

全国计算机等级考试指定教材配套辅导



新大纲

Java 语言

程序设计全真模拟试卷

戴 军 等编著

(二级)

- 全真等级考试模拟环境
- 历年真题和典型习题题库
- 评分系统突出考试重点难点
- 答题解析总结高分策略

清华大学出版社

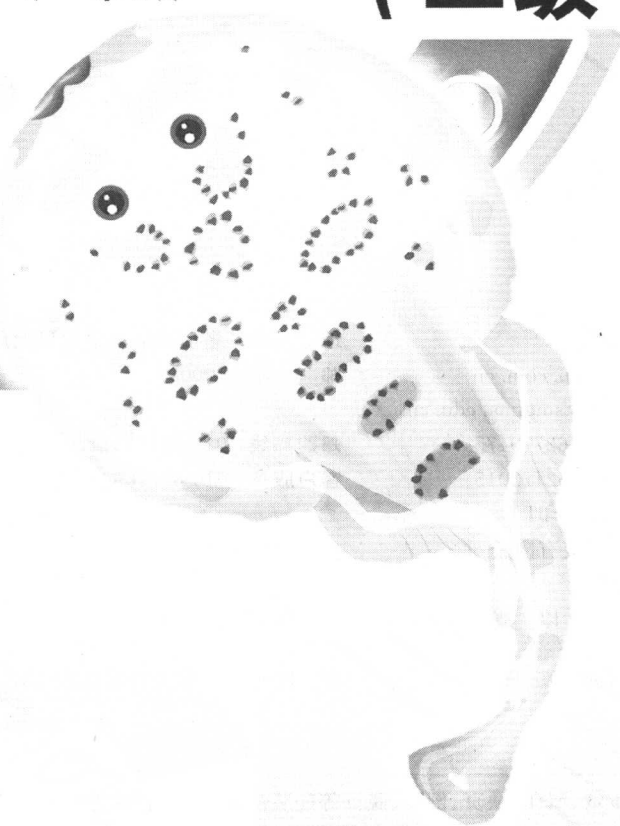


National Computer
Rank Examination

Java 语言 程序设计全真模拟试卷

戴 军 等编著

(二 级)



清华大学出版社
· 北京 ·

内 容 提 要

本书针对全国计算机等级考试, 提供了多套全真模拟试题, 在题目的深度与广度上, 力求反映出等级考试的难度。每套试题都分为 4 部分: 笔试题, 笔试题答案和解析, 上机题, 上机题答案和解析, 使考生在做题的过程中可以复习和掌握知识点。

本书配套光盘中, 附有全国计算机等级考试 Java 语言程序设计的笔试题及上机全真模拟环境, 以及上机题的所有习题源代码, 供考生检验对知识的掌握程度, 以及供考前练习使用。

本书面向参加全国计算机等级考试的考生, 可作为考前的自测和练习, 也可作为考前辅导班的参考资料。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签, 无标签者不得销售。

版权所有, 侵权必究。侵权举报电话: 010-62782989 13501256678 13801310933

图书在版编目 (CIP) 数据

Java 语言程序设计全真模拟试卷 (二级) / 戴军等编著. —北京: 清华大学出版社, 2007.4
ISBN 978-7-302-14695-7

I. J… II. 戴… III. JAVA 语言—程序设计—水平考试—习题 IV. TP312-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 021281 号

责任编辑: 孙建春

责任校对: 张 剑

责任印制: 李红英

出版发行: 清华大学出版社

<http://www.tup.com.cn>

c-service@tup.tsinghua.edu.cn

社 总 机: 010-62770175

投稿咨询: 010-62772015

地 址: 北京清华大学学研大厦 A 座

邮 编: 100084

邮购热线: 010-62786544

客户服务: 010-62776969

印 刷 者: 北京市清华园胶印厂

装 订 者: 三河市金元印装有限公司

经 销: 全国新华书店

开 本: 210×285 印 张: 18.25 字 数: 595 千字
(附光盘 1 张)

