China-pub.com
下载

附录B 命 令 列 表

下面是Autodesk公司发布的AutoCAD2000提供的命令列表。以’(单引号)开头的命令是透明命令，它可以在另一个命令执行的同时执行。

A

'About	显示包含有AutoCAD版本和序列号的信息对话框。
AcisIn	将一个ASCII格式的ACIS文件导入，并建立3D实体、2D区域或其他的对象。
AcisOut	将3D实体、2D区域或主体导出为一个 ASCII格式的ACIS文件(文件扩展名为.SAT)。
AdcClose	关闭AutoCAD的DesignCenter窗口。
AdCenter(或 Ctrl+2)	打开AutoCAD的DesignCenter窗口，管理AutoCAD的内容。
AdcNavigate	在AutoCAD的DesignCenter窗口中从桌面直接到你所指定的文件、目录或网络路径去。
Ai_Box等	Ai_Box、Ai_Cone、Ai_Dish、Ai_Dome、Ai_mesh、Ai_Pyramid、Ai_Torus、Ai_Wedge等命令用于从表面网格绘制3D简单图形。
Align	使用三对3D点来移动和旋转(对齐)3D对象。
AmeConvert	把用AME v2.0和v2.1制作的图转换为ACIS实体模式。
'Aperture	调整用于对象捕获模式的捕捉框的大小。
'AppLoad	打开一个对话框将 AutoLISP、ADS、ARX等类型的程序列于其中以供调入。
Arc	容许使用不同的参数画弧线。
Area	计算多边形的面积和周长。
Array	复制一个或一组对象的多个拷贝。
Arx	调入和调出ARX程序。同时可以显示ARX程序命令名。调出选项可以代替AseUnload和RenderUnload命令。
AttDef	建立一个属性定义。
'AttDisp	控制属性是否显示。
AttEdit	用来编辑属性。
AttExt	容许将图中的属性对象提取出并写入磁盘文件中，以供另外的程序使用。
AttReDef	将现存的属性分配给新的块，将新的属性分配给现存

需要全本请访问 www.ertongbook.com

China-pub.com 下载

	的块
Audit	一条诊断命令，用来检查和改正绘图文件。
B	
Background	为一个给定的场景设定背景。背景可以是一种颜色、渐变阴影、一幅图像（BMP、PCX、GIF、Targa、JPEG或TIFF格式)或者当前的AutoCAD图形。
'Base	为插入到另一幅图指定初始点。
BHatch	以阴影图案填充自动定义的边界内部；可以使用对话框进行预览和调整，而不用重新开始。
'Blipmode	控制当点击一点时，是否在屏幕上显示一个光点标记。
Block	在图中将一些分立的对象组合成一个复合对象。
2000 BlickIcon	产生一个由14版或更早版本生成的Block的预览图像。
BmpOut	从当前的视图窗中导出选定的对象，生成一个光栅BMP文件。
Boundary	绘制一个闭合边界的多边形。
Box	一个ACIS命令，创建一个3D立方实体或正方实体。
Break	消去对象的一部分，或将一个对象分为两个。
Browser	在AutoCAD中用指定的URL地址启动Internet浏览器，URL是统一资源地址定位器，就像 http: //www.autodesk.com。
C	
'Cal	一个几何计算器，可以处理整形、实型和矢量运算。
2000 Camera	设定照相机和目标的位置。
Chamfer	剪切两条相交的线，并用斜切线连接这两条平滑线。
Change	容许修改一个对象的性质。
ChProp	和Change命令相似，但仅限于修改对象的线型、颜色等属性。
Circle	绘制任意大小的圆。
2000 Close	关闭当前的图。
'Color(或'Colour)	为以后绘制所有的对象设定新颜色。
Compile	编译形状和字体文件。
Cone	一条ACIS命令，建立一个3D锥形实体。
Convert	将内存和磁盘中的由 14版绘制的2D多边形及关联型的阴影图案转换为新版的“ 光强 ”格式。
Copy	复制一个选定的对象。
2000 CopyBase	在一个选定的基点复制对象。
CopyClip(或CTRL+C)	以几种格式把选定的对象复制到 Windows的剪贴板。
CopyHist	把文本窗口的文本复制到Windows剪贴板。
CopyLink	以几种格式把当前视图窗中的所有对象复制到Windows

