

# 第五章 向量代数与空间解析几何

## 第一节 空间直角坐标系与矢量

### 1.1 直角坐标系

空间解析几何与平面解析几何一样，也是用代数方法来研究几何图形。把几何与代数之间沟通起来的是在空间引进坐标，使空间的点与数对应起来，这样就可以用方程来表示图形。

在空间取三条相交于一点 $O$ 且两两垂直的直线，分别称它们为 $x$ 轴、 $y$ 轴与 $z$ 轴。先取一单位，在每一轴上都由 $O$ 量起，那边为正，那边为负原可任意，但为明确起见，按右手法则排列：即当 $x$ 轴正向按右手

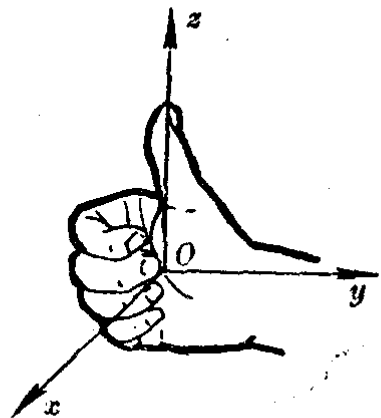


图 5.1

握拳方向以 $\frac{\pi}{2}$ 的角度转向 $y$ 轴正向时，拇指的指向就是 $z$ 轴的正向(图 5.1)。

过空间任一点 $P$ 作三个平面，分别垂直于 $x$ 轴， $y$ 轴与 $z$ 轴。设垂足对应的三个实数分别是 $a, b, c$ 。于是 $P$ 点决定了一个三实数组 $(a, b, c)$ 。反之，如果有一三实数组 $(a, b, c)$ ，过 $x, y, z$ 轴上的点 $a, b, c$ 作三张平面，分别垂直于 $x, y, z$ 轴，这三张平面相交于空间一点 $P$ 。因此，三实数组 $(a, b, c)$ 与空间的点一一对应，称 $(a, b, c)$ 为点 $P$ 的坐标(图 5.2)。这种坐标系叫做直角坐标系。

过 $x$ 轴与 $y$ 轴， $y$ 轴与 $z$ 轴及 $z$ 轴与 $x$ 轴的平面分别称为 $xy$ 平面， $yz$ 平面及 $zx$ 平面，这三张平面两两垂直且将空间分成八个

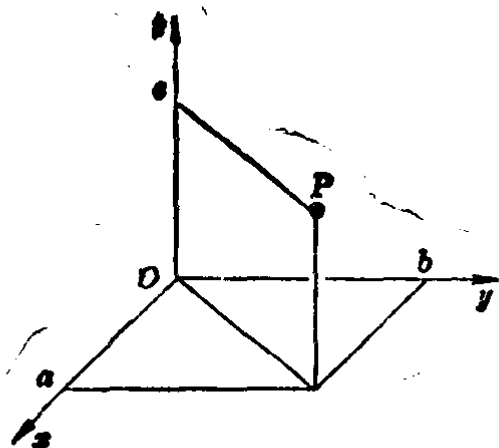


图 5.2

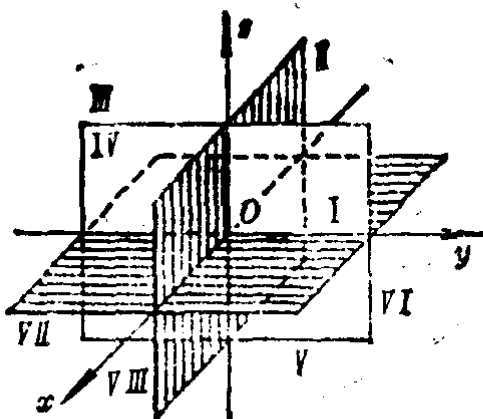


图 5.3

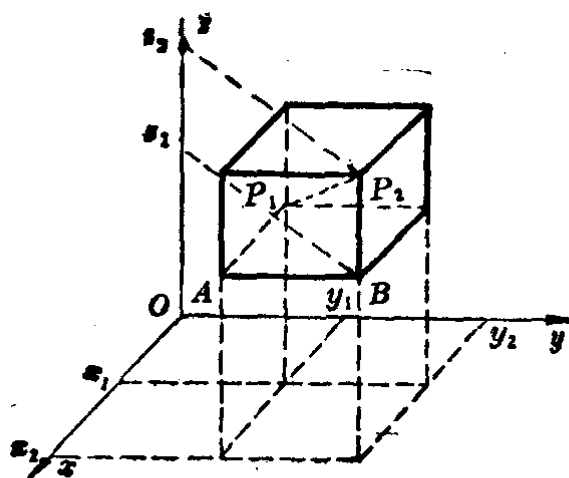


图 5.4

卦限(图 5.3), 这三张平面称为坐标面。

若  $P_1(x_1, y_1, z_1)$ ,  $P_2(x_2, y_2, z_2)$  是空间两点。过  $P_1$ ,  $P_2$  分别作平行于坐标面的平面, 组成一个长方体, 它的棱与坐标轴平行(图 5.4)。由于

$$P_1A = x_2 - x_1, \quad AB = y_2 - y_1, \quad BP_2 = z_2 - z_1$$

就得到空间任两点的距离公式

$$\begin{aligned} P_1P_2 &= \sqrt{\overline{P_1B}^2 + \overline{BP_2}^2} = \sqrt{\overline{P_1A}^2 + \overline{AB}^2 + \overline{BP_2}^2} \\ &= \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2} \end{aligned}$$

点  $P(x, y, z)$  和原点  $O(0, 0, 0)$  之间的距离为  $\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$ 。

例 1 求到两定点  $A(1, -2, 1)$  与  $B(2, 1, -2)$  等距离的点  $M(x, y, z)$  的轨迹,

解 由于  $AM = BM$ , 所以

$$\begin{aligned} & \sqrt{(x-1)^2 + (y+2)^2 + (z-1)^2} \\ &= \sqrt{(x-2)^2 + (y-1)^2 + (z+2)^2} \end{aligned}$$

化简得到点  $M$  的轨迹为

$$2x + 6y - 6z - 3 = 0$$

在第三节中可以看到这是一个平面方程.

## 1.2 矢量的加法与数乘

把代数运算引到几何中来的另一途径是矢量代数. 矢量是既有大小又有方向的量, 可以用一个有方向的线段来表示. 线段的长度表示矢量的大小, 线段的方向表示矢量的方向, 若线段的起点为  $P(x_0, y_0, z_0)$ , 终点为  $Q(x_0 + a_1, y_0 + a_2, z_0 + a_3)$ , 则这个矢量就完全确定了, 记作  $\overrightarrow{PQ}$  (图 5.5).

