



哈佛、剑桥等世界顶级名校学生都在玩的经典游戏

聪明人从小就爱玩的 500个侦探推理游戏

齐开波 编著

福尔摩斯

柯南

狄仁杰



像全世界最聪明的“神探”一样思考

北京理工大学出版社
BEIJING INSTITUTE OF TECHNOLOGY PRESS

聪明人从小就爱玩的 500 个侦探推理游戏

齐开霞

北京理工大学出版社

目 录

前言	14
第一章 侦探都有一双鹰一样犀利的眼睛——训练观察力是“破案”之源	15
1.凶险火锅.....	15
2.台风过后.....	15
3.登山照片.....	15
4.野营的嫌疑人.....	16
5.细节制胜.....	16
6.自杀还是他杀.....	16
7.沸腾的咖啡.....	17
8.画蛇添足.....	17
9.玻璃上的冰.....	17
10.被冤枉的狗狗.....	18
11.自杀之谜.....	18
12.电视泄密.....	18
13.真假医生.....	18
14.杀人的雨伞.....	19
15.血渍中的线索.....	19
16.百密一疏.....	19
17.电热炉的启示.....	19
18.颜色中的线索.....	20
19.锁孔上的细线.....	20
20.被虐死的男童.....	20
21.小偷是谁.....	20
22.不在场的漏洞.....	21
23.遗书的证据.....	21
24.发生在湖边的悲剧.....	21
25.白纸上的疑点.....	22
26.头发是谁的.....	22
27.甲级通缉犯.....	22
28.不可能出现的情况.....	22
29.欲盖弥彰的凶手.....	23
30.自作聪明.....	23
31.作伪证	23
32.穿雨衣的看客.....	24
33.变态杀人案.....	24
34.密室杀人案.....	24

35.悬崖命案.....	24
36.显像管屏幕的提示.....	25
37.女子身亡之谜.....	25
38.跳车的姿势.....	25
39.捆绑在床上的情人.....	26
40.弄巧成拙.....	26
41.两盘蓝莓饼.....	26
42.13 朵玫瑰	26
43.无赖的马脚.....	27
44.自杀还是谋杀.....	27
45.圣彼得堡的雪花.....	27
46.钻石藏在哪儿.....	28
47.大厦失火.....	28
48.假遗书	28
49.冰凉的椅子.....	29
50.高矮嫌疑犯.....	29
第二章 罪犯都惯用“障眼法”——综合思维帮你“去伪存真”	30
51.森林公园深处的凶情.....	30
52.虚无司机.....	30
53.为何跳楼.....	31
54.农夫的谎言.....	31
55.供词中的破绽.....	31
56.谎报案情.....	31
57.识破偷画的人.....	32
58.杀妻者的谎言.....	32
59.发条的秘密.....	32
60.逃窜路线.....	32
61.谁是凶手.....	33
62.监守自盗.....	33
63.送货员的脚印.....	33
64.作案车辆.....	34
65.八楼上的劫案.....	34
66.照片上的钟楼.....	34
67.识破伪装.....	35
68.中毒而死.....	35
69.燃烧的蜡烛.....	35
70.智识小偷.....	36
71.车祸掩饰的谋杀.....	36
72.诡异的枪声.....	36
73.满地木屑.....	37
74.转弯的危险.....	37
75.池塘男尸.....	37
76.走私的是什么东西.....	37
77.忽略了哪种可能.....	38

78.抢劫犯赛跑.....	38
79.马粪的秘密.....	38
80.谎报案情.....	39
81.雨后的彩虹.....	39
82.泄密的秘书.....	39
83.冰凉的灯泡.....	39
84.救命的闹钟.....	40
85.消失的凶器.....	40
86.清晰的指纹.....	40
87.咬过的苹果.....	41
88.谁是纵火犯.....	41
89.相似的车牌号码.....	41
90.照片之谜.....	42
91.杀手的败笔.....	42
92.逃走几个小偷.....	42
93.会叫的长颈鹿.....	43
94.恐怖分子.....	43
95.蓝色列车之谜.....	43
96.诚实的汽车.....	44
97.车中的尸体.....	44
98.毛毛雨破案.....	45
99.别墅疑案.....	45
100.化妆师作案.....	45
第三章 破案时没条件也要创造条件——创造性思维在案件侦破中很重要	46
101.北极探险的险情.....	46
102.时间观念很强的经理.....	46
103.如何接头.....	47
104.交换情报.....	47
105.钞票藏在哪里.....	47
106.终日不安的罪犯.....	47
107.间谍被擒.....	48
108.破解隐语.....	48
109.不可思议的凶器.....	48
110.警犬也会有失误.....	48
111.工人偷运橡胶事件.....	49
112.纸条上的暗号.....	49
113.犯罪分子的暗示.....	49
114.玉米袭人案.....	50
115.蒙太奇高校杀人事件.....	50
116.凶手是谁.....	50
117.间谍失踪.....	51
118.空中救护神.....	51
119.消失的车辆.....	51
120.出租车的里程表.....	52

