



古谱与趣题

王志鹏 编著

北京体育大学出版社

策划编辑 佟 晖
责任编辑 佟 晖

审稿编辑 鲁 牧
责任校对 未 茗

责任印制 陈 莎

图书在版编目 (CIP) 数据

古谱与趣题 / 王志鹏编著. - 北京 : 北京体育大学出版社, 2007. 3
(围棋休闲小丛书)

ISBN 978 - 7 - 81100 - 715 - 2

I. 古… II. 王… III. 围棋 - 古谱 (棋类运动) IV. G891.3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 163203 号

古谱与趣题

王志鹏 编著

出 版	北京体育大学出版社	印 刷	北京市昌平阳坊精工印刷厂
地 址	北京海淀区中关村北大街	开 本	850 × 1168 毫米 1/64
邮 编	100084	印 张	2
发 行	新华书店总店北京发行所经销		

2007 年 3 月第 1 版第 1 次印刷 印数 7000 册

定 价 8.00 元

(本书因装订质量不合格本社发行部负责调换)

编者的话

“小楼夜听潇湘雨，棋子厅堂寂静中。”

围棋作为中华民族文化中的一朵奇葩，历来为文人墨客高雅之士所称道。一直是在上流社会流行的一种游戏。

科学和文明高度发达的现代，围棋作为一种启人智慧、助人长进的体育活动，深受广大少年儿童所喜爱，亦为重视儿童早期智力开发的教育专家青睐。

本人编写的这套休闲小丛书，使您在工作之余、闲暇之时信手拈来地翻一翻，不知不觉地提高了棋艺水平，也可以作为检测棋力进步与否的一本习题集。这本书是本人多年来从事围棋教学过程中积累下的一些心

得,她由浅入深,由表及里,很适合初学围棋的朋友,更便于围棋教师教学之后给学生布置课外作业。教寓娱中、寓教于乐是这本书的宗旨。

围棋本身就是一种高级智力游戏,其强有力的手段,殊死的搏斗,暗涌不断,化险为夷的妙手缘于对围棋基本功的掌握。何谓基本功?就是对围棋死活的理解与认识。它不仅是局部的作战结果,也是关联全局胜负的关键所在。死活计算得是否清楚准确,是棋手棋艺水平高低的一个标志。本人在20多年的教学过程中总结出了一条快速提高棋艺水平的捷径——多做死活题,通过做死活题培养棋手精确的计算能力,逻辑思维能力,以及对“棋形”的良好感觉。只有掌握了扎实、过硬的基本功,才会为今后突飞猛进的成长奠定坚固的基石。做题的过程也就是游戏的进程,会在不知不觉中产生一个个兴奋点,这对培养对围棋的浓厚兴趣十分有利,而兴趣正是每位初学围棋者提高棋艺的重要前提条件。

为了让读者多做一些练习,设题较多,但是由于篇幅的原因,所有的习题只给了一个正解图,没有附上变化图,这就希望读者朋友在做题的时候能够多动脑筋,不囿于有限的答案,应在正确的基础上寻求其它的解题方法,真正做到举一反三,触类旁通。

最后祝广大爱好围棋的朋友,在领略围棋天地里的旖旎风光的同时,也能感受到提高棋艺水平的快乐!

古谱与趣题

“古谱”与“趣题”，顾名思义，即古代的围棋谱和趣味的习题。本册小丛书的习题，多数出自《玄玄棋经》《仙机武库》等中国古代围棋棋谱和国外围棋谱。其着法精妙绝伦，且趣味无穷，阅后无不为之拍案叫绝。

本册小丛书包括：突围、对杀、做活、双倒扑、倒脱靴、金鸡独立和左右同形等多种棋型习题。多数习题并非实战对弈所得，而是人为编排的杰作，类似象棋棋谱里的“排局”，其着法往往出人意料，且在情理之中。所以，这些习题与其它习题比较而言，具有一定的难度。这就需要读者在解题时开动脑筋，扩展思路，寻觅绝妙好点，选取最佳结