版 次: 2007 年 4 月第 1 版

印 次: 2007 年 4 月第 1 次印刷

印 数: 1~5000

定 价: 35.00 元

本书如存在文字不清、漏印、缺页、倒页、脱页等印装质量问题, 请与清华大学出版社出版部联系调换。

联系电话: 010-62770177 转 3103

产品编号: 017840-01



在这个信息化的时代,计算机已经成为每个人生活和工作中密不可分的一部分。而计算机的应用能力,也成了许多单位要求员工必备的一项技能。全国计算机等级考试是目前国内参加人数最多、影响最大的计算机类考试,许多单位将其作为聘用员工的一个重要条件。

考试基本要求

全国计算机等级考试二级(Java 语言程序设计)分为上机考试和笔试两部分,主要内容涉及公共基础知识和 Java 语言程序设计。

公共基础知识部分对于考生的要求是:掌握算法的基本概念;掌握基本数据结构及其操作;掌握基本排序和查找算法;掌握逐步求精的结构化程序设计方法;掌握软件工程的基本方法,具有初步应用相关技术进行软件开发的能力;掌握数据库的基本知识,了解关系数据库的设计。

Java 语言程序设计部分对于考生的基本要求是:掌握 Java 语言的特点、实现机制和体系结构;掌握 Java 语言中面向对象的特性;掌握 Java 语言提供的数据类型和结构;掌握 Java 语言编程的基本技术;会编写 Java 用户界面程序;会编写 Java 简单应用程序;会编写 Java 小应用程序(Applet);了解 Java 的应用。

笔试时间为 90 分钟,满分 100 分(公共基础知识的考试方式为笔试,与 Java 语言程序设计的笔试部分合为一张试卷,占 30 分);上机考试 90 分钟,满分 100 分。

本书主要内容

本书针对全国计算机等级考试的新增科目 Java 程序设计语言,提供了多套全真模拟试题,题目紧扣考试大纲,在其深度与广度上,力求反映出等级考试的难度和水平。书中的每套试题都分为 4 部分。

(1) 笔试题:我们根据考试大纲的要求,精心研究,提供了 18 套笔试题,考试题按照真实考试的题型出现,内容覆盖考纲的各个方面,并对重点和难点有所侧重。

(2) 笔试题参考答案及解析:读者通过做题,可以衡量和检验自己对本科目知识的掌握程度。在答案和解析中,详细解释了所选答案的理由,使读者可以快速复习相关的知识点。

(3) 上机题:在实际考试中,分为笔试和上机。但上机题是随机抽取的。本书为了使读者能够体验等级考试的整个过程,在每一套题中包括了笔试和上机题。

(4) 上机题参考答案及解析:在这部分,提供了上机题的答案并给出了分析说明。

本书配套光盘中,附有 Java 语言程序设计等级考试的笔试及上机全真模拟环境,以及本书上机题的源代码,供考生检验知识的掌握程度,以及考前练习使用。

本书面向参加全国计算机等级考试的考生,可作为考前的自测和练习。也可作为考前辅导班的参考资料。

本书主要由黄志雄老师执笔,参与策划、分析、预读、试用、查错、资料收集、整理等工作的还有以下人员:梁彩隆、赵世伟、郑炎、王淼、贺军、贺民、李志云、戴军、陈安南、李晓春、王春桥、王雷、韦笑、龚亚萍、陈河南、王炯、许福海、张欣、赵晓睿、于樊鹏、李季、裘蕾、邱代燕、宫晓琳、官睿、





刘子瑛、田仙仙、王莹等, 在此表示感谢!

由于时间仓促和作者水平有限, 书中错误在所难免, 敬请读者指正。如果您在使用的过程中发现问题, 或者有任何意见或建议, 可以给如下地址发送邮件。book_service@126.com, 或登录百分网 (www.baifen100.com)。

编 者





目录 Contents

全真模拟试题（第1套）	1
笔试题	2
笔试题参考答案及解析	7
上机题	11
上机题参考答案及解析	13
全真模拟试题（第2套）	15
笔试题	16
笔试题参考答案及解析	21
上机题	25
上机题参考答案及解析	27
全真模拟试题（第3套）	29
笔试题	30
笔试题参考答案及解析	36
上机题	40
上机题参考答案及解析	43
全真模拟试题（第4套）	45
笔试题	46
笔试题参考答案及解析	51
上机题	55
上机题参考答案及解析	58
全真模拟试题（第5套）	59
笔试题	60
笔试题参考答案及解析	65
上机题	69
上机题参考答案及解析	71
全真模拟试题（第6套）	73
笔试题	74
笔试题参考答案及解析	79
上机题	83
上机题参考答案及解析	86

