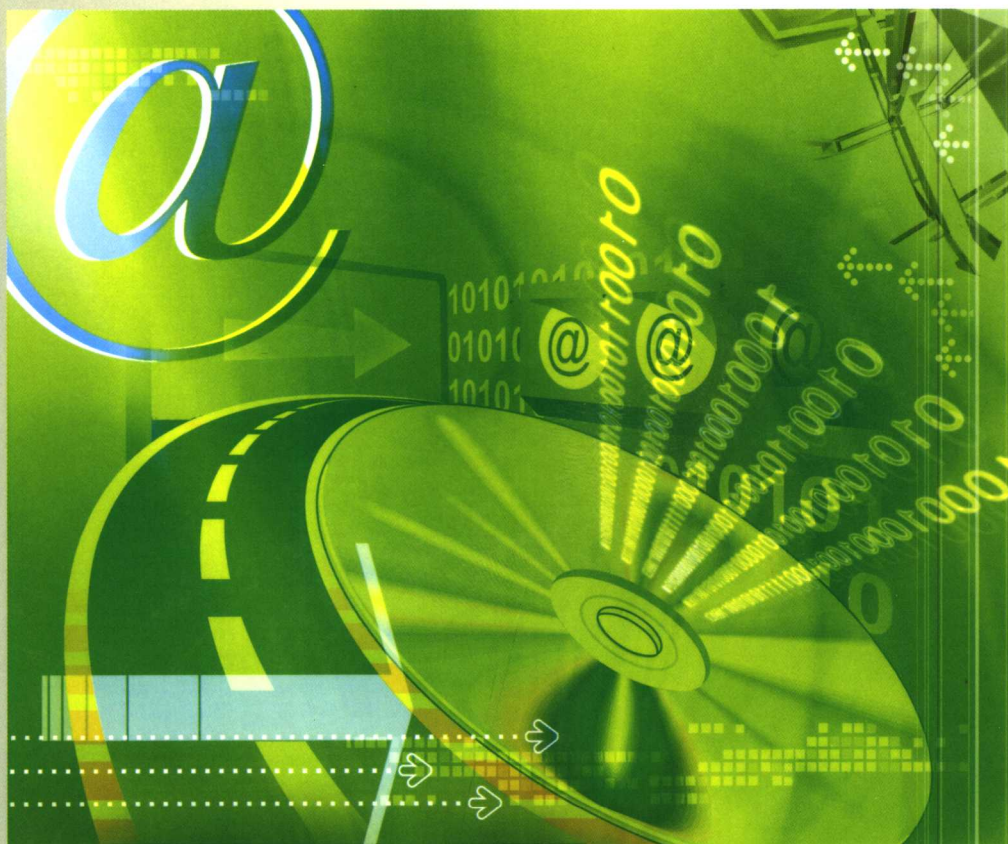




21世纪高校计算机系列规划教材

Visual Basic程序设计实验教程

杨明 主编 王洪艳 崔旭东 许岩 副主编



中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

 21 世纪高校计算机系列规划教材

Visual Basic 程序设计实验教程

杨 明 主 编

王洪艳 崔旭东 许 岩 副主编

中国铁道出版社
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

内 容 简 介

本书是《Visual Basic 程序设计教程》一书的配套实验教材。本书对主教材的各个重要知识点提供了相应的实验操作,实验内容包括:实验的目的、实验涉及的相关知识、实验举例和实验题目。

本书作为非计算机专业教学 Visual Basic 程序设计的实验教材,力求做到理论和实践相结合,强调教学实践环节和学生应用能力的培养。它不仅可以作为主教材《Visual Basic 程序设计教程》的参考书和实验指导书,而且可以作为其他 Visual Basic 程序设计的参考书和实验指导书;它既适用于作为非计算机专业 Visual Basic 程序设计的实验教材,也可供计算机专业学生及其他自学者参考。

图书在版编目(CIP)数据

Visual Basic 程序设计实验教程/杨明主编. —北京:
中国铁道出版社, 2007. 1

(21 世纪高校计算机系列规划教材)

ISBN 978-7-113-07646-7

I. V… II. 杨… III. BASIC 语言—程序设计—高等学校—
教材 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 019634 号

书 名: Visual Basic 程序设计实验教程

作 者: 杨 明 王洪艳 崔旭东 许 岩

出版发行: 中国铁道出版社 (100054, 北京市宣武区右安门西街 8 号)

