

高中数学补充教材

思路与方法

首都师范大学出版社

高中数学补充教材

思路与方法

北京教育科学研究院基础教育教学研究中心 编

责任编辑 刘晓峰

首都师范大学出版社出版发行

地 址 北京西三环北路 105 号

邮 编 100037

电 话 68418523(总编室) 68982468(发行部)

网 址 cnuph.com.cn

E-mail master@cnuph.com.cn

北京嘉实印刷有限公司印刷

全国新华书店发行

版 次 2007 年 6 月第 1 版

印 次 2007 年 6 月第 1 次印刷

ISBN 978-7-81119-096-0

开 本 787mm×1092 1/16

印 张 15.75

字 数 168 千

定 价 23.80 元

版权所有 违者必究

如有质量问题 请与出版社联系退换

MULU

第一章 函数

1.1 集合问题	2
1.2 函数概念问题	6
1.3 函数性质问题	13
1.4 函数图象与图象变换问题	37
1.5 函数综合问题	44
习题一	55

第二章 数列

2.1 数列的概念、性质与前 n 项和问题	59
2.2 数列综合问题	73
习题二	87

第三章 三角

3.1 化简求值问题	90
3.2 附加条件的三角变换问题	94
3.3 最值问题	105
3.4 三角形中的边角关系问题	115
3.5 三角综合问题	120
习题三	124



目录

第四章 立体几何

4.1 位置关系问题	127
4.2 角度问题	131
4.3 距离问题	143
4.4 立体几何综合问题	148
习题四	165

第五章 解析几何

引 言	168
5.1 曲线的标准方程问题	171
5.2 曲线的几何性质问题	180
5.3 轨迹方程问题	190
5.4 变量的取值范围与最值问题	198
5.5 定值与证明问题	208
5.6 解析几何综合问题	218
习题五	228

答案或提示	232
-------------	-----

第一章

函数

高中数学中的函数问题，所涉及的知识点比较多，中学阶段分析、解决数学问题时所用到的重要的思想方法皆有所体现，因此，在学习过程中，应特别重视做好以下三点：


第一，准确、完整地理解函数中的数学概念，重视数学语言的规范表达。


第二，从问题出发，重视理解、把握解决问题的各种具体方法之间的联系与区别，随着学习过程的不断拓展、深入，不断将解决问题的不同方法梳理、整合成解决问题的方法体系。


第三，在解决问题的过程中，应特别注意提高应用各种数学思想方法的意识与能力，尤其是应用数形结合思想、方程思想、化归思想的意识与能力。

1.1 集合问题

在解决集合问题时，应特别重视完整、准确地理解集合的概念、集合的关系，集合运算等概念和表示方法，规范表达推理与运算过程.

 **例 1** 已知集合 $A = \{x \mid y = \sqrt{5-x}\}$ ，集合 $B = \{y \mid y = x^2 - 2, x \in \mathbf{R}\}$. 求： $A \cap B$.


 **分析** 集合 A, B 中的元素都是实数，因此可先分别化简集合 A, B 所表示的实数集合，再求交集.


 **解** 集合 A 表示函数 $y = \sqrt{5-x}$ 的定义域，
即 $A = (-\infty, 5]$;

集合 B 表示函数 $y = x^2 - 2$ 的值域，

即 $B = [-2, +\infty)$;

所以 $A \cap B = [-2, 5]$.

 **例 2** 已知集合 $A = \{(x, y) \mid y = 2x - 2, x \in \mathbf{R}\}$ ，集合 $B = \{(x, y) \mid y = 3x, x \in \mathbf{R}\}$. 求： $A \cap B$.

 **分析** 集合 A, B 中的元素是有序二元数对，可以和直角坐标平面上的点的坐标建立对应关系，而 A, B 中的点分别在函数 $y = 2x - 2$ 和 $y = 3x$ 的图象上，所以，可先求两个函数象的交点，再表示 $A \cap B$.


 **解** 解方程


$$\begin{cases} y = 2x - 2, \\ y = 3x, \end{cases} \text{ 得 } \begin{cases} x = -2, \\ y = -6. \end{cases}$$


所以 $A \cap B = \{(-2, -6)\}$.