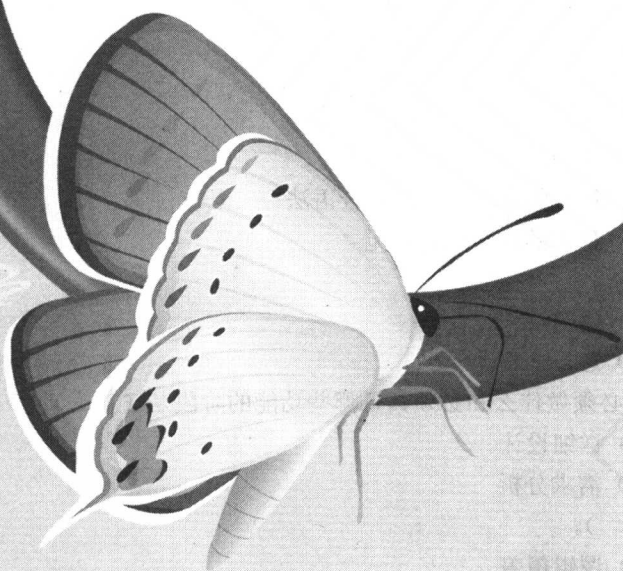




全真模拟试题 (第 7 套)	88
笔试题	89
笔试题参考答案及解析	94
上机题	98
上机题参考答案及解析	100
全真模拟试题 (第 8 套)	102
笔试题	103
笔试题参考答案及解析	108
上机题	111
上机题参考答案及解析	114
全真模拟试题 (第 9 套)	116
笔试题	117
笔试题参考答案及解析	122
上机题	126
上机题参考答案及解析	129
全真模拟试题 (第 10 套)	130
笔试题	131
笔试题参考答案及解析	137
上机题	140
上机题参考答案及解析	143
全真模拟试题 (第 11 套)	145
笔试题	146
笔试题参考答案及解析	152
上机题	156
上机题参考答案及解析	159
全真模拟试题 (第 12 套)	160
笔试题	161
笔试题参考答案及解析	166
上机题	170
上机题参考答案及解析	173
全真模拟试题 (第 13 套)	175
笔试题	176
笔试题参考答案及解析	182
上机题	186
上机题参考答案及解析	188
全真模拟试题 (第 14 套)	190
笔试题	191
笔试题参考答案及解析	197
上机题	201
上机题参考答案及解析	204

全真模拟试题 (第 15 套)	205
笔试题	206
笔试题参考答案及解析	211
上机题	214
上机题参考答案及解析	217
全真模拟试题 (第 16 套)	219
笔试题	220
笔试题答案及解析	225
上机题	230
上机题参考答案及解析	233
全真模拟试题 (第 17 套)	235
笔试题	236
笔试题参考答案及解析	240
上机题	245
上机题参考答案及解析	249
全真模拟试题 (第 18 套)	251
笔试题	252
笔试题参考答案及解析	256
上机题	261
上机题参考答案及解析	266
2006 年 4 月二级 Java 语言程序设计笔试试卷	267
参考答案	272
2006 年 9 月二级 Java 语言程序设计笔试试卷	273
参考答案	280

全真模拟试题 (第1套)





❖ 笔试题 ❖

(考试时间: 90 分钟, 满分 100 分)

