China-pub.com
下载

C

'Cal 命令

Rel.12，功能

命令行代数和几何矢量计算器（GeomCal.Arx中的外部命令）。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
'cal	…	…	…	…	…	…

命令格式

Command：cal

>>Expression:

命令行提示项（见表C-1）

表 C-1

()	组表达式	u2w	将UCS转换为WCS
[]	矢量表达式	r2d	将弧度转换为角度
+	加	d2r	将角度转换为弧度
-	减	pi	π值
*	乘	xyof	点的x,y坐标
/	除	xzof	点的x,z坐标
^	幂	yzof	点的yz坐标
&	矢量的矢量乘积。	xof	点的x坐标
sin	正弦函数	yof	点的y坐标
cos	余弦函数	zof	点的z坐标
tang	正切函数	rxof	点的x实数坐标
asin	反正弦函数	ryof	点的y实数坐标
acos	反余弦函数	rzof	点的z实数坐标
atan	反正切函数	cur	拾取点的x,y,z坐标
ln	自然对数	rad	对象的半径
log	对数	pld	通过距离获得线上的点
exp	自然指数	plt	用参数t获得线上的点
exp10	指数	rot	绕原点将一个点旋转一个角度
sqr	平方	ill	两线相交
sqrt	平方根	ilp	线和面相交
abs	绝对值	dist	两点之间的距离
round	四舍五入圆整	dpl	点和线之间的距离
trunc	去除尾数	dpp	点和面之间的距离
cvunit	用Acad.Unt转换单位	ang	两线之间的角度
w2u	将WCS转换为UCS	nor	普通单位矢量

相关命令

全部。

需要全本请访问 www.ertongbook.com

China-pub.com 下载

相关系统变量

UserI1—UserI5　　**用户定义的用于存储整数的整型变量。**

UserR1—UserR5　　**用户定义的用于存储实数的实数变量。**

注意

■ 'Cal **命令是透明命令，它可以在任何其他命令中使用，以便进行各种计算。**

■ Cal**命令可以解析下列前缀：**

*	**矢量的标量乘积。**
&	**矢量的矢量乘积。**

■ Cal**命令可以解析下列后缀：**

r	**弧度（度为默认值）。**
g	**梯度。**
'	**英尺（无单位距离为默认值）。**
"	**英寸。**

Camera命令

2000，**功能**

设置照相机和目标点坐标，以获得三维视点。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
camera	…	…	…	…	…	…

命令格式

Command：camera

Specify new camera position<7.6386,4.5000,21.1085>:

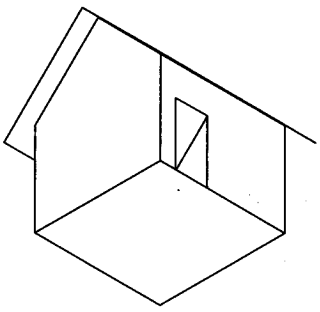
Specify new camera target<7.6386,4.5000,0.0000>:

Regenerating model.

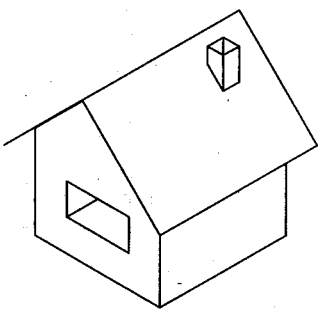
命令行提示项

Specify new camera position　　**指定相机视点的**x,y,z**坐标（见图**C-1, C-2**）。**

Specify new camera target　　**指定相机目标点的**x,y,z**坐标。**



相机视点的坐标：1,1,1
相机目标点的坐标：-1,-1,-1
图 C-1



相机视点的坐标：-1,-1,-1
相机目标点的坐标：1,1,1
图 C-2

相关命令

DView　　CAmera**选项交互地设置一个新的三维视点。**

China-pub.com
下载

VPoint　　通过x,y,z坐标或角度来设置三维视点。
3dOrit　　交互地设置一个新的三维视点。

注意

- 在Camera命令之后，用户需要用Zoom Extents命令来查看模型。
- 用Hide命令帮助用户检查是从上端还是从下端来观察模型的。

Chamfer命令

V.2.1，**功能**

在两线的交点、二维多段线的顶点和三维实体模型的表面相交处进行倒角处理。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
chamfer	cha	…	…	MC	Modify Chamfer	W18

命令格式

Command：chamfer
(TRIM mode) Current chamfer Dist1=0.5000, Dist2=0.5000
Select first line or [Polyline/Distance/Angle/Trim/Method]: [**拾取对象**]
Select second line: [**拾取对象**]

命令行提示项

Select first line　　**选择第一条线、圆弧、面或边。**
Select second line　　**选择第二条线、圆弧、面或边。**

Polyline**选项：**

Select 2D polyline: [**拾取对象**]
n line were chamfered.