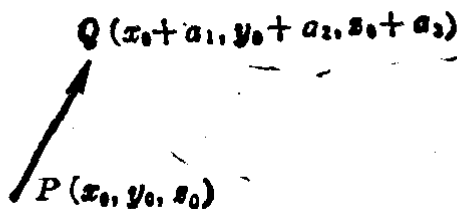


图 5.5

通常所研究的矢量有以下两种:

一种是不管起点如何, 所有同方向、等长度的矢量都算相同, 这样的矢量称为自由矢量. 将  $P$  移到原点, 则  $Q$  成为  $(a_1, a_2, a_3)$ , 因此可以用  $\mathbf{a} = (a_1, a_2, a_3)$  来表示矢量  $\overrightarrow{PQ}$ .

另一种是在同一直线上不管起点如何, 所有同方向、等长度的矢量都算相同, 这样的矢量称为滑动矢量.

以下所讨论的矢量仅指自由矢量. 显然, 一个自由矢量

$$\mathbf{a} = (a_1, a_2, a_3)$$

的长度为

$$|\mathbf{a}| = \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}$$

方向由

$$\cos \alpha = \frac{a_1}{|\mathbf{a}|}, \quad \cos \beta = \frac{a_2}{|\mathbf{a}|}, \quad \cos \gamma = \frac{a_3}{|\mathbf{a}|}$$

决定.  $a_1, a_2, a_3$  为矢量  $\mathbf{a}$  在  $x, y, z$  轴上的投影.  $\alpha, \beta, \gamma$  是矢量  $\mathbf{a}$  与  $x, y, z$  轴所成的角度. 称  $(\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma)$  为矢量  $\mathbf{a}$  的方向余弦. 而

$$\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1$$

在实际问题中, 矢量早已遇到过, 如位移、速度、加速度、力等都是不仅有大小而且有方向的量.

二矢量  $\mathbf{a} = (a_1, a_2, a_3)$ ,  $\mathbf{b} = (b_1, b_2, b_3)$  的和定义为

$$\mathbf{a} + \mathbf{b} = (a_1 + b_1, a_2 + b_2, a_3 + b_3)$$

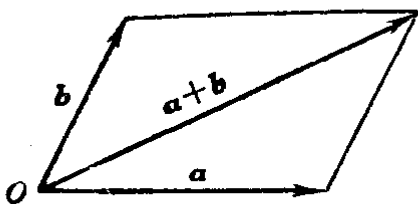


图 5.6

把矢量  $\mathbf{a}, \mathbf{b}$  的起点都移到原点, 以  $\mathbf{a}, \mathbf{b}$  为边作平行四边形, 由原点作出的对角线就表示矢量  $\mathbf{a} + \mathbf{b}$  (图 5.6). 这种矢量的加法, 也早已见过,

如力的合成, 速度的合成都是用的这种加法.

零矢量定义为  $\mathbf{0}(0, 0, 0)$ .  $\mathbf{a}$  的反向矢量定义为

$$-\mathbf{a} = (-a_1, -a_2, -a_3)$$

反向矢量也是以前遇到过的, 如作用力与反作用力是大小相等、方向相反的二个矢量, 作用力为  $\mathbf{a}$ , 则反作用力为  $-\mathbf{a}$ .

对任一实数  $\lambda$ , 定义

$$\lambda \mathbf{a} = (\lambda a_1, \lambda a_2, \lambda a_3)$$

称为矢量的数乘. 例如将速度或力增大二倍, 就是速度或力的方向不变, 只是数值增大二倍, 这就是一个矢量的数乘. 显然, 如果  $\lambda > 0$ , 则  $\lambda \mathbf{a}$  与  $\mathbf{a}$  同向, 如  $\lambda < 0$ , 则  $\lambda \mathbf{a}$  与  $\mathbf{a}$  方向相反, 特别取

$$\lambda = \frac{1}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}}$$

则 
$$\lambda \mathbf{a} = \left( \frac{a_1}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}}, \frac{a_2}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}}, \frac{a_3}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2}} \right)$$

显然,  $\mathbf{a}^0 = \lambda \mathbf{a}$  的长度为一, 称为单位矢量.  $\mathbf{a} = |\mathbf{a}| \mathbf{a}^0$ .

取  $\mathbf{i} = (1, 0, 0)$ ,  $\mathbf{j} = (0, 1, 0)$ ,  $\mathbf{k} = (0, 0, 1)$ , 则  $\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}$  都是单位矢量, 且任意矢量  $\mathbf{a} = (a_1, a_2, a_3)$  可分解为:

$$\mathbf{a} = a_1 \mathbf{i} + a_2 \mathbf{j} + a_3 \mathbf{k}$$

此外, 若  $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}$  为任意矢量,  $\lambda, \mu$  为任意实数, 则

(1)  $\mathbf{a} + \mathbf{b} = \mathbf{b} + \mathbf{a}$  (交换律)

(2)  $\mathbf{a} + (\mathbf{b} + \mathbf{c}) = (\mathbf{a} + \mathbf{b}) + \mathbf{c}$  (结合律)

(3)  $\lambda(\mathbf{a} + \mathbf{b}) = \lambda \mathbf{a} + \lambda \mathbf{b}$  (数乘分配律)

(4)  $\lambda(\mu \mathbf{a}) = (\lambda \mu) \mathbf{a}$  (数乘结合律)

(5)  $\mathbf{a}, \mathbf{b}$  共线的充要条件为存在实数  $\lambda \neq 0$ , 使  $\mathbf{a} = \lambda \mathbf{b}$ .

(6)  $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}$  共面的充要条件为存在实数  $\lambda$  和  $\mu$  不全为零, 使

$$\mathbf{c} = \lambda \mathbf{a} + \mu \mathbf{b}$$

(7) 由三角形二边之和大于第三边, 得到

$$|\mathbf{a} + \mathbf{b}| \leq |\mathbf{a}| + |\mathbf{b}|$$

**例 2** 证明对角线互相平分的四边形是平行四边形.

证 由于  $\overrightarrow{AO} = \overrightarrow{OC}$ ,  $\overrightarrow{BO} = \overrightarrow{OD}$

所以  $\overrightarrow{AO} + \overrightarrow{OD} = \overrightarrow{BO} + \overrightarrow{OC}$

即  $\overrightarrow{AD} = \overrightarrow{BC}$

(图 5.7). 这就是  $AD$  与  $BC$  相等且平行, 因此, 四边形  $ABCD$  是平行四边形.

