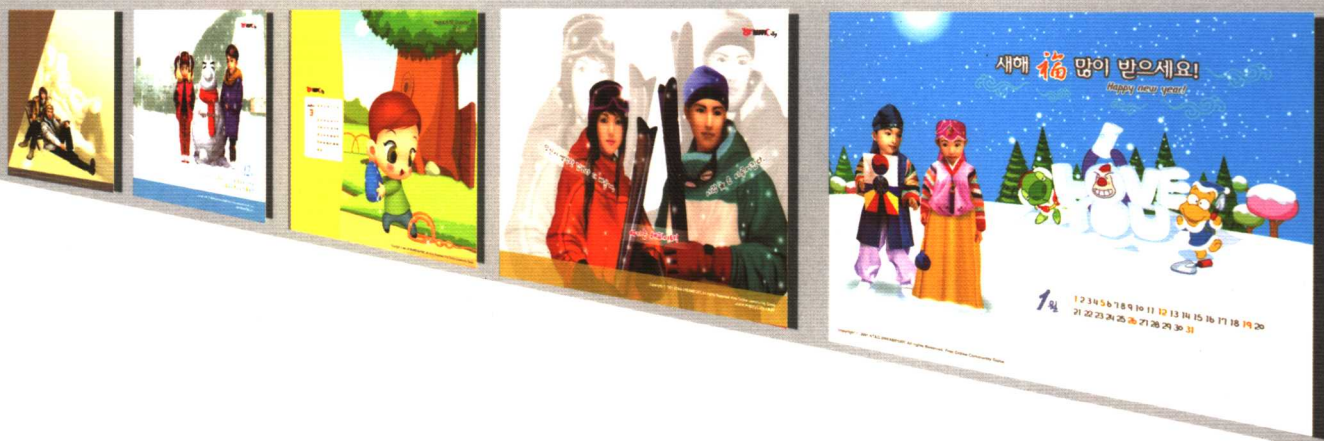


Flash 8 中文版

经典实例制作

戴 威 林晓珊 等编著



中国水利水电出版社
www.waterpub.com.cn

Flash 8 中文版经典实例制作

戴 威 林晓珊 等编著

中国水利水电出版社

内 容 提 要

本书精选了 22 个 Flash 制作的动画实例, 涵盖了 Flash 8 各种常用功能的使用方法。例子的选取安排由浅入深, 从最开始功能较简单的例子到最后综合运用各种特效和技巧制作出来的复杂的游戏和应用程序, 使读者可以逐步深入了解和掌握 Flash 8 是如何制作出精美动画的, 本书不仅适合 Flash 动画的初学者学习, 也适合具有中级水平的 Flash 动画制作者、从事网页多媒体制作的用户作为辅助教材。

本书最大的特点是实战性较强。精心挑选的实例中包含了笔者对 Flash 动画制作的心得体会, 还有一些动画制作的小窍门和技巧, 在实际应用中可以引导读者思考, 激活读者的思路, 从而在了解 Flash 8 各种功能使用方法的同时, 受到启发、拓宽思路, 在实际工作中遇到类似的任务时有所借鉴。另外, 在本书的例子中, 还有相当的篇幅是利用 Flash 进行美工制作的介绍, 用简单的手绘线条和图形完成动画的美工设计, 希望对读者能有所启发, 在美工方面有所提高。