2D polyline　　**给二维多段线的各边倒角。如果没有用** Close**的选项将多段线封闭，则第一条边和最后一条边不倒角（见图**C-3)。

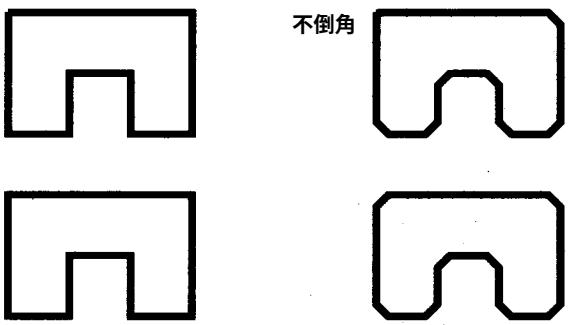


图　C-3

Distance **选项：**

Specify first chamfer distance <0.5000>：
Specify second chamfer distance <0.5000>：

First distance　　**指定沿第一条拾取线的倒角距离。**
Second distance　　**指定沿第二条拾取线的倒角距离。**

China-pub.com 下载

Angle**选项：**
Specify chamfer length on the first line <1.0000>：
Specify chamfer angle from the first line <0>：
Chamfer length **指定沿第一条拾取线的倒角距离。**
Chamfer angle **指定第一条拾取线与倒角线的夹角。**
Trim**选项：**
Enter Trim mode option [Trim/No trim] <Trim>：
Trim **倒完角后，修剪线、边和面。**
No trim **倒完角后，不修剪线、边和面。**
Method **选项：**
Enter trim method [Distance/Angle] <Angle>：
Distance **由两个指定的距离来确定倒角。**
Angle **由指定的一个角和一个距离来确定倒角。**

三维实体倒角

1. 三维实体倒角模式：EDGE MODE（见图C-4）
Command：chamfer
（TRIM mode）Current chamfer Dist1 = 0.5000，Dist2 = 0.5000
Polyline/…/<Select first line>：[**拾取三维实体**]
Select base surface：
Next/<OK>：[**回车**]
Enter base surface distance <0.5000>：[**回车**]
Enter other surface distance <0.5000>：[**回车**]
Loop/<Select edge>：[**拾取对象**]
Loop/<Select edge>：[**回车**]

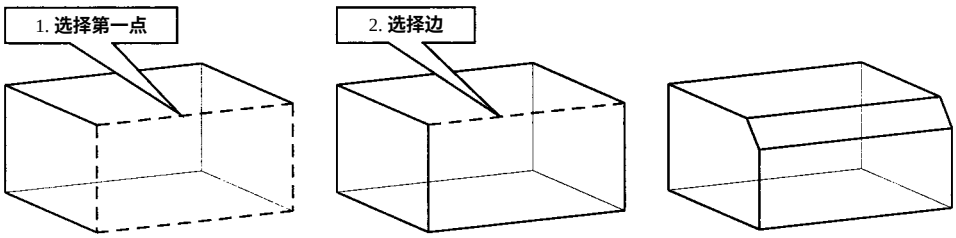


图 C-4

2. 三维实体倒角模式：LOOP MODE (见图C-5)
Command：chamfer
（TRIM mode）Current chamfer Dist1 = 0.5000，Dist2 = 0.5000
Polyline/…/<Select first line>：[**选择三维实体**]
Select base surface：
Next/<OK>：[**回车**]
Enter base surface distance <0.5000>：[**回车**]
Enter other surface distance <0.5000>：[**回车**]
Loop/<Select edge>：l
Edge/<Select edge loop>：[**拾取边**]

China-pub.com
下载

Edge/<Select edge loop>：[回车]

