China-pub.com
下载

V

Vbaide命令

2000，功能

显示VBA集成开发环境窗口（它是AcadVba.Arx中的一个外部命令）。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
vbaide	…	F11	…	TMB	Tools Macro Visual Basic Editor	…

命令格式

Command：vbaide

显示图V-1所示对话框:

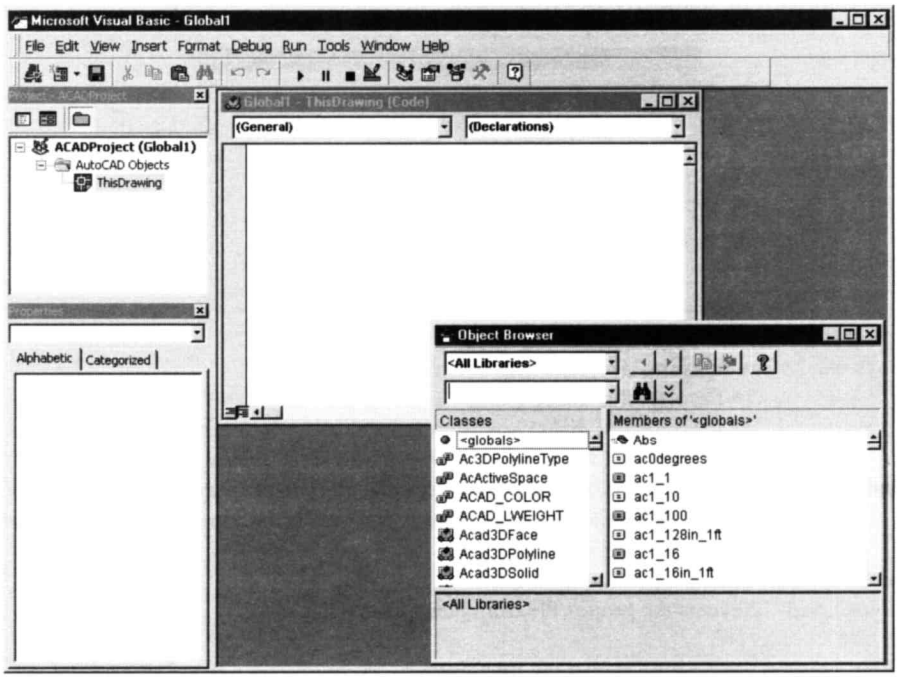


图 V-1

菜单条选项

为辅助使用VBA IDE窗口，可选择Help｜Microsoft Visual Basic Help。

相关命令

VbaLoad	装载一个VBA工程；显示Open VBA Project对话框。
VbaMan	显示VBA Manager对话框。
VbaRun	显示Macros对话框。

需要全本请访问 www.ertongbook.com

China-pub.com 下载

VbaStmt　　在命令行上执行一条VBA表达式。

VbaUnload　　卸载一个VBA工程。

相关系统变量

无。

注意

- VBA是“Visual Basic for Applications”的缩写，它是许多Windows应用程序通用的一种宏编程语言；它是以Visual Basic编程语言为基础的。
- AutoCAD 2000所带的VBA样例工程包含在\Acad 2000\Sample\VBA 文件夹中。
- 有关VBA应用程序的更详细信息，请参阅AutoCAD中附带的ActiveX and VBA Developer's Guide。
- 因为从其他来源中向 AutoCAD载入宏，可能会使用户的计算机感染上恶性病毒，所以AutoCAD会显示图V-2所示警告：

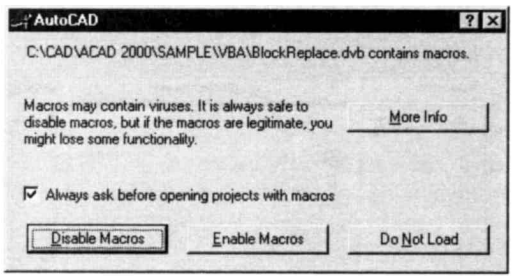


图 V-2

More Info　　显示AutoCAD的在线帮助窗口。

Always ask before opening projects with macros　　此选项选中时，显示对话框；取消选中，阻止对话框的显示，回转回来使用VbaRun命令的Options对话框；参阅VbaRun命令。

Disable Macros　　装载VBA工程文件，但禁用宏；用户可以查看、编辑和保存宏。为了重新启用宏，用户要关闭工程并选择Enable Macros重新打开。

Enable Macros　　载入工程文件并启用宏。

Do Not Load　　阻止工程文件的载入。

- 许多病毒可经由VBA宏扩散，建议用户的计算机一定要具有抗感染的实时病毒保护。

VbaLoad 和-VbLoad 命令

2000，功能

将一个VBA工程载入AutoCAD中（是AcadVba.Arx中的一个外部命令）。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
vbaload	…	…	…	TML	Tools Macro Load Project	…
-vbaload						

VbaLoad 命令格式

Command: Vbaload

显示Open VBA Project 对话框（见图V-3）。

当工程中包含宏时，显示AutoCAD对话框；参阅Vbaide命令。

对话框选项

Open　　打开VBA工程并引入 AutoCAD中；使用VbaMan来运行在工程中找到的宏。

China-pub.com
下载

Open Visual Basic Editor 显示VB编辑器；参阅Vbaide命令。

-VbaLoad 命令格式

Command：-vbaload

Open VBA project <projectname>:[enter project name]

