

职场制胜

中文版

● 主编 崔兰耀

Flash 8

动画创作

专业技能培训教程

航空工业出版社

中文版 Flash 8 动画创作专业 技能培训教程

主 编 崔兰耀

航空工业出版社

北 京

内 容 提 要

本书从自学与培训的角度出发,全面、详细地介绍了Flash动画设计软件——中文版Flash 8的核心功能和实际应用。共分为12章:第1章介绍中文版Flash 8的应用领域、新增功能和基本操作;第2章介绍中文版Flash 8中动画图形的绘制与编辑;第3章介绍中文版Flash 8中矢量图形颜色的编辑与处理;第4章介绍中文版Flash 8中的文本的创建与编辑;第5章介绍Flash动画的基本操作;第6章介绍中文版Flash 8中的元件、实例和库;第7章介绍如何向中文版Flash 8中导入图像、声音和视频文件;第8章介绍在中文版Flash 8中如何制作简单的动画;第9章介绍如何在中文版Flash 8中制作交互式动画;第10章介绍如何使用中文版Flash 8中的组件;第11章介绍Flash动画的优化、测试、发布与导出;第12章提供三个实例,综合练习本书所介绍的相关知识。

本书内容翔实,讲解细致,每章都辅以技能强化操练和实战习题,来巩固每章所学的主要知识。本书可作为网页设计、动画设计的自学教材,也可作为各类计算机培训中心、中职中专、高职高专等院校的学习教材,还可作为网页设计、动画设计从业人员的参考用书。

图书在版编目(CIP)数据

中文版Flash 8动画创作专业技能培训教程 / 崔兰耀主编.

—北京:航空工业出版社,2007.1

ISBN 7-80183-589-1

I.中… II.崔… III.动画—设计—图形软件, Flash 8

—技术培训—教材 IV.TP391.41

中国版本图书馆CIP数据核字(2006)第163193号

中文版Flash 8动画创作专业技能培训教程

Zhongwenban Flash 8 Donghuachuanguzuo Zhuanyejineng Peixunjiaocheng

航空工业出版社出版发行

(北京市安定门外小关东里14号100029)

发行部电话:010-64978486 010-64919539

北京航宇印刷厂印刷

全国各地新华书店经售

2007年1月第1版

2007年1月第1次印刷

开本:787×1092

1/16

印张:22.75

字数:582千字

印数:1—6000

定价:28.00元

编审委员会名单

主任委员 肖治垣 王战航 崔亚量

副主任委员 皇甫满喜 王健南 王金岗

执行委员 崔慧勇 柏 松

委 员 (以姓氏笔画为序)

于淑芳	马洪儒	王 宇	王 铁	王 萍	王 惠
王卫华	王锦武	孔 娟	太洪春	邓毅夫	冯 颖
石 磊	石蔚云	司清亮	叶 勇	华 云	刘 冰
刘 去	刘 军	刘桂花	米西峰	先 云	先 勇
先 锋	闫广平	闫起亮	朱贵宪	邢素萍	陈春松
陈良琴	李 娜	李东南	李安伏	李志川	李林义
杜传宇	吴云花	吴允波	芦淑珍	张肖洁	张丽莉
张 鹏	林 锋	杨庆祥	杨端阳	郎建昭	治 国
柏仁能	段转平	柳志新	赵明生	赵拥军	郭东恩
柴方艳	聂爱丽	梁为民	梁平萍	黄苏桥	韩翠英
谭中阳	谭 贤	崔秋菊	潘 瑾		

前 言

中文版 Flash 8 是 Macromedia 公司推出的 Flash 最新版本。中文版 Flash 8 界面友好、功能强大、操作简便,已广泛应用于网页设计、Flash 广告、Flash MTV、产品演示、Flash 游戏和网络应用程序开发等众多领域。

