

Add to shopping cart

大学计算机文化基础 习题与上机指导

主 编：刘宇君

副主编：孔令德 曹党生 韩燕丽

兵器工业出版社

大学计算机文化基础 习题与上机指导

主 编 刘宇君
副主编 孔令德 曹党生 韩燕丽

兵器工业出版社

内 容 简 介

本书是《大学计算机文化基础》教材配套的习题与上机指导。全书共分两部分：第一部分：例题解析篇。在阐述各章的主要内容和重点难点的基础上，对其中有代表性的习题、难题进行了详尽的解析，对较复杂的操作题附有详尽的操作步骤，方便读者对全书内容的宏观把握。另外还选编了一些习题，并附有参考答案，以便读者自测使用；第二部分：上机指导篇。根据各章的实践教学要求，按主题或实例对实验编排，操作步骤详尽，通过实例引导读者能够快速掌握各章学习的要点及操作技巧，能够最大限度地提高读者的计算机操作能力。

本书内容循序渐进、重点突出、简明扼要，可操作性强，适用于读者在复习和上机实验中使用。

本书可作为高等院校、高职高专计算机公共课教材，还可作为其他不同层面读者学习计算机知识的参考书。

图书在版编目 (CIP) 数据

大学计算机文化基础习题与上机指导/刘宇君主编.

北京:兵器工业出版社,2006.9

ISBN 7-80172-736-3

I. 大... II. 刘... III. 电子计算机-高等学校-
教学参考资料 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 097612 号

出版发行:兵器工业出版社

发行电话:010-68962596, 68962591

邮 编:100089

社 址:北京市海淀区车道沟10号

经 销:各地新华书店

印 刷:北京市登峰印刷厂

版 次:2006年9月第1版第1次印刷

印 数:1—2550

责任编辑:莫丽珠

封面设计:李 晖

责任校对:全 静

责任印制:赵春云

开 本:787×1092 1/16

印 张:13

字 数:325千字

定 价:19.50元

(版权所有 翻印必究 印装有误 负责调换)

前 言

本书是《大学计算机文化基础》教材配套的习题与上机指导，是编者根据计算机基础教学的要求，结合计算机技术的最新发展，在多年从事计算机基础教学的基础上编写的。目的在于为选用教材的同学和教师更好地服务，帮助教师更好地组织教学活动，也为不同起点的读者创设一个主动学习的条件，从实践到理解，从理解到应用。全书共分例题解析和上机指导两部分。

第一部分：例题解析篇。

在阐述各章的主要内容和重点难点的基础上，对其中有代表性的习题、难题进行了详尽的解析，对较复杂的操作题附有详尽的操作步骤，有利于读者对全书内容的宏观把握。另外还选编了一些习题，并附有参考答案，以便读者自测使用。

第二部分：上机指导篇。

根据各章的实践教学要求，按主题或实例对实验编排，操作步骤详尽，通过实例引导读者能够快速掌握各章学习的要点及操作技巧，能够最大限度地提高读者的计算机操作能力。

全书共分为8章。各章内容依次为：第1章计算机基础知识、第2章 Windows XP 操作系统、第3章 Word 2003 文字处理、第4章 Excel 2003 电子表格、第5章 PowerPoint 2003 演示文稿、第6章 Access 2003 数据库管理系统、第7章计算机网络和第8章常用工具软件。其中第1章由孔令德编写，第2章由王建国编写，第3、4章由刘宇君编写，第5章由韩燕丽和张伟编写，第6章由韩燕丽编写，第7、8章由曹党生编写。全书由刘宇君统稿。

