China-pub.com
下载

第35章 屏幕菜单

学习目的

在完成本章学习后，读者将掌握以下内容：

- 编写屏幕菜单。
- 装载屏幕菜单。
- 编写子菜单和查阅子菜单。
- 用多重子菜单编写菜单文件。
- 编写非英语语种菜单。

35.1 关于屏幕菜单

当位于AutoCAD的图形编辑器时，屏幕菜单显示在屏幕的右侧。 AutoCAD屏幕菜单在顶行显示AutoCAD，下面跟的是星号（****）和一些命令列表（见图35-1）。

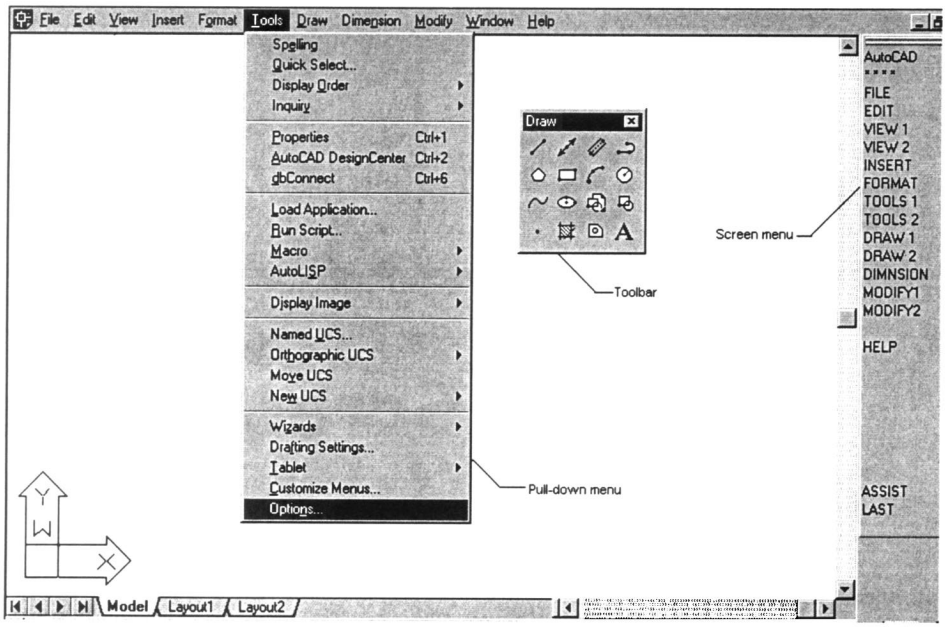

图35-1 屏幕显示

菜单文件可以从几行变化到几百行，这取决于菜单的范围。菜单文件由区域标签、子菜单和菜单项目组成。菜单项目由项目标签和命令定义组成。菜单项目标签包含在方括弧内，而命令定义（菜单宏指令）则位于方括弧外部。

方括弧内的菜单项目标签，显示在监视器的屏幕菜单区域，它并不是命令定义的一部分。命令定义(位于方括弧外部的菜单项目部分)是菜单项目中的可执行部分。下面举例说明开发和

需要全本请访问 www.ertongbook.com

China-pub.com 下载

编制屏幕菜单的过程。

[LINE] $S=X $S=LINE ^ C ^ CLINE

其中，[LINE]$S=X $S=LINE ^ C ^ CLINE---------菜单项目；

[LINE]----------项目标记或菜单命令名称；

$S=X $S=LINE ^ C ^ CLINE----------命令定义。

例1

为下列AutoCAD命令编写一屏幕菜单（文件名为 SM1.MNU）：

```
LINE
CIRCLE C, R
CIRCLE C, D
IRCLE 2P
ERASE
MOVE
```

这些命令的布局见图 35-2a。该菜单取名为 MENU-1，它必须显示在屏幕菜单的顶部，这样就可以知道正在使用的菜单。可以用任何文字编辑器来编写文件。文件名可以长达八个字符，文件扩展名必须为 .MNU。例1的文件名为SM1.MNU。SM1是屏幕菜单文件名，.MNU是文件的扩展名。所有的菜单文件的扩展名都为 .MNU。

下面的文件是例 1的屏幕菜单的清单。右面的行数不是文件的一部分，它们在此仅作参考。

```
***SCREEN                                                    1
[ MENU-1          ]                                          2
[                 ]                                          3
[                 ]                                          4
[LINE             ]^C^CLINE                                  5
[                 ]
[CIR-C,R          ]^C^CCIRCLE
[CIR-C,D          ]^C^CCIRCLE;\D
[CIR- 2P          ]^C^CCIRCLE;2P
[                 ]
[ERASE            ]^C^CERASE
[MOVE             ]^C^CMOVE
```

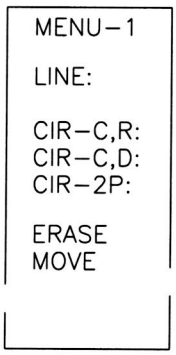

图35-2a 屏幕菜单的布局

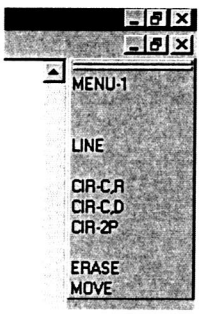

图35-2b 装载菜单文件后的屏幕菜单

说明：

China-pub.com
下载

第1行, ***SCREEN

SCREEN是屏幕菜单的区域标签。屏幕菜单后面的行就是该菜单的组成部分，当遇到另一个区域标签，如TABLET1或***POP1时，屏幕菜单的定义就终止。

第2行, [MENU-1]