121.沙滩上的离奇命案.....	52
122.偷钻石的人.....	52
123.车库中的中毒事件.....	53
124.剖胃之谜.....	53
125.哪道菜里有毒.....	53
126.狗与杀人犯.....	53
127.楚霸王之死.....	54
128.神秘的电话杀人案.....	54
129.密室凶手.....	54
130.寻找指纹.....	55
131.隐匿的黄金.....	55
132.汽油的疑点.....	55
133.女间谍的藏身之处.....	56
134.技术高超的化妆师.....	56
135.旅馆谋杀案.....	56
136.曝光的胶卷.....	57
137.6 颗子弹只打中 5 个人.....	57
138.车是怎样被盗的.....	57
139.电影明星家的抢劫案.....	58
140.富翁被杀之谜.....	58
141.灯下的杀机.....	58
142.刀上的线索.....	59
143.凶手是谁.....	59
144.消失的黄金.....	59
145.酒店凶杀案.....	59
146.奇怪的凶杀案.....	60
147.密室的开关.....	60
148.失踪的赎金.....	60
149.不在现场的作案工具.....	60
150.越狱历险记.....	61
第四章 案件越混乱越需要“肃清”——排除思维让案件侦破核心显露.....	62
151.被杀的女乐手.....	62
152.是谁偷吃了苹果.....	62
153.扑克找出真凶.....	63
154.非法偷渡.....	63
155.演讲材料被盗.....	63
156.谁把零钱偷走了.....	63
157.4 件凶器.....	64
158.金佛在哪里.....	64
159.如何审问这 3 个疑犯.....	64
160.匪徒逃离.....	65
161.A、B、C 的身份.....	65
162.谁最有可能是凶手.....	65
163.谁安放的录音机.....	66

164.4 个嫌疑犯	66
165.笔记本电脑不见了	66
166.谁杀害了医生	67
167.受害者	67
168.珠宝被偷	67
169.臭名昭著的大盗贼	68
170.谁是凶手	68
171.太阳花	68
172.教练的谎言	68
173.金表被盗	69
174.谁盗走了项链	69
175.谁是作案人	69
176.漂亮女人被杀	70
177.无孔不入的特工暗杀	70
178.两面军旗	70
179.哪一间房	71
180.谁在说谎	71
181.县官判案	71
182.真正的凶手	72
183.美元被盗	72
184.谁作的案	72
185.毒药放哪儿了	73
186.牛圈的脚步	73
187.谁是强奸犯	73
188.左撇子的凶手	74
189.宾馆在哪里	74
190.游轮上的谋杀案	74
191.女演员之死	74
192.为情杀人	75
193.密码在哪里	75
194.老板娘被谋杀案	75
195.真正的疑犯	76
196.凶器留下的痕迹	76
197.5 个纵火嫌疑犯	76
198.谁才是凶手	77
199.聪明的探长	77
200.凶手可能是美国人	77
第五章 他山之石，可以攻玉——类比思维让案件找到侦破的“参考”	79
201.可乐报案	79
202.被害的妻子	79
203.户口册找到凶手	80
204.谁把花踩坏了	80
205.门口的卷毛狗	80
206.叔叔的纸条	80

