China-pub.com
下载

R

R14PenWizard命令

2000，功能

帮助用户创建一个依赖颜色的打印输出样式表（它是一个未归档的命令）。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
r14penwizard	…	…	…	TZD	Tools Wizard Add Color-Dependent Plot Style Tables	…

命令格式

Command：r14penwizard

显示Add Color-Dependent Plot Style Table**向导。**

对话框选项

Back　　**返回以前的对话框。**

Next　　**移动到下一个对话框。**

Cancel　　**退出向导。**

1. Begin**页(见图**R-1)

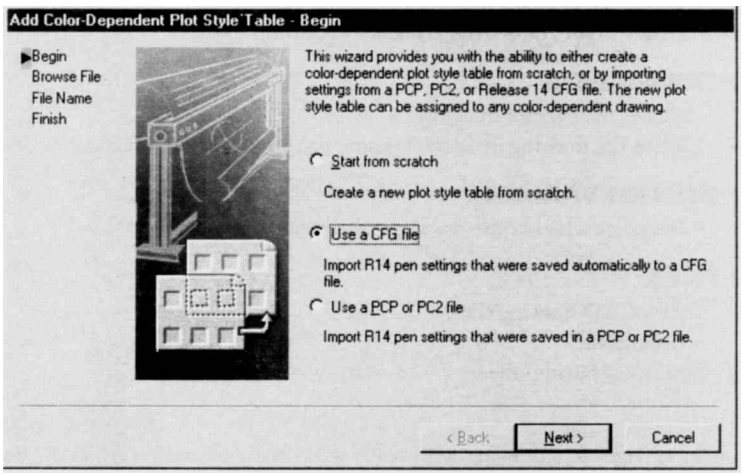

图 R-1

Start from scrach　　**创建一个新的颜色依赖打印输出样式表文件。**

Use a CFG file　　**转换保存在**AuroCAD R14 Acad.Cfg**文件中的绘图仪笔设置。**

Use a PCP or PC2 file　　**转换保存在以前** AutoCAD**版本的**PCP**和**PC2**文件绘图仪配置参数中的绘图仪笔设置。**