由例 1、例 2 可知，在判断元素和集合间关系、集合与集合间关系和进行集合运算时，应特别关注准确理解

集合中元素的类型(实数、点的坐标,等等),再根据集合中“描述法”对集合元素作出的具体限制,进行进一步的推理判断或计算,最后,应注意将集合间的求交、并、补运算的结果表示为集合的形式。(如例2的结果应表示为 $\{(-2, -6)\}$,不可表示为 $(-2, -6)$ 或 $x=-2$,且 $y=-6$,等等)。

 **例3** 已知集合 $A = \{x, x \in \mathbf{R} \mid x^2 - 3x + 2 = 0\}$, 集合 $B = \{x, x \in \mathbf{R} \mid x^2 - (a+1)x + 2a - 1 = 0\}$, 当 $A \cap B = B$ 时, 求实数 a 的取值范围.

 **分析** 注意到集合 $A = \{1, 2\}$, 所以, 可以从集合 A 中的元素入手, 也可以从集合 B 中的元素个数入手解决问题.

 **解法1** 从集合 A 中的元素入手.

据已知, 集合 $A = \{1, 2\}$. 集合 B 中关于 x 的方程

$$x^2 - (a+1)x + 2a - 1 = 0 \quad ①$$

的判别式:

$$\Delta = (a+1)^2 - 4(2a-1) = a^2 - 6a + 5 \quad ②$$

则可分四种情况求实数 a .

(1) 若 $A \cap B = B = \emptyset$, 则有

$$\Delta = a^2 - 6a + 5 < 0,$$

即

$$1 < a < 5.$$

(2) 若 $A \cap B = B = \{1\}$, 将 $x=1$ 代入方程①, 得

$$1 - (a+1) \cdot 1 + 2a - 1 = 0,$$

解得

$$a = 1,$$

将 $a=1$ 代入②验算可得 $\Delta=0$, 所以, $a=1$ 满足题目要求.

(3) 若 $A \cap B = B = \{2\}$, 与(2)同理, 可将 $x=2$ 代入①, 此时 a 无解.

(4) 据(3)知 $2 \notin B$, 所以, $A \cap B = B = A$ 一定不

成立.

综上可知, 实数 a 的取值范围是 $[1, 5)$.

● **解法2** 从集合 B 的元素个数入手解决问题.

(1) $B = \emptyset$; 据前可得 $1 < a < 5$.

(2) $\text{card}(B) = 1$; 令 $\Delta = a^2 - 6a + 5 = 0$, 得 $a = 1$ 或 5 .

将 $a = 1$ 代入方程①, 解得 $x_{1,2} = 1 \in A$;

将 $a = 5$ 代入方程②, 解得 $x_{1,2} = 3 \notin A$;


所以 $a = 1$ 符合题目要求, $a = 5$ 舍去.

(3) 若 $\text{card}(B) = 2$, 则据 $A \cap B = B$, 应有:

$$\begin{cases} \Delta = a^2 - 6a + 5 > 0, \\ x_1 + x_2 = 1 + 2 = 3 = a + 1, \\ x_1 x_2 = 1 \cdot 2 = 2 = 2a - 1. \end{cases}$$

上述联立式无解.

综上, 满足题目条件的实数 $a \in [1, 5)$.

 **例4** 已知集合 $A = \{1, 1 + d, 1 + 2d\}$, 集合 $B = \{1, r, r^2\}$, 且 $A = B$, 求实数 d, r 的取值和集合 A .


● **解** 据题意, 可分两种情况求解 d, r .


$$(1) \text{ 令 } \begin{cases} 1 + d = r, \\ 1 + 2d = r^2, \end{cases} \text{ 解得 } \begin{cases} d = 0, \\ r = 1, \end{cases} \text{ 但此时 } 1 = 1 + d =$$

$1 + 2d$, 与集合元素互异的要求不符, 故舍去.

$$(2) \text{ 令 } \begin{cases} 1 + d = r^2, \\ 1 + 2d = r, \end{cases} \text{ 解得 } \begin{cases} d = -\frac{3}{4}, \\ r = -\frac{1}{2}, \end{cases}$$

$$\text{可得 } A = \left\{ 1, -\frac{1}{2}, \frac{1}{4} \right\}.$$

 **例 5** 已知集合 $A = \{x \mid x < 2 \text{ 且 } x \geq 5\}$, 集合 $B = \{x \mid (x-a)(x-2a+3) < 0\}$. 求: 当 $A \cup B = A$ 时, 实数 a 的取值范围.