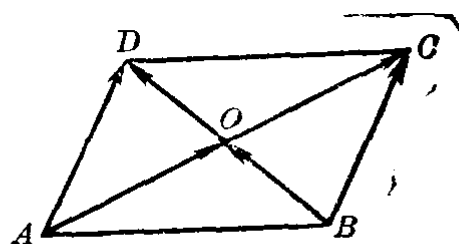


图 5.7

**例 3** 已知两点  $M_1(x_1, y_1, z_1)$  和  $M_2(x_2, y_2, z_2)$ , 点  $M$  将线段  $\overline{M_1M_2}$  分成定比为  $\lambda$  的两段, 求  $M$  点的坐标.

解 设点  $M$  的坐标为  $(x, y, z)$ ,

$$\overrightarrow{OM_1} = \mathbf{r}_1, \overrightarrow{OM_2} = \mathbf{r}_2, \overrightarrow{OM} = \mathbf{r}$$

于是  $\overrightarrow{M_1M} = \mathbf{r} - \mathbf{r}_1$ ,  $\overrightarrow{MM_2} = \mathbf{r}_2 - \mathbf{r}$  (图 5.8). 由于

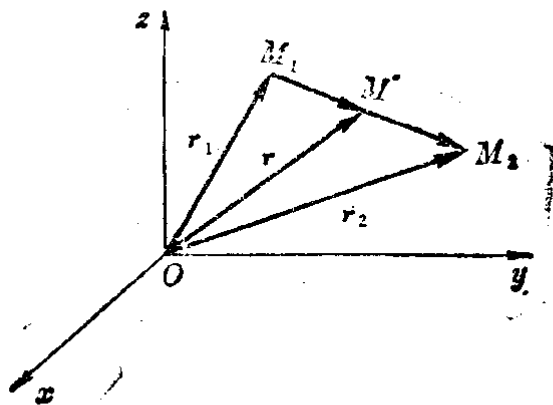


图 5.8

$$\overrightarrow{M_1M} = \lambda \overrightarrow{MM_2}$$

所以

$$\mathbf{r} - \mathbf{r}_1 = \lambda(\mathbf{r}_2 - \mathbf{r})$$

即

$$\mathbf{r} = \frac{\mathbf{r}_1 + \lambda \mathbf{r}_2}{1 + \lambda}$$

而  $\mathbf{r} = (x, y, z)$ ,  $\mathbf{r}_1 = (x_1, y_1, z_1)$ ,  $\mathbf{r}_2 = (x_2, y_2, z_2)$

因此,  $M$  点的坐标为:

$$x = \frac{x_1 + \lambda x_2}{1 + \lambda}, \quad y = \frac{y_1 + \lambda y_2}{1 + \lambda}, \quad z = \frac{z_1 + \lambda z_2}{1 + \lambda}$$

若  $\lambda = 1$ , 就得到线段中点的坐标为:

$$x = \frac{x_1 + x_2}{2}, \quad y = \frac{y_1 + y_2}{2}, \quad z = \frac{z_1 + z_2}{2}$$

### 习 题

1. (1) 求点  $M(4, -3, 5)$  到原点及到各坐标轴的距离.

(2) 已给  $A(4, -7, 1)$ , 求点  $B(6, 2, z)$ , 使  $A, B$  的距离为 11.

(3) 已给  $A(2, 3, 4)$ , 求点  $B(x, -2, 4)$ , 使  $A, B$  的距离为 5.

2. 在  $yz$  平面上求与点  $A(3, 1, 2)$ ,  $B(4, -2, -2)$ , 及  $C(0, 5, 1)$  等距离的点.

3. 给定矢量  $\mathbf{a}$  与  $\mathbf{b}$ , 作出如下矢量:

(1)  $\mathbf{a} - \mathbf{b}$ ; (2)  $\mathbf{b} - \mathbf{a}$ ; (3)  $-\mathbf{a} - \mathbf{b}$ ; (4)  $3\mathbf{a}$ ; (5)  $-\frac{1}{2}\mathbf{b}$ ;

(6)  $2\mathbf{a} + \frac{1}{3}\mathbf{b}$ ; (7)  $\frac{1}{2}\mathbf{a} - 3\mathbf{b}$ .

4. 已知向量  $\mathbf{a}$  与  $\mathbf{b}$  垂直, 并且  $|\mathbf{a}|=5$ ,  $|\mathbf{b}|=12$ , 求  $|\mathbf{a}+\mathbf{b}|$  与  $|\mathbf{a}-\mathbf{b}|$ .

5. 已知向量  $\mathbf{a}$  与  $\mathbf{b}$  的夹角  $\alpha=60^\circ$ , 并且  $|\mathbf{a}|=5$ ,  $|\mathbf{b}|=8$ , 求  $|\mathbf{a}+\mathbf{b}|$  与  $|\mathbf{a}-\mathbf{b}|$ .

6. 已知: 力  $\mathbf{P}$  与  $\mathbf{Q}$  的夹角  $\varphi=120^\circ$ , 并且  $|\mathbf{P}|=4$  公斤,  $|\mathbf{Q}|=5$  公斤, 求合力  $\mathbf{R}=\mathbf{P}+\mathbf{Q}$  的大小和方向.

7. 已知  $|\mathbf{a}|=13$ ,  $|\mathbf{b}|=19$ ,  $|\mathbf{a}+\mathbf{b}|=24$ , 求  $|\mathbf{a}-\mathbf{b}|$ .

8. 说明下列各式的几何意义:

$$(1) \lambda(\mathbf{a}+\mathbf{b})=\lambda\mathbf{a}+\lambda\mathbf{b}; \quad (2) (\mathbf{a}+\mathbf{b})+\mathbf{c}=\mathbf{a}+(\mathbf{b}+\mathbf{c});$$

$$(3) |\mathbf{a}-\mathbf{b}| \geq ||\mathbf{a}|-|\mathbf{b}||.$$

9. 设  $ABCD$  为平行四边形,  $\overrightarrow{AB}=\mathbf{a}$ ,  $\overrightarrow{AD}=\mathbf{b}$ . 用  $\mathbf{a}$ ,  $\mathbf{b}$  来表示向量  $\overrightarrow{MA}$ ,  $\overrightarrow{MB}$ ,  $\overrightarrow{MC}$ ,  $\overrightarrow{MD}$ , 这里  $M$  是平行四边形对角线的交点.

