China-pub.com
下载

第29章　脚本文件和幻灯放映

学习目的

在完成本章学习后，读者将掌握以下内容：

- 编写脚本文件，并使用SCRIPT命令来运行脚本文件。
- 在脚本文件中，使用RSCRIPT和DELAY命令。
- 装载AutoCAD时，调用脚本文件。
- 创建幻灯放映。
- 当运行幻灯放映时，预装幻灯片。

29.1　什么是脚本文件

AutoCAD提供了一个叫script files(脚本文件)的工具，它允许把不同的AutoCAD命令组合起来,并按预先确定的顺序执行。这些命令可使用任何文字编辑器如 Notepad或AutoCAD中的EDIT命令（如果ACAD.PGP文件存在，而且EDIT在文件中已定义）编写成文本文件。这些文件通常叫做脚本文件，其扩展名为 .SCR（如PLOT1.SCR)。脚本文件用AutoCAD中的SCRIPT命令来执行。

脚本文件可用来产生幻灯放映、初始的图形设置及按预先确定的规范打印图形。它们可以使一些命令序列自动执行，故经常用于产生、编辑或观看一个图形。脚本文件不能使用对话框或菜单。当从脚本文件中发出打开文件和打印对话框命令时， AutoCAD运行该命令的命令栏含义而不是打开对话框。

例1

编写一脚本文件，能完成对图形的以下的初始化设置（文件名为 SCRIPT1.SCR)。假设图形绘在一张尺寸为12×9的纸上（绘图比例=4)。

Ortho	on	Zoom	All
Grid	2.0	文字高度	0.125
Grid	off	Ltscale	4.0
Snap	0.5	尺寸比例	4.0
Limits	0,0	48.0,36.0	

在编写脚本文件前，必须掌握 AutoCAD命令和响应这些命令提示所需要的输入值。要找出提示输入值的顺序，可以在键盘上输入这些命令，并找出不同的提示响应。下面就是例 1的AutoCAD命令及提示输入值的列表。

```
Command: ORTHO
Enter mode [ON/OFF]<OFF>: ON
Command: GRID
Specify grid spacing(X) or [ON/OFF/Snap/Aspect] <1.0> : 2.0
Command: GRID
```

需要全本请访问 www.ertongbook.com

China-pub.com 下载

```
Specify grid spacing(X) or [ON/OFF/Snap/Aspect] <1.0> : OFF
Command: SNAP
Specify snap spacing or [ON/OFF/Aspect/Rotate/Style/Type]<1.0>: 0.5
Command: LIMITS
Reset Model space limits:
Specify lower left corner or [ON/OFF]<0.0,0.0>: 0,0
Specify upper right corner <12,900>: 48.0,36.0
Command: ZOOM
Specify corner of window, enter a scale factor (nX or nXP), or
[All/Center/Dynamic/Extents/Previous/Scale/Window]<real time>: A
Command: SETVAR
Enter variable name or [?]: TEXTSIZE
Enter new value for TEXTSIZE<0.02>: 0.125
Command: LTSCALE
Enter new linetype scale factor <1.0000>: 4.0
Command: SETVAR
Enter variable name or [?]<TEXTSIZE>: DIMSCALE
Enter new value for DIMSCALE <1.0000>: 4.0
```

一旦知道了AutoCAD命令和必需的提示输入值，就可以使用AutoCAD的EDIT命令或其他任何文本编辑器来编写脚本文件。下面就是例1的脚本文件的清单：

```
ORTHO
ON
GRID
2.0
GRID
OFF
SNAP
0.5
LIMITS
0,0
48.0,36.0
ZOOM
ALL
SETVAR
TEXTSIZE
0.125
LTSCALE
4.0
SETVAR
DIMSCALE 4.0
```

注意，这些命令和提示输入值在文件中的顺序和前述的相同。也可以把一些语句组合成一行，如下面的清单所示：

```
ORTHO ON
GRID 2.0 GRID OFF
SNAP 0.5 SNAP ON
LIMITS 0,0 48.0,36.0 ZOOM ALL
SETVAR TEXTSIZE 0.125
LTSCALE 4.0
SETVAR DIMSCALE 4.0
```

China-pub.com
下载

注意 在脚本文件中，空格通常用于结束一命令或提示输入值。所以，在这些文件中，空格是非常重要的。要确保文件中无多余的空格，除非需要多次回车。

在改变界限后，最好使用ZOOM命令并选取All选项在屏幕上显示新的界限。

AutoCAD忽略并且不处理以分号（；）开头的行，这就允许用户在脚本文件中加入注释。

29.2 SCRIPT命令

在图形编辑器中，AutoCAD的SCRIPT命令可以运行脚本文件。要执行脚本文件，输入SCRIPT命令并按回车，AutoCAD将提示输入脚本文件的名称。用户可以使用缺省的文件名或输入一个新的文件名。缺省的脚本文件的名称和所绘图形的名称相同。如果要输入新的文件名，键入不带文件扩展名（.SCR）的脚本文件的名称（文件的扩展名是假定的，不需要包括在文件名中）。

要运行例1中的脚本文件，键入SCRIPT命令并按回车；AutoCAD将显示Select Script File对话框（见图29-1）。在该对话框中，选取文件SCRIPT1，并点击Open按钮。可以看到当脚本文件执行时，屏幕上发生的变化。SCRIPT命令的格式为：

```
Command: SCRIPT
```

