



中等职业学校计算机系列规划教材

根据教育部中等职业学校新教学大纲要求编写

中文

Windows 98

应用基础教程

李洁 编



西北工业大学出版社

中等职业学校计算机系列规划教材

中文 Windows 98 应用 基础教程

李 洁 编

西北工业大学出版社

【内容提要】本书为中等职业学校计算机系列规划教材。内容包括计算机基础知识与操作系统概述、中文输入法、中文 Windows 98 的基础知识、桌面设置及文件管理、控制面板的使用、中文 Windows 98 附件、磁盘管理、Internet 操作指南、局域网基础知识、Windows 2000/XP 快速入门等。书中配有大量的上机操作及练习题，使读者在学习和使用过程中更加得心应手，做到学以致用。

本书可作为中等职业学校计算机应用基础课程的教材，同时也可作为中文 Windows 98 初学者的自学参考书。

图书在版编目 (CIP) 数据

中文 Windows 98 应用基础教程/李洁编. —西安: 西北工业大学出版社, 2006.5

ISBN 7-5612-2056-1

I. 中… II. 李… III. 窗口软件, Windows 98—专业学校—教材 IV. TP316.7

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 015368 号

出版发行: 西北工业大学出版社

通信地址: 西安市友谊西路 127 号 邮编: 710072

电 话: 029-88493844 88491757

网 址: www.nwpup.com

印 刷 者: 陕西向阳印务有限公司

开 本: 787 mm×1 092 mm 1/16

印 张: 15

字 数: 402 千字

版 次: 2006 年 5 月第 1 版

2006 年 5 月第 1 次印刷

定 价: 20.00 元

中等职业学校计算机系列规划教材

编审委员会

主 任：夏清国

副主任：王 辉 赵建国 孙玉红

李文宏 张社义

委 员：王小娟 智永军 周苏红 李 林

杨巧云 张 昊 郭礼军 潘小明

李永胜 孟晓伟

序 言

随着国民经济发展速度的加快,操作能力强、能迅速进入职业角色的中等职业学校的学生越来越受到企业的青睐,甚至还出现了“供不应求”的情况。这就迫切要求中职教材不断更新,始终以就业为导向来培养学生的职业能力。为满足全国中等职业学校计算机及相关专业的实际教学需求,为培养高素质的应用型人才,我们聘请一线的中职骨干教师和技术专家共同组织编写了本套规划教材。

为了配合目前中职教育的现状及我国经济生活的发展状况,我们依据教育部职业教育与成人教育司制定的《中等职业学校计算机及应用专业教学指导方案》以及教育部等六部委最新制定的《中等职业学校计算机应用软件技术专业领域技能型紧缺人才培养方案》,调查和研究了众多中职学校计算机及相关专业的教学计划、课程设置和中职教学的实际需要,并根据中职学生的接受能力和就业要求编写了本套教材。

在本套教材的策划和编写过程中,我们听取了IT专家、中职师生、企事业单位的建议和意见,多次组织了由技术专家及一线中职骨干教师参加的大纲审定会和审稿会,注意总结和吸取了教师提出的意见,博采众长,使之更加适合当前中职教学的实际需求。

本套规划教材的主要特色如下:

◆ 内容实用、体例新颖

本套教材以市面上最新、最广泛的版本为蓝本,与用人单位紧密结合,在体例上采用理论知识与上机指导二合一的模式,大大节省了读者的人力与财力,达到双赢的目的。

◆ 任务驱动、案例教学

本套教材列举了大量的实例,来提高学生的学习兴趣和自主能力,让他们在掌握理论的基础上更多地动手进行具体操作。

◆ 老师好教、学生好学

按照中等职业学校的教育课程模块化和综合化的特点,本套教材对每本书的内容都进行了划分,独立成块。每章都在理论知识之后附上机指导和本章小结。

◆ 简单实用、职业目的

本套教材语言简洁易懂。在理论知识方面只求“够用为度”,以未来职业方向为基础,更重视培养学生的动手能力,并穿插许多小技巧和小知识,真正让学生放下书本就能上岗。

本书出版后我们的读者热线常年开通,无论广大读者有任何问题都可以打电话咨询。另外,在教材使用中有什么建议与意见也可以直接和我们联系。

中等职业学校计算机系列规划教材编审委员会

前言

Windows 98 是微软公司推出的多任务、多窗口的操作系统。随着计算机水平的不断提高, Windows 操作系统的功能也不断增强, 从最初没有网络功能的操作系统, 发展到拥有强大的内置网络功能。