本书从自学与培训的角度出发,每一知识点后都辅以实例加以说明,是帮助读者掌握中文版 Flash 8 的有力工具。

全书共分 12 章:第 1 章介绍中文版 Flash 8 的应用领域、新增功能和基本操作;第 2 章介绍中文版 Flash 8 中动画图形的创建与编辑;第 3 章介绍中文版 Flash 8 中矢量图形颜色的编辑与处理;第 4 章介绍中文版 Flash 8 中文本的创建与编辑;第 5 章介绍 Flash 动画的基本操作;第 6 章介绍中文版 Flash 8 中的元件、实例和库;第 7 章介绍如何向中文版 Flash 8 中导入图像、声音和视频文件;第 8 章介绍在中文版 Flash 8 中如何制作简单的动画;第 9 章介绍如何在中文版 Flash 8 中制作交互式动画;第 10 章介绍如何使用中文版 Flash 8 中的组件;第 11 章介绍 Flash 动画的优化、测试、发布与导出;第 12 章提供了三个实例来综合练习本书所介绍的相关知识。

本书内容翔实,讲解细致,每章都辅以技能强化操练和实战习题,来巩固所学主要知识。本书既可作为网页设计、动画设计的自学教材,也可作为各类计算机培训中心、中职中专、高职高专等院校的学习教材,还可作为网页设计、动画设计从业人员的参考用书。

本书由崔兰耀主编,由于编写时间仓促,书中难免有疏漏与不足之处,欢迎各位广大读者提出宝贵意见,我们将在再版时加以修订和改进。联系网址: <http://www.china-ebooks.com>。

编 者

2006 年 11 月

目 录

第1章 中文版 Flash 8 快速入门..... 1

- 1.1 初识中文版 Flash 8 1
 - 1.1.1 Flash 8 的应用 1
 - 1.1.2 中文版 Flash 8 的新增功能 5
 - 1.1.3 中文版 Flash 8 的安装与卸载 8
 - 1.1.4 中文版 Flash 8 的工作界面 11
- 1.2 Flash 动画文件基本操作 17
- 1.3 设置绘图环境 23
 - 1.3.1 设置环境参数 23
 - 1.3.2 设置快捷键 29
- 1.4 技能强化操练 31
- 实战习题 35

第2章 Flash 动画图形的绘制与编辑 37

- 2.1 位图与矢量图 37
- 2.2 绘制图形 38
 - 2.2.1 使用线条工具 38
 - 2.2.2 使用椭圆工具 40
 - 2.2.3 使用矩形工具 41
 - 2.2.4 使用铅笔工具 42
 - 2.2.5 使用钢笔工具 43
 - 2.2.6 使用刷子工具 46
- 2.3 编辑图形 49
 - 2.3.1 选择图形 49
 - 2.3.2 编辑线条 52
 - 2.3.3 变形图形 54
 - 2.3.4 移动、复制和删除图形 62
 - 2.3.5 叠放、组合和分离对象 64
- 2.4 修改矢量图形 66
 - 2.4.1 将线条转换为填充 66
 - 2.4.2 扩大和缩小填充 67
 - 2.4.3 柔化填充边缘 68
 - 2.4.4 使用橡皮擦工具 69

- 2.5 控制视图 71
 - 2.5.1 使用缩放工具 71
 - 2.5.2 使用手形工具 72
 - 2.5.3 控制缩放比例 73
- 2.6 技能强化操练 74
 - 2.6.1 制作变脸 74
 - 2.6.2 制作瞌睡的 QQ 76
- 实战习题 78

第3章 Flash 动画图形颜色的编辑与处理 79

- 3.1 使用工具箱编辑图形的颜色 79
 - 3.1.1 使用墨水瓶工具 79
 - 3.1.2 使用颜料桶工具 80
 - 3.1.3 使用工具箱的“颜色”区 81
 - 3.1.4 使用填充变形工具 83
 - 3.1.5 使用滴管工具 85
- 3.2 使用面板编辑图形的颜色 86
 - 3.2.1 使用“混色器”面板 86
 - 3.2.2 使用“颜色样本”面板 90
- 3.3 技能强化操练 91
 - 3.3.1 制作成长的苹果 91
 - 3.3.2 制作魔术镜 93
- 实战习题 96

第4章 动画中文本的创建与编辑 97

- 4.1 创建文本 97
 - 4.1.1 文本的类型 97
 - 4.1.2 文本的创建 98
- 4.2 设置文本的属性 103
 - 4.2.1 字符属性 103
 - 4.2.2 段落属性 104
 - 4.2.3 其他设置 106
 - 4.2.4 使用嵌入字体和设备字体 108

