

全国计算机等级考试指定教材配套辅导

全国计算机等级考试
超级模拟 + 全真题解

二级（C语言程序设计）· 24 ·
（2008年4月考试专用）

命题研究中心
无忧网校
卢小林 刘丕顺 刘康胜
联合编写

北京科海电子出版社

内 容 提 要

本产品由考卷和配套多媒体学习光盘组成。

考卷包括试卷和试卷答案与评析两大部分。试卷中有模拟试题和考试真题，模拟试题根据最新版考试大纲的要求，由多年研究等级考试考纲、试题及相关政策的等级考试研究中心组织编写，覆盖所有考点；真题部分包含2005年9月，2006年4月、9月和2007年4月、9月五套考卷，让考生考前热身。答案与评析部分则对每套试卷的每一道题都提供参考答案，并对相应考点进行点评，提高考生的学习效率。

配套多媒体学习光盘中提供有等考超级模拟软件、电子试卷和考生需要了解的与等级考试相关的一切信息。超级模拟软件提供与上机考试完全相同的考试环境和操作界面，具有自动阅卷、自动评分功能，并能对每一道考题的考试要点进行评析，对每一道操作题提供动画类操作演示，特别适合自学。

出 版 者：北京科海电子出版社	地 址：北京海淀区上地信息路2号国际创业园2#14层
http://www.khp.com.cn	邮 编：100085
直销电话：010-82896438	客户服务：010-82896445

责任编辑：陈 洁
封面设计：林 陶
版面设计：卞雨桂
印 刷 者：北京市艺辉印刷有限公司
发 行 者：新华书店总店北京发行所
开 本：787×1092 1/8 印张：11.75 字数：330千字
版 次：2007年6月第1版 2007年6月第1次印刷
书 号：ISBN 978-7-89487-159-6
印 数：1~8000
定 价：15.00元

本书如存在文字不清、漏印、缺页、倒页、脱页等印装质量问题，请与北京科海电子出版社联系调换。联系电话：
(010) 82896445

目 录

全国计算机等级考试二级笔试超级模拟试卷

全国计算机等级考试二级笔试超级模拟试卷（一）.....（共4页）

全国计算机等级考试二级笔试超级模拟试卷（二）.....（共4页）

全国计算机等级考试二级笔试超级模拟试卷（三）.....（共4页）

全国计算机等级考试二级笔试超级模拟试卷（四）.....（共4页）

全国计算机等级考试真题系列

2005年9月全国计算机等级考试二级C笔试试卷.....（共8页）

2006年4月全国计算机等级考试二级C笔试试卷.....（共7页）

2006年9月全国计算机等级考试二级C笔试试卷.....（共8页）

2007年4月全国计算机等级考试二级C笔试试卷.....（共7页）

2007年9月全国计算机等级考试二级C笔试试卷.....（共7页）

.....

全国计算机等级考试试卷答案及评析.....（共31页）

注意事项

- 一、考生应严格遵守考场规则，得到监考人员指令后方可作答。
- 二、考生拿到试卷后应首先将自己的姓名、准考证号等内容涂写在答题卡的相应位置上。
- 三、选择题答案必须用铅笔填涂在答题卡的相应位置上，填空题的答案必须用蓝、黑色钢笔或圆珠笔写在答题卡的相应位置上，答案写在试卷上无效。
- 四、注意字迹清楚，保持卷面整洁。
- 五、考试结束将试卷和答题卡放在桌上，不得带走。待监考人员收毕清点后，方可离场。

全国计算机等级考试答题卡

姓 名											准 考 证 号													
注意事项 1. 务必准确填写本人的准考证号; 2. 用2B 铅笔将选中项涂满、涂黑，黑度以盖住框内字母为准; 3. 修改时务必用橡皮擦干净,保持卡面清洁。	填涂正确 ■ 填涂不正确 Ⓜ Ⓝ ⓧ Ⓢ	缺考考生，由监考员填涂准考证号，并填涂下面的缺考标记 □																						
			[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]
			[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]
			[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]
			[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]	[3]
			[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]	[4]
			[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]	[5]
			[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]	[6]
			[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]	[7]
			[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]	[8]
[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]	[9]			

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]
[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]
[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]
[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]	[A]
[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]	[B]
[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]	[C]
[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]	[D]

填 空 题 登 分 栏																													
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	填空题总分：_____									
[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	[0]	十 [0][1][2][3][4]									
[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	[1]	个 [0][1][2][3][4][5][6][7][8][9]									
[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]	[2]										

填 空 题 答 题 处	【1】	_____	□	【11】	_____	□
	【2】	_____	□	【12】	_____	□
	【3】	_____	□	【13】	_____	□
	【4】	_____	□	【14】	_____	□
	【5】	_____	□	【15】	_____	□
	【6】	_____	□	【16】	_____	□
	【7】	_____	□	【17】	_____	□
	【8】	_____	□	【18】	_____	□
	【9】	_____	□	【19】	_____	□
	【10】	_____	□	【20】	_____	□

阅卷人签名		复核人签名		填涂人签名 (考生勿填)	
-------	--	-------	--	-----------------	--

全国计算机等级考试二级笔试超级模拟试卷（一）

公共基础知识和C语言程序设计

（考试时间90分钟，满分100分）

一、选择题（每小题2分，共70分）

下列各题A）、B）、C）、D）四个选项中，只有一个选项是正确的，请将正确的选项涂写在答题卡相应位置上，答在试卷上不得分。

- (1) 在数据结构中，从逻辑上可以把数据结构分为_____。
- A) 动态结构和静态结构 B) 紧凑结构和非紧凑结构
- C) 线性结构和非线性结构 D) 内部结构和外部结构
- (2) 若进栈序列为1, 2, 3, 4, 进栈过程中可以出栈，则下列不可能的一个出栈序列是_____。
- A) 1, 4, 3, 2 B) 2, 3, 4, 1
- C) 3, 1, 4, 2 D) 3, 4, 2, 1
- (3) 排序方法中，将整个无序序列分割成若干小的子序列并分别进行插入排序的方法，称为_____。
- A) 希尔排序 B) 冒泡排序 C) 插入排序 D) 选择排序
- (4) 在顺序表(3, 6, 8, 10, 12, 15, 16, 18, 21, 25, 30)中，用二分法查找关键码值11，所需的
关键码比较次数为_____。
- A) 2 B) 3 C) 4 D) 5
- (5) 对于n个结点的单向链表（无表头结点），需要指针单元的个数至少为_____。
- A) n-1 B) n C) n+1 D) 2n
- (6) 在软件开发过程中，软件结构设计是描述_____。
- A) 数据存储结构 B) 软件体系结构
- C) 软件结构测试 D) 软件控制过程
- (7) 模块本身的内聚是模块独立性的的重要性度量因素之一。在7类内聚中，具有最强内聚的一类是_____。
- A) 顺序性内聚 B) 过程性内聚
- C) 逻辑性内聚 D) 功能性内聚
- (8) 数据存储和数据流都是_____，仅仅是所处的状态不同。
- A) 分析结果 B) 事件 C) 动作 D) 数据