本书全部实例的实际效果可以到中国水利水电出版社网站 (<http://www.waterpub.com.cn/softdown/>) 上下载。

图书在版编目(CIP)数据

Flash 8 中文版经典实例制作 / 戴威等编著. —北京:
中国水利水电出版社, 2007
ISBN 978-7-5084-4254-9

I. F... II. 戴... III. 动画—设计—图形软件,
Flash IV. TP391.41

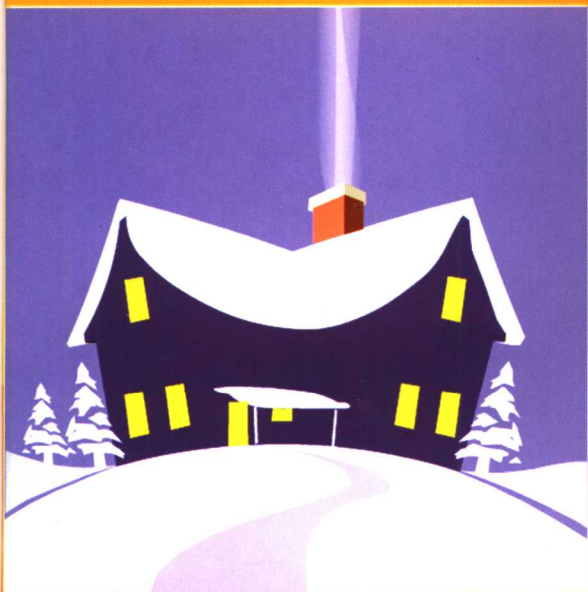
中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 143318 号

书 名	Flash 8 中文版经典实例制作
作 者	戴 威 林晓珊 等编著
出版 发行	中国水利水电出版社 (北京市三里河路 6 号 100044) 网址: www.waterpub.com.cn E-mail: mchannel@263.net (万水) sales@waterpub.com.cn 电话: (010) 63202266 (总机)、68331835 (营销中心)、82562819 (万水)
经 售	全国各地新华书店和相关出版物销售网点
排 版	北京万水电子信息有限公司
印 刷	北京市天竺颖华印刷厂
规 格	787mm×1092mm 16 开本 21 印张 518 千字 4 彩插
版 次	2007 年 1 月第 1 版 2007 年 1 月第 1 次印刷
印 数	0001—4000 册
定 价	34.00 元

凡购买我社图书, 如有缺页、倒页、脱页的, 本社营销中心负责调换
版权所有·侵权必究

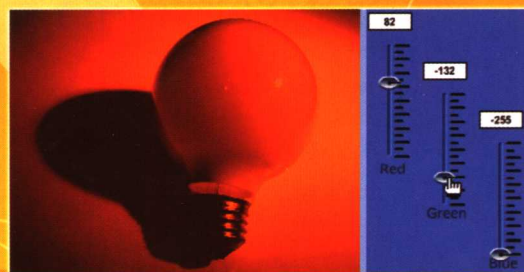
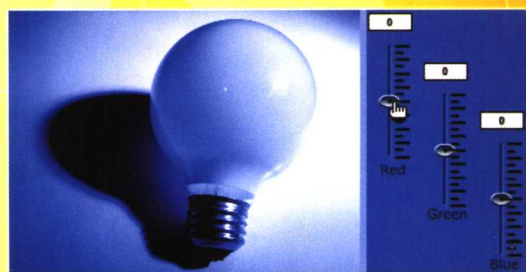
Flash 8

中文版经典实例制作



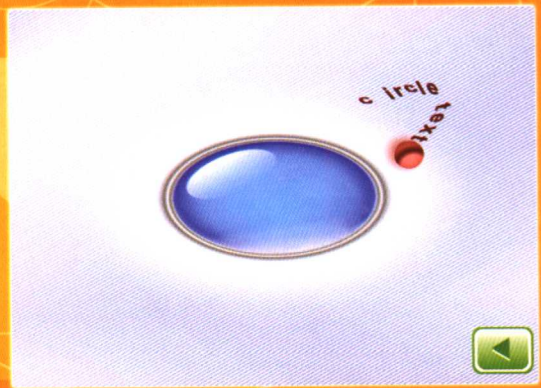
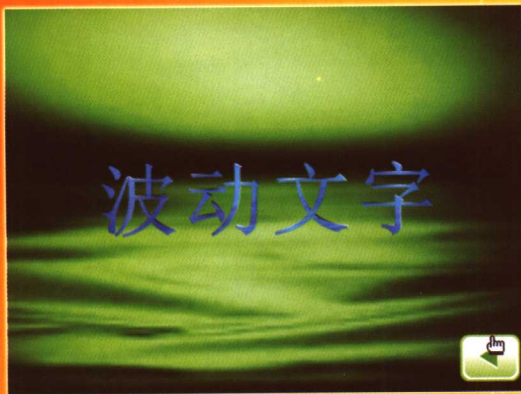
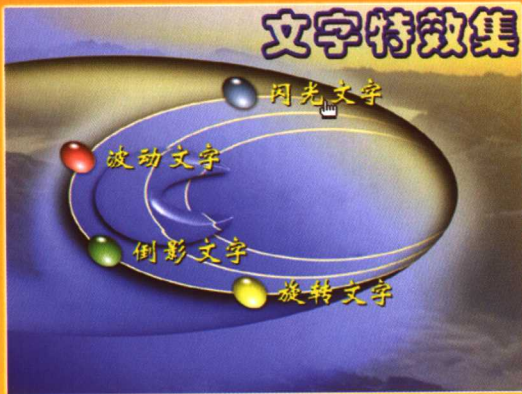
Flash 8

