

最新

电脑游戏

全攻略

暗黑破坏神II

等 50 多个热门游戏全面的介绍、攻略和秘笈

体验游戏的艺术真谛，将游戏

进行到底！

万方数据电子出版社 出版

1.99081

BY

北京科海培训中心

最新电脑游戏全攻略

白 宇 编著

万方数据电子出版社

内 容 提 要

本书收录了最新的 50 多个经典 PC 游戏(如暗黑破坏神 II、笑傲江湖、星际对战、帝国时代 II、三国志 VII、古墓丽影 IV、FIFA 2000、NBA 2000、真侍魂)的攻略,其中对于每个游戏都给出了详实的攻关指引和游戏秘笈。此外,本书还包含了众多玩家的心得体会,对于新玩家可以起到重要的指引作用,对于老玩家也有一定的参考价值。

全书按游戏的类型共分为七类,分别为:角色扮演类、视角射击类、策略战略类、动作冒险类、模拟养成类、体育运动类和街机对战类,以方便查找。

本书的配套光盘中收录了大量游戏动画、游戏 DEMO、游戏补丁存档、游戏图片、游戏网址及游戏工具。

书 名: 最新电脑游戏全攻略

作 者: 白宇

出版者: 万方数据电子出版社

印刷者: 北京门头沟胶印厂

发 行: 新华书店总店北京科技发行所

开 本: 16 印张: 24 字数: 605 千字

版 次: 2000 年 10 月第 1 版 2000 年 10 月第 1 次印刷

印 数: 0001~5000

定 价: 34.00 元(1CD)

序

电子计算机的发展与普及是世界步入现代化社会的一个重要标志,而电子计算机技术应用于益智和娱乐设备则成了必然的结果。对于生活在新世纪的一代青年人来说,电子游戏已经完全取代了以往的娱乐媒介,而成为他们心中的最爱。

如今,随着计算机速度的不断提升,游戏的内容不断扩充,复杂度也不断提高。在如此庞大的游戏世界中,许多玩家大有“晕头转向”之感!此外,游戏资料的缺乏也是玩家与游戏之间的隔障。面对这个“困难”,我们不用说领略游戏的真谛,就是将游戏进行到底恐怕都是不可能的。作为一个具有 10 多年游戏经验的玩家,我深知游戏攻略的意义何在。一份好的游戏攻略就像是一份咖啡伴侣,没有了它,我们的游戏世界只能是苦涩无味的。

现在,为大家献上我精心编辑的这本游戏攻略,希望能为那些酷爱游戏但又因缺少攻略技巧而苦恼的玩家指出一条捷径。本书收录了 50 多个近期最热门游戏(如暗黑破坏神 II、笑傲江湖、星际对战、三国志 VII、古墓丽影 IV、FIFA 2000、NBA 2000、真侍魂)的介绍、攻略、秘笈等,是玩家的必备游戏伴侣。在编写本游戏攻略的过程中,我避开以往游戏攻略图书的老套路——只是将攻略和秘笈冷冰冰的摆到玩家面前,而是将众多玩家的游戏心得包罗其中。完善的游戏攻略对一个玩家来说固然重要,但是别人的心得体会将使自己受益匪浅,少走弯路。特别是在一些连线对战游戏中,一些老玩家的经验总是比攻略更有价值。因此,本书旨在给玩家一个交流经验的天地。

随本书一同发售的配套光盘收录了大量游戏动画、游戏 DEMO、游戏补丁存档、游戏图片、游戏网址及游戏工具,都是我精心挑选的精品,不容错过。

希望本书能够对您有所裨益,如果您有什么意见和建议,欢迎与我联系。

E-mail: bekars@btamail.net.cn

最后,祝大家玩得愉快!