2. Browse File Name**页(见图**R-2)

需要全本请访问 www.ertongbook.com

China-pub.com 下载

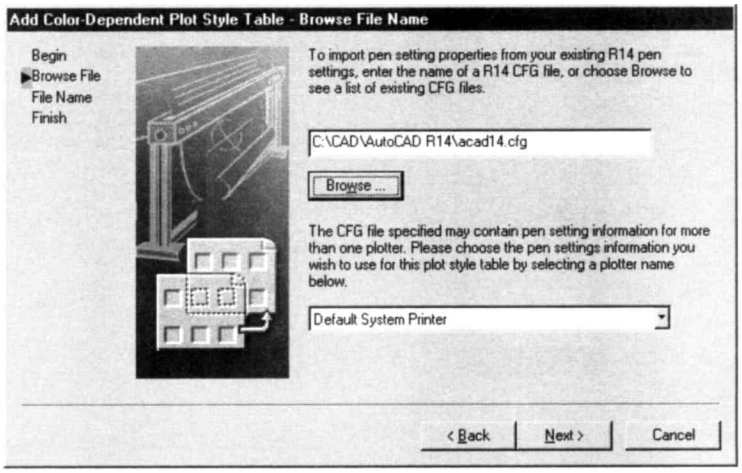

图 R-2

文件名 **指定包含绘图仪数据的文件名。**

Browser **显示Open对话框。**

选择打印机 **指定需要导入配置数据的打印机名称。**

3. File Name**页(见图**R-3)

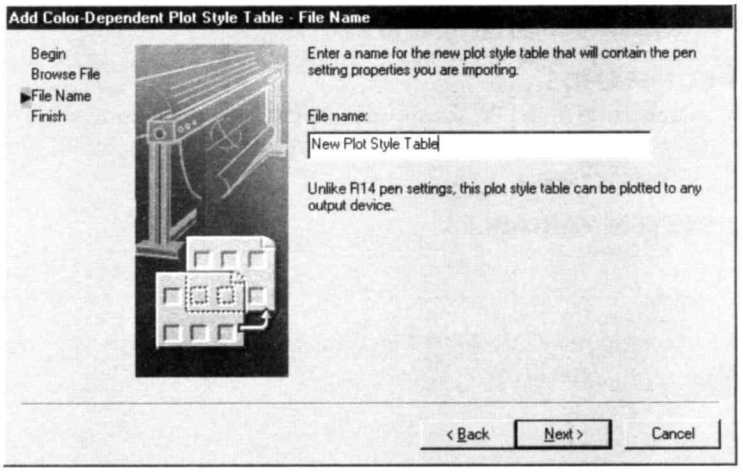

图 R-3

File name **指定保存新颜色依赖打印输出样式表的文件的名称。**

4. Finish**页(见图**R-4)

Plot Style Table Editor **显示Plot Style Table Editor对话框。**

Use this plot style table for the current drawing

将打印输出样式表应用到当前图形中

Use this plot style table for new and pre-AutoCAD 2000 drawings

将打印输出样式表应用到所有新的图形中以及所有 AutoCAD 2000**以前版本的图形中。**

相关命令

PcinWizard **导入PCP和PC2打印输出配置文件到当前布局中。**

China-pub.com
下载

PlotterManager　　访问Add Plotter向导和Assign Plot Style向导。
Plot　　打印输出图形。

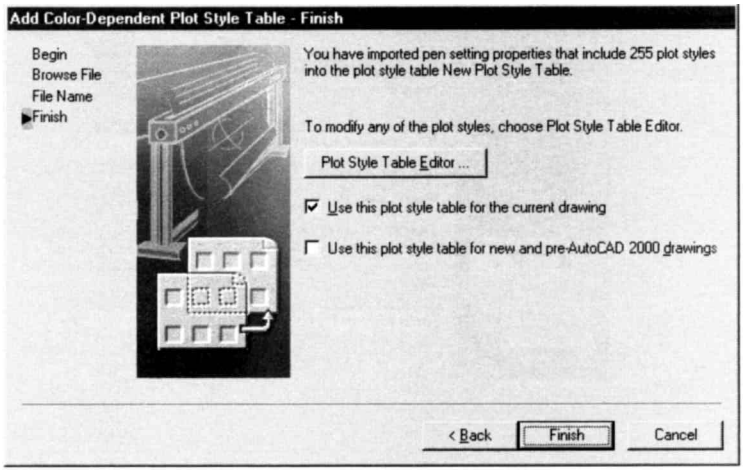

图 R-4

相关系统变量

无。

注意

■ **此命令使**AutoCAD 2000**的**Plot**命令和以前版本的** AutoCAD**兼容。**

Ray命令

Rel.13，**功能**

创建一个半无限构造线（见图R-5**）。**

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
ray	…	…	…	DR	Draw Ray	K10

命令格式

Command：ray
Specify start point：[**拾取对象**]
Specify through point：[**拾取对象**]
Specify through point：[**回车**]

命令行提示项

Start point　　**指定射线的起始点。**
through point　　**指定射线通过的点。**

相关命令

Properties　　**修改一条射线。**
Line　　**画一条有限长直线。**
XLine　　**创建一条无限长构造线**

注意

■ ray**对象在长度上是半无限的。**

China-pub.com 下载

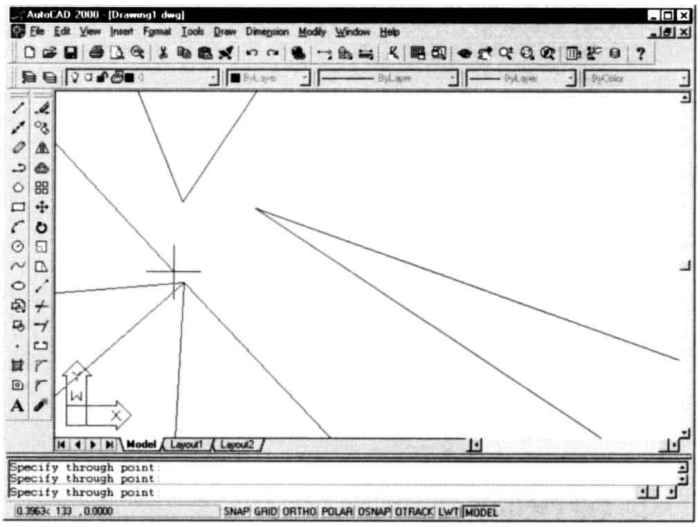

图 R-5

■ 射线是一条“构造线”，它可以显示并打印输出，但是不影响延伸区域。

■ 射线具有直线的所有属性：颜色、图层、线型，并可以被用作锐角。

作废的命令

RConfig已经从Release 14开始作废。

Recover命令

Rel.12，功能

在无用户干预的情况下，恢复一个损坏的图形。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
recover	…	…	…	FUR	File ↳ Drawing Utilities ↳ Recover	…

