China-pub.com
下载

P

PageSetup命令

2000，功能

设置模型和布局视图的打印输出。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
pagesetup	…	…	…	FG	File Page Setup	V25

命令格式

Command：pagesetup

显示图P-1所示对话框。

对话框选项

见Plot命令。

相关命令

Layout　创建新布局。

Plot　在Page Setup的设置基础上打印输出图形。

相关系统变量

CTab　包含图形中当前模型或布局的标签名（默认="Model"）。

注意

- 当用户创建一个新的布局或者执行Plot命令时，Page Setup对话框会自动显示出来。
- 用右键点击Model或Layout标签可以显示一个快捷菜单（见图P-2），选择Page Setup即可。

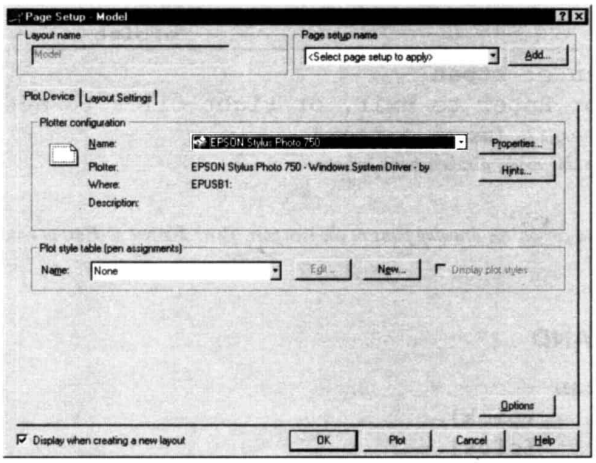


图　P-1

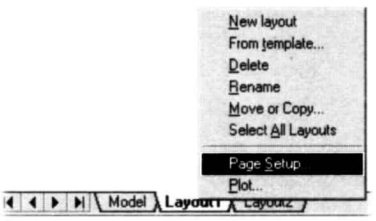


图　P-2

'Pan 和-Pan命令

V. 2.0，功能

在当前视口中将视图移动到另一个位置。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
'pan	p rtpan	…	…	VPT	View Pan Realtime	N11-P11
-pan	-p			VPP	View Pan Point	

需要全本请访问 www.ertongbook.com

China-pub.com
下载

Pan命令格式

Command：pan或rtpan

Press Esc或Enter to exit, or right-click to activate pop-up menu.（按Esc或Enter键退出，或者点右键激活弹出菜单）[移动光标]

进入实时平移模式；显示手形光标（见图P-3）：

当用户拖动手形光标时，图形就会在视口中平移。按Esc或Enter键返回到命令行提示状态。

-Pan命令格式

Command：-pan

Displacement：[拾取对象]

Second point：[拾取对象]

如图P-4所示，平移到左边之前（左）和平移到左边之后（右）。

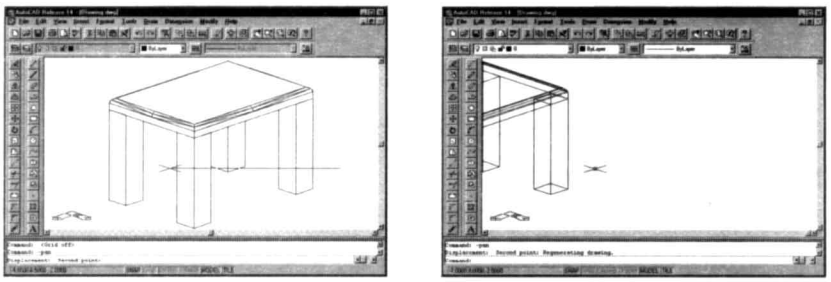


图 P-4

命令行提示项

[Enter]	退出实时平移模式。
[Esc]	退出实时平移模式。
Displacement	指定所平移视图的距离和方向。
Second point	平移到此点处。

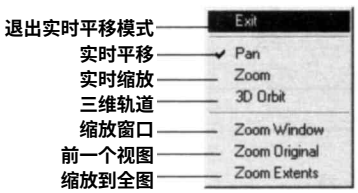


图 P-5

快捷菜单选项

在实时平移模式下，单击鼠标右键显示图P-5所示菜单。

Exit	退出实时平移模式；返回命令行提示。
Pan	当处于实时缩放模式时，切换到实时平移模式。
Zoom	切换到实时缩放模式；参见Zoom命令。
3D Orbit	切换到三维轨道模式；参看3dOrbit命令。
Zoom Window	提示用户按拾取键并拖动以指定缩放窗口。
Zoom Original	返回到用户开始用Pan命令前的视图。
Zoom Extents	显示整个图形。

相关命令

DsViewer	显示一个平移到独立窗口中的Aerial View窗口。
RegenAuto	确定重新生成的处理方式。
View	保存和恢复已命名的视图。
Zoom	用Dynamic选项平移。
3dOrbit	在透视模式下平移。

