

小小科学馆 知识天天看

XIAOXIAO KEXUEGUAN
ZHISHI TIAN TIAN KAN

越玩越聪明的 智力小游戏



小小科学馆

策划：光玉

主编：郭漫

游戏是最好的老师
游戏是最好的亲子活动
玩转智力小游戏
边玩边学
全面开发大脑
越玩越聪明



航空工业出版社

小小科学馆 知识天天看

越玩越聪明的

智力小游戏

策划：光王
主 编：郭漫



航空工业出版社

北京

内 容 提 要

本书体例严谨，结构科学，为广大中小學生提供了可资借鉴的指导。

书中精选了目前国内外最能开发人脑智力潜能的训练题材，题型丰富新颖、涵盖面广。

全书采用图文并茂的编排方式，从观察力、记忆力、想象力、思维力、创造力、判断力等几个方面来进行智力开发，让广大中小學生在休闲之余完成智力的提升，达到开发大脑的目的。

图书在版编目(CIP)数据

越玩越聪明的智力小游戏 / 郭漫主编. -- 北京:
航空工业出版社, 2012.7
(小小科学馆)
ISBN 978-7-80243-964-1

I. ①越... II. ①郭... III. ①智力游戏 IV.
①G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2012)第 084810 号

越玩越聪明的智力小游戏

Yuewanyuecongming de Zhilixiaoyouxi

航空工业出版社出版发行

(北京市安定门外小关东里 14 号 100029)

发行部电话: 010-64815521 010-64978486

天津蓟县宏图印刷有限公司印刷

全国各地新华书店经售

2012 年 7 月第 1 版

2012 年 7 月第 1 次印刷

开本: 700×1000 1/16

印张: 8 字数: 240 千字

印数: 1—20000

定价: 16.80 元

如有印装质量问题,我社负责调换。

前言



智力是人认识、理解客观事物并运用知识、经验等解决问题的能力，它包括观察力、记忆力、想象力、思维力、创造力、判断力等。有位心理学家做了一个形象的比喻：观察力好像智力的眼睛，记忆力好像智力的“储存器”，思维力像中枢，想象力如同翅膀，创造力如同智力转换为物质能量的“转换器”。从这个比喻中我们可以看出，智力是由多种要素构成的。

每个人都拥有可开发的智力潜能，人的智力潜能就好像是长在岩石缝隙中的幼苗，成长的首要问题是如何突破岩石的羁绊，而本书就是突破岩石羁绊的动力。

本书专门为青少年朋友而编写，全书共分为智力开发和智力检验两章。

智力开发章节是通过观察力、记忆力、想象力、思维力、创造力、判断力等几个方面来训练智力，开发青少年的左半球，提升青少年的智力水平；然后通过动手能力把动手和动脑有机地结合起来，对右半球也进行开发，从而使大脑得到均衡发展；最后综合能力则是训练青少年的判断、分析、推理、想象等方面全面思维的能力。

智力检验章节，是通过一些智慧故事，来全面检测青少年运用本书后智力的提升情况。总的来说，青少年朋友在运用本书时，就好像进入了一个超级训练营。

本书的每一道题都是经过精心挑选的，全书集合了目前国内外最能开发人脑智力的训练题材，题型丰富有趣，采用图文并茂的编排方式，让青少年朋友们在休闲之余得到智力的提升，达到开发大脑的目的。