- (9) 数据的完整性是指数据的正确性、有效性和_____。
- A) 可维护性 B) 独立性 C) 安全性 D) 相容性
- (10) 关系代数运算是以_____为基础的运算。
- A) 关系运算 B) 谓词运算 C) 集合运算 D) 代数运算
- (11) 能将高级语言程序转换成目标语言程序的是_____。
- A) 调试程序 B) 解释程序 C) 编译程序 D) 编辑程序
- (12) _____是构成C语言程序的基本单位。
- A) 函数 B) 过程 C) 子程序 D) 子例程
- (13) 可以在C语言中用做用户标识符的是_____。
- A) void B) as_b3 C) for D) 2c
- define _123 -abc Do
- WORD If cas SIG
- (14) 下面语句的输出结果是_____。
- printf("%d\n",strlen("\t\065\xff\n"));
- A) 14 B) 8
- C) 5 D) 输出项不合法，无正常输出
- (15) 下列程序的输出结果是_____。
- ```
#define A 100
main()
{ int i=0,sum=0;
 do{ if(i==(i/2)*2) continue;
 sum+=i;
 }while(++i<A);
 printf("%d\n",sum);
}
```
- A) 2500                      B) 2050                      C) 4                      D) 0
- (16) 下列程序的输出结果是\_\_\_\_\_。
- ```
main()
{ int i=3;
  switch(i)
  { case 1:
    case 2:printf("%d",i);
    case 3:
    case 4;break;
    default:printf("OK");
  }
}
```
- A) 0 B) 3 C) OK D) 没有任何输出
- (17) 下列程序执行后的输出结果是_____。
- ```
main()
```

```
{ int m[][3]={1,4,7,2,5,8,3,6,9};
 int i,k=2;
 for(i=0;i<3;i++)
 {printf("%d",m[k][i]);}
}
```

A ) 456                      B ) 258                      C ) 369                      D ) 789

( 18 ) 已知字母A的ASCII码值是65，字母a的ASCII码值是97，以下程序\_\_\_\_\_。

```
main()
{ char a='A';
 int b=20;
 printf("%d,%o", (a=a+a,a+b,b),a+'a'-'A',b);
}
```

A ) 表达式非法，输出零或不确定值  
B ) 因输出项过多，无输出或输出不确定值  
C ) 输出结果为20,141  
D ) 输出结果为20,141,20

( 19 ) 下列程序执行后输出的结果是\_\_\_\_\_。

```
int d=1;
fun(int p)
{ int d=5;
 d+=p++;
 printf("%d,",d);
}
main()
```

```
{ int a=3;
 fun(a);
 d+=a++;
 printf("%d\n",d);
}
```

A ) 8,12                      B ) 9,13                      C ) 8,4                      D ) 9,5

( 20 ) 已知下面的程序段，正确的判断是\_\_\_\_\_。

```
#define A 3
#define B(A) ((A+1)*a)
int a=3;
.....
X=3*(A+B(7));
```

A ) 程序错误，不允许嵌套定义                      B ) X=93  
C ) X=81                                                      D ) 程序错误，宏定义不允许有参数

( 21 ) 定义int \*swap()指的是\_\_\_\_\_。

A ) 一个返回整型值的函数swap()

B ) 一个返回指向整型值指针的函数swap()  
C ) 一个指向函数swap()的指针，函数返回一个整型值  
D ) 以上说法均错

( 22 ) 以下程序段的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
main()
{ char s1[10],s2[10],s3[10];
 scanf("%s",s1);gets(s2);gets(s3);
 puts(s1);puts(s2);puts(s3);
}
```

输入数据如下：（此处<CR>代表回车符）

```
aaa<CR>
bbb<CR>
```

A ) aaa                      B ) aaa                      C ) aaa\0bbb\0                      D ) aaabbb

bbb

bbb

( 23 ) 下述函数功能是\_\_\_\_\_。

```
int fun(char *x)
{ char *y=x;
 while(*y++);
 return y-x-1;
}
```

A ) 求字符串的长度                                      B ) 求字符串存放的位置  
C ) 比较两个字符串的大小                              D ) 将字符串x连接到字符串y后面

( 24 ) 若有定义：int a[4][10];，则以下选项中对数组元素a[i][j]引用错误的是\_\_\_\_\_。（0<=i<4,0<=j<10）

A ) \*(&a[0][0]+10\*i+j)                                      B ) \*(a+i)+j  
C ) \*((a+i)+j)                                              D ) \*(a[i]+j)

( 25 ) 设有以下语句：

```
char str1[]="string",str2[8],*str3,*str4="string";
```

则\_\_\_\_\_不是对库函数的正确调用。

A ) strcpy(str1,"HELLO1");                              B ) strcpy(str2,"HELLO2");  
C ) strcpy(str3,"HELLO3");                              D ) strcpy(str4,"HELLO4");

( 26 ) 请读程序：

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{ char *s1="AbCdEf",*s2="aB";
 s1++;s2++;
 printf("%d\n",strcmp(s1,s2));
}
```

上面程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

A ) 正数                      B ) 负数                      C ) 零                      D ) 不确定的值  
( 27 ) 以下程序输出的结果为\_\_\_\_\_。

```
main()
{ char *alpha[6]={ "ABCD","EFGH","IJKL","MNOP","QRST","UVWX"};
 char **p;
 int i;
 p=alpha;
 for(i=0;i<4;i++)
 printf("%s",p[i]);
}
```

A ) ABCDEFGHIJKL                      B ) ABCD  
C ) ABCDEFGHIJKLMNOP                      D ) AEIM

( 28 ) 以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
#include <stdio.h>
void prt(int *x,int *y,int *z)
{ printf("%d,%d,%d\n",++*x,++*y,*(z++));}
int a=10,b=40,c=20;
main()
{ prt(&a,&b&c);
 prt(&a,&b, &c);
}
```

A ) 11,42,31              B ) 11,41,20              C ) 11,21,40              D ) 11,41,21  
                            12,22,41              12,42,20              11,21,41              12,42,22

( 29 ) 若一个外部变量的定义形式为static int x; , 那么 , 其中static的作用应该是\_\_\_\_\_。

- A ) 将变量存储在静态存储区
- B ) 使变量x可以由系统自动初始化
- C ) 使x只能在本文件内引用
- D ) 使x的值可以永久保留

( 30 ) 以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
#include <stdio.h>
#define SQR(x) x*x
main()
{ int a,k=3;
 a++SQR(k+1);
 printf("%d\n",a);
}
```