策划编辑: 严晓舟 刘 亮

责任编辑: 苏 茜 康珊珊 刘 洁

封面设计: 薛 为

封面制作: 白 雪

责任校对: 张国成

印 刷: 北京新魏印刷厂

开 本: 787×1092 1/16 印张: 7.75 字数: 183 千

版 本: 2007 年 2 月第 1 版 2007 年 2 月第 1 次印刷

印 数: 1~5 000 册

书 号: ISBN 978-7-113-07646-7/TP·2219

定 价: 14.00 元

版权所有 侵权必究

凡购买铁道版的图书,如有缺页、倒页、脱页者,请与本社计算机图书批销部调换。

前 言

计算机技术的飞速发展,促进了计算机基础教育的发展。教育部非常重视高等学校非计算机专业的计算机基础教学,先是提出了“计算机文化基础”、“计算机技术基础”和“计算机应用基础”3个层次的课程体系,而后又根据形势的发展提出了“模块化”的教学体系。在新形势下,根据国家教育部的指示精神,对于非计算机专业的学生来说,掌握一门面向对象的程序设计语言非常必要。

Visual Basic 提供了开发 Windows 应用程序的迅速而简洁的方法,同时也提供了一整套工具,供用户开发应用程序。Visual Basic 是国内外最流行的程序设计语言之一。目前,许多高校都开设了 Visual Basic 程序设计课程,但通过我们多年的教学实践经验来看,真正适合高校非计算机专业教学的 Visual Basic 程序设计教材并不多。2000 年我院就将程序设计课列为学院的重点课程,2003 年公共计算机程序设计课被评为学院精品课程。为了配合精品课程建设,我们参照全国高校非计算机专业计算机基础教育改革方案编写了《Visual Basic 程序设计教程》一书,本书为其配套的实验教材。本书的作者都是多年在计算机程序设计课程教学第一线的教师,具有丰富的教学经验和实践经验,在编写本教材时力求做到理论和实践相结合,强调教学实践环节和学生应用能力的培养。

本书主要包括: Visual Basic 集成环境,窗体、标签、文本框、命令按钮应用实例,函数与表达式,结构化程序设计,输入、输出函数,常用标准控件,数组、过程和函数,多重窗体程序设计,菜单设计,对话框程序设计,图形操作,鼠标和键盘操作,文件管理,数据库应用技术共 22 个实验题目。为了兼顾文、理、艺术、体育学生存在的差异,本教材的各实验项目内容翔实、操作步骤明确、图文并茂、通俗易懂。本书各项实验相对独立,可以根据实际教学情况进行取舍。

本书的实验一、实验十七、实验二十一由许岩编写,实验二、实验七~实验十由李季编写,实验四、实验六由王洪艳编写,实验五、实验十一~实验十三由王岚岚编写,实验十四、实验十五、实验二十由崔再惠编写,实验十六、实验十九由崔旭东编写,实验十八、实验二十二由杨明编写,实验三由李季与杨明联合编写,全书由杨明统稿审定。

在本书的编写过程中,得到了许多教师的大力支持和帮助,在此一并表示感谢。

由于编者水平有限,时间仓促,书中难免有不足之处,恳请读者批评指正!

编 者

2007 年 1 月

目 录

实验一 Visual Basic 集成环境	1
实验二 窗体、标签、文本框、命令按钮的应用（一）	4
实验三 窗体、标签、文本框、命令按钮的应用（二）	8
实验四 Visual Basic 语言基础与顺序结构程序设计	13
实验五 数据的输入和输出	17
实验六 常用控件	22
实验七 选择结构程序设计	34
实验八 循环结构程序设计（一）	42
实验九 循环结构程序设计（二）	47
实验十 循环结构程序设计（三）	52
实验十一 数组的定义及简单应用	58
实验十二 数组的初始化及利用数组解决问题	63
实验十三 控件数组的应用	67
实验十四 函数过程与子过程的定义和调用	71
实验十五 参数传递、过程与变量的作用域	75
实验十六 多重窗体程序设计	79
实验十七 菜单程序设计	87
实验十八 对话框	93
实验十九 图形操作	100
实验二十 鼠标和键盘操作	106
实验二十一 文件	109
实验二十二 数据库基本应用	114