中文版经典实例制作



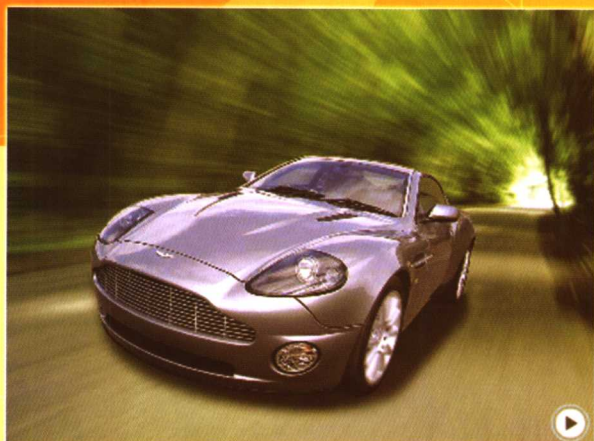
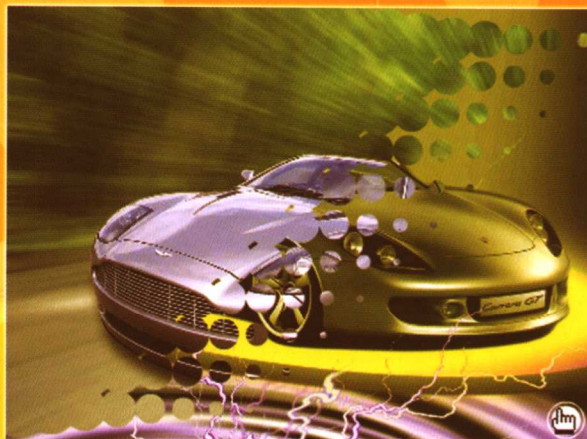
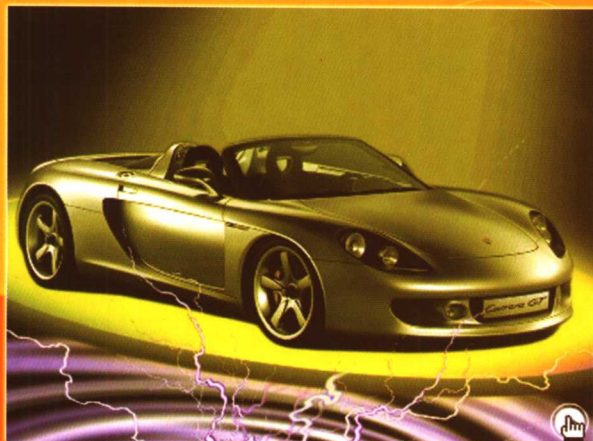
Flash 8