目录

第一章 智力开发

002····· 观察力开发	聋哑人·····015
002·····陈淘的东西	巧妙取球·····016
003·····国王的画像	巧取证据·····016
004·····临危不乱	偷羊贼·····017
005·····农夫的动作	未来的样子·····017
006·····哑剧	走私物·····018
007·····找规律	思维力开发 ·····019
007·····找数字	3位侦察兵·····019
008····· 记忆力开发	5与5个2·····020
008·····历史名人	辨认真凶·····021
009·····名人学习故事	不动的马车·····021
010·····木制书架	乘车问题·····022
011·····世界之最	分白糖·····023
011·····填动物名	分鱼·····023
012····· 想象力开发	棘手的难题·····024
012·····从西边升起的太阳	劫匪的圈套·····025
013·····聪明的运动员	看电视·····026
013·····倒霉的守夜人	冒牌科学家·····027
014·····恢恢法网	脑袋与帽子·····028
014·····混淆不清的日子	农夫过河·····028
015·····两国货币	奇怪的等式·····029
	奇特的数学符号·····029
	找方向·····030
	肇事司机·····030



- 031·····**创造力开发** 巧算年龄·····052
- 031·····标点的故事 推算年龄·····053
- 032·····聪明的验关员 性别组合·····054
- 033·····倒酒精 血型疑团·····055
- 033·····分苹果 饮料瓶上的标号·····056
- 034·····牛和狮子过河 愚蠢的罪犯·····056
- 035·····容器小实验 智断疑案·····057
- 035·····森林探险 **动手能力开发**·····058
- 036·····竖起的鸡蛋 变色的天空·····058
- 036·····游泳比赛 不会掉落的水·····059
- 037·····**判断力开发** 吹蜡烛·····060
- 037·····猜帽子 刺耳的收音机·····061
- 038·····错误判断 钉子“换衣服”·····062
- 039·····出席发布会 飞机的起飞奥秘·····063
- 039·····盗车犯 会“爬坡”的罐·····064
- 040·····盲人、聋子和歪脖子 火箭的发射原理·····065
- 041·····排名 火球游泳·····066
- 042·····预测冠军 煎药不能用铝锅·····067
- 043·····准确时间 看不见的字迹·····068
- 044·····**推理力开发** 烤红薯新招·····069
- 044·····被抽调者 令人敬畏的电·····070
- 045·····被交换了的包 模仿鸟的叫声·····071
- 046·····机敏的警官 盲点实验·····072
- 047·····辨职务 飘忽不定的云·····073
- 048·····画展引发的疑问 奇怪的“天平”·····074
- 049·····基地上的凶杀案 奇怪的温差·····075
- 050·····记错的血型 奇怪的形状·····076
- 051·····警方的困惑 清洗硬币·····077



078·····热胀冷缩现象	千里眼·····102
079·····日出日落的真相	神奇的标点·····103
080·····溶化糖块	升堂问案·····104
081·····上升的岩石	提问辨真伪·····105
082·····神秘的闪电	烟斗的主人·····106
083·····水里的声音	一杯水·····107
084·····水往高处走	足球比赛·····108
085·····温室效应	
086·····无线电灯泡	
087·····吸尘器的工作原理	八戒巧戏老和尚·····110
088·····宣纸画的制作	百担榆柴·····111
089·····牙齿的杀手	对联·····112
090·····植物的向光性	诡计逃生·····112
091·····植物空心的原因	韩信分油·····113
092····· 综合素质开发	解缙连句·····114
092·····被擦掉的数字	精致的小盒子·····115
093·····分醋	狼狗之辩·····116
094·····购买文具	老翁出谜·····117
095·····古怪的信	李瑾应试·····117
096·····凯文的存款	艄公对对子·····118
097·····空心金属球	填充房间·····119
098·····妈妈的去向	问路·····119
098·····迈克的谎言	一幅肖像画·····120
099·····哪种水轻	遇上几艘船·····121
100·····牛的转移问题	做对几道题·····122
101·····巧辨鸡蛋	

第二章 智力检验

第1章

智力开发

智力是各种认识能力的总和，它是人的一种心理品质，具有无法观察到的特点，它包括智力的条件——注意力；智力的窗口——观察力；智力的储存器——记忆力；智力的翅膀——想象力；智力的中枢——思维力；智力的转换器——创造力。

良好的智力结构应该是各种能力都较发达。智力结构失衡，总体的智力就会受到影响。智力开发就是通过各种途径使孩子增长知识、发展能力、提高智能。





观察力是智力活动的基础。观察力是以感知为基础而形成的,是迅速而敏锐发现事物的特征、性质、状态并进行正确描述的能力。观察力的训练是激发创造力,开发智力潜能的重要内容。这方面的训练内容可分为两部分:一是训练青少年对平面视图的观察能力;二是训练青少年对周围事物观察的细致程度。让我们开始训练吧!