China-pub.com
下载

	剪贴板。
CutClip(或 CTRL+X)	以几种格式把对象剪切到剪贴板。
Cylinder	一条ACIS命令，创建一个3D圆柱实体。
D	
DbcClose	关闭dbConnect管理器。
DbConnect(CTRL+6)	将AutoCAD图与外部的数据库表连接。
DbList	将图中所有对象的信息列出。
DdEdit	编辑文本、段落文本和属性文本。
DDim	打开Dimension Manager对话框。
'DdPType	打开一个对话框让你选择点的风格和大小。
DdVPoint	打开一个对话框让你设置一个新的3D视图窗。
'Delay	在一个脚本文件的操作之间允许时间迟延。
Dim	半自动尺寸标注能力。
Dim1	执行一条12版风格的尺寸标注命令。
DimAligned	画一个线性尺寸标注并对齐一个对象。
DimAngular	画一个角尺寸标注。
DimBaseline	画一个从底线延伸出的线性、角或垂直的尺寸标注。
DimCenter	在一个圆或弧中画一个圆心标记。
DimContinue	从上一个尺寸标注画一个线性、角或垂直尺寸标注。
DimDiameter	在圆或弧线上画尺寸标注。
DimEdit	编辑关联型尺寸标注的文本和辅助线。
DimLinear	画一个线性的尺寸标注。
DimOrdinate	画X和Y方向的垂直尺寸标注。
DimOverride	更改当前的标注变量以变换选定的尺寸标注的外观。
DimRadius	为圆或弧线做半径尺寸标注。
DimStyle	创建、命名、修改、应用一个尺寸标注风格。
DimTEdit	移动、旋转尺寸标注中的文本。
'Dist	计算两点间的距离。
Divide	把对象分成相等的部分，并在分裂点上放置特定的块或点对象。
Donut(或 Doughnut)	构建实填充的圈和环。
'Dragmode	允许动态地拖拽一个对象到希望的位置显示。
DrawOrder	变换对象显示的顺序。选定的对象或图像会显示在图中其他对象的前面或后面。这对保证文本不被遮盖很有用，特别在3D和透视图中。
DSettings	为捕捉、网格、极坐标和对象捕捉跟踪进行设定。
'DsViewer	打开Aerial View窗口。
DView	用来动态显示3D视图。

China-pub.com 下载

DwgProps	设置和显示当前图的属性。
DxbIn	创建二进制图形交换文件。
E	
Edge	变换3D面边缘的可见性。
EdgeSurf	画一个边缘定义的表面。
'Elev	设定当前的标高和厚度。
Ellipse	用来构建椭圆。
Erase	从图中删除对象。
Explode	将一个块分裂为构成它的对象，将一个多义线分裂为线和弧线。
Export	显示一个对话框把图导出为不同的文件格式。
ExpressTools	启动AutoCAD Express Tools(如果它安装了的话)。
Extend	在图中扩展一个对象直到它遇到边界对象。
Extrude	拉伸一个2D闭合对象成为一个3D实体对象。
F	
'Fill	在图中切换实填充显示。
Fillet	用一条弧线连接两条直线(倒圆角)。
'Filter	基于属性创建对象选择集。
Find	查找、替换、选择特定的文本。
Fog	给一个渲染图加上烟雾或深度效果。默认的烟雾效果是根据距离增加白色值，你可以任意选定颜色。
G	
'GraphScr(或 F2)	从文本窗口切换到绘图窗口。
'Grid(或 F7)	以特定的间距显示网格线。
Group	创建一个命名的对象选择集。
H	
Hatch	在命令行中进行阴影操作。
HatchEdit	编辑现有的关联型阴影图案。
'Help(或 ? 或 F1)	显示AutoCAD命令的列表，并附有详细的细节信息。
Hide	在当前的视图中删去隐藏线。
HyperLink(或 CTRL+K)	在一个图像对象上加上超链接，或修改一个现有的超链接。
HyperLinkOptions	控制超链接光标工具提示的显示性。
I	
'Id	显示一个点的X、Y、Z坐标。
Image	用一个类似外部引用的对话框控制光栅图像的插入。
ImageAdjust	控制一个光栅图像的亮度、对比度和渐变。

