China-pub.com
下载

第8章 编 辑 图

编辑图是CAD的主要功能之一。AutoCAD 2000提供一个特别的编辑工具箱。阅读本章后，用户将能够：

- 演示选择部分绘图进行编辑的多种方法。
- 改变AutoCAD选择对象的方式。
- 理解AutoCAD的某些基本编辑命令。
- 使用AutoCAD的编辑命令解决问题。

8.1 简介

前面用户已经学会了如何使用 AutoCAD创建一个简单的包括直线、圆、圆弧和点的图。用户经常需要对图做部分修改。为此， AutoCAD提供编辑命令。在本章用户将学到：

SELECT 编辑对象预选择。

QSELECT 按类型选择对象。

GROUP 创建命名的一组对象。

ERASE 将一个或多个对象从图中取消。

OOPS 恢复绘图中被擦除的对象。

BREAK 消除对象的一部分。

MOVE 在图中移动对象。

COPY 复制对象一次或多次。

FILLET 使直线、圆弧和多义线等构成光滑理想的圆角。

上面的大多数命令在Modify下拉菜单中。

在计算机中编辑图是CAD绘图的重要特性，修改更正能够迅速准确地完成。

要编辑一个图，首先要确定：

要编辑的对象是什么？

如何进行编辑？

选定了要编辑的对象后，使用对象选择步骤将其隔离。

8.2 使用对象选择

要指定待编辑对象，可使用称为对象选择的指定方法。对象选择是 AutoCAD中指定对象的标准方法，也是最常用的方法。

为有效地编辑对象，用户有必要理解对象选择提供的各种选项。用户将看到，编辑命令非常简单易用；创造性地使用各种方法选择对象将使您事半功倍，特别是对于复杂的图。用户可使用各种选择方法的组合或多次使用同一方法，来选择一组对象。

8.2.1 选择对象的方法

选择对象的方法有多种。下面分别介绍各种方法 (大写字母表示该选项的缩写)：

需要全本请访问 www.ertongbook.com

China-pub.com 下载

1. 标准选择模式

[Pick] 选择一个对象。

ALL 选择未冻结且未锁定的层的全部对象。

Window 选择位于由两点定义的矩形内部的所有对象。

Crossing 选择位于由两点定义的区域内部及跨越其边界的对象。

BOX 选择位于由两点定义的矩形内部及跨越其边界的所有对象。

AUto 选择由光标指定或Box方法指定的一个对象。

Fence 选择跨越所选边界的所有对象。

WPolygon 选择位于由多点定义的多边形内部的所有对象。

CPolygon 选择位于由多点定义的多边形内部及跨越其边界的对象。

2. 特殊选择模式

Single 选择单独对象，并避免提示再次选择。

Multiple 指定多个对象而不将对象高亮显示。

Previous 选择最近一次选择的对象集合。

Last 选择最近一次创建的可见的对象。

Group 选择指定组中的所有对象。

3. 选择集的修改

Remove 从当前选择集中删除对象。

Add 在当前选择集中添加对象。

Undo 撤消最近一次添加的对象。

8.2.2 标准选择模式

要使用某种选择模式，在“ Select objects：”提示行键入其缩写。例如，下面的例子示出Copy命令和[pick] 及Window选择模式。

Command: copy

Select object: (选择一个对象)

1 found Select object: w

Specify first corner: (选择一点)

Specify opposite corner: (选择另一点)

3 found (1 duplicate), 3 total

Select object: (按下ENTER)

Specify base point or displacement, or [Multiple]:

注意“ Specify objects: ”提示行将一直重复直到按下 ENTER，使用户能不断选择(和不选择)直到满意为止。

还应注意，AutoCAD 会报告所发现的对象数目(如“ 3 found ”)，并在用户重复选择了某对象时提示用户(如“ 1 duplicate ”)。当AutoCAD 发现了用户所选择的对象后，用虚线将其高亮显示。

1. [Pick](用光标选择)

用户选择编辑命令后，光标变成称为拾取框的小方框 (见图8-1)。用户将拾取框放在某个

China-pub.com
下载

对象上并单击鼠标左键，则该对象被选中。

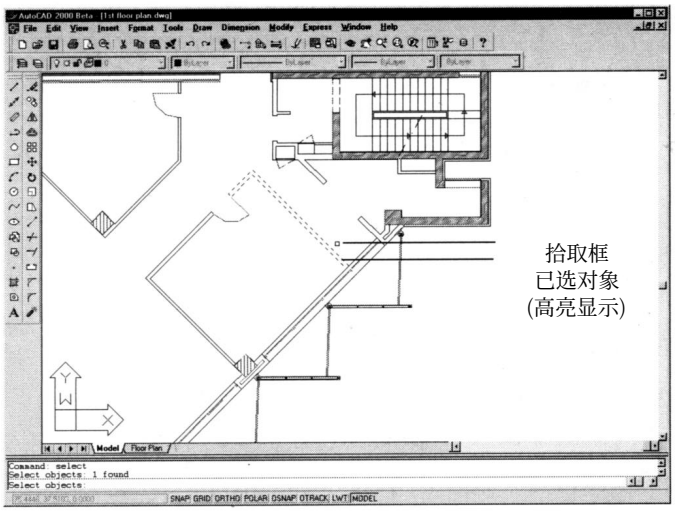


图8-1 拾取框

可以改变拾取框的大小以适应在不同的图中工作。用户可通过 Options对话框的Selection标签改变拾取框的大小(本章后面将会介绍)。

注意 不要将拾取框放在两个对象交界的位置。这样 AutoCAD不知道用户想选择哪个对象，因而会产生不可预知的结果。

选择完待编辑的对象(组)后，注意到AutoCAD 将已选对象(组)高亮显示，其边界由实线变为虚线，这有助于用户看清所选择的对象 (组)(高亮显示的方法可能因显示系统的不同而不同)。

