China-pub.com
下载

第二部分　高级 Auto CAD

第13章　定义块属性

学习目的

在完成本章学习后，读者将掌握以下内容：

- 理解什么是属性及如何定义块的属性。
- 编辑属性的标记名。
- 插入具有属性的块并为属性赋值。
- 从插入块中提取属性值。
- 控制属性的显示。
- 进行属性的全局与独立编辑。
- 在图中插入文本文件以建立材料清单。

13.1　属性

AutoCAD提供了可使用户为块附着信息的工具，这些信息可以被用作其他用途的程序提取或处理。例如，可以使用这些信息建立一个材料清单，查找一幢建筑物中计算机的总数或确定图中每一个块的位置。与提示文本和预定文本一起，属性也可用来建立块（如标题框块），从而控制文本的位置。与块相关的信息称为属性值或简称为属性。系统通过标记名引用块的属性。

在为块赋值以前，必需用 ATTDEF命令建立一个属性定义。属性定义说明了属性的特性。可以定义多个属性定义（标记），并将它们包括在块定义中。每当插入块时，系统都将提示输入属性值。属性值将自动替代属性标记名。通过 AutoCAD的ATTEXT命令可以提取赋给块的信息（属性值）或将其写入文件，该文件可以作为一个域插入图中或由其他数据分析程序处理。属性值可由ATTEDIT命令编辑。属性的显示可由ATTDISP命令控制。

13.2　属性的定义

13.2.1　ATTDEF命令

菜单：Draw > Block > Define Attributes

命令：ATTDEF

当调用ATTDEF命令时，会出现Attribute Definition（属性定义）对话框（见图13-1），块的属性可以由该对话框定义。当建立属性定义时，必需为每一个属性定义模式、属性值、插入点和文本信息，所有这些信息都可以在对话框中输入。以下是 Attribute Definition对话框中每一个区的说明。

需要全本请访问 www.ertongbook.com

China-pub.com 下载

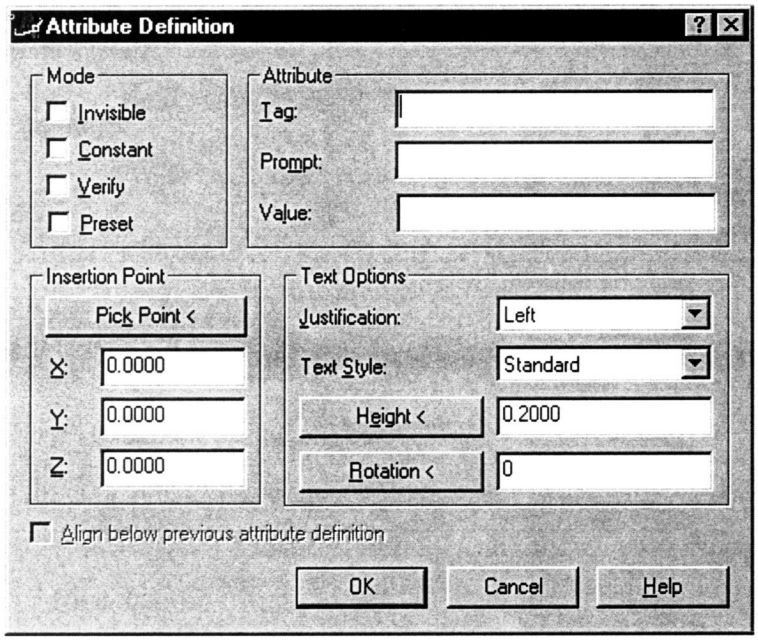


图13-1 Attribute Definition对话框

1. Mode（模式）

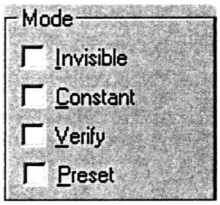


图13-2 Attribute Definition对话框的Mode区

Attribute Definition对话框的Mode区（见图13-2）有4个选项：Invisible(不可见)、Constant（固定）、Verify（验证）和 Preset（预置），这些选项决定了块属性的显示与编辑特征。例如，如果一个属性是不可见的，则它将不会出现在屏幕上。同样，如果一个属性是固定的，则其值是预定的且不能改变。这些选项说明如下：

1) Invisible:该选项用于建立屏幕上不可见的属性。当不希望因属性值在屏幕上显示而造成图形混乱时，该模式非常有用。并且，如果属性值不可见，还可以减少重新生成图所需的时间。如果希望不可见的属性变为可见，可使用在本章后面讨论的ATTDISP命令（见13.6节）。

2) Constant：该选项用于建立在块插入后具有固定且不能改变的属性值。当选择这个模式时，Prompt:编辑框、 Verify和Preset复选框均无效。

3) Verify：当插入块时，通过要求两次输入数据，该选项可以验证已输入属性值的正确性。如果值不正确，可以输入新值更正。

4) Preset：该选项用于建立可自动设置为缺省值的属性。当插入用该选项定义了属性的块时，则系统不显示提示也不需要输入属性值。与固定属性不同，预置属性可以在以后进行编辑。

2. Attribute(属性)

Attribute Definition对话框的Attribute区（见图13-3）有3个编辑框：Tag(标记)、Prompt（提示）和Value（值）。必需先选择相应的编辑框，然后输入值。在这些编辑框中最多可输入256个字符。

China-pub.com
下载

1) Tag：它像一个用于确定属性的标签。例如，标记名COMPUTER可用于确定一个条目。标记名可以大写、小写或大小写混用。任何小写字母会自动转换为大写字母。标记名不可以没有，且标记名中也不可以包含任何空格。应当选择与被标记条目内容相关的标记名，例如，标记名COMP或COMPUTER都是标记计算机的合适名称。

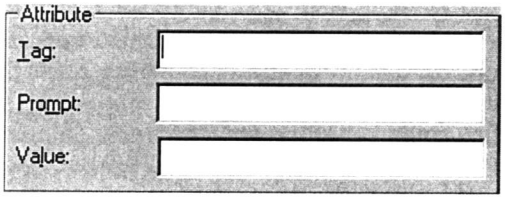


图13-3 Attribute Definition对话框的Attribute区

2) Prompt：当插入具有定义属性的块时，在 Prompt：编辑框中输入的文本可作为提示使用。如果选择Mode区的Constant选项，因为属性固定就不需要提示，所以 Prompt：编辑框无效。如果在Prompt：编辑框中没有输入任何值，系统将在 Tag:编辑框中的输入作为提示。