命令行提示项

Open VBA project 指定工程的路径和文件名。

相关命令

Vbaide 显示VBA集成开发环境窗口。

VbaMan 显示VBA Manager对话框。

VbaRun 显示Macros对话框。

VbaStmt 在命令行上执行一条VBA表达式。

VbaUnload 卸载一个VBA工程。

相关系统变量

无。

注意

- 用户可以装载一个或多个VBA工程；载入工程没有数字上的限制。
- 卸载VBA工程，使用VbaUnload命令。
- 该命令不能载入嵌入式VBA工程；这些工程是与图形一起自动加载的。
- 若工程中包含有宏，AutoCAD会显示对话框并警告用户防范宏病毒；参阅Vbaide命令。

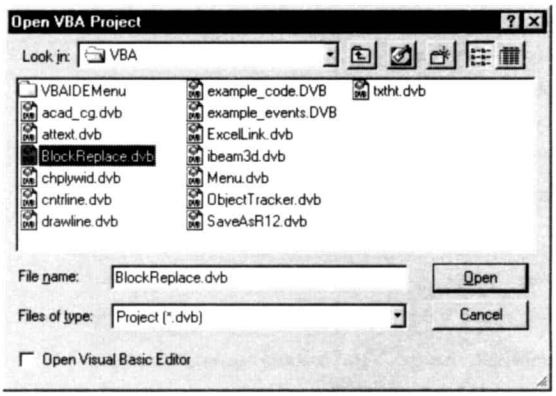


图 V-3

- 有关VBA应用程序的更详细信息，请参阅AutoCAD中附带的ActiveX and VBA Developer's Guide。

VbaMan命令

2000，功能

显示VBA Manager对话框（VBA Manager是Visual Basic for Application Manager的缩写；是AcadVba.Arx中的一个外部命令）。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
vbaman	…	…	…	TMV	Tools Macro VBA Manager	…

命令格式

Command：vbaman

显示图V-4所示对话框：

对话框选项

Drawing 选项：

Drawing 列出当前载入AutoCAD中的图形名称。

China-pub.com 下载

Embedded Project	指定嵌入工程的名称。
Extract	把一个嵌入工程从图形中移至一个全局工程文件中去。
Projects 选项：	
Embed	嵌入工程到一个图形中去。
New	创建一个新的工程；默认名称为一个全局名称。
Save as	保存一个全局工程。
Load	显示Open VBA Project对话框；参阅VbaLoad命令。
Unload	卸载全局工程。
Macros	显示Macros对话框；参阅VbaRun命令。
Visual Basic Editor	显示Visual Basic编辑器；参阅Vbaide命令。

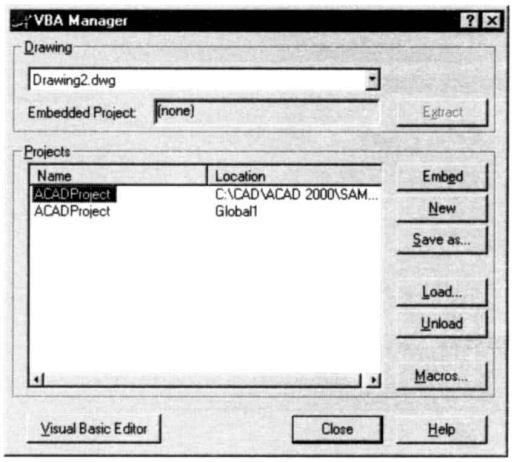


图 V-4

VbaRun和-VbaRun命令

2000，功能

显示宏对话框（是AcadVba.Arx中的一个外部命令）。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
vbarun	…	F8	…	TMM	Tools → Macro → Macros	…
-vbarun						

VbaRun命令格式

Command：vbarun

对话框选项

Macro name	指定宏名称；输入宏名称或从列表中选择一项。
Macros in	指定包含宏的图形和工程的来源：所有激活的图形和工程，所有激活的图形，所有激活的工程和任何在AutoCAD当前打开的单个工程和图形。
Description	描述宏；用户也可以修改宏的描述。
Run	运行宏。
Close	关闭对话框。
Help	显示上下文相关的联机帮助。
Step into	显示Visual Basic编辑器并执行宏，在第一条可执行代码暂停。
Edit	显示Visual Basic 编辑器；参阅Vbaide命令。
Create	显示一个没有程序的空的Visual Basic 编辑器。
Delete	删除被选中的宏。