相关系统变量

China-pub.com 下载

MButtonPan	确定鼠标第三键或滚轮的行为。
ViewCtr	指定视图中心的x、y坐标。
ViewDir	指定相对于UCS的视图方向。
ViewRes	当Fastzoom被禁用时关闭实时平移功能。
ViewSize	指定视图的高度。

注意

- 用户可以在每个视口中单独进行平移。
- 用户可以用’Pan命令透明地在一个图形的某一区域画一个对象并平移它，然后继续在图形的另一个区域工作。
- 改变Aerial View窗口的Static按钮为Dynamic可以完成实时平移；图形可以和用户的鼠标以同样的速度移动。
- 在图纸空间中、透视模式下、VPoint命令，DView命令或另一个Pan、View、Zoom命令中，用户不能用透明平移。
- 用户可以用水平和垂直滚动条平移图形。
- 当图形在实时平移时不能移动时，说明用户已经将图形移动到了极限位置；AutoCAD通过改变手形图标来表示极限（如图P-6所示）。

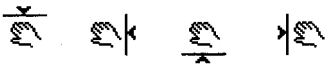


图 P-6

PartiaLoad和-PartiaLoad命令

2000，功能

载入部分载入图形的其余视图和图层；这个命令仅对那些部分载入的图形适用。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
partiaload	…	…	…	FR	File ↳ Partial Load	
-partiaload						

PartiaLoad命令格式

Command：partiaload

如果图形还没有部分打开（通过Open命令的Partial Open项），AutoCAD会提示：

Command not allowed unless the drawing has been partially opened.

否则，显示图P-7所示对话框。

对话框选项

View geometry to load	选择要载入的模型空间视图；部分载入不适用于图纸空间。
Pick a Window	临时取消对话框以便让用户指定一个区域，该区域即为要载入的视图；提示如下： Specify first corner：[拾取对象] Specify opposite corner：[拾取对象] 当Partial Load对话框返回时，*New View*会被列在View geometry to load中。

Layer geometry to load选项：

Load Geometry	选择要载入的图层。
Load All	载入所有图层。

China-pub.com
下载

Clear All　　**清除所有选中的图层名。**

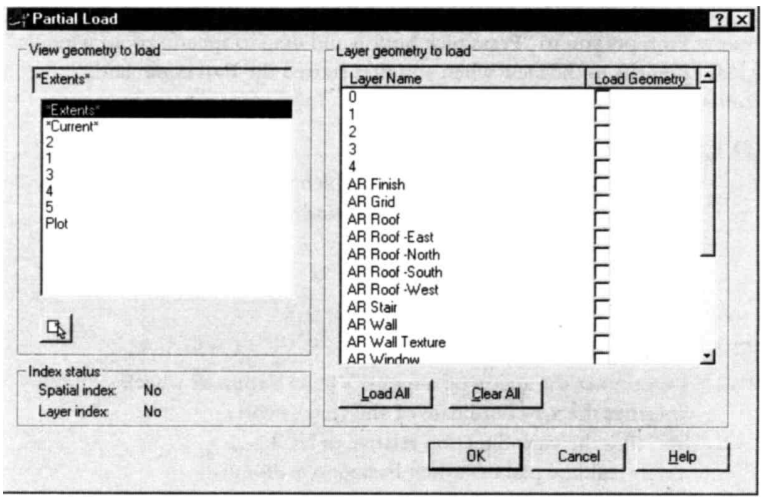


图 P-7

-PartiaLoad命令格式

Command：-partiaload

Specify first corner or [View]：v

Enter view to load or [?]<*Extents*>：[**回车**]

Enter layers to load or [?]<none>：[**回车**]

命令行提示项

Specify first corner　　**指定要创建的新视图的一个角点。**

Specify opposite corner　　**指定第二个角点；这样会使新视图中的几何图形被载入到图形中。**

View**选项：**

Enter view to load　　**将在视图中找到的几何图形载入到图形中。**

?　　**列出图形中视图的名称：**

Enter view name(s) to list <*>：[**回车**]

示例显示：

Saved model space views:

View name "1"

"Plot"

Extents　　**将所有的几何图形载入到图形中。**

Enter layers to load　　**将图层上的几何图形载入到图形中。**

?　　**列出图形中图层的名称。**

Enter layers to list <*>：[**回车**]。

示例显示：

Layer names:

"0"

"3"

None　　**不载入图层。**

相关命令

Open　　**通过对话框部分打开图形。**

China-pub.com 下载

PartialOpen　　通过命令行部分打开图形。

相关系统变量

FullOpen　　指定图形是全打开的还是部分打开的。

-PartialOpen命令

2000，功能

打开一个图形并载入所选图层和视图。

命令	别名	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
-partialopen	partialopen	…	…	…	…

命令格式

Command：-partialopen

Enter name of drawing to open <C:\ACAD 2000\SAMPLE\filename.dwg>：

Enter view to load or [?] <*Extents*>：[**回车**]

Enter layers to load or [?]<none>：[**回车**]

Unload all Xrefs on open? [Yes/No] <N>：[**回车**]

Opening an AutoCAD 2000 format file.