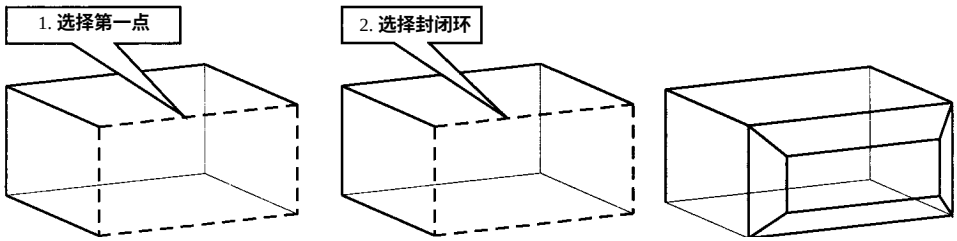


图 C-5

命令行提示项

Select first line	选择三维实体。
Next	选择相邻的面或按回车键接受默认的面。
Enter base surface distance	指定第一个倒角距离（默认值=0.5）。
Enter other surface distance	指定第二个倒角距离（默认值=0.5）。
Loop	选择面上所有的边。
Select edge	选择面上的一条边。

相关命令

Fillet	在交点处倒圆角。
SolidEdit	编辑实体上的面或边。

相关系统变量

ChamferA	第一个倒角距离（默认值=0.5）。
ChamferB	第二个倒角距离（默认值=0.5）。
ChamferC	倒角线的长度（默认值=1）。
ChamferD	倒角的角度（默认值=0）。
ChamMode	控制倒角的方式（见表C-2）：

表 C-2

ChamMode	说 明
0	根据两个距离进行倒角
1	根据一个距离和一个角度进行倒角

TrimMode 控制在倒角后是否对线或边修剪（见表C-3）：

表 C-3

TrimMode	说 明
0	不修剪所选择的边
1	修剪选择的边（默认）

注意

- 警告：只有当填充边界为多段线时，填充图案的关联性才得以保留；如果填充边界是由线组成的，填充图案将没有关联性。
- 当TrimMode为1并且线不相交时，Chamfer命令将延长或修剪线使之相交。
- 当两个对象不在同一层上时，Chamfer命令将倒角线放在当前层上，同时，倒角线将继

需要全本请访问 www.ertongbook.com

China-pub.com 下载

承当前层的颜色和线型属性。

Change命令

V.1.0，功能

改变大多数对象的颜色、工作空间高度、层号、线型、线型缩放比例系数、线宽、输出格式和厚度，也可以改变线、圆、块、文本和属性的一些其他特性。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
change	-ch	…	…	…	…	…

命令格式

Command：change

Select objects：[拾取对象]

Select objects：[回车]

Specify change point or [Properties]：P

Enter property to change [Color/Elev/LAyer/LType/ltScale/LWeight/Thickness/Plotstyle]：

命令行提示项

Change point	选择需要修改的一个对象。
[拾取直线]	指定一条线的新的长度。
[拾取圆]	指定一个圆的新的半径。
[拾取块]	指定一个块的新的插入点或旋转角度。
[拾取文本]	指定文本的新的位置。
[拾取属性]	指定一个属性的新的文本插入点、文本风格、高度、旋转角度、文本、标签、提示符或默认值。
[回车]	改变文本串的插入点、风格、高度、旋转角度和文本内容。
Properties选项：	
Color	改变对象的颜色。
Elev	改变对象的工作空间高度。
LAyer	改变对象的层号。
LType	改变对象的线型。
ltScale	改变对象的线型缩放比例系数。
LWeight	改变对象的线宽。
Thickness	改变对象的厚度，块和三维实体除外。
Plotsytle	改变对象的打印输出样式。本选项只在打印输出样式处于打开状态时有效。

相关命令

AttRedef	改变一个块或属性。
ChProp	存储Change命令的属性部分。
Color	改变当前颜色设置。
Elev	改变工作空间高度和厚度。
LtScale	改变线型缩放比例系数。
Properties	改变所有对象的多数属性。