2. ALL(选择全部对象)

ALL选项选择图中的全部对象 —— 除了在冻结或锁定层上的对象。某些命令 (如CopyClip)只选择在屏幕上可见的全部对象。

注意 如果要选择图中的大部分对象进行编辑，可以先用 ALL选项指定所有对象，然后用Remove(稍后介绍)选项去掉某几个不进行编辑的对象。

3. W(用窗口选择)

最常用的对象选择方法，是用 W选项(Window的简写)在要选择的对象周围画一个矩形 (见图8-2)。可以用对角的两个点确定该矩形，如下所示：

Select object: w

Specify first corner: (选择一点)

Specify opposite corner: (选择另一点)

完全在矩形内的所有对象都将被选中。若某对象跨越矩形边界则不被选中 (参见Crossing模式)。只有当前在屏幕上可见的对象才能被选中。

注意 用户使用矩形时，将所想选择的对象全部放在矩形内，而不想选择的对象则不要全放在矩形内。用这种方法，可在对象重叠的区域选择对象。

4. C(用跨越窗口选择)

China-pub.com 下载

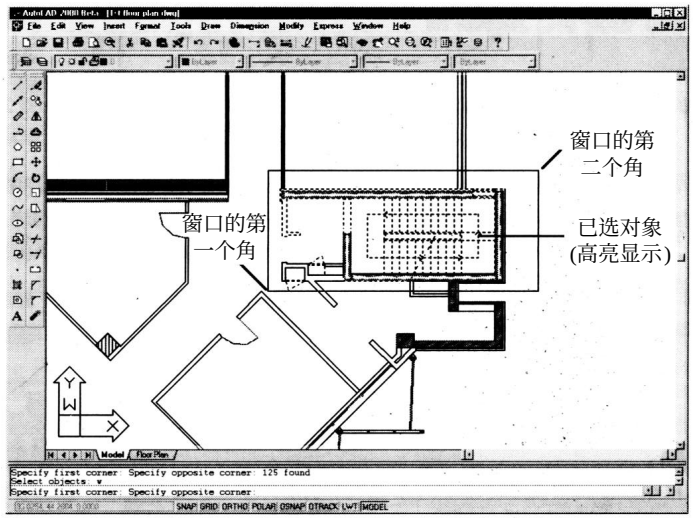


图8-2 用Window模式选择对象

C选项(Crossing的简写)和Window选项类似，只有一点不同：跨越矩形边界的对象和完全在矩形内部的对象一样被选中(见图8-3)。可选取对角的两个点来确定该矩形。

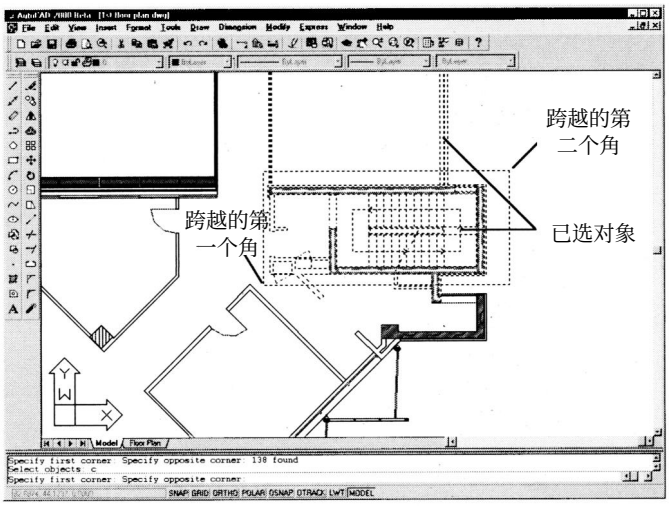


图8-3 用Crossing模式选择对象

注意Crossing窗口是虚线矩形(或以其他方式高亮显示)，以和实线显示的Window矩形有所区别。

5. Box(用方框选择)

B(Box的简写)选项允许用户用Crossing 窗口或Window窗口选择对象。可选取对角的两个点来确定该矩形。

选择完方框的第一个点之后，可将光标向右侧或左侧移动 (见图8-4)。若向右侧移动，其结果是用Window模式选择， AutoCAD将选择完全位于方框内部的对象；若向左侧移动，其结果是用Crossing模式选择， AutoCAD将选择完全位于方框内部的对象和跨越方框边界的对象，方框显示为虚线。