4.3 编辑文本.....	108
4.3.1 选择文本.....	108
4.3.2 分离文本.....	109
4.4 技能强化操练.....	111
4.4.1 制作网站导航条.....	111
4.4.2 创建飘落的文本.....	113
实战习题.....	115

第5章 Flash 动画制作基础.....116

5.1 Flash 动画入门.....	116
5.1.1 动画原理.....	116
5.1.2 Flash 动画的特点.....	116
5.2 “时间轴”面板.....	117
5.2.1 “时间轴”面板概述.....	117
5.2.2 时间轴特效.....	119
5.3 图层.....	123
5.3.1 图层的概述.....	123
5.3.2 创建和选择普通图层.....	124
5.3.3 显示和隐藏图层.....	125
5.3.4 显示图层轮廓.....	126
5.3.5 锁定和删除图层.....	127
5.3.6 复制和移动图层.....	128
5.3.7 设置图层属性.....	128
5.3.8 引导图层.....	128
5.3.9 遮罩图层.....	132
5.3.10 将对象分散到图层.....	135
5.4 帧.....	136
5.4.1 帧的类型.....	136
5.4.2 编辑帧.....	137
5.4.3 标签、注释和锚记帧.....	140
5.5 场景.....	143
5.6 技能强化操练.....	146
实战习题.....	148

第6章 元件、实例和库.....150

6.1 元件、实例和库的概述.....	150
6.2 元件的创建与编辑.....	150
6.2.1 元件的类型.....	150
6.2.2 创建元件.....	151
6.2.3 编辑元件.....	159

6.2.4 将舞台动画转换成影片剪辑.....	162
-------------------------	-----

6.3 实例的创建与编辑.....163

6.3.1 创建实例.....	163
6.3.2 编辑实例.....	164

6.4 使用库和共享库资源.....168

6.4.1 “库”面板的组成.....	168
6.4.2 复制库资源.....	169
6.4.3 实时共享库中的资源.....	170
6.4.4 编辑状态下共享库中的资源.....	173
6.4.5 解决库资源之间的冲突.....	175

6.5 技能强化操练.....176

6.5.1 创建动态按钮.....	177
6.5.2 制作星光灿烂动画.....	182

实战习题.....185

第7章 导入图像、音频和视频.....187

7.1 导入图像.....187

7.1.1 导入图形图像的格式.....	187
7.1.2 导入矢量图形.....	188
7.1.3 导入位图图像.....	193

7.2 导入音频.....196

7.2.1 导入音频的格式.....	197
7.2.2 为动画添加声音.....	198
7.2.3 编辑声音.....	199
7.2.4 为按钮添加声音.....	202
7.2.5 使用音频对象.....	204
7.2.6 停止输入音频.....	205
7.2.7 设置音频的输出.....	206

7.3 导入视频.....208

7.3.1 导入视频的格式.....	208
7.3.2 导入视频.....	209

7.4 技能强化操练.....212

实战习题.....217

第8章 制作简单的 Flash 动画.....218

8.1 Flash 中动画的分类.....218

8.2 制作逐帧动画.....218

8.3 制作渐变动画.....221

8.3.1 制作运动渐变动画.....	221
8.3.2 制作形状渐变动画.....	224

8.4 制作运动引导动画	225
8.5 制作遮罩动画	228
8.6 编辑 Flash 动画	230
8.7 技能强化操练	233
实战习题	237

第 9 章 制作交互式 Flash 动画..... 238

9.1 动作脚本与“动作”面板	238
9.1.1 动作脚本	238
9.1.2 “动作”面板	239
9.2 ActionScript 的基础	242
9.2.1 ActionScript 简介	243
9.2.2 ActionScript 常用术语	243
9.3 ActionScript 的编写	245
9.3.1 ActionScript 语法	245
9.3.2 变量	248
9.3.3 函数	250
9.3.4 数据类型	253
9.3.5 运算符与表达式	255
9.3.6 ActionScript 的基本语句	257
9.3.7 ActionScript 常用命令 及其应用	261
9.4 ActionScript 的实例应用	265
9.4.1 动作与事件	265
9.4.2 为按钮添加动作	265
9.4.3 为影片添加动作	269
9.4.4 为帧添加动作	272
9.5 技能强化操练	275
实战习题	289