Regenerating model.

Regenerating model.

AutoCAD menu utilities loaded.

命令行提示项

Enter name of drawing to open　　**指定**DWG**文件的名称。**

Enter view to load　　**将在视图中找到的几何图形载入到图形中。**

？　　**列出图形中视图的名称。**

Extents　　**将所有的几何图形载入到图形中。**

Enter layers to load　　**将图层上的几何图形载入到图形中。**

?　　**列出图形中图层的名称。**

None　　**不载入任何图层。**

Unload all Xrefs on open　　Yes：**不加载外部参照的图形。**

No：**加载所有外部参照的图形。**

相关命令

Open　　**显示**Select Drawing**对话框；包括**Partial Open**选项。**

PartialLoad　　**载入部分打开图形的其余的视图或图层。**

相关系统变量

FullOpen　　**指定图形是全打开的还是部分打开的。**

注意

■ PartialOpen**是**-PartialOpen**命令的别名。**

■ **用户可以用**Open**命令的**Select File**对话框中的**Partial Open**选项完成同样的功能。**

PasteAsHyperlink命令

2000，功能

将一个对象作为超级链接粘贴到图形中。该命令仅在剪贴板中包含合适的数据时才能使用

需要全本请访问 www.ertongbook.com

China-pub.com
下载

(未归档的命令)。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
pasteashyperlink	…	…	…	EH	Edit Paste as Hyperlink	…

命令格式

Command：pasteashyperlink

Select objects：[**拾取对象**]

Select objects：[**回车**]

命令行提示项

Select objects　　**选择含有超级链接的对象。**

相关命令

CopyClip　　**拷贝一个超级链接到剪贴板中。**

Hyperlink　　**将超级链接加入到选中的对象中。**

相关系统变量

无。

PasteBlock命令

2000，**功能**

将一个对象作为块粘贴到图形中。该命令仅在剪贴板中包含 AutoCAD**块对象时才能使用。**

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
pasteblock	…	…	…	EK	Edit Pasteas Block	…

命令格式

Command：pasteblock

Duplicate definition of block direct ignored.

Specify insertion point：[**拾取点**]

命令行提示项

Specify insertion point　　**指定块的位置。**

相关命令

Insert　　**将块插入到图形中。**

CopyClip　　**拷贝一个块到剪贴板中。**

相关系统变量

无。

注意

■ **当剪贴板中包含的数据不能作为块进行粘贴时，此命令不能使用。**

■**此命令将任何**AutoCAD**对象都作为一个块来粘贴，并生成一个类似于“** A$C65D94228 **”的块名。**

■ **如果剪贴板中包含一个块，则该块被此命令嵌套。**



PasteClip命令

Rel.13，**功能**

将一个对象从剪贴板中放到图形中(是PASTE CLIPboard**的缩写)。**

China-pub.com 下载

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
pasteclip	…	V	…	EP	Edit ↳ Paste	U13

命令格式

Command：pasteclip

Specify insertion point：[**拾取对象**]