中文版经典实例制作



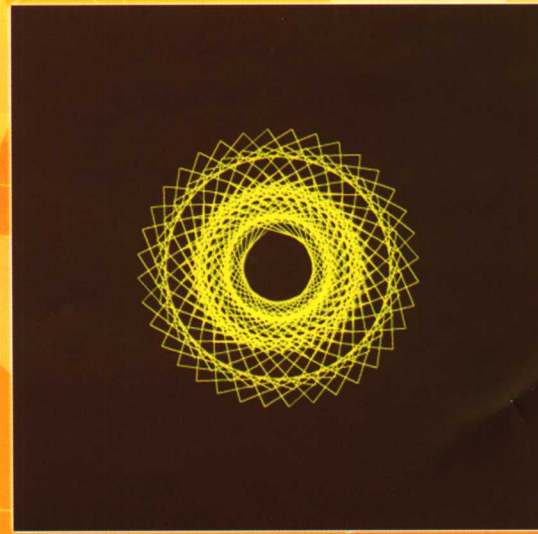
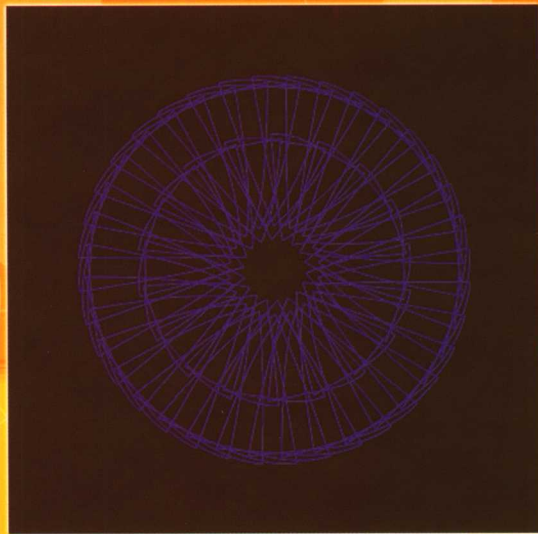
Flash 8

中文版经典实例制作



Flash 8

中文版经典实例制作

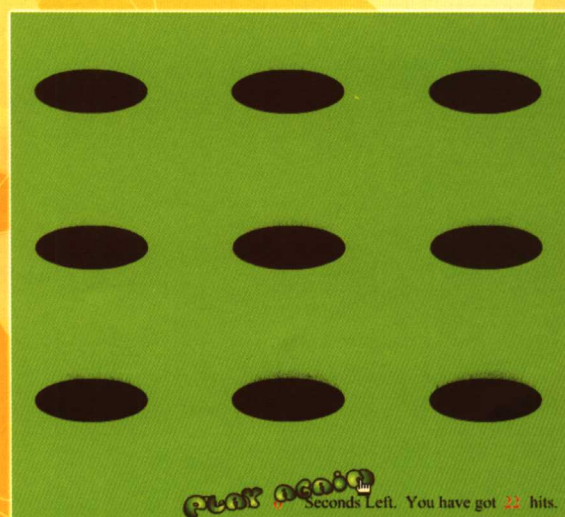
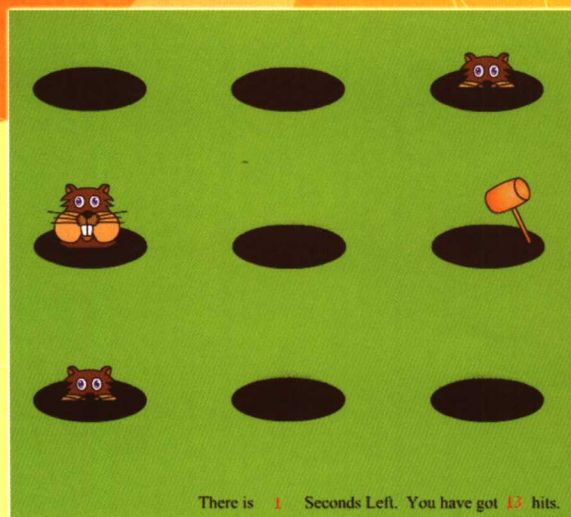
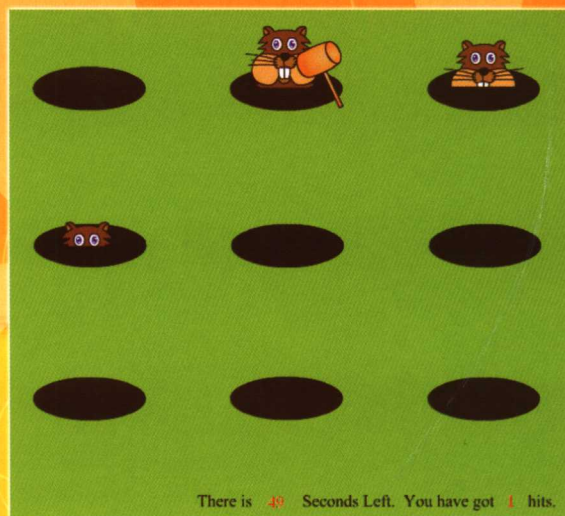
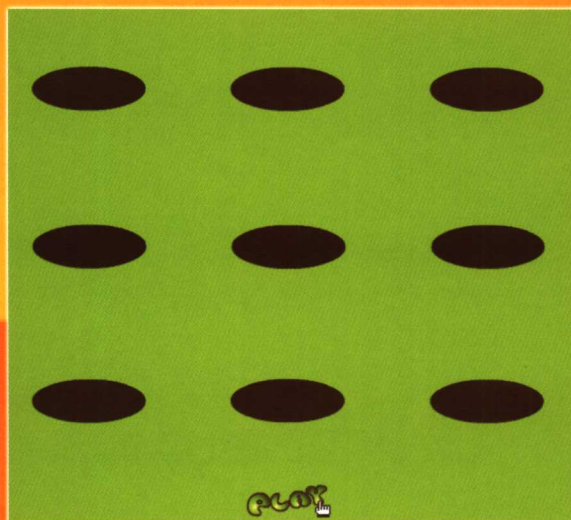