China-pub.com
下载

PlotStyle　　设置打印输出样式。

相关系统变量

CeColor　　设置当前颜色。

CeLType　　设置当前线型。

CelWeight　　设置当前线宽。

CircleRad　　存储当前圆的半径。

CLayer　　存储当前层名。

CPlotstyle　　存储当前打印输出样式的名称。

Elevation　　存储当前工作空间高度设置。

LtScale　　存储当前线型缩放比例系数。

TextSize　　存储当前文本的高度。

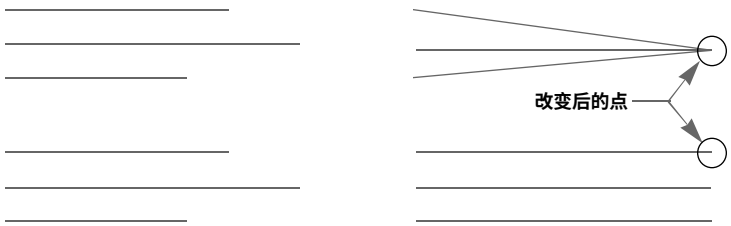
TextStyle　　存储当前文本风格。

Thickness　　存储当前厚度设置。

注意

■ Change命令无法改变圆环的大小、圆弧的半径或长度、多段线的长度或调整文本。

■ 可以用该命令将一组线的末端点转变成一个普通的顶点（见图 C-6）：



Ortho模式关时用Change命令
Ortho模式开时用Change命令

图　C-6

■ 打开Ortho模式可以延长或修剪一组线，而不必修剪边（就像执行 Extend 和Trim命令一样）。

ChProp命令

Rel.10，功能

修改大多数对象的颜色、层号、线型、线型缩放比例系数、线宽、输出风格和厚度。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
chprop	…	…	…	…	…	…

命令格式

Command：chprop

Select objects：[拾取对象]

Select objects：[回车]

Enter property to change [Color/LAyer/LType/ltScale/ LWeight/Thickness/Plotstyle]：

命令行提示项

Color　　改变对象的颜色。

China-pub.com 下载

LAyer	**改变对象的层号。**
LType	**改变对象的线型。**
ltScale	**改变对象的线型缩放比例系数。**
LWeight	**改变对象的线宽。**
Thickness	**改变对象的厚度，块和三维实体除外。**
Plotsytle	**改变对象的打印输出样式。本选项只在打印输出样式处于打开状态时有效。**

相关命令

Change	**改变线、圆、块、文本和属性。**
Color	**改变当前颜色设置。**
Elev	**改变工作空间高度和厚度。**
LtScale	**改变线型缩放比例系数。**
LWeight	**设置线宽选项。**
Properties	**改变所有对象的多数属性。**
PlotStyle	**设置打印输出样式。**

相关系统变量

CeColor	**设置当前颜色。**
CeLType	**设置当前线型。**
CelWeight	**设置当前线宽。**
CLayer	**存储当前层名。**
CPlotstyle	**存储当前打印输出样式的名称。**
LtScale	**存储当前线型缩放比例系数。**
Thickness	**存储当前厚度设置。**

注意

■ **用**Change**命令来改变对象的工作空间高度。**

Circle命令

V.1.0，**功能**

用五种方法绘制二维圆。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
circle	c	…	…	DC	Draw ↳ Circle	J9

命令格式

Command：circle

Specify center point for circle or [3P/2P/Ttr （tan tan radius）]：[**拾取对象**]

Specify radius of circle or [Diameter]：[**拾取对象**]

命令行提示项

1. Center、 Radius**或**Diameter**画圆方式**

Specify center point for circle or [3P/2P/Ttr （tan tan radius）]：

Specify radius of circle or [Diameter] <0.5000>：d

China-pub.com
下载

Specify diameter of circle <0.5000>：
Center point　　**指定圆的圆心（见图C-7上，左）**
Radius　　**指定圆的半径（见图C-7上，左）。**
Diameter　　**指定圆的直径（见图C-7上，右）。**