3) Value：在Value：编辑框中的输入值定义为指定属性的缺省值，即如果不输入其他值，该值就作为属性的值。输入值是一个可选项。

3. Insertion Point(插入点)

Attribute Definition对话框的Insertion Point区（见图13-4）用于定义块属性文字的插入点。可以通过在X：、Y：和Z：编辑框中输入值，或者点击“ Pick Point < ”按钮来确定插入点。如果点击“ Pick Point < ”按钮，则对话框消失。可以从命令行输入插入点的 X、Y和Z值，或者通过在屏幕上选择一点确定其值。当完成插入点的确定后，Attribute Definition对话框重新出现。

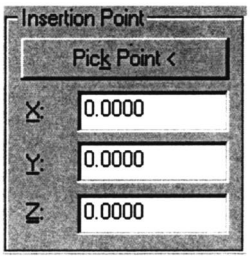


图13-4 Attribute Definition对话框的Insertion Point区

在对话框的 Insertion Point区的正下方有一个标签为 Align below previous attribute definition(在上一个属性定义下对齐)的复选框。用这个复选框可以自动地将后续属性文字放置在上一个定义的属性的正下方。如果没有定义属性，则该复选框无效。当选择这个复选框时，Insertion Point区和Text Options区无效，因为系统假设取上一个定义的文字值作为文字的高度、样式、对正和旋转值。文字也自动地放置在下一行中。在插入后，属性文字将响应 MIRRTEXT 系统变量的设置。

4. Text Options（文本选项）

Attribute Definition对话框的Text Options区（见图13-5）可以定义属性文字的对正方式、文字样式、高度和旋转。为确定文字的对正方式，可在Justification:下拉列表中选择对正类型。同样，可以从Text Style:下拉列表中定义文字样式，在“ Height< ”和“ Rotation< ”编辑框中确定文字的高度与文字旋转。也可以点击“ Height< ”按钮来定义文字高度。同样，可以点击“ Rotation< ”按钮然后在命令行输入旋转角度来定义文字旋转。

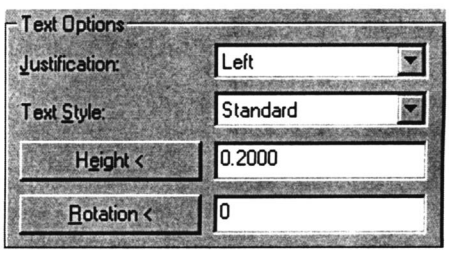


图13-5 Attribute Definition对话框的Text Options区

注意 文字样式必需在使用其定义文字样式之前先定义。

China-pub.com 下载

如果选择的样式具有高度预定值，则系统自动使Height<编辑框无效。

如果为文字的对正方式选择Align选项，则Height< 和Rotation< 编辑框无效。

如果为文字的对正方式选择Fit选项，则Rotation< 编辑框无效。

在完成Attribute Definition对话框的设置后，点击OK，则属性标记文字将在所指定的插入点处插入图中。

13.2.2 使用命令栏

可以在命令栏输入-ATTDET命令定义块的属性。

```
Command: -ATTDEF
Current attribute modes: Invisible = N Constant = N Verify = N Preset = N
Enter an option to change [Invisible/Constant/Verify/Preset]<done>:
Enter attribute tag name:
```

所有属性模式的缺省值都是N（No）。为了改变缺省模式，可输入I、C、V或P。例如，如果输入I，系统就将Invisible模式由N改变为Y（Yes），这使得属性可见。在设置模式后，按Enter键到下一个提示，在下一个提示中，可输入属性标记、属性提示和属性值。

```
Enter attribute tag name:
Enter attribute prompt:
Enter default attribute value:
```

在这个提示中可定义特定属性的缺省值，即如果不输入其他值，该值就将作为属性的缺省值。这个值的输入是一个可选项。如果选择Constant模式，系统将显示以下提示：

```
Enter attribute tag name:
Enter attribute value:
```

下一步，系统显示以下文本提示：

```
Current text style: "Standard"Text height: current
Specify start point of text or [Justify/Style]:
Specify height <current>:
Specify rotation angle of text <current>:
```

在回答了这些提示后，属性标记文字将被放置在指定位置。如果在 Specify start point of text or [Justify/Style]:提示下按Enter键，系统自动将后续属性文字放在前一个定义的属性文字正下方，且取前一个定义文字的值，如文字高度、文字样式、文字对正和文字旋转。同时，文字自动放置在下一行。

例1

在这个例子中将为计算机定义表 13-1所示的属性，然后用BLOCK命令建立一个块，块名为COMP。

表 13-1

模 式	标 记 名	提 示	缺 省 值
Constant	ITEM		Computer
Preset, Verify	MAKE	Enter make：	CAD-CIM
Verify	PROCESSOR	Enter processor type：	Unknown
Verify	HD	Enter Hard-Drive size:	100MB
Invisible, Verify	RAM	Enter RAM：	4MB

China-pub.com
下载

1) 绘制图13-6所示计算机。假设尺寸或者测量你正在使用的计算机的尺寸。

2) 调用ATTDEF命令，以显示Attribute Definition对话框（见图13-7）。

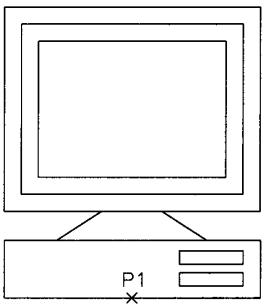


图13-6 例1图

3) 定义表13-1中的第一个属性。因为第一个属性的模式为固定，所以在Mode区中选择Constant。在Tag:编辑框中输入标记名ITEM。同样，在Value:编辑框中输入Computer。Prompt:编辑框无效，因为变量是固定的。