Flash 8

中文版经典实例制作

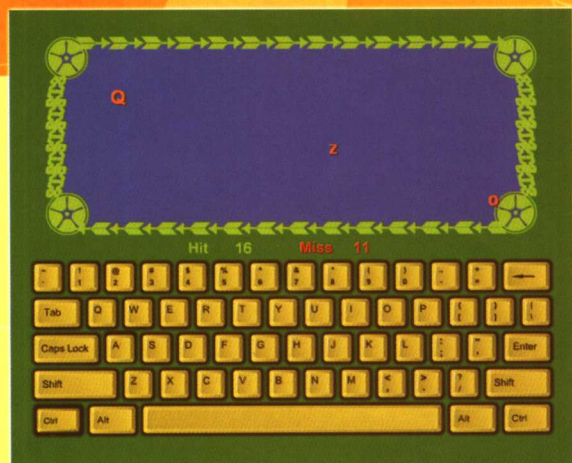
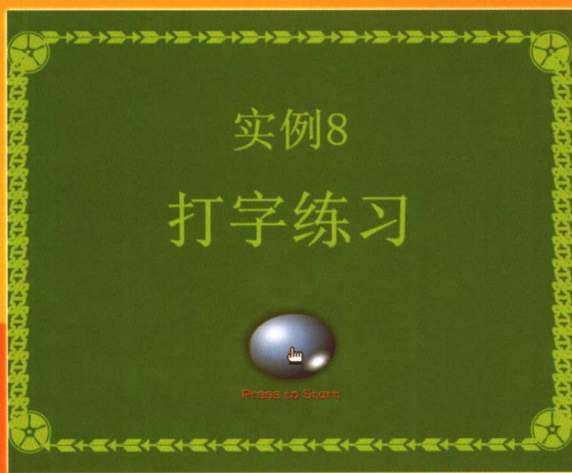