A ) 8                      B ) 9                      C ) 17                      D ) 20

( 31 ) 以下程序 ( 程序左边的数字为附加的行号 ) \_\_\_\_\_。

```
1 #include <str.h>
2 #include <stdio.h>
3 main()
4 { char s[]="string";
```

```
5 puts(s);
6 strcpy(s,"hello");
7 printf("%3s\n",s);}
```

A ) 没有错                      B ) 第1行有错                      C ) 第6行有错                      D ) 第7行有错

( 32 ) 若有以下结构体定义 , 则\_\_\_\_\_是正确的引用或定义。

```
struct example
{ int x;
 int y;
}v1;
```

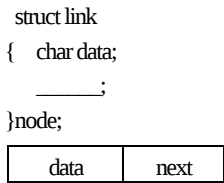
A ) example.x=10                      B ) example v2.x=10  
C ) struct v2:v2.x=10                      D ) struct example v2={10};

( 33 ) 下列程序的执行结果是\_\_\_\_\_。

```
#include <stdio.h>
union un
{ int i;
 char c[2];
};
void main()
{ union un x;
 x.c[0]=10;
 x.c[1]=1;
 printf("\n%d",x.i);
}
```

A ) 266                      B ) 11                      C ) 265                      D ) 138

( 34 ) 已知形成链表的存储结构如下图所示 , 则下述类型描述中的空白处应填\_\_\_\_\_。



A ) struct link next                      B ) link \*next  
C ) struct next link                      D ) struct link \*next

( 35 ) 下述程序向文件输出的结果是\_\_\_\_\_。

```
#include <stdio.h>
void main()
{ FILE *fp=fopen("TEST","wb");
 fprintf(fp,"%d%5.0f%c%d",58,76273.0,';',2278);
 fclose(fp);
}
```

A ) 58 76273-2278                      B ) 5876273.000000-2278  
C ) 5876273-2278                      D ) 因文件为二进制文件而不可读

二、填空题（每空2分，共30分）

请将每空的正确答案写在【1】至【15】序号的横线上，答在试卷上不得分。

- (1) 对于长度为n的顺序存储的线性表，当随机插入和删除一个元素时，需平均移动元素的个数为 【1】。
- (2) 注释说明了程序的功能，它分为 【2】 注释和功能性注释。
- (3) 软件测试中路径覆盖测试是整个测试的基础，它是对软件 【3】 进行测试。
- (4) 数据库技术的主要特点为数据的集成性、数据的高 【4】 和低冗余性、数据独立性和数据统一管理与控制。
- (5) 数据元素之间 【5】 的整体称为逻辑结构。
- (6) 若x和y都是double型变量，且x的初值为3.0，y的初值为2.0，则表达式pow(y,fabs(x))的值为 【6】。
- (7) 设有char a,b;，若要通过a&b运算屏蔽掉a中的其他位，只保留第2位和第8位（右起为第1位），则b的二进制是 【7】。
- (8) 下面程序执行后输出的结果是 【8】。
- ```
int m=13;
int fun(int x,int y)
{ int m=3;
  return(x*y-m);
}
main()
{ int a=7,b=5;
  printf("%d\n",fun(a,b)/m);
}
```
- (9) 下列程序执行后输出的结果是 【9】。
- ```
main()
{ int a[10],i,k=0;
 for(i=0;i<10;i++) a[i]=i;
 for(i=1;i<4;i++) k+=a[i]+i;
 printf("%d\n",k);
}
```
- (10) 下面程序有两个printf语句，如果第一个printf语句输出的是194，则第二个printf语句的输出结果是 【10】。
- ```
main()
{ int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,0},*p;
  p=a;
  printf("%x\n",p);
  printf("%x\n",p+9);
}
```
- (11) 函数delete(s,i,n)的作用是从字符串s中删除从第i个字符开始的n个字符，请填写。
- ```
void delete(char s[],int i,int n)
{ int j,k,length=0;
 while(s[length])
```

```
 【11】;
 -i;
 j=i;
}
if(【12】)
{ k=i+n;
 if(i+n<=length)
 while(k<length)
 s[j++]=s[k++];
 s[j]='\0';
}
(12) 下述函数统计一个字符串中的单词个数，单词是指处在空格之间的字符序列，请填写。
```

```
int word(char *s)
{ int num=0,flag=0;
 while(*s)
 { if(【13】==' ') flag=0;
 else if(【14】){flag=1;num++;}
 }
 return 【15】;}

```

全国计算机等级考试二级笔试超级模拟试卷（二）

公共基础知识和C语言程序设计

（考试时间90分钟，满分100分）

密  
封  
线  
内  
不  
要  
答  
题

一、选择题（每小题2分，共70分）

- 下列各题 A) B) C) D) 四个选项中，只有一个选项是正确的，请将正确选项涂写在答题卡相应位置上，答在试卷上不得分。
- (1) 算法的时间复杂度是指\_\_\_\_\_。  
A) 执行算法程序所需要的时间  
B) 算法程序的长度  
C) 算法执行过程中所需要的基本运算次数  
D) 算法程序中的指令条数
- (2) 下列叙述中正确的是\_\_\_\_\_。  
A) 线性表是线性结构  
B) 栈与队列是非线性结构  
C) 线性链表是非线性结构  
D) 二叉树是线性结构
- (3) 下面关于完全二叉树的叙述中，错误的是\_\_\_\_\_。  
A) 除了最后一层外，每一层上的结点数均达到最大值  
B) 可能缺少若干个左右叶子结点  
C) 完全二叉树一般不是满二叉树  
D) 具有结点的完全二叉树的深度为 $\lceil \log_2 n \rceil + 1$
- (4) 结构化程序设计主要强调的是\_\_\_\_\_。  
A) 程序的规模  
B) 程序的易读性  
C) 程序的执行效率  
D) 程序的可移植性
- (5) 在软件生命周期中，能准确地确定软件系统必须做什么和必须具备哪些功能的阶段是\_\_\_\_\_。  
A) 概要设计  
B) 详细设计  
C) 可行性分析  
D) 需求分析
- (6) 数据流图用于抽象描述一个软件的逻辑模型，数据流图由一些特定的图符构成。下列图符名标识的图符不属于数据流图合法图符的是\_\_\_\_\_。  
A) 控制流  
B) 加工  
C) 数据存储  
D) 源和潭
- (7) 软件需求分析一般应确定的是用户对软件的\_\_\_\_\_。  
A) 功能需求  
B) 非功能需求  
C) 性能需求  
D) 功能需求和非功能需求
- (8) 下述关于数据库系统的叙述中正确的是\_\_\_\_\_。