 **解** 分两种情况求实数 a 的取值范围.


(1) 当 $B = \emptyset$ 时, 即 $a = 2a - 3$ 时, $a = 3$, 此时 $B = \{x \mid (x-a)^2 < 0\} = \emptyset$, 则必有 $A \cup B = A$.


(2) 当 $B \neq \emptyset$ 时,

$$\begin{cases} a \neq 3, \\ a \leq 2, \\ 2a - 3 \leq 2, \end{cases} \quad \text{或} \quad \begin{cases} a \neq 3, \\ a \geq 5, \\ 2a - 3 \geq 5. \end{cases}$$


解得 $a \leq 2$ 或 $a \geq 5$.

综上, 满足条件的实数 a 的取值范围是 $(-\infty, 2] \cup \{3\} \cup [5, +\infty)$.

 **说明** 例 3、例 4、例 5 的解题方法体现了在解决有关方程、不等式问题与集合关系或运算问题时常见思路与应注意的问题: (1) 要善于利用互异性解决问题, 也要注意利用互异性来检验解得结果的合理性. (2) 由于 $A \cup \emptyset = A$, $A \cap \emptyset = \emptyset$, $\emptyset \subseteq A$ 等性质, 在解决不等式、方程问题时, 应特别注意关注、讨论给定集合为空集时的情况, 以免漏解、错解.

 **例 6** 定义集合 A, B 的一种运算: $A \cdot B = \{x \mid x = x_1 + x_2, \text{ 其中 } x_1 \in A, x_2 \in B\}$, 若 $A = \{1, 2, 3\}$, $B = \{1, 2\}$, 求 $A \cdot B$ 的真子集的个数.

 **分析** 可先求出 $A \cdot B$ 所有元素, 再求子集个数.


 **解** 据运算 $A \cdot B$ 的定义, 集合 $A \cdot B$ 中可能含有的元素为

$$\begin{aligned} 1+1=2, 1+2=3, 2+1=3, 2+2=4, 3+1=4, \\ 3+2=5; \end{aligned}$$

据集合中元素的互异性可知

$$A \cdot B = \{2, 3, 4, 5\}.$$

所以 $A \cdot B$ 真子集的个数为 $2^4 - 1 = 15$.

 **例 7** 集合 $S = \{0, 1, 2, 3, 4, 5\}$, A 是 S 的一个子集, 当 $x \in A$ 时, 若有 $x-1 \notin A$, 且 $x+1 \notin A$, 则称 x 为 A 的一个“孤立元素”, 试写出 S 中无“孤立元素”的所有四元子集.

● **分析** 根据“孤立元素”的定义可知, 若 $x \in S$ 不是孤立元素, 则有 $x-1 \in A$ 或 $x+1 \in A$, 所以, 只需保证集合中每个元素都至少有一个“相邻”元素即可.

● **解** 用穷举法写出 S 中无“孤立元素”的所有真子集:

$\{0, 1, 2, 3\}, \{0, 1, 3, 4\}, \{0, 1, 4, 5\}, \{1, 2, 3, 4\}, \{1, 2, 4, 5\}, \{2, 3, 4, 5\}.$

● **说明** 例 6、例 7 都是基于集合的基本知识, 给出了新的概念或运算. 解决这类问题, 可以先将这些概念、运算具体运用到给定集合的元素上去, 用列举法将满足条件的(某些)“新”元素或将运算结果表示出来, 再寻找、确定解决问题的完备过程.

1.2 函数概念问题

在函数的定义域、对应法则、值域三要素中, 定义域和对应法则是决定性的两个要素. 探索、选择解决函数概念问题的思路与方法时, 要特别注意: 结合定义域, 准确理解函数解析式; 根据已知条件, 选择适当的方法确定函数解析式或求函数值.

例 1 已知 $f\left(\frac{1-x}{1+x}\right) = \frac{1-x^2}{1+x^2}$, 则 $f(x)$ 的解析式可取为().