4) 在Insertion Point区，点击“Pick Point＜”按钮定义文字插入点。选择计算机图形下部的一个点为该插入点。

5) 在Text Options区，选择文字的对正方式、样式、高度和旋转。

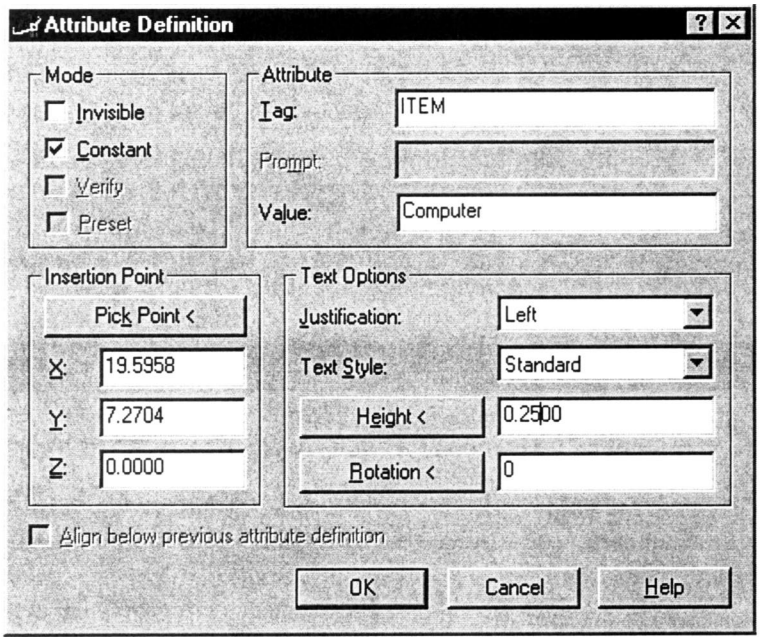
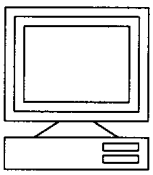


图13-7 在Attribute Definition对话框中输入信息

6) 当完成了Attribute Definition对话框中的信息输入后，点击OK按钮。

7) 在命令提示区输入ATTDEF调用Attribute Definition对话框。输入表13-1所示第二个属性的Mode和Attribute信息。不需要定义Insertion Point和Text Options。选择位于Insertion Point正下方的Align below previous attribute definition复选框。在选择这个复选框后，Insertion Point和Text Justification区无效。系统将属性文字放置在前一个属性文字之下。



项目
制造商
处理器
硬盘
主存

图13-8 在计算机图形下定义属性

8) 定义剩下的其他属性（见图13-8）。

9) 使用BLOCK命令建立一个块。块名为COMP，且块的插入点为P1，中点为基准点。当

需要全本请访问 www.ertongbook.com

China-pub.com 下载

为块选择对象时，确信也同时选择属性。属性选择次序将控制提示显示的次序。

13.3 编辑属性标记

13.3.1 使用DDEDIT命令

工具条： Modify II > Edit Text

菜单： Modify > Text

命令： DDEDIT



图13-9 在Modify II工具条中的Edit Text按钮

DDEDIT命令可以编辑文字和属性定义。在调用该命令后，系统提示 Select an annotation object or [Undo]:（选择一个注释对象或 [放弃]）。如果选择一个由属性定义建立的属性定义，会出现 Edit Attribute Definition（编辑属性定义）对话框及该属性的标记名、提示和缺省值的列表（见图 13-10）。

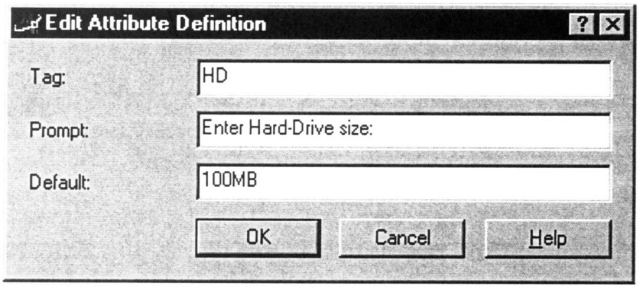


图13-10 Edit Attribute Definition对话框

可以选择编辑框输入变化值。一旦完成所需改变，点击对话框中的OK按钮。退出该对话框后，系统将提示选择文字或属性对象（属性标记）。如果完成了编辑，可按Enter键返回命令行。

```
Command: DDEDIT
Select an annotation object or [Und选择属性标记
```

13.3.2 使用CHANGE命令

也可以用CHANGE命令编辑文字或属性对象。以下是 CHANGE命令的提示序列：

```
Command: CHANGE
Select objects选择属性对象
Select objects[回车]
Specify change point or [Properties回车]
Specify new text insertion point <no change>:[回车]
Specify new text style <current>:[回车]
Specify new height <current>:[回车]
Specify new rotation angle <0[回车]
Enter new tag <current输入新标记名或[回车]
Enter new prompt <current输入新提示或[回车]
Enter new default value <curren输入新缺省值或[回车]
```

13.4 插入具有属性的块

13.4.1 使用对话框

在块插入时，可以由命令行或 Edit Attributes对话框确定属性值。通过先设置系统变量

China-pub.com
下载

ATTDIA为1，然后使用INSERT命令调用Insert对话框（已在第12章讨论过）的方法可调用Edit Attribute对话框。ATTDIA的缺省值是0，它使对话框无效。INSERT命令的提示序列如下：

```
Command: ATTDIA[回车]
Enter new value for ATTDIA<0>: 1
Command: -INSERT[回车]
Enter block name or [?]<current>:输入具有属性的块名
Specify insertion point or [Scale/X/Y/Z/Rotate/PScale/PX/PY/PZ/PRotate]:
确定一个点
Enter X scale factor, specify opposite corner, or [Corner/XYZ]<1>:输入X比例因子
Enter Y scale factor <use X scale factor>:输入Y比例因子
Specify rotation angle <0>:确定旋转角度
```

在回答了这些提示后，系统会显示Enter Attributes对话框(见图13-11)，它显示属性定义时输入的提示与缺省值。如果有多个属性，可用Next或Previous按钮获得它们。也可以在靠近属性提示的编辑框中输入属性值。块名显示在对话框的顶部。在输入新的属性值后，点击OK按钮，系统将把这些属性放在指定位置。

