

彩色绘图软件

伊伯文 文 编著

CORELDRAW 6

简明教程



成都出版社

73.9953
YBW

Windows 实用技术

彩色绘图软件Coreldraw6.0 简明教程

伊伯文 文 泉 编著

成都出版社

(川)新登字011号
CHENGDUCHUBANSHE

Windows 实用技术

彩色绘图软件Coreldraw6.0 简明教程

作者: 伊伯文 文 泉
责任编辑: 乔文 春晓 (特邀)
封面设计: 唐利明
技术设计: 晓毅
责任校对: 王兵

出版发行: 成 都 出 版 社
地 址: 中国·成都市西一环路北一段182号
邮政编码: 610031
电话号码: (028) 7785071 ~ 7783841
经 销: 各地新华书店
排 版: 四川中外科技文化交流中心
印 刷: 四川大学印刷厂
版 次: 1996年5月第1版
印 次: 1996年5月第1次印刷
开 本: 850×1168mm 1/32
印 张: 6.5
字 数: 114.5千
印 数: 1—3000册
书 号: ISBN 7-80575-0022-x/0·1
定 价: 13.00元

(版权所有, 翻印必究)

前 言

CorelDraw 高级PC 图形软件包是世界上最为流行的彩色绘图设计系统,广泛应用于出版印刷、服装设计、室内装饰设计、广告制作以及电视节目与片头制作等各行业。

本书旨在以完整、简明的方式介绍CorelDraw 公司最新推出的运行于Windows95 的新产品CorelDraw6。运用该书的内容,我们可以绘制出丰富的黑白和彩色图形;可以对图形进行编辑和修饰;可以生成各种类型的图表;可以处理扫描图像;可以在屏幕上制作高质量的动画或演出节目等。CorelDraw6 较之5.0 版功能上有较大的提高和改善,极大地减轻了用户管理图形文件的负担;可以让用户随时在不同的应用间进行切换;提高了用户绘制图形、图表的效率。

本书共分为15 章,主要由以下部分组成:

- 第一章 CorelDraw 系统概述
- 第二章 CorelDraw 用户界面
- 第三章 CorelDraw 的基本操作
- 第四章 图形的绘制及处理
- 第五章 图形的定位
- 第六章 给图形加轮廓线和填色
- 第七章 文件的类型
- 第八章 图形的复制
- 第九章 图形的特殊效果处理
- 第十章 文本操作
- 第十一章 文本的定位

第十二章 页面控制

第十三章 打印图形

第十四章 CorelPhoto Paint

第十五章 CorelDraw 与CorelPhoto Paint 共享文件

简明、方便、易懂,便于迅速掌握CorelDraw6 是本书的一大特色。

在本书的编写过程中,由于编者力求写出特色,精益求精,故有些姗姗来迟。不过我们相信,读者会在阅读中喜欢上它。因为它是一本实用、简明的好书。

编者

于四川联合大学

目 录

第一章 CorelDraw 系统概述	(1)
§ 1.1 系统要求	(1)
§ 1.2 系统安装	(2)
§ 1.3 系统构成	(7)
第二章 CorelDraw 用户界面	(15)
§ 2.1 启动CorelDraw	(15)
§ 2.2 用户界面	(15)
§ 2.3 使用鼠标	(20)
§ 2.4 使用工具	(21)
§ 2.5 使用菜单	(24)
§ 2.6 使用对话框	(24)
§ 2.7 上卷菜单	(27)
第三章 CorelDraw 的基本操作	(30)
§ 3.1 新建、打开、输入文件	(30)
§ 3.2 浏览绘图区	(34)
§ 3.3 屏幕显示模式	(38)
§ 3.4 文件的保存	(42)
§ 3.5 CorelDraw 的退出	(44)
第四章 图形的绘制及处理	(45)
§ 4.1 基本几何图形的绘制	(45)
§ 4.2 图形的基本技术处理	(49)
§ 4.3 图形的进一步处理	(53)