A. $\frac{x}{1+x^2}$

B. $-\frac{2x}{1+x^2}$

C. $\frac{2x}{1+x^2}$

D. $-\frac{x}{1+x^2}$

分析 可以用换元法求出 $f(x)$ 的解析式, 也可以充分利用各选项提供的信息, 用试数法与排除法结合选出正确结果.

解法 1 利用换元法求 $f(x)$ 的解析式.

令 $t = \frac{1-x}{1+x}$, 则 $x = \frac{1-t}{1+t}$, 代入已知条件中有

$$f(t) = \frac{1 - \left(\frac{1-t}{1+t}\right)^2}{1 + \left(\frac{1-t}{1+t}\right)^2} = \frac{2t}{1+t^2},$$

即 $f(x) = \frac{2x}{1+x^2}$,

所以选 C.

解法 2 在 $f\left(\frac{1-x}{1+x}\right) = \frac{1-x^2}{1+x^2}$ 中, 令 $x=0$, 得 $f(1) = 1$, 而 A, B, C, D 选择项中, $f(1)$ 的值分别为 $\frac{1}{2}$, -1 , 1 , $-\frac{1}{2}$, 故选 C.

例 2 已知函数 $f(x) = ax^3 + bx^2 + cx$ 在点 x_0 处取得极大值 5, 其导函数 $f'(x)$ 的图象经过点 $(1, 0)$, $(2, 0)$, 如图 1-1 所示, 求:

(1) x_0 的值;

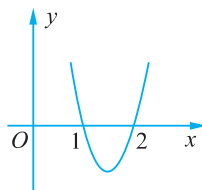


图 1-1

(2) a, b, c 的值.

● **分析** 根据导函数的取值很容易求得 x_0 , 再利用极值、 $f'(1)=f'(2)=0$ 布列三个关于 a, b, c 的方程, 则第(2)问也可以顺利求出结果.

● **解法1** (1) 由 $f'(x)$ 的图象可知, 当 $x \in (-\infty, 1) \cup (2, +\infty)$ 时, $f'(x) > 0$; 当 $x \in (1, 2)$ 时, $f'(x) < 0$, 因此 $f(x)$ 在区间 $(-\infty, 1)$ 和 $(2, +\infty)$ 上单增, 在区间 $(1, 2)$ 上单减, 因此 $f(x)$ 在 $x=1$ 处取得极大值, 即 $x_0=1$.

(2) $f'(x)=3ax^2+2bx+c$, 则有

$$\begin{cases} f'(1)=3a+2b+c=0, \\ f'(2)=12a+4b+c=0, \\ f(1)=a+b+c=5, \end{cases} \quad \text{解得} \quad \begin{cases} a=2, \\ b=-9, \\ c=12. \end{cases}$$

● **解法2** (1) 同解法 1.

(2) 设 $f'(x)=m(x-1)(x-2)=mx^2-3mx+2m$.


又 $f'(x)=3ax^2+2bx+c$,

据对应项系数相等和 $f(1)=5$ 的条件有


$$\begin{cases} m=3a, \\ -3m=2b, \\ 2m=c, \\ f(1)=a+b+c=5, \end{cases} \quad \text{解得} \quad \begin{cases} a=2, \\ b=-9, \\ c=12. \end{cases}$$

● **说明** 在求函数解析式问题中, 换元法和待定系数法是两种最基本的方法. 换元法的一般步骤为: 已知 $f(g(x))$ 的具体表达式, 可令 $t=g(x)$, 反解 $x=g^{-1}(t)$; 再将 $x=g^{-1}(t)$ 代入 $f(t)$ 的具体表达式中, 整理得 $f(t)$ 的表达式; 将 $f(t)$ 表达式中的字母 t 皆代换为字母 x , 即可求得 $f(x)$ 的解析表达式. 待定系数法的主要入手点为根据已知的数、形条件, 布列方程组, 注意, n 个未知数


应布列 n 个独立的方程，解之，即可得待求解析式。

 **例 3** 设函数 $f(x) = \begin{cases} \left(\frac{1}{2}\right)^x & (x \geq 4), \\ f(x+3) & (x < 4). \end{cases}$


求： $f(\log_2 3)$ 的值。


 **解** $\because 1 = \log_2 2 < \log_2 3 < \log_2 4 = 2 < 4,$


$$\therefore f(\log_2 3) = f(\log_2 3 + 3) = \left(\frac{1}{2}\right)^{\log_2 3 + 3} = \frac{3}{8}.$$