China-pub.com
下载

ImageAttach	把一个光栅图像作为一个外部引用文件附加到当前视图。
ImageClip	在一个图像对象的外部加上长方形或不规则的剪辑边界。
ImageFrame	切换图像边框的显示。
ImageQuality	控制图像的显示质量。
Import	显示一个对话框来导入各种格式的文件到图中。
Insert	在当前图中插入块或其他图。
InsertObj	插入一个由其他Windows应用程序产生的对象
Interfere	找出两个或更多3D实体的重叠部分。
Intersect	以两个或更多 3D实体(或2D区域)的重叠部分创建新的3D实体(或2D区域)。
'Isoplane(或 F5)	切换到另一个等角平面。
L	
'Layer	创建或开关图层；切换层的状态；指定线型、线宽、输出风格以及颜色。
2000 Layout	创建一个新的布局和重命名、拷贝、存储或删除现有的布局。
2000 LayoutWizard	允许为新的布局指定页和输出设置。
Leader	画一个引出线。
Lengthen	加长或缩短开放的对象。
Light	创建、命名、放置和删除由 Render命令使用的光线。
'Limits	设定绘图界限。
Line	画一条直线。
'Linetype	列出、创建或修改线型定义，或者在图中调入它们。
List	显示图中单一项的数据库信息。
Load	把一个形状文件调入图。
LogFileOff	关闭日志文件Acad.Log。
LogFileOn	把命令行中的内容写入日志文件 Acad.Log。
LsEdit	编辑一个landscape对象。landscape对象是一个加了蒙版的光栅图像。这个“蒙版”使图像透过它才能看到。
LsLib	访问一个landscape对象库。
LsNew	在图中加入一个“landscape”条目。
'LtScale	在图中为所有线型指定比例。
2000 LWeight	设定当前的线宽、线宽显示选项以及线宽单位。
M	
MassProp	计算和显示3D实体和2D区域的质量特性。

需要全本请访问 www.ertongbook.com

China-pub.com 下载

'MatchProp	拷贝一个对象的属性到另一个或多个对象。
MatLib	导入材料外观定义，用于Render命令。
Measure	在一个指定对象上以特定距离放置点对象。
Menu	把一个AutoCAD命令菜单调入到菜单区域。
MenuLoad	调入部分的菜单文件。
MenuUnLoad	卸载部分菜单文件。
MInsert	用来制定一个插入块阵列。
Mirror	创建一个对象的镜像图像。
Mirror3D	创建一个对象的可以绕一个平面旋转的镜像图像。
MlEdit	显示一个对话框以让你有限地编辑复线。
MLine	画一组平行线，最多16条。
MlStyle	显示一个对话框允许你定义命名复线的风格，包括颜色、线型及端点类型。
Model	从布局标签切换到模型标签。
Move	把对象从一个位置移动到另一点。
MSlide	创建当前显示的幻灯片。
MSpace	用于切换到模型空间。
MtEdit	DdEdit命令的别名。编辑多文本对象。
MText	放置段落文本并使之适应外部方框的形状。
Multiple	用在一条命令之前，使该命令重复执行。例如：multiple circle。
MView	在图纸空间创建和管理视图窗。
MvSetup	为一个图创建详细说明。
N	
New(或CTRL+N)	用来创建新图。
O	
Offset	创建一个对象的平行拷贝，或者通过一点创建对象的放大或缩小图像。
OleLinks	控制与图链接的对象。
OleScale	显示OLE Properties对话框。
Oops	恢复前一个命令偶然删除的项目。
Open(或 CTRL+O)	打开一个现有的图。
Options	定制AutoCAD设置。
'Ortho(或 F8)	使所有的线都正交并设置捕获旋转角。
'OSnap(或 F3)	使现有对象的几何点容易被定位。
P	
PageSetup	指定布局页、绘图设备、纸张大小、以及新布局的各项设定。

China-pub.com
下载

'Pan	移动显示窗口以看到图的不同部分而不用改变大小。
2000 PartiaLoad	在一个部分打开的图中调入增加的几何图形。
2000 PartialOpen	从一个选定的视图或层中调入几何图形到图中。
2000 PasteBlock	把一个拷贝的块粘贴到图中。
2000 PasteClip(或 CTRL+V)	从Windows的剪贴板中粘贴内容到图的左上角。
2000 PasteOrig	使用原始图的坐标值拷贝对象到新图。
PasteSpec	提供对拷贝对象到图的格式控制。
2000 PcInWizard	向当前布局中导入PCP和PC2绘图配置文件。
PEdit	编辑多义线。
PFace	通过定义网格中各个顶点而构建多边形网格。
Plan	返回到当前的UCS平面视图。
Pline	指定(多义线的)可以被操作的宽度。
Plot(或 CTRL+P)	将图送到打印机或绘图仪输出。
2000 PlotStyle	将当前的输出风格赋给新的对象，或者给选定的对象指定输出风格。
2000 PlotterManager	启动Add-a-Plotter向导和绘图仪配置编辑器。
Point	画一个特定的点。
Polygon	以给定的边数绘制一个规则的多边形。
Preview	Windows风格的打印预览。
2000 Properties(或 CTRL+1)	控制现有对象的属性。
2000 PropertiesClose	关闭Properties窗口。
PsDrag	控制一个被导入的 PostScript图像的比例和位置，可以通过拖拽实现。
2000 PsetUpIn	导入用户定义的页设置到新的布局中。
PsFill	允许用PostScript填充图案填充2D复线。
PsIn	导入EPS(封装的PostScript)文件。
PsOut	将图的当前视图导出为EPS文件。
PSpace	切换到图纸空间。
Purge	选择性地删除未用的块、层或线型。
Q	
2000 QDim	快速创建连续的尺寸标注。
2000 QLeader	快速创建一个引出线和引出线说明。
QSave(CTRL+S)	用来存储图而不要求文件名。