· 观察力开发 ·



陈淘的东西

陈淘是个左撇子,他常为此感到烦恼和自卑。在家吃饭时,他经常和爸爸“打架”;在学校上课时,他的胳膊也总会和同桌相碰。

留心观察一下周围人的生活习惯,你会发现,使用右手的人会把筷子斜插在面的右侧,或放在碗的右边;写作业也一样,会把笔放在本子的右边;使用剪刀时会使剪刀偏向左边;玩儿就更不例外啦!所以只有图1、图3、图5是陈淘使用过的东西。

智慧锦囊



图 1



图 2



图 3



图 4



图 5

↑ 仔细观察一下,看看哪些物品是陈淘使用过的。

国王的画像



古时候，有个国王瞎了1只眼、瘸了1条腿，但他仍想留下一张称心如意的画像。于是，他召来本国最有名气的3位画家为他作画。

一位画家将国王画得仪表堂堂，气度非凡，尤其是将两只眼睛画得炯炯有神，两条腿画得健壮有力。

一位画家将国王画得惟妙惟肖，瞎眼瘸腿一目了然。

一位画家画的国王正在打猎。国王端着猎枪，瘸脚踩在石头上，瞎眼紧闭，瞄准猎物。

这道题源自于一个故事，故事的结局是国王选择了打猎的这幅。因为他认为：仪表堂堂、气度非凡的第一幅，是画家在睁着眼睛胡画，这样的人肯定是个拍马逢迎的骗子。

那幅写实的画像太过直接，没有遮掩他的缺点，也没有标榜他的优点。所以国王也不喜欢。

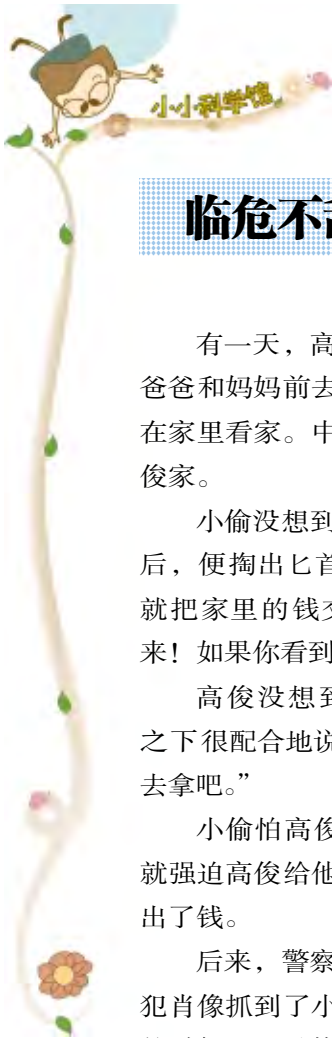
只有那幅打猎的画像刚好符合了国王的意图，并用巧妙的构思遮掩了他的缺点，从而使画面更加生动。

因此，国王最终看上了打猎的这幅画。

这道题的本意并不是让青少年朋友单纯从3幅画中挑答案，更深层次的意义是要向画打猎的这位画家学习，要注意观察，也要勤于思考，这样才能有所突破。

← 你认为国王会喜欢哪位画家的画呢？





临危不乱

有一天，高俊的外婆生病了，他的爸爸和妈妈前去探望，将高俊一个人留在家中看家。中午，一个小偷溜进了高俊家。

小偷没想到家中会有人，见到高俊后，便掏出匕首恐吓高俊：“想活命，就把家里的钱交出来，但不许转过身来！如果你看到我的脸，你就死定了！”