该菜单项目在屏幕上显示 MENU-1。方括弧内的所有内容仅用于显示，对命令毫无影响。方括弧内能显示的字符数或空格数最多为 8个，因为屏幕上的屏幕菜单的列宽为 8个字符。如果字符数超过8个，剩余的字符将不显示在屏幕上，可用作注释。即使方括弧内的字符数超过8个，括弧外部的菜单项目部分仍被执行。

第3行和第4行, [`]

这些菜单项目在屏幕菜单上打印一个空行，在方括弧内一共有 8个空格。也可以使用不带空格的方括弧（[]）。当空格输出在屏幕菜单上，就显示为一个空行。该行方括弧外没有任何内容，因此，不执行任何命令。为了在菜单中提供间隔，可以在菜单文件中留一空白区或使用两个方括弧（[]）。下一行，即第4行，也输出一个空行。

第5行, [LINE]^ C ^ CLINE

该菜单项目在屏幕上显示 LINE。第一个^ C，取消了现有的命令，第二个 ^C再一次取消此命令。两个CANCEL（^ C ^ C）命令是用来确保在新的命令执行前，现有的命令已取消。大部分AutoCAD命令只用一次CANCEL命令就可以取消。但是，有些命令，如尺寸标注和多段线编辑，需要取消两次才能退出命令。 LINE将提示用户，输入点来绘制一直线，因为在LINE后没有字符，该行后的空格自动输入回车。

[LINE]^ C ^ CLINE

其中， [LINE]----------仅作屏幕显示;
^ C ----------^C为第一个CANCEL命令;
^ C----------^C为第二个CANCEL命令;
LINE----------AutoCAD的LINE命令。

第7行, [CIR-C， R]^ C ^ CCIRCLE

方括弧内的菜单项目部分仅作屏幕显示。当选择该行，则方括弧外的菜单项目部分被执行。^C ^C取消现有的命令两次。 CIRCLE是AutoCAD的一个生成圆的命令。 CIRCLE后面的空格自动生成回车。空格的作用就相当于在键盘上按下空格键。

[CIR-C，R]^ C ^ CCIRCLE

其中， [CIR-C，R]----------仅作屏幕显示;
^ C ----------^C表示第一次CANCEL命令;
^ C----------^C表示第二次CANCEL命令;
CIRCLE----------AutoCAD的CIRCLE命令。

第8行, [CIR-C， D]^ C ^ CCIRCLE;\D

包含在方括弧内的菜单项目部分仅作屏幕显示，括弧外的部分是可执行部分。 ^ C ^ C取消现有命令两次。

[CIR-C，D]^ C ^ CCIRCLE;\D

其中，^ C ^ C ----------^ C ^ C取消现有的命令;
CIRCLE ----------CIRCLE命令;

China-pub.com 下载

；----------分号（；）表示回车；

\ ----------AutoCAD暂停，等待用户输入；

D ----------直径选项。

CIRCLE命令后面跟着一个分号、一个反斜杠（ \）和一个代表直径选项的字母 D。在CIRCLE命令后的分号引起一回车，它同在键盘上输入 RETURN命令的作用是一样的。反斜杠（\）表示暂停，等待用户输入。这时，要求输入圆的中心点。 D表示圆的直径选项，后面自动跟着回车。在该例中，分号也可以用空格来代替，如下一行所示。但分号容易辨认。

[CIR-C，D]^ C ^ CCIRCLE \D

其中， 在CIRCLE和\之间的空格 ----------空格表示回车。

第9行，[CIR-2P]^ C ^ CCIRCLE;2P

在该菜单项目中，^ C ^ C取消现有命令两次。CIRCLE后面的分号输入回车。 2P表示两点选项，后面跟的空格产生一个回车。可以注意到，命令和输入的顺序与以前讨论的相同。因此，必须知道命令和输入的确切顺序；否则，屏幕菜单将不工作。

[CIR-2P]^ C ^ CCIRCLE;2P

其中，^ C ^ C ----------^ C ^ C取消现有命令两次；

；----------分号（；）表示回车；

CIRCLE----------CIRCLE命令；

2P----------CIRCLE的两点选项。

在CIRCLE命令后面的分号可以被空格所代替，如下一行所示。空格产生一个回车，与分号（；）作用一样。

[CIR-2P]^ C ^ CCIRCLE 2P

其中，在CIRCLE和2P之间的空格----------空格或分号表示回车。

第11行，[ERASE] ^ C ^CERASE

在该菜单项目中，^ C ^ C取消现有的命令两次，ERASE是AutoCAD的一个删除所选对象的命令。

[ERASE]^ C ^ CERASE

其中，ERASE----------AutoCAD的ERASE命令。

第12行，[MOVE]^ C ^ CMOVE

在该菜单项目中，^ C ^ C取消现有的命令两次，而MOVE命令将移动所选的对象。

[MOVE]^C^CMOVE

其中， MOVE----------AutoCAD的MOVE命令。

35.2 装载菜单

当进入AutoCAD的图形编辑器时， AutoCAD将自动装载ACAD.MNU文件。但也可使用AutoCAD的MENU命令装载不同的菜单文件。

```
Command: MENU
```