本书是为中等职业学校计算机技术应用专业所编写的配套教材, 根据教育部职业教育与成人教育的指导方案而编写的。通过本书的学习, 读者能够掌握中文 Windows 98 的基础知识和基本操作方法, 并能在实际工作中得以广泛的应用。

本书采用“任务驱动、案例教学”的形式编写, 且每一章后都附有上机指导, 详细介绍了计算机应用基础的功能与应用, 具有较强的实用性和指导性。全书共分为 10 章:

第 1 章 计算机基础知识与操作系统概述

第 2 章 中文 Windows 98 基础知识

第 3 章 中文输入法

第 4 章 桌面设置及文件管理

第 5 章 控制面板的使用

第 6 章 中文 Windows 98 附件

第 7 章 磁盘管理

第 8 章 Internet 操作指南

第 9 章 局域网基础知识

第 10 章 Windows 2000/XP 快速入门

本书可作为中等职业学校计算机应用基础课程的教材, 同时也可作为计算机基础培训班教材及计算机爱好者的自学参考书。

由于编者水平有限, 不足之处在所难免。恳请广大读者将使用本书的情况及各种意见、建议及时反馈给我们, 以便我们不断地改进和完善。

编 者

目 录

第 1 章 计算机基础知识与操作系统概述	1
1.1 计算机的发展与特点	1
1.1.1 计算机的发展	1
1.1.2 计算机的特点	2
1.2 计算机系统组成	3
1.2.1 计算机系统的组成	3
1.2.2 计算机的硬件系统	3
1.2.3 计算机的软件系统	4
1.3 计算机的应用	5
1.4 操作系统基础知识	6
1.4.1 操作系统的功能	6
1.4.2 操作系统的基本类型	7
本章小结	8
习题一	8
第 2 章 中文 Windows 98 基础知识	10
2.1 中文 Windows 98 的特点	10
2.2 中文 Windows 98 的运行环境及安装	12
2.2.1 安装 Windows 98 所需的硬件配置	12
2.2.2 中文 Windows 98 的安装	12
2.2.3 中文 Windows 98 的卸载	14
2.3 中文 Windows 98 的启动和退出	14
2.3.1 启动中文 Windows 98	14
2.3.2 退出中文 Windows 98	15
2.3.3 以安全模式启动中文 Windows 98	15
2.4 中文 Windows 98 桌面环境	15
2.4.1 桌面组成	16
2.4.2 桌面的操作	18
2.5 中文 Windows 98 的基本操作	19
2.5.1 “开始”菜单的操作	19



2.5.2 窗口和对话框的操作	22
2.5.3 任务栏的设置	26
2.6 Windows 98 的帮助系统	28
2.6.1 获取帮助信息	29
2.6.2 帮助内容	29
2.7 上机指导	29
2.7.1 卸载中文 Windows 98	29
2.7.2 设置任务栏	30
本章小结	30
习题二	30

第 3 章 中文输入法

32

3.1 输入法的基本知识	32
3.1.1 选择输入法	32
3.1.2 切换输入法	32
3.1.3 添加与删除输入法	33
3.1.4 软键盘的使用	34
3.2 五笔字型输入法	34
3.2.1 汉字结构分析	34
3.2.2 汉字的拆分原则	36
3.2.3 五笔字型字根键盘	36
3.2.4 简码输入	37
3.2.5 重码、容错码和 Z 键	38
3.3 其他常用输入法	39
3.3.1 智能 ABC 输入法	39
3.3.2 微软拼音输入法	40
本章小结	40
习题三	40