- A) 数据库系统减少了数据冗余  
B) 数据库系统避免了一切冗余  
C) 数据库系统中数据的一致性是指数据类型的一致  
D) 数据库系统比文件系统能管理更多的数据
- (9) 关系表中的每一横行称为一个\_\_\_\_\_。  
A) 元组  
B) 字段  
C) 属性  
D) 码
- (10) 数据库设计包括两个方面的设计内容，它们是\_\_\_\_\_。  
A) 概念设计和逻辑设计  
B) 模式设计和内模式设计  
C) 内模式设计和物理设计  
D) 结构特性设计和行为特性设计
- (11) 请读程序：  

```
#include <stdio.h>
main()
{
 int a; float b, c;
 scanf("%2d%3f%4f",&a,&b,&c);
 printf("a=%d,b=%f,c=%f\n",a,b,c);
}
```

若运行时从键盘上输入 9876543210 ，则上面程序的输出结果是\_\_\_\_\_。  
A) a=98,b=765,c=4321  
B) a=10,b=432,c=8765  
C) a=98,b=765.000000,c=4321.000000  
D) a=98,b=765.0,c=4321.0
- (12) 请选出以下程序的输出结果\_\_\_\_\_。  

```
#include <stdio.h>
sub(x,y,z)
int x,y,*z;
{ *z=y-x; }
main(){
 int a,b,c;
 sub(10,5,&a);sub(7,a,&b);sub(a,b,&c);
 printf("%d,%d,%d\n",a,b,c);
}
```

A) 5,2,3  
B) -5,-12,-7  
C) -5,-12,-17  
D) 5,-2,-7

(13) 设整型数 i=5，则 printf("%d",i+++++i);的输出为\_\_\_\_\_。  
A) 10  
B) 11  
C) 12  
D) 语法错误

(14) 若要用下面的程序片段使指针变量 p 指向一个存储整型变量的动态存储单元  

```
int *p;
p=_____malloc(sizeof(int));
```

则应填入\_\_\_\_\_。

A ) int                    B ) int \*  
( 15 ) 下面程序输出的结果是\_\_\_\_\_。

```
main()
{
 int i=5,j=9,x;
 x=(i==j?:i:(j=7));
 printf("\n%d,%d",i,j);
}
```

A ) 5,7                    B ) 5,5                    C ) 语法错误                    D ) 7,5

( 16 ) 若有以下定义和语句：

```
int a[]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},*p=a;
```

则值为 3 的表达式是\_\_\_\_\_。

A ) p+=2,\*(p++)                    B ) p+=2,\*++p  
C ) p+=3,\*p++                    D ) p+=2,++\*p

( 17 ) 设 a、b 和 c 都是 int 型变量，且 a=3、b=4、c=5，则下面的表达式中，值为 0 的表达式是\_\_\_\_\_。

A ) 'a&&b'                    B ) a<=b  
C ) a||+c&&b-c                    D ) !((a<b)&&!c||1)

( 18 ) 设有如下程序

```
#include<stdio.h>
main()
{
 int **k, *j,i=100;
 j=&i; k=&j;
 printf("%d\n",**k);
}
```

上述程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

A ) 运行错误                    B ) 100                    C ) i 的地址                    D ) j 的地址

( 19 ) 设有以下语句，其中不是对 a 数组元素的正确引用的是：\_\_\_\_\_(其中 0 ≤ i < 10)

```
int a[10]={0,1,2,3,4,5,6,7,8,9},*p=a;
```

A ) a[p-a]                    B ) \*(&a[i])                    C ) p[i]                    D ) \*(\*a+i)

( 20 ) 以下程序运行后，输出结果为\_\_\_\_\_。

```
main()
{
 int a[2][3]={1,3,5,7,9,11},*s[2],**pp,*p;
 s[0]=a[0],s[1]=a[1];
 pp=s;
 p=(int*)malloc(sizeof(int));
 **pp=s[1][1];
 p=*pp;
 printf("%d\n",*p);
}
```

A ) 1                    B ) 7                    C ) 9                    D ) 11

( 21 ) 有以下程序：

```
#include <stdio.h>
main() {
 char c[6];
 int i=0;
 for(i<6;c[i]=getchar(),i++);
 for(i=0;i<6;i++)putchar(c[i]);
 printf("\n");
}
```

如果从键盘上输入：

ab<回车>

c<回车>

def<回车>

则输出结果为\_\_\_\_\_。

A ) a                    B ) a                    C ) ab                    D ) abcdef  
b                    b                    c  
c                    c                    d  
d                    d  
e  
f

( 22 ) 在调用函数时，如果实参是简单变量，它与对应形参之间的数据传递方式是\_\_\_\_\_。

A ) 地址传递  
B ) 单向值传递  
C ) 由实参传递给形参，再由形参传递给实参  
D ) 传递方式由用户指定

( 23 ) 以下程序

```
#include<stdio.h>
#include<string.h>
main()
{
 char *p1="abc",*p2="ABC",str[50]="xyz";
 strcpy(str+2,strcat(p1,p2));
 printf("%s\n",str);
}
```

的输出是\_\_\_\_\_。

A ) xyzabcABC                    B ) zabcABC  
C ) yzabcABC                    D ) xyabcABC

( 24 ) 下面程序

```
main()
{
 int x=100, a=10, b=20, ok1=5, ok2=0;
 if(a<b)
 if(b!=15)
```

```
if(!ok1) x=1;
else if(ok2) x=10;
x=-1;
printf("%d\n",x);
}
```

的输出是\_\_\_\_\_。

- A ) -1                      B ) 0                      C ) 1                      D ) 不确定的值

( 25 ) 下面程序

```
main()
{
 int x=32;
 printf("%d\n",x=x<<1);
}
```

的输出是\_\_\_\_\_。

- A ) 100                      B ) 160                      C ) 120                      D ) 64

( 26 ) 以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
#include <stdio.h>
#define FUDGE(y) 2.84+y
#define PR(a) printf("%d", (int)(a))
#define PRINT1(a) PR(a); putchar('\n')
main()
{ int x=2;
 PRINT1(FUDGE(5)*x);
}
```

- A ) 11                      B ) 12                      C ) 13                      D ) 15

( 27 ) 以下程序段给数组所有的元素输入数据，请选择正确答案填入。