207.可疑旅客.....	81
208.第二枪.....	81
209.巨款仍在.....	81
210.蜜蜂杀人.....	82
211.书法家李三之死.....	82
212.杀人的录像厅.....	82
213.正常死亡.....	83
214.高手下毒.....	83
215.圣诞节疑案.....	83
216.跳楼的尸体.....	83
217.屋顶上的尸体.....	84
218.老狗作证.....	84
219.否定自杀的可能.....	84
220.不是凶杀.....	84
221.死亡时间.....	85
222.对比杀人犯.....	85
223.死者的死亡时间.....	85
224.死者身上的血迹.....	86
225.丢失的画册.....	86
226.杯口的口红.....	86
227.是谁偷走了佛珠.....	87
228.被淹死的人.....	87
229.伪造的现场.....	87
230.伪证据.....	88
231.巧留鞋印.....	88
232.死亡与鲜花的对比.....	88
233.酒店谋杀案.....	89
234.自杀假象.....	89
235.神秘的足迹.....	89
236.记者的判断.....	89
237.一枚硬币响不了.....	90
238.旅馆命案.....	90
239.凶器是什么.....	90
240.滑雪场惨案.....	91
241.骗局.....	91
242.钻石盗窃犯.....	91
243.真假字据.....	91
244.棉花破案.....	92
245.船上的军火.....	92
246.第二监狱.....	92
247.赌场老板的绝招.....	93
248.自杀的鸟王.....	93
249.神枪手.....	93
250.谁的手表.....	93

第六章 不是常见的就是真理——逆向思维让案件“柳暗花明又一村”	95
251.大摇大摆的小偷.....	95
252.聪明的警官.....	95
253.谁是匪首.....	96
254.旅馆里的凶杀案.....	96
255.不在现场的假象.....	96
256.“二战”中的间谍.....	97
257.消夏的游客.....	97
258.追根溯源.....	97
259.自杀的餐馆老板.....	98
260.受过伤的死者.....	98
261.一起盗窃案引发的诈骗.....	98
262.发难名探.....	98
263.停电时的“误杀”	99
264.作家死亡之谜.....	99
265.教授的凶杀案.....	99
266.抢钱的破绽.....	100
267.酒吧里的枪声.....	100
268.一杯冰汽水.....	100
269.有问题的足球.....	101
270.珠宝是谁偷走的.....	101
271.侄女杀手.....	101
272.二楼的电话.....	101
273.遭抢的鞋店.....	102
274.一张启事.....	102
275.牙病患者之死.....	103
276.聪明的局长.....	103
277.一口大铁锅.....	103
278.取表.....	104
279.一瓶新药.....	104
280.豪华别墅谋杀案.....	104
281.裸毙的中学教师.....	105
282.巧妙伪装.....	105
283.盲人的枪法.....	105
284.火炉上的烤肉.....	106
285.做贼心虚的约翰.....	106
286.女儿的致命约会.....	106
287.马戏团的凶案.....	107
288.找到窃贼.....	107
289.骡子的秘密.....	107
290.言多必失.....	108
291.找出说谎者.....	108
292.明断银元案.....	108
293.被偷走的海洛因.....	108

294.画家的左手.....	109
295.董事长之死.....	109
296.伪装的蜡像.....	109
297.郁金香的秘密.....	110
298.谁是凶手.....	110
299.露馅.....	110
300.真正的逃犯.....	111
第七章 和案件“对手”周旋——迂回思维让每一只“鱼”都不可漏.....	112
301.死者的红头发.....	112
302.逃走的毒贩.....	112
303.聪明的哈维.....	113
304.滑稽的车祸.....	113
305.消失的戒指.....	113
306.集邮会上的窃贼.....	113
307.浴室杀人案.....	114
308.龙卷风背后的血案.....	114
309.一个冷天里的冷玩笑.....	114
310.富孀报警.....	115
311.钻石大盗的计谋.....	115
312.珍贵艺术品.....	115
313.藏在水中的银子.....	115
314.投机商人.....	116
315.股票评论家之死.....	116
316.雨夜的报案.....	116
317.巧破双案.....	117
318.列车劫案.....	117
319.他是怎样报案的.....	117
320.一条大红的龙虾.....	118
321.首相的化装舞会.....	118
322.心理学家之死.....	118
323.字迹的证明.....	119
324.公审大树.....	119
325.生豆子和熟豆子.....	119
326.凶手是谁.....	120
327.消失的胶片.....	120
328.公园里的命案.....	120
329.被看穿的“眼镜”.....	120
330.无头男尸.....	121
331.百万赎金绑票案.....	121
332.一个毒苹果.....	121
333.荒野杀人案.....	122
334.悬崖上的疑阵.....	122
335.染血的沙滩.....	122
336.谁是小偷.....	123