当剪贴板中包含的是一个非AutoCAD**对象时，它将被粘贴到当前视口的左上角（见图**P-8**）：**

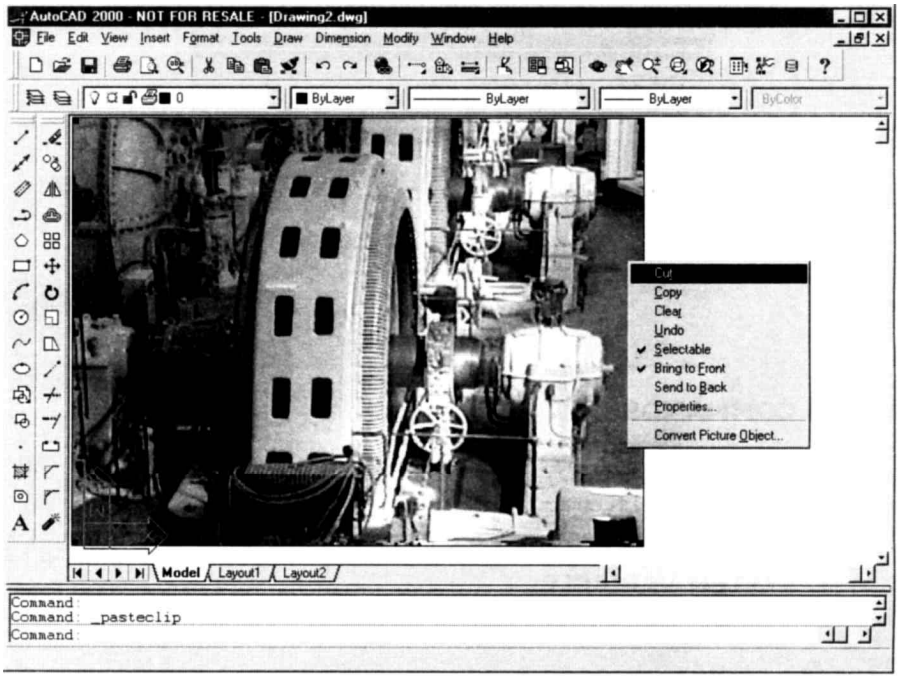


图 P-8

命令行提示项

当粘贴一个非AutoCAD**对象时，不出现此提示。**

Specify insertion point **为**AutoCAD**对象指定插入点。**

快捷菜单选项

在粘贴之后，点击鼠标右键会出现快捷菜单。下列这些选项并不都会出现在每个对象的粘贴中。

Cut	**从图形中剪切对象到剪贴板中。**
Copy	**将对象拷贝到剪贴板中。**
Clear	**删除选中的对象。**
Undo	**撤消上一个操作。**
Selectable	**切换对象的可选择性；句柄消失。**
Bring to Front	**将对象显示在图形的最上层。**
Send to Back	**将对象显示在图形的最下层。**
Properties	**显示**OLE Properties**对话框；见**OleScale**命令。**
Convert	**将对象转换成另外一种格式（也可能不行）；显示图**P-9**所示对话框。**

China-pub.com
下载

相关命令

CopyClip	将图形拷贝到剪贴板中。
Insert	将一个AutoCAD对象插入到图形中。
InsertObj	将一个OLE对象插入到图形。
PasteSpec	将剪贴板对象作为粘贴或链接对象。

相关系统变量

OleHide	切换OLE对象的显示(1=off)。

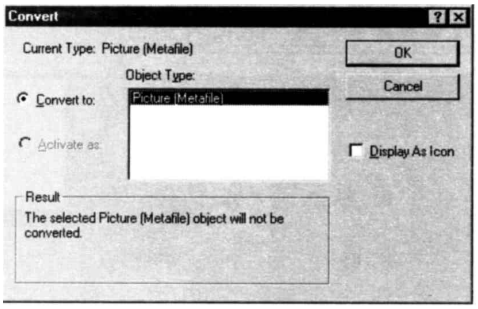


图 P-9

注意

- PasteClip命令将所有不是AutoCAD对象的对象放在当前视口的左上角。
- 图形对象在图形中被当作OLE对象放置。
- 文本通常作为一个Mtext对象放在图形中，但并不总是如此。
- 用PasteSpec命令可以将对象作为一个AutoCAD块来粘贴。

作废的命令

PcxIn 命令在AutoCAD R14中已作废，用Image Attach命令取代。

PasteOrig命令

2000，功能

将一个块从剪贴板中粘贴到另外一个图形的块插入点处并作为一个块。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
pasteorig	…	…	…	ED	Edit → Paste to Original Coordinates	

命令格式

Command：pasteorig

命令行提示项

无。

相关命令

CopyClip	拷贝图形到剪贴板中。
Insert	在图形中插入另一个AutoCAD图形。
PasteBlock	将AutoCAD对象作为块插入。

相关系统变量

无。

注意

- 用此命令将对象从一个图形中拷贝到另一个图形中。
- 不能用此命令把对象粘贴到它原来所在的图形中。

’ PasteSpec命令

Rel.13，功能

将剪贴板对象作为一个嵌入的、链接的、粘贴的、或转换的对象放置到图形中去（它是

China-pub.com 下载

PASTE SPECial的缩写)。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
'pastespec	pa	…	…	ES	Edit Paste Special	…

命令格式

Command：pastespec

显示对话框。

图P-10所示为粘贴（左）和粘贴链接（右）。

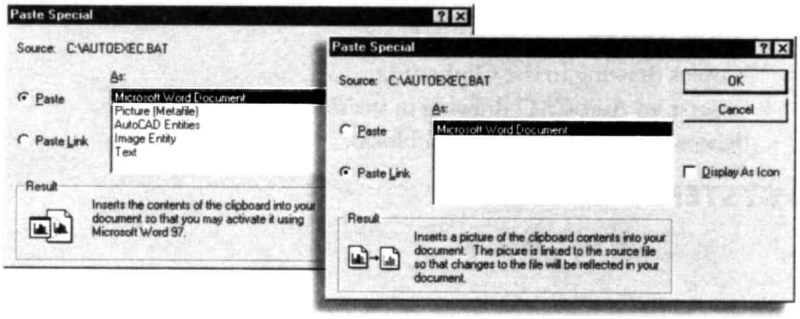


图 P-10

对话框选项

Paste	**作为嵌入对象粘贴。**
Paste Link	**作为链接对象粘贴。**
Display as Icon	**将对象作为原来应用程序的图标显示。**
Change Icon	**允许用户选择图标；显示图P-11所示对话框：**