China-pub.com
下载

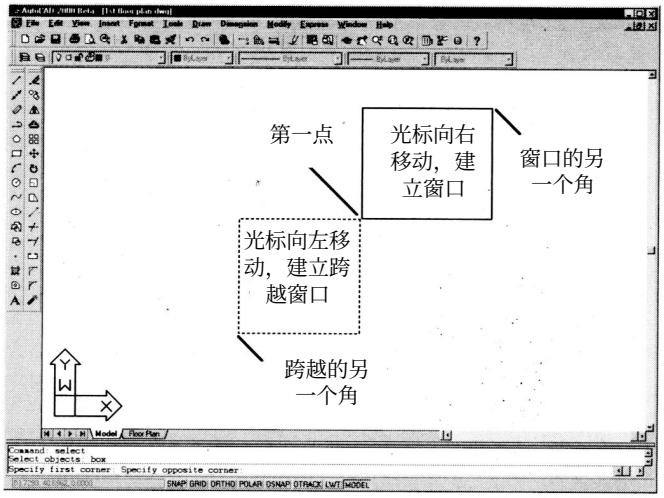


图8-4 用Box模式或Auto模式选择

6. AU(用自动选项选择)

AU(Automatic的简写)选项是[Pick]和Box选项的组合。在“ Select object: ”提示行键入AU之后，出现用来选择对象的拾取框。如果用拾取框选择了某一点且该点是对象上的点，则选中该对象。

若拾取框选择的点不是对象上的点，则该点作为 Box 选项的第一个点。向右侧移动，用Window模式选择；向左侧移动，用 Crossing模式选择。AU选项适用于希望减少改变模式的次数的高级用户。

7. F(用Fence选择)

F(Fence的缩写)选项使用多义线 (几条首尾相连的线段)选择对象。 Fence线以虚线显示，所有跨越Fence线的对象都被选择。用户可根据需要构造若干 Fence线段，并可用Undo选项撤消一条Fence线段。

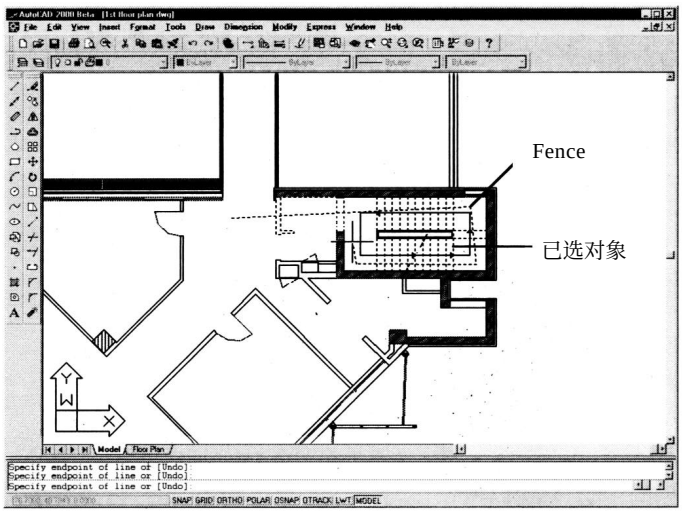


图8-5 用Fence模式选择对象

需要全本请访问 www.ertongbook.com

China-pub.com 下载

Select object: f

First fence point: (选择一点)

Specify endpoint of line or [Undo]: (选择一点)

Specify endpoint of line or [Undo]: (选择另一点)

8. WP(用Windowed Polygon选择)

WP(Windowed Polygon的简写)选项用在对象周围放置多边形窗口的方法选择对象。多边形窗口和Window选项采用相同的方式进行选择：完全在多边形窗口内的所有对象都将被选中，跨越其边界或在多边形窗口外的对象不被选择 (见图8-6)。这两种方法的不同之处在于 W选项创建一个矩形框，而WP选项创建一个多边形窗口。下面是一例：

Select objects: wp

First polygon point: (选择一点)

Specify endpoint of line or [Undo]: (选择一点)

Specify endpoint of line or [Undo]: (选择另一点)

键入第一个点之后，继续键入一个或多个点构造一个多边形窗口。从光标交叉点引出的橡皮带式生成线形成封闭的多边形窗口。

在提示行键入U可撤消最后一个键入点。按下ENTER将封闭多边形窗口完成选择过程。

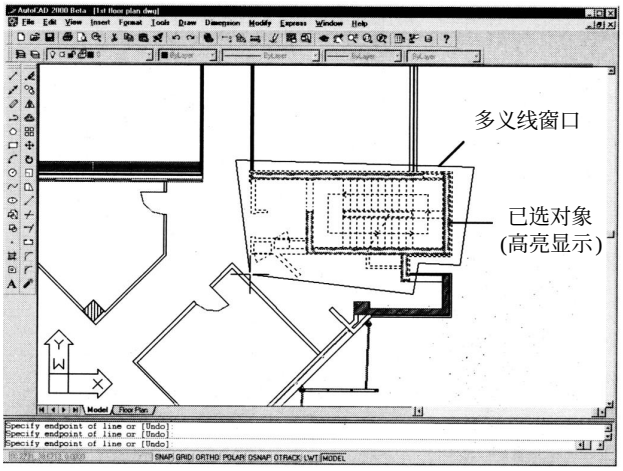


图8-6 用多边形窗口模式选择对象

注意多边形窗口本身不能交叉，也不能直接放置在多边形对象上。否则， AutoCAD将警告“ Invalid point, polygon segments cannot intersect ”，并拒绝放置该点。

9. CP(用Crossing Polygon选择)

CP(Crossing Polygon的简写)选项和WP选项类似，只有一点不同：跨越多边形边界的对象和完全在多边形内部的对象一样被选中 (见图8-7)。

跨越多边形和跨越窗口一样，都是用虚线显示。

10. SI(选择单独对象)

SI(Single的简写)选项使AutoCAD只进行一次“ Select object: ”的提示(其他所有选择模式重复“ Select object: ”的提示，直至用户按下ENTER)。用户可将其他选项和SI模式配合使用，诸如下面例子示出的Crossing选项：