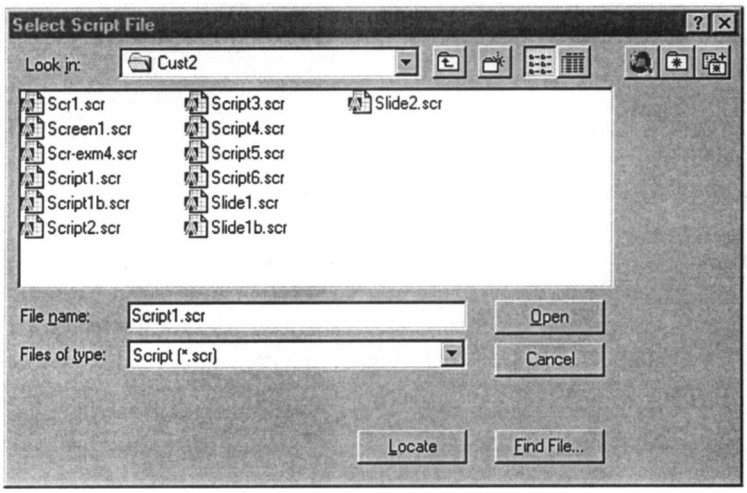

图29-1 Select Script File对话框

也可以在命令提示行中设置FILEDIA=0，再输入脚本文件的名称。SCRIPT命令的格式为：

```
Command: FILEDIA
Enter new value for FILEDIA <1>: 0
Command: SCRIPT
Enter script file name <default>脚本文件名
```

例如：

```
Command: SCRIPT
Script file <CUSTOM>: SCRIPT1
```

其中,<CUSTOM> --------缺省的图形文件名。

China-pub.com 下载

SCRIPT1 --------脚本文件名。

例2

编写一脚本文件，使其能够用给定的颜色和线型来设置表 29-1所示的图层（文件名为SCRIPT2.SCR）。

表 29-1

图层的名称	颜 色	线 型	线 宽
Object	红色	实线	缺省
Center	黄色	中心线	缺省
Hidden	蓝色	虚线	缺省
Dimension	绿色	实线	缺省
Border	紫色	实线	缺省
Hatch	青色	实线	0.05

如前所述，在编写脚本之前，必须知道AutoCAD的命令及需要的命令提示输入值。在例2中，需要用下面的命令以给定的颜色和线型来创建图层：

```
Command: LAYER
Enter an option
[?/Make/Set/New/ON/OFF/Color/Ltype/LWeight/Plot/Freeze/Thaw/LOck/UnLock] : N
Enter name list for new layer(s): OBJECT,CENTER , HIDDEN , DIM, BORDER , HATCH
Enter an option
[?/Make/Set/New/ON/OFF/Color/Ltype/LWeight/Plot/Freeze/Thaw/LOck/UnLOck] : L
Enter loaded linetype name or [?] <Continuous>: CENTER
Enter name list of layer(s) for linetype "CENTER" <0> : CENTER
Enter an option
[?/Make/Set/New/ON/OFF/Color/Ltype/LWeight/Plot/Freeze/Thaw/LOck/UnLOck] : L
Enter loaded linetype name or [?] <Continuous>: HIDDEN
Enter name list of layer(s) for linetype "HIDDENR" <0> : HIDDEN
Enter an option
[?/Make/Set/New/ON/OFF/Color/Ltype/LWeight/Plot/Freeze/Thaw/LOck/UnLOck] : C
Enter color name or number (1-255): RED
Enter name list of layer(s) for color 1(red)<0>: OBJECT
Enter an option
[?/Make/Set/New/ON/OFF/Color/Ltype/LWeight/Plot/Freeze/Thaw/LOck/UnLOck] : C
Enter color name or number (1-255): YELLOW
Enter name list of layer(s) for color 2(yellow)<0>: CENTER
Enter an option
[?/Make/Set/New/ON/OFF/Color/Ltype/LWeight/Plot/Freeze/Thaw/LOck/UnLOck] : C
Enter color name or number (1-255): BLUE
Enter name list of layer(s) for color 5(blue)<0>: HIDDEN
Enter an option
[?/Make/Set/New/ON/OFF/Color/Ltype/LWeight/Plot/Freeze/Thaw/LOck/UnLOck] : C
Enter color name or number (1-255): GREEN
Enter name list of layer(s) for color 3(green)<0>: DIM
Enter an option
[?/Make/Set/New/ON/OFF/Color/Ltype/LWeight/Plot/Freeze/Thaw/LOck/UnLOck] : C
Enter color name or number (1-255): MAGENTA
```

China-pub.com
下载


```
Enter name list of layer(s) for color 6(magenta)<0>: BORDER
Enter an option
[?/Make/Set/New/ON/OFF/Color/Ltype/LWeight/Plot/Freeze/Thaw/LOck/UnLOck] : C
Enter color name or number (1-255): CYAN
Enter name list of layer(s) for color 4(cyan)<0>: HATCH
Enter an option
[?/Make/Set/New/ON/OFF/Color/Ltype/LWeight/Plot/Freeze/Thaw/LOck/UnLOck]:LW
Enter lineweight(0.0mm-2.11mm): 0.05
Enter name list of layer(s) for lineweight 0.05mm <0>: HATCH
[?/Make/Set/New/ON/OFF/Color/Ltype/LWeight/Plot/Freeze/Thaw/LOck/UnLOck]:(
```

回车)