```
#include <stdio.h>
main()
{
 int a[10],i=0;
 while(i<10)scanf("%d",_____);
 :
 :
}
```

- A ) a+(i++)                      B ) &a[i+1]                      C ) a+i                      D ) &a[++i]

( 28 ) 以下对枚举类型名的定义中正确的是\_\_\_\_\_。

- A ) enum a={one,two,three};                      B ) enum a {one=9,two=-1,three};  
C ) enum a={"one","two","three"};                      D ) enum a {"one","two","three"};

( 29 ) 字符(char)型数据在微机内存中的存储形式是\_\_\_\_\_。

- A ) 反码                      B ) 补码  
C ) EBCDIC 码                      D ) ASCII 码

( 30 ) 不能把字符串"Hello!"赋给数组 b 的语句是\_\_\_\_\_。

- A ) char b[10]={ 'H','e','l','l','o','!'};  
B ) char b[10]={ 'h','e','l','l','o','!'};  
C ) char b[10];strcpy(b,"Hello!");  
D ) char b[10]="Hello!";

( 31 ) 下面程序的输出是\_\_\_\_\_。

```
main()
{ int x=3,y=6,a=0;
 while(x+!=(y=1))
 { a+=1;
 if (y<x) break;
 }
 printf("x=%d,y=%d,a=%d\n",x,y,a);
}
```

- A ) x=4,y=4,a=1                      B ) x=5,y=5,a=1  
C ) x=5,y=4,a=3                      D ) x=5,y=4,a=1

( 32 ) 若有程序

```
fun(int a,int b)
{
 static int c=0;
 c+=a+b;
 return c;
}
main()
{
 int x=5,y=3,z=7,r;
 r=fun((y,x+y),z);
 r=fun(x,y);
 printf("%d\n",r);
}
```

上面程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

- A ) 23                      B ) 15                      C ) 19                      D ) 18

( 33 ) 下面程序的输出是\_\_\_\_\_。

```
main()
{ char *s="12134211";
 int v1=0,v2=0,v3=0,v4=0,k;
 for (k=0;s[k];k++)
 switch(s[k])
 { default:v4++;
 case'1':v1++;
 case'3':v3++;
 case'2':v2++;
```

- ```
    }
    printf("v1=%d,v2=%d,v3=%d,v4=%d\n",v1,v2,v3,v4);
}
```
- A) v1=4,v2=2,v3=1,v4=1 B) v1=4,v2=9,v3=3,v4=1
C) v1=5,v2=8,v3=6,v4=1 D) v1=8,v2=8,v3=8,v4=8
- (34) fgetc 函数的作用是从指定文件读入一个字符，该文件的打开方式必须是_____。
A) 只读 B) 追加 C) 读或读写 D) 以上均正确
- (35) 若有下面的说明和定义，则 sizeof(struct aa)的值是_____。

```
struct aa
{
    int r1;double r2;float r3;
    union uu{char u1[5];long u2[2]}ua;
}mya;
```

A) 30 B) 29 C) 24 D) 22

- 二、填空题（每空 2 分，共 30 分）
- 请将每一个空的正确答案写在答题卡的【1】至【15】序号的横线上，答在试卷上不得分。
- (1) 在先左后右的原则下，根据访问根结点的次序，二叉树的遍历可以分为三种：前序遍历、【1】遍历和后序遍历。
- (2) 结构化程序设计方法的主要原则可以概括为自顶向下、逐步求精、【2】和限制使用 goto 语句。
- (3) 软件测试是保证软件质量的重要手段，而软件测试的主要和重要的测试方法是通过测试数据和【3】的设计来实现。
- (4) 数据库系统的三级模式分别为【4】模式、内部级模式与外部级模式。
- (5) 数据字典是各类数据描述的集合，它通常包括 5 个部分，即数据项、数据结构、数据流、【5】和处理过程。
- (6) 下面程序的输出是【6】。

```
main()
{int an[10],i,k=0;
  for(i=0;i<10;i++)
    an[i]=i;
  for(i=1;i<4;i++)
    k+=an[i]+i;
  printf("%d\n",k);}
```

- (7) 若 a=10，b=20，则表达式!(a<b)的值是【7】。
- (8) 有以下程序
- ```
int fa(int x){return x*x;}
int fb(int x){return x*x*x;}
int f(int(*f1)(),int(*f2)(),int x)
```