命令格式

Command：recover

显示Select File对话框。

示例输出：

```
Drawing recovery.
Drawing recovery log.
Scanning completed.
Validating objects in the handle table.
Valid objects 95       Invalid objects 0
Validating objects completed.
Used contingency data.
        Salvaged database from drawing.
Opening an AutoCAD 2000 format file.
  12  Blocks audited
Pass 1  13      objects audited
```

China-pub.com
下载

Pass 2 13 objects audited
Total errors found 0 fixed 0
Regenerating model.
AutoCAD menu utilities loaded.

命令行提示项

无。

相关命令

Audit **检查图形的完整性。**

注意

- Recover**命令修复图形文件的损坏部分时，不征求用户的意见；如果用户想控制修复过程，请用**Audit**命令。**
- Quit**命令会取消**Recover**命令所作的改变。**
- **如果**Recover**命令和**Audit**命令无法解决问题，试着用** DxfOut**命令，然后紧接着用** DxfIn **命令。**

Rectangle命令

Rel.12，**功能**

在多段线外画矩形（它是 Rectang.Arx**中的一个外部命令）。**

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
rectangle	rec rectang	…	…	DG	Draw Rectangle	Q10

命令格式

Command：rectangle

Specify first corner point or [Chamfer/Elevation/Fillet/Thickness/width]：[**拾取对象**]

Specify other corner point：[**拾取对象**]

用Rectangle**命令的**Chamfer**、**Fillet**和**Width**选项画正方形和矩形示例如图**R-6**所示。**

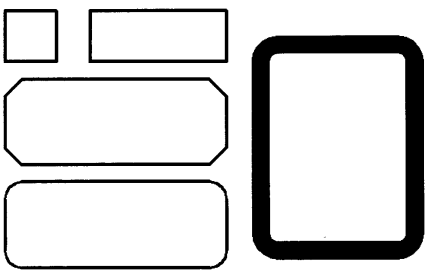

图 R-6

命令行提示项

Specify first corner point **拾取矩形的第一个角点。**

Specify other corner point **拾取矩形对角角点。**

Chamfer**选项：**

Specify first chamfer distance for rectangles <0.0000>：

Specify second chamfer distance for rectangles <0.0000>：

First chamfer distance for rectangles **为所有四个角设置第一个倒角距离。**

Second chamfer distance for rectangles **为所有四个角设置第二个倒角距离。**

Elevation**选项：**

Specify the elevation for rectangles <0.0000>：

Elevation for rectangles **设置空间高度（矩形在**z**方向上的高度）。**

Fillet**选项：**

Specify fillet radius for rectangles <1.0000>：

需要全本请访问 www.ertongbook.com

China-pub.com 下载

Fillet radius for rectangles　为所有四个角设置倒圆角半径。
Thickness选项：
Specify thickness for rectangles <0.0000>：
Thickness for rectangles　为矩形所有四条边设置z方向上的厚度。
Width选项：
Specify line width for rectangles <0.0000>：
Width for rectangles　为矩形所有四条边设置宽度。
相关命令
Donut　用多段线画实心填充的圆。
Ellipse　当PEllipse = 1时，用多段线画椭圆。
PEdit　编辑多段线，包括矩形。
PLine　画多段线和多段线圆弧。
Polygon　画有3条到1024条边的多边形。
相关系统变量
无。
注意
- 矩形当作多段线来画；用PEdit命令可以修改矩形，例如多段线的宽度。
- 用户为Chamfer、Elevation、Fillet、Thickness和Width选项设置的值会成为 Rectangle命令下一次执行时的默认设置。
- 拾取点决定矩形第一个顶点的位置，矩形按逆时针画。
- 用Snap命令和对象捕捉模式可以精确放置矩形。
- 用对象捕捉模式ENDPoint或INTersection可以捕捉矩形的顶点。
- 此命令忽略了ChamferA、ChamferB、Elevation、FilletRad、PLineWid和Thickness系统变量。

Redefine命令

Rel.9，功能
恢复被Undefine命令禁用的AutoCAD命令的含义。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
redefine	…	…	…	…	…	…