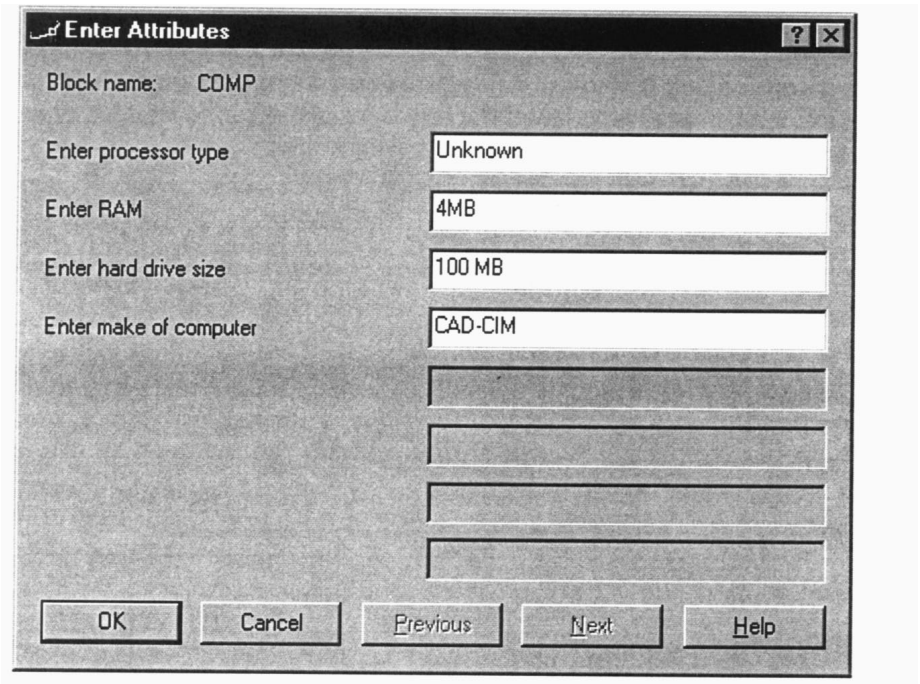


图13-11 在Enter Attributes对话框中输入属性值

注意 如果使用对话框定义属性值，因为Enter Attributes对话框允许用户检查与编辑属性值，所以Verify模式省略。

13.4.2 使用命令栏

也可以用将系统变量ATTDIA设置为0（缺省值）的方法从命令栏定义属性。在ATTDIA设置为0的情况下使用-INSERT命令时，系统不显示Enter Attributes对话框。取而代之的是，

China-pub.com 下载

系统将提示为各种属性输入那些在块中已定义的属性值。为了从命令栏定义属性，可在命令提示区输入-INSERT T命令。在定义了插入点、比例和旋转后，系统将显示以下提示：

```
Enter attribute values:
```

跟在它后面的提示是用ATTDEF命令在块中已定义的提示。例如：

```
Enter processor type <Unknown>:
Enter RAM<4MB>:
Enter Hard-Drive size <100MB>:
```

例2

在这个例子中，将使用-INSERT命令插入在例1中定义的块（COMP）。表13-2是计算机属性值的列表。

表 13-2

ITEM	MAKE	PROCESSOR	HD	RAM
Computer	Gateway	486-60	150MB	16MB
Computer	Zenith	486-30	100MB	32MB
Computer	IBM	386-30	80MB	8MB
Computer	Del	586-60	450MB	64MB
Computer	CAD-CAM	Pentium-90	100Min	32MB
Computer	CAD-CIM	Unknown	600MB	Standard

1) 绘制图13-12所示楼层平面图（假设尺寸）。

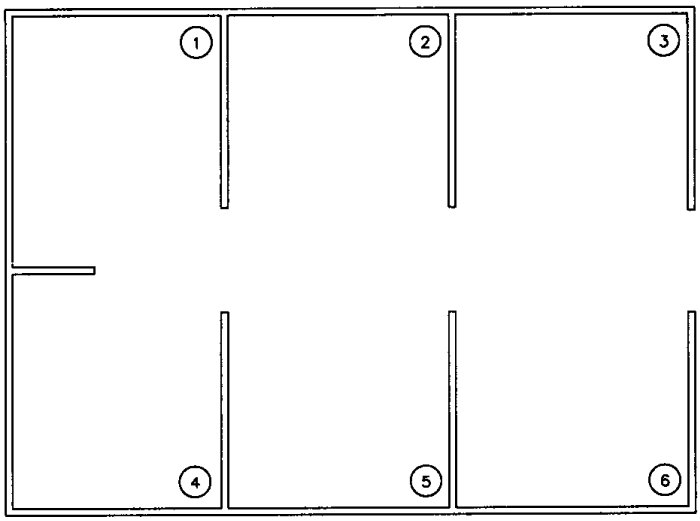


图13-12 例2的楼层平面图

2) 将系统变量ATTDIA设置为1。使用-INSERT命令插入块，且在Enter Attributes对话框中定义属性值（见图13-13）。

```
Command: -INSERT
Enter block name or [?]<current>:COMP
Specify insertion point or [Scale/X/Y/Z/Rotate/PScale/PX/PY/PZ/PRotate]:
```

China-pub.com
下载

确定一个点

```
Enter X scale factor, specify opposite corner, or [Corner/XYZ]<1>:回车]
Enter Y scale factor <use X scale factor回车]
Specify rotation angle <0>回车]
```