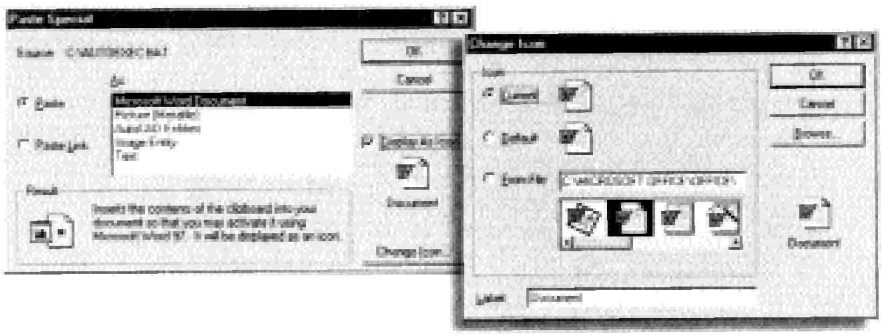


图 P-11

相关命令

CopyClip	**拷贝图形到剪贴板。**
InsertObj	**在图形中插入一个OLE对象。**
OleLinks	**编辑OLE链接数据。**
PasteClip	**将剪贴板对象作为粘贴对象放置。**

相关系统变量

OleHide	**切换OLE对象的显示（1=off)。**

需要全本请访问 www.ertongbook.com

China-pub.com
下载

PcinWizard命令

2000，功能

将PCP和 PC2打印输出配置文件格式转换为PC3格式。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
pcinwizard	…	…	…	TZI	Tools Wizard Import R14 Plot Settings	…

命令格式

Command：pcinwizard

显示对话框。

对话框选项

Back　　返回上一步。

Next　　继续执行下一步。

Cancel　　取消向导对话框。

Introduction对话框见图P-12。

Browse File 对话框见图P-13：

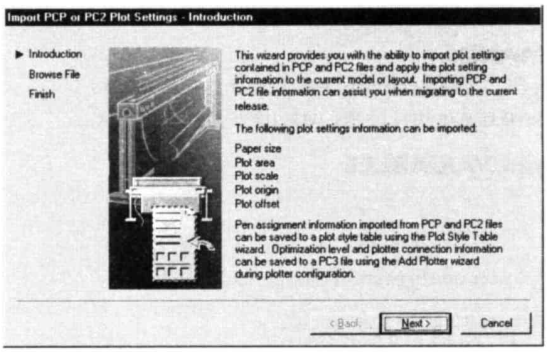


图　P-12

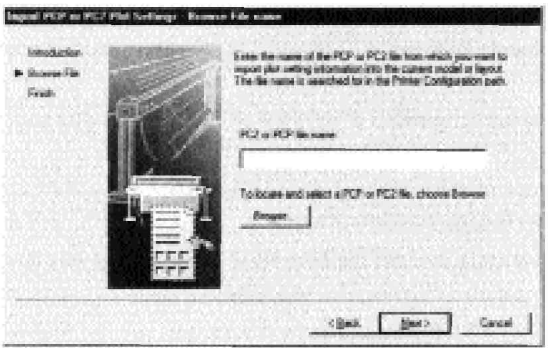


图　P-13

PCP or PC2 filename　　指定PCP或PC2的名称。

Browse　　显示Import对话框。

Finish 对话框（见图P-14）：

Page Setup　　显示 Page Setup对话框；见PageSetup命令。

Finish　　完成导入操作。

相关命令

Plot　　用PC3文件来控制打印配置。

Regen　　需要重新生成以便看到新的点模式或尺寸。

相关系统变量

无。

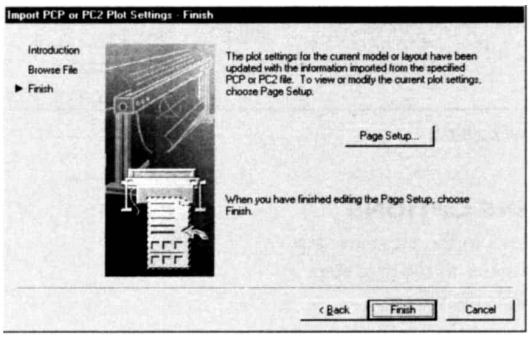


图　P-14

China-pub.com 下载

注意

- PCP是“plotter configuration parameters”的缩写。
- PCP文件被AutoCAD R13使用。
- PC2文件被AutoCAD R14使用。
- PC3文件被AutoCAD 2000使用。
- 此命令导入PCP和PC2文件并将其应用到当前的布局和模型选项卡中。
- 仅当用户用以前版本的AutoCAD生成了PCP或PC2文件时，用户才能使用此命令。
- AutoCAD 2000从PCP和PC2文件中导入：图纸空间、打印输出区域、打印输出比例、打印输出原点和打印输出偏移量等信息。
- 如果要导入彩色笔映射，运行StyshWiz.exe程序，使用Plot Style Table向导来完成。
- 如果要导入优化层和绘图仪连接，运行AddPlWiz.exe程序，使用Add-a-Plotter向导来完成。