一、选择题 ((1) ~ (35) 题每题 2 分, 共 70 分)。

在下列各题的 A)、B)、C)、D) 选项中, 只有一个选项是正确的, 请将正确的选项涂写在答题卡相应位置上, 答在试卷上不得分。

- (1) 以下特点不属于算法的基本特征的是 ()。
A) 可行性 B) 确定性
C) 拥有足够的情报 D) 无穷性
- (2) 数据的逻辑结构是指 ()。
A) 数据所占的存储空间量
B) 反映数据元素之间逻辑关系的数据结构
C) 数据在计算机中的顺序存储方式
D) 存储在外存中的数据
- (3) 在深度为 5 的满二叉树中, 叶子结点的个数为 ()。
A) 32 B) 31 C) 16 D) 15
- (4) 对建立良好的程序设计风格, 下面描述正确的是 ()。
A) 程序应简单、清晰、可读性好 B) 符号的命名只要求符合语法
C) 充分考虑程序的执行效率 D) 程序的注释可有可无
- (5) 结构化程序设计的一种基本方法是 ()。
A) 筛选法 B) 递归法
C) 归纳法 D) 逐步求精法
- (6) 在软件生命周期中, 能准确地确定软件系统必须做什么和必须具备哪些功能的阶段是 ()。
A) 概要设计 B) 详细设计
C) 可行性分析 D) 需求分析
- (7) 用黑盒技术设计测试用例的方法之一是 ()。
A) 因果图 B) 逻辑覆盖
C) 循环覆盖 D) 基本路径测试
- (8) 下面关于数据库系统的叙述正确的是 ()。
A) 数据库系统减少了数据冗余
B) 数据库系统避免了一切冗余
C) 数据库系统中数据的一致性是指数据类型的一致
D) 数据库系统比文件系统能管理更多的数据
- (9) 数据库 DB, 数据库系统 DBS, 数据库管理系统 DBMS, 这 3 者之间的关系是 ()。
A) DBS 包括 DB 和 DBMS B) DBMS 包括 DB 和 DBS
C) DB 包括 DBS 和 DBMS D) DBS 就是 DB, 也就是 DBMS
- (10) 设有 n 元关系 R 及 m 元关系 S , 则关系 R 与 S 经笛卡儿积后所得新关系是一个 () 元关系。
A) m B) n
C) $m+n$ D) $m*n$

- ```
public class c3
{
 public static void main(String args[])
 {
 int i=13,j=10;
 if(i-->j)
 i++;
 else j--;
 }
}
```



```
System.out.println(i+"\t"+j);
```

```
}
}
```

- A) 13 10                  B) 12 11                  C) 11 11                  D) 12 12

(22) 如下程序的输出结果是 ( )。

```
public class Test
{
 void printValue(int m)
 {
 do {
 System.out.println("The value is"+m);
 }
 while(--m > 10)
 }
 public static void main(String args[])
 {
 int i=10;
 Test t= new Test();
 t.printValue(i);
 }
}
```

- A) The value is 8                  B) The value is 9  
C) The value is 10                D) The value is 11

(23) for(int x=0,y=0;!x&& y<=5;y++)语句执行循环的次数是 ( )。

- A) 0                  B) 5                  C) 6                  D) 无数次

(24) 下列描述异常含义的各选项中, 正确的是 ( )。

- A) 程序编译错误                  B) 程序语法错误  
C) 程序自定义的异常事件        D) 程序编译或运行时发生的异常事件

(25) 一个 Java Application 运行后, 在系统中是作为一个 ( )。

- A) 线程                  B) 进程  
C) 进程或线程                  D) 不可预知

(26) 下列各项说法中错误的是 ( )。

- A) 共享数据的所有访问都必须使用 synchronized 加锁  
B) 共享数据的访问不一定全部使用 synchronized 加锁  
C) 所有的对共享数据的访问都是临界区  
D) 临界区必须使用 synchronized 加锁

(27) 对象状态的持久化是通过 ( ) 实现的。

- A) 文件                  B) 管道  
C) 串行化                  D) 过滤器

(28) 下列程序从标准输入设备——键盘读入一个字符, 然后再输出到屏幕。要想完成此功能, 画线处应该填入的语句为 ( )。

```
import java.io.*;
public class Test
{
 public static void main(String args[])
 {
 char ch;
 try
```

```

{
 _____;
 System.out.println(ch);
}
catch(IOException e)
{
 e.printStackTrace();
}
}
}

```

- A) `ch = System.in.read();`                      B) `ch = (char)System.in.read();`  
 C) `ch = (char)System.in.readLine();`              D) `ch = (int)System.in.read();`

