China-pub.com
下载

W

WBlock和-WBlock命令

V.1.4，功能

把一个块文件或图形文件写到磁盘上（它是 Write BLOCK的缩写）。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
wblock	w	…	…	FE DWG	File Export Block	…
-wblock	-w					

WBlock命令格式

Command:wblock

显示图W-1所示对话框。

对话框选项

Source选项：

Block　指定要存储为 DWG 文件的块名称。

Entire drawing　选择当前图形存为DWG文件。

Objects　从图形中指定对象，使之存为DWG文件。

Base point选项：

Pick Insertion Base Point　临时释放对话框，允许用户选择一个插入基点。

X　指定插入点的x坐标。

Y　指定插入点的y坐标。

Z　指定插入点的z坐标。

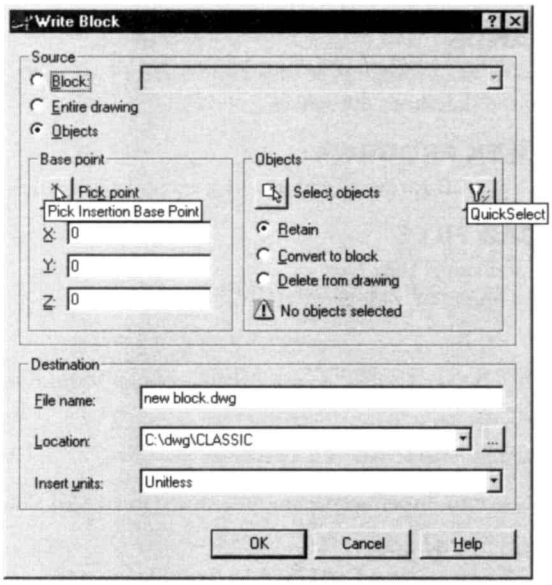


图 W-1

Objects 选项：

Select Objects　临时释放对话框以便用户选择一个或多个对象。

Quick Select　显示Quick Select对话框;参阅QSelect命令。

Retain　在当前图形中把被选对象存为一个文件后，保留那些选中对象的选中状态。

Convert to block　在把选中的对象存储为一个 DWG文件后，把选中的对象存储为图形文件中的一个图块，然后在 Destination区域中的File name项中对图块进行命名。

需要全本请访问 www.ertongbook.com

China-pub.com
下载

Delete from drawing　在把选中的对象存储为一个 DWG文件后，把它们从图形中删掉。

Destination 选项：

File name　为图块或对象指定文件名。

Location　指定路径。

…　显示Browse for Folder对话框。

Insert units　当将图形文件作为一个块插入时指定单位。

Browse for Folder对话框（见图 W-2）：

Create Drawing File　选择驱动器和文件夹，存储从当前图形文件中抽取的DWG文件。

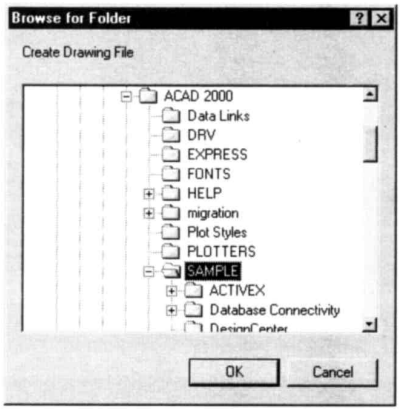


图 W-2

-WBlock命令格式

Command:-wblock

显示Create Drawing File 对话框。

Enter name of exsiting block or

[=(block=output file)/*(whole drawing)]<define new drwing>:[输入名字]

命令行提示项

Enter name of existing block　指定已存在于图形文件中的块名称。

=　（等于）使用块名称作为文件名把块写入磁盘。

*　（星号）将整个图形存入磁盘。

[Enter]　将选中对象创建为一个块。

[space]　将选中对象移到指定图形中去。

相关命令

Block　创建包含一组对象的块。

Insert　将一个块或另一个图形文件插入到图形中去。

相关系统变量

无。

Wedge 命令

Rel.11，功能

绘制一个三维楔形实体模型（它是 Solids.Arx的一个外部命令）。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
wedge	we	…	…	DIW	Draw Solids wedge	N7

命令格式

China-pub.com 下载

Command:wedge

Specify first corner of wedge or [CEnter] <0,0,0>:[**拾取一点**]

Specify corner or [Cube/Length]: [**拾取一点**]

Specify height: [**拾取一点**]

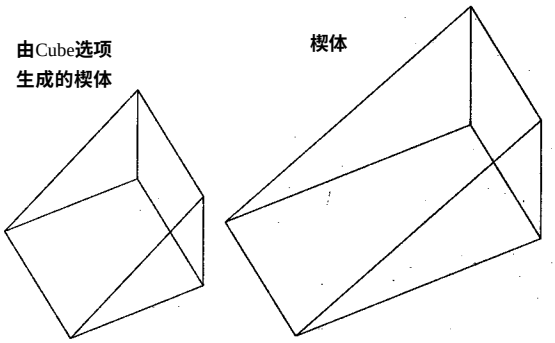


图 W-3

命令行提示项

Corner	**在两个拾取点之间绘制楔体底部基面。**
CEnter	**在斜面的中心处绘制楔体基面。**
Cube	**绘制正三角形楔体（见图** W-3**）。**
Length	**指定楔体的长、宽、高。**

相关命令

Ai_Wedge	**将楔体绘制为三维曲面模型。**
Box	**绘制长方体实体。**
Cone	**绘制锥形实体。**
Cylinder	**绘制柱形实体。**
Sphere	**绘制球形实体。**
Torus	**绘制环形实体。**