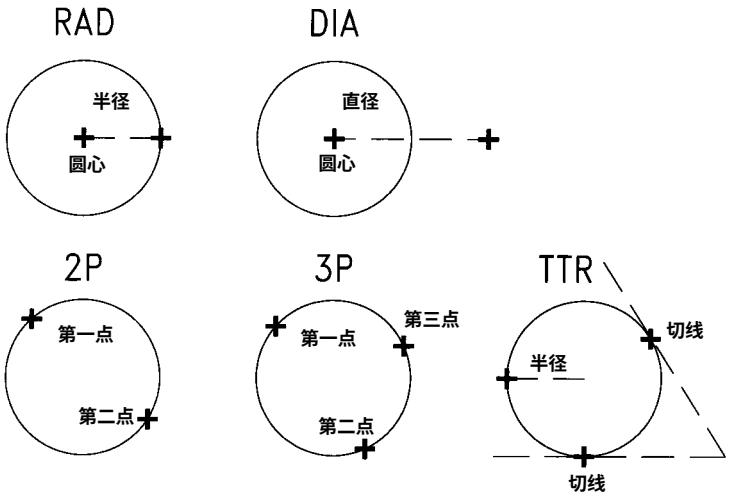


图 C-7

2. 3P（三点）画圆方式
Specify first point on circle：
Specify second point on circle：
Specify third point on circle：
First point　　**指定圆上的第一点。**
Second point　　**指定圆上的第二点。**
Third point　　**指定圆上的第三点。**
3. 2P（二点）画圆方式：
Specify first end point of circle's diameter：
Specify second end point of circle's diameter：
First end point　　**指定圆上的第一点。**
Second end point　　**指定圆上的第二点。**
4. TTR（切线-切线-半径）画圆方式
Specify point on object for first tangent of circle：
Specify point on object for second tangent of circle：
Specify radius of circle <0.5000>：
First tangent　　**指定圆上的第一个切点。**
Second tangent　　**指定圆上的第二个切点。**
Radius　　**指定半径。**
相关工具条图标
相关工具条图标见图C-8。
相关命令
Arc　　**绘制圆弧。**

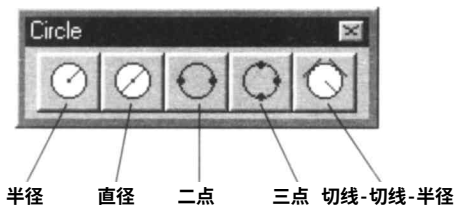


图 C-8

需要全本请访问 www.ertongbook.com

China-pub.com 下载

Donut	绘制实体圆或圆环。
Ellipse	绘制椭圆或圆弧。
Sphere	绘制三维实体球。
ViewRes	控制圆的视觉圆度。

相关系统变量

CircleRad	指定当前圆的半径。

注意

- 3P圆定义圆上的三个点。
- 当用TTR（切线-切线-半径）方式绘制圆时，AutoCAD根据与拾取点最近的切点来绘制圆。注意多个圆交错在一起的现象。
- 选择Draw | Circle | Tan, Tan, Radius菜单后，AutoCAD 自动打开切线捕捉开关。
- 当给出圆的厚度时，可以生成圆柱。

Close命令

2000，功能

关闭当前图形。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
close	…	F4	…	FC	File ↳ Close	…

命令格式

Command：close

最后一次改动图形后，如果用户没有保存，则退出时显示图 C-9所示对话框：

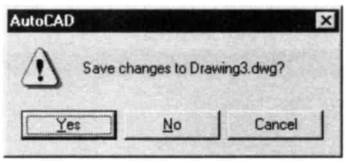


图 C-9

对话框选项

Yes	显示Save Drawing As对话框或保存图形。
No	退出图形时不保存图形。
Cancel	返回图形窗口。

相关命令

Quit	退出AutoCAD。
Open	打开另一个图形，每个图形均在本身的窗口中。
SysWindows	控制窗口的位置。

注意

- 用户可以单击标题栏中的X按钮来关闭图形（如图C-10所示）。

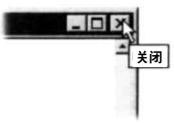


图 C-10

'Color （或'Colour ）和-Color命令

V.2.5，功能

设置新的工作颜色。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
'color	ddcolor	…	…	OC	Format	U4
'colour	col				↳ Color	
'-color	…	…	…	…	…	…