实验一 Visual Basic 集成环境

一、实验目的

- 学习怎样启动和退出 Visual Basic（简称 VB）。
- 熟悉 Visual Basic 的工作环境，为以后的程序设计做好准备。

二、相关知识

1. 启动 Visual Basic 6.0

启动 Visual Basic 步骤如下：

- (1) 单击 Windows 任务栏中的“开始”按钮。
- (2) 将光标指向“所有程序”命令上，弹出下一级子菜单。
- (3) 将光标指向“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”命令上，弹出下一级子菜单。
- (4) 单击“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”，即可启动 Visual Basic。

2. Visual Basic 集成开发环境（IDE）

Visual Basic 的集成开发环境由多个部分组成，包含标题栏、菜单栏、工具栏、工具箱，以及窗体设计器窗口、工程资源管理器窗口、属性窗口、代码窗口和窗体布局窗口等，涵盖了开发应用程序的设计、编辑、编译和调试等所有功能，如图 1-1 所示。

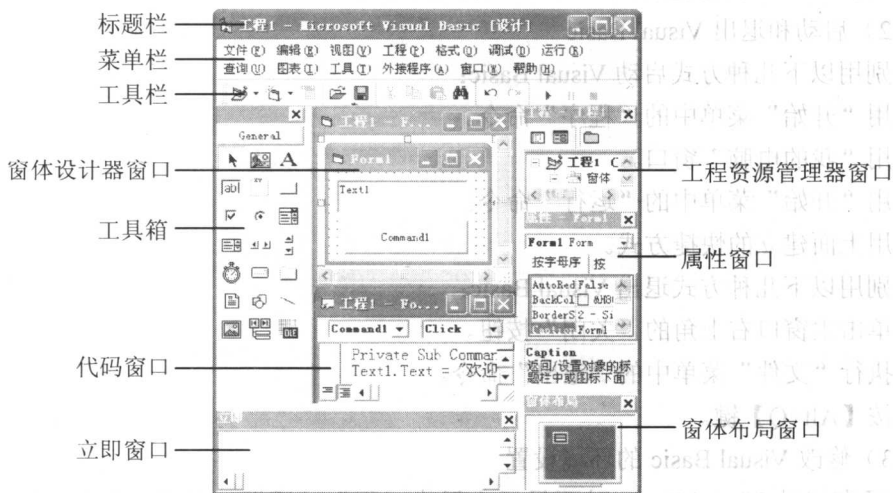


图 1-1 Visual Basic 6.0 集成开发环境

(1) 标题栏

标题栏位于窗口的最上面，用来显示打开的工程名和系统的工作状态。

(2) 菜单栏

在标题栏的下面是集成环境的主菜单。菜单栏中的菜单命令提供了开发、调试和保存应用程序所需要的命令。Visual Basic 的菜单栏除了提供标准的“文件”、“编辑”、“视图”、“工具”、“窗口”和“帮助”菜单之外，还提供编程专用的功能菜单，如“工程”、“格式”、“运行”、“外接程序”和“调试”等。

(3) 工具栏

工具栏是在编程环境下提供的对常用命令的快速访问。单击工具栏上的按钮，则执行该按钮所代表的操作。

(4) 工具箱

工具箱也称控件箱 (Toolbox)，提供一组控件，用户设计界面时从中选择所需的控件（单击该控件图标），然后在窗体中拖放。界面的设计完全通过控件来实现，可以任意改变其大小，移动到窗体的任何位置。

(5) 窗口

在 Visual Basic 集成开发环境中显示了几个窗口，通常包括工程资源管理器窗口 (Project Explorer)、属性窗口 (Properties Window)、窗体设计器窗口 (Form Design Window)、代码窗口 (Code Window) 和窗体布局窗口 (Form Layout Window)。