第五章 图形的定位	(63)
§ 5.1 CorelDraw 的四个定位控制工具及其运用方法	(63)
§ 5.2 对象的更准确地移动	(70)
第六章 给图形加轮廓线和填色	(75)
§ 6.1 给图形填上颜色	(76)
§ 6.2 给图形加上轮廓线	(81)
§ 6.3 填充和轮廓线的综合作用	(87)
§ 6.4 关于填充的一些细节:	(88)
第七章 文件的类型	(91)
§ 7.1 图形文件格式	(91)
§ 7.2 图象文件格式	(92)
第八章 图形的复制	(94)
§ 8.1 使用Windows 复制方式	(94)
§ 8.2 CorelDraw 的复制方式	(95)
第九章 图形的特殊效果处理	(102)
§ 9.1 图形的缩放和镜像	(102)
§ 9.2 图形的旋转和倾斜	(106)
§ 9.3 图形的透视	(111)
§ 9.4 图形的包绕	(113)
§ 9.5 图形的挤出	(116)
第十章 文本操作	(126)
§ 10.1 文本的输入	(126)
§ 10.2 改变文本属性	(134)
§ 10.3 文本的自动检查	(138)

§ 10.4	字典和象形字库·····	(141)
§ 10.5	文本对象转换为路径对象·····	(143)
第十一章	文本的定位·····	(145)
§ 11.1	通过结点来定位文本·····	(145)
§ 11.2	沿给定路径定位艺术文本·····	(149)
§ 11.3	编辑给定路径上的文本·····	(156)
第十二章	页面控制·····	(158)
§ 12.1	多页的实现及操作·····	(158)
§ 12.2	页面大小的控制·····	(162)
§ 12.3	层的设置·····	(163)
第十三章	打印图形·····	(166)
第十四章	CorelPhoto—Paint ·····	(172)
§ 14.1	启动CorelPhoto—Paint ·····	(172)
§ 14.2	CorelPhoto—Paint 的界面 ·····	(173)
§ 14.3	使用CorelPhoto—Paint 菜单 ·····	(176)
§ 14.4	新建、打开、保存文件·····	(176)
§ 14.5	浏览绘图区·····	(180)
§ 14.6	工具的使用·····	(182)
第十五章	CorelDraw 与CorelPhoto—Paint 共享文件 ···	(199)
§ 15.1	直接输入CorelPhoto—Paint 文件 ·····	(199)
§ 15.2	使用对象的嵌入技术·····	(200)
§ 15.3	使用对象的链接技术·····	(201)

第一章 CorelDraw 系统概述

CorelDraw 是当今世界上最丰富,最庞大,最优秀、最具扩展性,容量最大的高级绘图软件包之一。利用它可创建准确的图形,绘制精美的艺术作品,编辑教学图片,用图表来表示数据,配注简单的描述,甚至还可以制作动画片,因而被广泛应用于图案设计、广告制作、出版印刷、教学演示、电视节目与片头制作等多种领域。

Corel Draw 6.0 是这一极为流行的绘图产品的最新版本,它包括上百个不同的程序,它们既可以独立使用,亦可以联合使用,本书将由浅入深,循序渐进地向读者介绍使用Corel Draw 6.0 进行绘图处理的过程和方法,使您能一步一步进入Corel Draw 图形处理的奇妙世界。

§ 1.1 系统要求

要想学会使用CorelDraw6.0,首先就得在计算机上安装CorelDraw 软件包,而CorelDraw6.0 对计算机的软、硬件系统又有一定的要求:

1. CorelDraw6.0 必须运行在Windows95 或WindowsNT3.5.1;
2. CorelDraw6.0 至少要求486 或Pentium(奔腾)级计算机;
3. CorelDraw6.0 运行的计算机至少要求8MB 的RAM;
4. 安装CorelDraw 至少要求有100MB 的硬盘空间;
5. CorelDraw6.0 还要求所运行的计算机配有CD-ROM 驱动器;

§ 1.2 系统安装

如果您所使用的计算机具有了上述基本条件,那么,遵照下列步骤例可以安装CorelDraw 6.0。

1. 将CorelDraw 6.0 的第一张CD 放进CD-ROM 驱动器。几秒钟后,屏幕上将出现CorelDraw 6 的欢迎窗口。要是该欢迎窗口没有自动出现,则双击屏幕左上角的“我的电脑”图标,然后再双击CD-ROM 驱动器图标(多为D:),这时应该会出现CorelDraw6 的欢迎窗口(图1.1)。