China-pub.com
下载

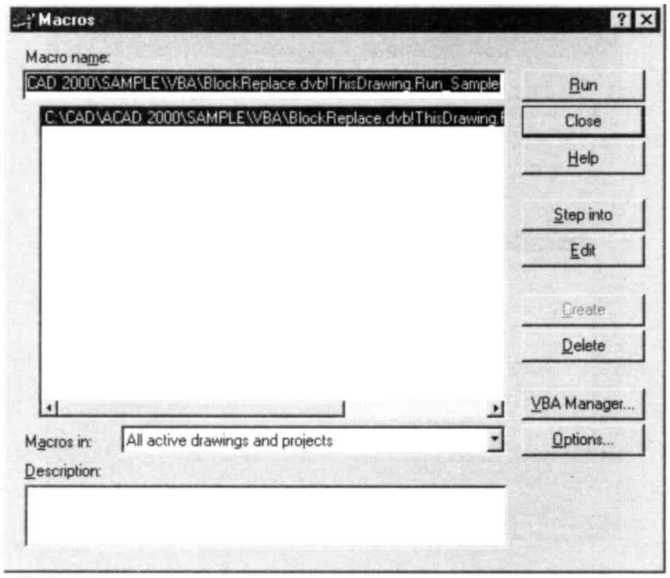


图 V-5

VBA Manager　显示 VBA Manager 对话框；参阅VbaMan命令。

Options　显示VBA Options对话框（见图V-6）。

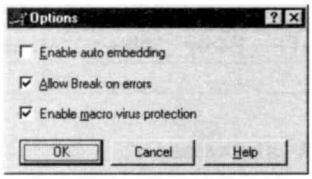


图 V-6

Enable auto embedding

当用户打开图形时，为所有的图形文件创建一个嵌入式VBA工程（见图V-7）。

Allow Break on errors

选中时，停止宏，并显示带有代码的Visual Basic编辑器，从而显示宏中的错误；取消选中时，显示一条错误信息并停止宏。

Enable macro virus protection

启用病毒保护，当VBA宏被加载时显示对话框；参阅Vbaide命令。

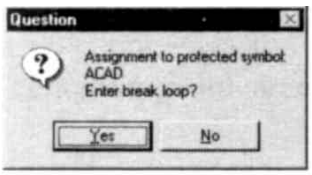


图 V-7

-VbaRun命令格式

Cmmand:-vbarun

Macro name:[输入宏名]

命令行提示项

Macro name　将一个菜单宏视为一个单独的命令。

相关命令

Vbaide　显示VBA集成开发环境窗口。

VbaLoad　载一个VBA工程；显示Open VBA Project对话框。

VbaMan　显示VBA Manager对话框。

VbaStmt　在命令行上执行一条VBA表达式。

VbaUnload　卸载一个VBA工程。

需要全本请访问 www.ertongbook.com

China-pub.com 下载

相关系统变量

无。

注意

- **宏是可执行的子程序；每一个工程包含有一个或多个宏。**
- **当加载多个工程出现宏的名字不唯一时，可以用既包括模块的工程名也包括模块的名称来标识它，其格式如下：工程名.模块名.宏名。**
- **如果宏尚未加载，宏的名称应包含 DVB文件名，其格式如下：文件名 dvb!工程名.模块名.宏名。**

VbaStmt 命令

2000，**功能**

在命令行执行一条VBA**表达式（它是**Visual Basic for Applications StaTeMenT**的缩写，它是**AcadVba.Arx**中的一个外部命令）。**

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
vbastmt	…	…	…	…	…	…

命令格式

Command:vbastmt

Statement :[**输入**VBA**语句**]

命令行提示项

Statement　　**指定**AutoCAD**中运行的**VBA**语句。**

相关命令

Vbaide　　**显示**VBA**集成开发环境窗口。**

VbaLoad　　**装载一个**VBA**工程；显示**Open VBA Project**对话框。**

VbaMan　　**显示**VBA Manager**对话框。**

VbaRun　　**显示宏对话框。**

VbaUnload　　**卸载一个**VBA**工程。**

相关系统变量

无。

注意

- VBA**语句是一个包含关键字、操作符、变量、常量和表达式的完整描述。**
- VBA**宏是可执行的子程序**
- **在‘** Statement **’提示符下，输入单独一行代码，可以输入一个冒号“ :”以分隔一行中的多个表达式。**

VbaUnload 命令

2000，**功能**

卸载一个VBA**工程（它是**AcadVba.Arx**中的一个外部命令）。**

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
vbaunload	…	…	…	…	…	…

China-pub.com
下载

命令格式

Command:vbaunload

Unload VBA Project :[**输入工程名**]

命令行提示项

Unload VBA Project　**指定要卸载的**VBA**工程名称。**

[Enter]　**卸载激活的全局工程。**

相关命令

Vbaide　**显示**VBA**集成开发环境窗口。**

VbaMan　**显示**VBA Manager**对话框。**

VbaRun　**显示宏对话框。**

VbaLoad　**装载一个**VBA**工程；显示**Open VBA Project**对话框。**

VbaStmt　**在命令行上执行一条**VBA**表达式。**

相关系统变量

无。

注意

■ **如果用户没有输入一个工程名称，**AutoCAD**卸载激活的全局工程。**

■ **如果要装载一个全局工程，请使用**VbaLoad**命令。**

View、+View和-View命令

v.2.0，**功能**

根据名字保存和显示当前视口的视图。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
view	v	…	…	VN	View Named views	M5
+view						
-view	-v			V3	View 3D Views	O3-Q5