PEdit命令

V. 2.1，功能

编辑一个二维多段线、三维多段线或三维网格 —— 这取决于哪个对象被拾取（它是Polyline EDIT的缩写）。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
pedit	pe		…	MP	Modify ↳ Polyline	Y17

命令格式

Command：pedit

命令选项根据二维多段线、三维多段线或三维网格的拾取有很大不同。

1. 二维多段线选项

Select polyline：[拾取一个二维多段线]

Enter an option [Open/Join/Width/Edit vertex/Fit/Spline/Decurve/Ltype gen/Undo]：（见图P-15）

命令行提示项

Close　通过用一条线段连接两端点来闭和一条开放的多段线。

Decurve　反转一个Fit或Spline操作所产生的影响。

Edit vertex选项：

Enter a vertex editing option

[Next/Previous/Break/Insert/Move/Regen/Straighten/Tangent/Width/eXit] <N>：

Break　删除一条线段或在一个顶点处打断多段线。

- Next　移动x标记到下一个顶点。
- Previous　移动x标记到上一个顶点（见图P-16）。
- Go　完成打断。
- eXit　退出Break子-子菜单。

Insert　插入另一个顶点。

Move　重新定位顶点。

Next　移动x标记到下一个顶点。

Previous　移动x标记到上一个顶点。

China-pub.com
下载

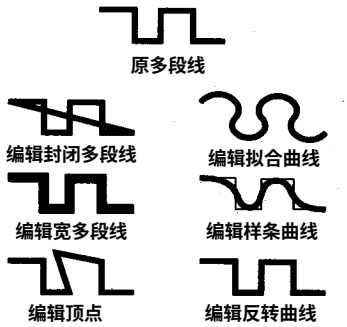


图 P-15

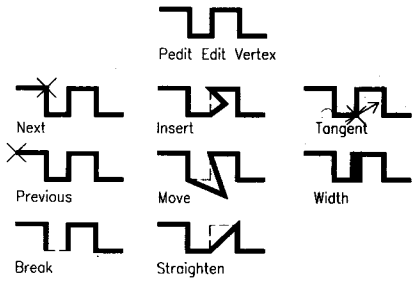


图 P-16

Regen	**刷新屏幕以显示**PEdit**命令的效果。**
Straighten	**在两个顶点之间画一条直线段。**
Next	**移动**x**标记到下一个顶点。**
Previous	**移动**x**标记到上一个顶点。**
Go	**完成画直线段。**
eXit	**退出**Straighten**子-子菜单。**
Tangent	**显示当前顶点的切线。**
Width	**改变一条线段的宽度。**
eXit	**退出**Edit-vertex**子菜单。**
Fit	**用每个顶点作为切点拟合一条曲线。**
Ltype gen	**指定线形的生成方式。**
Join	**将另一条多段线添加到当前多段线中。**
Open	**通过删除最后一条线段将闭和的多段线打开。**
Spline	**沿多段线拟合一条样条曲线。**
Undo	**撤消最近一次的**PEdit**操作。**
Width	**改变整条多段线的宽度。**
eXit	**退出**PEdit**命令。**

2. **三维多段线选项**

Command：pedit

Select polyline：[**拾取一条三维多段线**]

Enter an option [Open/Edit vertex/Spline curve/Decurve/Undo]：

命令行提示项

Close	**通过用一条线段连接两端点闭和一条开放的多段线。**
Decurve	**反转一个**Fit-curve**或**Spline-curve**操作所产生的影响。**

Edit vertex**选项：**

Enter a vertex editing option

[Next/Previous/Break/Insert/Move/Regen/Straighten/eXit] <N>：

Break	**删除一条线段或在一个顶点处打断多段线。**
Next	**移动**x**标记到下一个顶点。**
Previous	**移动**x**标记到上一个顶点。**
Go	**完成打断。**

China-pub.com 下载

eXit 退出Break子-子菜单。
Insert 插入另一个顶点。
Move 重新定位顶点。
Next 移动x标记到下一个顶点。
Previous 移动x标记到上一个顶点。
Regen 刷新屏幕以显示 PEdit命令的效果。
Straighten 在两个顶点之间画一条直线段。
Next 移动x标记到下一个顶点。
Previous 移动x标记到上一个顶点。
Go 完成画直线段。
eXit 退出Straighten子-子菜单。
eXit 退出Edit-vertex子菜单。
Open 通过删除最后一条线段将闭和的多段线打开。
Spline Curve 沿多段线拟合一条样条曲线。
Undo 撤消最近一次的 PEdit操作。
eXit 退出 PEdit命令。