(29) 下列 Java 组件中, 不属于容器的是 ( )。

- A) Panel                                      B) Window  
 C) Frame                                      D) Label

(30) JScrollPane 面板的滚动条通过移动哪个对象来实现? ( )

- A) JViewport                                      B) JSplitPane  
 C) JTabbedPane                                      D) JPanel

(31) 要表示表格的数据, 需要继承类 ( )。

- A) AbstractTableModel                      B) TableModel  
 C) JTable                                      D) TableModelable

(32) 下面程序的正确输出是 ( )。

```

public class Hello
{
 public static void main(String args[])
 {
 int count, xPos = 25;
 for (count = 1; count <= 10; count++)
 {
 if (count == 5)
 break;
 System.out.println(count);
 xPos += 10;
 }
 }
}

```

- A) 1 2 3 4                                      B) 1 3 4  
 C) 编译错误                                      D) 以上都不是

(33) 在 Applet 生命周期中, 下面方法中是在装载 Applet 时被调用的是 ( )。

- A) stop()                      B) init()                      C) start()                      D) destroy()

(34) JDBC 是面向 ( ) 的。

- A) 过程                      B) 对象                      C) 应用                      D) 用户

(35) J2SDK 的下载中, 下列哪步可进入 J2SE 下载页面? ( )

- A) 进入 <http://java.sun.com>  
 B) 单击左侧 Download 链接  
 C) 单击页面中的 Java 2 Platform, Standard Edition 链接  
 D) 单击页面中的 J2SE 1.4.2 链接



## 二、填空题 (每空 2 分, 共 30 分)。

请将每空的正确答案写在答题卡【1】~【15】序号的横线上, 答在试卷上不得分。

- (1) 【1】是指反映数据元素之间逻辑关系的数据结构。
- (2) 在一个有  $n$  个元素的顺序表的第  $i$  个元素 ( $1 \leq i \leq n$ ) 之前插入一个新元素时, 需要向后移动【2】个元素。
- (3) 结构化程序设计所规定的 3 种基本控制结构是顺序结构、选择结构和【3】。
- (4) 将整个软件划分成若干单独命名和可编址的部分, 称之为【4】。
- (5) 在数据库逻辑结构的设计中, 将 E-R 模型转换为关系模型应遵循相关原则。对于 3 个不同实体集和它们之间的多对多联系  $m:n:p$ , 最少可转换为【5】个关系模式。
- (6) 在 Java 语言中最基本的元素是【6】。
- (7) 在一个类的内部嵌套定义的类称为【7】。
- (8) 进程是一个内核级别的实体, 而线程是一个【8】级的实体。
- (9) 在下面的代码段中填入一个适当的语句, 表示从输入流中能读取对象 (注: `FileInputStream` 的形象为 the Time)。

```
FileInputStream in = 【9】;
ObjectInputStream s = ObjectInputStream(in);
String today = (String)s.readObject();
Date data = (Date)s.readObject();
```

- (10) 向 `DataOutputStream` 对象 `dos` 的当前位置处写入一个保存在变量 `f` 中的浮点数的语句是【10】。
- (11) 下面 `OneFrame` 类创建了一个名为 `This is a Frame` 的窗口。

```
import java.awt.*;
public class OneFrame extends Frame
{
 public static void main(String args[])
 {
 OneFrame fr=new OneFrame("This is a Frame");
 fr.setSize(200,200);
 fr.setBackground(Color.yellow);
 【11】
 }
 public OneFrame(String str)
 {
 super (str); //调用父类 Frame 的构造函数
 }
}
```

在画线处添加空缺语句使程序能够正确运行。

- (12) 在传递给实现了 `java.awt.event.MouseMotionListener` 接口的类中, `mouseDragged()` 方法的事件对象是【12】类。
- (13) 如果一个 Java Applet 源程序文件只定义有一个类, 该类的类名为 `MyFirstApplet`, 则存储该源程序的文件名必须为【13】。
- (14) 希望编写好的 Java 程序代码, 应遵守命名规则、【14】、为代码分段、适当使用空白行、遵循第 32 条规则。
- (15) 通过参数定制 Applet, 请在下划线处编写适当语句【15】, 使程序能正确运行。

```
para_duke.html
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> A Simple Program </TITLE>
</HEAD>
```

```

<BODY>
<applet code = DrawAny.class width = 100 height = 100 align = bottom>
<param name = image value = "duke.gif">
</applet>
</BODY>
</HTML>