3) **重复**-INSERT**命令以插入其他块，并如图**13-14**所示定义其属性值。**

4) **保存图以便将来使用。**

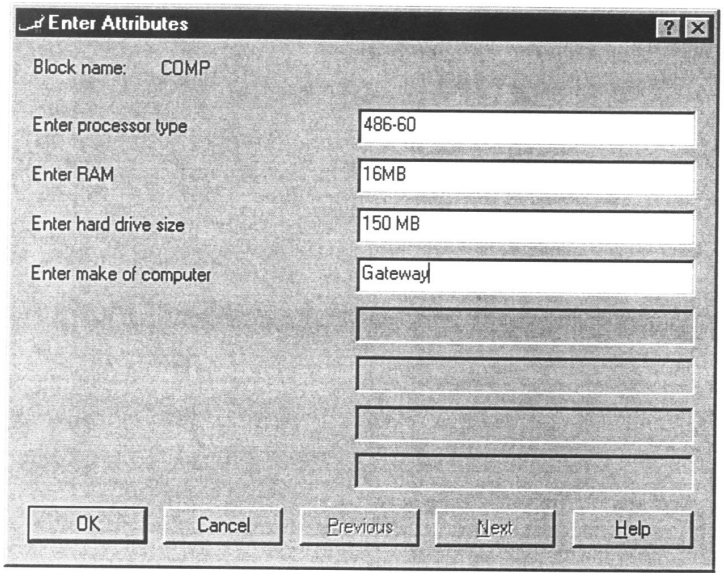


图13-13 **在**Edit Attribute**对话框中输入属性值**

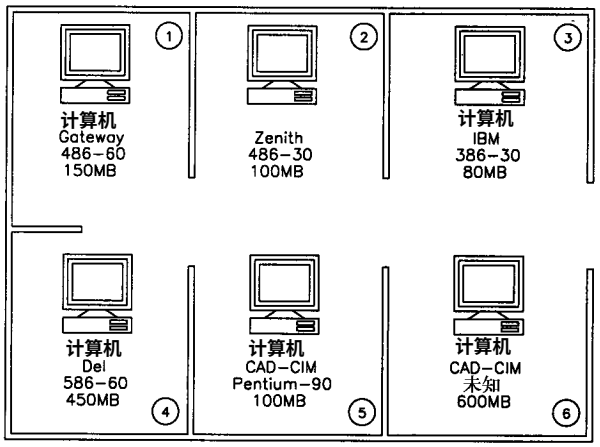


图13-14 **插入块并定义它们的属性后的楼层平面图**

13.5 提取属性

13.5.1 使用对话框：ATTEXT命令

命令：ATTEXT

为使用Attribute Extraction**（属性提取）对话框（见图**3-15**）提取属性，在命令提示区输**

需要全本请访问 www.ertongbook.com

China-pub.com 下载

入ATTEXT。为提取已定义属性，必需在该对话框中输入关于文件格式、模板文件和输出文件的信息。同时，还必需选中所需提取属性的块。

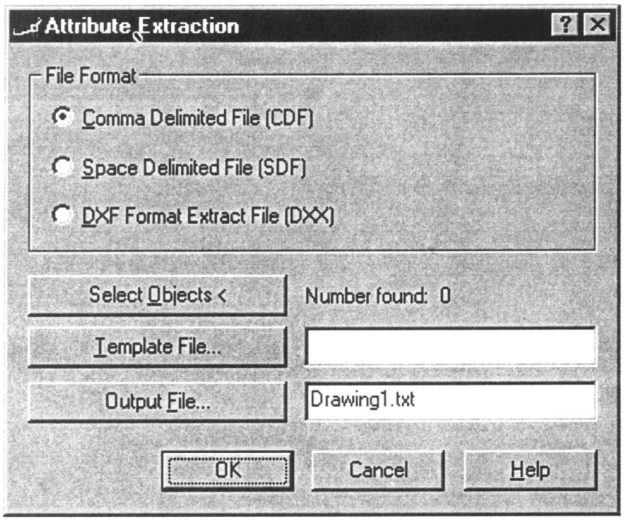


图13-15 Attribute Extraction对话框

1. File Format(文件格式)

对话框的这个区用于选择提取数据的文件格式。可以选择 Comma Delimited File （逗号分隔文件）、Space Delimited File（空格分隔文件）或 DXF Format Extract File（DXF格式提取文件，DXX)。格式的选择取决于将要使用的处理数据的应用程序。

1) Comma Delimited File（CDF）：在CDF格式中，每一个字段都由单引号括起来，且记录以分隔符（缺省为逗号）分开。 CDF文件是一个后缀为.TXT的文本文件。

2) Space Delimited File（SDF）：在SDF模式中，记录具有在模板文件中所定义的固定宽度。其记录并不以逗号分隔，且字段也不用单引号括起来。 SDF是一个后缀为.TXT的文本文件。

3) DXF Format Extract File（DXX）：如果选择Drawing Interchange File（图形互换格式）文件，则在 Attribute Extraction对话框中的模板文件名和 Template File编辑框将自动无效。DXF™格式提取不需要任何模板。由该选项建立的文件只包含一个块参照、属性值和序列尾对象。这些文件的后缀是.DXX。

2. Select Objects<(选择对象)

该按钮关闭对话框以允许用鼠标选择具有属性的块。当 Attribute Extraction对话框被重新打开时，Number found：显示已选择的对象数。

3. Template File（模板文件）

Template File允许确定所需提取的属性值和找回关于块的信息，它也可以对提取数据的显示进行格式化。该文件可由如 Notepad、Windows Write或WinPad等任何文本编辑器建立，也可以使用文字处理器或数据库程序建立该文件。模板文件必需以 ASCII码文件的形式保存，且文件后缀必需为.TXT。以下为可在一个模板文件中定义的字段（右边给出的解释仅对示例而言，它们不能与字段的描述一起输入）：

BL: LEVEL Nwww000 (块的嵌套层)

China-pub.com
下载

BL: NAME	Cwww000	（块名）
BL: X	Nwwwddd	（块插入点的X坐标）
BL: Y	Nwwwddd	（块插入点的Y坐标）
BL: Z	Nwwwddd	（块插入点的Z坐标
BL: NUMBER	Nwww000	（块计数器）
BL: HANDLE	Cwww000	（块柄）
BL: LAYER	Cwww000	（块的插入图层名）
BL: ORIENT	Nwwwddd	（块的旋转角）
BL: XSCALE	Nwwwddd	（块的X比例因子）
BL: YSCALE	Nwwwddd	（块的Y比例因子）
BL: ZSCALE	Nwwwddd	（块的Z比例因子）
BL: XEXTRUDE	Nwwwddd	（块的X元件的拉伸方向）
BL: YEXTRUDE	Nwwwddd	（块的Y元件的拉伸方向）
BL: ZEXTRUDE	Nwwwddd	（块的Z元件的拉伸方向）
Attribute tag		（块属性的标记名）

提取文件也许含有几个字段。例如，第一个字段可能是项目名称、第二个字段可能是项目的价格。模板文件中的每一行确定提取文件中的一个字段。模板文件的任意一行都是由字段名、以字符计的字段宽度值和其小数点位数值（如果有的话）构成。例如：

ITEM N015002
BL：NAME C015000

其中，BL：NAME —— 字段名。
空格 —— 空格（不能用tab键）。
C —— 指示该字段为一个字符字段。
N —— 指示该字段为一个数字字段。
015 —— 字段中字符的宽度。
002 —— 小数点位数。

BL：NAME或ITEM	指字段名，可以是任意长度。
C	指一个字符字段，即字段中包含字符或是以字符开始。如果文件包含数字或以数字开始，则C由N代替。例如，N015002。
015	指字段长为15个字符。
002	指数字的小数点位数。在这个例子中，小数点位数为 2，即小数点后有2位数字。小数点与其后的两个数字都包含在字段宽度内。在第二个例子（000）中，因为字段中没有数据值（字段只含有字母），小数点位数是没有作用的。

在AutoCAD 2000中当建立了模板文件以后，如果点击 Template File...按钮，会出现Select template File对话框（见图13-16），在该对话框中可选择或浏览所需模板文件。