命令格式
Command：redefine
Enter command name:
命令行提示项
Enter command name　重定义的AutoCAD命令名称。
相关命令
所有命令　允许所有AutoCAD命令被重新定义。
Undefine　禁用AutoCAD命令的含义。
注意
- 在使用Redefine命令前用户必须用Undefine取消命令定义。

China-pub.com
下载

■ 对任何命令用 .（点）作为前缀可以临时重定义未定义的命令，例如：Command：.line

■ 对任何命令用_（下划线）作为前缀可以在任何其他语言版本的 AutoCAD中使用英语命令，例如：Command：_line。

Redo命令

V. 2.5，功能

撤消最近的U和Undo命令产生的影响。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
redo	…	Y	…	ER	Edit Redo	U12

命令格式

Command：redo

命令行提示项

无。

相关命令

Oops	恢复最近删除的对象。
U	撤消最近的AutoCAD命令。
Undo	撤消最近的一系列AutoCAD命令。

注意

■ Redo命令限于恢复一次undo操作，而Undo和U命令可以撤消操作到整个编辑操作的开始阶段。

■ Redo命令必须在U和Undo命令使用后立即使用。

'Redraw命令

v. 1.0，功能

重画当前视口以清理屏幕显示。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
'redraw	r	…	…	…	…	…

命令格式

Command：redraw

如图R-7所示，重画前（左）和重画后（右）。

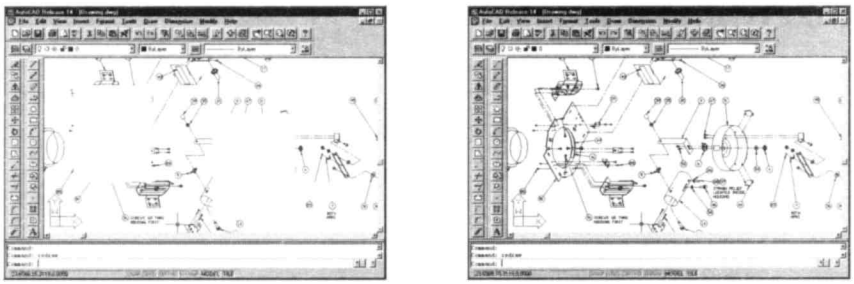

图 R-7

China-pub.com 下载

命令行提示项

[Esc] **取消重画。**

相关命令

RedrawAll **重画所有视口。**

Regen **重新生成当前视口。**

Zoom **与AutoCAD R14一样，大部分Zoom操作不再引起重新生成。**

相关系统变量

SortEnts **控制重画对象的顺序（见表R-1）。**

表 R-1

SortEnts	说 明
0	按图形数据库中的顺序排序
1	为对象选择排序
2	为对象捕捉排序
4	为重画排序
8	为创建幻灯片排序
16	为重新生成排序
32	为打印输出排序
64	为PostScript打印输出排序

注意

- **在进行了大量编辑操作后，用Redraw来整理屏幕显示；某些命令在执行时会自动重画屏幕。**
- **Redraw命令对冻结层不产生影响。**
- **用RedrawAll命令可以重画所有视口。**

’RedrawAll命令

Rel.10，**功能**

重画所有视口以清理屏幕显示。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
’redrawall	ra	…	…	VR	View → Redraw	Q11-R11

命令格式

Command：redrawall

命令行提示项

[Esc] **取消重画。**

相关命令

Redraw **重画当前视口。**

RegenAll **重新生成所有视口。**

相关系统变量

SortEnts **控制重画对象的顺序（见表R-1）。**

注意

China-pub.com
下载

■ RedrawAll命令对冻结层不产生影响。

■ 用Redraw命令可以重画当前视口。

RefClose命令

2000，功能

保存或丢弃针对引用对象的在位编辑（它是Reference Close的缩写；是RefEd.Arx中的一个外部命令）。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
refclose	…	…	…	MBD	Modify	…
					In-place Xref and Block Edit	
					Discard Changes to Reference	
				MBS	Modify	
					In-place Xref and Block Edit	
					Save Changes Back to Reference	

命令格式

Command：refclose

Entesr option [Save/Discard reference changes] <Save>:

命令行提示项

Save　　保存针对块或外部参照文件的编辑操作引起的改变。

Discard　　丢弃所做的改变。

相关命令

RefEdit　　编辑附加在当前图形上的图块和外部参照文件。

Insert　　在图形中插入块。

XAttach　　附加一个外部参照参照图形。

相关系统变量

RefEditName　　指定要编辑的外部参照文件的文件名。

注意

■ AutoCAD会用一个警告框(见图R-8)提示用户，确认丢弃或保存针对引用的改变。

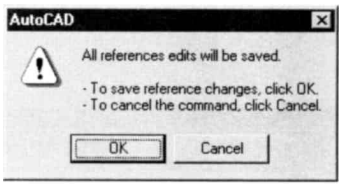

图 R-8

RefEdit和-RefEdit命令

2000，功能

编辑附加在当前图形上的块和外部参照文件（它是 Reference Edit的缩写；是RefEd.Arx中的一个外部命令）。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
refedit	…	…	…	MBE	Modify	…
					In-place Xref and Block Edit	
					Edit Block or Xref	
-refedit						

需要全本请访问 www.ertongbook.com

China-pub.com 下载

RefEdit**命令格式**

Command：refedit

Select reference：[**拾取对象**]

显示图R-9**所示对话框：**

点OK**继续命令：**

Select nested objects:[**拾取对象**]

n items selected

Use REFCLOSE or the Refedit toolbar to end reference editing session

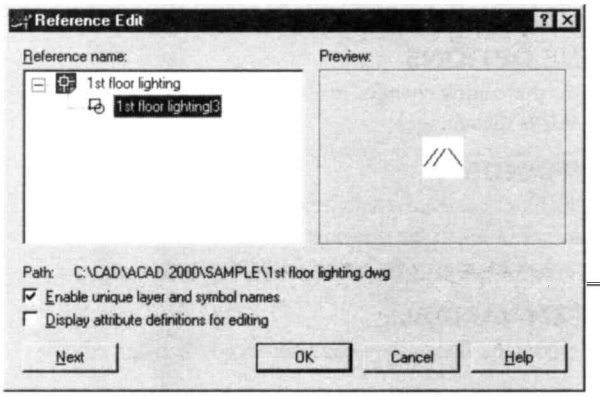

图 R-9

显示图R-10**所示工具条：**

命令行提示项

Select reference　**选择外部参照图形或已插入的块进行编辑。**

Select nested objects　**在参照内部选择对象 —— 它可以让用户选择用户可以编辑的选择集，用户可以用** All**选项选中除** OLE**对象外的嵌套对象和用** MInsert**命令插入的对象（它们不能用** RefEdit**命令进行编辑）外的所有对象。**

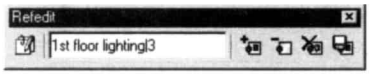

图 R-10

对话框选项

Reference name　**列出选中的参照对象及其嵌套参照组成的树；一次只能编辑一个参照。**

Preview　**显示选中参照的预览图。**

Enable unique layer and symbol names

选中时，用$*n*$**作为图层和提取对象记号的名称前缀；**

取消选中时，保持参照中原来的图层和记号名。

Display attribute definitions for editing

选中时，使非常量属性不可见；属性定义可以编辑。注意：当编辑属性时，将结果存回块参照中，原来参照的属性不改变；但是修改后属性定义将影响下一个块的插入。

Next　**显示下一个选中参照。**

相关工具条图标

该工具条当用户选择了嵌套对象进行编辑时会自动出现(见图R-11**，各按钮含义说明如下)。**

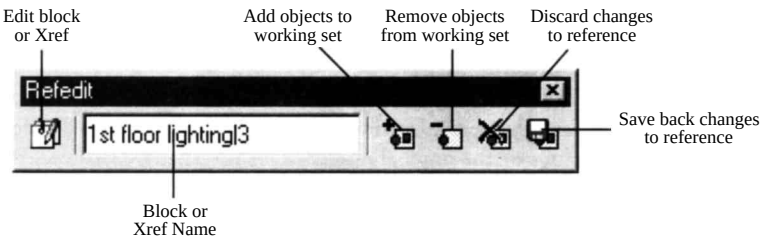

图 R-11

China-pub.com
下载

Edit block or xref	执行RefEdit命令。
Add objects to working set	执行RefSet Add命令。
Remove objects from working set	执行RefSet Remove命令。
Discard changes to reference	执行RefClose Discard命令。
Save back changes to reference	执行RefClose Save命令。

-RefEdit命令格式

Command：-refedit

Select nested objects：[拾取对象]

n items selected

Select nesting level [Ok/Next] <Next>：o

Select nested objects：[拾取对象]

n entities added Select nested objects：[回车]

Display attribute definitions [Yes/No] <No>：[回车]

Use REFCLOSE or the Refedit toolbar to end reference editing session.