View **命令格式**

Command: view

显示对话框。

对话框选项

1. Named Views**选项卡（见图**V-8）

Name　**列出存储在当前图形中的视图名字。**

Location　**在模型或布局中定位视图。**

UCS　**命名与视图一起保存的**UCS**。**

Perspective　**指定视图是存成透视视图还是存成剪切视图，或两者都不是。**

Set Current　**恢复命名视图。**

New　**显示**New View**对话框。**

Details　**显示**View Details**对话框。**

2. Orthographic & Isometric Views**选项卡（见图**V-9）

Names　**列出标准正交视图和等轴测视图的名字；箭头指向当前视图。**

China-pub.com 下载

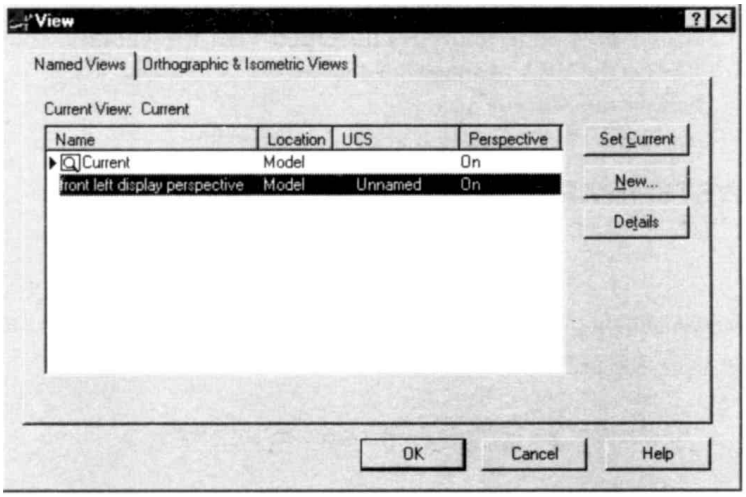


图 V-8

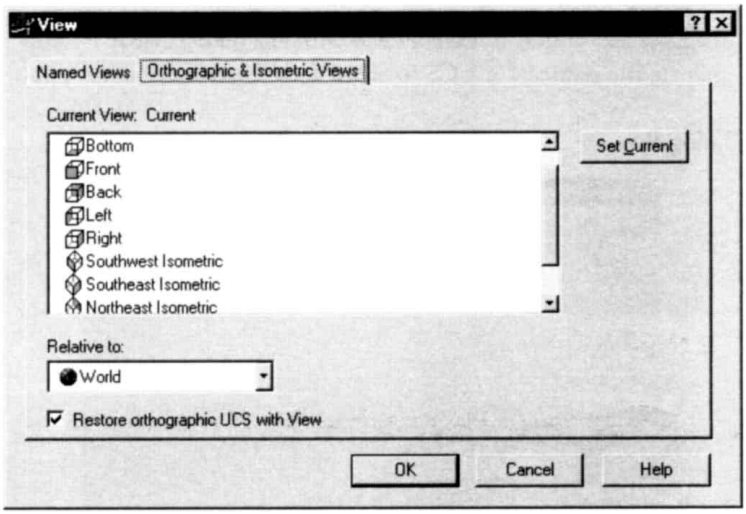


图 V-9

Relative to　　设置选中的视图与WCS或UCS相关联。

Restore orthographic UCS with View　　恢复相关联的UCS。

Set Current　　设置选中的视图；在点击OK之后，AutoCAD自动放大至满视区。

3. New View对话框（见图V-10）

View name　　指定视图名称；最长可为255个字符

Current display　　存储当前视口为命名视图。

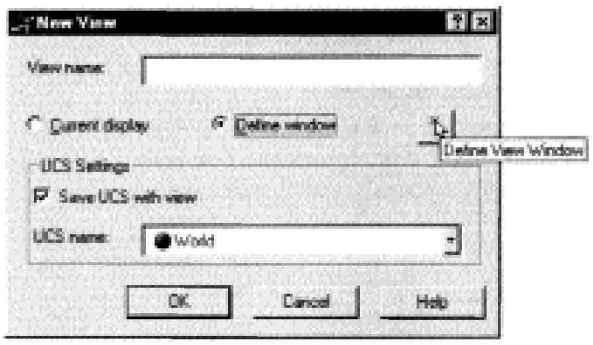


图 V-10

China-pub.com
下载

Define window　　存储一个窗口区域为命名视图。

Define View Window　　临时释放对话框，提示用户选取两个角点来定义视图。

UCS Settings 选项：

Save UCS with view　　切换该选项可以在一命名视图中保存UCS。

UCS name　　选取UCS名称并保存在命名视图中。

4. View Details对话框（见图V-11）

Relative to　　设置选中的视图与WCS或命名UCS相关联。

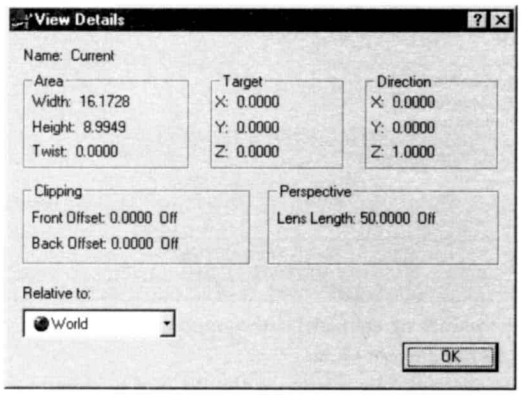


图 V-11

快捷菜单选项

右击命名视图选项卡显示图V-12所示各项：

Set Current　　激活被选视图。

Rename　　重命名选中的视图；用户不能重命名当前视图。

Delete　　删除被选视图；用户不能删除当前视图。

Details　　显示View Details对话框。

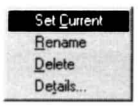


图 V-12

+View 命令格式

Command: +view

Tab index<0>:

Tab index　指定要显示的View对话框选项卡（见表V-1）：

表 V-1

索引	说　明
0	Named Views(命名视图)选项卡
1	Orthographic & Isometric Views(正交和等轴测视图)选项卡

-View命令格式

Command: -view

Enter an option [?/Orthographic/Delete/Restore/Save/Ucs/Window]:

命令行提示项

？　　列出存储在当前图形中的视图名称。

Delete　　删除命名视图。

Restore　　恢复命名视图。

Save　　给当前视图命名并保存当前视图。

Ucs　　在视图中保存当前的UCS。

Window　　保存一个命名的视窗视图。

Orthographic选项：

Enter an option [Top/Bottom/Front/BAck/Left/Right]<Top>:

Restoreing Model space view.