10. 设  $M$  是三角形  $ABC$  的重心. 证明对任意一点  $O$ ,

$$\overrightarrow{OM}=\frac{1}{3}(\overrightarrow{OA}+\overrightarrow{OB}+\overrightarrow{OC})$$

11. 设  $A, B, C, D$  是一个四面体的顶点,  $M, N$  分别是边  $AB, CD$  的中点. 证明

$$\overrightarrow{MN}=\frac{1}{2}(\overrightarrow{AD}+\overrightarrow{BC})$$

12. 已知两点  $P_1(a_1, b_1, c_1)$ ,  $P_2(a_2, b_2, c_2)$ , 求向量  $\overrightarrow{P_1P_2}$  的坐标、模和方向余弦.

13. 设矢量的方向余弦分别满足下列条件:

$$(1) \cos\alpha=0;$$

$$(2) \cos\beta=1;$$

$$(3) \cos\alpha=\cos\beta=0.$$

这些矢量与坐标轴或坐标面之间有什么关系?

14. 设矢量与  $x$  轴,  $y$  轴的夹角相等, 而与  $z$  轴的夹角是前者的两倍, 求这矢量的方向余弦.

15. 从点  $A(2, -1, 7)$  沿向量  $\mathbf{a}=8\mathbf{i}+9\mathbf{j}-12\mathbf{k}$  的方向取一线段  $AB$ , 长为 34, 求  $B$  点的坐标.

16. 已知  $\mathbf{a}=3\mathbf{i}+4\mathbf{j}-12\mathbf{k}$ , 求  $\mathbf{a}$  的单位矢量  $\mathbf{a}^0$  的坐标.

17. 已知  $\mathbf{a}$  与  $x$  轴和  $y$  轴的夹角为  $\alpha=60^\circ$ ,  $\beta=120^\circ$  且  $|\mathbf{a}|=2$ , 求  $\mathbf{a}$  的坐标.

18. 给定两点  $M_1(2, 5, -3)$ ,  $M_2(3, -2, 5)$ , 在线段  $M_1M_2$  上取一点  $M$ , 使  $\overrightarrow{M_1M} = 3\overrightarrow{MM_2}$ , 求  $M$  点的坐标.

19. 已知三个矢量  $\mathbf{p} = (3, -2, 1)$ ,  $\mathbf{q} = (-1, 1, -2)$ ,  $\mathbf{r} = (2, 1, -3)$ , 求矢量  $\mathbf{a} = (11, -6, 5)$  按  $\mathbf{p}, \mathbf{q}, \mathbf{r}$  的分解式, 即决定数  $\alpha, \beta, \gamma$  使得

$$\mathbf{a} = \alpha\mathbf{p} + \beta\mathbf{q} + \gamma\mathbf{r}$$

20. 已知三角形的三顶点为  $A(2, 5, 0)$ ,  $B(11, 3, 8)$  和  $C(5, 11, 12)$ , 求各边和各中线之长.

## 第二节 矢量的乘积

### 2.1 矢量的内积

二矢量  $\mathbf{a} = (a_1, a_2, a_3)$ ,  $\mathbf{b} = (b_1, b_2, b_3)$  的内积 (数量积) 定义为:

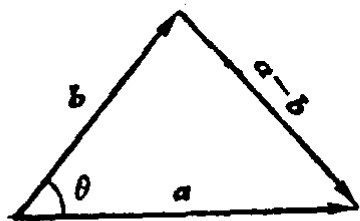


图 5.9

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3$$

若  $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}$  为任意矢量,  $\lambda, \mu$  为任意实数, 则

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = \mathbf{b} \cdot \mathbf{a} \quad (\text{交换律})$$

$$\mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} + \mathbf{c}) = \mathbf{a} \cdot \mathbf{b} + \mathbf{a} \cdot \mathbf{c} \quad (\text{分配律})$$

$$(\lambda\mathbf{a}) \cdot (\mu\mathbf{b}) = \lambda\mu\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} \quad (\text{数乘结合律})$$

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{a} = |\mathbf{a}|^2$$

若  $\theta$  为  $\mathbf{a}, \mathbf{b}$  两矢量的夹角, 由余弦定律知道 (图 5.9),

$$|\mathbf{a} - \mathbf{b}|^2 = |\mathbf{a}|^2 + |\mathbf{b}|^2 - 2|\mathbf{a}||\mathbf{b}|\cos\theta$$

另一方面,

$$\begin{aligned} |\mathbf{a} - \mathbf{b}|^2 &= (\mathbf{a} - \mathbf{b}) \cdot (\mathbf{a} - \mathbf{b}) = \mathbf{a} \cdot \mathbf{a} + \mathbf{b} \cdot \mathbf{b} - 2\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} \\ &= |\mathbf{a}|^2 + |\mathbf{b}|^2 - 2\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} \end{aligned}$$

所以

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = |\mathbf{a}||\mathbf{b}|\cos\theta$$

因此, 内积也可以看成为矢量  $\mathbf{a}$  的长度乘以矢量  $\mathbf{b}$  在  $\mathbf{a}$  上的投影 (图 5.10).

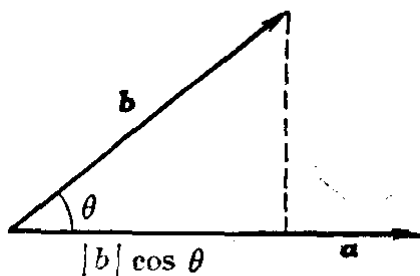


图 5.10

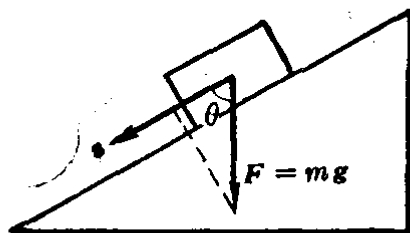


图 5.11

内积是数学中的一个重要概念, 在以前曾遇到过. 例如物体受重力  $\mathbf{F}$  (这是一个矢量) 作用, 沿斜面下滑 (图 5.11), 重力的方向是垂直向下的, 而物体位移  $\mathbf{s}$  (这也是一个矢量) 的方向和斜面平行,  $\mathbf{F}$  和  $\mathbf{s}$  正向间的夹角为  $\theta$ . 于是重力所作的功为

$$w = |\mathbf{F}| |\mathbf{s}| \cos \theta = \mathbf{F} \cdot \mathbf{s}$$

从内积的定义得到: 矢量  $\mathbf{a} = (a_1, a_2, a_3)$ ,  $\mathbf{b} = (b_1, b_2, b_3)$  的夹角  $\theta$  的余弦为

$$\cos \theta = \frac{a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3}{\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2} \sqrt{b_1^2 + b_2^2 + b_3^2}}$$

矢量  $\mathbf{a}$ ,  $\mathbf{b}$  互相垂直的充要条件为  $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = 0$ , 又显然

$$\mathbf{i} \cdot \mathbf{i} = \mathbf{j} \cdot \mathbf{j} = \mathbf{k} \cdot \mathbf{k} = 1, \quad \mathbf{i} \cdot \mathbf{j} = \mathbf{j} \cdot \mathbf{k} = \mathbf{k} \cdot \mathbf{i} = 0$$

例 1 已知  $|\mathbf{a}| = 2$ ,  $|\mathbf{b}| = 1$ ,  $\mathbf{a}$ ,  $\mathbf{b}$  的夹角  $\theta = \frac{\pi}{3}$ , 求矢量  $\mathbf{c} = 2\mathbf{a} + 3\mathbf{b}$  与  $\mathbf{d} = 3\mathbf{a} - \mathbf{b}$  的夹角  $\varphi$ .