以下文件就是该脚本文件的清单,它创建不同的图层，并将给定的颜色和线型分配到这些图层中：

```
;This script file will create new layers and
;assign different colors and linetypes to layers
LAYER
NEW
OBJECT,CENTER,HIDDEN,DIM,BORDER,HATCH
L
CENTER
CENTER
L
HIDDEN
HIDDEN
C
RED
OBJECT
C
YELLOW
CENTER
C
BLUE
HIDDEN
C
GREEN
DIM
C
MAGENTA
BORDER
CYAN
HATCH
```

(这是一个空白行，用来结束LAYER命令，脚本文件结束。)

例3

编写一脚本文件，如图29-2所示，对圆和直线绕着直线的下端点，以45增量旋转。脚本文件能够对给定的对象产生连续的旋转，每旋转45°，延时两秒钟（文件名为SCRIPT3.SCR)。

在编写脚本文件之前，在键盘上输入需要的命令及提示输入值，记下执行给定的操作所需输入的输入值的确切顺序。下面就是绕着线的下端点旋转圆及直线所需的 AutoCAD 命令序

需要全本请访问 www.ertongbook.com

China-pub.com 下载

列的清单：

```
Command: ROTATE(输入ROTATE 命令)
Current positive angle in UCS: ANGDIR= countercLOckwise ANGBASE=0
Specify objects: W(窗口选项来选取物体)
Specify first corner: 2.25,5.0
Specify opposite corner: 6.25,9.0
Select objects: (回车)
Specify base point: 4.25,6.5
Specify rotation angle or [Reference]: 45
```

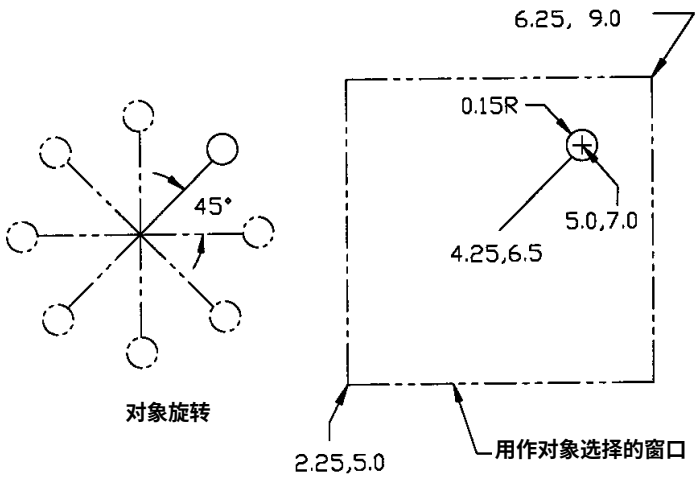

图29-2 直线和圆以45°增量旋转

一旦知道了AutoCAD的命令、命令选项和它们的顺序，就可以编写脚本文件。如前所述，可以用任何的文字编辑器来编写脚本文件。下面就是例 3中对圆和直线产生旋转要求的脚本文件的清单。

ROTATE	1
W	2
2.25 ,5.0	3
6.25 ,9.0	4
(空行表示回车)	5
4.25 ,6.5	6
45	7

第1行，ROTATE：在该行中，ROTATE是一个旋转对象的AutoCAD命令。

第2行，W：在该行中，W是Window选项，用来选择需要编辑的对象。

第3行，2.25,5.0：在该行中，2.25 定义了对象选择窗口的左下角的 X坐标，5.0定义了对象选择窗口的左下角的Y坐标。

第4行，6.25,9.0：在该行中，6.25 定义了对象选择窗口的右上角的 X坐标，9.0定义了对象选择窗口的右上角的Y坐标。

第5行；第5行是一个空行，用来结束对象选择过程。

第6行，4.25,6.5：在该行中，4.25定义了旋转基准点的X坐标，6.5定义了旋转基准点的Y坐标。

China-pub.com
下载

第7行，45：在该行中，45表示了旋转的角度增量。

注意 脚本文件的一个限制是，所有的信息都必须包含在文件内。该文件不允许输入新的信息。例如，在例3中，如果想要使用Window选项来选择对象，Window（W）选项以及定义这个窗口的两个点必须包含在脚本文件内。同样，基准点和所有其他的信息也必须包含在文件中。脚本文件无法提示用户输入一条特定的信息，然后重新开始脚本文件，除非嵌入AutoLISP命令来提示用户输入。

29.3 RSCRIPT命令

AutoCAD的RSCRIPT命令允许用户无限制地执行脚本文件，直到该命令被取消。当用户要连续地执行同一个脚本文件时，该功能非常有用。例如，在为产品示范做幻灯放映时，RSCRIPT命令就能用来反复地执行脚本文件，直到在键盘上按Esc键才结束。同样，在例3中，旋转命令要不断地重复以产生对象的连续旋转。可以在文件的最后一行增加 RSCRIPT命令来实现，如下面的文件所示：

```
ROTATE
W
2.25 ,5.0
6.25 ,9.0
    （空白行表示回车）
4.25 ,6.5
45
RSCRIPT
```