337.话中有话.....	123
338.洋子为什么要自杀.....	123
339.留下的指纹.....	124
340.富家女遇难.....	124
341.上当的刺客.....	124
342.狡猾的抢劫犯.....	125
343.失而复得的官印.....	125
344.曲发女郎.....	125
345.他杀证据.....	125
346.闹鬼的酒店.....	126
347.河里的水草.....	126
348.逃走的窃贼.....	126
349.消失的通缉犯.....	127
350.消失的赎款.....	127
第八章 环境是案件侦破的关键——空间逻辑思维让“现场”侦破更明晰.....	128
351.20 万美元的踪影.....	128
352.高尔夫球场的犯罪事件.....	128
353.恐怖的飞机炸弹.....	129
354.阳台上的枪杀案.....	129
355.自杀的女人.....	129
356.密室凶杀案.....	129
357.敌机在哪里.....	130
358.职员的话.....	130
359.让子弹飞.....	130
360.特工情报员遇害.....	131
361.铁路公司诉讼案.....	131
362.目击证人.....	131
363.蓄意谋杀.....	132
364.悬崖命案.....	132
365.离奇的爆炸案.....	132
366.教堂前的尸体.....	133
367.影子与谎言.....	133
368.神枪手.....	133
369.雪夜目击.....	133
370.富翁之死.....	134
371.钻戒丢失之谜.....	134
372.桅杆上的白布.....	134
373.伪造的照片.....	134
374.聪明的女盗.....	135
375.巧用厕所.....	135
376.理直气壮的盗贼.....	135
377.毒贩的把戏.....	136
378.那不是线索.....	136
379.唯一的指纹.....	136

380.丢失的自行车.....	136
381.身中两枪的死者.....	137
382.不会流血的左小腿.....	137
383.为什么没血迹.....	137
384.智擒赌徒.....	138
385.整形医院谋杀案.....	138
386.不翼而飞的宝砚.....	138
387.海关检查.....	138
388.神偷的妙计.....	139
389.深海枪杀案.....	139
390.飞机上的遗书.....	139
391.皮艇谋杀案.....	139
392.怪盗传递信件.....	140
393.假手印.....	140
394.抓捕敌人的好方法.....	140
395.密室偷袭案.....	141
396.海滩女尸.....	141
397.子弹会拐弯吗.....	141
398.蠢管理员.....	141
399.硬币透露了案情.....	142
400.谁是抢劫者.....	142
第九章 数字也疯狂——数理逻辑思维帮你揭开案件的谜底.....	143
401.麻将破案.....	143
402.金砖的所有者.....	143
403.完全不对的车子.....	143
404.如何运棒子.....	144
405.停摆的座钟.....	144
406.拨号之谜.....	144
407.报警的数字.....	145
408.死亡电话.....	145
409.血字的疑点.....	145
410.一封求救信.....	146
411.古老的大钟.....	146
412.数字显凶手.....	146
413.密码就在眼前.....	147
414.书签显示的密码.....	147
415.判断页码数.....	147
416.破译情报.....	147
417.拿破仑的结论.....	148
418.奇怪的钟表并不怪.....	148
419.常客人数.....	148
420.暗号用邮票送过来.....	149
421.盗墓者.....	149
422.摩天大楼里的住户.....	149

423. 律师的判断.....	149
424. 巧称黄金的内侍.....	150
425. 一道密码算术题.....	150
426. 粗心的警察.....	150
427. 凶手就是他.....	151
428. 指挥失误.....	151
429. 一起枪击事件.....	151
430. 打开保险柜.....	152
431. 肇事车号.....	152
432. 紧急侦破任务.....	153
433. 皇帝与大臣.....	153
434. 死在阿尔卑斯山.....	153
435. 选择概率.....	154
436. 使用伪钞的家伙.....	154
437. 斗米斤鸡.....	155
438. 伪证.....	155
439. 凶手的作案手段.....	155
440. 藏毒暗号.....	155
441. 找出 10 只藏匿隐秘的玉壶.....	156
442. 死者的指证.....	156
443. 密码电报之谜.....	156
444. 案发时间.....	157
445. 粮仓大盗.....	157
446. 奇怪的纸条.....	157
447. 一道密码题.....	157
448. 难逃法网的歹徒.....	158
449. 书画社的损失.....	158
450. 受害者留下的破案信息.....	158
第十章 高科技也在新案件中“应运而生”——科学思维有助破新案.....	160
451. 骨斑辨尸.....	160
452. 奇异伤口.....	160
453. 被毒死的女人.....	161
454. 真凶逃不掉.....	161
455. 蚊子的价值.....	161
456. 管家的谎言.....	161
457. 会走的尸体.....	162
458. 密林深处的血案.....	162
459. 变快的录音带.....	162
460. 电视图像的漏洞.....	163
461. 发黑的银簪.....	163
462. 百万绑架案.....	164
463. 失明的保安.....	164
464. 一起恶性肇事逃逸事件.....	164
465. 一张照片引发的秘密.....	164