本书可作为高等院校，高职高专计算机公共课教材，还可作为其他不同层面读者学习计算机知识的参考书。

由于编者水平有限，书中难免有疏漏和不足之处，恳请广大读者及专家批评指正。

刘宇君
2006年7月20日

目 录

例题解析篇

第 1 章 计算机基础知识例题解析	(3)
1.1 本章知识要点	(3)
1. 主要内容	(3)
2. 重点和难点	(3)
1.2 典型例题解析	(4)
任务 1 填空题解析	(4)
任务 2 计算题解析	(9)
任务 3 习题与解答	(10)
第 2 章 Windows XP 例题解析	(12)
2.1 本章知识要点	(12)
1. 主要内容	(12)
2. 重点和难点	(12)
3. 学习目标	(13)
2.2 典型例题解析	(13)
任务 1 选择题解析	(13)
任务 2 填空题解析	(15)
任务 3 习题与解答	(17)
第 3 章 Word 2003 例题解析	(21)
3.1 本章知识要点	(21)
1. 主要内容	(21)
2. 重点和难点	(21)
3. 学习目标	(22)
3.2 典型例题解析	(23)
任务 1 选择题解析	(23)
任务 2 填空题解析	(27)
任务 3 操作题解析	(28)
任务 4 习题与解答	(45)
第 4 章 Excel 2003 例题解析	(55)
4.1 本章知识要点	(55)





1. 主要内容	(55)
2. 重点和难点	(55)
3. 学习目标	(56)
4.2 典型例题解析	(57)
任务1 选择题解析	(57)
任务2 填空题解析	(61)
任务3 操作题解析	(63)
任务4 习题与解答	(73)
第5章 PowerPoint 2003 例题解析	(78)
5.1 本章知识要点	(78)
1. 主要内容	(78)
2. 重点和难点	(78)
3. 学习目标	(79)
5.2 典型例题解析	(79)
任务1 选择题解析	(79)
任务2 操作题解析	(80)
任务3 习题与解答	(85)
第6章 Access 2003 例题解析	(87)
6.1 本章知识要点	(87)
1. 主要内容	(87)
2. 重点和难点	(87)
3. 学习目标	(88)
6.2 典型例题解析	(89)
任务1 选择题解析	(89)
任务2 操作题解析	(90)
任务3 习题与解答	(95)
第7章 计算机网络基础例题解析	(98)
7.1 本章知识要点	(98)
1. 主要内容	(98)
2. 重点和难点	(98)
7.2 典型例题解析	(99)
任务1 填空题解析	(99)
任务2 习题	(107)
第8章 常用工具软件例题解析	(109)
8.1 本章知识要点	(109)
1. 主要内容	(109)
2. 学习目标	(109)
8.2 典型例题解析	(109)



任务1 填空题解析	(109)
-----------	-------

上机指导篇

第1章 计算机基础知识(略)	(117)
第2章 Windows XP 上机指导	(117)
2.1 Windows XP 系统设置	(117)
2.1.1 实验目的与要求	(117)
2.1.2 实验内容	(117)
2.1.3 操作步骤	(117)
2.1.4 练习题	(120)
2.2 Windows XP 的基本操作	(120)
2.2.1 实验目的与要求	(120)
2.2.2 实验内容	(120)
2.2.3 操作步骤	(121)
2.2.4 练习题	(124)
第3章 Word 2003 上机指导	(125)
3.1 建立 Word 文档	(125)
3.1.1 实验目的与要求	(125)
3.1.2 实验内容	(125)
3.1.3 操作步骤	(126)
3.1.4 练习题	(126)
3.2 编辑文档	(127)
3.2.1 实验目的与要求	(127)
3.2.2 实验内容	(127)
3.2.3 操作步骤	(128)
3.2.4 练习题	(129)
3.3 在 Word 中编辑表格	(130)
3.3.1 实验目的与要求	(130)
3.3.2 实验内容	(130)
3.3.3 操作步骤	(131)
3.3.4 练习题	(135)
3.4 在 Word 文档中插入艺术字、图片	(136)
3.4.1 实验目的与要求	(136)
3.4.2 实验内容	(136)
3.4.3 操作步骤	(138)
3.4.4 练习题	(139)
3.5 使用项目符号和编号及样式	(142)
3.5.1 实验目的与要求	(142)