高俊没想到家里会进小偷，惊吓之下很配合地说：“钱在梳妆台下，你去拿吧。”

小偷怕高俊趁他拿钱的时候逃跑，就强迫高俊给他拿，高俊只好乖乖地交出了钱。

后来，警察很快根据高俊画出的罪犯肖像抓到了小偷。原来，高俊在拿钱的时候，通过梳妆台的镜子，把小偷的模样看了个清清楚楚。



如果你照镜子时留心观察就会发现：当我们对着镜子举起右手时，镜子中的自己举起的却是左手；当我们的左脸上长了痘痘，镜子中的痘痘长在右脸上。所以，镜子中的图像和实物刚好左右相反。如果你懂得了这一点，就能很快找到正确答案了。

智慧锦囊

↑ 仔细看看这2幅图，哪个是小偷在镜中的模样？

农夫的动作



← 仔细看图，猜猜农夫做的是什麼动作？

很久以前，有对勤劳的夫妻在一个山坡上开垦了一块地，种上了庄稼。贪财的地主见后，一心想将地据为己有，整天绞尽脑汁想办法。

一天，地主心生一计，他将家里养的鸡全部赶到农夫的地里，去糟蹋农夫家的小麦。

农夫看到自己家的庄稼被鸡糟蹋了，心痛不已，可又无可奈何。因为他惹不起地主，所以每次看到鸡来了只能上前赶，可是这边刚赶开，那边又来了。

日复一日，农夫地里的庄稼被鸡糟蹋得越来越厉害，他只得和妻子商量对策。妻子听完丈夫的讲述，说：“别着急，我有办法。明天，你只要按我说的到地里做个动作，保证以后地主就不会把鸡赶到咱家地里了。”

第二天，农夫按妻子说的，在地主快要接近他的时候，做了一个动作。自此以后，地主再也没把鸡赶到农夫地里。

农夫的妻子针对地主贪财的心理想了个办法：农夫把1枚鸡蛋悄悄放到地里。当地主放鸡过来时，他提着篮子，做了一个捡蛋的动作，然后匆匆地往家走。地主估计是自己的鸡在那里下了蛋。一想到自己的鸡下的蛋可能被农夫捡去时，地主后悔不已。从那以后，他再也没把鸡赶到农夫的地里。

智慧锦囊



哑剧

姜玲的妈妈下岗失业后，整天不开心，因此家里整日都弥漫着一股沉闷之气。

一天，姜玲对爸爸说：“老爸，妈妈不开心时做的饭也不香了。”

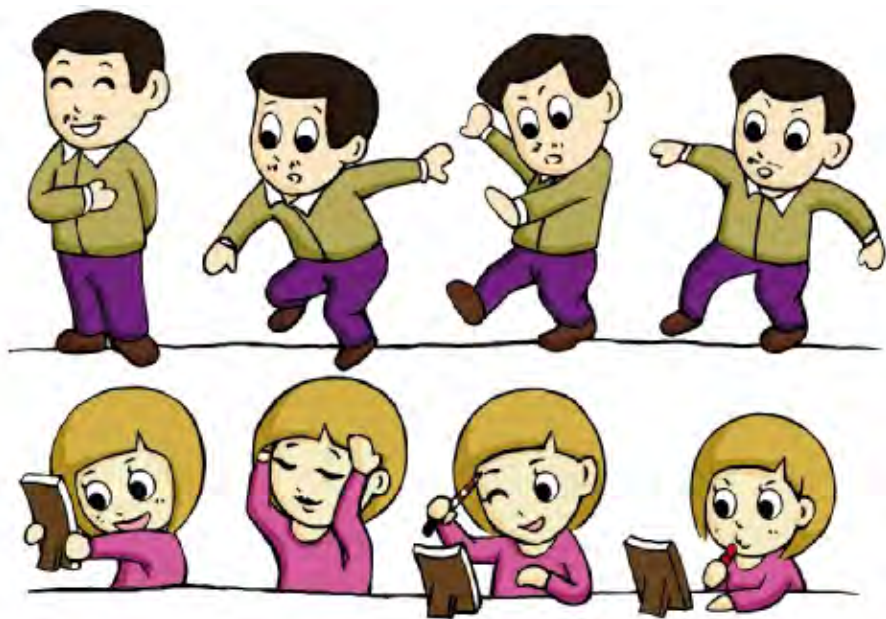
爸爸深有感触地说：“是啊，你妈妈最近心情不好，家里的气氛也跟着沉闷了许多。”