Flash 8 中文版经典实例制作



Flash 8

中文版经典实例制作



前 言

当今,越来越多的公司和个人将网络作为未来发展的一个新方向。21 世纪是人类的一个新的千年,在这样一个新时代里,网络也将作为工具越来越普及,乃至渗透到各行各业中去。随着互联网的高速发展,网络带宽问题得到逐步解决,多媒体动画业也开始在网络这个舞台上展示其迷人的风采。

Macromedia 公司推出的 Flash 成了当今最热门的软件之一,并成为矢量动画的业界标准,与 Dreamweaver、Fireworks 并称为“梦幻组合”。它以其诱人的动画效果、丰富的交互功能和完美的声音输出,在短时间内就风靡了全球。越来越多的网站已经开始使用 Flash 动画,使得自己的网站更加精彩,越来越多的浏览器安装了 Flash 插件,以便于浏览带有 Flash 动画的网页。

自从 Flash 问世以来,已经出了 8 代产品。Macromedia 公司最新推出的 Flash 8 是 Flash 的最新版本。Flash 8 与它的前几个版本相比,具有更加强大的网络动画制作功能,以及更为强大的脚本引擎功能,已经成为了一套专业的标准创作工具。利用 Flash 8 制作出来的 Web 动画和内容极富感染力。

在 Flash 中,使用矢量绘制图像,动画字节小,互动能力强,其最终文件将以“流式”的输出在网页中播放。Flash 8 支持丰富的多媒体内容,包括各种格式的视频、声音、图像文件,甚至提供了专为连续演示文稿而设计的幻灯片的功能。可以高保真导入 Adobe PDF 和 Adobe Illustrator 等各类图像文件,并保留源文件的精确矢量表示法;“视频导入”向导可以轻松设置视频编码,使用户免于导入视频的烦琐过程。新组件的提供以及脚本功能的增强使开发 Web 应用程序变得轻松而愉快。时间轴特效使用户可以为舞台上的任何对象快速添加过渡特效和动画,如淡入、飞入、模糊以及旋转。

功能更加完善,操作更加方便,同时在网络上的应用性能和兼容性也更好,这是笔者经过对 Flash 8 实际操作后的亲身感受。

为了让大家了解 Flash 8 的功能,同时快速掌握如何使用 Flash 8 制作出精美的 Flash 动画,我们编写了这本《Flash 8 中文版经典实例制作》。

本书按照 Flash 8 的特点,精心挑选了 22 个实例,对网络上常用的各种动画特效进行了介绍,在实例中还介绍了很多制作 Flash 动画的常用技巧和原理,使读者在学习实例的同时可以了解到各种流行动画效果的制作原理。

本书主要由戴威、林晓珊编写,另外参与资料整理和编写工作的还有童剑、黄卓、梁奕缤、李鑫、李强、林丽、王小青、张晋宝、杨勇、王克杰、马路、郝文博、范瑞涛、董国平、王成博、杨昭昭、黄浩、叶鑫等。作为本书的作者,我们希望这本书能给广大读者带来一定的帮助,但是因为经验有限,加上时间仓促,书中难免会有疏漏之处,欢迎广大读者批评指正,我们的联系方式为: xinyuanxuan@263.net。