China-pub.com
下载

命令格式

Command：color

显示图C-11所示对话框：

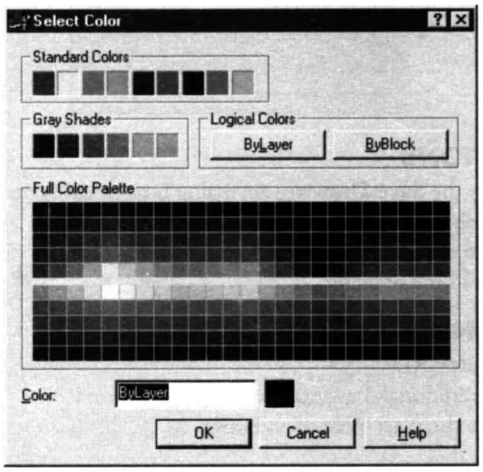


图 C-11

对话框选项

Stabdard Colors　**在#1~#9色彩中选择一种颜色。**

Gray Shades　**在#250~#255灰度中选择一种。**

Logical Colors**选项：**

ByLayer　**设置BYLAYER的颜色。**

ByBlock　**设置BYBLOCK的颜色。**

Full Color Palette　**从240种（#10~#249）其他颜色中选择一种颜色。**

Color　**通过颜色号或名称来设置颜色。**

-COLOR 命令格式

Command：-color

Enter default object color <BYLAYER>：

命令行提示项

BYLAYER　**设置当前层的工作颜色。**

BYBLOCK　**设置插入块的工作颜色。**

Color number　**用颜色号（1~255）、颜色名称或颜色名称的首字母来设置工作颜色（见表C-4）：**

表 C-4

颜色号	颜 色 名	颜色名首字母
1	Red（红）	R
2	Yellow(黄)	Y
3	Green(绿)	G
4	Cyan(青)	C
5	Blue(蓝)	B
6	Magenta(洋红)	M
7	White(白)	W
8~249	Other colors(其他色)	
250~255	Greys(各种灰色)	

相关命令

Change　**通过在命令行输入命令来改变对象的颜色。**

ChProp　**通过在命令行输入命令来改变对象的颜色。**

Properties　**通过对话框来改变对象的颜色。**

相关系统变量

CeColor　**当前对象的颜色设置（见表C-5）。**

China-pub.com 下载

表 C-5

Cecolor	说 明
1	红色，为最小值
7	在黑色背景中是白色（默认值），在白色背景中是黑色
255	颜色的最大值

注意

- ‘BYLAYER的意思是指对象继承所在层的颜色。
- ‘BYBLOCK的意思是指对象继承块插入时块的颜色。
- 当背景为白色时，白色对象显示黑色。
- 在一个块中如果指定了多种颜色设置方法，那么，当块插入或改变块的颜色时，会出现意想不到的结果。
- 不能将颜色值设为0，因为AutoCAD在内部将该值作为背景颜色。

Compile命令

Rel.12，功能

将SHP形文件和SHP字体文件编译成SHX文件。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
compile	…	…	…	…	…	…

命令格式

Command：compile

显示Select Shape or Font File对话框。

命令行提示项

无。

相关命令

Load 将一个编译后的SHX形文件调入当前图形中。

Style 将一个SHX和TTF字体文件调入当前图形中。

注意

- 与AutoCAD R12一样，Style命令能快速转换SHP字体文件，只不过要用Compile命令来调入SHX字体文件。
- 与AutoCAD R14一样，AutoCAD不再支持PostScript字体文件。
- 不编译TrueType 字体文件。

Cone命令

Rel.11，功能

以圆或椭圆为底，绘制三维ACIS圆锥（AcSolids.Arx中的外部命令）。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
cone	…	…	…	DIO	Draw Solids Cone	M7

China-pub.com
下载

命令格式

Command：cone

Cone with circular base：

Current wire frame density：ISOLINES=4

Specify center point for base of cone or [Elliptical] <0，0，0>：[**拾取中心点**]

Specify radius for base of cone or [Diameter]：[**指定半径或输入直径**]

Specify height of cone or [Apex]：[**指定高度**]（见图C-12）

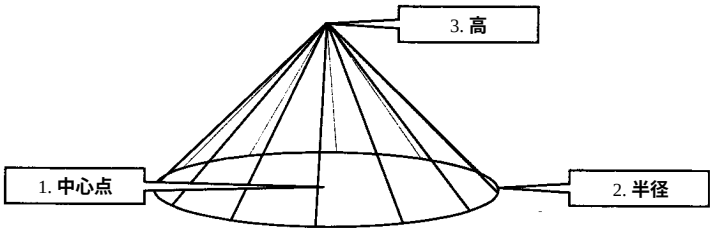


图 C-12

Cone with elliptical base and apex：

Specify center point for base of cone or [Elliptical] <0，0，0>：e

Specify axis endpoint of ellipse for base of cone or [Center]：[**拾取点**]

Specify second axis endpoint of ellipse for base of cone ：[**拾取点**]

Specify length of other axis for base of cone：[**拾取长度**]