果。

编排与解答这些“排局”的目的是：寄予读者广阔的想象空间，激发你对围棋的浓厚兴趣，提高综合棋力，从而更好地在围棋知识的海洋里扬起自信的风帆，驶向胜利的彼岸。

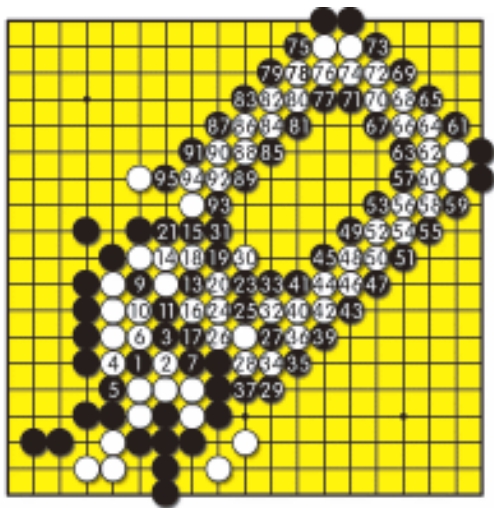
本册丛书共 117 习题，全部黑先。

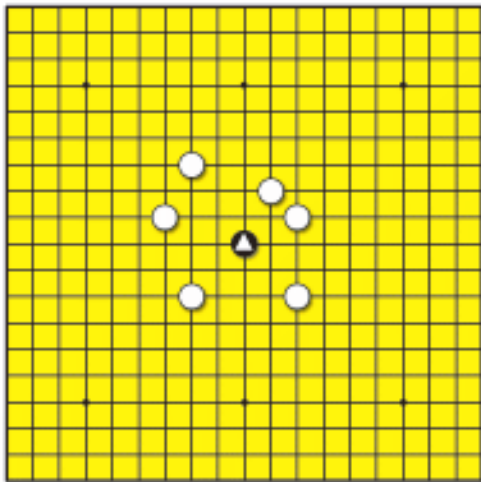
示例图
此题名为《长空射雁》

黑先共 95 着征吃白棋

⑧ = ① ⑫ = ⑨

⑫ = ⑬ ⑳ = 27





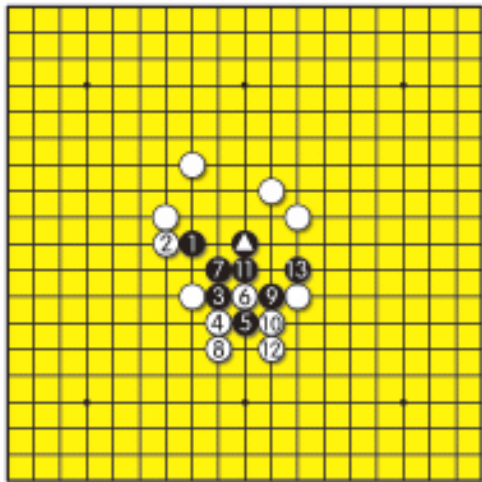
问题图 1

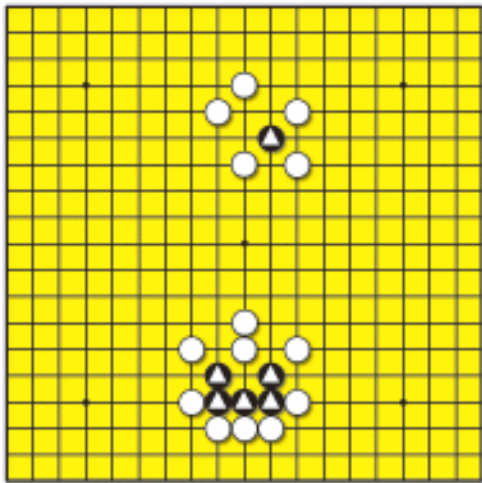
黑先 结果如何

这是一道趣味排局，黑棋▲子，被白棋包围，怎样才能冲破封锁，逃出重围？

正解图 1

黑①跳，正确。白②挡，黑③跨、⑤扳，连发妙手。白⑥打后，⑧只得退。黑⑩提，白⑫无奈。黑⑬扳，冲出包围。





问题图 2

黑先 结果如何

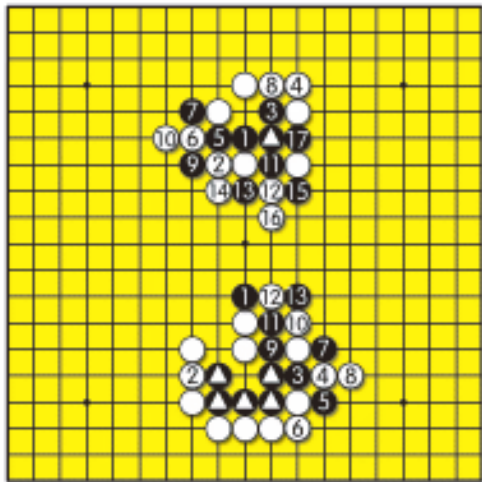
上 图 黑▲子被包围，
采取什么方法才能冲出重围？

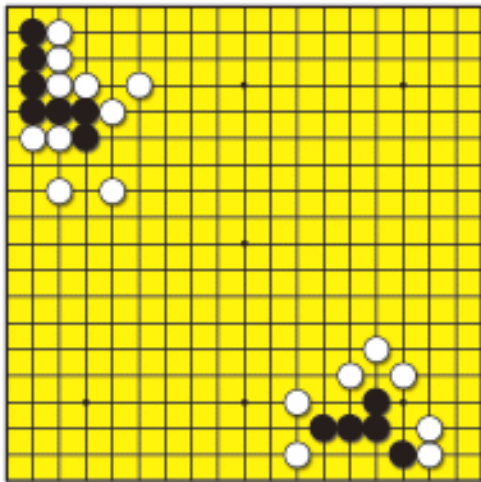
下 图 黑▲子被包围，
如何冲出重围？请运用“左
右同形击其中”的格言。

正解图 2

上 图 黑①冲，方向正确。白②退，黑③再冲。黑⑦断是逃出的手筋，至⑮打吃，黑棋逃出重围。