显示Refedit工具条。

命令行提示项

Select reference	选择外部参照图形或已插入的块进行编辑。
Select nested objects	在参照内部选择对象 —— 它可以让用户选择用户可以编辑的选择集，用户可以用All选项选中除OLE对象外的嵌套对象和用MInsert命令插入的对象（它们不能用 RefEdit命令进行编辑）外的所有对象。
Display attribute definitions	选中时，使非常量属性不可见；属性定义可以编辑。注意：当编辑属性时，将结果存回块参照中，原来参照的属性不改变；但是修改后的属性定义将影响下一个块的插入。

相关命令

RefSet	从工作集中添加或删除对象。
RefClose	保存或丢弃编辑参照引起的改变。

相关系统变量

RefEditName	保存待编辑的外部参照文件或块的名称。
XEdit	决定在当前图形参照了另一个图形时，是否可以被编辑。
XFadeCtl	指定不被在位编辑的对象的消减量。

注意

- OLE对象和用MInsert命令插入的对象不能用RefEdit编辑。
- AutoCAD标识的“ working set ”工作集用于用户选中要在位编辑的对象。
- 未选中的对象会锁定图层来编辑。

RefSet命令

2000，功能

从工作集中添加或删除对象（它是Refernce Set的缩写；是RefEd.Arx中的一个外部命令）。

China-pub.com 下载

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
refset	…	…	…	MBA	Modify In-place Xref and Block Edit Add Objects to Working Set	…
				MBR	Modify In-place Xref and Block Edit Remove Objects from Working Set	

命令格式

Command：refset

Transfer objects between the Refedit working set and host drawing...

Enter an option [Add/Remove] <Add>：[**回车**]

Select objects：[**拾取对象**]

命令行提示项

Add	**提示用户选择对象添加到工作集中。**
Remove	**提示用户选择从工作集中删除的对象。**
Select objects	**选择要添加或删除的对象。**

相关命令

RefEdit	**在位编辑参照对象。**
RefClose	**保存或丢弃编辑参照引起的改变。**

相关系统变量

RefEditName	**保存待编辑的外部参照文件或块的名称。**
XEdit	**决定在当前图形参照了另一个图形时，是否可以被编辑。**
XFadeCtl	**指定不被在位编辑的对象的消减量。**

注意

- **此命令的用途是将对象添加到工作集或从工作集中删除对象，这样用户可以在其上完成块和外部参照图形的在位编辑。**
- **当用户选择了一个不能加入到工作集或从工作集中删除的对象时，** AutoCAD**会提示：**

“ **n selected objects are on a locked layer. ”

Regen命令

V.1.0，**功能**

重新生成当前视口以更新图形。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
regen	re	…	…	VG	View Regen	J1

命令格式

Command：regen

Regenerating model.

命令行提示项

[Esc]	**取消重新生成。**

China-pub.com
下载

相关命令

Redraw　　**快速清理当前视口。**

RegenAll　　**重新生成所有视口。**

RegenAuto　　**在做更多的重新生成之前让用户确认。**

ViewRes　　**控制缩放和平移操作是否以重画的速度执行。**

相关系统变量

RegenMode　　**自动重新生成的当前设置（见表**R-2）：

表 R-2

RegenMode	**说　明**
0	**关**
1	**开(默认)**

WhipArc　　**决定圆和圆弧的显示方式（见表**R-3）：

表 R-3

WhipArc	**说　明**
0	**圆和圆弧用矢量显示**
1	**圆和圆弧用矢量真实的样子显示**

注意

- **一些命令会强制执行重新生成；另一些命令需要等待重新生成。**
- Regen**命令为图形数据库重新建立索引以更好地显示图形和完成选择操作。**
- **如果要在重新生成期间保存，冻结用户并不在其上工作的图层，则可以用** QText**将文本转换成矩形，并在它所在的图层上放置填充图案。**
- **用**RegenAll**可以重新生成所有视口。**

RegenAll**命令**

Rel.10，**功能**

重新生成所有视口。

命令	**别名**	Ctrl+	F-**键**	Alt+	**菜单条**	**数字化仪**
regenall	**rea**	…	…	**VA**	**View** ↳ Regen All	**K1**

命令格式

Command：regenall

Regenerating model.