```

```

DrawAny.java
import java.awt.*;
import java.applet.*;
import java.net.URL;
public class DrawAny extends Applet
{
 Image im;
 public void init()
 {
 URL url = getDocumentBase();
 String imageName = getParameter("image");
 _____;
 }
 public void paint(Graphics g)
 {
 g.drawImage(im,0,0,this);
 }
}

```

## 笔试题参考答案及解析

### 一、选择题

- (1) D【解析】设计一个算法必须考虑它的可行性、确定性、以及拥有足够的情报,所以 A、B、C 都属于算法的基本特征。作为一个算法必须在有限的时间内完成,所以一个算法要具有有穷性的特征。算法的有穷性还应包括合理的执行时间的含义。因为一个算法若需要执行千年万年,显然失去了实用价值,答案为 D。
- (2) B【解析】一个数据结构应包含两方面的信息:一是表示数据元素的信息,二是表示各数据元素之间的前后关系。其中数据元素之间的前后关系是指它们的逻辑关系,而与它们在计算机中的存储位置无关。
- (3) B【解析】二叉树是本章的一个非常重要的知识点。关于二叉树的出题点有很多,而且题目可能很灵活,需要考生重点复习准备。根据二叉树的定义,知道二叉树必有如下规律:深度为  $m$  的二叉树最多有  $2^m - 1$  个结点。由此可知答案为 B。
- (4) A【解析】本题涉及程序的编写风格,考生应该掌握一些基本的良好编程风格。符号的命名不仅要符合语法,还应有一定的实际意义,且尽量简洁。除非对效率有特别要求,程序编写要做到清晰第一,效率第二。必须要有必要的注释。
- (5) D【解析】在结构化程序设计中通常采取自顶向下,逐步求精的方法,尤其是在详细设计和编码阶段,其总的思想就是先全局后局部、先整体后细节、先抽象后具体,程序自顶向下、逐步细化。而筛选法、递归法和归纳法指的都是程序的某种具体算法。逐步求精法是结构化程序设计中很重要的思想,一定要牢记!
- (6) D【解析】A 和 B 选项,概要设计阶段和详细设计阶段属于软件设计阶段。在此阶段系统设计人员和程序设计人员在反复理解软件需求的基础上,给出软件的结构、模块的划分、功能的分配以及处理流程。C 选项,可行性分析阶段是确定待开发系统的开发目标和总的要求,给出它的功能、性能、可靠性以及接口等

方面的可能方案,制定完成开发任务的实施计划。D 选项,需求分析阶段是待开发软件提出的需求进行分析并给出详细定义,书写软件规格说明书及初步的用户手册,提交评审。所以,能准确地确定软件系统必须做什么和必须具备哪些功能的阶段应该是需求分析阶段。

- (7) A【解析】黑盒测试主要方法有等价划分法、边界值分析法、错误推测法、因果图法等,白盒测试的主要方法有逻辑覆盖、基本路径测试等。其中逻辑覆盖通常又分为:语句覆盖、路径覆盖、判定覆盖、条件覆盖、判断-条件覆盖。所以只有 A 选项属于黑盒测试,B、C、D 选项都属于白盒测试。
- (8) A【解析】数据库管理系统只能减少数据的冗余,但是不可能完全避免。数据的一致性是指在系统中同一数据的不同出现处应保持相同的值,而数据的不一致性指的是同一数据在系统的不同复制处有不同的值。
- (9) A【解析】本题考查考生对数据库 DB,数据库系统 DBS,数据库管理系统 DBMS 三者关系的理解。其中数据库系统是指数据库和数据库管理系统软件的合称。数据库管理系统是一个帮助用户创建和管理数据库的应用程序的集合。数据库是指存储在计算机内有结构的数据集合。
- (10) C【解析】本题考核对笛卡儿积运算的掌握。笛卡儿积是两个关系的合并操作,因此  $n$  元关系  $R$  与  $m$  元关系  $S$  经笛卡儿积后所得新关系是  $m+n$  元关系。
- (11) B【解析】本题考查 JDK 实用工具的使用。选项 A 错误,java.exe 是 Java 语言解释器,直接从类文件执行 Java 应用程序字节代码。可接受.class 文件并启动 Java 虚拟机执行之;选项 B 正确,javac.exe 是 Java 语言编译器,将 Java 源代码转换成字节码;选项 C 错误,javadoc.exe 是根据 Java 源代码及说明语句生成 HTML 文档;选项 D 错误,javap.exe 是反编译器,显示编译类文件中的可访问功能和数据,同时显示字节代码含义。
- (12) D【解析】本题考查 Java 语言的基本特点。选项 A 正确,Java 最大的特点之一是跨平台、面向对象;选项 B 正确,解释同 A;选项 C 正确,多线程是 Java 的一个主要特性,它使可执行程序