China-pub.com
下载

Select object: si

Select object: c

Specify first corner: (选择一点)

Specify opposite corner: (选择一点)

6 found

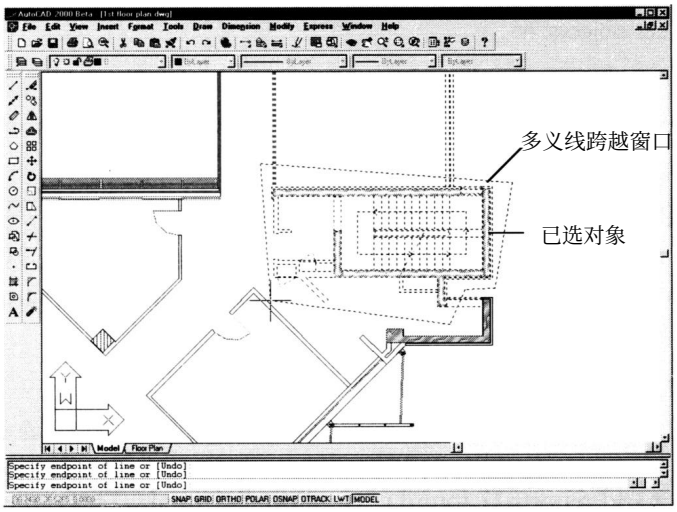


图8-7 用Crossing Polygon模式选择

SI选项可方便地用于单独对象的选择操作，因为该选项没有结束对象选择过程的空操作(ENTER)。

11. M(通过Multiple选项选择)

每次选择一个对象后， AutoCAD浏览整幅图寻找该对象。如果在包含许多对象的图中选择一个对象，将会有明显的延迟。

M选项(multiple的简写)强制AutoCAD对图只进行一次浏览，这样会缩短选择时间。按下ENTER结束对象选择后才开始浏览。注意 AutoCAD在选择对象时不进行高亮显示，直到按下ENTER才高亮显示。

Select objects: m

Select objects: (选择三次)

3 selected , 3 found

8.2.3 特殊选择模式

1. P(选择上一个选择集)

P选项(Previous的简写)使用上一个选择集。该命令有助于用户对同一个集执行多个编辑命令而不需要重新选择。

2. L(选择最后一个对象)

L选项(Last的简写)选择屏幕上可见的最近一次绘制的对象。若重复该命令，再次使用Last，则仍选择同一个对象，并报告“ 1 found (1 duplicate), 1 total. ”。该选项用于绘制某对象后立即对其进行编辑。

China-pub.com 下载

3. G(选择对象组)

G选项(Group的简写)将一个命名组中的成员添加到选择集中 (本章稍后介绍 Group)。Group选项提示：

Enter group name: (键入组名)。

8.2.4 改变所选择的项目

通过使用修改命令，用户可向选择集中添加或从中撤消对象。修改命令用在使用对象选择过程选择了至少一个对象之后，键入 ENTER 接受指定对象之前。

1. U(撤消选择的对象)

U选项(Undo的简写)撤消最后添加进选择集中的对象。如果重复撤消，将在选择集中逐次后退。该快捷键替代了使用 Remove选项的两步过程，然后记住要选取的对象。

2. R(从选择集中撤消对象)

R选项(Remove 的简写)允许用户从选择集中删除某对象。用户可从选择集中删除以任何对象选择方法选择的对象。

Select objects: r

Remove objects: (选择一个对象)

1 found , 1 removed, 2 total

注意 许多CAD新手以为对象选择仅仅是向选择集中添加对象，其实也经常有这样的情况，某区域中有许多用户要选择的对象，却有一两个不需要选择的对象。

3. A(向选择集中添加对象)

A选项(Add的简写)向选择集中添加对象。 Add选项经常用在Remove选项之后。添加使提示行变为“ Select object：”，然后向选择集中添加对象。

4. 取消选择过程

随时按下ESC可取消选择过程并从选择集中删除选择对象。提示行返回“ Command: ”。

8.3 按类型选择对象

前面已介绍过如何在屏幕上通过单击对象或各种窗口选项进行对象选择。 AutoCAD2000提供另一种方法，通过QSelect命令选择对象。Quick Select对话框使用户按属性选择对象。

例如，用户可使用该对话框选择所有半径大于 1in的圆。图8-8中，使用Quick Select对话框选择所有名字为 FNCOMP(台式电脑符号)的块。在屏幕的图像中，可看到 27个已选的台式电脑(用虚线示出)。

键入QSelect命令可显示该对话框。或单击鼠标右键从光标菜单中选择 Quick Select 也可。

Apply to列表框允许用户将选择应用于整幅图或当前对象选择集。假如在开始 QSelect命令之前忘记选择对象的话， Select Objects按钮允许用户进行选择。

Object Type列表框允许用户选择某指定类型的对象 (例如直线、块或圆等)。这个列表框只列出在当前图中找到的对象。也可选择应用于多种对象类型的 Multiple选项。