命令行提示项

[Esc]　　**取消重新生成操作。**

相关命令

RedrawAll　　**重画所有视口。**

Regen　　**重新生成当前视口。**

RegenAuto　　**在做更多的重新生成之前让用户确认。**

China-pub.com 下载

ViewRes 控制缩放和平移操作是否以重画的速度执行。

相关系统变量

RegenMode 自动重新生成的当前设置（见表R-2）。

WhipArc 决定圆和圆弧的显示方式（见表R-3）。

注意

■ RegenAll命令不重新生成位于冻结图层上的对象。

■ 用Regen可以重新生成单个视口。

’RegenAuto命令

V.1.2，功能

当关闭时，在完成重新生成前AutoCAD会询问用户（REGENeration AUTO matic的缩写）。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
’regenauto	…	…	…	…	…	…

命令格式

Command：regenauto

Enter mode [ON/OFF] <ON>：off

示例：

Command：regen

About to regen, proceed? <Y>：

命令行提示项

OFF 关闭“ About to regen, proceed? ”提示。

ON 打开“ About to regen, proceed? ”提示。

相关命令

Regen 对当前视口强制执行重新生成。

RegenAll 对所有视口强制执行重新生成。

相关系统变量

Expert 当值大于0时，抑制“ About to regen, proceed? ”消息。

RegenMode 自动重新生成的当前设置（见表R-2）。

注意

■ 如果重新生成是由一个透明命令引起的，AutoCAD会推迟它并用“ Regen queued. ”作为响应消息。

■ AutoCAD R12通过将虚拟屏幕从16位扩展到32位来减少重新生成的次数。

Region命令

Rel.11，功能

从封闭对象中创建一个二维区域（它是AcSolids.Arx中的一个外部命令）如图R-12所示。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
region	reg	…	…	DN	Draw → Region	R9

China-pub.com
下载

命令格式

Command：region

Select objects：[**拾取对象**]

Select objects：[**回车**]

1 loop extracted.

1 region created.