编者

2006 年 12 月

目 录

前言

基础篇

实例 1 “心心相映”按钮.....	2
实例 2 立体图标	12
实例 3 书写文字	21
实例 4 电子贺卡	33

效果篇

实例 5 倒计时	48
实例 6 翻页过渡	56
实例 7 雷达扫描	66
实例 8 文字特效集	76
实例 9 神奇曲线	102
实例 10 随机背景	111

交互篇

实例 11 放大镜.....	122
实例 12 变色灯泡	129
实例 13 360 度世界地图.....	142
实例 14 动态菜单	158

游戏篇

实例 15 打字练习	182
实例 16 老鼠啃骨头	196
实例 17 智力拼图	208
实例 18 打地鼠	239

综合篇

实例 19 计算器	260
实例 20 电子闹钟	272
实例 21 Windows 窗口	290
实例 22 下载进度检测.....	317

基础篇

◆ 实例1 “心心相映”按钮

◆ 实例2 立体图标

◆ 实例3 书写文字

◆ 实例4 电子贺卡

第

I

篇导读

这一部分包含4个实例，主要运用 Macromedia Flash 8 的各种基本知识，包括逐帧动画的制作、动态按钮的设计、图层的综合应用以及遮罩层和引导层的综合使用。千里之行，始于足下。要制作出优秀的 Flash 动画，必须先从基本的动画制作开始，本篇中的例子虽然在实现的技术上很简单，但是制作出来的效果却并不“简单”，希望读者在学习之后可以对 Flash 8 有一个新的认识。

实例 1 “心心相映”按钮

实例效果

按钮是网页中最基本、最常用的一种交互性工具。利用 Flash 可以制作出各式各样、动态十足的按钮。本例就来利用 Flash 8 制作一个非常精美、富于变化的按钮，如图 1-1 所示。按钮的两端各有一颗心，当鼠标移动到按钮上时，两颗心会由浅到深地变化颜色，并且各分出一条线，将“心心相映”4个字围在一起。

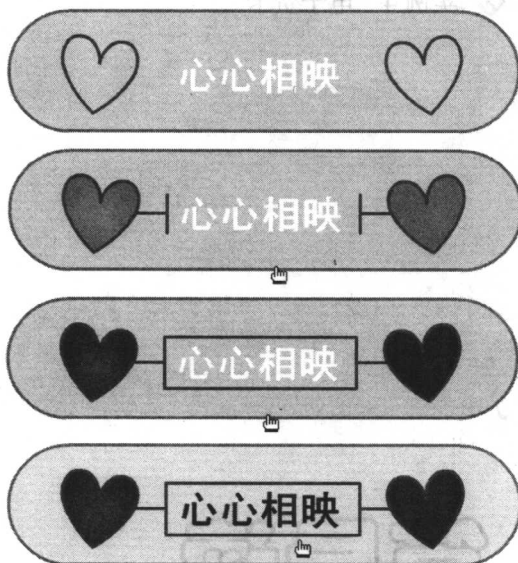


图 1-1 “心心相映”按钮

内容提纲

- (1) 绘制心形图案。
- (2) 两颗心合并动画的制作。
- (3) 按钮背景的制作。
- (4) 按钮效果的制作。

操作步骤

绘制心形图案

1. 新建一个 Flash 文件，选择“修改”→“文档”命令（或按 Ctrl+J 组合键），弹出“文档属性”对话框。在其中设置动画的尺寸为 550×200 像素，背景为白色，帧频为 30fps，如图 1-2 所示。

2. 选择“插入”→“新建元件”命令(或按 Ctrl+F8 组合键),弹出“创建新元件”对话框。在“名称”栏中键入“心”字将元件命名为“心”,在“行为”栏中选择“图形”将元件的种类定为图形,单击“确定”按钮,如图 1-3 所示。

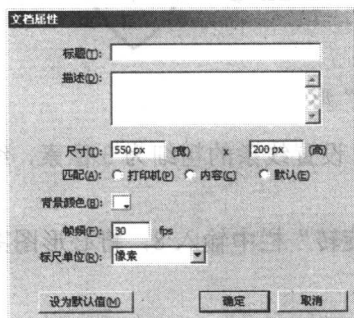


图 1-2 Flash 基本参数的设置

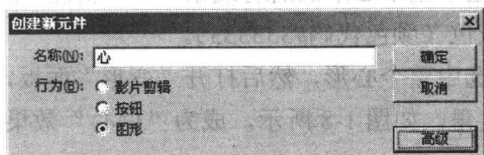


图 1-3 新建元件

3. 在元件“心”的编辑模式下点选绘图工具栏中的“钢笔”工具,然后将鼠标移至工作区,单击左键不放,向上方拖动至合适位置放开,如图 1-4 所示,这样就创建了一个定位点。