Select Viewport for view:[选取一个视区]

Regenerating model。

需要全本请访问 www.ertongbook.com

China-pub.com 下载

Enter an option　为当前视口选择标准正交视图：俯视图、仰视图、主视图、后视图、左视图或右视图。

Select Viewport for view　在布局或模型标签下选择视口，应用正交视图。

相关命令

Rename　通过对话框改变视图的名字。

UCS　创建和显示用户自定义的坐标系统。

相关系统变量

ViewCtr　视图中心坐标。

ViewSize　视图高度。

注意

- 在图形中命名视图使用户能快速地从一个细节到达另一个细节。
- Plot命令打印输出图形中的命名视图。
- 由Window选项创建的位于窗口之外的对象能被显示，但不能被打印输出。
- 用户分别在模型空间和图纸空间创建了不同的视图；当用“ ? ”列出命名视图的时候，AutoCAD会在紧挨着视图名称的后面标记一个“ M ”或“ P ”。

ViewRes 命令

v.2.5，功能

控制曲线对象的圆度；在缩放和平移时决定是否重画或重新生成（它是 VIEW RESlution的缩写）。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
viewres	…	…	…	…	…	…

命令格式

Command: viewres

Do you want fast zooms?[Yes/No]<Y>:[回车]

Enter circle zoom percent(1-20000)<100>:[回车]

如图V-13所示，圆的缩放百分比分别为100（左图）和1（右图）。

命令行提示项

Do you want fast zooms　Yes:AutoCAD将在每一次缩放或平移时产生一次重画（较快）。
No: 每一次缩放和平移将引起一次重新生成（较慢）。

Enter circle zoom percent　较小的值将使显示速度加快，但使圆滑度减小（见图V-13）。

相关系统变量

WhipArc　切换控制圆滑对象的圆和圆弧以矢量或以实际方式显示。

相关命令

RegenAuto　决定AutoCAD是重画还是重新生成。

作废的命令

VlConv命令在AutoCAD R14中已作废，由3dsIn和3dsOut命令取代。

China-pub.com
下载

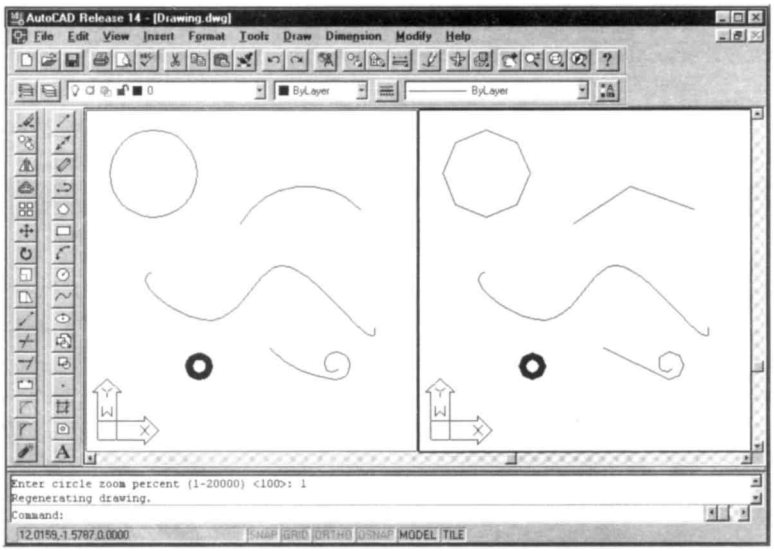


图 V-13

VLisp 命令

2000，功能

打开VLisp集成开发环境（它是Visual LISP的缩写，是Vl.Arx的一个外部命令）。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
vlisp	vlide	…	…	TSV	Tools AutoLISP Visual LISP Editor	…