第 10 章 Flash 组件的应用..... 290

10.1 Flash 组件的含义及操作	290
10.1.1 组件的分类	290
10.1.2 添加与删除组件	291
10.2 使用 User Interface 组件	291
10.2.1 使用按钮组件 (Button)	291
10.2.2 使用文本标签 组件 (Label)	293
10.2.3 使用复选框 组件 (CheckBox)	294

10.2.4 使用下拉列表框 组件 (ComboBox)	295
10.2.5 使用单选按钮 组件 (RadioButton)	297
10.2.6 使用滚动窗格 组件 (ScrollPane)	298
10.2.7 使用窗口组件 (window)	300
10.3 组件绑定——制作动态日历	301
10.4 技能强化操练	304
实战习题	306

第 11 章 动画的测试、发布与导出..... 308

11.1 Flash 的优化与测试	308
11.1.1 Flash 动画的优化	308
11.1.2 Flash 动画的测试	309
11.2 Flash 动画的发布	312
11.2.1 发布动画	312
11.2.2 预览动画	320
11.3 Flash 动画的导出	320
11.4 技能强化操练	323
实战习题	326

第 12 章 综合应用实例..... 328

12.1 制作广告动画—— 法思顿干红	328
12.1.1 导入素材并制作遮罩动画	329
12.1.2 添加杂点及文本并制作 文本动画	333
12.2 交互式游戏——美少女拼图 游戏	336
12.2.1 制作游戏参照图	336
12.2.2 制作按钮元件及游戏 画面的布局	338
12.2.3 制作游戏动画	339
12.3 动画 MTV——今生永相伴	340
12.3.1 新建文件	341
12.3.2 制作 Loading 影片剪辑	342
12.3.3 制作各歌词影片剪辑	343
12.3.4 制作“场景 1”影片剪辑	345

12.3.5 制作“场景2”影片剪辑.....	346
12.3.6 制作“场景3”影片剪辑.....	347
12.3.7 制作“场景4”影片剪辑.....	348
12.3.8 制作“场景5”影片剪辑.....	349

12.3.9 制作“场景6”影片剪辑.....	350
12.3.10 合成并测试动画.....	351

附录 实战习题答案 354

第 1 章 中文版 Flash 8 快速入门

制胜目标

Flash 是 Macromedia 公司推出的一款用于制作网络动画的多媒体应用软件, 中文版 Flash 8 是其最新版本。通过本章的学习, 读者应了解 Flash 8 的应用、新增功能、安装与卸载, 熟悉中文版 Flash 8 的工作界面, 掌握 Flash 动画文件的基本操作技能。

学习要点

- 中文版 Flash 8 工作界面
- Flash 动画文件基本操作

1.1 初识中文版 Flash 8

Flash 是 Macromedia 公司推出的一款用于制作网络动画的多媒体应用软件, 它与 Dreamweaver 和 Fireworks 一起被称为网页三剑客。

中文版 Flash 8 是 Flash 的最新版本, 针对应用人群的不同, 它分为 Flash Basic 8 和 Flash Professional 8 两个版本, 这两个版本各自的特点如下:

- Flash Basic 8: 这是 Web 设计人员、交互式媒体专业人员和开发多媒体内容专家的理想工具, 它注重创建、导入和处理多种类型的媒体 (音频、视频、位图、矢量、文本和数据)。

- Flash Professional 8: 这是 Macromedia 公司专为高级 Web 设计人员和应用程序构建人员而设计的, 它除了具备 Flash Basic 8 的所有功能外, 还新增了几种功能强大的工具, 所以本书以中文版 Flash Professional 8 (以后简称 Flash 8) 为主, 介绍 Flash 的应用。

中文版 Flash 8 的推出, 不仅给网页动画制作领域带来了新的活力, 而且还给多媒体制作添加了无限的创意空间, 它通过元件、按钮、图层、帧和场景等一系列组合, 能够集图形、声音、动画、视频文件等各种多媒体素材为一体, 制作出形式简洁、内容丰富、交互性强和极富感染力的动画效果。

下面将介绍 Flash 8 的应用、新增功能、安装与卸载及其工作界面。

1.1.1 Flash 8 的应用

随着版本的升级, Flash 的功能也在不断增强, 其应用领域也越来越广泛, 使用该软件不仅可以制作出复杂的、具有交互性的网络站点, 而且还可以在卡通动画制作、游戏制作、音乐 MTV、教育等多个领域大展身手, 目前, Flash 已经成为这些领域的首选软件。