注意 在字段名与字符C或N（ITEM N015002）之间可以有任意个空格，但不能使用tab键。在字段中的任何对齐方法都只能是由在字段名后插入空格来实现。

在模板文件中，字段名只能出现一次。模板文件名与输出文件名不能相同。

China-pub.com 下载

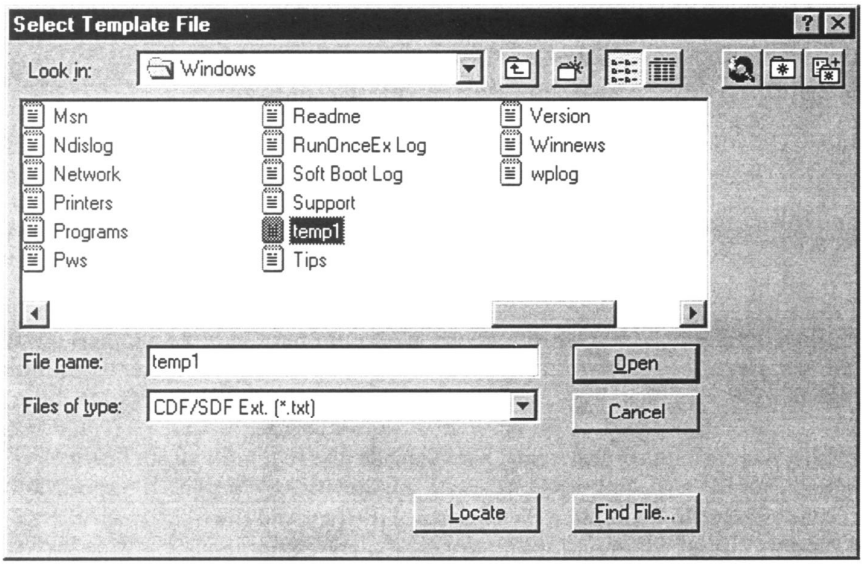


图13-16 Select template File对话框

模板文件必需至少包含一个带有属性标记名的字段，因为标记名决定了从哪一个块中提取哪一个属性。如果几个块有不同的块名但有相同的属性标记，则系统将从所选的所有块中提取属性。例如，若图中有两个带有属性标记 PRICE的块，那么，当提取属性值时，系统将同时从两个块中提取属性值（如果两个块都被选中的话）。要提取一个属性值，标记名必需与定义在模板文件中的字段名相符。在进行标记名与字段名的比较之前，系统自动将它们转换为大写字母形式。

4. Output File(输出文件)

该按钮决定输出文件的文件名。在框中输入文件名或者点击 Output File...按钮，可从Output File对话框（见图13-17）中查找已有模板文件。系统为CDF或SDF文件添加.TXT后缀，为DXF文件添加.DXF后缀。

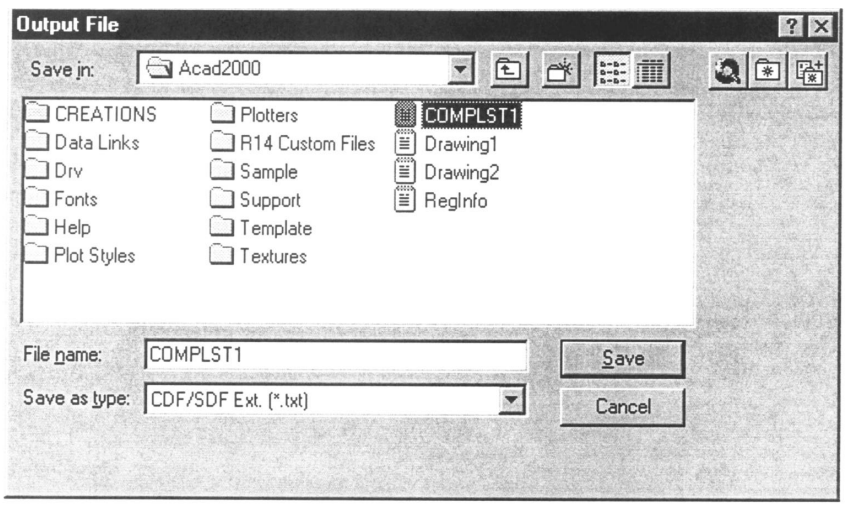


图13-17 Output File对话框

China-pub.com
下载

例3

在这个例子中，将建立一个提取在例 2中定义的属性值的模板文件。这些属性值必需写入COMPLST1.TXT文件中，且值的按排如下所示：

字符字段的宽度

<10>	<12>	<10>	<12>	<10>	<10>
COMP	Computer	Gateway	486-60	150MB	16MB
COMP	Computer	Zenith	486-30	100MB	32MB
COMP	Computer	IBM	386-30	80MB	8MB
COMP	Computer	Del	586-60	450M B	64MB
COMP	Computer	CAD-CIM	Pentium-90	100MB	32MB
COMP	Computer	CAD-CIM	Unknown	600MB	Standard

1) 调出在例2中保存的图形。

2) 使用Windows Notepad建立以下模板文件。可以用任何文本编辑器或文字处理器编写该文件。在完成了文件的编写后，以 ACS II 文件形式保存在文件名为 TEMPI.TXT的文件中。退出Notepad，进入AutoCAD。

```
BL： NAME       C010000     (块名，字符长度为10)
Item            C012000     (项目，字符长度为12)
Make            C010000     (计算机制造商，字符长度为10)
Processor       C012000     (处理器类型，字符长度为12)
HD              C010000     (硬盘大小，字符长度为10)
RAM             C010000     (内存大小，字符长度为10)
```