命令格式

Command:vlisp

显示图V-14所示窗口。

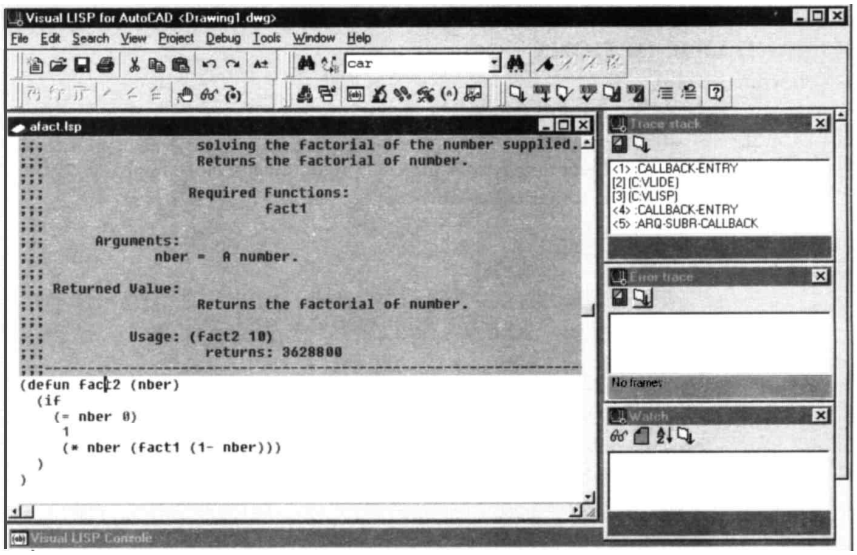


图 V-14

China-pub.com 下载

菜单条选项

选择Help｜Visual Lisp Help Topics**可得到使用**VLISP**窗口的帮助。**

相关命令

AppLoad　　**装载**Visual LISP**应用程序及用**AutoLISP**语言和其他应用程序接口编写的程序**

注意

■ **在**\Acad2000\Sample\Vlisp**文件夹中能找到样例**VLisp**代码。**

VpCLip 命令

2000，**功能**

剪切一个布局视口（它是 ViewPort CLIPping**的缩写）。**

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
vpclip	…	…	…	…	Modify Clip Viewport	…

命令格式

Command:vpclip

Select viewport to clip:[**选取视口**]

Select clipping object or [Polygonal]<polygonal>:[**拾取对象**]

被选中的视口将消失，一个新的剪切视口将取代它。

命令行提示项

Select viewport to clip　　**选择被剪切的视口。**

Select clipping object　　**选择定义剪切边界的对象：如封闭的多边形、圆、椭圆、封闭样条曲线或区域。**

Polygonal**选项：**

Specify start point:[**选取一点**]

Specify next point or [Arc/Close/Length/Undo]:[**选取一点**]

Specify next point or [Arc/Close/Length/Undo]:c

Specify start point　　**指定多边形的起始点。**

Arc　　**绘制一个圆弧段；参阅**Arc**命令。**

Close　　**封闭一个多边形。**

Length　　**绘制一个指定长度的直线段。**

Undo　　**撤消前一个多边形线段。**

相关命令

Mview　　**在图纸空间中创建矩形或多边形视口。**

注意

■ **这个命令不能在模型标签中操作。**

■ **图**V-15**是一个几个剪切视口的例子。**

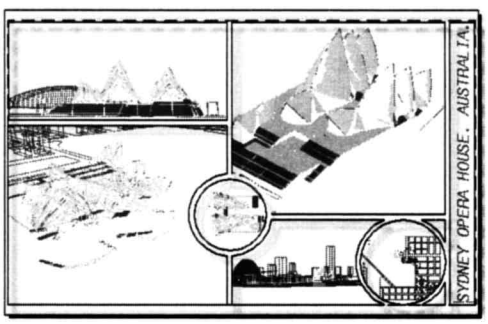


图 V-15

China-pub.com
下载

VpLayer 命令

V.2.1，功能

当TileMode关闭时控制视口中图层的可见性（它是ViewPort LAYER的缩写）。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
vplayer	…	…	…	…	…	…

命令格式

Command:vplayer

Enter an option[?/Freeze/Thaw/Reset/Newfrz/Vpvisdflt]:

Select a viewport:[选取视口]

命令行提示项

Freeze	提定在这个视口中要冻结的层的名称。
Newfrz	创建在所有新建的视口中将要冻结的新层（它是NEW FReeZe的缩写）。
Reset	在Vpvisdflt设置基础上重设层的状态。
Thaw	提定在视口中将要解冻的层的名称。
Vpvisdflt	决定在一个新建视口中要冻结的层或已存在视口默认可视性（它是ViewPort VISibility DeFauLT的缩写）。
？	列出当前视口中的冻结层。

相关命令

Layer	在所有的视口中创建和控制层。
MView	当TileMode关闭时，创建并合并视口。

相关系统变量

TileMode	控制视口是平铺还是重叠。



VPoint 命令

Rel.10，功能

改变三维图形的视点（它是ViewPOINT的缩写）。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
vpoint	-vp	…	…	v3v	View 3D Views VPOINT	N4

命令格式

Command:vpoint

Current view direction: VIEWDIR=0.0000,0.0000,1.0000

Specify a view point or [Rotate]<display compass and tripod>:

命令行提示项

specify a view point	用坐标的指明一个新的三维视点。
Rotate	用角度的指明一个新的三维视点。
[Enter]	启动可视化的向导（如图V-16所示）。