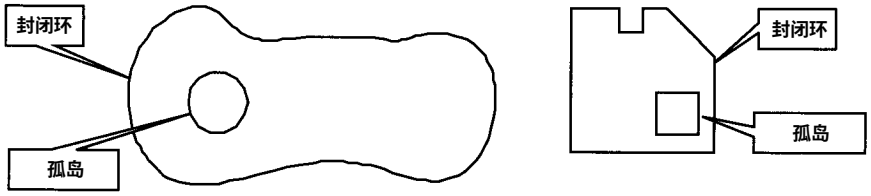

图 R-12

命令行提示项

Select objects　　**选择要转换为区域的对象；**AutoCAD**会放弃不合适的对象。**

相关命令

所有绘图命令。

相关系统变量

DelObj　　**在**Region**转换期间，切换控制是否删除对象。**

注意

■ Region**命令用于转换封闭的直线、闭和的二维和平面三维多段线、封闭的曲线。**

■ Region**命令拒绝开口的对象、截面线和自交的曲线。**

■ **当多于两条的曲线共端点时，所生成的区域不可预料。**

■ **有宽度的多段线在转换为区域后会丢失宽度信息。**

■ **孤岛在区域中被当作“** hole**（孔）”考虑。**

定义

Curve**（曲线）：由圆、椭圆、样条和连接的圆弧和椭圆弧。**

Island**（孤岛）：完全位于另一个封闭形状中的一个封闭的形状（不相交或接触）。**

Loop**（环）：由多段线、封闭线和曲线构成的封闭形状。**

Region**（区域）：定义为**ACIS**的二维封闭区域。**

Reinit命令

Rel.12，**功能**

重新初始化数字化仪、显示器、绘图仪和输入输出端口，并重新加载 Acad.Pgp**文件（它是**REINITialize**的缩写）。**

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
reinit	…	…	…	…	…	…

命令格式

Command：reinit

显示图R-13**所示对话框。**

China-pub.com 下载

对话框选项

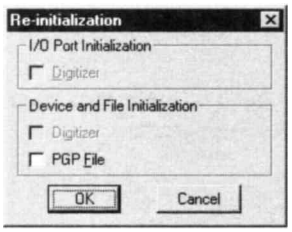

图 R-13

I/O Port Initialization**选项：**

Digitizer　**重新初始化连接到数字化仪上的端口。如果没有配置数字化仪，则为灰色。**

Device and File Initialization**选项：**

Digitizer　**重新初始化数字化仪驱动器，如果没有配置数字化仪，则为灰色。**

PGP File　**重新加载**Acad.Pgp**文件。**

相关命令

MenuLoad　**重新加载菜单文件。**

相关系统变量

Re-Init　**通过系统变量设置重新初始化。**

相关文件

Acad.Pgp　**位于**\Acad 2000\Support**文件夹中的程序参数文件。**

*.Hdi　**位于**\Acad 2000\Drv**文件夹中的设备驱动程序。**

注意

- AutoCAD**允许用户将数字化仪和绘图仪连接到同一个端口上，因为用户在打印输出时不需要数字化仪。在打印输出后，用**Reinit**命令可以重新初始化数字化仪。**
- **每次加载一个图形时，**AutoCAD**重新初始化所有端口并加载**Acad.Pgp**文件。**

Rename和-Rename命令

V.2.1，**功能**

改变块、尺寸标注样式、图层、线型、打印样式、文本样式、 UCS**、视图和视口的名称。**

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
rename	ren	…	…	OR	Format ↳ Rename	V1

－rename

Rename**命令格式**

Command：rename

显示图R-14**所示对话框：**

对话框选项

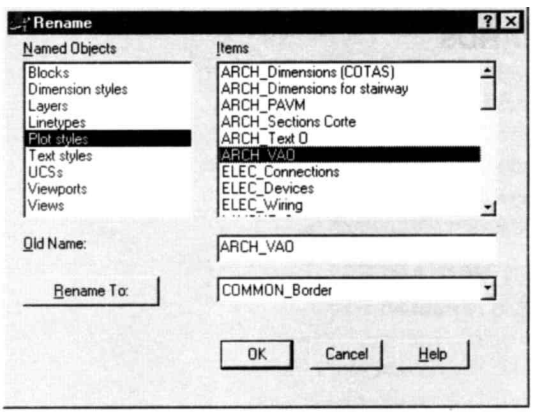

图 R-14

Named Objects　**列出图形中已命名的对象。**

Items　**列出当前图形中已命名对象的项目名。**

Old Name　**显示要重命名对象的当前名称。**

Rename to　**允许用户为对象输入新名称。**

-Rename**命令格式**

Command：-rename

China-pub.com
下载

Enter object type to rename
[Block/Dimstyle/LAyer/LType/Plotstyle/textStyle/Ucs/View/VPort]：

使用示例：

Command：-rename
Enter object type to rename
[Block/Dimstyle/LAyer/LType/Plotstyle/textStyle/Ucs/VIew/VPort]：B
Enter old block name：diode-20
Enter new block name：diode-02

命令行提示项

Block	**改变块的名称。**
Dimstyle	**改变尺寸标注样式的名称。**
LAyer	**改变图层的名称。**
LType	**改变线型的名称。**
Style	**改变文字样式的名称。**
Ucs	**改变UCS配置名称。**
VIew	**改变视图配置名称。**
VPort	**改变视口配置名称。**

相关命令

DimStyle	**改变尺寸标注样式的名称。**
Layer	**改变图层的名称。**
Style	**改变文字样式的名称。**
UcsMan	**改变UCS配置名称。**
View	**改变视图的名称。**
VPorts	**改变视口的名称。**

相关系统变量

CeLType	**当前线型的名称。**
CLayer	**当前图层的名称。**
CPlotStyle	**当前打印输出样式的名称。**
DimStyle	**当前尺寸标注样式的名称。**
InsName	**当前块的名称。**
TextStyle	**当前文本样式的名称。**
UcsName	**当前UCS视图的名称。**

注意

- **用户不能修改“ 0 ”图层、“ standard ”尺寸标注样式、匿名块、组或“ Continuous ”线型的名称**
- **要修改一组类似的名称，可以用 * （表示“ all ”的通配符）和 ？（单个字符的通配符）。**
- **名称的长度最多为 255个字符。**
- Properties**命令不允许用户修改块的名称。**
- DdRename**命令在** AutoCAD 2000**中无效，需要用** Rename **代替。**
- **如果图形不包含打印输出样式，则** PlotStyle**选项不会出现。**

需要全本请访问 www.ertongbook.com