3) 使用ATTEXT命令调用Attribute Extraction对话框（见图13-18），选择Space Delimited File(SDF)单选钮。

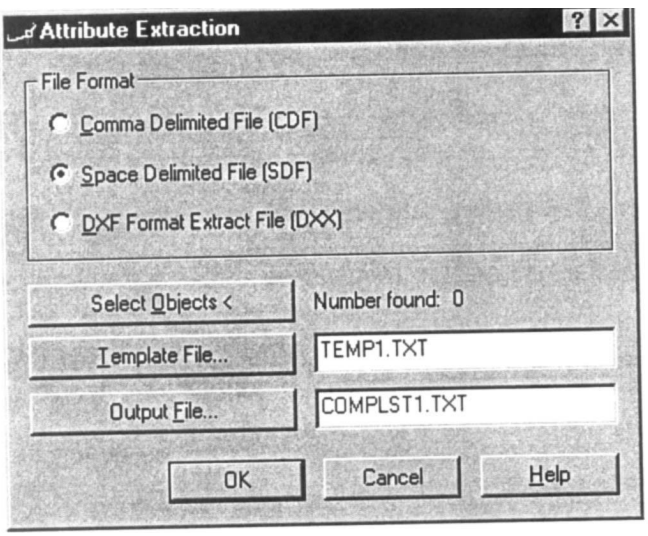


图13-18 在Attribute Extraction对话框中输入信息

4) 点击Select Objects< 按钮以选择出现在屏幕中的对象（块）。可以用“窗口”或“交叉”选项选择对象。在完成选择后，右击鼠标使对话框重新出现。

China-pub.com 下载

5) 在Template File...编辑框中，输入模板文件名TEMP1.TXT。

6) 在Output File...对话框中，输入输出文件名COMPLST1.TXT。

7) 在Attribute Extraction对话框中点击OK按钮。

8) 重新使用Notepad以列出输出文件COMPLST1.TXT。该输出文件与在例3的开头部分给出的文件相似。

13.5.2 使用命令栏：-ATTEXT

也可以通过在命令提示区输入-ATTEXT命令从命令栏提取属性。当输入该命令时，系统首先提示输入输出文件的文件类型，可以选择CDF、SDF、DXF或对象。如果选择Objects选项，则系统会提示选择所需提取属性的对象。在完成了对象的选择后，系统返回的提示中将不再有Objects选项。该命令的命令提示序列如下：

```
Command: -ATTEXT
Enter extraction type or enable object selection [Cdf/Sdf/Dxf/Objects]<C>: O
Select objects 选择对象
Select objects [回车]
Enter attribute extraction type [Cdf/Sdf/Dxf]<或S C
```

如果输入C或S（CDF或SDF），AutoCAD 2000将显示Select Template File对话框。从中可浏览所需模板文件。

在选择模板文件名后，AutoCAD 2000将显示Create extract file(建立提取文件)对话框（见图13-19）。提取文件就是将写入属性值的输出文件。

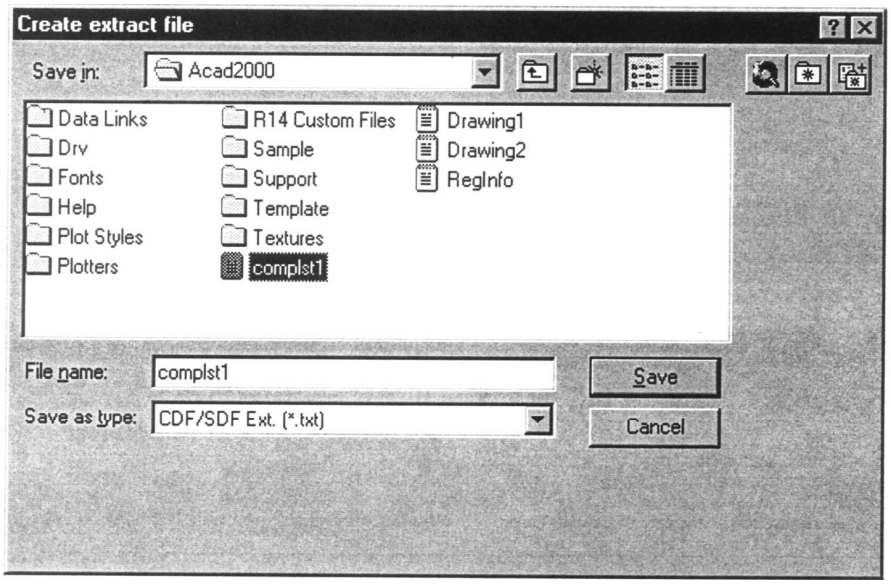


图13-19 Create extract file对话框

如果未输入文件名，系统将根据属性提取的格式假定提取文件的文件名与带有后缀.TXT或.DXF的图形文件的文件名相同。如果输入了文件名并选择了CDF或SDF文件提取格式，则文件后缀必需是.TXT；如果选择.DXF格式，则文件后缀必需为.DXF。在选择了文件名后，系统将从块中提取属性值，并将数据写入输出文件。

China-pub.com
下载

13.6 控制属性的可见性：ATTDISP命令

菜单：View > Display > Attribute Display

命令：ATTDISP

ATTDISP命令可以改变所有属性值的可见性。通常属性都是可见的，除非用 Invisible模式将它们定义为不可见。不可见属性不显示，但它们是块定义的一部分。提示序列是：

```
Command: ATTDISP
Enter attribute visibility setting [Normal/ON/OFF]<current>:
```

如果点击ON并按Enter键，则所有属性值均可显示，包括那些用 Invisible模式定义的属性。

如果点击OFF，则所有属性值都变为不可见。同样，如果输入 N（正常），则系统将以属性定义时的方式显示属性，即定义为不可见的属性不显示，定义为可见的属性显示。在例 2中，RAM属性是用Invisible模式定义的，因此， RAM值将不与块一起显示。如果希望使 RAM值可见（见图13-20），可先输入ATTDISP命令，然后点击ON。

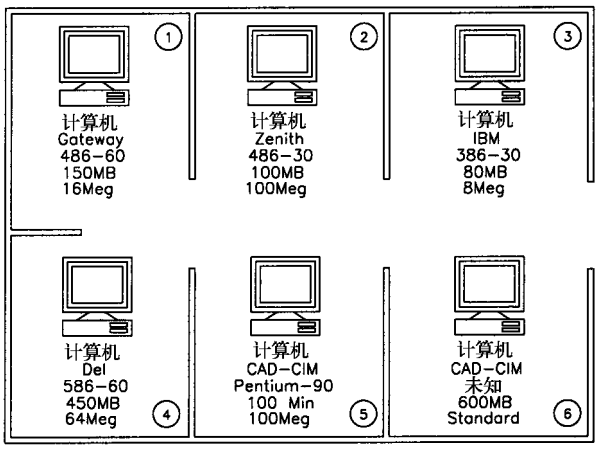


图13-20 用ATTDISP命令使RAM属性值可见

13.7 编辑属性：ATTEDIT命令

13.7.1 单个块

工具条：Modify II >Edit Attribute（见图13-21）

菜单：Modify > Attribute >Single…(选项)

命令：ATTEDIT

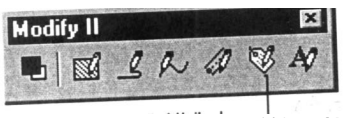


图13-21 Modify II 工具条

ATTEDIT命令允许通过Edit Attributes（编辑属性）对话框对块的属性值进行编辑。当输入该命令时，系统提示选择所需编辑属性值的块。在选择了块以后，会出现Edit Attributes对话框，该对话框显示了所选块的提示与属性值。如果属性是由Constant模式定义的，则因为固定属性值不能被编辑，所以该属性不出现在对话框中。要改变属性值，先选择编辑框，然后输入新属性值。在点击 OK按钮后，所选块的属性值将被更新。