为了让妈妈开心，父女俩一商量，表演了一出哑剧。妈妈看着他们滑稽逼真的动作，忍不住笑了起来。

第一组图是爸爸左摇右摆走不稳的样子，很明显地告诉我们，爸爸是在走钢丝。

第二组图就更有意思了，为了逗妈妈开心，姜玲模仿起妈妈化妆时的样子，虽然有点儿怪，但从涂口红、画眉毛的动作中我们自然会联想到她是在化妆了。

智慧锦囊



↑仔细观察父女俩的动作，你知道他们在表演什么吗？

找规律

$1+2-3-4+5+6-7-8+$
 $\dots\dots+1981=?$ 你能用最简便
 的方法把得数求出来吗?

解这道题，首先需要找出题中的规律，这样才能用最简便的方法求出答案：

$$1+(2-3-4+5)+(6-7-8+9)+(10-11-12+13)+\dots\dots+(1978-1979-1980+1981)=1+0+0+\dots\dots+0=1$$



找数字

数学课上，王老师在黑板上画了两张图（见下图）。王老师说：“请同学们在图 1 里面任意记住一个数字，告诉我它在第几行，再告诉我图 2 里它是第几行，我就可以知道它是什么数。”

一连几个同学站起来发问，王老师都说对了。大家感到很奇怪，王老师是怎么找到的呢？

10	9	21	4	5
6	16	3	19	25
17	1	8	22	18
2	23	12	11	7
14	20	15	13	24

图 1

←仔细看图，从中找到规律，你也能做到。

24	7	18	25	5
13	11	22	19	4
15	12	8	3	21
20	23	1	16	9
14	2	17	6	10

图 2

通过对比 2 个图表我们发现：图 1 的第一列（竖行）数字如 10、6、17、2、14，在图 2 排成 14、2、17、6、10，作为图 2 的第五行（横行）。每一竖行，都如此改排为横行，这样就找到了规律。图 1 的第三行的 18，在图 2 第一行，只要将图 1 第三行在图 2 从 17 倒竖起来的竖行里，找到排在第一行的数就可以了。





记忆力是智力的重要构成部分之一，如果把智力比作一座工厂的话，那么记忆力就是一个原料仓库，良好的记忆力对高智力的培养起着重要的作用。人们所说的过目不忘可以通过训练记忆力培养出来。

这一部分设置了一些形式多样、内容丰富、生动有趣的记忆力训练题，来增强你的记忆力。让我们迅速进入练习吧！

· 记忆力开发 ·



历史名人

请把相应的 10 个著名历史人物正确地填入括号内。

1. () 面前耍大刀——自不量力
2. () 进京——不怀好意
3. () 穿针——大眼瞪小眼
4. () 谋荆州——赔了夫人又折兵
5. () 用兵——言过其实
6. () 之心——路人皆知
7. () 点烽火台——千金一笑
8. () 进曹营——一言不发
9. () 论战——一鼓作气
10. () 将兵——多多益善



智慧锦囊

1. 关公 2. 董卓 3. 张飞
4. 周瑜 5. 马谡 6. 司马昭
7. 周幽王 8. 徐庶 9. 曹刿
10. 韩信

名人学习故事

陈毅练字

陈毅小时候学习很刻苦，他规定自己每天写100个大字、200个小字。可家里没钱买纸，他就用米汤在草纸上写字，然后晒干了再写，再晒再写，一张草纸通常要反复使用多次。正是因为他练字刻苦，没多久，在班里的一次写字比赛中得了第一名。