解 由于  $\cos \varphi = \frac{\mathbf{c} \cdot \mathbf{d}}{|\mathbf{c}| |\mathbf{d}|}$ , 而

$$\mathbf{c} \cdot \mathbf{d} = (2\mathbf{a} + 3\mathbf{b}) \cdot (3\mathbf{a} - \mathbf{b}) = 6\mathbf{a} \cdot \mathbf{a} - 2\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} + 9\mathbf{b} \cdot \mathbf{a} - 3\mathbf{b} \cdot \mathbf{b}$$

$$= 6|\mathbf{a}|^2 + 7\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} - 3|\mathbf{b}|^2 = 6 \cdot 2^2 + 7 \cdot 2 \cdot \cos \frac{\pi}{3} - 3 \cdot 1^2 = 28$$

同样,

$$\mathbf{c} \cdot \mathbf{c} = (2\mathbf{a} + 3\mathbf{b}) \cdot (2\mathbf{a} + 3\mathbf{b}) = 37$$

$$\mathbf{d} \cdot \mathbf{d} = (3\mathbf{a} - \mathbf{b}) \cdot (3\mathbf{a} - \mathbf{b}) = 31$$

所以  $\cos \varphi = \frac{28}{\sqrt{37}\sqrt{31}} = 0.8268\dots, \varphi \doteq 34^\circ 14'$

**例 2** 求与  $\mathbf{a} = (1, -3, 1), \mathbf{b} = (2, -1, 3)$  都垂直的单位向量.

**解** 设所求的单位向量为  $\mathbf{x} = (x_1, x_2, x_3)$ , 则

$$\mathbf{x} \cdot \mathbf{a} = 0, \mathbf{x} \cdot \mathbf{b} = 0, \mathbf{x} \cdot \mathbf{x} = 1$$

于是得到如下的方程组:

$$\begin{cases} x_1 - 3x_2 + x_3 = 0 \\ 2x_1 - x_2 + 3x_3 = 0 \\ x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 = 1 \end{cases}$$

解方程组, 得到

$$x_1 = \pm \frac{8}{3\sqrt{10}}, \quad x_2 = \pm \frac{1}{3\sqrt{10}}, \quad x_3 = \mp \frac{5}{3\sqrt{10}}$$

所以  $\mathbf{x} = \pm \frac{1}{3\sqrt{10}}(8, 1, -5)$

**例 3** 证明不等式

$$(a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3)^2 \leq (a_1^2 + a_2^2 + a_3^2)(b_1^2 + b_2^2 + b_3^2)$$

**证** 令  $\mathbf{a} = (a_1, a_2, a_3), \mathbf{b} = (b_1, b_2, b_3)$ . 由内积定义

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = |\mathbf{a}| |\mathbf{b}| \cos \theta$$

而

$$|\cos \theta| \leq 1$$

所以

$$(\mathbf{a} \cdot \mathbf{b})^2 \leq |\mathbf{a}|^2 |\mathbf{b}|^2$$

此即要证的不等式.

## 2.2 矢量的外积

二矢量  $\mathbf{a} = (a_1, a_2, a_3), \mathbf{b} = (b_1, b_2, b_3)$  的外积 (矢量积) 定义为:

$$\mathbf{a} \times \mathbf{b} = (a_2b_3 - a_3b_2, a_3b_1 - a_1b_3, a_1b_2 - a_2b_1)$$

或可写成

$$\mathbf{a} \times \mathbf{b} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix}$$

若  $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}$  为任意矢量,  $\lambda, \mu$  为任意实数, 则

$$(\mathbf{a} + \mathbf{b}) \times \mathbf{c} = \mathbf{a} \times \mathbf{c} + \mathbf{b} \times \mathbf{c} \quad (\text{分配律})$$

$$(\lambda \mathbf{a}) \times (\mu \mathbf{b}) = \lambda \mu (\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \quad (\text{数乘结合律})$$

$$\mathbf{a} \times \mathbf{b} = -\mathbf{b} \times \mathbf{a} \quad (\text{交换律不满足})$$

特别有  $\mathbf{a} \times \mathbf{a} = -\mathbf{a} \times \mathbf{a}$

所以  $\mathbf{a} \times \mathbf{a} = \mathbf{0}$

反之, 如果  $\mathbf{a} \times \mathbf{b} = \mathbf{0}$

则  $\mathbf{a}, \mathbf{b}$  共线.

矢量积的几何意义是:

(1)  $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$  垂直于  $\mathbf{a}$  与  $\mathbf{b}$ , 即垂直于  $\mathbf{a}, \mathbf{b}$  所成的平面.

这是因为

$$\begin{aligned} \mathbf{a} \cdot (\mathbf{a} \times \mathbf{b}) &= a_1(a_2b_3 - a_3b_2) + a_2(a_3b_1 - a_1b_3) \\ &\quad + a_3(a_1b_2 - a_2b_1) \end{aligned}$$

$$= \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = 0$$

同样  $\mathbf{b} \cdot (\mathbf{a} \times \mathbf{b}) = 0$

(2)  $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$  的长度等于以  $\mathbf{a}, \mathbf{b}$  为边的平行四边形的面积, 且

$$|\mathbf{a} \times \mathbf{b}|^2 = |\mathbf{a}|^2 |\mathbf{b}|^2 - (\mathbf{a} \cdot \mathbf{b})^2$$

这是因为

$$\begin{aligned} |\mathbf{a} \times \mathbf{b}|^2 &= (\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \cdot (\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \\ &= (a_2b_3 - a_3b_2)^2 + (a_3b_1 - a_1b_3)^2 + (a_1b_2 - a_2b_1)^2 \\ &= (a_1^2 + a_2^2 + a_3^2)(b_1^2 + b_2^2 + b_3^2) - (a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3)^2 \end{aligned}$$

这就是

$$\begin{aligned} |\mathbf{a} \times \mathbf{b}|^2 &= |\mathbf{a}|^2 |\mathbf{b}|^2 - (\mathbf{a} \cdot \mathbf{b})^2 = |\mathbf{a}|^2 |\mathbf{b}|^2 (1 - \cos^2 \theta) \\ &= |\mathbf{a}|^2 |\mathbf{b}|^2 \sin^2 \theta \end{aligned}$$

(3)  $\mathbf{a}$ ,  $\mathbf{b}$  与  $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$  组成一个右手法则系统, 即  $\mathbf{a}$  以右手握拳方向转向  $\mathbf{b}$  时, 拇指所指为  $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$  的方向(图 5.12).