Flash 短片

制作 Flash 短片是当前国内最火爆，也是“闪客”们最热衷的一个领域，使用 Flash 制作动画短片以供大家娱乐，具有很大的发展潜力，如图 1-1 所示即为一个 Flash 短片中的片断。



图 1-1 Flash 短片

片头动画

网站以片头动画作为过渡页面，用于烘托气氛，显示作品名称、开发单位及作品信息等。在片头中播放一段简短精美的动画，就如电视节目一样，可以在很短的时间内把自己的整体信息传递给访问者，以增强访问者对该网站的印象。片头动画一般放在网页顶端且成横条状，如图 1-2 所示就是一个典型的网站片头动画。

Flash MTV

Flash MTV 也是 Flash 应用比较广泛的一种形式，在“闪客帝国”网站中，几乎每周都有新的 MTV 作品产生。闪客剧场的 007 和“新长征路上的摇滚”就是使用 Flash 制作 MTV 的代表作品。在国内，用 Flash 制作 MTV 也开始有了商业应用，如图 1-3 所示为《神奇的九寨》的 Flash MTV。



图 1-2 片头动画

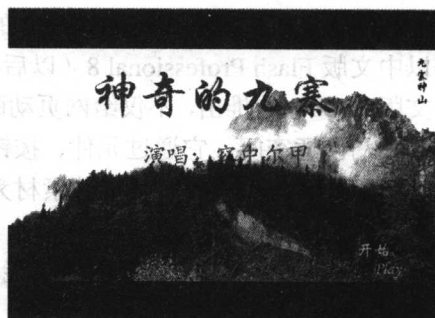


图 1-3 Flash MTV

Flash 广告

Flash 广告是目前最流行的一种广告形式，在各种网站随处可见。有了 Flash，广告在网络上的发布才能成为可能。Flash 广告既可以在网络上发布，同时也可以存储为视频格式在传

统的电视上播放。一次制作,可以多平台发布,因此,Flash 广告越来越受到众多企业的青睐。如图 1-4 所示为一幅汽车广告。



图 1-4 Flash 广告

Flash 贺卡

使用 Flash 制作的电子贺卡能同时具有动画、音乐、情节等其他贺卡所不具备的元素,因此 Flash 贺卡的流行也就成为情理之中的事情。目前,许多大的网站都有专门的贺卡频道,还有许多专门从事贺卡制作与销售的网站也在大量制作此类贺卡。Flash 贺卡可以是一个很复杂的故事,也可以是一个很幽默的情节,并且在技术实现上也不是很复杂,因此有许多爱好者都有自己制作的 Flash 贺卡。如图 1-5 所示即为欢度教师节的 Flash 贺卡。



图 1-5 Flash 贺卡

网页导航条

Flash 中的按钮功能非常强大,是制作导航条菜单的首选。通过鼠标的各种操作,可以实现动画和声音等多媒体效果,如图 1-6 所示。

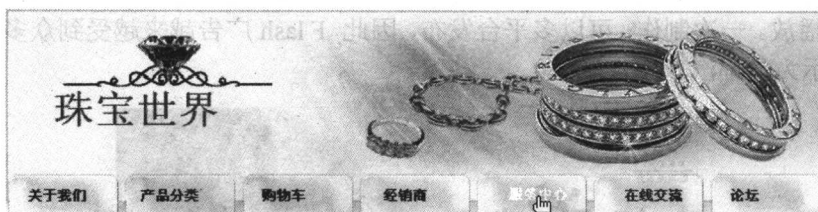


图 1-6 网页导航条

Flash 游戏

利用 Flash 开发的小游戏，在国内很流行，特别是一些大公司，把网络广告和网络游戏结合在一起，让观众参与其中，从而大大增强了广告效果。如图 1-7 所示就是一个利用 Flash 制作的游戏。