Specify height of cone or [Apex]：[**指定高度**]（见图C-13）

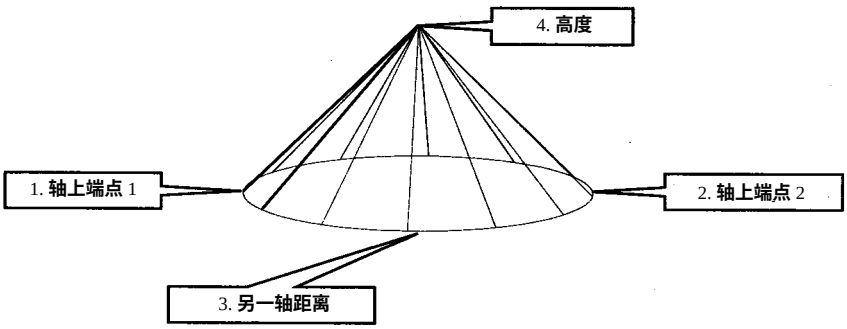


图 C-13

命令行提示项

Elliptical	**以椭圆为底绘制圆锥。**
Center point	**指定圆锥底的中心点。**
Axis endpoint	**拾取定义底面椭圆的一个轴的端点。**
Center of ellipse	**拾取底面椭圆的中心点。**
Height	**指定圆锥的高度。**
Apex	**确定圆锥顶的高度和坐标。**

相关命令

Ai_Cone	**绘制三维圆锥线框。**
Box	**绘制三维长方体。**
Cylinder	**绘制三维圆管实体。**

China-pub.com 下载

Sphere　绘制三维球体。
Torus　绘制三维圆环实体。
Wedge　绘制三维楔形实体。

相关系统变量

DispSilh　在删除隐藏线或阴影后，控制三维对象的轮廓显示。
IsoLines　指定实体表面上孤立线的数量（见表C-6）：

表 C-6

IsoLines	说　明
0	最小值，没有孤立线
4	默认值
12或16	正常值
2047	最大值

注意

- 可以用两种方法来定义椭圆底面：用长轴或短轴的长度来定义；通过指定中心点和两个半径来定义。
- 用Apex选项可以绘制带角度的圆锥。

Convert命令

Rel.14，功能

将二维多段线和关联性的填充图案转换成最佳格式。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
convert	…	…	…	…	…	…

命令格式

Command：convert
Enter type of objects to convert [Hatch/Polyline/All] <All>：
Enter object selection preference [Select/All] <All>：
n hatch objects converted.
n 2D polyline objects converted.

命令行提示项

Hatch　将关联性的填充图案从匿名块转换为填充对象。选择本项后，显示警告对话框(如图C-14所示)：
Yes：将填充图案转换为填充对象。
No：不转换填充图案。

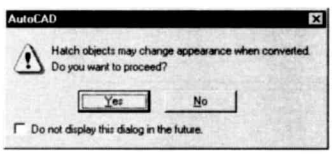


图 C-14

Polyline　将二维多段线转换为低版本多段线对象。
All　将所有的多段线和填充图案作为转换对象。
Select　选择要转换的填充图案和多段线。

相关命令

BHatch　生成关联性填充图案。
PLine　绘制二维多段线。

China-pub.com
下载

相关系统变量

PLineType　　**决定是否将R14版本以前的多段线转换为 AutoCAD 2000的（见表C-7）：**

表 C-7

PlineType	说　明
0	不转换。PLine命令生成旧格式的多段线
1	不转换。PLine命令生成低版本多段线
2	转换。PLine命令生成低版本多段线（默认）

注意

- **在AutoCAD 2000中打开R13或更早版本的图形时，AutoCAD自动将大多数（并非全部）二维多段线转换为低版本多段线，而填充图案并不自动更新。**
- **当第一次使用HatchEdit命令时填充图案被自动更新；当填充图案的边界改变时，填充图案将自动更新。**
- **当多段线中包含曲线段、样条线段、对象的顶点中包含对象延长数据或三维多段线时，不进行多段线转换。**
- **系统变量PLineType对Boundry（多段线边界）、Donut、Ellipse（PEllipse=1）、PEdit（转换线或圆弧）、Polygon和Sketch（SkPoly=1）有影响。**

Copy命令

V.1.0，**功能**

将一个对象复制一次或多次。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
copy	co cp	…	…	MY	Modify Copy	V15

命令格式

Command：copy

Select objects：[**拾取对象**]（见图C-15）

Select objects：[**回车**]

Specify base point or displacement，or [Multiple]：[**拾取对象**]

Specify second point of displacement or <use first point as displacement>：[**拾取对象**]