 **例 4** 已知函数 $f(x)$ 满足对任意 $x, y \in \mathbf{R}$ ，都有 $f(x+y) = f(x)f(y)$ ， $f(1) = 3$ 。


求： $\frac{f^2(1)+f(2)}{f(1)} + \frac{f^2(2)+f(4)}{f(3)} + \frac{f^2(3)+f(6)}{f(5)} + \frac{f^2(4)+f(8)}{f(7)}$ 。


 **分析** 注意到 $f^2(n) = f(n) \cdot f(n) = f(2n)$ ， $\frac{f(n+1)}{f(n)} = \frac{f(n) \cdot f(1)}{f(n)} = f(1)$ ，所以，可以利用函数的已知性质，先化简求值式，再求具体数值。

 **解** 原式 $= \frac{f(2)+f(2)}{f(1)} + \frac{f(4)+f(4)}{f(3)} + \frac{f(6)+f(6)}{f(5)} + \frac{f(8)+f(8)}{f(7)}$
 $= 2\left(\frac{f(1+1)}{f(1)} + \frac{f(3+1)}{f(3)} + \frac{f(5+1)}{f(5)} + \frac{f(7+1)}{f(7)}\right) = 24.$

 **说明** 例 3、例 4 是“求函数值”问题中比较常见的两类问题：求分段函数的函数值和求比较复杂的函数值运算式的值。解决这些问题的入手点都是：(1) 准确理解题目中抽象函数的条件(如例 3 中的 $f(x+3)$ ，例 4 中的 $f(x+y) = f(x) \cdot f(y)$)；(2) 认真分析自变量和各自变量间的关系，再决定解决问题的具体方法。

 **例5** 已知函数 $y = \log_2(x^2 - ax + 3 - a)$, 求分别满足下列条件的实数 a 的取值范围: (1) 函数的定义域为 \mathbf{R} ; (2) 函数的值域为 \mathbf{R} .

 **分析** 注意到函数 $y = \log_2 x$ 是定义域为 \mathbf{R}^+ 、值域为 \mathbf{R} 的单值对应函数(对任意值域内的一个象 y_0 有且只有定义域内的一个原象 x_0 与之对应), 所以, 欲使 $y = \log_2(x^2 - ax + 3 - a)$ 的定义域为 \mathbf{R} , 则必须使 $g(x) = x^2 - ax + 3 - a$ 的值域为 \mathbf{R}^+ 的子集; 而欲使 $y = \log_2 g(x)$ 的值域为 \mathbf{R} , 则必须使 \mathbf{R}^+ 为 $g(x)$ 的值域的子集. 据此, 可分别列出实数 a 应满足的条件.

 **解** 设 $g(x) = x^2 - ax + 3 - a$.

(1) 欲使 $y = \log_2 g(x)$ 的定义域为 \mathbf{R} , 则可令


$$\Delta = (-a)^2 - 4(3 - a) < 0,$$

解得 $a \in (-\infty, -6) \cup (2, +\infty)$.


(2) 欲使 $y = \log_2 g(x)$ 的值域为 \mathbf{R} , 则可令


$$\Delta = a^2 + 4a - 12 \geq 0,$$

解得 $a \in [-6, 2]$.

 **例6** 设函数 $f(x) = -\frac{x}{1+|x|}$ ($x \in \mathbf{R}$), 区间 $\mathbf{M} = [a, b]$, $a < b$, 集合 $\mathbf{N} = \{y \mid y = f(x), x \in \mathbf{M}\}$, 则使 $\mathbf{M} = \mathbf{N}$ 成立的实数对 (a, b) 有().

- A. 0 个 B. 1 个
C. 2 个 D. 无数多个

 **分析** 欲使 $\mathbf{M} = \mathbf{N}$, 可先考虑 $y = f(x)$ 的单调性, 利用 $f(x)$ 在区间 $[a, b]$ 上取到最值点的信息布列关于 a, b 的方程.

 **解** 因为 $f(x) = -\frac{x}{1+|x|}$ 为奇函数, 且 $x \geq 0$ 时,

$f(x) = -\frac{x}{1+|x|} = -\frac{x}{1+x} = -1 + \frac{1}{1+x}$ 是单减函数.