第 4 章 桌面设置及文件管理

41

4.1 中文 Windows 98 桌面风格设置	41
4.1.1 设置屏幕保护程序	41
4.1.2 设置颜色	43
4.1.3 设置桌面的外观	45
4.1.4 设置桌面效果	46



4.2 文件及文件夹	48
4.3 管理文件及文件夹	50
4.3.1 创建文件和文件夹	52
4.3.2 选定文件和文件夹	53
4.3.3 移动/复制文件和文件夹	54
4.3.4 删除文件和文件夹	57
4.3.5 重命名文件和文件夹	58
4.3.6 查找文件及文件夹	59
4.3.7 查看及设置文件和文件夹的属性	60
4.3.8 快捷方式	60
4.4 使用“我的电脑”	61
4.5 使用“资源管理器”	65
4.6 使用“回收站”	67
4.6.1 恢复被删除的文件和文件夹	67
4.6.2 设置“回收站”	68
4.7 上机指导	69
4.7.1 设置桌面	69
4.7.2 文件及文件夹的管理	70
本章小结	71
习题四	72
 第 5 章 控制面板的使用	 73
5.1 中文 Windows 98 控制面板简介	73
5.2 系统设置	75
5.2.1 设置系统的常规属性	76
5.2.2 设备管理器属性	76
5.2.3 硬件配置文件	79
5.2.4 性能设置	80
5.3 多用户设置	81
5.3.1 设置用户	81
5.3.2 添加新用户	83
5.3.3 更改密码	84
5.4 设置常用硬件	87
5.4.1 设置键盘属性	87
5.4.2 设置鼠标属性	88
5.4.3 设置打印机属性	89

5.5 添加和删除程序	90
5.5.1 安装和卸载软件	91
5.5.2 安装程序	91
5.5.3 制作启动盘	92
5.6 添加新硬件	92
5.7 删除不需要的设备	97
5.8 上机指导	98
5.8.1 添加打印机	98
5.8.2 删除程序	100
本章小结	101
习题五	101

第 6 章 中文 Windows 98 附件

6.1 写字板	102
6.1.1 基本操作	102
6.1.2 编辑文档	106
6.1.3 查找和替换文本	110
6.1.4 打印文档	112
6.2 画图	113
6.2.1 启动画图	113
6.2.2 窗口的组成	113
6.2.3 颜料盒	117
6.2.4 图片编辑	118
6.3 记事本	121
6.3.1 打开记事本	121
6.3.2 编辑文本	121
6.4 计算器	122
6.4.1 标准型计算器	123
6.4.2 科学型计算器	124
6.5 游戏	125
6.5.1 扫雷游戏	126
6.5.2 空当接龙	127
6.6 多媒体	129
6.6.1 CD 播放器	129
6.6.2 媒体播放机	132
6.6.3 录音机	133



6.7 上机指导	135
6.7.1 画图工具的使用	135
6.7.2 记事本的使用	137
本章小结	139
习题六	139
 第 7 章 磁盘管理	 141
7.1 磁盘的基本操作	141
7.1.1 格式化磁盘	142
7.1.2 复制磁盘	145
7.1.3 向磁盘发送文件或文件夹	145
7.1.4 创建启动盘	146
7.2 磁盘扫描程序	147
7.3 磁盘碎片整理	150
7.4 磁盘清理	152
7.5 查看磁盘属性	154
7.6 上机指导	155
7.6.1 磁盘扫描	155
7.6.2 磁盘碎片整理	156
本章小结	157
习题七	158
 第 8 章 Internet 操作指南	 159
8.1 计算机网络基础知识	159
8.1.1 计算机网络的分类	159
8.1.2 计算机网络的功能	160
8.1.3 计算机网络的构成	161
8.1.4 计算机网络的服务	163
8.2 Internet 基础知识	164
8.2.1 Internet 的发展	164
8.2.2 Internet 的主要服务功能	164
8.2.3 Internet 的地址和域名	165
8.3 TCP/IP 协议	166
8.3.1 安装 TCP/IP 协议	167
8.3.2 TCP/IP 协议的功能	168