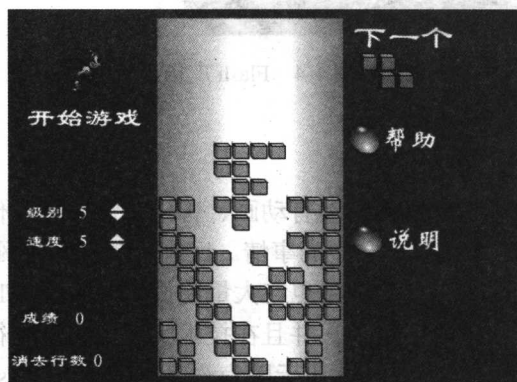


图 1-7 Flash 游戏

制作课件

制作课件也是 Flash 应用的重要领域之一。由于使用 Flash 制作的课件具有文件小、交互性强、表现形式丰富、制作容易、维护及更新方便等众多优点，因此，Flash 已成为目前最流行的课件制作软件之一。如图 1-8 所示即为一款光的全反射课件。

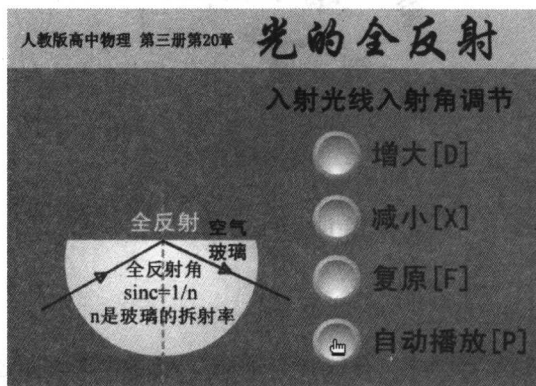


图 1-8 使用 Flash 制作的课件

演示功能

由于 Flash 具有强大的交互功能,所以一些大公司,如 Dell、三星等,也利用它来演示本公司的产品。用户可以通过鼠标或方向键来选择产品,再控制观看产品的功能和外观等,互动的演示方式比传统的演示方式更胜一筹。如图 1-9 所示就是利用 Flash 制作的电影海报演示程序。



图 1-9 电影演示

设计程序界面

传统应用程序的界面都是静止的图片,由于任何支持 ActiveX 的程序设计系统(如 Visual Basic、Visual C++)都可以使用 Flash 动画,所以越来越多的应用程序界面应用了 Flash 动画。

1.1.2 中文版 Flash 8 的新增功能

Flash 的新用户可能很难体会到 Macromedia 为升级 Flash 版本所付出的劳动。但是,富有经验的 Flash 老用户可以很快看出,新版本在从工具和外观到所提供的功能等各个方面都进行了优化和改进,而且还增设了许多新的功能。下面将对这些新增功进行具体介绍。

表现手法

Flash 8 新增的表现手法主要包括渐变增强功能、可调整的渐变焦点、对象绘制模型、增强的笔触功能、文本手柄的控制和新的曲线算法等,其具体内容如下:

- **渐变增强功能:** 在中文版 Flash 8 中,用户能够对舞台上的图形或对象应用复杂的渐变,可以对一个渐变添加 15 种颜色,还可以精确控制渐变焦点的位置,并对渐变应用其他参数。
- **可调整的渐变焦点:** 中文版 Flash 8 中的填充变形工具包含可编辑的焦点,允许用户定位填充的渐变或位图的焦点(中心)。通过调整填充的大小、方向或焦点,可以使渐变填充或位图填充变形。例如,通过使用中文版 Flash 8 中的填充变形工具,可以将如图 1-10 (a) 所示矩形内的位图进行调整,效果如图 1-10 (b) 所示。



图 1-10 位图变形

● **对象绘制模型：**使用中文版 Flash 8 提供的对象绘制模型，用户可以在同一图层的同一位置绘制两个对象，相互重叠的对象不会互相干扰。而在 Flash 的以前版本中，舞台同一图层同一位置的所有图形都可能影响它们所覆盖的其他图形的形状。如图 1-11 所示为在对象绘制方式下绘制的黑色矩形。

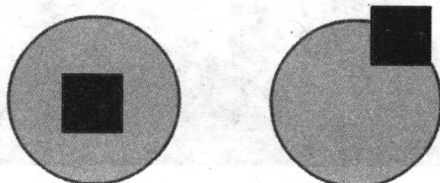


图 1-11 在对象绘制模型下绘制的矩形

● **增强笔触：**该功能可以更清楚精确地绘制笔触的接合及端点，接合是两个笔触相接的地方，端点是独立笔触的末端。此外，笔触的最大值已从 10 像素增至 200 像素，而且现在还可以用渐变填充对笔触进行着色。例如，对如图 1-12 (a) 所示的图形轮廓线（为使效果明显，此处设置的边框较粗）进行渐变填充，效果如图 1-12 (b) 所示。