当输入MENU命令，AutoCAD在屏幕上显示Select Menu File 对话框（见图35-3）。选择要装载的菜单文件，然后按Open按钮。

也可以从命令栏中装载菜单文件。

China-pub.com
下载


```
Command : FILEDIA
Enter new value for FILEDIA<1> : 0
Command: MENU
Enter menu file name or [.(for none)]<current> : PDM1.MNU
```

其中，<current>---------**缺省的菜单文件**;

PDM1.MNU----------**菜单文件名。**

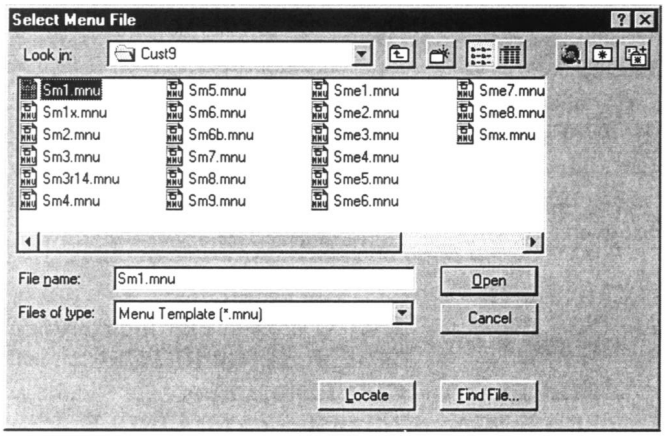

图35-3 Select Menu File **对话框**

注意 1) **在装载了新的菜单后，不能使用屏幕菜单、按钮菜单、或数字转换器，因为原先的菜单**ACAD.MNU**不存在，而新菜单中不包含这些菜单区域。**

2) **为再次激活原先的菜单，使用**MENU**命令来装载菜单文件：**

```
Command: MENU
Enter menu file name or [.(for none)]<current>: ACAD
```

3) **如果需要从键盘或定点设备上输入，使用反斜杠（****），系统将暂停等待数据输入。**

4) **在反斜杠（****）后面，不允许有空格。**

5) **菜单项目、菜单标记和命令定义可以是大写字母、小写字母或大小写混合。**

6) **可以在菜单项目之间插入间隔来提高菜单文件的可读性。**

7) **如果菜单的项目数超过了可用的空间数，则不在屏幕上显示超出的项目。例如，如果显示设备限制了项目数为**21**个，则超出**21**个的项目数将不显示在屏幕上，因而就不可以使用。**

8) **如果使用高分辨率的图形显示卡，可以增加屏幕上显示的行数。有些设备可达**80**行。**

练习1

为下列的AutoCAD**命令设计并编写屏幕菜单（文件名为** SME1.MNU**）。**

```
PLINE
ELLIPSE  (Center )
ELLIPSE  (Axis endpoint)
ROTATE
```

需要全本请访问 www.ertongbook.com

China-pub.com 下载

OFFSET
SCALE

35.3 子菜单

屏幕菜单文件可以很大，所有的项目不可能全部容纳在一个屏幕上。例如，在大部分屏幕上，最多可显示的项目数为21个。若屏幕菜单有多于21个的项目，则超出的菜单项目不显示在屏幕上，因而不能被使用。通过子菜单可以克服该问题，它允许用户在一个菜单区域内定义更小的项目组。当一个子菜单被选中，它就装载该子菜单项目，并在屏幕上显示。但是，这要视监视器和图形显示卡的分辨率而定，如果可显示的菜单项目数较大，就不需要子菜单。

35.3.1 子菜单定义

子菜单的定义，由两个星号（**）及后面跟着的子菜单名称所组成。一个菜单可以有任意数目的子菜单，而且每一个子菜单必须有唯一的名称。在子菜单后面的菜单项目属于该子菜单，直到下一个区域标记或子菜单标记。子菜单定义的格式为：

**Name

其中，**----------两个星号（**）表示子菜单；
Name----------子菜单的名称。

**DRAW1

其中，DRAW1----------子菜单的名称；
----------指出DRAW1是一个子菜单。

注意 1) 子菜单名称可长达31个字符。
2) 子菜单的名称，可以由字母、数字和其他特殊字符，如$(美元符号)、-（连字号）以及_(下划线)组成。
3) 子菜单名称内不能有任何嵌入的空格（间隔）。
4) 子菜单的名称在一个菜单文件中，必须是唯一的。

35.3.2 子菜单索引

子菜单索引在菜单项目中用来查阅或装载一个子菜单。它由一个“ $ ”符号及后面跟着的用来指定菜单区域的字母组成。指定屏幕菜单区域的字母为 S。后面跟随的是一个“ = ”符号和用户想要激活的子菜单名称。子菜单名称不带有 **。下面就是子菜单索引的格式：

$Section=Submenu

其中，$---------- “ $ ”符号；
Section----------菜单区域说明符；
= ---------- “ = ”符号；
Submenu----------子菜单名称。

$S=EDIT

其中，S----------S指出屏幕菜单区域；
EDIT----------子菜单名称。

注意：

$ 在菜单文件中，用来装载子菜单的特殊字符码。
$M= 从一个菜单项目中装载DIESEL宏指令。

China-pub.com
下载

下面是区域的说明符：

S	指定为屏幕菜单。
P0 - P16	指定为弹出式菜单，从POP0 到 POP16。
I	指定为图形菜单。
B1 - B4	指定为按钮菜单，从B1到B4。
T1 - T4	指定为输入板菜单，从T1到T4。
A1 - A4	指定为辅助菜单，从A1到A4。