三、实验举例

【实例 1.1】

(1) 建立启动 Visual Basic 的快捷方式

快捷方式建立步骤如下：

- ① 打开资源管理器，在 Visual Basic 的安装目录下找到 vb6.exe。
- ② 将 vb6.exe 图标拖动到 Windows 桌面上即可。

(2) 启动和退出 Visual Basic

分别用以下几种方式启动 Visual Basic：

- 用“开始”菜单中的“程序”命令。
- 用“我的电脑”窗口。
- 用“开始”菜单中的“运行”命令。
- 用上面建立的快捷方式。

分别用以下几种方式退出 Visual Basic：

- 单击主窗口右上角的“关闭”按钮。
- 执行“文件”菜单中的“退出”命令。
- 按【Alt+Q】键。

(3) 修改 Visual Basic 的环境设置

为了在启动 Visual Basic 时不显示“新建工程”对话框，而直接进入 Visual Basic 编辑窗口，可做如下操作：

单击“工具”菜单中的“选项”命令，打开“选项”对话框，在该对话框的“环境”选项卡中单击“创建缺省工程”单选按钮，然后单击“确定”按钮。

(4) 用不同的方式执行菜单命令

用以下几种方式执行“打开工程”命令。

- 按【F10】键或【Alt】键，再按回车键，显示“文件”下拉菜单，然后按字母【O】键。

- 按【F10】键或【Alt】键，再按回车键，显示“文件”下拉菜单，然后用上下方向键将条形光标移到“打开工程”命令上，按回车键。
- 按【Alt+F】键，再按【O】键。
- 按【Ctrl+O】键。
- 单击工具栏上的“打开工程”按钮。

(5) 打开和关闭窗口

① 用以下几种方式打开工程资源管理器窗口。

- 单击工具栏上的“工程资源管理器”按钮。
- 执行“视图”菜单中的“工程资源管理器”命令。
- 按【Ctrl+R】键。

② 用以下几种方式打开窗体设计器窗口

- 执行“视图”菜单中的“对象窗口”命令。
- 按【Shift+F7】键。
- 在工程资源管理器窗口中选择要打开的窗体，然后单击该窗口顶部的“查看对象”按钮。

③ 用以下几种方式激活属性窗口。

- 单击属性窗口的任何部位。
- 按【F4】键。
- 单击工具栏上的“属性窗口”按钮。
- 执行“视图”菜单中的“属性窗口”命令。
- 按【Ctrl+PgUp】或【Ctrl+PgDn】键。

④ 所有窗口都可以用以下 3 种方式关闭窗口。

- 单击窗口右上角的“关闭”按钮。
- 右击窗口的标题栏，弹出控制菜单，然后单击“关闭”命令。
- 将要关闭的窗口变为当前窗口（标题栏呈蓝色），然后按【Alt+F4】键。

四、实验题目

1. 熟悉 Visual Basic 6.0 集成开发环境的各组成部分，了解每个部分的主要功能是什么。
2. 熟练打开和关闭 Visual Basic 6.0 集成开发环境中的主要窗口。

实验二 窗体、标签、文本框、命令按钮的应用（一）

一、实验目的

- 掌握 Visual Basic 6.0 窗体的常用属性、常用事件和重要方法。
- 掌握在 Visual Basic 6.0 窗体上生成控件的方法。

二、相关知识

1. 窗体

窗体（Form）是 Visual Basic 中的对象，具有自己的属性、事件和方法。

（1）属性：属性是一个对象的特性，不同的对象有不同的属性。窗体属性既可以在程序设计时在属性窗口中手动设置，也可以在程序运行时由代码来实现。

（2）常用事件：窗体常用的事件有 Load、Click、DbClick、Activate、Deactivate 等。

（3）常用方法：窗体的方法很多，其中最常用的方法有 Print、Show、Hide。Print 方法用于直接在窗体上输出文字；Show 方法使一个窗体可见；Hide 方法用于隐藏一个窗体。

2. 在窗体上添加控件

掌握在窗体上添加控件的两种方法。对于添加的控件，可以调整控件的大小、移动控件的位置；对于多个控件，还可以对它们进行排列、调整大小等操作。Visual Basic 还允许创建和编辑控件数组，这对于编组使用命令按钮、文本框等控件提供了很大方便。

三、实验举例

【实例 2.1】窗体的属性设置。

（1）建立一个新的工程，并按表 2-1 内容设置窗体属性。

表 2-1 窗体的属性

（名称）	Caption	Icon	Picture	MaxButton	MinButton	ControlBox
Frm1	窗体属性设置	图标文件	图片文件	False	False	True

（2）设置“（名称）”属性：选中此属性，输入“（名称）”属性值为 Frm1。

（3）设置 Caption 属性：选中此属性，输入 Caption 属性值为“窗体属性设置”。

（4）设置 Icon 属性：选中此属性，单击 Icon 属性框右边的“...”（省略号）按钮，打开一个“加载图标”对话框。在该对话框中选择 VB 安装目录下的“\Common\Graphics\Icons”文件夹，从中选择某一个图标文件，并按“确定”按钮载入。

（5）设置 Picture 属性：选中此属性，单击 Picture 属性框右边的“...”（省略号）按钮，打开一个“加载图片”对话框。在该对话框中选择某文件夹下的一个图片文件，并按“确定”按钮载入。