2. 单击“Setup”(安装)按钮。屏幕上显示一会儿安装信息后,一个大的蓝色背景的窗口将占满整个屏幕。

3. 单击“Next”(下一步)按钮或按Alt+N。屏幕上出现一个询问用户信息的窗口(图1.2)。

4. 键入用户名称,按TAB 键;再键入公司名称,按TAB 键,最后键入用户的电话号码。

5. 完成上一步操作,单击“Next”(下一步)按钮或按Alt+N,向Corel 确认用户信息。

6. 安装程序将自动显示一个序列号。请记录下这个序列号,用户在向Corel 要求技术支持时需提供该序列号。然后按Alt+N 进入安装选项屏幕(图1.3)。

7. 通过四个单选按钮,用户可以选择CorelDraw6 的安装方式:

- “Full”(完全安装):选择该选项将安装CorelDraw6 的所有内容,要求硬盘上至少有200MB 的自由空间;

- “Custom”(定制安装):选择该选项用户可以自己指定要安装哪些程序,不要安装哪些程序;

- “Minimum”(最小安装):选择该选项将安装所有的程序但

不复制通常不用的支持文件,它只需要不到70MB 的硬盘空间。



图1.1 欢迎窗口

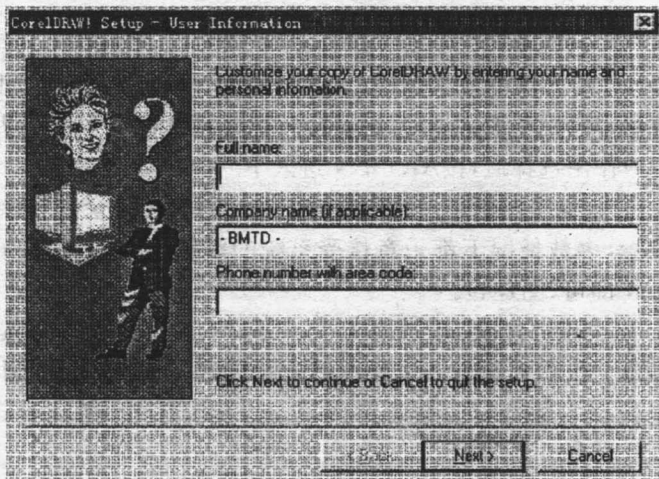


图1.2 询问用户信息

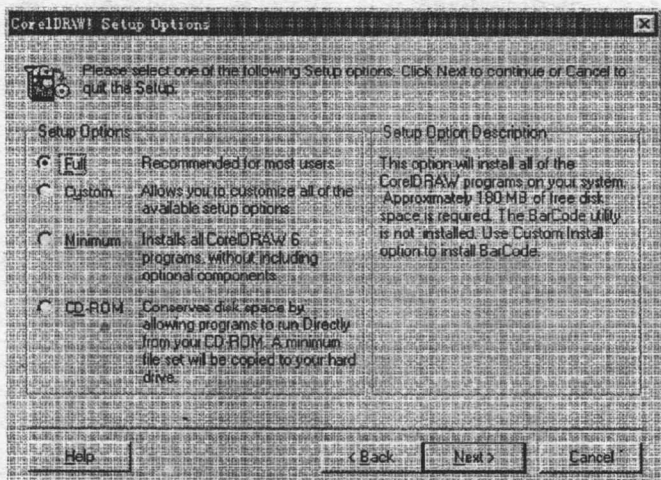


图1.3 安装选项

• “CD ROM”(光盘): 选择该选项以复制在CD上运行CorelDraw所必需的文件到硬盘,而只需约30MB的硬盘空间,但不到万不得已别选取该选项,因其运行速度将慢得令人难以忍受。

用户作出选择后,按ALT+N进入下一屏幕。

8. 安装程序要求用户指定CorelDraw的安装目录,以确定其存放位置,多数情况下都乐意接受系统的默认值,因而只需再按ALT+N即可(图1.4)。

9. 如果用户在第7步选取了“Custom”(定制安装)单选按钮,这时屏幕上将出现列有一组复选框的对话框,您可以根据具体情况决定选择安装或不安装哪些内容,最按ALT+N进入下一步(图1.5)。

10. 按CorelDraw6的安装程序的提示选取创建临时文件复选框的磁盘,然后按ALT+N(图1.6)