China-pub.com 下载

QSelect	基于过滤标准创建选择集。
QText	将文本对象以矩形重绘。
Quit(或 CTRL+F4)	退出AutoCAD。
R	
Ray	画一条射线。
Recover	尝试恢复破坏的文件。
Rectang	画一个矩形。
Redefine	恢复一个命令的AutoCAD定义。
Redo(或 CTRL+Y)	恢复上一步被Undo命令取消的操作。
'Redraw	清空显示。
'RedrawAll	在所有的视图窗中执行重绘命令。
RefClose	存回或放弃对引用(外部引用或块)的就地编辑。
RefEdit	选择一个引用来编辑。
RefSet	就地编辑一个引用(外部引用或块)时，在工作集中添加或删除对象。
Regen	将整个图重构并重绘屏幕。
RegenAll	在所有的视图窗中执行Regen命令。
'RegenAuto	允许你控制何时自动执行重绘命令。
Region	在现有的闭合对象中建立一个2D区域对象。
Reinit	重新初始化I/O端口、数字化仪、显示器、绘图仪、以及PGP文件。
Rename	给块、线型、层、文本风格等改名。
Render	在图中创建一个对象的渲染图。
RendScr	重新显示Render命令创建的上一个渲染图。
Replay	显示一个对话框使AutoCAD显示GIF、TGA、或TIFF光栅图像。
'Resume	当脚本文件被＋号或其他键中断时继续回溯执行脚本文件。
Revolve	通过把一个2D闭合图形绕一个轴旋转而构建一个3D实体。
RevSurf	画一个旋转曲面。
RMat	允许你定义、调用、创建、附加、解除附加和修改材料外观的定义；这个定义由Render命令使用。
Rotate	绕一点旋转一个或一组对象。
Rotate3D	绕一个3D轴旋转对象。
RPref	显示一个对话框让你设置渲染效果。
'RScript	强制一个脚本文件从开始处执行。

China-pub.com
下载

RuleSurf	画一个线条表面。
S	
Save 和 SaveAs	以另外的名字存储当前的图。
SaveImg	以GIF、TGA或TIFF格式存储当前的渲染图。
Scale	在X、Y、Z方向上同等地变换对象的尺寸。
Scene	创建、修改和删除一个命名的场景；由Render命令使用。
'Script	允许用户在AutoCAD中调用一个脚本文件。
Section	用一个切面截3D对象而生成一个2D区域。
Select	用来预先选定一个对象来编辑。
SetUV	控制一个光栅图像如何映射到一个对象上；用于渲染场景中的纹理映射。“UV”指一个2D光栅图像的X，Y方向。
'SetVar	用来查看和修改AutoCAD的系统变量。
2000 ShadeMode	在当前视图窗中给对象加阴影。
Shape	从形状文件中调入形状并置于图中的恰当位置。
Shell(或 Sh)	提示你跳出AutoCAD运行其他程序。
ShowMat	报告分配给选定对象的材料定义。
Sketch	在图中徒手绘画。
Slice	用一个平面切分3D实体。
Snap(F9)	打开或关闭捕获模式，改变捕获的分辨率，设置 X，Y轴的不同间隔，或是旋转网格，设置等角模式。
SolDraw	在视图窗中对由SolView命令创建的3D实体模式建立轮廓和剖面图。
Solid	填充多边形。
2000 SolidEdit	编辑3D实体的边和面。
SolProf	创建3D实体的轮廓图形。
SolView	在图纸空间中创建视图窗以显示3D实体模型的正交多剖面图。
Spell	对图中的文本进行拼写检查。
Sphere	画一个3D球体。
Spline	画一条NURBS(样条)曲线。
SplinEdit	编辑一条样条线。
Stats	打开一个对话框显示当前渲染的信息。
'Status	显示一个含有当前视图信息的状态窗口。
StlOut	以ASCII或二进制文件格式导出3D实体到SLT文件。
Stretch	在图中移动对象，同时使它们与其他对象相连接的部分保持不变。
'Style	创建和修改文本风格。
2000 StylesManager	显示Plot Style Manager。