35.3.3 嵌套子菜单

当一个子菜单被激活，则当前的菜单就被拷贝到一个堆栈中。如果选择另一个子菜单，则当前的子菜单将被拷贝或压入堆栈的上部。可堆栈的菜单数量最多为八个。如果堆栈的数目增加到八个以上，则在堆栈底部的菜单就被移去并丢失。可以使用嵌套子菜单的调用命令来调用先前的子菜单。该调用的格式为：

$S=

其中，$----------“$”符号

S----------屏幕菜单说明符

=----------“=”符号

例2

嵌套子菜单调用的最大数目为八个。每次调用子菜单（采用 $S=），就从堆栈中弹出最近的项目，并重新激活。

为下列AutoCAD命令设计菜单布局，并编写屏幕菜单。

LINE	ERASE
PLINE	MOVE
ELLIPSE-C	ROTATE
ELLIPSE-E	OFFSET
CIR-C，R	COPY
CIR-C，D	SCALE
CIR-2P	

如前所述，编写一个菜单，首先也是最重要的部分是设计菜单、了解命令及和命令有关的提示。必须知道菜单应该是什么样子，该如何排列这些命令才能达到最高效。在一张纸上写出菜单，并彻底检查，确保以所希望的方式排列这些命令。根据它们的使用、功能及与其他子菜单的关系，使用子菜单来组合这些命令。不需要通过根菜单，就可以提供其他的常用命令。

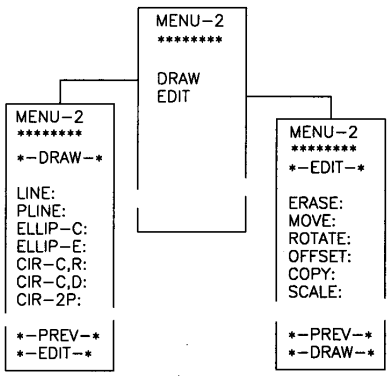

图35-4 屏幕菜单设计

图35-4显示了这些命令的一种可能的排列及屏幕菜单的设计。它有一个主菜单和两个子菜单。一个子菜单代表绘图命令，另一个代表编辑命令。命令结尾处不需要用冒号（:）。这里使用冒号是为了区分该项目是否为命令。例如，在根菜单中的 DRAW不是一个命令；因此，没有用冒号结

China-pub.com 下载

尾。另一方面，如果从EDIT菜单中选择ERASE，它将执行ERASE命令，因而在命令的结尾有一个冒号（:）。

下面的文件是例2的菜单文件的清单。右边的行数不是文件的组成部分，它们在此仅作参考。

```
***SCREEN     1
[ MENU-2      ]                                                    2
[********     ]                                                    3
[             ]                                                    4
[             ]                                                    5
[             ]                                                    6
[             ]                                                    7
[DRAW         ]^C^C$S=DRAW                                         8
[EDIT         ]^C^C$S=EDIT                                         9
                                                                   10
**DRAW                                                             11
[ MENU-2      ]^C^C$S=SCREEN                                       12
[********     ]                                                    13
[             14
[*-DRAW-*     ]                                                    15
[             ]                                                    16
[LINE:        ]^C^CLINE                                            17
[PLINE:       ]^C^CPLINE;\W;0.1;0.1                                18
[ELLIP-C:     ]^C^CELLIPSE;C                                       19
[ELLIP-E:     ]^C^CELLIPSE                                         20
[CIR-C,R:     ]^C^CCIRCLE                                          21
[CIR-C,D:     ]^C^CCIRCLE;\D                                       22
[CIR-2P:      ]^C^CCIRCLE;2P                                       23
[             ]                                                    24
[             ]                                                    25
[             ]                                                    26
[             ]                                                    27
[             ]                                                    28
[             ]                                                    29
[*-PREV-*     ]^C^C$S=                                             30
[*-EDIT-*     ]^C^C$S=EDIT                                         31
                                                                   32
**EDIT                                                             33
[ MENU-2      ]^C^C$S=SCREEN                                       34
[********     ]                                                    35
[             ]                                                    36
[*-EDIT-*     ]                                                    37
[             ]                                                    38
[ERASE:       ]^C^CERASE                                           39
[MOVE:        ]^C^CMOVE                                            40
[ROTATE:      ]^C^CROTATE                                          41
[OFFSET:      ]^C^COFFSET                                          42
[COPY:        ]^C^CCOPY                                            43
[SCALE:       ]^C^CSCALE                                           44
[             ]                                                    45
[             ]                                                    46
[             ]                                                    47
[             ]                                                    48
[             ]                                                    49
[             ]                                                    50
```

China-pub.com
下载


```
[                    ]                                          51
[*-PREV-*            ]^C^C$S=                                   52
[*-DRAW-*            ]^C^C$S=DRAW                               53
```

说明:

第1行，***SCREEN

***SCREEN**是屏幕菜单的区域标记。**

第2行，[MENU-2]

该菜单项目在屏幕菜单的顶部显示MENU-2**。**

第3行，[********]

该菜单项目，在屏幕菜单上输出八个星号（********）。**

第4~7行, [ ]

这些菜单项目，在屏幕菜单上打印四个空行。方括弧不是必需的。它们也可以是不带方括弧的四个空行。

第8行, [DRAW]^ C ^ C$S=DRAW

[DRAW]**在屏幕上显示**DRAW**，使用户知道选择这个功能就可以使用绘图命令。**^ C ^ C**取消现有的命令，而**$S=DRAW**则在屏幕上装载**DRAW**子菜单。**