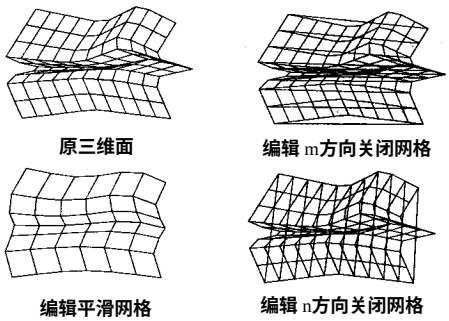


图 P-17

3. 3D网格选项
Command：pedit
Select polyline：[拾取一个三维网格]
Enter an option [Edit vertex/Smooth surface/Desmooth/Mclose/Nclose/Undo]：(见图P-17)
命令行提示项
Desmooth 反转Smooth曲面选项产生的影响。
Edit vertex 选项：
Current vertex (0,0).
Enter an option [Next/previous/Left/Right/Up/Down/Move/REgen/eXit] <N>：
Down 向下一网格移动 x 标记移动一个顶点。
Left 向左沿网格的一个顶点移动x标记。
Move 重新定位顶点到新的位置。
Next 沿网格移动 x 标记到下一个顶点。
Previous 沿网格移动 x 标记到上一个顶点。
REgen 刷新屏幕以显示PEdit命令的效果。
Right 向右沿网格的一个顶点移动x标记。
Up 向上一网格移动 x标记，移动一个顶点。
eXit 退出Edit-vertex子菜单。
Mclose 在m方向上关闭网格。
Mopen 在m方向上打开网格。
Nclose 在n方向上关闭网格。
Nopen 在n方向上打开网格。
Smooth surface 用Bezier样条平滑网格。
Undo 撤消最近一次的 PEdit操作。
eXit 退出PEdit命令。

China-pub.com
下载

相关命令

Break	在任意点处打断二维多段线。
Chamfer	给二维多段线的所有顶点倒角。
Convert	将旧的多段线格式转换为新格式。
EdgeSurf	画三维网格。
Fillet	给二维多段线的所有顶点倒圆角。
Pline	画一条二维多段线。
RevSurf	画一个旋转网格的三维曲面。
RuleSurf	画一个三维直纹面网格。
TabSurf	画一个三维扫掠面网格。
3D	画一个三维曲面对象。
3dPoly	画一条三维多段线

相关系统变量

SplFrame　决定样条多段线控制边框可见与否（见表P-1）：

表 P-1

SplFrame	说 明
0	不显示控制边框（默认）
1	显示控制边框

SplineSegs　用于画样条多段线的线条数目（默认=8）。

SplineType　决定对二维和三维多段线进行Bezier样条曲线平滑的方式（见表P-2）：

表 P-2

SplType	说 明
5	四次Bezier样条
6	三次Bezier样条

SurfType　决定用Smooth选项平滑的方式（见表P-3）：

表 P-3

SurfType	说 明
5	四次Bezier样条
6	三次Bezier样条
7	Bezier曲面

注意

■ 在顶点编辑期间，无论最后使用哪个，#2键移动x标记到下一个或上一个顶点。

PFace命令

Rel.11，功能

画多边三维网格；用于AutoLISP、ADS和ARx程序(它是Poly FACE的缩写)。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
pface	…	…	…	…	…	…

China-pub.com 下载

命令格式

Command：pface

Specify location for vertex 1：[**拾取对象**]

Specify location for vertex 2 or <define faces>：[**回车**]

Face 1, vertex 1：

Enter a vertex number or [color/Layer]：1

Face 1, vertex 2：

Enter a vertex number or [color/Layer]<next face>：2（**见图**P-18）

Etc.

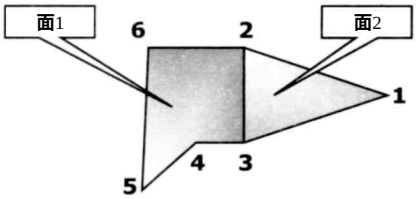


图 P-18

命令行提示项

Vertex	**定义顶点的位置。**
Face	**根据顶点定义面。**
Color	**给面指定不同的颜色。**
Layer	**将面放在不同的图层。**

相关命令

3dFace	**画三边或四边三维网格。**
3dMesh	**用多义面画一个三维网格。**

相关系统变量

PFaceVMax	**多义面中每个面上顶点的最大数目（默认**= 4）。
SplFrame	**控制不可见面的显示（默认**= 0，**不显示）。**

注意

- 3dFace**创建**3**边或**4**边网格，而**PFace**则用任意多的边创建网格，并且可以控制每个面的图层和颜色。**
- **当从键盘输入时，在**m**向和**n**向上最多可以各有**256**个顶点；当从**DXF**文件中创建或用程序创建时，最多可以有**32767**个顶点。**
- **通过在边的起点处输入负值使一条边不可见。**
- PFace**主要为程序员而设计，如果要画一个三维曲面对象，可用** 3d、3dMesh、RevSurf、RuleSurf、EdgeSurf**或**TabSurf**替代。**

Plan命令

Rel.10，**功能**

显示WCS**或**UCS**的平面视图。**

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
plan	…	…	…	V3P	View 3D Views Plan View	N3

命令格式

Command：plan

Enter an option [Current ucs/Ucs/World] <Current>：[**回车**]

Regenerating model.