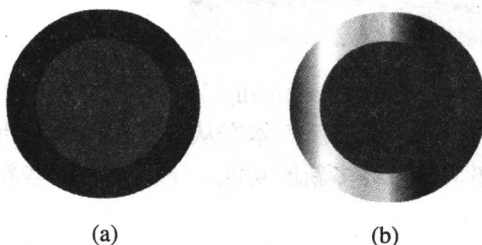


图 1-12 笔触渐变着色

● **文本手柄：**改进后的文本处理新方法包含可调整大小的文本框。用户可以用文本手柄，更轻松地重新定位文本块。例如，通过拖曳如图 1-13 (a) 所示的文本手柄，调整文本框的大小，结果如图 1-13 (b) 所示。

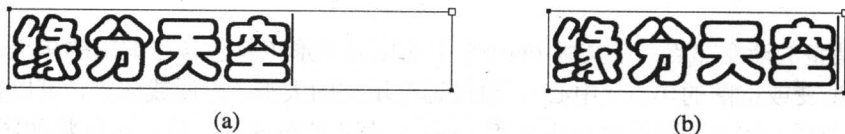


图 1-13 拖曳文本手柄调整文本框大小

● 新的曲线算法：铅笔工具和刷子工具允许用户选择平滑度，并应用到使用这些工具绘制的曲线上。通过增加平滑度的数值，可以减少用于计算曲线的点数，这会使 SWF 文件更小。

脚本改进和文本支持

中文版 Flash 8 中的脚本经改进后，性能更佳、灵活性更高，并且易于使用。FlashType 是一种新的文本呈现引擎，用于改善字体的消除锯齿功能和可读性，并且增强了 Flash 显示文本的质量和显示文本方式的一致性。

● 脚本改进：脚本助手是“动作”面板中的一种新辅助模式，能让用户更轻松地创建脚本，而不必深入了解 ActionScript 语言。单击“动作”面板中的“脚本助手”按钮，此时的“动作”面板如图 1-14 所示。可以看到在其中包含文本字段和单选按钮等，可以提示用户编写脚本。

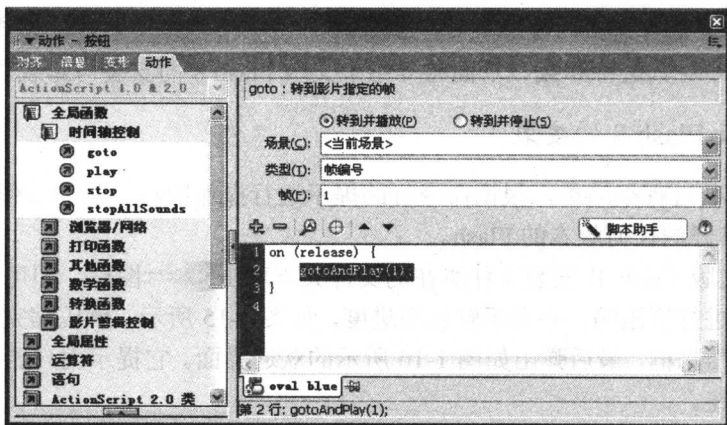


图 1-14 激活“脚本助手”按钮后的“动作”面板

● 文本支持：新增的消除文本锯齿功能，使用户可以为各文本块指定消除锯齿选项，这些选项可改进不同环境的文本显示。例如，用户可以为动画或为实现可读性而指定消除锯齿，或应用用户自己控制的自定义进行设置。消除锯齿可对文本作平滑处理，从而使屏幕上显示字符的边缘更平滑。消除锯齿选项可以通过沿像素边界对齐文本轮廓，来增强文本可读性，这对于清晰呈现较小字体尤为有效。使用消除文本锯齿时，会影响当前所选内容中的所有文本。对于各种磅值的文本，消除锯齿均以相同的方式运行。