用户所选的对象类型影响 Properties列表框的显示。该列表框包括 AutoCAD能够找到的所有属性，诸如颜色、层和线型等。用户可在该框中选择一个属性。

China-pub.com
下载

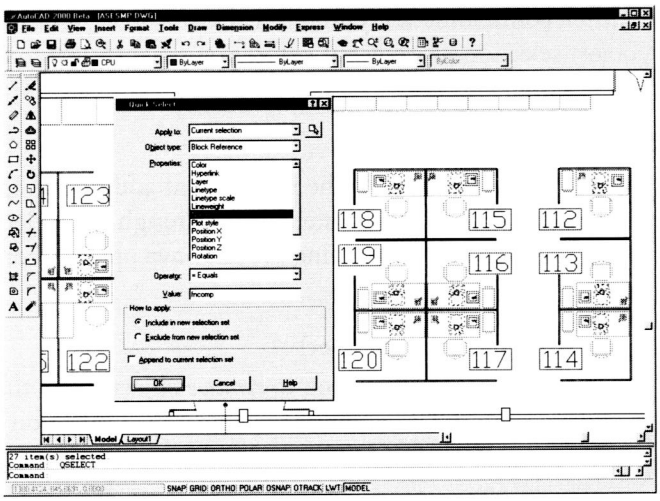


图8-8 Quick Select对话框

Operator列表框允许用户限定 AutoCAD寻找的范围。根据所选择的属性，操作符可能包括= Equals、<> Not Equal To、> Greater Than、< Less Than和* Wildcard。通配符用于能够编辑的文本域，例如块名称。 Value域和Operator列表框在一起：如果 AutoCAD能够确定该数值则将其列出；否则用户可键入值。

用户可令 AutoCAD在现有的选择集中包含或不包含这些对象。选择 OK退出对话框，AutoCAD将所确定的对象高亮显示。

8.4 选择选项

AutoCAD允许用户设置不同的对象选择模式。前面介绍了基本的对象选择模式。熟练的用户可使用更多的选择模式。

8.4.1 设置选择选项

使用DdSelect命令设置选择模式(从菜单中，选择Tools | Options | Selection)，见图8-9。这个对话框包含几个选择项。选中选项旁的复选框可打开该选项。下面介绍每个选项的功能。

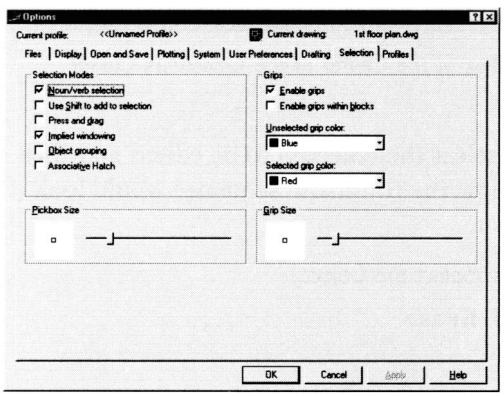


图8-9 Options对话框的Selection标签

需要全本请访问 www.ertongbook.com

China-pub.com 下载

1. Noun/verb selection

前面已经学习了编辑对象的方法： 1)选择编辑命令； 2)选择要用该命令修改的对象。可将其比作先选择动词(编辑命令代表的动作)，然后选择名词(选择编辑动作的对象)。

还有另一种方法， AutoCAD允许用户将该过程颠倒： 1)先选择待编辑的对象； 2)再选择要使用的编辑命令。这称为名词/动词选择。

在Selection标签中打开Noun/verb selection选项后， AutoCAD将一拾取框放置在十字光标交叉处(该选项已缺省地打开)，见图8-10。该拾取框用来选择对象。

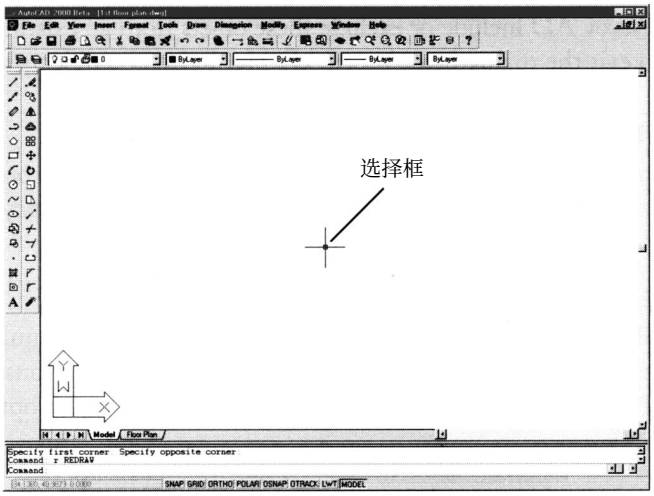


图8-10 十字光标中心的拾取框

要编辑对象，首先选择待编辑的对象，然后选择编辑命令。例如：使用这种方法擦除一个对象时，命令行序列为：

Command: (选择对象)

Command: Erase

1 found

下面的编辑命令都可应用名词/动词选择方法。

Align	List
Array	Mirror
Block	Move
Change	Properties
Chprop	Rotate
Copy	Scale
Dview	Stretch
Erase	Wblock
Explode	

2. Use Shift to add to selection

在应用选择命令过程中，用户选择对象，在结束时按下 ENTER。当用户选择每个对象时，该对象自动添加进选择集。

China-pub.com
下载

另一种方法，用户可打开 Use Shift to add to selection选项。该选项打开后，必须按下SHIFT键将对象添加进选择集；这和许多 Windows程序所使用的方法相类似 (如果不按住SHIFT键而进行多个选择，前面的选择将被撤消)。

3. Press and drag

传统的AutoCAD中，使用窗口选择对象方法是在第一个点单击后，将光标移到第二个点的位置再单击。

另一种方法是打开Press and drag选项。在第一个点单击后，将光标拖 (按住鼠标左键)到第二个点的位置，从而构成窗口。这也和许多 Windows程序所使用的方法相类似。