具有同时保持几个线程执行的能力;选项 D 错误,Java 不支持宏定义。

- (13) B【解析】Java 是一个完全面向对象的语言,利用类把对象的属性和方法封装在一起,只对外界提供有限的接口。
- (14) B【解析】本题考查 Java 语言自动回收垃圾的功能,垃圾回收用于对象的清除,题中给出的 4 种垃圾回收方法,都是可行的。
- (15) D【解析】Java 语言的标识符是以字母、下划线\_和符号\$为首字符的字符串,首字符后面可以跟字母、下划线、\$和数字,且标识符是区分大小写的,标识符的字符数没有限制。A 选项中含有非法符号"/",故是错误的;B 选项是以符号"+"开始的字符串也不符合规则;同理,C 选项也是错误的。
- (16) B【解析】该题考查对基本数据类型的长度范围的掌握。在 Java 语言中,每一种基本类型的长度范围是固定的,它不随着机器字长的改变而改变。对于整型(int),它的长度是 4 个字节,而且它可正可负,所以其取值范围应该是  $-2^{32} \sim 2^{32}-1$ 。现在 SUN 公司针对 64 位机器特别定义了整型的长度为 64 位,即 8 个字节。但这只是在 64 位机器上的。若没有特别说明,整型的长度都是 4 个字节。
- (17) C【解析】long 类型的默认值为 0L,而不是 0.0L。
- (18) C【解析】Java 语言中,所有的简单数据类型都被包含在包 java.lang 中。
- (19) B【解析】本题具体考查对位运算符中无符号右移运算符的掌握。无符号右移运算符“>>>”用于将一个数的各二进制位全部无符号右移若干位,与运算符“>>”不同的是左补 0。在本题中,8 的二进制表示是 1000,右移两位后变成了 0010,对应的十进制数是 2。
- (20) D【解析】本题考查对字符串数组变量声明的掌握。在 Java 语言中,type arrayName[] 和 type[] arrayName 的效果一样,都表示声明一个数组。所以选项 A 和选项 B 的效果是一样的,对于本题来说都是不正确的,因为它们没有指明数组所包含的元素的个数;选项 C 是一个二维的字符数组,Java 语言跟 C 语言不一样,在 C 语言中,一个二维的字符数组就可以表示一个一维的字符串数组。而在 Java 中,字符 char 是基

本数据类型, 字符串 `string` 则是以对象的形式来表示的。所以, `char a[][]` 并不等价于 `string a[]`。而且 C 选项并没有指明数组的长度; 选项 D 正确地声明了一个长度为 50 的空字符串数组。

- (21) A 【解析】程序是由 `if-else` 语句构成的流程, 分析判断条件, 变量 `i` 和 `j` 做比较, 得到条件表达式的值为 `true`, 然后执行 `i-1`, 现在变量 `i` 的值为 12, 而 `j` 的值为 10; 由于条件表达式为 `true`, 则执行 `i++`, 因此 `i` 的值为 13, 并跳过 `else` 子句块, 循环控制语句执行完毕, 这时变量 `i` 和 `j` 的值分别为 13 和 10。