所以 $f(x)$ 在定义域 $[a, b]$ 上亦为单减函数.

于是有 $N = [f(b), f(a)] = [a, b] = M$,

$$\text{即} \quad \begin{cases} a = \frac{-b}{1+|b|}, & \text{①} \\ b = \frac{-a}{1+|a|}. & \text{②} \end{cases}$$

①×②得

$$ab = \frac{ab}{(1+|b|)(1+|a|)},$$

$$\text{即} \quad ab \left(1 - \frac{1}{(1+|b|)(1+|a|)} \right) = 0.$$

由于 $a < b$, 所以 $|a|, |b|$ 中至少有一个应大于 0, 即必有 $1 - \frac{1}{(1+|b|)(1+|a|)} \neq 0$, 由此必有 $a=0$ 或 $b=0$, 代入①, 均有 $a=b=0$, 又因 $a < b$, 所以, 这样的实数对 (a, b) 不存在, 应选 A.

说明 在复合函数求定义域、值域的问题时, 应认真考察每层函数的定义域、值域和性质, 选择适当的方式布列方程(如例 6)或不等式(如例 5)解决问题, 而“定义域”对“值域”的决定性作用, 常常是解决问题的关键.

例 7 设函数 $f(x)$ 的定义域为 D , 如果对于任意的 $x_1 \in D$, 存在唯一的 $x_2 \in D$, 使 $\frac{f(x_1) + f(x_2)}{2} = C$ (C 为常数)成立, 则称函数 $y = f(x)$ 在 D 上的均值为 C . 给出下列四个函数:

① $y = x^3$; ② $y = 4 \sin x$; ③ $y = \lg x$; ④ $y = 2^x$, 则满足在其定义域上均值为 2 的函数是().

A. ①②

B. ③④

C. ①③④

D. ①③

● **分析** 设已经取值 $x_1 \in D$, 就可将条件变形为 $f(x_2) = 2C - f(x_1)$, 则原题目条件可理解为方程 $f(x) = 4 - C_0$ (C_0 为 $f(x)$ 值域中某个值) 有且仅有唯一的解. 据此, 可以一一判断题目所给的四个函数是否满足“均值为 2”的条件.

● **解** ① 方程 $y = f(x) = x^3 = 4 - C_0$ 中, 因为 $C_0 \in \mathbf{R}$, 所以 $C' = 4 - C_0 \in \mathbf{R}$, 而 $f(x) = x^3$ 是值域为 \mathbf{R} 的单增函数, 所以 $x^3 = C'$ ($C' \in \mathbf{R}$) 有且仅有一个解, 函数①符合“均值为 2”的条件.

② 方程 $y = f(x) = 4\sin x = 4 - C_0$ ($C_0 \in [-4, 4]$) 中 $C' = 4 - C_0 \in [0, 8]$, 且 $f(x) = 4\sin x$ 是周期函数, 所以, 当 $C_0 = f\left(-\frac{\pi}{2}\right) = -4$ 时, $4\sin x = 8$ 无解; 当 $C_0 = f\left(\frac{\pi}{2}\right) = 4$ 时, $4\sin x = 0$ 有无数解. 由此可知 $y = f(x) = 4\sin x$ 不合定义.

③ 同①, $y = \lg x$ 亦为值域为 \mathbf{R} 的单增函数, 所以, 方程 $f(x) = \lg x = 4 - C_0$ ($4 - C_0 \in \mathbf{R}$) 必有且只有一个解.

④ 方程 $y = f(x) = 2^x = 4 - C_0$ ($C_0 \in \mathbf{R}^+$) 中 $C' = 4 - C_0 \in (-\infty, 4)$, 显然 $2^x = C'$ 不一定有解, 如: 令 $x_1 = 3$, 则方程 $2^x = 4 - 2^3 = -4$, 无解. 所以, ④亦不符合定义.

综上, 应选 D.

● **说明** 在遇到新概念时, 应仔细分析新概念中已知量、可以事先赋值的量(如题中的 x_1 , $f(x_1)$)、待求量, 可以通过将“可事先赋值量”具体化(如令 $x_1 = 1$, $\frac{\pi}{2}$, 3 等具体的值), 来理解“待求量”所对应的数学问题(如本