第8行的RSCRIPT命令将重复第1行到第7行的命令，于是把脚本文件置入无限制的循环。这时的脚本文件，可以通过按Esc键或退格键来结束命令。

注意 在脚本文件中，不允许提供条件性语句，当条件满足时，结束文件，除非在脚本文件中使用AutoLISP功能。

29.4 DELAY命令

在脚本文件中，一些操作发生得非常快，在屏幕上观看发生的操作比较困难。在脚本文件中的某些操作之间有意地引入停顿是非常必要的。例如，对一产品示范做幻灯放映时，在不同的幻灯片之间必须有一个停顿，这样，观众才有足够的时间来观看。这可以使用AutoCAD的DELAY命令来实现，它将在下一个命令执行前引入一个停顿。 DELAY命令的通常格式为：

Command: DELAY Time

其中， Command---------AutoCAD的命令提示。
DELAY---------DELAY命令。
Time---------以毫秒为单位的时间。

DELAY命令后面跟的是以毫秒为单位的延时时间。例如， 2000ms的延时，意味着AutoCAD在执行下一个命令前将停顿大约2s。大约2秒钟是因为计算机运行速度要变化。可输入的最长延时为32767ms（约33s）。例3中，在第7行和第8行之间，插入DELAY命令行可引入

China-pub.com 下载

2秒的延时，如下面的文件清单所示：

```
ROTATE
W
2.25,5.0
6.25,9.0
   (空白行表示回车)
4.25,6.5
45
DELAY 2000
RSCRIPT
```

文件中的前7行将对象旋转45°。在第8行的RSCRIPT命令执行前有2000ms（约2s）的延时。RSCRIPT命令将重复脚本文件，将对象旋转另一个45°。这样一来，每转45后，延时2秒钟的幻灯放映就形成。

29.5 RESUME命令

如果取消了脚本文件后想要继续该脚本文件，可使用AutoCAD中的RESUME命令。

```
Command: RESUME
```

如果脚本文件遇到错误，并且造成该文件的执行被悬挂时，也可以使用RESUME命令。RESUME命令将跳过导致出错的命令，并继续执行剩余的脚本文件。当命令正在进行中时发生错误，用带前引号的RESUME命令（'RESUME），即以透明的模式来调用RESUME命令。

```
Command:'RESUME
```

29.6 命令行开关

命令行开关可用作启动AutoCAD的acad.exe文件中的参数。也可以使用Options对话框来设置环境或在autoexec.bat文件中增加一组环境变量。命令行开关和环境变量仅作为当前值使用，而不考虑Options对话框中设置的值。这些开关不改变系统注册值。表29-2就是命令行开关的列表：

表 29-2

开 关	功 能
/c	控制AutoCAD保存及搜索硬盘配置文件的路径（acad14.cfg）
/s	如果支持文件不在当前目录中，指定搜索目录
/d	指定ADI驱动文件的搜索目录
/b	AutoCAD启动后，指定运行一脚本文件
/t	当创建新的图形时，指定使用的模板
/nologo	启动AutoCAD时，不显示最初的徽标屏幕
/v	对启动AutoCAD时显示的图形指出一特定的视点
/r	用缺省的配置值来重新配置AutoCAD
/p	指定在启动时使用的配置