- (22) C 【解析】此题考查的是 `do-while` 循环和“`--`”操作符的知识。`do-while` 最少执行一次, 在执行完 `do` 中的内容后, 判断 `while` 中的条件是否为 `true`。如果为 `true`, 就再执行 `do` 中的内容, 然后再进行判断。以此类推, 直到 `while` 的判断为 `false` 时退出循环, 执行循环后面的内容。而“`--`”操作符的规则是, 变量右边的“`--`”将先进行运算, 然后才使变量的值减一。而在变量左边的“`--`”, 则先将变量的值减一再运算。本程序中 `i` 的值为 10, 当程序运行到 `do-while` 循环时, 程序先执行一次循环后然后再做判断, 因此选 C。

- (23) C 【解析】此题是典型的考题。题中 `x=0`, 则 `!x` 永远为真, 对于条件表达式 `!x && y <= 5` 只考虑 `y <= 5`, 由于每次循环 `y` 都增加 1, 而且 `y` 从 0 开始到 5。所以可知总共循环了 6 次。

- (24) D 【解析】异常是在程序编译或者运行时所发生的可预料或者不可预料的异常事件, 它会引起程序的中断, 影响程序的正常运行。

- (25) B 【解析】线程为一个程序中的单个执行流; 进程是程序的一次动态执行过程, 它对应了从代码加载、执行到执行完毕的一个完整过程, 这个过程也是进程本身从产生、发展到消亡的过程。一个 Java Application 运行后, 在系统中应该就是一个进程了(动态)。

- (26) B 【解析】共享数据的所有访问一定要作为临界区, 用 `synchronized` 标识, 这样保证了所有的对共享数据的操作都通过对象锁的机制进行控制。

- (27) C 【解析】将 Java 程序中的对象保存在外存中, 称为对象永久化, 对象永久化的关键是将它的

状态以一种串行格式表示出来。

- (28) B 【解析】此题程序通过调用系统的标准输入流 `System.in` 的 `read()` 方法, 从键盘读入一个字符, 由于 `read()` 方法的返回值是 `int` 类型, 而变量 `ch` 是字符类型, 不能直接转换, 因此需要进行强制类型转换, 应该填入的正确语句是 `ch=(char)System.in.read()`。

- (29) D 【解析】本题考查 Java 组件中容器的基本知识。选项 A 错误, `Panel` 类派生自容器类 `Container`, 属于容器的一种; 选项 B 错误, `Window` 类也派生自容器类 `Container`, 也属于容器的一种; 选项 C 错误, `Frame` 类派生自 `Window` 类, 也是一种容器; 选项 D 正确, `Lable` 组件是标签组件, 不属于容器。

- (30) A 【解析】视口(`JViewport`)类的对象是一种特殊的对象, 主要用于查看构件, 滚动条就是跟踪移动视口, 并且同时在容器中显示其查看的内容的。

- (31) A 【解析】表格是 `Swing` 新增加的构件, 主要功能是把数据以二维表格的形式显示出来。使用表格, 依据 M-V-C 的思想, 最好生成一个 `MyTableModel` 类型的对象来表示数据, 这个类是从 `AbstractTableModel` 类继承来的。

- (32) A 【解析】该程序经过编译、运行后, 在屏幕上显示: 1 2 3 4。`public class Hello` 中 `Hello` 为类名, `public static void main(String args[])` 有关参数的解释如下。`public`——表示该方法可以被任意代码所调用, 包括 Java 解释器。`static`——它告诉编译器, `main()` 方法是一个类方法, 可以通过类名直接调用, 调用时不需要该类的实例对象。

`void`——表示 `main()` 方法没有返回值。这是非常重要的。因为 Java 类型检查非常严格, 包括检查这些方法返回值的类型是否与声明的一致。

`String args[]`——声明一个字符串类型的数组。它是命令行传递给 `main()` 方法的参数, 参数在命令行中出现在类名称后面。包含 `main()` 方法的类(`Hello` 为包含 `main()` 方法的类名)名称必须与其文件名相同, 也就是说, 其文件名必须为 `Hello.java`。经过编译, 在当前文件夹下将出现一个 `Hello.class` 文件, 这就是编译后的字节码文件。在程序段最后有两个大括号, 分别说