China-pub.com 下载

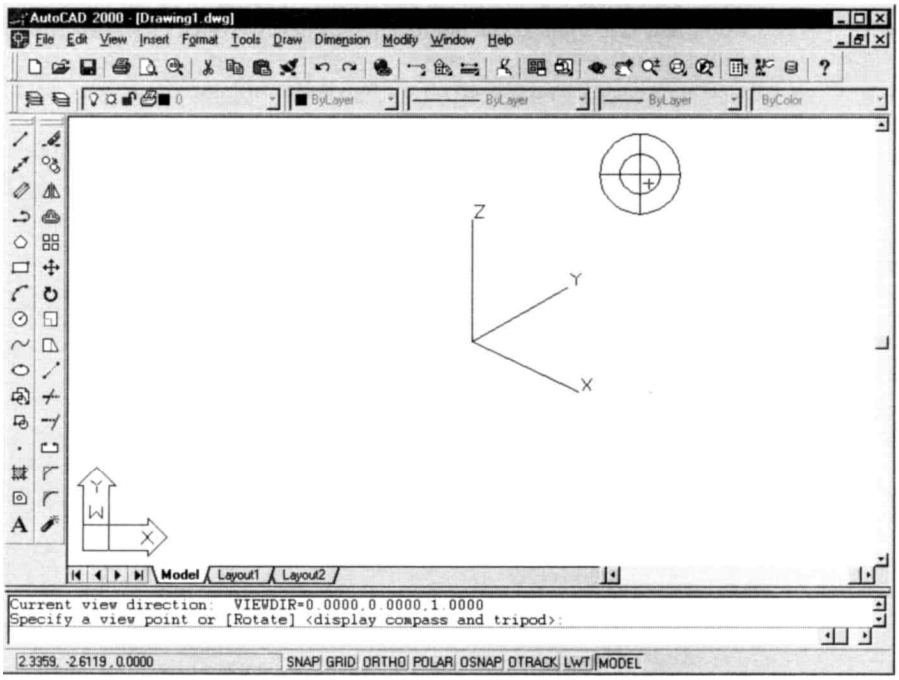


图 V-16

相关命令

DdVpoint **通过对话框调整视点。**

DView **改变三维对象的视点，并允许采用透视模式。**

3dOrbit **实时旋转视点。**

相关系统变量

VpointX **当前三维视图的x坐标。**

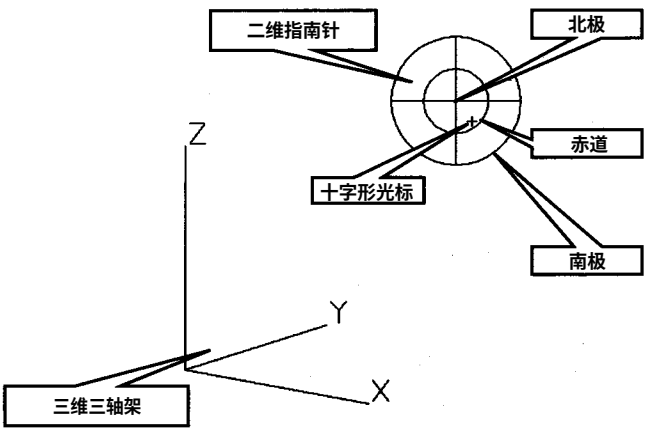


图 V-17

VpointY **当前三维视图的y坐标。**

VpointZ **当前三维视图的z坐标。**

China-pub.com
下载

WorldView　　决定Vpoint坐标是WCS还是UCS的。

注意

■ 指南针表示一个球面，投影为两维方向（见图V-17）：

球的北极(0,0,z)位于指南针的中心。

球的赤道线(x,y,0)是指南针的内环。

球的南极点（0，0，-z）是指南针的外环。

■ 当用户的十字形光标移动到指南针上时，三个坐标轴旋转表明了三维视图的方向。

■ 选择视图方向，可在球面上选择一个位置并按下选择按钮。

VPorts、+VPorts和-VPorts 命令

V.2.0，功能

当TileMode处于打开状态时，创建当前图形的视口。

命令	别名	Ctrl+	F-键	Alt+	菜单条	数字化仪
vports	viewports	R	…	VV	View ↳ Viewports	M3-4
+vports						
-vports				VV1	View ↳ Viewports ↳ 1 Viewport	

VPorts命令格式

Command:vports

显示选项卡式对话框。

对话框选项

1. New Viewports 选项卡（见图V-18）

在模型标签下：

New name　　指定视口配置的名称；名称可长达255个字符。

Standard viewports　　列出所有可用的视口配置。

Preview　　显示视口配置的预览。

Apply to　　应用视口配置来显示或到当前视口。

Setup　　选择二维或三维视口配置；三维选项应用正交视图，例如俯视图、左视图和主视图。

Change view to　　选择视图类型；在三维模式下选择一个标准的正交视图。

在布局标签下：

Viewport spcing　　在各浮动的视口间指定空白间距；默认为0个单位长度。

2. Named Viewports 选项卡（见图V-19）

Named viewports　　列出已存储的视口配置名称。

+VPorts 命令格式

Command:+vports

Tab index<0>:

China-pub.com 下载

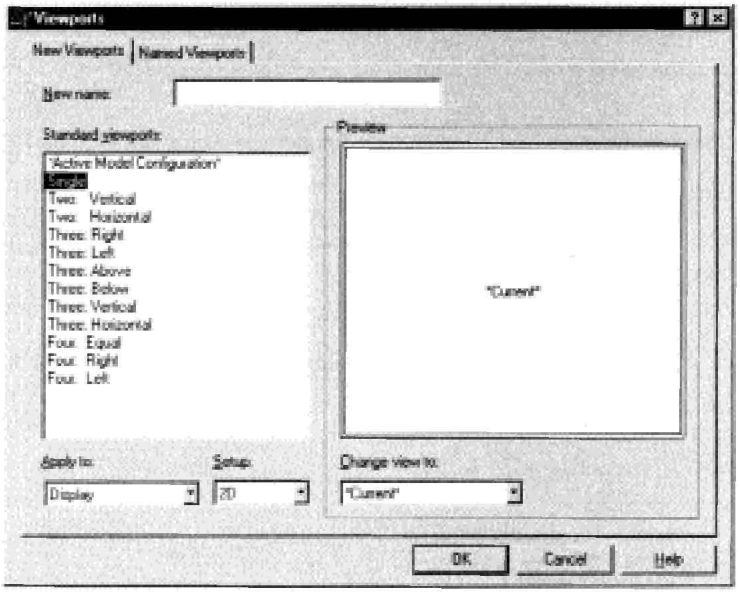


图 V-18

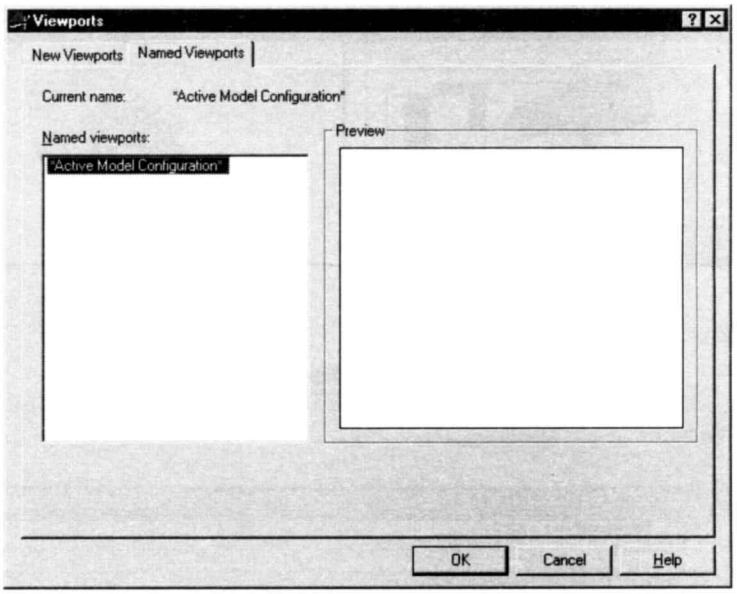


图 V-19

Tab index **指定要显示的选项卡（见表V-2）：**

表 V-2

索引	说　明
0	New Viewports (新视口)选项卡(默认)
1	Named Viewports (命名视口)选项卡

-VPorts命令格式

China-pub.com
下载

Command:-vports

在布局模式下显示MView **命令提示，在模型空间下提示如下：**

Enter an option[Save/Restore/Delete/Join/SIngle/?/2/3/4]<3>:

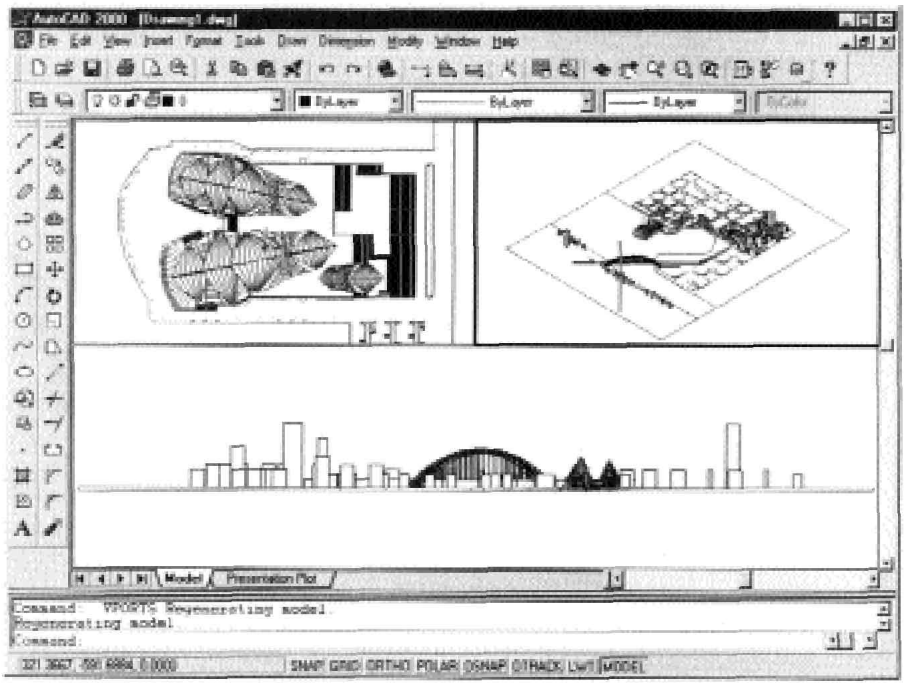


图 V-20

命令行提示项

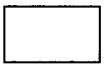
在模型标签下：

Delete **删除一个定义的视口。**

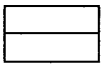
Join **假如两个视口能构成一个矩形，就把它们联接在一起。**

Restore **恢复一个已定义的视口。**

Save **以给定名称保存视口设置。**

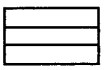
SIngle  **把所有的视口联接成一个视口。**

2 **当前视口一分为二：**

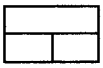
Horizontal  **在一个视口上创建另一个视口。**

Vertical  **在一个视口旁创建另一个视口（默认）。**

3 **当前视区一分为三：**

Horizontal  **创建三个上下相接的视口。**

Vertical  **创建三个左右相接的视口。**

Above  **在两个视口顶上创建一个视口。**

需要全本请访问 www.ertongbook.com