下 图 黑①顶，绝妙之着。白②紧气，黑③冲，以下双方必然，至⑮双打，黑棋逃出重围。





问题图 3

黑先 结果如何

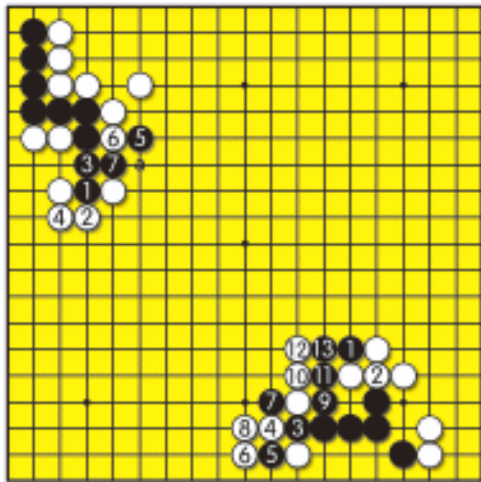
左上图 黑棋被围困，
做活已无希望。冲出重围就
算成功。

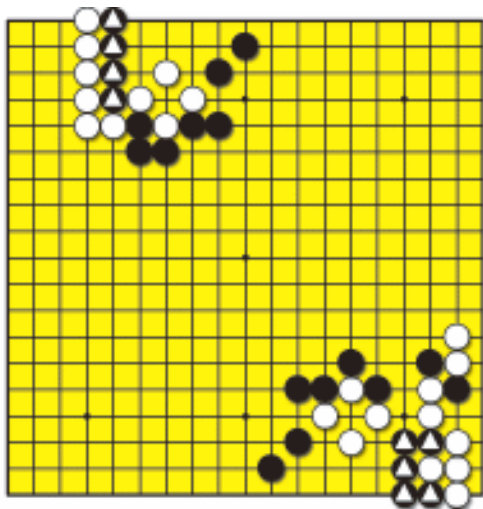
右下图 黑棋被围困，
做活已无希望。只有走出妙
手，才能冲出重围。第一手
棋，出人意料。

正解图 3

左上图 黑①挖，正确。
白②打，黑③接、⑤跳。至
黑⑦冲，白棋不能于 a 位断，
黑棋逃出重围。

右下图 黑①嵌，绝妙
之着。白②接，黑③冲、⑤
断是连贯的手筋。至黑⑬接，
成功逃出重围。





问题图 4

黑先 结果如何

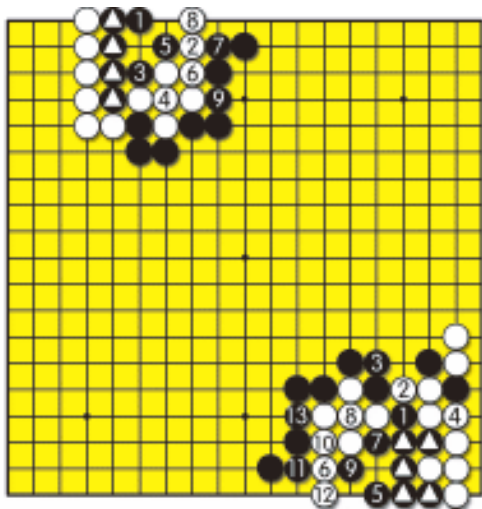
左上图 黑▲子如何脱险，第一着须走出妙手，才能成功。打劫为失败。

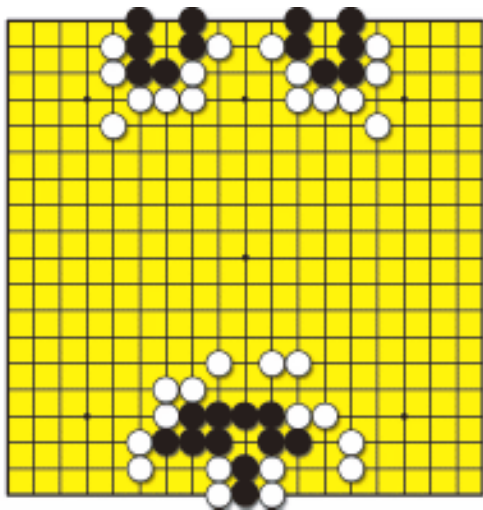
右下图 与左上图相似，黑▲子如何脱险，第一着须走出妙手，才能成功。打劫不是正解。

正解图 4

左上图 黑①曲，是出人意料的愚形妙手。白②尖，黑③打吃。至黑⑨紧气，成有眼杀无眼，白棋被杀。

右下图 黑①冲，正确。白②挡，黑③接。黑⑤曲，是出人意料的愚形妙手。至黑⑬紧气，成有眼杀无眼，白棋被杀。





问题图 5

黑先 结果如何

上 图 左边黑棋与右边黑棋各有一只眼，只有连在一起，才能活棋。

下 图 白棋打吃黑棋两子，黑棋如何才能活棋？