游戏属虚拟世界,请勿在现实中模仿,否则后果自负。

编者

2000 年 9 月

目 录

角色扮演类	(1)
暗黑破坏神Ⅰ攻略	(2)
伯德之门Ⅰ全攻略	(10)
NOX 全程攻略	(18)
最终幻想Ⅷ简明攻略	(26)
魔法门Ⅷ攻略指引	(32)
守护者之剑Ⅰ攻略指引	(40)
轩辕剑Ⅲ全攻略	(48)
剑侠情缘Ⅰ全攻略	(56)
新绝代双骄全攻略	(63)
战国美少女贰全攻略	(72)
笑傲江湖攻略指引	(80)
鹿鼎记Ⅰ全攻略	(87)
天地劫攻略指引	(91)
赛普特拉战记攻略指引	(101)
圣剑奇兵攻略指引	(109)
视角射击类	(115)
Quake Ⅲ十全大补	(116)
虚幻锦标赛高手指南	(124)
三角力量Ⅰ全攻略	(131)
大刀全攻略	(138)
半死不活全攻略	(148)
命运战士攻略指南	(157)
天旋地转Ⅲ攻略指南	(161)
策略战略类	(167)
星际对战手册	(168)
帝国时代Ⅰ完全手册	(175)
家园攻略指南	(185)
大航海时代4略指南	(190)
三国志Ⅶ攻略指南	(196)
魔兽争霸Ⅰ攻略指南	(203)
魔法门英雄无敌Ⅲ攻略指南	(211)

地下城守护者Ⅱ全程攻略.....	(219)
神话2之勾魂使者全程攻略.....	(228)
玩具军人Ⅲ全程攻略.....	(235)
动作冒险类	(240)
孤胆枪手Ⅱ全程攻略.....	(241)
弥赛亚全程攻略.....	(250)
狩魔猎人Ⅲ神之血全程攻略.....	(256)
龙女攻略指南.....	(265)
匪首——罪恶的一生全程攻略.....	(276)
古墓丽影Ⅳ攻略指南.....	(283)
神偷Ⅱ全程攻略.....	(292)
模拟养成类	(303)
青涩宝贝上手指南.....	(304)
心跳回忆.....	(308)
模拟人生完全手册.....	(316)
模拟城市3000上手指南	(325)
过山车大亨指引.....	(332)
虚拟人生指引.....	(337)
体育运动类	(342)
劲爆极限滑雪完全手册.....	(343)
EA足球经理2000经验手册	(348)
FIFA 2000上手指南.....	(353)
NBA 2000上手指南	(357)
极品飞车Ⅴ保时捷之旅.....	(360)
街机对战类	(363)
拳王出招全表.....	(364)
饿狼传说出招全表.....	(370)
真侍魂出招总表.....	(373)



角色扮演类

RPG, 魔法与冒险的代名词。RPG 游戏使我们体会了人生的另一面, 而一些经典的 RPG 游戏 (如《仙剑》、《暗黑破坏神》等) 将永远留在我们的心中。

- ◆ 暗黑破坏神 II 全攻略
- ◆ 伯德之门 II 全攻略
- ◆ NOX 全程攻略
- ◆ 最终幻想 VIII 简明攻略
- ◆ 魔法门 VIII 攻略指引
- ◆ 守护者之剑 II 攻略指引
- ◆ 轩辕剑 III 全攻略
- ◆ 剑侠情缘 II 全攻略
- ◆ 新绝代双骄全攻略
- ◆ 战国美少女贰全攻略
- ◆ 笑傲江湖攻略指引
- ◆ 鹿鼎记 II 全攻略
- ◆ 天地劫攻略指引
- ◆ 赛普特拉战记攻略指引
- ◆ 圣剑奇兵攻略指引



黑暗的洞穴中只有一线灯光,在你的身旁有无数双眼睛正在凝视着你,它们时刻都有可能窜出来将你撕成碎片。在这个黑暗的世界中,在 Diablo 的世界中生存的唯一法则就是战斗。