466.一宗奇案.....	165
467.软件专家的电脑.....	165
468.刑期有误吗.....	165
469.被害人溺水身亡.....	166
470.自杀与他杀.....	166
471.凶手是自己.....	166
472.财会室起火案.....	167
473.谷底逃生.....	167
474.被打翻的鱼缸.....	167
475.溶洞谋杀案.....	167
476.死人河.....	168
477.巧找钻石.....	168
478.失踪的弹头.....	168
479.火灾的真相.....	169
480.被热水浸泡的体温计.....	169
481.钢结构房间.....	169
482.今年冬天的第一场雪.....	169
483.谍报员面对定时炸弹.....	170
484.聪明的珍妮.....	170
485.求救信号.....	170
486.漂泊的救生筏.....	171
487.吞蛋送命.....	171
488.凶器消失了.....	171
489.犯罪手法.....	172
490.凶器是什么.....	172
491.引爆.....	172
492.中毒.....	173
493.盗窃犯.....	173
494.没有消失的指纹.....	173
495.被看穿的嫌疑犯.....	174
496.青铜女神像.....	174
497.对付磁力鱼雷攻击的方法.....	174
498.变软的黄金.....	174
499.毛玻璃.....	175
500.教授之死.....	175
答案.....	176

前言

很多小孩子整天把 007、福尔摩斯、FBI 这样有名的侦探和侦探组织当做“英雄”来崇拜，即使长大以后，当英雄的梦也依然没有消失，可是光崇拜不行，我们还必须得学习这些大侦探及大侦探组织公正、正义的精神和非凡的逻辑推理、侦破能力。这样也有助于我们在日常行事中从多角度考虑问题、解决问题，把问题处理得更好。在本书中我们可以一起看看各种有意思的侦破案件，一起玩推理侦探游戏。

侦探推理游戏是一种具有高度刺激性的思维游戏，它不但有助于大脑思维的系统锻炼，有助于吸收智慧的精华，还能够培养人们对推理的兴趣，献给人们一个趣味十足的世界。

相信从小就玩这样的侦探推理游戏，不仅可以从中获得乐趣，树立崇高理想，并且对提高人的推理能力、逻辑思维能力、细节观察力以及优良的品质等都有益。

而人脑的智力和思维体系犹如一座丰富的金矿，我们所开采并为我们所用的只是其中很小的一部分，假如能够掌握矿脉，那么无疑会使我们的能力得到全面的提升。当今时代，竞争加剧，生活节奏不断加快，在这样的环境中，无论是渴望成为社会精英的莘莘学子，还是渴望在生活、工作中寻求突破的成人，都需要借助某种东西来开采自己的智力金矿，侦探推理游戏无疑是锻炼人们思维的一种很好的方式。

《聪明人从小就爱玩的 500 个侦探推理游戏》一书收录了全世界顶级的 500 个侦探推理故事，古今中外，涵盖面广，包罗万象。以训练侦探迷们的思维能力为目的，按照观察能力、综合思维、创造性思维、排除思维、类比思维、逆向思维、迂回思维、空间思维、数理逻辑、科学思维十个方面，从不同角度展开推理，力求全方位多层次地进行深度剖析，最大限度地锻炼读者的各种思维能力，在潜移默化中提高读者的智商。

书中的每个侦探故事都以侦探推理为导向，以读者兴趣为出发点，每一个游戏都惊险曲折、引人入胜、扣人心弦，融知识性、趣味性于一体，值得喜爱侦探推理的朋友们仔细品味。

下面就邀请所有喜欢侦探推理游戏的“你”，拉着你的同学、朋友、家人、老师等一起投入到本书的游戏中来吧，虽然有些案件会让你们大费脑筋，甚至毛骨悚然，但是你一定要体验到无与伦比的乐趣，现在就请跟随我们一起走进本书的奇妙侦破之旅……