3.5.2	实验内容	(142)
3.5.3	操作步骤	(143)
3.5.4	练习题	(145)
3.6	页面设置和打印文档	(145)
3.6.1	实验目的与要求	(145)
3.6.2	实验内容	(145)
3.6.3	操作步骤	(146)
3.6.4	练习题	(147)
第4章	Excel 2003 上机指导	(149)
4.1	建立工作表	(149)
4.1.1	实验目的与要求	(149)
4.1.2	实验内容	(149)
4.1.3	操作步骤	(149)
4.1.4	练习题	(150)
4.2	编辑工作表	(151)
4.2.1	实验目的与要求	(151)
4.2.2	实验内容	(151)
4.2.3	操作步骤	(151)
4.2.4	练习题	(153)
4.3	工作表中数据的计算	(154)
4.3.1	实验目的与要求	(154)
4.3.2	实验内容	(154)
4.3.3	操作步骤	(154)
4.3.4	练习题	(156)
4.4	创建图表	(156)
4.4.1	实验目的与要求	(156)
4.4.2	实验内容	(156)
4.4.3	操作步骤	(157)
4.4.4	练习题	(158)
4.5	数据处理	(159)
4.5.1	实验目的与要求	(159)
4.5.2	实验内容	(159)
4.5.3	实验步骤	(159)
4.5.4	练习题	(162)
4.6	打印工作表	(162)
4.6.1	实验目的与要求	(162)
4.6.2	实验内容	(163)
4.6.3	实验步骤	(163)
4.6.4	练习题	(164)



第5章 PowerPoint 2003 上机指导	(165)
5.1 新建幻灯片文档	(165)
5.1.1 实验目的与要求	(165)
5.1.2 实验内容	(165)
5.1.3 操作步骤	(165)
5.1.4 练习题	(166)
5.2 插入幻灯片并进行编辑	(166)
5.2.1 实验目的与要求	(166)
5.2.2 实验内容	(166)
5.2.3 操作步骤	(166)
5.2.4 练习题	(170)
5.3 插入表格和组织结构图	(170)
5.3.1 实验目的与要求	(170)
5.3.2 实验内容	(170)
5.3.3 操作步骤	(171)
5.3.4 练习题	(172)
5.4 创建超级链接与设置放映	(172)
5.4.1 实验目的与要求	(172)
5.4.2 实验内容	(172)
5.4.3 实验步骤	(173)
5.4.4 练习题	(175)
第6章 Access 2003 上机指导	(176)
6.1 创建数据库	(176)
6.1.1 实验目的与要求	(176)
6.1.2 实验内容	(176)
6.1.3 操作参考	(177)
6.1.4 练习题	(180)
6.2 窗体的创建和使用	(181)
6.2.1 实验目的与要求	(181)
6.2.2 实验内容	(181)
6.2.3 操作参考	(181)
6.2.4 练习题	(183)
6.3 创建查询	(184)
6.3.1 实验目的与要求	(184)
6.3.2 实验内容	(184)
6.3.3 操作参考	(184)
6.3.4 练习题	(185)
6.4 创建报表	(185)
6.4.1 实验目的与要求	(185)





6.4.2	实验内容	(186)
6.4.3	操作参考	(186)
6.4.4	练习题	(188)
第7章	计算机网络基础上机指导	(189)
7.1	双绞线的制作	(189)
7.1.1	实验目的	(189)
7.1.2	实验内容	(189)
7.1.3	操作步骤	(189)
7.2	设置“网上邻居”	(190)
7.2.1	实验目的	(190)
7.2.2	实验内容	(190)
7.2.3	操作步骤	(190)
7.3	IE浏览器的使用	(191)
7.3.1	实验目的	(191)
7.3.2	实验内容	(191)
7.3.3	操作步骤	(191)
7.4	Internet 信息搜索	(192)
7.4.1	实验目的	(192)
7.4.2	实验内容	(192)
7.4.3	操作步骤	(192)
第8章	常用工具软件上机指导	(193)
8.1	压缩/解压缩软件的使用	(193)
8.1.1	实验目的、内容与要求	(193)
8.1.2	操作步骤	(193)
8.2	杀毒软件的使用	(193)
8.2.1	实验目的、内容与要求	(193)
8.2.2	操作步骤	(193)
8.3	Windows 优化大师的使用	(193)
8.3.1	实验目的、内容与要求	(193)
8.3.2	操作步骤	(193)
8.4	虚拟光驱的使用	(194)
8.4.1	实验目的、内容与要求	(194)
8.4.2	操作步骤	(194)
8.5	磁盘克隆	(194)
8.5.1	实验目的、内容与要求	(194)
8.5.2	操作步骤	(194)
8.6	网络下载软件的使用	(194)
8.6.1	实验目的、内容与要求	(194)
8.6.2	操作步骤	(194)