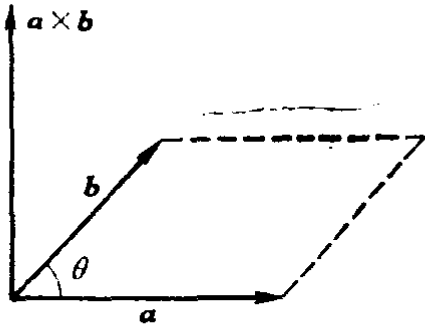


图 5.12

为了说明这一点, 取  $\mathbf{a}$  的底线为  $x$  轴,  $\mathbf{a}$  的方向就是  $x$  轴的正向.  $\mathbf{a}$ ,  $\mathbf{b}$  所在的平面为  $xy$  平面. 假定由  $\mathbf{a}$  到  $\mathbf{b}$  的角度为  $\theta$ ,  $|\theta| \leq \pi$ , 则

$$\mathbf{a} = |\mathbf{a}|(1, 0, 0), \quad \mathbf{b} = |\mathbf{b}|(\cos \theta, \sin \theta, 0)$$

因此

$$\mathbf{c} = \mathbf{a} \times \mathbf{b} = |\mathbf{a}| |\mathbf{b}| (0, 0, \sin \theta)$$

即  $\mathbf{c}$  的底线与  $z$  轴相同, 但方向视  $\theta$  的正负而定. 如  $\theta > 0$ ,  $\mathbf{c}$  的指向与  $z$  轴正向相同, 不然与  $z$  轴负向相同, 故成右手系统.

特别有

$$\mathbf{i} \times \mathbf{i} = \mathbf{0}, \quad \mathbf{j} \times \mathbf{j} = \mathbf{0}, \quad \mathbf{k} \times \mathbf{k} = \mathbf{0}$$

$$\mathbf{i} \times \mathbf{j} = \mathbf{k}, \quad \mathbf{j} \times \mathbf{k} = \mathbf{i}, \quad \mathbf{k} \times \mathbf{i} = \mathbf{j}$$

与内积一样, 外积也是数学中的一个重要概念, 在第七章中介绍外微分形式时还要见到.

**例 4** 三角形的顶点坐标为  $A(1, 2, 3)$ ,  $B(3, 4, 5)$ ,  $C(-1, -2, 7)$ , 求  $\triangle ABC$  的面积.

**解** 三角形的面积  $S$  为  $\frac{1}{2} |\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC}|$ , 而

$$\overrightarrow{AB} = (2, 2, 2), \quad \overrightarrow{AC} = (-2, -4, 4)$$

$$\text{所以 } \overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 2 & 2 & 2 \\ -2 & -4 & 4 \end{vmatrix} = 16\mathbf{i} - 12\mathbf{j} - 4\mathbf{k}$$

因此, 
$$S = \frac{1}{2} \sqrt{16^2 + (-12)^2 + (-4)^2} = 2\sqrt{26}$$

### 2.3 矢量的混合积

若  $\mathbf{a} = (a_x, a_y, a_z)$ ,  $\mathbf{b} = (b_x, b_y, b_z)$ ,  $\mathbf{c} = (c_x, c_y, c_z)$  为三矢量, 称  $(\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \cdot \mathbf{c}$  为三矢量的混合积. 由于

$$\mathbf{a} \times \mathbf{b} = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix}$$

所以 
$$(\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \cdot \mathbf{c} = \begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \\ c_x & c_y & c_z \end{vmatrix}$$

另一方面, 从图 5.13 可知

$$(\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \cdot \mathbf{c} = |\mathbf{a} \times \mathbf{b}| |\mathbf{c}| \cos \varphi = \pm |\mathbf{a} \times \mathbf{b}| h = \pm V$$

其中  $V$  为以  $\mathbf{a}$ ,  $\mathbf{b}$ ,  $\mathbf{c}$  为邻边的平行六面体的体积. 当  $\mathbf{a}$ ,  $\mathbf{b}$ ,  $\mathbf{c}$  组成右手系统时,  $\varphi$  为锐角取正号, 否则取负号. 因此,

$$\begin{aligned} (\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \cdot \mathbf{c} &= (\mathbf{b} \times \mathbf{c}) \cdot \mathbf{a} = (\mathbf{c} \times \mathbf{a}) \cdot \mathbf{b} \\ &= -(\mathbf{b} \times \mathbf{a}) \cdot \mathbf{c} = -(\mathbf{c} \times \mathbf{b}) \cdot \mathbf{a} \\ &= -(\mathbf{a} \times \mathbf{c}) \cdot \mathbf{b} \end{aligned}$$

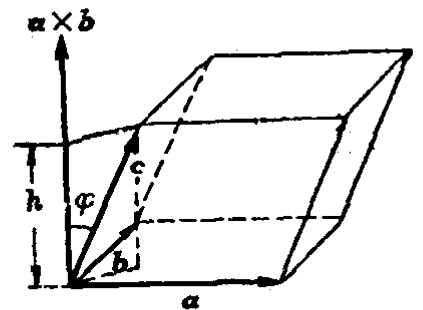


图 5.13

矢量混合积的绝对值表示以  $\mathbf{a}$ ,  $\mathbf{b}$ ,  $\mathbf{c}$  为棱的平行六面体的体积. 当三矢量共面时, 所成的平行六面体体积为零. 即

$$(\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \cdot \mathbf{c} = 0$$

或 
$$\begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \\ c_x & c_y & c_z \end{vmatrix} = 0$$

还可以验证:

$$(\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \times \mathbf{c} = (\mathbf{a} \cdot \mathbf{c}) \mathbf{b} - (\mathbf{b} \cdot \mathbf{c}) \mathbf{a}$$

$$\mathbf{a} \times (\mathbf{b} \times \mathbf{c}) = (\mathbf{a} \cdot \mathbf{c})\mathbf{b} - (\mathbf{a} \cdot \mathbf{b})\mathbf{c}$$

因此,

$$(\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \times \mathbf{c} = \mathbf{a} \times (\mathbf{b} \times \mathbf{c})$$

一般不成立. 即结合律不成立. 对于外积来说, 不但交换律不成立, 结合律也不成立.