[DRAW]^ C ^ C$S=DRAW

其中, ^ C ^ C----------**取消现有命令两次**;

= ----------**装载子菜单**DRAW;

DRAW----------**子菜单名称**;

第9行, [EDIT] ^ C ^ C$S=EDIT

[EDIT]**在屏幕上显示**EDIT**，**^C^C**取消当前的命令，**$S=EDIT**装载子菜单**EDIT**。**

第10行, 在子菜单和菜单项目之间的空白行不是必需的。它只便于文件的阅读。

第11行, **DRAW

DRAW是子菜单的名称；从第**12**行到第**31**行都定义在该子菜单下。**

第15行, [*-DRAW-*]

它在屏幕菜单上输出*-DRAW***作为标题，使用户知道列在该菜单下的命令是绘图命令。**

第18行, [PLINE：]^ C ^ CPLINE;\w;0.1;0.1

[PLINE：]**在屏幕上显示**PLINE**：。**^ C ^ C**取消现有的命令，**PLINE**是**AutoCAD**的多段线命令。分号表示回车，分号可以用空格代替。反斜杠（****）表示用户输入，在这里，它是多段线的起始点。**W**选择多段线的宽度选项。第一个**0.1**是多段线的起始宽度，第二个**0.1**是结束宽度。该命令将绘制**0.1**宽的多段线。**

[PLINE:]^ C ^ CPLINE;\W;0.1;0.1

其中, PLINE----------PLINE**（多段线）命令**;

；----------**回车**;

\ ----------**暂停，等待输入（起始点）**;

W----------**宽度**;

；----------**回车**;

0.1----------**开始宽度**;

；----------**回车**;

需要全本请访问 www.ertongbook.com

China-pub.com 下载

0.1----------结束宽度。

第19行， [ELLIP-C：]^ C ^ CELLIPSE;C

[ELLIP-C:]在屏幕菜单上显示 ELLIP-C:。^ C ^ C取消现有的命令， ELLIPSE是AutoCAD的一个产生椭圆的命令。分号表示回车， C表示选择了ELLIPSE命令的中心选项。

[ELLIP-C:]^ C ^ CELLIPSE;C

其中， CELLIPSE----------ELLIPSE命令；

；----------回车;

C----------椭圆的中心选项。

第20行， [ELLIP-E:]^ C ^ CELLIPSE

[ELLIP-E:]在屏幕菜单上显示ELLIP-E：。^ C ^ C取消现有的命令ELLIPSE是AutoCAD的一个命令。这里的ELLIPSE命令，使用缺省的选项是轴 -终点选项，而不是中心选项。

第30行， [*-PREV-*]^ C ^ C$S=

[*-PREV-*]在屏幕菜单上显示*-PREV-*，而^ C ^ C则取消现有的命令。 $S=恢复原先的菜单，即在装载当前菜单之前显示在屏幕上的菜单。

[*-PREV-*]^ C ^ C$S=

其中， $S----------恢复原来的屏幕菜单。

第31行，[*-EDIT-*]^ C ^ C$S=EDIT

[*-EDIT-*]在屏幕菜单上显示*-EDIT-*，而^ C ^ C则取消现有的命令。 $S=EDIT在屏幕上装载EDIT子菜单。这就可以直接使用 EDIT命令，而不需返回到根菜单并从中选择 EDIT。

[*-EDIT-*]^ C ^ C$S=EDIT

其中，$S ----------装载子菜单EDIT;

EDIT----------子菜单名称。

第33行， **EDIT

**EDIT是子菜单的名称，第34行到第53行都定义在该子菜单下。

第34行，[MENU-2]^ C ^ C$S=SCREEN

[MENU-2]在屏幕菜单中显示 MENU-2，而^ C ^ C则取消现有的命令。 $S=SCREEN在屏幕菜单上装载根菜单。

第39行，[ERASE：]^ C ^ CERASE

[ERASE：]在屏幕菜单上显示ERASE：，而^C^C则取消现有的命令。 ERASE是AutoCAD的一个删除所选对象的命令。

第53行，[*-DRAW-*]^ C ^ C$S=DRAW

$S=DRAW在屏幕上装载DRAW子菜单。不必通过根菜单就可以装载 DRAW菜单。根菜单是在装载一个菜单或启动 AutoCAD时，最早出现在屏幕上的菜单。

当从根菜单中选择 DRAW，子菜单DRAW就装载在屏幕上。在 DRAW子菜单中的菜单项目，完全代替根菜单中的菜单项目。如果从现在的屏幕菜单中选择 MENU-2，根菜单仍被装载在屏幕上，有些项目并不从菜单屏幕中清除（见图 35-5）。这是因为，根菜单没有足够的菜单项目来全部替换DRAW子菜单中的菜单项目。