4. Implied windowing

前面已经学习了如何使用选择窗口和跨越窗口选择对象，只需用户键入 W或C以激活该窗口模式。

Implied windowing 模式允许用户自动执行上述操作 (该选项已缺省地打开)。用户可在图的空白区单击鼠标。若 AutoCAD在拾取框内未发现对象，则认定用户要使用窗口模式。如果将鼠标向右移，则进入Window 模式；如果将鼠标向左移，则进入 Crossing 模式。

选取的第一个点描述了窗口的第一个角，因此应选择一个合适的位置。

5. Object grouping

当Object grouping打开时，组中只要有一个对象被选择，则该组被选择。而当 Object grouping关闭时，只选择所选择的对象。按下 CTRL+A可切换Object grouping模式。

6. Associative hatch

当Associative hatch打开时，若选择了相关阴影线图案则 AutoCAD同时也选择边界对象；当关闭时，只选择阴影线。

8.4.2 改变拾取框大小

拾取框的大小也在Selection标签(从菜单栏中选择Tools | Options | Selection)中设置。最小拾取框边长为0个像素，最大为50个像素；其缺省值为3个像素。

拖动滑块可改变其大小。向左为减小，向右为增大。改变大小时，滑块右侧的窗口显示拾取框的实际大小。

如果要使用更精确的方法，可使用系统变量 Pickbox：

```
Command: pickbox
Enter new value for PICKBOX <3>: 5
```

注意 拾取框的大小有助于建立选择集。较大的拾取框使选择更快速，较小的拾取框使用户可在拥挤的区域不用 Zoom命令放大就可选择对象。拾取框的大小根据实际条件进行调节。

8.4.3 选择距离靠近的对象

在AutoCAD中常遇到的困难是试图在几个距离很近的对象中选择一个对象。解决方法之一是使用透明'Zoom Window命令进行放大。

解决方法之二是按下CTRL并重复单击距离很近的几个对象。这样， AutoCAD依次将各对

China-pub.com 下载

象高亮显示，并循环直到用户希望的对象高亮显示。按下 ENTER结束对象选择。

8.4.4 预选对象

使用Select命令预选要编辑的对象。要执行 Select命令，键入：

Command: Select

Select objects: (选择要编辑的对象)

再使用本章前面描述的选择选项。

下一次使用编辑命令时，用户只需键入 P选项(Previous的简写)选择已预选的对象。

注意 当对同一组对象进行不同类型的编辑时，Select命令非常有用。可执行Previous选项选择对象组再分别使用编辑命令。

8.5 创建对象组

一个选择集将一直持续到新的选择集被创建后才消失。当用户选择了一组圆后，又选择了一组直线，AutoCAD则不保留起初选择的圆。

为克服这个缺陷，AutoCAD允许用户创建几个“组”。每个组有一个名称并包括所选择的一些对象。 Group命令显示Object Grouping 对话框(没有菜单选择)。

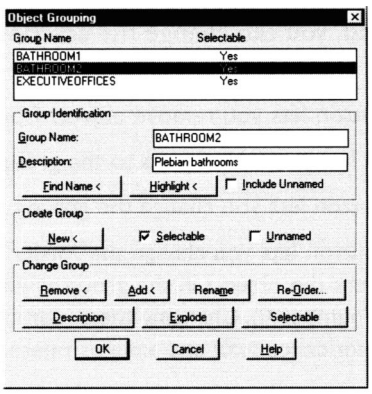


图8-11 Object Grouping对话框

1. 组标识

创建组的第一步是命名。在 Object Grouping对话框，用户必须在Group Name域键入一个描述性的名称，诸如“Linkage”。名称可由最多255个字母、数字和空格组成。用户还可以给组建立一个最多 448个字符长度的描述，例如“The left end of the linkage.”

Unnamed复选框决定组是否已命名。若选中 (打开)，AutoCAD 则自动替组分配一个名称。分配的名称第一个是 *A0，第二个是*A1，依此类推。当Unnamed未选中(关闭)时，用户必须为组命名。

2. 创建组

创建组的第二步是选择组内的对象。选择 New按钮，然后可使用任何对象选择模式进行对象选择。

组创建之后，用户要想知道属于某个组的对象有哪些，可以选择该组名称或选择Highlight按钮。对话框将消失， AutoCAD 将该组中的对象高亮显示。

Selectable复选框有重要作用。若选定 (打开)该项，选择组内的一个对象就选择了整个组；若不选定 (关闭)该项，选择组内的一个对象则只选择该对象，而不选择整个组 (绘图时，可按下CTRL+A切换选择性模式)。

3. 改变组

组创建后，用户可改变组的描述和组中的对象，如下所示：

Remove按钮允许删除组中的对象。

Add按钮允许向组中添加对象。

China-pub.com
下载

Rename按钮允许改变组的名称。

Re-order按钮允许改变对象在组中的顺序，见图 8-12。用户添加对象时， AutoCAD为组中的对象编号 (组中第一个对象的序号是 0)。改变组中对象的序号对于数值控制和分析操作有重要意义。