需要全本请访问 www.ertongbook.com

China-pub.com 下载

Subtract	通过在一个对象中减去一个对象而创建一个新的 3D实体(或2D区域)。
SysWindows	控制绘图窗口的位置和大小。
T	
Tablet(或 F4)	允许以现有的绘图坐标校准数字化仪。
TabSurf	画板条状表面。
Text	用于在图中键入文本。
'TextScr(或 F2)	显示文本窗口。
'Time	在每一个图中持续跟踪时间函数。
Tolerance	显示对话框让你选择容度符号。
Toolbar	控制工具栏的显示。
Torus	画环状3D实体。
Trace	画特定宽度的线。
Transparency	指定一个双层图像的背景是透明还是不透明。
'TreeStat	在当前的空间索引中显示图信息。
Trim	通过定义一个对象为另一个对象的修剪边缘并指定该对象所要修剪的部分而修剪对象。
U	
U(或 CTRL+Z)	取消最近一次的命令。
UCS	用来管理用户定义的坐标系。
UCSicon	控制UCS图标的屏幕显示。
UcsMan	管理用户定义坐标系。
Undefine	禁用一条命令。
Undo	用来在一次操作中取消若干命令。
Union	用两个实体(或区域)合并创建一个新的3D实体(或2D区域)。
'Units	选择单位的显示格式和这一格式的精度。
V	
VbaIDE(或 ALT+F8)	启动Visual Basic编辑器。
VbaLoad	把一个VBA项目调入AutoCAD。
VbaMan	调入、卸载、存储、创建、嵌入、提取 VBA项目。
VbaRun(或ALT+F11)	运行VBA宏。
VbaStmt	在AutoCAD命令行中执行一条VBA语句。

China-pub.com
下载

2000 VbaUnload	卸载一个全局VBA项目。
'View	把显示的内容存储为一个视图，或者显示一个命名的视图。
ViewRes	控制快速缩放模式，控制产生圆和弧线的精度。
2000 VLisp	启动Visual LISP交互开发环境。
2000 VpClip	剪切视图窗对象。
VpLayer	控制视图窗中层的可见性。
VPoint	设置观察图的视点。
VPorts(或 Viewports)	设置视图窗数目并配置在屏幕上显示的视图窗。
VSlide	允许你观看一个幻灯片文件。
W	
WBlock	把一个对象写入新的图文件。
Wedge	画一个3D楔形实体。
2000 WhoHas	显示一个打开的图文件的拥有者信息。
WmfIn	把一个WMF文件作为一个块导入图。
WmfOpts	控制如何将一个WMF文件导入图。
WmfOut	将一个图作为WMF文件导出。
X	
XAttach	将一个外部引用的DWG图文件附加到图上。
Xbind	连接外部引用的图，并把它们转化为主图的一个块。
XClip	定义剪切边界；设置前后剪切平面。
XLine	画一条无限的延长线。
Xplode	在用户控制下，将一个复合对象分解为组成它的对象。
Xref	用来把一个外部引用的图放置到主图中。
Z	
'Zoom	为了方便观看，增大或减少显示尺寸。
3	
3D	以多边形网格作为表面画 3D表面对象，例如立方体、锥体、碟型物、上半球、网面物、金字塔、球体、环面、楔形物等。
3dArray	创建一个3D阵列。
2000 3dClip	切换到交互式3D视图，打开Adjuse Clipping Planes窗口。
2000 3dCOrbit	切换到交互式3D视图，并使你能连续地移动3D对象。
2000 3dDistance	切换到交互式 3D视图，并使对象看起来更近一些或

China-pub.com 下载

	更远一些。
3Dface	在一个预定义的平面中创建一个实体表面。
3Dmesh	画3D网格。
2000 3dOrbit	控制对象的交互式3D外观显示。
2000 3dPan	激活交互式3D视图并使你能垂直和水平地拉动视图。
3dPoly	画3D多义线。
3dsIn	导入3D Studio制作的几何体和渲染图，但是不能导入预制的材料和光滑组。
3dsOut	导出AutoCAD的几何体和渲染数据。
2000 3dSwivel	切换到交互式3D视图，并模拟旋转照相机的效果。
2000 3dZoom	切换到交互式3D视图，你可以调整观察距离。