（6）设置 MaxButton 属性：选中此属性，输入 MaxButton 属性值为 False。

（7）设置 MinButton 属性：选中此属性，输入 MinButton 属性值为 False。

（8）单击工具栏上的“启动”按钮运行程序。此时窗体界面如图 2-1 所示。在此基础上，将窗体的 ControlBox 属性设置为 False，再运行程序，则结果如图 2-2 所示。请观察两图的不同之处。



图 2-1 窗体运行界面 1



图 2-2 窗体运行界面 2

(9) 设置 **BorderStyle** 属性：选中此属性，在右边列表框中选择 **1-Fixed Single**，然后单击“启动”按钮运行程序。运行界面与图 2-2 相同，只是此时窗体为边框不可调状态。用鼠标不能拖动窗体边框调整窗体大小，也没有“最大化”和“最小化”按钮。

【实例 2.2】窗体的常用事件。

建立一个新的工程，窗体使用默认名称 **Form1**。

(1) Load 事件

Load 事件通常用来在启动程序时对属性或变量进行初始化。

在 **Load** 事件过程中编写程序代码如下：

```
Private Sub Form_Load()  
    Form1.Caption="窗体 Load 事件"  
End Sub
```

运行程序。此时窗口标题栏为“窗体 Load 事件”，如图 2-3 所示。这说明在启动应用程序时通过程序代码对窗体的 **Caption** 属性进行了初始化。

(2) Click 事件

为窗体的 **Click** 事件过程编写程序代码如下：

```
Private Sub Form_Click()  
    Form1.Caption="窗体 Click 事件"  
End Sub
```

运行程序。此时窗口标题栏仍为“窗体 Load 事件”。这说明在启动应用程序时先触发的是 **Load** 事件。单击窗体，此时窗体标题栏变为“窗体 Click 事件”，如图 2-4 所示，说明单击窗体时，触发了 **Click** 事件。



图 2-3 Load 事件

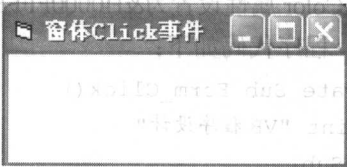


图 2-4 Click 事件

【实例 2.3】窗体的常用方法：Show 方法和 Hide 方法。

(1) 建立一个新的工程，窗体使用默认名称 Form1；Caption 属性设置为“第一个窗体”。在窗体上建立一个命令按钮，其“(名称)”属性使用默认名称 Command1，Caption 属性设置为“显示第二个窗体”，如图 2-5 所示。

(2) 在当前工程中添加新的窗体，窗体使用默认名称 Form2；Caption 属性设置为“第二个窗体”。在窗体上建立一个命令按钮，其“(名称)”属性使用默认名称 Command1，Caption 属性设置为“返回第一个窗体”，如图 2-6 所示。

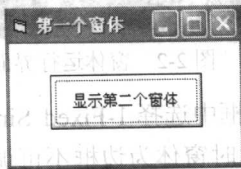


图 2-5 建立窗体 Form1 界面

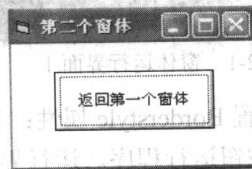


图 2-6 建立窗体 Form2 界面

(3) 编写程序代码。

窗体 Form1 中“显示第二个窗体”命令按钮 (Command1) 的程序代码如下：

```
Private Sub Command1_Click()  
    Form2.Show  
    Form1.Hide  
End Sub
```

窗体 Form2 中“返回第一个窗体”命令按钮 (Command1) 的程序代码如下：

```
Private Sub Command1_Click()  
    Form1.Show  
    Form2.Hide  
End Sub
```

(4) 保存工程。

(5) 运行。

程序运行后，单击窗体 Form1 中的“显示第二个窗体”命令按钮，显示第二个窗体，第一个窗体隐藏；单击窗体 Form2 中的“返回第一个窗体”命令按钮，显示第一个窗体，第二个窗体隐藏。

【实例 2.4】窗体的常用方法：Print 方法。

(1) 建立一个新的工程，窗体使用默认名称 Form1；Caption 属性设置为“Print 方法练习”；BackColor 属性设置为 &H0000FFFF (黄色)；ForeColor 属性设置为 &H000000FF (红色)。