**例 5** 求由点  $A(1, 1, 1)$ ,  $B(3, 4, 4)$ ,  $C(3, 5, 5)$ ,  $D(2, 4, 7)$  组成的四面体  $ABCD$  的体积.

**解** 以  $\overrightarrow{AB}$ ,  $\overrightarrow{AC}$ ,  $\overrightarrow{AD}$  为邻边的平行六面体的体积是所求四面体体积  $V$  的 6 倍. 即

$$V = \frac{1}{6} |\overrightarrow{AB} \cdot (\overrightarrow{AC} \times \overrightarrow{AD})|$$

而

$$\overrightarrow{AB} = (2, 3, 3), \overrightarrow{AC} = (2, 4, 4), \overrightarrow{AD} = (1, 3, 6)$$

所以

$$\overrightarrow{AB} \cdot (\overrightarrow{AC} \times \overrightarrow{AD}) = \begin{vmatrix} 2 & 3 & 3 \\ 2 & 4 & 4 \\ 1 & 3 & 6 \end{vmatrix} = 6$$

因此

$$V = \frac{1}{6} \cdot 6 = 1$$

**例 6** 证明点  $A(1, 1, 1)$ ,  $B(4, 5, 6)$ ,  $C(2, 3, 3)$ ,  $D(10, 15, 17)$  共面.

**解** 只须证明由  $\overrightarrow{AB}$ ,  $\overrightarrow{AC}$ ,  $\overrightarrow{AD}$  所组成的平行六面体的体积为零. 而

$$\overrightarrow{AB} = (3, 4, 5), \overrightarrow{AC} = (1, 2, 2), \overrightarrow{AD} = (9, 14, 16)$$

所以

$$\overrightarrow{AB} \cdot (\overrightarrow{AC} \times \overrightarrow{AD}) = \begin{vmatrix} 3 & 4 & 5 \\ 1 & 2 & 2 \\ 9 & 14 & 16 \end{vmatrix} = 0$$

因此  $A, B, C, D$  四点共面.

## 习 题

1. 已知  $\mathbf{a}$ ,  $\mathbf{b}$  的夹角  $\varphi = \frac{2}{3}\pi$ , 且  $|\mathbf{a}| = 3$ ,  $|\mathbf{b}| = 4$  计算
  - (1)  $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}$ ;
  - (2)  $(3\mathbf{a} - 2\mathbf{b}) \cdot (\mathbf{a} + 2\mathbf{b})$ .
2. 已知  $\mathbf{a} = (4, -2, 4)$ ,  $\mathbf{b} = (6, -3, 2)$ , 计算:
  - (1)  $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}$ ;
  - (2)  $(2\mathbf{a} - 3\mathbf{b}) \cdot (\mathbf{a} + 2\mathbf{b})$ ;
  - (3)  $(\mathbf{a} - \mathbf{b})^2$ .
3. 求向量  $\mathbf{a} = (4, -3, 4)$  在向量  $\mathbf{b} = (2, 3, 1)$  上的投影.
4. 已知三角形两边的矢量为  $\overrightarrow{AB} = (2, 1, -2)$ ,  $\overrightarrow{BC} = (3, 2, 6)$ , 求这三角形的三内角.
5. 若  $|\mathbf{a}| = 5$ ,  $|\mathbf{b}| = 2$ ,  $\mathbf{a}$  与  $\mathbf{b}$  的夹角为  $\frac{\pi}{3}$ , 求  $\mathbf{u} = 2\mathbf{a} - 3\mathbf{b}$  的长度.
6. 若向量  $\mathbf{a} + 3\mathbf{b}$  垂直于向量  $7\mathbf{a} - 5\mathbf{b}$ , 向量  $\mathbf{a} - 4\mathbf{b}$  垂直于向量  $7\mathbf{a} - 2\mathbf{b}$ , 求  $\mathbf{a}$  和  $\mathbf{b}$  的夹角.
7. 设  $\mathbf{a} = (2, -3, 1)$ ,  $\mathbf{b} = (1, -1, 3)$ ,  $\mathbf{c} = (1, -2, 0)$ , 求
  - (1)  $(\mathbf{a} \cdot \mathbf{b})\mathbf{c}$ ;
  - (2)  $(\mathbf{a} + \mathbf{b}) \times (\mathbf{b} + \mathbf{c})$ ;
  - (3)  $(\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \cdot \mathbf{c}$ ;
  - (4)  $(\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \times \mathbf{c}$ .
8. 已知向量  $\mathbf{a}$  和  $\mathbf{b}$  互相垂直, 且  $|\mathbf{a}| = 3$ ,  $|\mathbf{b}| = 4$ , 计算:
  - (1)  $|(\mathbf{a} + \mathbf{b}) \times (\mathbf{a} - \mathbf{b})|$ ;
  - (2)  $|(\mathbf{3a} - \mathbf{b}) \times (\mathbf{a} - 2\mathbf{b})|$ .
9. 已知向量  $\mathbf{a}$  和  $\mathbf{b}$  的夹角  $\varphi = \frac{2}{3}\pi$ , 又  $|\mathbf{a}| = 1$ ,  $|\mathbf{b}| = 2$ , 计算
  - (1)  $(\mathbf{a} \times \mathbf{b})^2$ ;
  - (2)  $[(\mathbf{a} + 3\mathbf{b}) \times (\mathbf{3a} - \mathbf{b})]^2$ .
10. 已知三角形三顶点是  $A(3, 4, -1)$ ,  $B(2, 0, 3)$ ,  $C(-3, 5, 4)$ , 求它的面积.
11. 一平行四边形以向量  $\mathbf{a} = (2, 1, -1)$  和  $\mathbf{b} = (1, -2, 1)$  为边, 求这平行四边形两对角线夹角的正弦.
12. 计算顶点为  $A(2, -1, 1)$ ,  $B(5, 5, 4)$ ,  $C(3, 2, -1)$ ,  $D(4, 1, 3)$  的四面体的体积.
13. 判断下列二组向量  $\mathbf{a}$ ,  $\mathbf{b}$ ,  $\mathbf{c}$  是否共面?
  - (1)  $\mathbf{a} = (2, 3, 1)$ ,  $\mathbf{b} = (1, -1, 3)$ ,  $\mathbf{c} = (1, 9, -11)$ ;
  - (2)  $\mathbf{a} = (3, -2, 1)$ ,  $\mathbf{b} = (2, 1, 2)$ ,  $\mathbf{c} = (3, -1, -2)$ .
14. 已知  $\mathbf{a} + \mathbf{b} + \mathbf{c} = \mathbf{0}$ ,  $|\mathbf{a}| = 3$ ,  $|\mathbf{b}| = 5$ ,  $|\mathbf{c}| = 7$ , 求  $\mathbf{a}$ ,  $\mathbf{b}$  间的夹角  $\theta$ .