清除屏幕的一个方法是，定义一个有 21个空行的子菜单。当该子菜单被装载，它将清除屏幕。如果再装载其他的子菜单，就不会产生重叠，因为屏幕菜单已经被清除，屏幕上没有

China-pub.com
下载

剩余的菜单项目（见图35-6）。例3说明了这样一个子菜单的使用。

避免菜单项目重叠的另一个方法是，定义的每一个子菜单都有相同数目的菜单项目。这个方法的缺点是，菜单文件将很长，因为每一个子菜单都将有 21行。

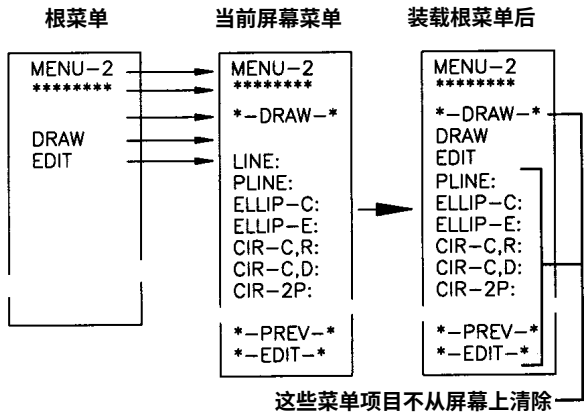

图35-5 装载根菜单后的屏幕菜单显示

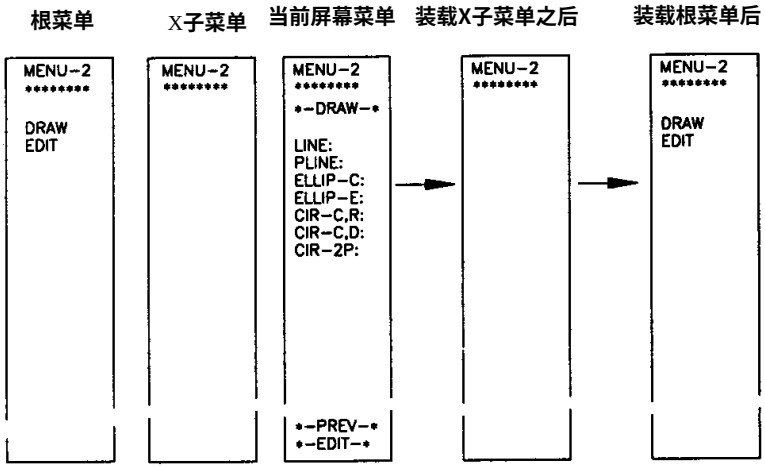

图35-6 装载根菜单后的屏幕菜单显示

练习2

为下列AutoCAD命令编写一屏幕菜单文件（文件名为 SM2.MNU）。

ARC	MIRROR
-3P	BREAK-F
-SCE	BREAK-@
-SCA	EXTEND
-SCL	STRETCH
-SEA	FILLET-0
POLYGON-C	FILLET
POLYGON-E	CHAMFER

China-pub.com 下载

35.4 多重子菜单

一个菜单文件可以有任意数目的子菜单。所有子菜单名称前面都有两个星号（ **），即使是子菜单中的子菜单。同样，几个子菜单可以用一个句子来装载。如果一个菜单项目中有不止一个子菜单，则它们之间应该用空格来分隔。例 3说明了多重子菜单的使用。

例3

为表35-1中的AutoCAD命令设计菜单的布局，然后编写屏幕菜单。

表 35-1

Draw	ARC	Edit	Display
LINE	3Point	EXTEND	ZOOM
Continue	SCE	STRETCH	REGE
Close	SCA	FILLET	SCALE
.Undo	CSE		PAN
.X	CSA		
.Y	CSL		
.Z			
.XY			
.XZ			
.YZ			

可以有几种不同的方法来排列这些命令，这要根据需要而定。下面的布局，就是对给定的AutoCAD命令的一种可能的屏幕菜单设计（见图 35-7）。

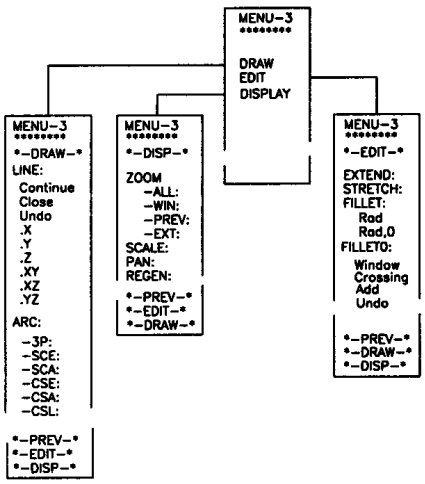

图35-7 具有子菜单的屏幕菜单设计

下面菜单文件的名称为 SM3.MNU，可以使用文字编辑器来编写文件。下面的文件是菜单文件SM3.MNU的清单。右边的行数不是文件的组成部分，它们在此仅作参考。

```
***SCREEN                                                    1
**S                                                          2
[ MENU-3          ]^C^C$S=X $S=S                            3
[********         ]$S=OSNAP                                 4
[                 ]                                         5
```