China-pub.com 下载

```
Command: ATTEDIT
Select block reference选择带有属性的块
```

如果选择的块不具有属性，系统将显示警告信息： That block has no editable attributes. **（该块无可编辑属性）。同样，如果选择的对象不是一个块，系统也会显示警告信息** That object is not a block... **（该对象不是一个块...）。**

注意 不可以用ATTEDIT命令进行属性值的全局编辑。

不可以用ATTEDIT命令修改属性值的位置、高度或样式。

例4

在这个例子中将使用 ATTEDIT**命令改变第一个计算机的属性值（**16MB**改为**16Meg**），该值位于**Room-1**中。**

1) **调出在例**2**中建立的图形，该图有带有属性的** 6**个块。块名为**COMP**，且有**6**个已定义的属性，其中**1**个是不可见的。放大图使第一个计算机显示在屏幕上（见图** 13-22**）。**

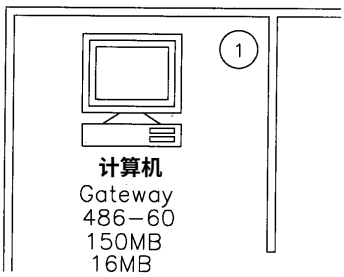


图13-22 放大后的第一个计算机的视图

2) **在系统的命令提示区输入** ATTEDIT**命令，系统将提示选择一个块。选择第一个计算机位于** Room-1**中的块。**

```
Command: ATTEDIT
Select block reference选择块
```

系统将弹出Edit Attributes**对话框（见图**13-23**），该框可显示属性提示和属性值。**

3) **编辑值，然后在对话框中点击** OK**按钮。当退出该对话框后，属性值将更新。**

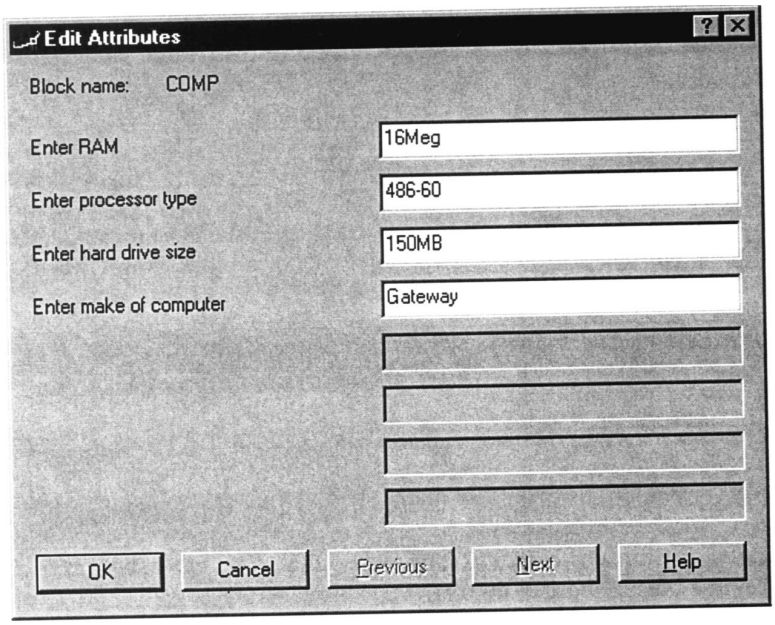


图13-23 用Edit Attribute对话框编辑属性值

13.7.2 属性的全局编辑

菜单：Modify > Attribute > Global

China-pub.com
下载

命令：-ATTEDIT

-ATTEDIT命令可以独立于含有属性参照的块进行属性值的编辑。例如，如果有两个带有属性值PRICE的块COMPUTER和TABLE，则可以独立于参照这些值的块对值（PRICE）进行全局编辑。也可以一次编辑一个值。例如，可以编辑块 TABLE的属性值（PRICE）而不影响块COMPUTER的该属性值。当输入-ATTEDIT命令时，系统会显示以下提示：

```
Command: -ATTEDIT
Edit attribute one at a time?[Yes/No]<Y>:N
Performing global editing of attribute values.(正在执行属性值的全局编辑)
```

如果在该提示下输入N，则表示希望进行属性值的全局编辑。可以利用屏幕中的块名、标记名、属性值和属性的可见性来限制属性的编辑。

1. 只编辑可见属性

在选择全局编辑后，系统显示以下提示：

```
Edit only attributes visible on screen?[Yes/No]<Y>:Y
```

如果在该提示下输入 Y，则系统只编辑那些可见并显示在屏幕上的属性。属性可能是由Visible模式建立的，但如果这些属性没有显示在屏幕上，则仍然不可以进行编辑。例如，在放大图形时，可能一些属性不能显示在屏幕上。属性没有显示在屏幕上，它们就是不可见的，也就不可能选中进行编辑了。

2. 编辑所有属性

如果在前面提到的提示中输入N，则系统会从图形屏幕跳转到文字屏幕，并在屏幕上显示以下信息：

```
Drawing must be regenerated afterwards(此后图形必需重新生成)
```

此时，系统可对全部属性进行编辑，即使这些属性是不可见的或未在屏幕上显示的。同时，对属性值所做的改变也不会立刻显示。实际上，只有在该命令执行完以后，才进行属性值的更新和图形的重新生成。

3. 编辑指定块

尽管选择了全局编辑，但仍可以通过在提示下输入块名的方法将属性编辑限制在指定的块中进行。例如：

```
Enter block name specification <*>:COMP
```

当确定了块名后，系统将编辑有已知块参照（ COMP）的属性。也可以使用通配符确定块名。如果希望编辑所有带有属性定义的块的属性，按 Enter键。

4. 编辑带有指定属性标记名的属性

与块一样，也可以将属性编辑限制在那些带有指定标记名的属性值中。例如，如果希望编辑带有标记名MAKE的属性值，则可以在以下系统提示时输入标记名：

```
Enter attribute tag specification <*>:MAKE
```

当确定了标记名后，系统就不会编辑那些具有不同标记名的属性，即使被编辑的属性相同。也可以使用通配符确定属性标记名。按 Enter键可以对任何标记名的属性进行编辑。

5. 编辑指定属性值的属性

与块和属性标记名一样，可以限制只对指定属性值进行属性编辑。例如，如果需要编辑值为100MB的属性值，可在以下系统提示中输入该值：

需要全本请访问 www.ertongbook.com