工作区增强功能

在中文版 Flash 8 中，工作区增加的功能主要体现在舞台工作区的扩展、面板管理的改进、“库”面板的统一、Macintosh 文件选项卡、改进的“首选参数”对话框及“属性”面板、“撤销”和“重做”命令等。其次，用户还可以在同一个窗口中打开多个 Flash 文件，然后单击窗口顶部的文件选项卡来切换到要编辑的文件。

其他增强功能

在中文版 Flash 8 中，其他的增强功能还有“字符串”面板的改进、添加 SWF 文件元数据、设置网络安全性等。

● “字符串”面板的改进：“字符串”面板可用于创建和更新多语言内容。用户可以为

使用多种语言的文本字段指定内容，并让 Flash 根据运行 Flash Player 的计算机语言来自动确定应以特定语言显示的内容。改进后的“字符串”面板在“字符串”字段和 XML 语言文件中可以支持多行。

- 添加 SWF 文件元数据：在中文版 Flash 8 中，用户可以向 Flash 文件添加元数据，以便使用 Internet 搜索引擎更有效地搜索这些文件。

- 设置网络安全性：新的安全模型允许用户为发布的 SWF 文件确定本地和网络回放安全性。该安全设置允许用户决定是否允许 SWF 文件从本地或网络访问文件和计算机资源。这有助于防止恶意使用 SWF 文件来访问本地计算机上的信息，并通过网络传输该信息。

1.1.3 中文版 Flash 8 的安装与卸载

要使用 Flash 8 制作动画，必须先安装其软件。在不使用该软件时，为节省计算机空间，可以将其删除，即对其进行卸载。下面将介绍中文版 Flash 8 的安装与卸载。

中文版 Flash 8 的安装

Flash 8 的安装过程很简单，根据命令行的提示进行操作即可，具体操作步骤如下：

(1) 关闭打开的任何版本的 Flash。

(2) 在中文版 Flash 8 安装文件所在的文件夹下双击  图标，即可运行安装程序，此时安装程序会进行解压缩，并显示解压缩进度，如图 1-15 所示。解压缩完成后，系统将自动弹出几个提示信息框，最后弹出如图 1-16 所示的欢迎界面。它提示用户要安装该程序需单击“下一步”按钮。

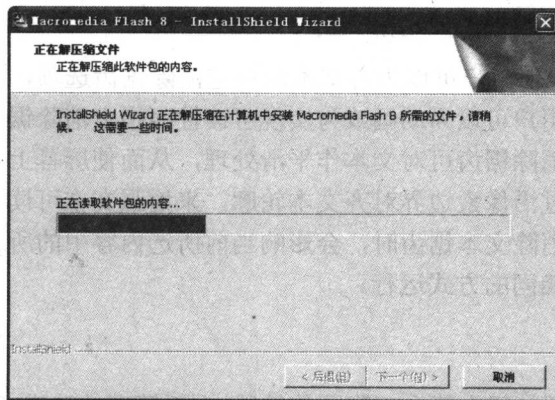


图 1-15 解压缩过程

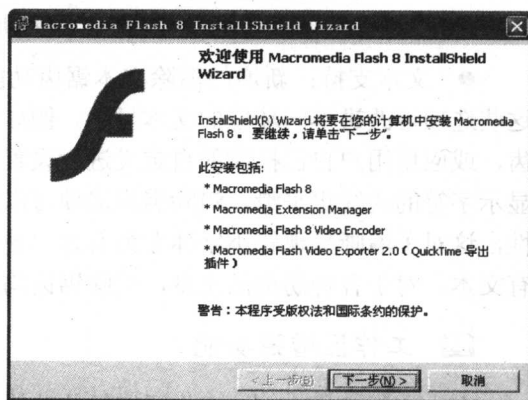


图 1-16 欢迎界面

(3) 单击“下一步”按钮后，弹出许可证协议对话框，在该对话框中选中“我接受许可证协议中的条款”单选按钮，如图 1-17 所示。

(4) 单击“下一步”按钮，弹出如图 1-18 所示的用于指定安装路径的对话框，在该对话框中单击“更改”按钮，可重新指定安装路径，用户也可以使用系统默认的安装路径，在图 1-18 中系统默认的安装路径为 C:\Program Files\Macromedia\F8\。

(5) 设置好安装路径后，单击“下一步”按钮，系统将弹出用于设置是否安装 Flash Player 的对话框，如图 1-19 所示。