29.7 装载AutoCAD时调用脚本文件

脚本文件在装载AutoCAD时也能运行，而无需进入图形编辑器。当装载AutoCAD时，运

China-pub.com
下载

行脚本文件的命令格式为：

Drive>AutoCAD 2000 [existing-drawing][/t template][/v view]/b script-file

图29-3中，AutoCAD将打开现有的图形（Mydwg 1），然后运行脚本文件（Setup）。

例如：

C：\AutoCAD2000>ACAD Mydwg1/b Setup

其中， AutoCAD2000---------AutoCAD2000子目录，包含AutoCAD的系统文件。

ACAD---------ACAD命令用来启动AutoCAD。

MyDwg1---------现有的图形文件名。

Setup---------脚本文件名。

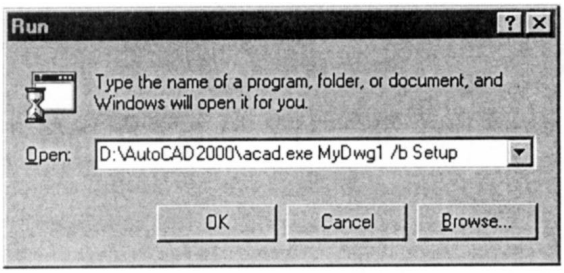

图29-3 装载AutoCAD时使用Run 对话框来调用脚本文件

在下面的例子中，AutoCAD使用模板文件temp1，用缺省的文件名（Drawing）开始一幅新的图形，然后运行脚本文件（Setup）。

例如：

C：\AutoCAD2000\ACAD/t temp1/b Setup

其中， temp1---------现有的模板文件名。

Setup----------脚本文件名。

或

C：\AutoCAD2000\ACAD/t c:\AutoCAD2000\mytemp\temp1/b Setup

其中， c:\AutoCAD\mytemp\---------路径名。

在下面的例子中，AutoCAD将用缺省文件名（Drawing）开始一幅新的图形，然后运行脚本文件（Setup）。

例如

C：\AutoCAD2000\ACAD/b Setup

其中， Setup---------脚本文件名。

这里假定AutoCAD的系统文件装在AutoCAD2000的目录下。

注意 当装载AutoCAD时，为了调用一脚本文件，在命令中指定的图形文件或模板文件必须在搜索路径中。不能用已有的名称来开始新的图形。

为防止混淆，避免使用缩写词。例如，C在画线条的时候可当作封闭的选项。它在画圆时也可当作命令的别名。如果在一个脚本文件中同时使用，就会引起混淆。

例4

编写一脚本文件，要求在装载 AutoCAD时能被调用，并用以下的设置及表 29-3说明的图

需要全本请访问 www.ertongbook.com

China-pub.com 下载

层来创建图形（文件名为SCRIPT4.SCR）。

栅格	3.0
捕捉	0.5
界限	0,0
	36.0,24.0
放大	全部
文字高度	0.25
线型比例	3.0
尺寸比例	3.0

表29-3 图层

名 称	颜 色	线 型
Obj	红色	实线
Cen	黄色	中心线
Hid	蓝色	虚线
Dim	绿色	实线

首先，编写脚本文件，并把文件保存在SCRIPT4.SCR名下。下面的文件就是对图形作初始化设置的脚本文件的清单。

```
GRID 2.0
SNAP 0.5
LIMITS 0,0 36.0,24.0 ZOOM ALL
SETVAR TEXTSIZE 0.25
LTSCALE 3
SETVAR DIMSCALE 3.0
LAYER NEW
OBJ,CEN,HID,DIM
L CENTER CEN
L HIDDEN HID
C RED OBJ
C YELLOW CEN
C BLUE HID
C GREEN DIM
（空行表示回车）
```

编写完成并保存该文件后，退出图形编辑器。要运行脚本文件SCRIPT4，选择Start, Run，然后输入以下的命令行：

C：\AutoCAD2000\ACAD/t C:\EX4 D:\SCRIPT4

其中， ACAD----------ACAD命令装载AutoCAD。

EX4----------图形文件名。

SCRIPT4----------脚本文件名。

这里假定模板文件（EX4）在C驱动器下（见图29-4），脚本文件（SCRIPT4）在D驱动器下。

当输入该命令行后，AutoCAD被装载，文件EX4.DWT被打开。然后脚本文件SCRIPT4自动被装载，并执行文件中定义的命令。

China-pub.com
下载

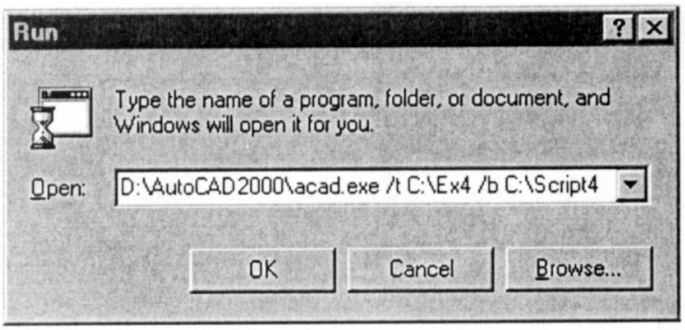

图29-4 装载AutoCAD时使用Run 对话框来调用脚本文件

在下面的例子中，AutoCAD用缺省的名称（Drawing）开始一幅新的图形，然后运行脚本文件（SCRIPT4）。

例如：

C：\AutoCAD2000\ACAD/b SCRIPT4

其中， SCRIPT4_____脚本文件名。

这里假定AutoCAD系统文件装载在AutoCAD2000目录下。

例5

编写脚本文件，要求用系统打印机或绘图仪打印最大绘图尺寸为 36"x 24"的图形。使用窗口选项来选择要绘制的图形

在编写打印图形的脚本文件之前，先查明为得到所需的输出，必须写入脚本文件中的绘图仪参数。为了确定提示输入值和设置绘图仪参数的命令顺序，在键盘上输入 AUTOCAD的-PLOT命令。注意输入值及其顺序（不同的打印机或绘图仪的输入值可能不同）。下面就是用新的输入值设置绘图仪参数的清单：

```
Command: -PLOT
Detailed plot configuration? [Yes/No]<No>: Yes
Enter a layout name or [?]<Model>: Model
Enter an output device name or [?]<HP LaserJet 4000 Series PC按<回车>
Enter paper size or [?]<Letter (8 1/2 x 11 in按<回车>
Enter paper units [Inches/Millimeters] <Inches>: I
Enter drawing orientation [Portrait/Landscape]<Landsca按<回车>
Plot upside down?[Yes/No]<No>:No
Enter plot area[Display/Extents/Limits/View/Window]<Display>: W
Enter lower left corner of window <0.000,0.0000000>:0 ,0
Enter upper right corner of window <0.000,0.0000000>:36 ,24
Enter plot scale(Plotted Inches =Drawing Units)or [Fit]<Fit>: F
Enter plot offset(x,y) or [Center]<0.00,0.00>:0 ,0
Plot with plot styles?[Yes/No]<Yes>:Yes
Enter plot style table name or [?](enter .for none)<>: .
Plot with lineweight?[Yes/No]<Yes>: Yes
Remove hidden lines?[Yes/No]<No>:No
Write the plot to a file [Yes/No]<N>: No
Save changes to model tab [Yes/No]?<N>: No
Proceed with plot[Yes/No]<Y>:Y
Effective plotting area: 7.07 wide by 10.60 high
```

China-pub.com 下载

```
Plotting viewport 2.
```

现在可以在文件中输入这些提示的回答来编写脚本文件。下面就是脚本文件的清单，该脚本文件通过对绘图参数做必要的修改，在 9"×6"的图纸上打印36"×24"的图形 。右边的注释不是文件的组成部分。

```
Plot
Y
                (空行表示回车，选择缺省的布局)
                (空行表示回车，选择缺省的打印机)
                (空行表示回车，选择缺省的纸张大小)
I
L
N
W
0,0
36,24
F
0,0
Y
.               (输入.表示无)
Y
N
N
N
Y
```