4. 在第一个定位点的右侧单击左键不放,向下拖动至合适位置,这时已经可以看到曲线的轮廓,调整鼠标位置直到曲线的形状合适,然后松开鼠标,如图 1-5 所示,创建了第二个定位点,并且两个定位点之间由光滑曲线连接。

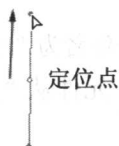


图 1-4 创建第一个定位点

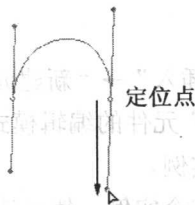


图 1-5 创建第二个定位点

5. 在前两个定位点下方的合适位置单击,如图 1-6 所示,这样就创建了第三个定位点,并且与第二个定位点之间由光滑曲线连接起来。这样看起来就有点像半个心形了。

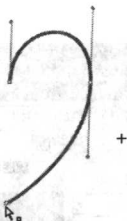


图 1-6 创建第三个定位点

6. 点选绘图工具栏上的“选择”工具,然后将刚刚做好的半个心形线条全部选中,按 Ctrl+C 组合键复制,然后按 Ctrl+V 组合键粘贴,这时工作区中出现了半个心形的副本。选中这个副本,然后选择“修改”→“变形”→“水平翻转”命令,将对象进行水平翻转,

然后拖动至合适位置与原有的半个心形对接，得到一个完整的心形的形状，如图 1-7 所示。



图 1-7 拼合完整的“心”形

7. 选中整个心形的所有线条，在“属性”面板中，设置线条的粗细为 3 像素，线条的颜色为深灰色（颜色代码#333333）。

8. 选中整个心形，然后打开“变形”面板，在“旋转”栏中输入 8，将心形图案顺时针旋转 8 度角，如图 1-8 所示，成为“偏心”效果。

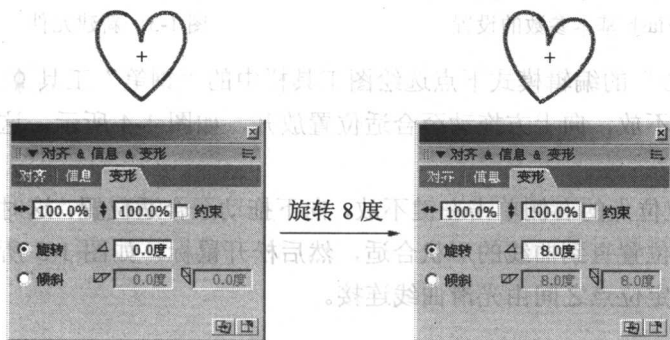


图 1-8 “偏心”效果

9. 选择“插入”→“新建元件”命令，新建一个元件，命名为“红心”，元件种类为“图形”。在“红心”元件的编辑模式中，将刚刚制作好的“心”元件从“库”面板中拖到工作区中，创建一个实例。

10. 选中这个实例，然后选择“修改”→“分离”命令（或按 Ctrl+B 组合键），将元件的实例打散为线条。

11. 点选绘图工具栏上的“颜料桶”工具，然后打开“混色器”面板，选择填充颜色的方式为“放射状”颜色，将填充颜色设置为由红（颜色代码#FF0000）到黑（颜色代码#000000）呈放射状过渡的填充色，如图 1-9 所示。

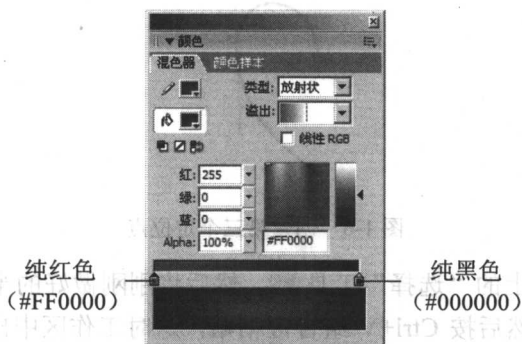


图 1-9 “混色器”面板