第一章 侦探都有一双鹰一样 犀利的眼睛——训练观察力是 “破案”之源

名侦探一般都有一双鹰一样犀利的眼睛，而要做到这一点，就需要训练观察力，因为观察力是“破案”之源。在破解某些侦探推理游戏时，我们需要从细节做起，观察每个不经意间给出的条件对整个案件的影响。在此过程中，最能让人在享受推理解疑的乐趣时，学到许许多多的真知灼见，学到林林总总的生活常识。

1.凶险火锅

市郊的一座公寓里住着两个小伙子，一个姓田，一个姓林。

这天，大雪纷飞，王警官和助手接到小田报案，说刚才小林被人枪杀了。他们赶到现场，只见小林头部中了一枪，倒在血泊中。

小田说：“我刚才正与小林吃火锅，突然闯进来一个戴墨镜的人，对准小林开了一枪后逃走了。”

王警官看到桌上还摆着冒着热气的火锅，于是说道：“别装了，你就是凶手！”

请问，王警官凭什么作出这样的判断呢？

“破案”思维提示

在寒冷的天气里，如果朝着眼镜片哈气的话，眼镜上就会出现一层雾气，看不清楚东西。

2.台风过后

一天晚上，海滨城市F市遭遇了台风和暴雨的袭击。次日早晨，有人在公园发现一具女尸，浑身湿淋淋地趴在地上，旁边是死者的棒球帽。除此之外，现场没有留下任何痕迹，也找不到目击证人。经法医验尸，死者至少是在20个小时以前死亡的。警官推断，这里并不是凶杀现场，死者是被人杀害后从别处移到这里的。

请问，警官是如何作出判断的呢？

“破案”思维提示

看看故事中什么东西被留在了案发现场。

3.登山照片

“上个星期天你在哪里？”警长询问一个嫌疑人。

“我在登山。你看，这就是当时我在山顶上的照片。登上山顶后，我很有成就感，就决定喝一罐啤酒，并把相机放在一个合适的位置，自拍下了开启啤酒的一瞬间。回来后，我把这张照片命名为‘痛饮庆功酒’。”那个嫌疑人一边说，一边拿出一张照片给警长看。

警长看了看照片说：“风景很不错，山腰上还有云雾，你登上的那座山一定很高吧？”

“嗨，可高啦，有 3500 米呢。”那人以为探长相信他不在场的证明，颇为得意地回答。

“可是，”警长突然脸色一变，声色俱厉地说，“你在撒谎，这张照片是假的！”

这张照片究竟有何破绽？

“破案”思维提示

在 3500 米的山顶上气压较低，啤酒一打开，泡沫就会冒出来。

4.野营的嫌疑人

一件凶杀案的嫌疑人正在山里野营，警长驱车前往调查。在群山之间的一片绿茵上，警长进入嫌疑人的帐篷。在帐篷内的吊床边，有两个金属制品在绿草地上闪闪发光，是两颗步枪子弹壳，与杀害死者的子弹口径相同。嫌疑人却辩解说这是他在山上捡来的，他在这个帐篷里已经住了一个多月了，根本没去过市区。

警长说：“你需要重新编造谎言。”

那么，警长从哪里看出了破绽呢？

“破案”思维提示

草的生长离不开阳光，如果被帐篷盖住，草早就枯萎了。

5.细节制胜

一天晚上下了一场大雪，第二天早上气温下降到了-5℃。刑警询问案件的嫌疑犯，当问到她有无昨夜 11 点左右不在作案现场的证据时，这个独身女人回答：“昨晚 9 点钟左右，我那台旧电视出了毛病，造成短路停了电。因为我缺乏电的知识，无法自己修理，就吃了一片安眠药睡觉了。今天早晨，就是刚才不到 30 分钟之前，我给电工打了电话，他告诉我只要把大门口的电闸合上就会有电了。”

可是，当刑警扫视完整个屋子，目光落到窗边的大玻璃鱼缸上时，他立马识破了女人的谎言。

刑警发现了什么？

“破案”思维提示

在下大雪的夜里，如果真停了一夜的电，那么鱼缸里热带鱼早就冻死了。

6.自杀还是他杀

某人死在自己轿车的驾驶座上。法医向警长介绍重要情节时说：“当时车子停在停车场，一颗子弹穿入了死者的右太阳穴。在汽车加速器旁有一支手枪，手枪上只有死者的指纹，尸检证实枪伤周围有火药烧伤。”

警长说：“我认为他不是自杀，而是在某地被害后，罪犯移尸到停车场的。”

警长得出这个结论的依据是什么呢？

“破案”思维提示