(2) 程序代码如下：

```
Private Sub Form_Click()  
    Print "VB 程序设计"  
End Sub
```

(3) 保存工程。

(4) 运行。

程序运行后，单击窗体，程序运行结果如图 2-7 所示。

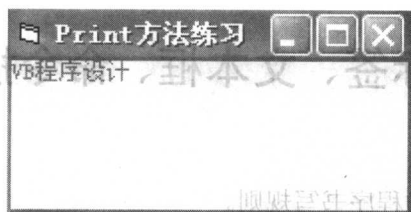


图 2-7 程序运行结果

四、实验题目

1. 新建一个工程，然后分别对窗体的 Caption、MaxButton、MinButton、ControlBox、BorderStyle、Icon、Picture 的属性进行设置，记录设置后窗体的状态和效果。
2. 在窗体上添加几个标签，然后对窗体的 Load 事件和 Click 事件编制代码，设置标签的 Caption 属性。
3. 利用窗体的 Show 方法和 Hide 方法，显示或隐藏窗体。
4. 利用窗体的 Print 方法在窗体上打印一些文字。

实验三 窗体、标签、文本框、命令按钮的应用（二）

一、实验目的

- 掌握 Visual Basic 6.0 的程序书写规则。
- 掌握 Visual Basic 6.0 开发应用程序的一般步骤。
- 掌握 Visual Basic 6.0 程序的保存、载入和运行

四、实验设备

二、相关知识

1. 编码规则

- (1) Visual Basic 代码不区分字符的大小写。
- (2) 如果在同一行书写多条语句，则需在各语句间加上冒号。
- (3) 若一条语句在同一行上不能书写完，则在本行后加上续行符（空格+下画线），然后换行书写。
- (4) 关键字将会自动转换成大写字母开头，后续字母为小写字母。
- (5) 用户自定义的变量、过程名等，Visual Basic 以第一次定义为准。
- (6) 注释行以 rem 开头，但一般使用 ' 注释内容
- (7) 对象名的约定，原则上对象名可以由用户自己设置，但是一般为了方便使用，我们对其作了如下约定：每个对象名由组成前缀的 3 个小写字母和表示该对象作用的缩写字母组成，前缀表明对象的类型，后者表示对象的作用，如命令按钮（CommandButton）用 cmd 表示。

2. Visual Basic 6.0 开发应用程序的一般步骤

Visual Basic 的最大特点就是以最快速度和效率开发具有友好界面的应用程序。如前所述，Visual Basic 的对象已被抽象为窗体和控件，因而大大简化了程序设计过程。一般来说，在用 Visual Basic 开发应用程序时，需要以下 3 步：

- (1) 建立可视用户界面。
- (2) 设置可视界面特性。
- (3) 编写事件驱动代码。

三、实验举例

【实例 3.1】在窗体上添加和调整控件。

- (1) 建立一个新的工程，窗体的“(名称)”属性和 Caption 属性使用默认属性 Form1。
- (2) 在窗体上添加控件。

在窗体上添加 3 个标签，分别为 Label1、Label2 和 Label3，如图 3-1 所示。

- (3) 调整控件。

- ① 移动控件：依次选中 3 个标签，用鼠标拖动调整它们的位置。
- ② 调整大小：依次选中 3 个标签，用鼠标拖动调整它们的大小。
- ③ 对齐控件：同时选中 3 个标签，然后在“格式”菜单的“对齐”子菜单中选择“左对齐”命令；然后在“格式”菜单的“统一尺寸”子菜单下选择“两者都相同”命令；之后

在“格式”菜单的“垂直间距”子菜单中选择“相同间距”命令。

经过上述调整后,窗体如图 3-2 所示。

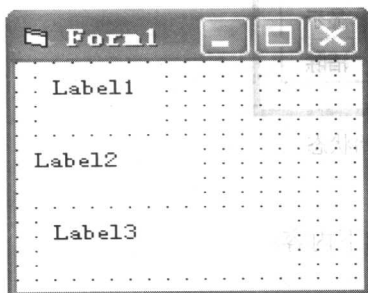


图 3-1 窗体上控件的初始状态

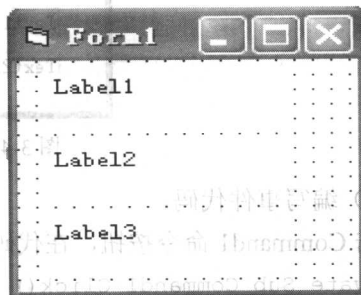


图 3-2 调整后窗体上的控件

(4) 控件数组。

① 在窗体上画一个命令按钮,其名称为默认值 Command1。

② 单击 Command1 命令按钮将其选中,然后在“编辑”菜单中选择“复制”命令,或单击工具栏中的“复制”按钮。

③ 单击窗体将其选中,然后在“编辑”菜单中选择“粘贴”命令,或单击工具栏中的“粘贴”按钮,此时系统弹出一个信息框,提示已经有一个控件为 Command1,是否要创建一个控件数组,单击“是”按钮。