8.7 学习 QQ 的使用	(195)
8.7.1 实验目的、内容与要求	(195)
8.7.2 操作步骤	(195)
8.8 媒体播放器的使用	(195)
8.8.1 实验目的、内容与要求	(195)
8.8.2 操作步骤	(195)
参考文献	(196)



例题解析篇

第 1 章 计算机基础知识例题解析

1.1 本章知识要点

本章主要介绍计算机的基本知识及其工作原理。包括计算机的基本概念、发展历程；计算机的分类、应用领域；计算机的硬件结构、硬件组成；计算机中数据进制及其转换；数据在计算机内的表示方法等等，使读者能较快地掌握它的基本概念和基础知识，为后面的学习打下坚实的基础。

1. 主要内容

- (1) 计算机的概念；
- (2) 计算机的发展趋势；
- (3) 计算机的应用领域；
- (4) 计算机的基本结构；
- (5) 计算机的硬件组成；
- (6) 数制的定义及其转换；
- (7) 数据在计算机内的表示。

2. 重点和难点

- (1) 基本概念
 - ① 计算机的定义、构成和功能；
 - ② CPU、存储器、输入设备、输出设备；
 - ③ 系统软件、应用软件；
 - ④ 数制及其转换；
 - ⑤ 数据在计算机内的表示；
 - ⑥ 原码、反码、补码；
 - ⑦ 定点数、浮点数；
 - ⑧ 字符的存储形式、ASCII、汉字编码。
- (2) 基本操作
 - ① 字与字长的转换；
 - ② 字符与其对应的 ASCII 的转换；
 - ③ 数据的原码、反码、补码的求法。



1.2 典型例题解析

任务1 填空题解析

1. _____ 已经成为比物质和能源更为重要的第三大资源。

[解析] 科学技术是第一生产力。科学与技术都属于信息资源。

[答案] 信息

2. 计算机处理信息的强大功能使人类 _____ 信息、处理信息的手段产生了质的飞跃。

[解析] 过去的信息收集主要是从书籍、人与人的谈话、收音机、电视节目中获取。

[答案] 收集

3. 卫星轨道的计算、天气预报、地震预测、自动控制、计算机辅助设计、计算机辅助教学、计算机通信等各个领域中都使用 _____ 进行信息处理。

[解析] 计算机被应用在各个领域中。

[答案] 计算机

4. 计算机技术和通信技术的发展以及互相渗透,促进了计算机网络的诞生和发展。世界上最大的互联网—— _____ 将世界连在一起。

[解析] 没有计算机就没有互联网。

[答案] 因特网(或 Internet)

5. 计算机是一种能按照 _____ 的程序,自动、高速地进行大量数值计算和各种信息处理的现代化智能电子设备。

[解析] 计算机的运行必须靠事先存储的程序才能处理当前的事件。

[答案] 事先存储

6. 计算机内部有一个叫 _____ 的运算部件,它由一些数字逻辑电路组成,可以高速准确地帮助用户进行运算。

[解析] 计算机最重要的功能之一是具有强大的运算功能。

[答案] 运算器

7. 计算机内部有承担记忆职能的部件,即 _____。

[解析] 计算机不仅要求能存储事先编写好的程序,还要求能存储大量的数据,这是对计算机最起码的要求。

[答案] 存储器

8. 在理论上,计算机的计算精确度并不受限制。通过一定的技术手段,计算机可以实现 _____ (“某个”或“任何”)精度要求。

[解析] 在低精度下,计算机的字长越长,精度越高。若要求很高的精度,可以使用某些算法获取非常高的精度。

[答案] 任何

9. 计算机具有逻辑运算功能,能对多个信息进行 _____。

[解析] 计算机通过逻辑运算进行比较和判断,从而完成比较大小、排序、查找与替换等许多功能。



[答案] 判断 (或: 比较和判断)

10. 人们把需要计算机处理的问题编成程序存储在计算机中, 当向计算机发出运行指令后, 计算机便在该程序的控制下按规定步骤完成指定的任务。这一切都是计算机自动完成的, 不需要_____。