注意 可用空行来接受一个提示的缺省值。脚本文件中的空行将引起一个回车。但是打印参数不能采用缺省值，因为文件可能被其他的用户或其他的脚本文件所改变。所以在文件中通常输入实际值，这样当运行一脚本文件时，就不采用缺省值。

练习1

编写一脚本文件，要求在一张 36"×24"大小的图纸上打印 288'×192'的图形。绘图比例为 1/8"=1'（文件名为 SCRIPT6.SCR，在本例中假定 AutoCAD配置HPGL绘图仪，绘图仪描述为 HPGL-Plotter)。

29.8 什么是幻灯放映

AutoCAD提供了这样的一个工具，它采用脚本文件把幻灯片结合在文本文件中，并以预先确定的顺序来显示。通过这种方式，可以对一个幻灯集生成幻灯放映。在显示时可引入一个时间延迟，这样观看者就有足够的时间来观看每张幻灯片。

使用AutoCAD的显示命令也可以显示图形的全部或部分。例如，可以使用 ZOOM、PAN 或其他命令来显示想要展示的细节。如果图形非常复杂，显示所需的信息要花费很多时间，用正常的顺序显示可能得不到所希望的观看效果。 而用幻灯放映，就可以把幻灯片以任何顺序排列，并且以一定的顺序放映。该方式不仅节省时间，而且可以使因不停地改变图形显示而可能引起的干扰达到最小。同样，一些图形本身是很机密的，可能不想显示其中的某一部分。通过制作幻灯片，就可以限制其上的信息。可以将一个幻灯演示片发送给客户，而不失

China-pub.com
下载

去对一幅图形及其所包含信息的控制权。

29.9 什么是幻灯片

幻灯片是一个屏幕显示的快照，就像用照相机给一个显示拍照片。幻灯片不包含AutoCAD图形中具有的任何矢量信息，这就意味着幻灯片中不包含与它们相关的任何信息。例如，幻灯片不保留任何关于图层、颜色、线型、一线条的起点、终点或视口的信息。因此，幻灯片不能像图形一样被编辑。如果要对幻灯片做任何改变，必须编辑图形，然后对编辑好的图形重新制作新的幻灯片。

29.10 MSLIDE命令

幻灯片可以用AutoCAD中的MSLIDE命令来产生。如果FILEDIA置为0，该命令将提示输入幻灯片文件名。

```
Command: MSLIDE
Enter name of slide file to create <Defaul幻灯片文件名
```

例如：

Command: MSLIDE

Slide File:<Drawing1>SLIDE1

其中， Drawing1---------缺省的幻灯片文件名。

SLIDE1----------幻灯片文件名。

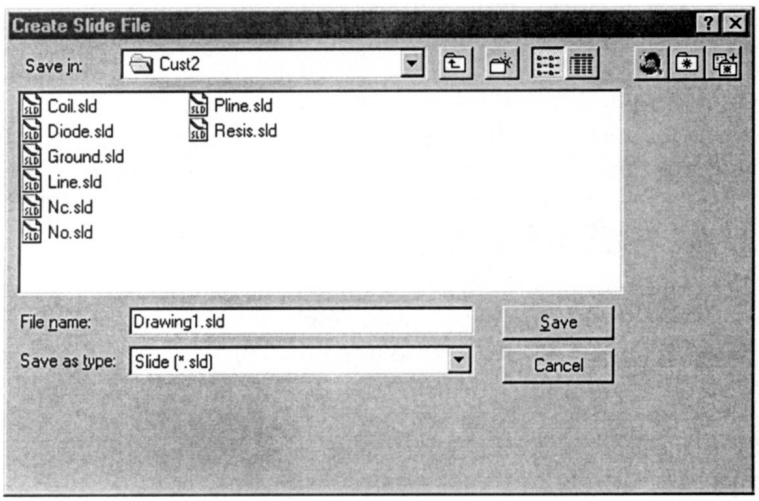

图29-5 Create Slide File对话框

在前述的例子中，AutoCAD将幻灯片文件保存为SLIDE1.SLD。如果FILEDIA的值设置为1，则MSLIDE命令就在屏幕上显示Create Slide File对话框（见图29-5）。可以在对话框内输入幻灯片文件名。

注意 在模型空间内，可以使用MSLIDE命令，为当前视口内存在的显示制作幻灯片。

若在图纸空间的视口，可以为图纸空间的显示制作一个包括任何浮动视口的幻灯片。

China-pub.com 下载

如果视口没有被激活，则MSLIDE命令将为当前屏幕显示制作一个幻灯片。

29.11 VSLIDE命令

要观看幻灯片，可使用VSLIDE命令。AutoCAD将提示输入幻灯片文件名。输入想要观看的幻灯片文件名，并按回车。不要在幻灯片文件名后面输入扩展名， AutoCAD自动假定扩展名为 .SLD。

```
Command: VSLIDE
Enter name of slide file to create <Default>名称。
```

