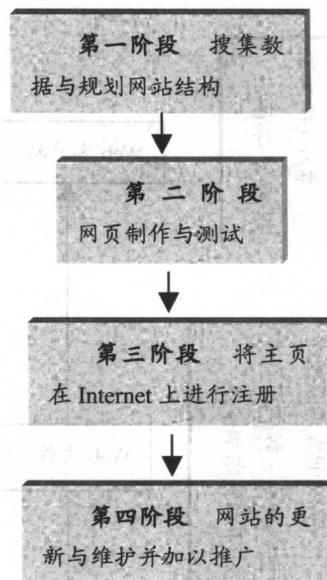
在了解网站的建立过程之后，我们接下来看看网页上面都有些什么内容。

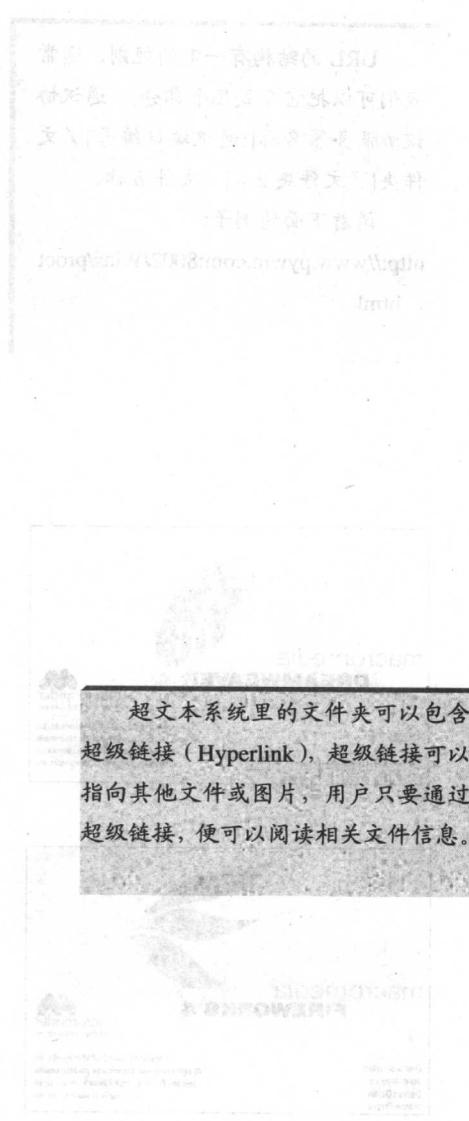
文字：毫无疑问网页上一定要提供某些信息，而传递信息最直接的方式就是文字，文字所占用的空间最小，传输最快。

图片：适当的图片往往比文字更具有解说的效果，只是图片所占用的空间大，传输速率较慢，如何取舍就得看您的本领了。目前有很多绘图软件可以帮助用户设计网页图片、按钮、标题或动画，例如 Fireworks, Flash, PhotoShop, CorelDraw, PhotoImpact……。网页上来点图片会使网页更加动人。

超级链接：超级链接也是网页上不可缺少的一员，它可以将浏览者引导到网站内的其他网页或 Internet 的其他网站，以实现非线性的阅读。

特殊组件：为了增添网页的效果，网页上有





时会加上一些特殊组件，如 Java Applets、滚动字幕、计数器、背景音乐、ActiveX 控制等。

1.3.1 什么是超级链接

网页里除了有各式的文字、图片、音效、动画、网络服务，更有连接到其他网页的“超级链接”(Hyperlink)，其特征为：第一，超级链接分成文字及图片超级链接两种，前者的文字会加上底线。在默认的情况下，尚未浏览的文字超级链接为蓝色，已经浏览过的文字超级链接为紫色，但有时为了搭配版面的色调，文字超级链接的颜色亦可设置成其他颜色。第二，当您将鼠标移至超级链接，指针的形状会变成手指形状。第三，当您按一下超级链接，即可打开数据、图片或链接至其他网页（即指向它们各自的 URL）。

1.3.2 什么是 URL

您可曾想过，这世界有成千上万的 Web 服务器，HTTP 如何能在 Internet 找到您要浏览的文件呢？答案是使用 URL(Universal Resource Locator，全球资源定位器)。HTTP 不仅能通过 URL 分辨 Internet 上的计算机，还可以根据 URL 找出文件在计算机的哪个目录。换句话说，URL 所代表的正是 Web 服务器的网络地址。

事实上，URL 是一种类似 Windows 或 DOS 中路径的东西，用来指定存储数据或文件的装置及文件夹。每个网页都会有一个 URL，而网页上的每个超级链接都会指向一个 URL。

通讯协议：是 URL 所连接的网络服务性质，譬如：http 代表 Web 服务；ftp 代表文件传输服务；news 代表网络新闻服务等。

服务器名称：是提供服务的主机名称，而冒号后面的数字是通讯端口的编号(可有可无)。这个编号是告诉 HTTP 服务器的基于 TCP/IP 协议的通讯端口，默认的编号是 80。由于计算机可能会同时作为 Web，E-mail，FTP，Gopher 等服务器，为了便于区分，每种服务器会对应一个通讯端口，例如 HTTP 的通讯端口编号为 80，