Description按钮允许改变组的描述。

Explode按钮允许删除组及其名称。

Selectable按钮允许改变选择性设置。

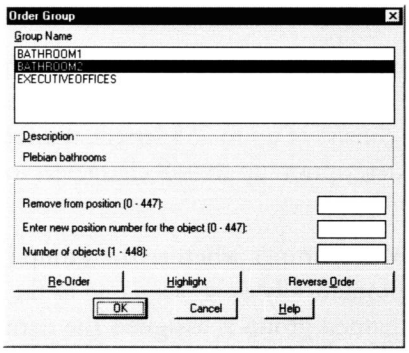


图8-12 Order Group对话框

8.6 删除对象

使用Erase命令从图中删除对象，见图8-13。从菜单栏选择Modify | Erase。命令序列如下所示：

Command: Erase

Select objects:



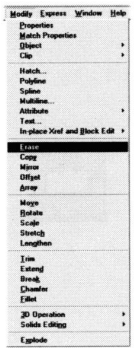


图8-13 通过工具栏按钮或菜单使用 Erase命令

此时十字光标变为拾取框。拾取框可用来选择对象 (点击的方法)。如果想使用其他对象选择选项(诸如Window)，在“ Select objects: ”提示行键入该选项的字母。

恢复已擦除的对象

Oops 命令恢复图中刚刚被擦除的对象 (不能在菜单栏上选择Oops命令)。

Command: Oops

有时不能逐步退回恢复被前面命令擦除的对象。大多数情况要求用户擦除后立即恢复。不要试图在擦除对象后在恢复之前执行其他命令。

如果发现不能恢复被擦除的对象，还可用 U命令撤消擦除命令。

8.7 部分擦除

Break命令用于擦除部分直线、圆、圆弧、路径、椭圆、环状线、样条或2D多义线，见图8-14。与其他编辑命令不同，Break一次只能对一个对象进行操作。从菜单栏选择Modify | Break。

Command: Break

Select object: (选择对象)

Specify second break point of [First point]: (选择一点)

China-pub.com 下载

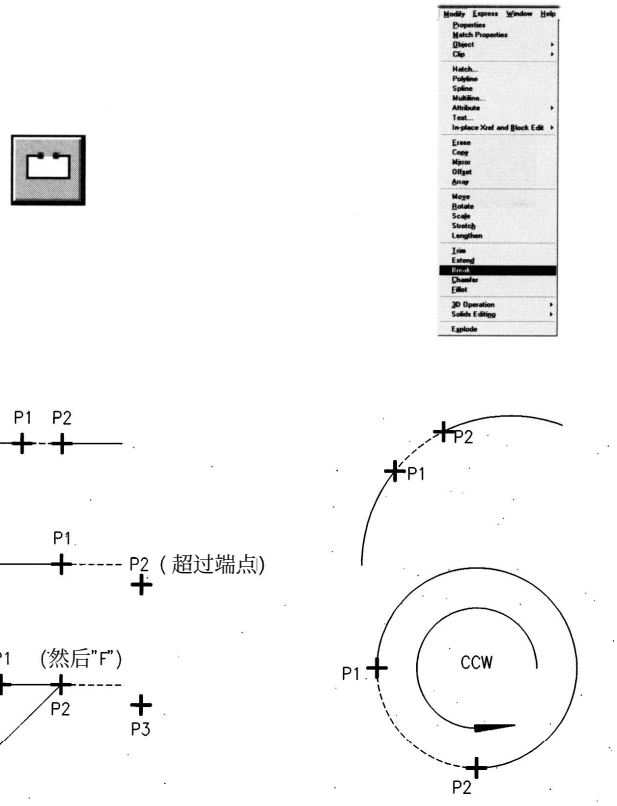


图8-14 断开对象

要断开对象，先在对象上选两个点。对象上两个断开点之间的部分将被擦除。缺省情况下，选择对象的点成为第一个选择点。

如果希望重新定义第一个断开点，可在提示行键入 F。然后可选择另一个点作为断开点，如下所示：

Command: Break

Select object: (选择对象)

Specify second break point or [First point]: F

Specify first break point: (选择一点)

Specify second break point: (选择一点)

注意 如果图很拥挤或断开需在交叉处进行，那么指定断开点时容易选错对象，此时重新定义第一个断开点的功能就非常有用。

常见的问题是，试图将断开作用于整条直线或圆弧 —— 有时用户并未意识到已作用于整个对象。Break命令必须“留下某些部分”。如果 Break命令不工作，请检查是否选择了对象。Break 以不同方式作用于对象：

• 直线：Break命令擦除直线上两断开点之间的部分。如果断开点一个在直线上，另一个超出直线外，则直线缩回到第一个断开点。

• 路径：路径的断开方式和直线相同。路径的新端点是缩小的矩形。

China-pub.com
下载

• 圆弧：圆弧的断开方式和直线相同。

• 圆：圆断开成为圆弧。按逆时针方向擦除从第一个点到第二个点之间的部分。

• 椭圆：椭圆的断开方式和圆相同。结果是椭圆弧。

• 多义线：宽度不为0的多义线被剪切为矩形(和路径相同)。断开封闭的多义线即构成开放的多义线。

• 视图窗：视图窗边界不能被断开。

8.8 移动对象

Move 命令允许用户将一个或多个对象移动到另外的位置。移动对象时需给出移动的起始点和到达点，然后将选定的对象移动指定的距离 (见图8-16)。从菜单栏中，选择 Modify | Move(见图8-15)。