```
{return f2(x)-f1(x);}
main()
{int i;i=f(fa,fb,2);printf("%d\n",i);}
程序运行后，输出结果是【8】。
```

- (9) 下面程序的输出是【9】。
- ```
main ()
{ enum em { em1=3,em2=1,em3};
  char *aa[ ]={"AA","BB","CC","DD"};
  printf("%s%s%s\n",aa[em1],aa[em2],aa[em3]);
}
```

- (10) 下列程序的输出结果是【10】。
- ```
int t(int x,int y,int cp,int dp)
{ cp=x * x+y*y;
 dp=x*x-y*y;
}
main()
{ int a=4,b=3,c=5,d=6;
 t(a,b,c,d);
 printf("%d %d\n",c,d);
}
```

- (11) 有以下定义和语句，则 sizeof(a)的值是【11】，而 sizeof(a.share)的值是【12】。
- ```
struct date
{   int   day;
    int   month;
    int   year;
    union { int share1;
            float share2;
        }share;
} a;
```

- (12) 下述函数用于统计一行字符中的单词个数，单词之间用空格分隔。
- ```
word_num(str)
char str[];
{int i,num=0,word=0;
 for(i=0;str[i]!=""【13】;i++)
 if(【14】==' '){word=0;
 else if(word==0)
 {
 word=1;
 【15】;
 }
 }
 return(num);
}
```

密  
封  
线  
内  
不  
要  
答  
题

全国计算机等级考试二级笔试超级模拟试卷（三）

公共基础知识和C语言程序设计

（考试时间90分钟，满分100分）

一、选择题（每小题2分，共70分）

下列各题 A) B) C) D) 四个选项中，只有一个选项是正确的，请将正确选项涂写在答题卡相应位置上，答在试卷上不得分。

- (1) 在计算机中，算法是指\_\_\_\_\_。
- A) 查询方法 B) 加工方法  
C) 解题方案的准确而完整的描述 D) 排序方法
- (2) 栈和队列的共同点是\_\_\_\_\_。
- A) 都是先进后出 B) 都是先进先出  
C) 只允许在端点处插入和删除元素 D) 没有共同点
- (3) 已知二叉树 BT 的后序遍历序列是 dabec，中序遍历序列是 debac，它的前序遍历序列是\_\_\_\_\_。
- A) cedba B) acbed C) decab D) deabc
- (4) 在下列几种排序方法中，要求内存量最大的是\_\_\_\_\_。
- A) 插入排序 B) 选择排序 C) 快速排序 D) 归并排序
- (5) 在设计程序时，应采纳的原则之一是\_\_\_\_\_。
- A) 程序结构应有助于读者理解 B) 不限制 goto 语句的使用  
C) 减少或取消注解行 D) 程序越短越好
- (6) 下列不属于软件调试技术的是\_\_\_\_\_。
- A) 强行排错法 B) 集成测试法 C) 回溯法 D) 原因排除法
- (7) 下列叙述中，不属于软件需求规格说明书的作用的是\_\_\_\_\_。
- A) 便于用户、开发人员进行理解和交流  
B) 反映出用户问题的结构，可以作为软件开发工作的基础和依据  
C) 作为确认测试和验收的依据  
D) 便于开发人员进行需求分析
- (8) 在数据流图 (DFD) 中，带有名字的箭头表示\_\_\_\_\_。
- A) 控制程序的执行顺序 B) 模块之间的调用关系  
C) 数据的流向 D) 程序的组成成分

- (9) SQL 语言又称为\_\_\_\_\_。
- A) 结构化定义语言 B) 结构化控制语言  
C) 结构化查询语言 D) 结构化操纵语言
- (10) 视图设计一般有 3 种设计次序，下列不属于视图设计的是\_\_\_\_\_。
- A) 自顶向下 B) 由外向内 C) 由内向外 D) 自底向上
- (11) 以下有 4 组用户标识符，其中合法的一组是\_\_\_\_\_。
- |        |       |          |         |
|--------|-------|----------|---------|
| A) FOR | B) 4d | C) f2_G3 | D) WORD |
| -sub   | DO    | IF       | void    |
| Case   | Size  | abc      | define  |
- (12) 下列叙述中正确的是\_\_\_\_\_。
- A) C 程序中注释部分可以出现在程序中任何合适的地方  
B) 花括号 "{" 和 "}" 只能作为函数体的定界符  
C) 构成 C 程序的基本单位是函数，所有函数名都可以由用户命名  
D) 分号是 C 语句之间的分隔符，不是语句的一部分
- (13) 以下合法的赋值语句是\_\_\_\_\_。
- A) X=Y=100 B) D-; C) X+Y; D) C=int(A+B)
- (14) 设 x 为 int 型变量，执行以下语句，x=10;x+=x-=x-x;x 的值为\_\_\_\_\_。
- A) 10 B) 20 C) 30 D) 40
- (15) 以下程序的输出结果是\_\_\_\_\_。
- ```
main()
{
    int a=3;
    printf("%d\n", (a+=a-a*a));
}
```
- A) -6 B) 1 C) 2 D) -12
- (16) 设 int 型占 2 个字节，则 unsigned int 所能表示的数据范围是_____。
- A) 0~65535 B) -32769~32767 C) 1~65536 D) 0~32767
- (17) 设 a、b、c、d、m、n 均为 int 型变量，且 a=5、b=6、c=7、d=8、m=2、n=2 则逻辑表达式 (m=a>b)&&(n=c>d) 运算后，n 的值为_____。
- A) 0 B) 1 C) 2 D) 3
- (18) 下面的关键字中，不能够从循环体中跳到循环体外的是_____。
- A) goto B) break C) return D) continue
- (19) 以下各选项企图说明一种新的类型名，其中正确的是_____。
- A) typedef v1 int; B) typedef v2=int;
C) typedef int v3; D) typedef v4: int

(20) 在调用函数时，如果实参是简单变量，它与对应形参之间的数据传递方式是_____。

- A) 地址传递
- B) 单向值传递
- C) 由实参传给形，再由形参传回实参
- D) 传递方式由用户指定

(21) 以下函数值的类型是_____。

```
fun(float x)
{
    float y;
    y=3*x-4;
    return y;
}
```

- A) int
- B) 不确定
- C) void
- D) float

(22) 以下程序的输出结果是_____。

```
#include<stdio.h>
main()
{
    int a=200;
    #define a 100
    printf("%d ",a);
    #undef a
    printf("%d",a);
}
```

- A) 200 100
- B) 100 100
- C) 100 200
- D) 200 200

(23) 若有说明 int i,j=2,*p=&i; , 则能完成 i=j 赋值功能的语句是_____。

- A) i=*p;
- B) *p=*&j;
- C) i=&j;
- D) i=**p;

(24) 以下程序的输出结果是_____。

```
main()
{
    int i,a[10];
    for(i=9;i>=0;i--) a[i]=10-i;
    printf("%d%d%d",a[2],a[5],a[8]);
}
```

- A) 258
- B) 741
- C) 852
- D) 369

(25) 以下数组定义中不正确的是_____。

- A) int a[2][3];
- B) int b[][3]={0,1,2};
- C) int c[100][100]={0};
- D) int d[3][]={{1,2},{1,2,3},{1,2,3,4}};

(26) 以下程序的输出结果是_____。

```
main()
{
    int a[4][4]={{1,3,5},{2,4,6},{3,5,7}};
    printf("%d%d%d%d%d\n",a[0][3],a[1][2],a[2][1],a[3][0]);
}
```

- A) 0650
- B) 1470
- C) 5430
- D) 输出值不定

(27) 以下程序的输出结果是_____。

```
main()
{
    char st[20]="hello\0\t\ ";
    printf("%d%d\n",strlen(st),sizeof(st));
}
```

- A) 99
- B) 520
- C) 1320
- D) 2020

(28) 以下程序运行后的输出结果是_____。

```
int d=1;
fun(int p)
{
    static int d=5;d+=p;
    printf("%d ",d);return d;
}
main()
{
    int a=3;printf("%d\n",fun(a+fun(d)));}
}
```

- A) 6 9 9
- B) 6 6 9
- C) 6 15 15
- D) 6 6 15

(29) 以下程序输出正确的是_____。

```
amovep(int *p,int (*a)[3],int n)
{
    int i,j;
    for(i=0;i<n;i++)
        for(j=0;j<n;j++){ *p=a[i][j];p++; }
}
main()
{
    int *p,a[3][3]={{1,3,5},{2,4,6}};
    p=(int*)malloc(100);
    amovep(p,a,3);
    printf("%d%d\n",p[2],p[5]);free(p);
}
```

- A) 56
- B) 25
- C) 34
- D) 程序错误

(30) 以下程序的输出结果是_____。

```
struct HAR
{ int x,y;struct HAR *p;} h[2];

main()
{ h[0].x=1;h[0].y=2;
  h[1].x=3;h[1].y=4;
  h[0].p=&h[1];h[1].p=h;
  printf("%d%d\n",h[0].p->x,h[1].p->y);
}
```

- A) 12 B) 23 C) 14 D) 32

(31) 以下程序的结果是_____。

```
int a,b;

void fun()
{ a=100;b=200; }

main()
{ int a=5,b=7;
  fun();
  printf("%d%d\n",a,b);
}
```

- A) 100200 B) 57 C) 200100 D) 75

(32) 以下程序的输出结果是_____。

```
#define M(x,y,z) x*y+z

main()
{ int a=1,b=2,c=3;
  printf("%d\n",M(a+b,b+c,c+a));
}
```

- A) 19 B) 17 C) 15 D) 12

(33) 若有以下说明和语句：