8.4 连接网络	169
8.4.1 安装拨号网络	169
8.4.2 创建一个新连接	170
8.4.3 配置拨号网络	171
8.4.4 安装调制解调器	173
8.4.5 配置调制解调器	174
8.5 Internet Explorer 浏览器	175
8.5.1 启动 Internet Explorer	175
8.5.2 Internet Explorer 工作界面	175
8.5.3 浏览 WWW 主页	177
8.5.4 访问历史	177
8.5.5 使用收藏夹	178
8.6 下载文件	179
8.6.1 使用 IE 下载文件	179
8.6.2 使用专门的下载工具软件	181
8.7 Outlook Express 的使用	184
8.7.1 Outlook Express 界面	184
8.7.2 设置邮件账号	184
8.7.3 收发电子邮件	186
8.7.4 撰写邮件	189
8.7.5 阅读电子邮件	190
8.7.6 管理电子邮件	191
8.8 搜索引擎	192
8.8.1 搜索引擎的基本类型	192
8.8.2 主要搜索引擎	193
8.9 网络安全	194
8.10 上机指导	197
本章小结	198
习题八	199

第 9 章 局域网基础知识

9.1 局域网的基础知识	200
9.1.1 局域网的组成及分类	201
9.1.2 局域网的拓扑结构	201
9.1.3 局域网的工作模式	202
9.1.4 局域网的通信协议	202



9.2 局域网的使用.....	203
9.2.1 访问网上邻居	203
9.2.2 共享自己的文件夹	204
9.2.3 使用 NetMeeting	205
9.3 上机指导	208
9.3.1 设置共享	208
9.3.2 访问其他用户	210
本章小结.....	210
习题九	211
 第 10 章 Windows 2000/XP 快速入门	212
10.1 中文 Windows 2000.....	212
10.1.1 中文 Windows 2000 的启动和退出	212
10.1.2 中文 Windows 2000 界面	213
10.1.3 中文 Windows 2000 新增功能	216
10.2 中文 Windows XP	217
10.2.1 Windows XP 的启动和退出	217
10.2.2 中文 Windows XP 界面	218
10.2.3 “开始”菜单个性设置	223
10.2.4 中文 Windows XP 新增功能	224
本章小结.....	225
习题十	226

第1章

计算机基础知识与操作系统概述

【学习目标】

随着计算机技术的不断发展,计算机的应用已经渗透到社会的各个领域,成为人们日常生活、学习和工作中不可缺少的一部分,因此掌握和使用计算机逐渐成为人们必不可少的技能。

【知识要点】

- ◆ 计算机的发展与特点
- ◆ 计算机系统组成
- ◆ 计算机的应用
- ◆ 操作系统基础知识

1.1 计算机的发展与特点

计算机是一种具有存储能力、可执行算术和逻辑运算,由程序代码控制操作过程来自动完成信息处理的电子设备。计算机的发展给人们的工作和生活带来了巨大的变化,它不仅是一种数学计算工具,还是重要的信息处理工具。它能代替人脑完成一些工作,因此人们将它称为“电脑”。

1.1.1 计算机的发展

1946年2月,第一台电子计算机ENIAC(Electronic Numerical Integrator And Computer)即“电子数字计算机”诞生了。这台计算机的诞生标志着电子计算机时代的到来,它的出现具有划时代的意义。从生产计算机的主要技术来看,计算机发展大致经历了以下4个阶段:

1. 第一代(1946—1958年): 电子管计算机时代

采用电子管作为主要元件,因此称为电子计算机。其主要特征是体积庞大、耗电量高、可靠性差和维护困难;运算速度慢,每秒只有几千次;内存容量小,采用磁鼓、磁芯作为主存储器,磁带、磁鼓作为辅助存储器;容量仅为几千字节;主要使用机器语言编程。因此,第一代计算机主要用于科学研究和军事。

2. 第二代 (1959—1964 年): 晶体管计算机时代

采用晶体管作为主要逻辑元件, 因此称为晶体管计算机。其主要特征是体积缩小、可靠性强、功耗降低、寿命延长; 运算速度加快, 每秒可达到几十万次; 内存容量大大提高, 采用磁芯、磁鼓作为主存储器, 磁盘、磁鼓、磁带作为外存储器, 容量增大; 程序设计开始使用高级程序语言及分时操作系统, 如 COBOL 语言、PASCAL 语言等。