China-pub.com
下载

三维视图示例见图P-19，使用Plan World后的效果见图P-20。

命令行提示项

Current UCS	显示当前UCS的平面视图。
Ucs	显示已命名的UCS的平面视图。
World	显示WCS的平面视图。

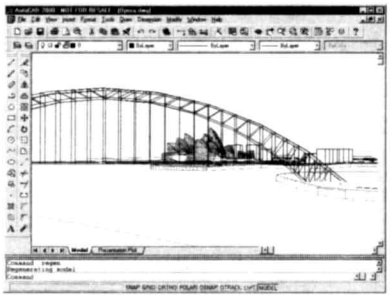


图 P-19

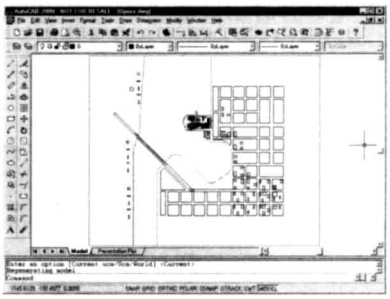


图 P-20

相关命令

UCS	创建新的UCS视图。
VPoint	改变三维图形的视点。

相关系统变量

UcsFollow	为UCS或WCS自动显示平面视图。
ViewDir	包含当前视图方向的x、y、z坐标。

注意

- 输入VPoint 0，0，0可以替代Plan命令。
- Plan命令关闭了透视模式和剪辑平面。
- Plan命令在图纸空间中无法使用；AutoCAD会提示信息：“**Command only valid in Model space **”（命令仅在模型空间中适用）。
- Plan命令是关闭透视模式的一种非常好的方法。

PLine命令

V. 1.4，功能

画一条由固定或不同宽度的直线段和曲线段组成的二维线条；该线条可以当作单个对象（它是Poly LINE的缩写）。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
pline	pl	…	…	DP	Draw Polyline	N10

命令格式

Command：pline

Specify start point：[拾取对象]

Current line－width is 0.0000

Specify next point or [Arc/Close/Halfwidth/ Length/Undo/Width]：（见图P-21）

命令行提示项

China-pub.com 下载

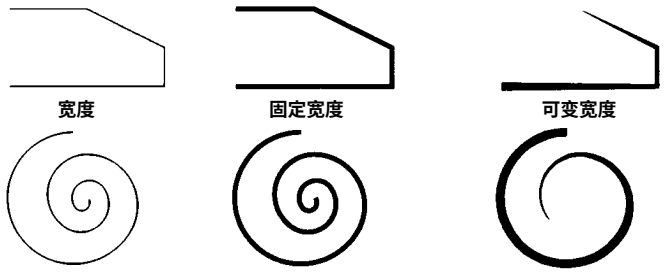


图 P-21

Specify start point **指定多段线的起点。**
Close **用一条直线段闭和多段线。**
Halfwidth **指定多段线的半宽。**
Lenght **画一条与上一段相切的多段线。**
Undo **删除上一条线段。**
Width **指定多段线的宽度。**
Endpoint of line **指定多段线的端点。**

Arc**选项：**

Specify endpoint of arc or
[Angle/CEnter/CLose/Direction/Halfwidth/Line/Radius/Second pt/Undo/Width]：

Endpoint of arc **指定圆弧的端点。**
Angle **指定圆弧的包含角。**
CEnter **指定圆弧的圆心。**
CLose **用一条圆弧封闭多段线。**
Direction **指定圆弧的起始方向。**
Halfwidth **指定圆弧的半宽。**
Line **切换回画直线菜单中。**
Radius **指定圆弧的半径。**
Second pt **画一个三点圆弧。**
Undo **删除上一条圆弧段。**
Width **指定圆弧的宽度。**

相关命令

Boundary **画一个多段线边界。**
Donut **画实心填充的圆作为多段线圆弧。**
Ellipse **当** PEllipse=1**时，画椭圆作为多段线圆弧。**
Explode **用零线宽将多段线简化为直线和圆弧。**
Fillet **给多段线顶点倒圆角。**
PEdit **编辑多段线的顶点、宽度和平滑情况。**
Polygon **画多边形作为多段线，最多可以有** 1024**条边。**
Rectang **在多段线外画一个矩形。**
Sketch **当**SkPoly=1**时，画多段线草图。**
Xplode **将一组多段线分解为零宽度的直线和圆弧。**
3dPoly **画三维多段线。**

需要全本请访问 www.ertongbook.com