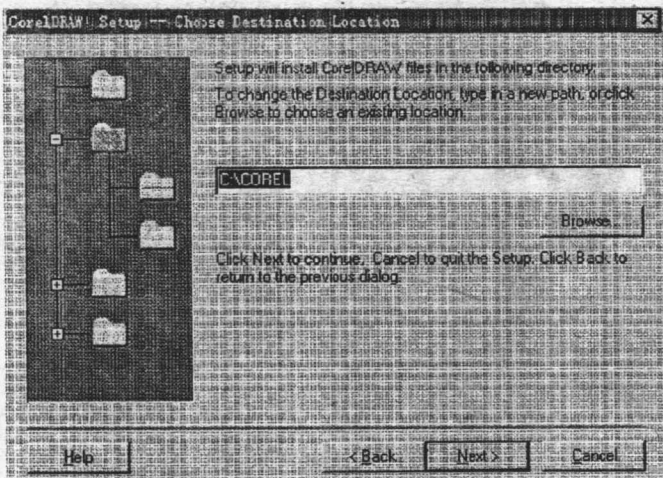


图1.4 指定地址

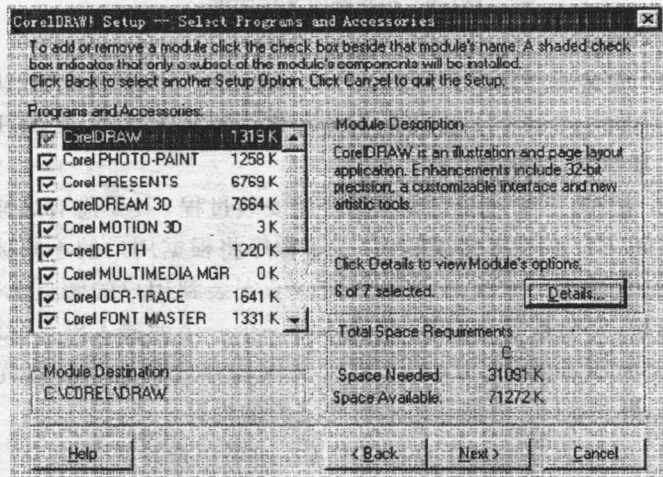


图1.5 定制安装内容

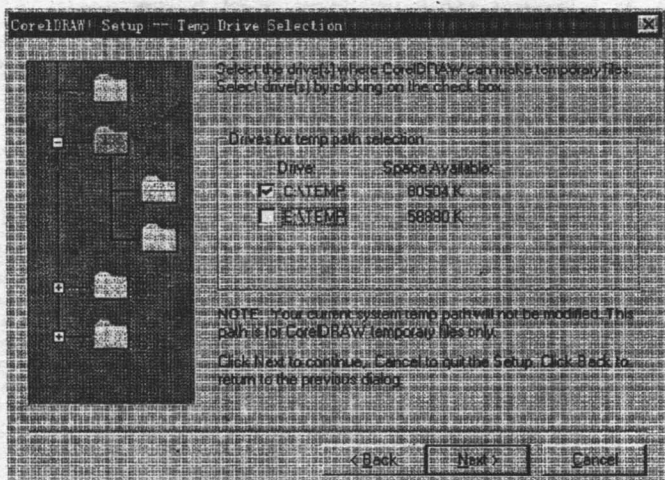


图1.6 指定临时文件地址

11. 安装程序将请用户确认Corel 程序的文件夹名称(默认为“Corel Applications”),并将所有的程序图标置于其中,按ALT+N 接受系统默认值(图1.7)。

12. 按Alt+N 通知安装程序开始安装过程。要是您有足够的硬盘空间,CD 亦没有错误的话,安装程序将根据用户的不同选择花费5 分钟或者一个小时将CorelDraw6 安装到用户的硬盘上去。庆幸的是,哪怕是完全安装,您也不必一个一个地插入磁盘,抽出磁盘,因为所有的CorelDraw6 程序文件均存放在这第一张光盘上,而另外三张CD 上都是艺术剪图之类的内容;

13. 安装程序完成了复制工作后,如果用户计算机上有调制解调器,这时就可以单击“Register”(注册)按钮根据屏幕指令进行注册了(图1.8)。要是没有调制解调器的话,则按Alt+F 或单击“Finish(结束)”按钮结束安装过程。(图1.9)