3. 第三代 (1965—1970 年): 中小规模集成电路计算机时代

采用中、小规模集成电路作为主要元件, 因此称为中小规模集成电路计算机。其主要特征是体积进一步缩小, 寿命更长; 运算速度每秒可达到几百万次; 存储器进一步发展, 体积更小、价格更低、软件逐渐完善; 采用磁芯、磁鼓、半导体存储器作为主存储器, 磁带、磁鼓、磁盘作为辅存储器; 同时, 计算机软件技术的进一步发展, 尤其是操作系统的逐步发展是第三代计算机的显著特点。语言进一步发展, 并且出现了操作系统和交互式语言, 计算机开始广泛应用于各个领域。

4. 第四代 (1971 年—至今): 大规模集成电路计算机时代

采用大规模 (LSI, Large Scale Integration) 和超大规模 (VLSI, Very Large Scale Integration) 集成电路作为主要元件, 体积更小, 可靠性更好、寿命更长; 运算速度每秒可达几千万次; 采用半导体存储器作为主存储器, 磁带、磁盘、光盘作为辅助存储器; 操作系统不断完善; 逐渐走向人工智能化, 并且采用了多媒体技术, 具有听、说、读、写等功能。计算机已在办公自动化、数据库管理、语言识别等各个领域大显身手, 进入了以计算机网络化为特征的信息时代。

1.1.2 计算机的特点

计算机的特点概括起来主要有以下几点。

1. 运算速度快

计算机的运算部件采用的是电子器件, 其运算速度非常快。从每秒几千次发展到高达每秒几千亿次。同时, 计算机内部结构采用的工作原理与电子器件相结合, 形成了无须人工干预的自动高速运算能力。

2. 存储容量大

计算机的存储器可以把原始数据、中间结果以及运算指令等存储起来以便使用。存储器不仅可以存储大量的信息, 还能够快速而准确地存入或读取这些信息。

3. 具有逻辑判断能力

计算机可以进行数值运算和逻辑运算, 还能够对文字、符号、数字等进行判断和比较, 从而决定处理这些信息的方法。

4. 具有自动运行能力

计算机的内部操作是按照人们事先编好的程序自动运行的。只要将事先编制好的程序输入到计算机中, 计算机就会自动按照程序规定的步骤来完成预定的处理任务。



1.2 计算机系统组成

计算机系统由计算机硬件系统和计算机软件系统组成。计算机硬件系统包括计算机的各种外部设备；计算机软件系统是一组有序的计算机指令。

1.2.1 计算机系统的组成

一个完整的计算机系统通常包括硬件系统和软件系统两大部分，如图 1.2.1 所示。

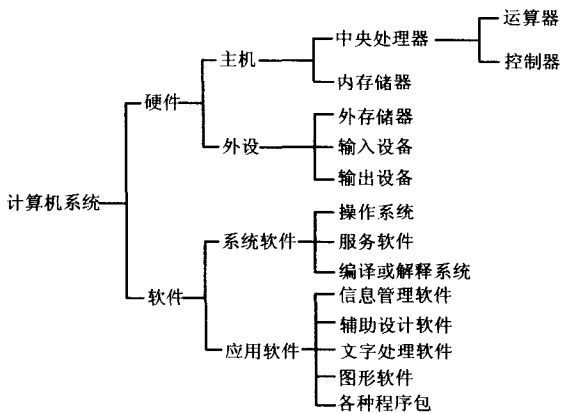


图 1.2.1 计算机系统的组成

计算机硬件系统也称为硬件设备，是计算机能够运行的物质基础，也是软件建立的依据和基础。它是指计算机中的各种看得见、摸得着的装置，如主板、接口卡及各种功能的外围设备。