例如：

Command: VSLIDE

Slide file <Drawing1>: SLIDE1

其中， Drawing1---------缺省的幻灯片文件名。

SLIDE1----------幻灯片文件名。

可以使用Select Slide File对话框（见图29-6）来观看幻灯片。

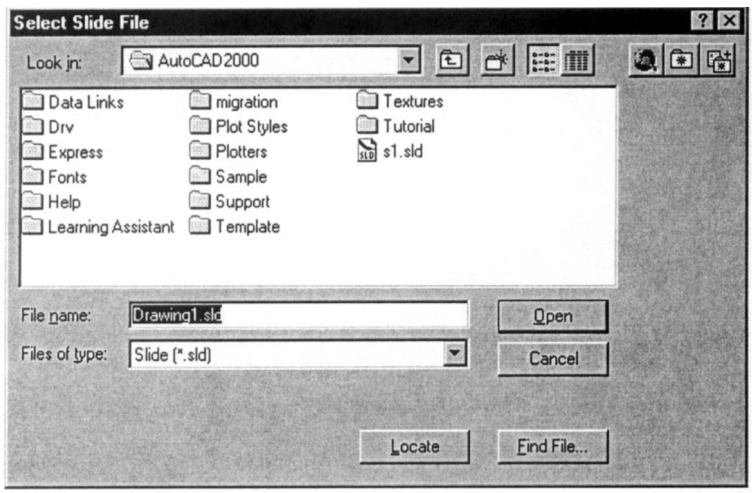

图29-6 Select Slide File对话框

注意 观看完幻灯片后，可以使用AutoCAD的REDRAW命令来取消幻灯片显示，重新回到屏幕上现有的图形。

任何自动跟在 REDRAW后的命令，也将显示现有的图形。例如， AutoCAD的GRID、ZOOM ALL和REGEN命令，将自动返回到屏幕上现有的图形。

可以在高分辨率和低分辨率的监视器上观看幻灯片。根据监视器的分辨率，AutoCAD自动调整图像。但是，如果使用高分辨率的监视器，最好在同样的监视器上制作幻灯片，这样可以充分利用该监视器的优点。

例7

编写一脚本文件以对下面的幻灯片文件产生幻灯放映，每个幻灯片后延时 15秒：SLIDE1，SLIDE2，SLIDE3，SLIDE4。

China-pub.com
下载

幻灯放映的第一步是创建幻灯片。图29-7显示了已经被存为幻灯片文件的图形：SLIDE1，SLIDE2，SLIDE3和SLIDE4。第二步是找出这些幻灯片显示的顺序(如果有的话)，在幻灯片之间插入必要的延时。然后使用任何文字编辑器或AutoCAD的EDIT命令（假设ACAD.PGP文件存在，EDIT在文件中已定义）来编写脚本文件，其扩展名是.SCR。

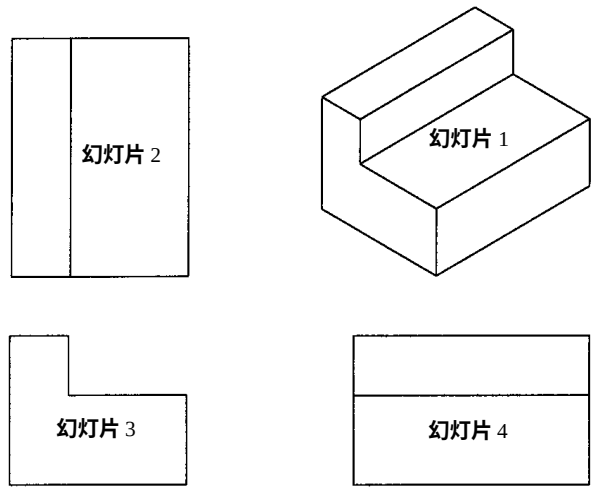

图29-7 用于幻灯放映的幻灯片

下面是对图29-7所示的幻灯片创建幻灯放映的脚本文件的清单。脚本文件的名称为SLDSHOW1。

```
VSLIDE SLIDE1
DELAY 15000
VSLIDE SLIDE2
DELAY 15000
VSLIDE SLIDE3
DELAY 15000
VSLIDE SLIDE4
DELAY 15000
```

要运行幻灯放映，在AutoCAD命令提示行中键入SCRIPT。现在，输入脚本文件名（SLDSHOW 1）并按回车。幻灯片将显示在屏幕上，两个幻灯片之间大约有15s的延时。

29.12 预装幻灯片

在例7的脚本文件中，第1行中的VSLID SLIDE1装载幻灯片文件SLIDE1，并将其显示在屏幕上。大约15000ms的停顿后，开始装载第二个幻灯片文件SLIDE2。可以注意到，由于计算机和硬盘的存取时间，装载第二个幻灯片文件需要花费一些时间；装载其他的幻灯片文件也是一样的。为了避免装载文件所引起的延时，AutoCAD提供了观看前一张幻灯片的同时，预装下一张幻灯片的工具。这可以通过在幻灯片文件名前面加一个星号（*）来实现。

```
VSLIDE SLIDE1          (观看幻灯片SLIDE1 )
VSLIDE *SLIDE2         (预装幻灯片SLIDE2 )
DELAY 15000            (15s 的延时)
VSLIDE                 (显示幻灯片SLIDE2 )
```

China-pub.com 下载

```
VSLIDE *SLIDE3          (预装幻灯片，SLIDE3 )
Delay 15000             (15s 的延时)
VSLIDE                  (显示幻灯片，SLIDE3 )
VSLIDE *SLIDE4
DELAY 15000
VSLIDE
DELAY 15000
RSCRIPT                 (重新开始脚本文件)
```