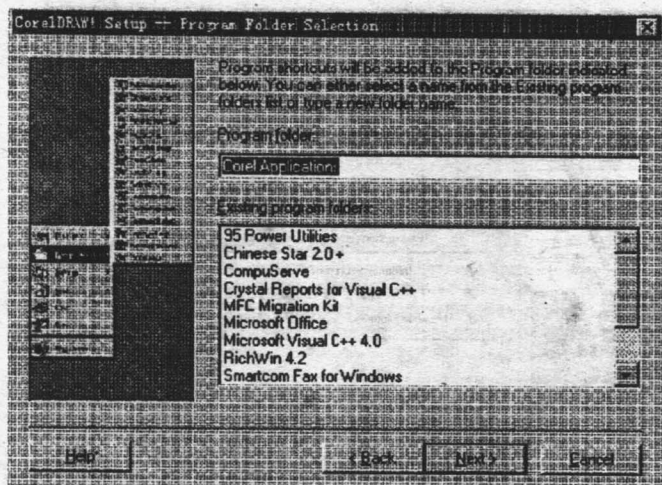


图1.7 指定文件夹

§ 1.3 系统构成

在安装了CorelDraw6后就很容易看出其系统构成了,当然是在选择了完全安装(Full)或是在定制安装(Custom)选择了所有选项的情况下。

打开Corel Application 文件夹可以看到其中有十四个程序图标(图1.10),就是这十四个应用程序构成了CorelDraw6 这一高级绘图软件包。这里,我们先对它们做一个简单的介绍,以使读者对CorelDraw6 系统有一个大体的了解。

1. CorelDraw

CorelDraw (简称Draw)是该软件包中功能最强,最实用的程序,因而该软件包亦以它来命名,本书将以极大的篇幅对它进行详细介绍。

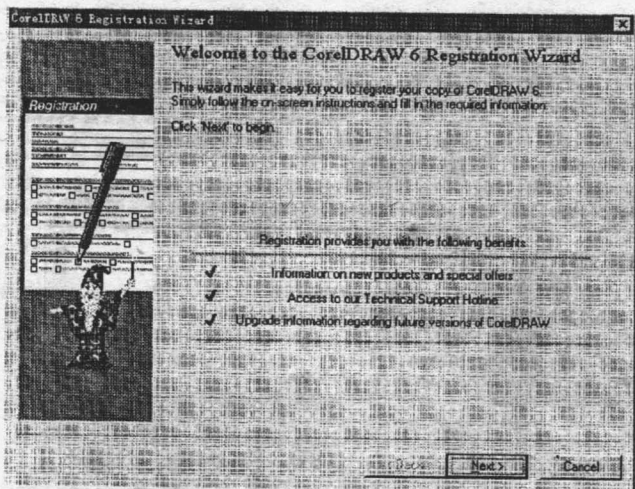


图1.8 注册

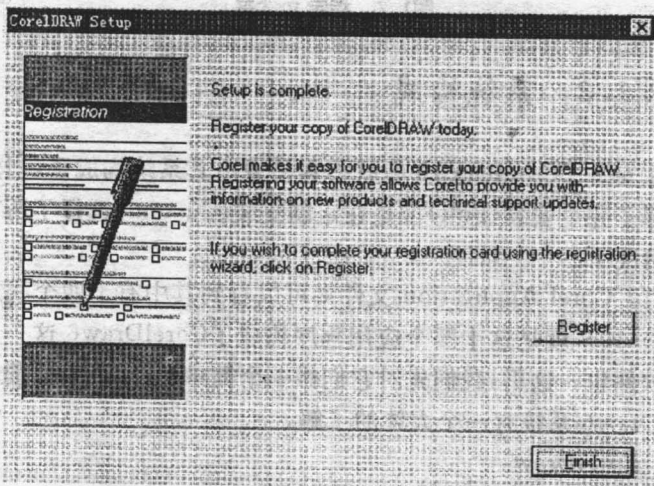


图1.9 安装完毕



图1.10 Corel Application 文件夹

利用Draw, 可以绘制蝴蝶、青蛙等不规则的图形, 房屋的结构设计图, 城区地图、技术图纸、人体解剖图, 等等等等。而且用户可以打开他人创建的剪图进行编辑; 也可以创建出手写文本效果, 甚至可以设计广告、传单、海报等等。

这里需要说明的一点是, CorelDraw 与数学密不可分。例如, 当你画一条曲线时, Draw 采集其起点和终点的坐标, 并计算出两点之间曲线的数学描述。Draw 将每条线段, 每个图形以及文本中的每个字符都视为一个独立的数学对象, 这也是Draw 和其它此类程序有时被称为“面向对象”的软件的原因。以后, 当用户打印绘画时, 该程序将向打印机解释这些数学对象, 使之尽可能平滑地绘制出来, 就象是手工绘制出来的一样。当然, 您必须使用一台高质量的打印机。

2. CorelPhoto—Paint