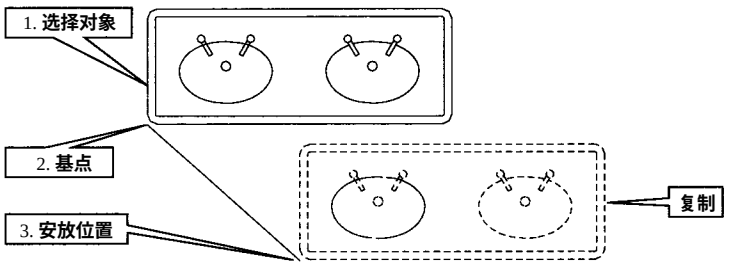


图 C-15

命令行提示项

Base point　　**指定起始点。**

China-pub.com 下载

Multiple	允许对象被复制多次。
Second point	指定点要放置的位置。
Displacement	当按回车键后将选择的点作为基准点。
[Esc]	取消多个复制对象。

相关命令

Array	将对象按矩形阵列或环形阵列方式排列。
MInsert	插入一阵列块。
Move	将一个对象移到一个新的位置。
Offset	绘制平行的线、多段线、圆和圆弧。

注意

- 用M选项可以快速放置原始对象的多个复制对象。
- 多次插入一个块比放置多个复制对象更有效。
- 打开正交模式可以精确地在水平方向或垂直方向复制对象；打开捕捉模式可以以精确的增量复制对象；可以用对象捕捉模式将对象从一个几何特征中复制到另一个几何特征中。
- 可以通过已知的距离来复制对象，输入(0，0)作为基点，输入已知的距离作为第二点。

CopyBase命令

2000，功能

通过一个指定的基点将所选的对象复制到剪贴板中（COPY with BASEpoint的缩写）。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
copybase	…	…	…	EB	Edit Copy with Basepoint	…

命令格式

Command：copybase
Specify base point：[拾取基点]
Select objects：[拾取对象]
1 fount Select objects：[回车]

命令行提示项

Specify base point	指定基点。
Select objects	指定复制到剪贴板中的对象。

相关命令

CopyClip	不用指定基点将指定对象复制到剪贴板中。
PasteBlock	将复制到剪贴板中的对象作为一个块粘贴到图形中。
PasteClip	将复制到剪贴板中的对象粘贴到图形中。

注意

- 该命令的目的在于让用户用PasteClip命令放置所复制的对象。
- 当用PasteClip命令粘贴CopyBase命令所选的对象时，屏幕中出现提示“ Specify insertion point ”，让用户指定插入点，然后将对象以一个类似A$C7E1B27BE命名的块进行粘贴。

China-pub.com
下载

■ 当在“Select objects”提示下指定ALL选项时，CopyBase命令只选择当前视口中所有可见的对象。

CopyClip命令

Rel.12，功能

将所选对象复制到剪贴板中（COPY to CLIPboard的缩写）。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
copyclip	…	C	…	EC	Edit Copy	T14

命令格式

Command：copyclip

Select objects：[拾取对象]

Select objects：[回车]

Clipboard Viewer显示的是一个从AutoCAD复制到剪贴板中的对象，如图C-16所示。

命令行提示项

Select objects　选择要复制到剪贴板中的对象。

相关命令

CopyBase　通过指定一个基点将对象复制到剪贴板中。

CopyHist　将Text窗口中的文本复制到剪贴板中。

CopyLink　将当前视口复制到剪贴板中。

CutClip　将所选的对象剪切到剪贴板中。

PasteBlock　将对象作为一个块从剪贴板中粘贴到图形中。

PasteClip　将对象从剪贴板中粘贴到图形中。

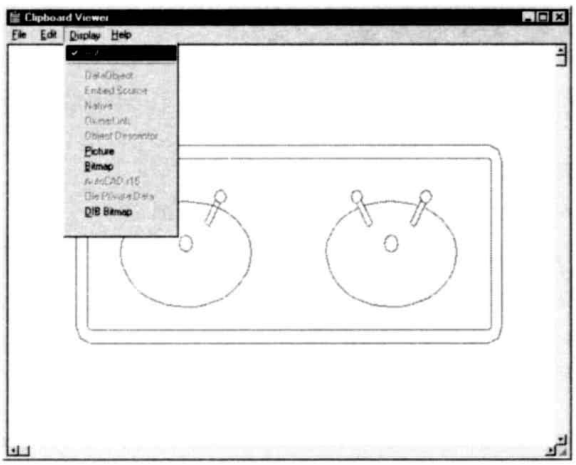


图 C-16

相关windows命令

[Prt Scr]　将整个屏幕复制到剪贴板中。

[Alt]+[Prt Scr]　将窗口顶部复制到剪贴板中。

注意

需要全本请访问 www.ertongbook.com