```
struct st{ int n;char *ch;};

struct st a[3]={5,"abc",7,"def",9,"ghk"},*p=a;
```

则值为6的表达式是_____。

- A) p++->n B) p->n++ C) (*p).n++ D) ++p->n

(34) 整型变量 X 和 Y 的值相等，且为非0值，则以下选项中结果为0的表达式是_____。

- A) X||Y B) X|Y C) X&Y D) X^Y

(35) 下面的程序执行后，文件 test.t 中内容是_____。

```
#include <stdio.h>

void fun(char *fname,char *st)
{ FILE *myf; int i;

  myf=fopen(fname,"w");

  for(i=0;i<strlen(st);i++)fputc(st[i],myf);

  fclose(myf);
}

main()
{ fun("test.t","new world"); fun("test.t","hello,");}
```

- A) hello, B) new worldhello C) new world D) hello,rld

二、填空题（每空2分，共30分）

请将每一个空的正确答案写在答题卡的【1】至【15】序号的横线上，答在试卷上不得分。

- (1) 实现算法所需的存储单元多少和算法的工作量大小分别称为算法的【1】。
(2) 数据结构包括数据的逻辑结构、数据的【2】以及对数据的操作运算。
(3) 一个类可以从直接或间接的祖先中继承所有属性和方法。采用这个方法提高了软件的【3】。
(4) 面向对象的模型中，最基本的概念是对象和【4】。
(5) 软件维护活动包括以下几类：改正性维护、适应性维护、【5】维护和预防性维护。
(6) 设 Y 是 int 型变量，请写出判断 Y 为奇数的关系表达式【6】。
(7) 以下程序的输出是【7】。

```
main()
{
  char str1[]="How do you do",*p1=str1;

  strcpy(str1+strlen(str1)/2,"es she");

  printf("%s\n",p1);
}
```

(8) 以下程序输出的最后一个值是【8】。

```
int ff(int n)
{ static int f=1;

  f=f*n;

  return f;
}

main()
```

```
    { int i;
      for(i=1;i<=5;i++)  printf("%d\n",ff(i));
    }
```

(9) 下列程序的输出结果是__【9】__。

```
main()
{
int a[]={2,4,6},*ptr=&a[0],x=8,y,z;
for(y=0;y<3;y++)
    z=(*(ptr+y)<x)?*(ptr+y):x;
printf("%d\n",z);
}
```

(10) 若有定义语句 char s[100],d[100];int j=0,i=0;且 s 中已赋字符串，请填写以实现拷贝。（注：不使用逗号表达式）

```
while(s[i]){d[j]=__【10】__.j++;}
d[j]=0;
```

(11) 若有如下结构体说明：

```
struct STRU
{ int a,b;char c; double d;
  struct STRU *p1,*p2;
};
```

请填写，以完成对 t 数组的定义，t 数组的每个元素为该结构体类型。

```
__【11】_ t[20]
```

(12) 下面的程序可对指定字符串中的字符串进行从大到小排序，请将程序填完整。（注：程序采用了冒泡排序算法）

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
{  char *str="ABCDabcd",temp;
   int n,i;
   n=strlen(str);
   while(n-->1)
   for(i=0;i<n;i++)
   if(str[i]<str[i+1])
   {  temp=__【12】;
```

```
    str[i]=str[i+1];
    __【13】=temp;
  }
  printf(__【14】);
}
```

(13) 以下程序段打开文件后，先利用 fseek 函数将文件位置指针定位在文件末尾，然后调用 ftell 函数返回当前文件位置指针的具体位置，从而确定文件长度，请填写。

```
FILE *myf; long f1;
myf=__【15】_("test.t","rb");
fseek(myf(,),SEEK_END ) ;f1+ftell(myf);
fclose(myf);
printf("%1d\n",f1);
```

全国计算机等级考试二级笔试超级模拟试卷（四）

公共基础知识和C语言程序设计

（考试时间90分钟，满分100分）

一、选择题（每小题 2 分，共 70 分）

下列各题 A) B) C) D) 四个选项中，只有一个选项是正确的，请将正确选项涂写在答题卡相应位置上，答在试卷上不得分。

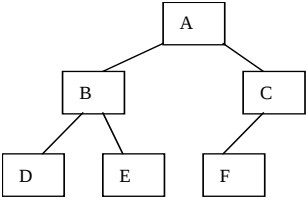
(1) 算法一般都可以用_____控制结构组合而成。

- A) 循环、分支、递归 B) 顺序、循环、嵌套
C) 循环、递归、选择 D) 顺序、选择、循环

(2) 数据的存储结构是指_____。

- A) 数据所占的存储空间量
B) 数据的逻辑结构在计算机中的表示
C) 数据在计算机中的顺序存储方式
D) 存储在外存中的数据

(3) 设有下列二叉树：



对此二叉树中序遍历的结果为_____。

- A) ABCDEF B) DBEAF C C) ABDECF D) DEBFCA

(4) 在面向对象方法中，一个对象请求另一对象为其服务的方式是通过发送_____。

- A) 调用语句 B) 命令 C) 口令 D) 消息

(5) 检查软件产品是否符合需求定义的过程称为_____。

- A) 确认测试 B) 集成测试 C) 验证测试 D) 验收测试

(6) 下列工具中为需求分析常用工具的是_____。

- A) PAD B) PFD C) N-S D) DFD

(7) 下面不属于软件设计原则的是_____。

- A) 抽象 B) 模块化 C) 自底向上 D) 信息隐蔽

(8) 索引属于_____。

- A) 模式 B) 内模式 C) 外模式 D) 概念模式

(9) 在关系数据库中，用来表示实体之间联系的是_____。

- A) 树结构 B) 网结构 C) 线性表 D) 二维表

(10) 将 E-R 图转换到关系模式时，实体与联系都可以表示成_____。

- A) 属性 B) 关系 C) 键 D) 域

(11) 以下叙述不正确的是_____。

- A) 分号是 C 语言的必要组成部分
B) C 程序的注释可以写在句的后面
C) 函数是 C 程序的基本单位
D) 主函数的名字不一定用 main 表示

(12) C 语言运算对象必须是整型的运算符是_____。

- A) %= B) / C) = D) <=

(13) 下面一组中都是 C 语言关键字的是_____。

- A) double Int for B) main while goto
C) volatile break static D) malloc sizeof new

(14) 执行语句 for(i=1;i++<4;);后变量 i 的值是_____。

- A) 3 B) 4 C) 5 D) 不定

(15) 若变量 a、i 已正确定义，且 i 已正确赋值，合法的语句是_____。

- A) a==1 B) ++i; C) a=a++=5; D) a=int(i);