[解析] 计算机是一种能按照事先存储的程序, 自动、高速地进行大量数值计算和各种信息处理的现代化智能电子设备。自动运算是计算机具有的特性。

[答案] 人工干预

11. 计算机在硬件方面采用大规模和超大规模_____作为基本器件。

[解析] 集成电路的出现不仅使计算机的运行速度大幅度提高, 也使计算机的价格和体积大幅度下降, 计算机的普及成为可能。

[答案] 集成电路

12. 巨型机广泛应用于军事、天文、_____、地震、核反应等各个领域。

[解析] 巨型机的应用。

[答案] 气象

13. 随着技术的发展, 体积更小、功能更强的_____计算机将嵌入电视、电冰箱、空调器等家用电器和小型设备中。

[解析] 计算机的一个发展方向是微型化。

[答案] 微型

14. 智能化是利用计算机来模拟人的思维过程, 并利用计算机程序来实现这些过程。人们把用计算机模拟人脑力劳动的过程, 称为_____。

[解析] 计算机的智能化将在许多方面取代人的工作; 利用计算机的智能化可以完成定理证明、逻辑推理、自然语言学习、疾病诊断、人机对弈以及密码破译等工作。

[答案] 人工智能

15. _____可以集图形、图像、声音、文字处理为一体, 使信息处理的对象和内容发生深刻的变化。

[解析] 多媒体技术使计算机不仅仅用在数据运算上, 而且使计算机的功能扩展到办公自动化、游戏、网络、图像、声音、媒体播放等许多方面。

[答案] 多媒体技术

16. 按照运算速度分类法, 计算机可分为_____、_____、_____、_____、_____、_____六种。

[解析] 计算机的速度分类。

[答案] 巨型机 (Supercomputer)、小巨型机 (Minisupercomputer)、主机 (Mainframe)、小型机 (Minicomputer)、工作站 (Work Station) 和微机 (Personal Computer)

17. 信息处理是以数据库、模型库和方法库为基础, 辅助管理决策者提高决策水平, 改善运营策略的正确性与有效性。_____具体包括: 信息采集、数据转换、计算、存储、检索、统计、整理、排序等。

[解析] 信息处理广泛用于人口统计、档案管理、银行业务、情报检索、企业管理等。据统计, 80% 以上的计算机主要用于数据处理, 成为计算机应用的主导方向。





[答案] 信息处理

18. 过程控制是利用_____实时采集数据、分析数据、按最优值迅速地对控制对象进行自动调节或自动控制。

[解析] 采用计算机进行过程控制,不仅可以大大提高控制的自动化水平,而且可以提高控制的及时性和准确性,从而改善劳动条件、提高产品质量及合格率。

[答案] 计算机

19. 计算机辅助设计简称_____。

[解析] 计算机已经应用在许多设计领域。

[答案] CAD

20. 计算机辅助教学简称_____。

[解析] 计算机已经应用在许多设计领域。

[答案] CAI

21. 计算机辅助制造简称_____。

[解析] 计算机已经应用在许多设计领域。

[答案] CAM

22. 中央处理器简称_____。

[解析] 常识性的概念。

[答案] CPU

23. 从外观上看,微型计算机的基本配置是_____、键盘(和鼠标)和显示器三个部件。

[解析] 微型计算机从外观上的基本配置。

[答案] 主机箱

24. 一个完整的计算机系统是由_____和_____两部分组成的。

[解析] 计算机系统的两大组成部分为硬件部分和软件部分。

[答案] 硬件 软件

25. 按照“程序存储”和“程序控制”原理设计的计算机称为_____型计算机。

[答案] 冯·诺依曼

26. 计算机硬件由_____、_____、_____、_____、_____这五大部分组成。

[解析] 冯·诺依曼型计算机的五大组成部分是非常基本的概念。

[答案] 控制器 运算器 存储器 输入设备 输出设备

27. 运算器是用来进行_____运算和_____运算的元件。

[答案] 算术 逻辑

28. _____是负责从存储器中取出指令、分析指令、确定指令类型并对指令进行译码,按时间先后顺序负责向其他各部件发出控制信号,保证各部件协调工作。

[解析] 控制器的功能。

[答案] 控制器

29. CPU内的寄存器组是用来_____存放当前运算所需的存储指令、地址、数据和计算结果等内容的。