WhoHas命令

2000，**功能**

确定打开某一图形文件的计算机（它是 WhoHas.Arx**的一个外部命令）。**

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
whohas	…	…	…	…	…	…

命令格式

Command:whohas

显示 Select Drawing to Query**对话框。**

当图形已打开时，列出如下报告：

Owner:ralphg

Computer’s Name:HEATHER

Time Acessed:Tuesday,June 22,1999 11:27:28 AM

当图形没有打开时，列出如下报告：

No owner information available

命令行提示项

无。

相关命令

Open	**打开一个图形。**
XAttach	**附接一个图形，该图形能被另一使用者打开。**

China-pub.com
下载

WmfIn命令

Rel.12，功能

导入一个WMF矢量图形文件（是 Windows MetaFile IN的缩写）。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
wmfin	…	…	…	IW	Insert Windows Metafile	…

命令格式

Command:wmfin

显示Import WMF对话框。

Specify insertion point or [Scale/X/Y/Z/Rotate/PScale/PX/PY/PZ/PRotate]:[选取对象]

Enter X scale factor ,specify opposite corner,or[Corner/XYZ]<1>:[回车]

Enter Y scale factor <use X scale factor>:[回车]

Specify rotation angle <0>:[回车]

命令行提示项

Insertion point	选取WMF图像的左下角的插入点。
X scale factor	在x方向上WMF图像的缩放系数（默认为 1）。
Corner	WMF图像在x方向和y方向的缩放系数。
XYZ	WMF图像在x方向、 y方向和z方向的缩放系数。
Y scale factor	WMF图像在y方向上的缩放系数（默认为 x方向的缩放系数）。
Rotation angle	旋转图像(默认为0)。

相关命令

WmfOpts	控制WMF文件的导入。
WmfOut	将选中对象导出为 WMF格式。

注意

- WMF文件插入后被视为一个名为 WMF0的图块，后继引入的 WMF文件其图块名将进行数字上的递增，如 WMF1、WMF2等。
- 将WMFn图块分解后将产生许多多段线；甚至圆、圆弧和文本也被转成多段线；实体填充区域分解后变成许多实体三角形。

WmfOpts命令

Rel.12，功能

控制WMF文件的导入（是 Windows Meta File OPTionS的缩写）

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
wmfopts	…	…	…	IWP	Insert Windows Metafile Options	…

命令格式

Command: wmfopts

China-pub.com 下载

显示图W-4所示对话框

对话框选项

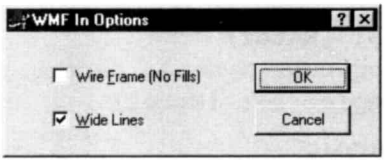


图 W-4

Wire Frame　选中时，WMF文件仅显示线条（见图W-5），不进行区域填充（默认）；取消选中时，WMF文件导入时进行区域填充。

Wide Lines　选中时，宽线条导入保持线宽不变（默认）；取消选中时，宽线条以零宽度引入。

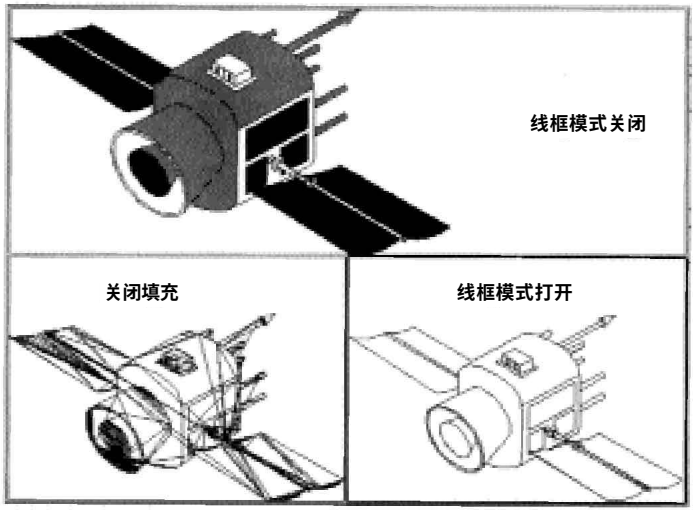


图 W-5

相关命令

WmfIn　导入WMF文件。

WmfOut　将选中对象导出为WMF格式。

WmfOut命令

Rel.12，功能

导出一个WMF矢量文件（是Windows Meta File OUTput的缩写）。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
wmfout	…	…	…	FE WMF	File Export Metafile	…

命令格式

Command:wmfout

显示 Create WMF File对话框。

Select objects:[选取对象]

Select objects:[回车]

命令行提示项

Select objects　选择导出对象。

需要全本请访问 www.ertongbook.com

China-pub.com
下载

相关系统变量

WmfBkgnd　　**切换某一导出的** WMF**文件的背景颜色（见表** W-1)**：**

表 W-1

WmfBkgnd	**说　明**
0	**背景透明**
1	AutoCAD**背景颜色**

相关命令

WmfOpts　　**控制**WMF**文件的导入。**

WmfIn　　**导入**WMF**格式的文件。**

CopyClip　　**将选中的对象用几种格式拷贝到剪贴板上，包括** WMF**格式等图形格式。**

注意

- **由**AutoCAD**创建的**WMF**文件具有独立的分辨率；小圆或小圆弧将有可能失去圆的形状。**
- ALL**选项不会选择图形中的全部对象，而是选择当前视口中的全部可见对象。**