(16) 有如下程序

```
main()
{
    int y=3,x=3,z=1;
    printf("%d %d\n",(++x,y++),z+2);
}
```

运行该程序的输出结果是_____。

- A) 3 4 B) 4 2 C) 4 3 D) 3 3

(17) 运行以下程序后，如果从键盘上输入 65 14<回车>，则输出结果为_____。

```
main()
{
    int m,n;
    printf("Enter m,n:");
    scanf("%d %d",&m,&n);
    while(m!=n)
    {
        while(m>n)m-=n;
        while(n>m)n-=m;
    }
}
```

```
    }
    printf("m=%d\n",m);
}
A ) m=3          B ) m=2          C ) m=1          D ) m=0
( 18 ) 已经定义 ch 为字符型变量，以下赋值表达式中错误的是_____。
A ) ch='\ '      B ) ch=62+3      C ) ch=NULL      D ) ch='\xaa'
```

(19) 有如下程序

```
main()
{  int  x=1,a=0,b=0;
    switch(x){
        case 0: b++;
        case 1: a++;
        case 2: a++;b++;
    }
    printf("a=%d,b=%d\n",a,b);
}
该程序的输出结果是_____。
A ) a=2,b=1      B ) a=1,b=1      C ) a=1,b=0      D ) a=2,b=2
```

(20) 有以下函数定义：

```
void fun(int n,double x){.....}
若以下选项中的变量都已正确定义并赋值，则对函数 fun 正确调用语句是_____。
A ) fun(int y,double m);          B ) k=fun(10,12.5);
C ) fun(x,n);                      D ) void fun(n,x);
```

(21) 下列函数定义中，会出现编译错误的是_____。

A) max(int x,int y,int *z)	B) int max(int x,y)
{ *z=x>y?x:y; }	{ int z;
z=x>y?x:y;	return z; }
C) max(int x,int y)	D) int max(int x,int y)
{ int z;	{ return x>y?x:y;}
z=x>y?x:y;	
return (z); }	

(22) 有如下程序

```
main()
{  int  x=3;
    do
    {  printf("%d",x--);}
    while(!x);
}
```

该程序的执行结果是_____。

A) 321 B) 3 C) 不输出任何内容 D) 陷入死循环

(23) 有以下程序段：

```
main()
{
    int a=5,*b,**c;
    c=&b;b=&a;
}
程序在执行了 c=&b;b=&a;语句后，表达式**c 的值是_____。
A ) 变量 a 的地址          B ) 变量 b 中的地址
C ) 变量 a 中的值          D ) 变量 b 的地址
```

(24) 有如下程序

```
main()
{
    char s[][5]={ "abc","de","fgh"};
    printf("%c",s[2][6]);
}
其输出为_____。
A ) 不确定          B ) 编译错误          C ) g          D ) 输出 null 字符
```

(25) 有以下程序：

```
int *f(int *x,int *y)
{ if(*x<*y)return x;
  else return y;
}
main()
{
    int a=7,b=8,*p,*q,*r;
    p=&a; q=&b;
    r=f(p,q);
    printf("%d,%d,%d\n",*p,*q,*r);
}
程序运行后输出结果是_____。
A ) 7,8,8          B ) 7,8,7          C ) 8,7,7          D ) 8,7,8
```

(26) 有如下程序：

```
long  fib(int  n)
{ if(n>2)  return(fib(n-1)+fib(n-2));
  else  return(2);
}
main( )
{ printf("%ld\n",fib(3)); }
```

该程序的输出结果是_____。

- A) 2 B) 4 C) 6 D) 8

(27) 下面程序的输出结果是_____。

```
main()
{
char str[10],c='a';
int i=0;
for(;i<5;i++)
str[i]=c++;
printf("%s",str);
}
```

- A) abcde B) a C) 不确定 D) bcdef

(28) 有如下程序 :

```
#define n 2
#define m N+1
#define NUM 2*m+1
main( )
{ int i;
for(i=1;i<=NUM;i++)printf("%d\n",i);
}
```

该程序中的 for 循环执行的次数是_____。

- A) 5 B) 6 C) 7 D) 8

(29) 有如下程序段 :

```
#include <stdio.h>
#define Max(a,b) a>b?a:b
main()
{
int a=5,b=6,c=4,d;
d=c+Max(a,b);
printf("%d",d);
}
```

其输出结果为_____。

- A) 10 B) 5 C) 6 D) 编译错误

(30) 下述关于 C 语言文件的操作的结论中 , 正确的是_____。

- A) 对文件操作必须先关闭文件
B) 对文件操作必须先打开文件
C) 对文件操作顺序无要求
D) 对文件操作前必须先测文件是否存在 , 然后再打开文件

(31) 有如下说明 :

```
int a[10] = {1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},*p = a;
```

则数值为 9 的表达式是_____。

- A) *p+9 B) *(p+8) C) *p += 9 D) p + 8

(32) 若有以下定义 : int t[3][2]; , 能正确表示 t 数组元素地址的表达式是_____。

- A) &t[3][2] B) t[3] C) t[1] D) *t[2]

(33) 下面程序运行后的输出结果是_____。

```
struct abc
{
int a,b,c;
}
main()
{
struct abc s [2]={ {1,2,3},{4,5,6}};
int t=s[0].a+s[1].b;
printf("%d\n",t);
}
```

- A) 5 B) 6 C) 7 D) 8

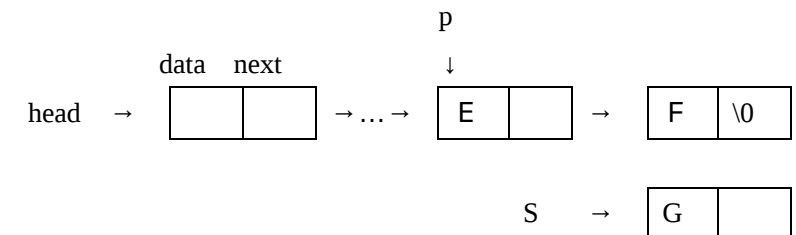
(34) 有如下程序 :

```
main( )
{
int a[3][3] = {{1,2},{3,4},{5,6}}, i,j,s = 0;
for(i = 1; i < 3; i++)
for(j = 0; j <= i; j++)
s += a[i][j];
printf("%d\n",s);
}
```

该程序的输出结果是_____。

- A) 18 B) 19 C) 20 D) 21

(35) 若已建立如下图所示的单向链表结构 :



在该链表结构中 , 指针 p、s 分别指向图中所示结点 , 则不能将 s 所指的结点插入到链表末尾仍构成单向链表的语句组是_____。

- A) p = p->next; s->next = p; p->next = s;
B) p = p->next; s->next = p->next; p->next = s;