China-pub.com
下载


```
[DRAW          ]^C^C$S=X $S=DRAW
[EDIT          ]^C^C$S=X $S=EDIT
[DISPLAY       ]^C^C$S=X $S=DISP
**DRAW 3
[*-DRAW-*      ]
[              ]
[LINE:         ]^C^CLINE
[ Continue     ]^C^CLINE;;
[ Close        ]CLOSE
[ Undo         ]UNDO
[ .X           ].X
[ .Y           ].Y
[ .Z           ].Z
[ .XY          ].XY
[ .XZ          ].XZ
[ .YZ          ].YZ
[              ]
[ARC:          ]^C^CArc
[   -3P:       ]^C^CARC \\DRAG
[   -SCE:      ]^C^CARC \C \DRAG
[   -SCA:      ]^C^CARC \C \A DRAG
[   -CSE:      ]^C^CARC C \\DRAG
[   -CSA:      ]^C^CARC C \\A DRAG
[   -CSL:      ]^C^CARC C \\L DRAG
[              ]
[*-PREV-*      ]$S= $S=
[*-EDIT-*      ]^C^C$S=X $S=EDIT
[*-DISP-*      ]$S=X $S=DISP
**EDIT 3
[*-EDIT-*      ]
[              ]
[EXTEND:       ]^C^CEXTEND
[STRETCH:      ]^C^CSTRETCH;C
[FILLET:       ]^C^CFILLET
[ Rad          ]R;\Fillet
[ Rad 0        ]R;0;Fillet
[FILLET0:      ]^C^CFillet;R;0::
 Win.
 Cross.
 Add
 Undo
[              ]
[*-PREV-*      ]$S= $S=
[*-DRAW-*      ]^C^C$S=X $S=DRAW
[*-DISP-*      ]$S=X $S=DISP
**DISP 3
[*-DISP-*      ]
[              ]
[ZOOM:         ]'ZOOM
[  -ALL        ]A
[  -WIN        ]W
[  -PREV       ]P
[  -EXT        ]E
[              ]
[SCALE:        ]'ZOOM
[PAN:          ]'PAN
```

China-pub.com 下载

```
[REGEN:          ]^C^CREGEN                                    62
[                ]                                             63
[*-PREV-*        ]$S= $S=                                      64
[*-EDIT-*        ]^C^C$S=X $S=EDIT                             65
[*-DRAW-*        ]$S=X $S=DRAW                                 66
**X 3                                                          67
[                ]                                             68
[                ]                                             69
[                ]                                             70
[                ]                                             71
[                ]                                             72
[                ]                                             73
[                ]                                             74
[                ]                                             75
[                ]                                             76
[                ]                                             77
[                ]                                             78
[                ]                                             79
[                ]                                             80
[                ]                                             81
[                ]                                             82
[                ]                                             83
[                ]                                             84
[                ]                                             85
[                ]                                             86
**OSNAP 2                                                      87
[-OSNAPS-        ]                                             88
[                ]                                             89
[Center          ]CEN $S=                                      90
[Endpoint        ]END $S=                                      91
[Insert          ]INS $S=                                      92
[Intersec        ]INT $S=                                      93
[Midpoint        ]MID $S=                                      94
[Nearest         ]NEA $S=                                      95
[Node            ]NOD $S=                                      96
[Perpend         ]PER $S=                                      97
[Quadrant        ]QUA $S=                                      98
[Tangent         ]TAN $S=                                      99
[None            ]NONE $S=                                     100
[                ]                                             101
[                ]                                             102
[                ]                                             103
[                ]                                             104
[                ]                                             105
[*-PREV-*        ]$S=                                          106
```

说明:

第3行， [MENU-3]^ C ^ C$S=X $S=S

在该菜单项目中，[MENU-3]**在屏幕菜单的顶部显示**MENU-3**。**^ C ^ C**取消现有命令，**$S=X**装载子菜单**X**，同样，**$S=S**装载子菜单**S**。子菜单**X**的定义在第**71**行，它由**18**个空行组成。因此，当该子菜单被装载时，它在屏幕上输出空白行，并清除屏幕菜单区域。在装载子菜单 X 之后，系统装载子菜单**S**，在该子菜单中定义的项目，就显示在屏幕菜单中。**

[MENU-3]^ C ^ C$S=X $S=S

China-pub.com
下载

其中，^C^C----------取消现有的命令；
$S=X----------装载子菜单X（清除屏幕）；
$S=S----------装载子菜单S。

第4行，[********　]$S=OSNAP

该菜单项目在屏幕上输出了八个星号，$S=OSNAP装载了子菜单OSNAP。OSNAP的子菜单在第91行定义，它由对象捕捉模式组成。

第6行，[DRAW　]^C^C$S=X $S=DRAW

该菜单项目在屏幕菜单区域显示DRAW，并取消现有的命令，然后装载子菜单X和子菜单DRAW。子菜单X清除屏幕菜单区域，子菜单DRAW(如第11行定义的)装载定义在DRAW子菜单下的菜单项目。

第9行，**DRAW 3

该行是DRAW子菜单标记；3指出DRAW子菜单的第一行，将输出在第三行。第一行和第二行不输出。DRAW子菜单的第一行将位于第三行，后面跟的是菜单的其余部分。所有的子菜单除了子菜单S和子菜单OSNAP之外，在该行的结尾都有一个3。因此，开始的两行（MENU-3）和（********）不会被清除，并且始终显示在屏幕上。如果在任一菜单中选择MENU-3，它将装载子菜单S。如果选择********，它将装载子菜单OSNAP。

**DRAW 3

其中，DRAW----------子菜单名称；
3----------保留两个空行，从第三行开始输出。

第12行，[LINE:　]^C^CLINE

^C^C取消现有命令，LINE是AutoCAD的LINE命令。

第13行，[Continue　]^C^CLINE;;

在该菜单项目中，LINE命令后面跟的两个分号表示继续LINE命令。为了便于理解，看一下在LINE命令中继续选项是如何使用的：

```
Command: LINE
Specify first point(指出第一个点）：回车(continue)
Specify next point or [Undo(指出下一个点或[取消])：
```