同学们问他练字有什么诀窍时，他在草纸上写了个“一”字。大家不明白他的意思。他笑了笑说：“练字就要从‘一’练起。老师说，写好汉字离不开横、竖两个一，一横一竖练好了，练其他的字就有基础了。练字也要一笔一画地练，一点儿也马虎不得。”

欧阳修过关

欧阳修少年时家里很穷，为了谋生，他经常到处奔走。有一天傍晚，他匆匆来到一座城下，只见城门已经关闭，城头上有一个老兵在把守。他拱手向老兵施礼：“烦请老伯开门，放学生进城。”

老兵问：“城下何人？何故此时进城？”

欧阳修答道：“读书人远道而来，进城求宿。”

老兵听说是读书人，正想下城开门，又怕来人假冒读书人，骗开城门，灵机一动，说：“既然是读书人，一定会对对子，我出上联你对下联。”

欧阳修连连说：“好，好！”

老兵念道：“开关早，关关迟，放书生过关。”

欧阳修紧接着说：“出对易，对对难，请老伯先对。”

老兵一听，立即开了城门。

回忆《陈毅练字》、《欧阳修过关》的内容，回答下面的问题。

1. 陈毅练字有什么诀窍？
2. 欧阳修对了什么下联？



↑ 陈毅的书法作品



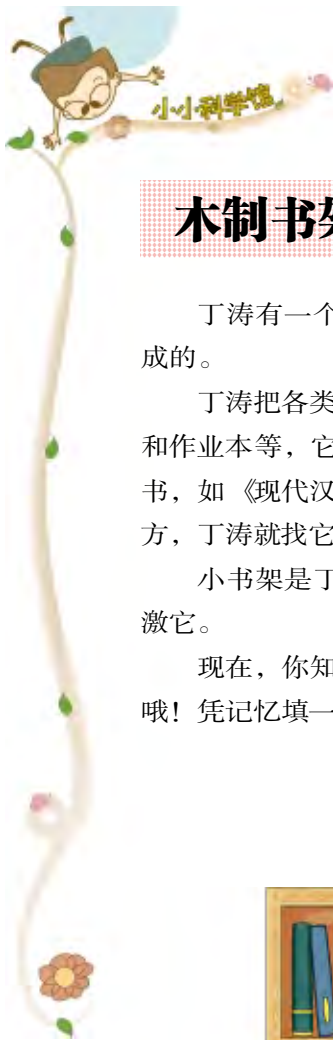
↑ 北宋著名文人欧阳修

1. 陈毅练字的诀窍：“练字就要从‘一’练起。”

2. 上联：“开关早，关关迟，放书生过关。”

下联：“出对易，对对难，请老伯先对。”

智慧锦囊



木制书架

丁涛有一个木制书架。书架一共分为4层，每层都是由方形木条铺成的。

丁涛把各类课外读物放在书架最高层；最下层放的是他的奖状、奖品和作业本等，它们记录着丁涛成长的历程；上数第三层放置的是学习工具书，如《现代汉语词典》、《新华字典》、《成语字典》等，一有不懂的地方，丁涛就找它们帮忙解决；上数第二层是报刊天地。

小书架是丁涛学习不可缺少的一部分，丁涛也从心底里喜欢它，感激它。

现在，你知道丁涛的书架里每层都放了些什么吗？不要返回去找答案哦！凭记忆填一填下面的表格。



层 次	所放物品
上数第一层	
上数第二层	
上数第三层	
上数第四层	

上数第一层：各类课外读物；

上数第二层：报刊；

上数第三层：学习工具书；

上数第四层：奖状、奖品和作业本等。

智慧锦囊