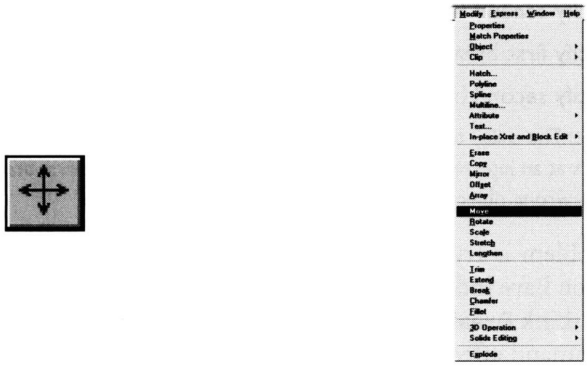


图8-15 通过工具栏按钮或菜单使用 Move 命令

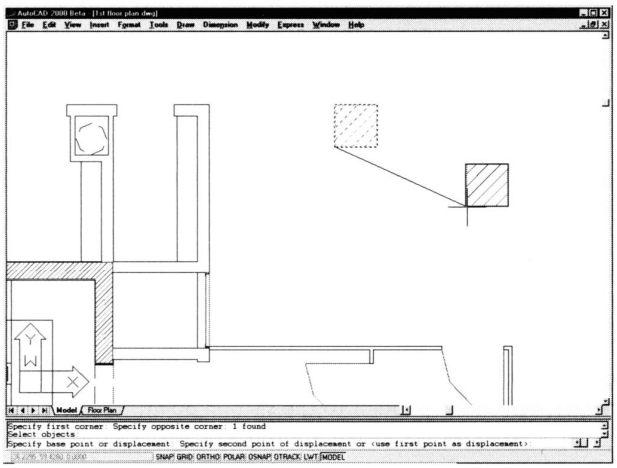


图8-16 移动一个对象

Command: Move

Select objects: (选择对象)

Select objects: (按下ENTER)

China-pub.com 下载

Specify base point or displacement: (选择一点)

Specify second point of displacement or < use first point as displacement>: (选择一点)

注意 移动的起始点不必在待移动的对象上；但使用对象的某端点或其他容易参考的点使移动距离更容易观察。

8.9 制作对象的拷贝

Copy命令制作图上已有对象的拷贝(见图8-18)。使用对象选择过程选定待拷贝的对象。提示行将询问原对象到新对象的距离。从菜单栏，选择 Modify | Copy(见图8-17)。



图8-17 通过工具栏按钮或菜单使用 Copy命令

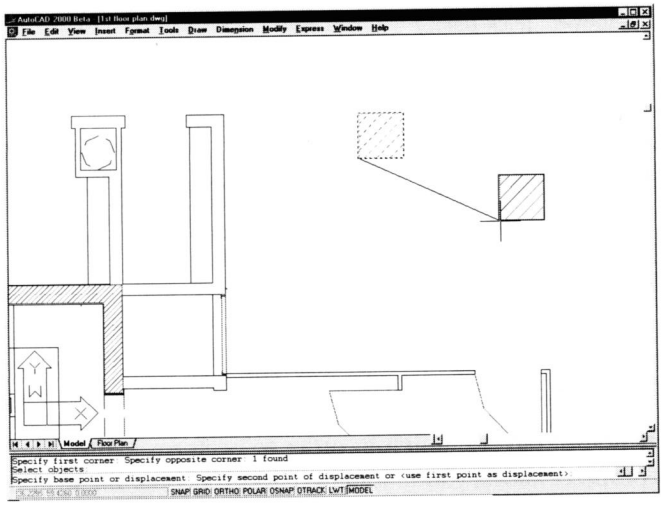


图8-18 拷贝一个对象

Command: Copy

Select objects: (选择对象)

Select objects: (按下ENTER)

Specify base point or displacement, or [Multiple]: (选择一点)

Specify second point of displacement or < use first point as displacement>: (选择一点)

China-pub.com
下载

注意 绘图时可随意使用Copy命令重复绘制某对象。

制作多个拷贝

Copy命令的Multiple选项允许用户制作多个拷贝(参见图8-18)。

Command: Copy

Select objects: (选择对象)

Select objects: (按下ENTER)

Specify base point or displacement, or [Multiple]: M

Specify base point : (选择一点)

Specify second point of displacement or < use first point as displacement>: (选择一点)

Specify second point of displacement or < use first point as displacement>: (选择一点)

Specify second point of displacement or < use first point as displacement>: (按下 ENTER.

“Second point of displacement”提示行不断重复直到用户取消该命令。拷贝的原件是用户用初始点选定的对象。

8.10 倒角

Fillet命令用来将两条直线或多义线用理想交叉或指定半径的圆弧连接起来。 Fillet也可用于连接两个圆、两段圆弧、直线和圆、直线和圆弧以及圆和圆弧。

要以圆角连接的两个对象不必相交，平行线也可连接。对于平行线，需要一个 180度的圆弧将其端点连接起来。

从菜单栏，选择Modify | Fillet(见图8-19)。



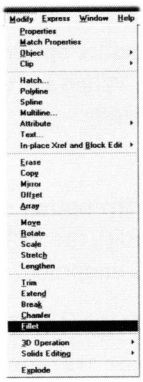


图8-19 通过工具栏按钮或菜单使用 Fillet命令

Command: fillet

Current settings: Mode=TRIM, Radius=0.5000

Select first object or [Polyline / Radius / Trim]: (选择对象)

Select second object: (选择第二个对象)

该命令有三个选项：

1) Polyline Polyline选项将多义线的各顶角变成圆角 (而不是将两个对象光滑连接)。在“Select first object”提示行后，选择一条多义线(见图8-20)。

需要全本请访问 www.ertongbook.com