如果要从最后一点开始画线，下面就是LINE命令的提示序列：

```
LINE
RETURN
RETURN
SELECT A POINT
```

因此，在屏幕菜单文件中，LINE命令后面必须跟着两个回车，才能从前一点继续画线。

第16行，[.X　].X

在该菜单项目中，.X取一个点的X坐标。方括弧、.X以及方括弧内的空格（[.X　]）都不是必需的。这一行可以只由.X组成。第39行和第43行也是一样的。

例如：

[.X　].X	也可以写为(不带方括弧)	.X
[.Y　].Y		.Y
[.Z　].Z		.Z

China-pub.com 下载

第31行, [*-PREV-*]$S= $S=

该菜单项目调用原先的菜单两次。 AutoCAD跟踪装载在屏幕上的子菜单。第一个 $S=将装载原先装载的菜单，第二个 $S=将装载在它之前装载的子菜单。例如，在第 16行（[ARC:] $S=X $S=ARC），两个子菜单被装载：首先是 X，然后是ARC。在装载子菜单 ARC之前，子菜单X已被压入堆栈，ARC是当前的子菜单，还没有被压入堆栈。第一个 $S=将再次调用原先的菜单，在这里是子菜单 X。第二个$S=将装载在选择第16行的项目之前仍显示在屏幕上的子菜单。

[*-PREV-*]$S= $S=

其中，$S=----------装载最后的菜单;

$S=----------装载最后菜单的后一个菜单。

第33行, [*-DISP-*]$S=X $S=DISP

在该菜单项目中，$S=X 装载子菜单X，$S=DISP装载子菜单DISP。注意，在这一行中没有CANCEL(^ C ^ C)命令。可能在装载一些菜单时，不希望取消现有的命令。例如，若正在绘制一条直线并想要放大，就不需要取消现有的命令。可以选择 [*-DISP-*]并选择适当的放大选项，然后继续LINE命令。但是，如果该行中有一个 CANCEL命令（[*-DISP-*]^ C ^ C$S=X $S=DISP），就不能继续LINE命令，因为当从屏幕上选择 *-DISP-*时，现有的命令将被取消。在第28行中（[*-EDIT-*]^ C ^ C$S=X $S=EDIT），^ C ^C取消现有的命令，因为如果不取消现有的命令，任何编辑命令都不能使用。

第38行, [STRETCH：]^ C ^ CSTRETCH;C

^ C ^ C取消现有的命令，STRETCH是AutoCAD的一个命令。C表示相交选项，该选项提示输入两个点来选择对象。

[STRETCH：]^ C ^ CSTRETCH;C

其中， STRETCH----------STRETCH命令;

；----------回车;

C----------中心对象捕捉方式。

第40行, [RAD]R；\FILLET

该菜单项目选择了 FILLET命令的半径选项，然后等待输入半径。在输入半径后，再次执行FILLET命令，从而在两个被选的对象之间产生所需的圆角。

[RAD]R；\FILLET

其中， R----------FILLET命令的半径选项；

；----------空格或分号表示回车;

\ ----------暂停,等待用户输入;

FILLET----------AutoCAD的FILLET命令。

第41行, [RAD 0]R；0；FILLET

该菜单项目，选择了 FILLET命令的半径选项，并赋值为 0。然后执行FILLET命令，从而在两个被选的对象之间产生一个半径为 0的圆角。

[RAD 0]R；0；FILLET

其中， R----------FILLET命令的半径选项;

；----------空格或分号表示回车;

China-pub.com
下载

0----------半径为0;
；----------空格或分号表示回车;
FILLET----------AutoCAD的FILLET命令。

第42行，[FILLET0：]^ C ^ CFILLET;R 0;;

该菜单项目定义了一个半径为 0的FILLET命令，然后在两个被选的对象之间产生半径为 0的圆角。

[FILLET0：]^C^CFILLET;R 0;;

其中，；----------重复 FILLET命令;
；----------分号表示回车;
0----------半径为0;
空格----------分号或空格表示回车;
R----------R表示半径选项;
；----------分号或空格表示回车;
FILLET----------FILLET命令。

第54行，[ZOOM：] ’ ZOOM

该菜单项目定义了一个透明的 ZOOM命令。

[ZOOM：] ’ ZOOM

其中，‘ ----------单引号（ ’）使ZOOM透明;
ZOOM----------AutoCAD的ZOOM命令。

第90行，[Center]CEN $X=

在该菜单项目中，CEN表示中心对象捕捉模式，$X=表示在选择此对象后，自动调用原先的屏幕菜单。

[Center]CEN $X=

其中，CEN----------中心对象捕捉模式;
$S=----------装载原先的菜单。

注意 如果屏幕菜单上的任何菜单项目包含一个以上的装载命令，这些命令必须用空格来分隔。

例如:

```
[LINE ：]$S=X $S=LINE
```

注意在X和$S之间有一个空格。

同样，如果菜单项目包含一个装载命令和一个 AutoCAD命令，它们之间要用空格来分隔。

例如:

```
[LINE ：]$S=LINE  ^ C ^ CLINE
```

35.5 菜单的自动切换

通过使用系统变量MENUCTL，屏幕菜单就可以自动切换。当系统变量 MENUCTL设置为1，AutoCAD自动发出$S=CMDNAME命令，其中CMDNAME就是装载子菜单的命令。例如，如果从数字转换器或下拉菜单中选择 LINE命令，或在键盘上输入 LINE命令，CMDNAME命

需要全本请访问 www.ertongbook.com