计算机软件是指在硬件设备上运行的各种程序以及有关说明资料的总称。所谓程序实际上是用户用于指挥计算机执行各种动作以便完成指定任务的指令的集合。程序的功能就是将用户的要求通知计算机，并且控制计算机按用户的要求进行工作。软件的出现，使计算机和计算机使用者之间架起了一座桥梁。它把一台实实在在的物理机器变成一台具有抽象概念的机器（称为虚机器），使人们不必了解机器内部的原理就可以使用计算机。计算机硬件是支撑计算机软件工作的基础，没有足够的硬件支持，软件也就无法正常工作。实际上，在计算机技术发展过程中，计算机软件随硬件技术的发展而发展，反过来，软件的不断发展与完善又促进了硬件的新发展，两者的发展密切结合，缺一不可。

1.2.2 计算机的硬件系统

计算机的硬件系统由运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备 5 大部件组成，如图 1.2.2 所示。

1. 运算器

运算器是计算机进行信息加工的场所，所有的算术运算和逻辑运算都在这里进行。算术运算指的是加、减、乘、除等各种数值运算；逻辑运算指进行逻辑判断、逻辑比较的非数值运算。

运算器中的数据取自内存，运算结果又送往内存保存起来，而这一切操作是在控制器的控制下进行的。

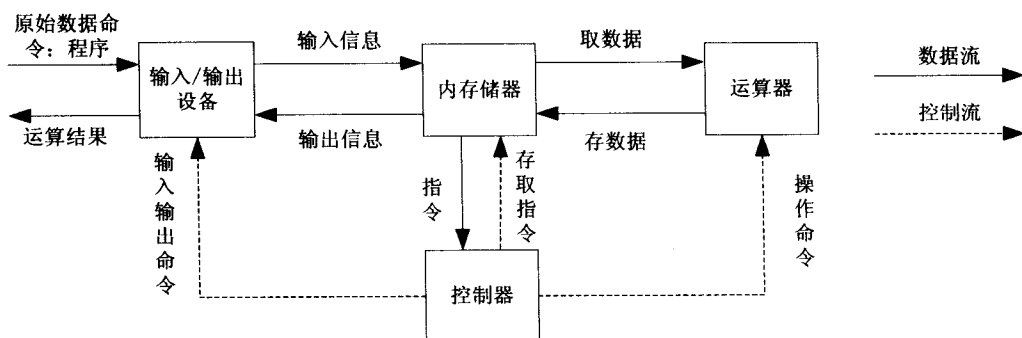


图 1.2.2 计算机硬件系统结构框图

2. 控制器

控制器是计算机的指挥部，是计算机的“神经中枢”。它负责对控制信息进行分析，通过分析发出操作控制信号，控制数据的传输和加工；同时，控制器也接收其他部件送来的信号，协调计算机各个部件之间步调一致地工作。

运算器和控制器合称中央处理器，简称 CPU。

3. 存储器

存储器是计算机的存储与记忆装置，用来存放计算机的数据与程序。存储器通常分为主存储器、辅助存储器、虚拟存储器等。

主存储器即内存（简称内存），用来存放原始数据、处理这些数据的程序以及结果等。它设在计算机内部，直接与运算器和控制器进行信息交换。主存储器由电子元件构成，其特点是速度快、体积小、可靠性高，但内存不能长期保存程序和数据。主存储器又可分为只读存储器（ROM）和随机存储器（RAM）。

辅助存储器设在计算机外部，用于存放当前不参与计算机运行的程序和数据，在需要时再与内存交换信息。外存是由磁介质和光介质构成的，与内存相比，速度低，但其容量大，而且可起到长期保存信息和补充内存的作用。

4. 输入设备

输入设备是计算机用来接收外界信息的设备。主要是把程序、数据和各种信息转换成计算机能识别接收的电信号按顺序送往计算机内存中。目前常用的输入设备有键盘、鼠标、扫描仪等。

5. 输出设备

输出设备是用来输出数据、处理结果或其他信息的。主要是把计算机处理的数据、计算结果等内部信息按人们需要的形式输出。常见的输出设备有显示器、打印机、绘图仪等。

1.2.3 计算机的软件系统

计算机必须在软件的支持下才能工作，软件可分为两大类：系统软件和应用软件。