例8

编写脚本文件，以便对下面的幻灯片文件产生连续的幻灯放映，两个幻灯片之间有2s的延时：

SLD1，SLD2，SLD3。

幻灯片文件位于不同的子目录下，如图 29-8所示。SUBDIR1为当前的子目录。

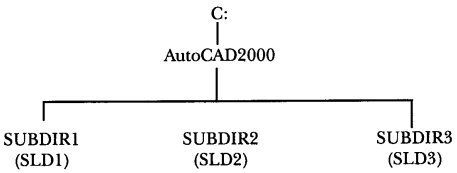

图29-8 C驱动器的子目录

其中，C：----------根目录。

AutoCAD2000----------AutoCAD文件装载的子目录。

SUBDIR1 ----------图形子目录。

SUBDIR2----------图形子目录。

SUBDIR3----------图形子目录。

SLD1 ----------在子目录SUBDIR1下的幻灯片文件。

SLD2----------在子目录SUBDIR2下的幻灯片文件。

SLD3----------在子目录SUBDIR3下的幻灯片文件。

下面就是脚本文件的清单，它将对例8所示的幻灯片产生幻灯放映：

```
VSLIDE SLD1
DELAY 2000
VSLIDE C:\AutoCAD2000\SUBDIR2\SLD2
DELAY 2000
VSLIDE C:\AutoCAD2000\SUBDIR3\SLD3
DELAY 2000
RSCRIPT
```

第1行，VSLIDE1 SLD1：在该行中，AutoCAD的VSLIDE命令装载幻灯片文件SLD1。因为在本例中，我们假定位于子目录SUBDIR1下，而第一个幻灯片文件SLD1就位于相同的子目录下，这就不需要任何路径的定义。

第2行，DELAY 2000：在该行中，使用AutoCAD的DELAY命令，在下一个幻灯片装载前，大约产生2s的停顿。

第3行， VSLIDE C：\AutoCAD2000\SUBDIR2\SLD2：在该行中，AutoCAD的VSLIDE命令装载了位于子目录SUBDIR2下的幻灯片文件SLD2。如果幻灯片文件位于不同的子目录下，必须定义幻灯片文件的路径。

第5行，VSLIDE C：\AutoCAD2000\SUBDIR3\SLD3：在该行中，VSLIDE命令装载了位于子目录SUBDIR3下的幻灯片文件SLD3。

第7行，RSCRIPT：在该行中，RSCRIPT命令再一次执行脚本文件，并在屏幕上显示幻灯片。这个过程无限制地继续，直到按下Esc键或退格键来终止脚本文件。

China-pub.com
下载

29.13 渲染图像的幻灯放映

幻灯放映也包括渲染图像。实际上，我们推荐使用渲染图像，因为它的显示更具动态，令人赏心悦目。AutoCAD提供了在幻灯放映中使用渲染图像的以下 AutoLISP函数。

(C: REPLAY FILENAME TYPE [<XOFF> <YOFF> <XSIZE> <YSIZE>])

其中：

C：REPLAY----------AutoLISP函数，调用AutoCAD的Replay命令。

FILENAME ----------渲染文件名，不带扩展名。文件名要包围在引号内。包括目录路径和表示路径结构的前置正斜杠（/）。

TYPE----------渲染文件类型（如Bmp,Tif,Tga）。该文件名也要包围在引号内。

XOFF----------渲染文件相对于0，0的X坐标的偏移量

YOFF----------渲染文件相对于0，0的Y坐标的偏移量

XSIZE----------渲染文件显示在 X（水平）方向上的尺寸。在使用 AutoCAD的SAVEIMG命令创建一渲染文件时，通常可以取得该信息。

YSIZE----------渲染文件显示在 Y（垂直）方向上的尺寸。在使用 AutoCAD的SAVEIMG命令创建一渲染文件时，通常可以取得该信息。

AutoCAD装载一个叫BIGLAKE.TGA的文件作为背景结构图的一个例子，如图 29-9所示。要显示该渲染图像，在命令提示行中输入以下的行。注意：“ biglake.tga ”文件必须在AutoCAD支持目录的搜寻路径内。

（C：REPLAY “ C：/PROGRAM FILES/AutoCAD2000//TEXTURES/BIGLAKE ”“ TGA ” 150 50 944 564）

其中：

C：REPLAY：----------AutoCAD执行发布Replay命令的函数。

“ C：/PRO.../BIGLAKE ”----------渲染图像文件的名称，包括驱动器和目录。

“ TGA ”----------渲染图像文件的类型。

150 ----------显示图像的X轴偏移。

50 ----------显示图像的Y轴偏移。

944 ----------显示图像的X轴（水平）尺寸。

564 ----------显示图像的Y轴（垂直）尺寸。

组合幻灯片和渲染图像

下面是一个脚本文件（replay.scr）的例子，该例子把AutoCAD使用的幻灯片和渲染图像结合成一个无缝的幻灯放映显示。“ F_ ”文件是线框图像，而“ R_ ”文件是渲染图像。假定这些BMP图像文件在A驱动器内。

```
VSLIDE A:\SLIDES\F_ROLL
DELAY      3000
(C:REPLAY"A  :/RENDERS/R_ROLL""BMP" 0 0 944 564)
DELAY      3000
VSLIDE A:\SLIDES\F_BKCASE
DELAY       3000
(C:REPLAY"A  :/RENDERS/R_BKCASE""BMP" 0 0 944 564)
DELAY 3000
```

需要全本请访问 www.ertongbook.com