④ 此时窗体左上角又出现了一个 Command1 控件,将其拖动到合适位置。用同样的方法再添加一个命令按钮 Command1,并拖动到合适的位置,如图 3-3 所示。

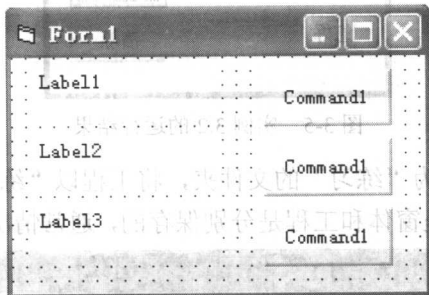


图 3-3 控件数组

⑤ 这时在窗体上建立了 3 个尺寸大小相同,名称均为 Command1 的控件,但是它们的 Index 属性是不同的,分别是 0、1、2。实际上,这样就创建了一个“控件数组”。

(5) 将窗体中 3 个命令按钮 Command1 大小调整为宽度 1100twip、高度 500twip; 3 个命令按钮 Command1 的左边距均为 2200twip。操作方法是:选中 3 个命令按钮 Command1,设置 Width 属性值为 1100;设置 Height 属性值为 500;设置 Left 属性值为 2200。

【实例 3.2】在窗体上添加和调整控件。

(1) 建立一个新的工程,窗体的“(名称)”属性和 Caption 属性使用默认属性 Form1。

(2) 在窗体上添加控件。

在窗体上添加两个文本框,分别为 Text1 和 Text2;添加两个命令按钮,分别为 Command1 和 Command2, Caption 属性分别为“显示”和“清除”。如图 3-4 所示。

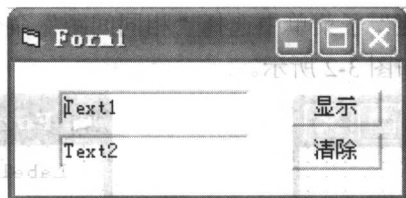


图 3-4 窗体上控件初始状态

(3) 编写事件代码。

双击 Command1 命令按钮，在代码窗口中输入如下内容：

```
Private Sub Command1_Click()  
    Text1.Text="同学"  
    Text2.Text="您好"  
End Sub
```

双击 Command2 命令按钮，在代码窗口中输入如下内容：

```
Private Sub Command2_Click()  
    Cls  
End Sub
```

(4) 运行结果如图 3-5 所示

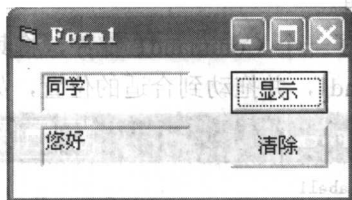


图 3-5 实例 3.2 的运行结果

(5) 在 D 盘建立名称为“练习”的文件夹，将工程以“练习”为名、窗体名称默认存盘，如图 3-6 所示。注意的是窗体和工程是分别保存的，通常情况是先保存窗体后保存工程。