15. 已知  $\mathbf{a} + \mathbf{b} + \mathbf{c} = \mathbf{0}$ , 证明

$$\mathbf{a} \times \mathbf{b} = \mathbf{b} \times \mathbf{c} = \mathbf{c} \times \mathbf{a}$$

16. 证明  $(\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \times \mathbf{c} = (\mathbf{a} \cdot \mathbf{c})\mathbf{b} - (\mathbf{b} \cdot \mathbf{c})\mathbf{a}$

$$\mathbf{a} \times (\mathbf{b} \times \mathbf{c}) = (\mathbf{a} \cdot \mathbf{c})\mathbf{b} - (\mathbf{a} \cdot \mathbf{b})\mathbf{c}$$

$$(\mathbf{a} \times \mathbf{b}) \times \mathbf{c} + (\mathbf{b} \times \mathbf{c}) \times \mathbf{a} + (\mathbf{c} \times \mathbf{a}) \times \mathbf{b} = \mathbf{0}$$

17. 证明  $|\mathbf{a} \times \mathbf{b}|^2 = |\mathbf{a}|^2|\mathbf{b}|^2 - (\mathbf{a} \cdot \mathbf{b})^2$ , 更一般地证明

$$\mathbf{a} \times \mathbf{b} \cdot \mathbf{c} \times \mathbf{d} = (\mathbf{a} \cdot \mathbf{c})(\mathbf{b} \cdot \mathbf{d}) - (\mathbf{a} \cdot \mathbf{d})(\mathbf{b} \cdot \mathbf{c})$$

18. 证明

$$|(\mathbf{a} + \mathbf{b}) \times (\mathbf{a} - \mathbf{b})| = 2|\mathbf{a} \times \mathbf{b}|$$

19. 若  $\mathbf{a} \times \mathbf{b} + \mathbf{b} \times \mathbf{c} + \mathbf{c} \times \mathbf{a} = \mathbf{0}$ , 则  $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}$  共面.

20. 证明三角形三条中线的长度的平方和等于三边长度的平方和的  $\frac{3}{4}$ .

21. 用矢量方法证明: (1) 平面三角中的余弦定理; (2) 平面上半圆内的圆周角为直角; (3) 对角线互相垂直的平行四边形是菱形.

22. 若矢量  $\mathbf{x}$  同时满足下列两个方程:

$$\mathbf{x} \cdot \mathbf{a} = \alpha, \quad \mathbf{x} \times \mathbf{b} = \mathbf{c}$$

其中  $\mathbf{a}, \mathbf{b}, \mathbf{c}$  是给定的矢量, 且  $\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} \neq 0$ ,  $\alpha$  为给定的数量, 求  $\mathbf{x}$ .

23. 如果存在矢量  $\mathbf{x}$  同时满足  $\mathbf{a}_1 \times \mathbf{x} = \mathbf{b}_1, \mathbf{a}_2 \times \mathbf{x} = \mathbf{b}_2$ , 证明:

$$\mathbf{a}_1 \cdot \mathbf{b}_2 + \mathbf{a}_2 \cdot \mathbf{b}_1 = 0$$

### 第三节 平面与直线

#### 3.1 平面方程

用矢量来写平面与直线的方程就很简单.

(1) 已给空间一点  $M_0(x_0, y_0, z_0)$ , 一个方向  $\mathbf{n} = (A, B, C)$ , 求过  $M_0$  这一点及与  $\mathbf{n}$  相垂直的平面方程.

若平面上的任一点为  $M(x, y, z)$ , 则  $\overrightarrow{M_0M}$  与  $\mathbf{n}$  相垂直 (图 5.14). 记  $\overrightarrow{OM} = \mathbf{r}, \overrightarrow{OM_0} = \mathbf{r}_0$ , 则

$$(\mathbf{r} - \mathbf{r}_0) \cdot \mathbf{n} = 0$$

这就是平面方程.  $\mathbf{n}$  称为平面的法矢量. 这个方程可写成

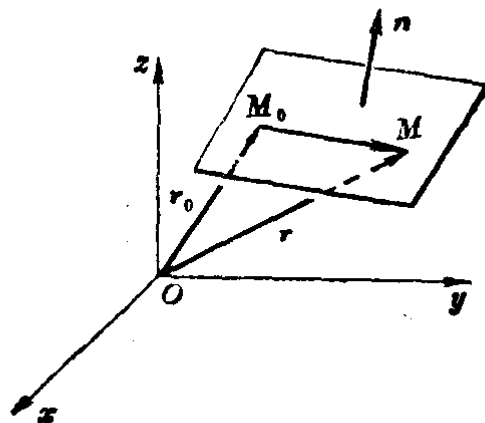


图 5.14

$$A(x-x_0) + B(y-y_0) + C(z-z_0) = 0$$

也可写成

$$Ax + By + Cz + D = 0$$

而

$$D = -(Ax_0 + By_0 + Cz_0)$$

反之, 已给方程

$$Ax + By + Cz + D = 0$$

只要  $A, B, C$  不同时为零, 则满足这个方程的点组成一张平面.

这是显然的, 因为  $A, B, C$  不同时为零, 所以总可以找到  $x_0, y_0, z_0$ , 满足

$$Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D = 0$$

于是

$$D = -Ax_0 - By_0 - Cz_0$$

如果记满足

$$Ax + By + Cz + D = 0$$

的点  $(x, y, z)$  为  $M$ ,  $(x_0, y_0, z_0)$  为  $M_0$ , 以及

$$\overrightarrow{OM} = \mathbf{r}, \quad \overrightarrow{OM_0} = \mathbf{r}_0$$

则

$$Ax + By + Cz + D = 0$$

就是

$$A(x-x_0) + B(y-y_0) + C(z-z_0) = 0$$

而此即

$$(\mathbf{r} - \mathbf{r}_0) \cdot \mathbf{n} = 0$$

也就是  $\mathbf{r} - \mathbf{r}_0$  永远与  $\mathbf{n}$  相垂直. 所以  $M$  在过  $M_0$  点, 且与  $\mathbf{n}$  相垂直的平面上. 反之, 在这平面上的点都满足此方程. 因之,