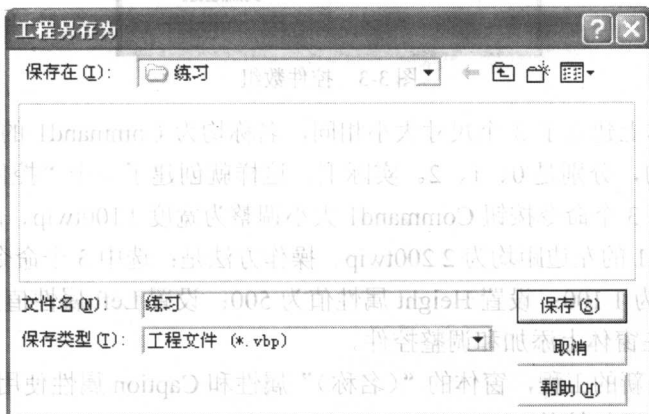


图 3-6 工程保存对话框

(6) “练习”文件夹的内容如图 3-7 所示。

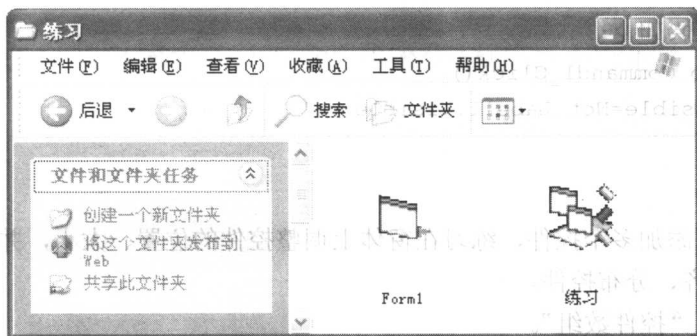


图 3-7 “练习”文件夹的内容

【实例 3.3】编写一个 Visual Basic 程序，可以在单击命令按钮时在文本框中显示“单击命令按钮”；单击窗体时在文本框中显示“单击窗体”。

(1) 程序界面如图 3-8 所示，窗体上有一个文本框 Text1，一个命令按钮 Command1。

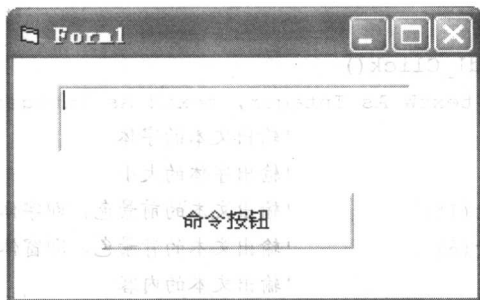


图 3-8 实例 3.3 的程序界面

(2) 程序代码如下：

```
Private Sub Command1_Click()  
    Text1.Text="单击命令按钮"  
End Sub  
Private Sub Form_Click()  
    Text1.Text="单击窗体"  
End Sub
```

【实例 3.4】编写一个 Visual Basic 程序，单击命令按钮时可显示或隐藏标签。

(1) 程序界面如图 3-9 所示，窗体上有一个标签 Label1，一个命令按钮 Command1。

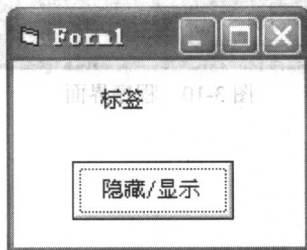


图 3-9 实例 3.4 的程序界面

(2) 程序代码如下:

```
Private Sub Command1_Click()  
    Label1.Visible=Not Label1.Visible  
End Sub
```

四、实验题目

1. 在窗体上添加多个控件, 练习在窗体上调整控件的位置、大小, 并利用“格式”菜单中的命令, 对齐、分布控件。
2. 学会添加“控件数组”。
3. 实例练习。使用 Cls 方法清除窗体中由 Print 方法所生成的文本, 界面如图 3-10 所示, 完成界面设计, 程序运行、保存。

程序代码如下:

```
Private Sub Command2_Click()  
    Cls  
End Sub  
Private Sub Command1_Click()  
    Dim a As String, textW As Integer, textH As Integer  
    FontName="隶书"           '输出文本的字体  
    FontSize=60               '输出字体的大小  
    ForeColor=QBColor(15)     '输出文本的前景色, 即字体的颜色  
    BackColor=QBColor(8)     '输出文本的背景色, 即窗体的颜色  
    a="你好"                 '输出文本的内容  
    textW=TextWidth(a)/2      '文本的宽度 TextWidth(a)  
    textH=TextHeight(a)/2     '文本的高度 TextHeight(a)  
    CurrentX=ScaleWidth/2-textW '设置输出的水平位置  
    CurrentY=ScaleHeight/2-textH '设置输出的垂直位置  
    Print a                   '输出文本  
End Sub
```

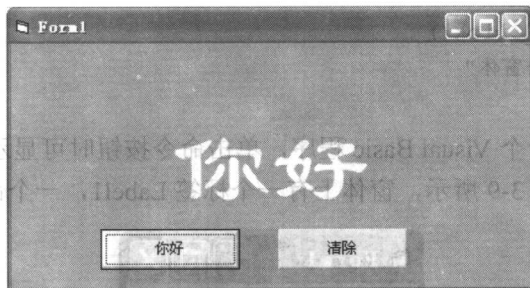


图 3-10 程序界面