几年前,Diablo 曾给 RPG 游戏带来了全新的概念,现在 Diablo II 来了,我们又可以回到那个黑暗、阴森、恐怖的地下城中去惩恶扬善了。

第一幕

这一幕的情节和任务主要发生在游侠野营地(Rogue Encampment)周围一带。本幕的最终 Boss 是占据了僧院的女巫 Andariel,她是 Diablo 的帮凶,不断地利用她的能力从地狱深处呼唤来各种鬼怪来帮助 Diablo 完成其邪恶的阴谋。你必须及时阻止她造成更大的破坏。

本幕 NPC:

- Akara: 游侠野营地的精神领袖。她可以为你提供魔法卷轴、魔法物品、补血和魔法的道具,同时给你下达任务。

- Kashya: 游侠野营地中的修女。她会给你下达任务,当你完成了“血乌鸦(Blood Raven)”任务之后,你可以从她那里雇佣游侠加入你的团队。

- Charsi: 女铁匠。你可以从她那里买卖并修理武器、防具,同时她还会提供给你一个任务。

- Gheed: 旅途中的商人。你可以从她那里买卖物品,同时她还提供价值昂贵的神秘物品(都未经鉴定,看你的运气了)。

- Warriv: 商队的领队。当第一幕的任务完

成后,他会带你去第二幕所在的东方沙漠。

- Deckard Cain: 在完成了“拯救 Cain”的任务之后,Cain 便会出现在游侠野营地,并且以他渊博的知识为你提供消息及鉴定魔法物品和道具。

技巧: 由于场景众多,因此来回场景之间你需要好好利用各个有名字场景地图中的传送点,但前提是你必须寻找到传送点并将其上的魔法之火点燃。

任务一: 恶魔之巢(Den of Evil)

这是游戏的第一个任务,此任务由 Akara 交付给玩家。她会要求你去清除恶魔之巢(Den of Evil)中所有的怪物,来向游侠野营地表示你的决心并证明你的能力。恶魔之巢的地点是随机生成的,它从不在同一地方出现两次且总是悄悄地改变它的外观结构。但不管如何,它的位置就在“血之沼(Blood Moors)”的荒野之间。杀光里面的怪物之后,此任务就算结束,然后便可回去找 Akara 要求非金钱的报酬,一般是获得一个技能点。

这是个非常简单的任务,很快就能完成。

任务二: 血乌鸦(Blood Raven)

接着,你将从 Kashya 那里接到这个任务,她会要求你杀掉 Blood Raven。她曾是游侠野营地的总领袖,但很不幸地中了女巫 Andariel 的魔法而走向邪恶,并一直保持着不死的状态。

Blood Raven 就藏匿在“坟地(Burial Ground)”之中,正确到达路线应该为“血之沼(Blood Moors)”至“冰原(Cold Plains)”再至“坟地(Burial Ground)”。

“坟地 (Burial Ground)”是一个封闭的场景, Blood Raven 就在此场景地图中央的墓场中。墓场中央有一棵大树,那里以 Blood Raven 为首聚集着大量的僵尸和骷髅, Blood Raven 的武器依然是她生前最擅长的弓箭。不必理会她的护卫,直接和她战斗,她在被你战败后其不死的魂魄会散去。当你完成任务后便能从 Kashya 那里雇佣游侠和你一起战斗。

若你的等级在六级以上,此任务应该很好完成。此外如果有好的装备,等级再低一些也没有问题。

任务三:拯救 Cain (The Search for Cain)

这应该是第一幕中最有意思和最具有波折性的一个任务了,你仍然将从 Akara 那里获得此任务。这次她将要求你到一个“神秘地点 (Tristram)”解救 Deckard Cain,这是唯一在黑暗的处境中仍能显现光芒的人。要到神秘地点,你首先必须通过“无情牧场 (Stony Field)”的地下通道到“黑暗之木 (Dark Wood)”,寻找一棵神木,并由此获得解开“无情牧场 (Stony Field)”中石碑林的方法,然后到那里,解开秘密,打开通向“神秘地点 (Tristram)”的传送门,进入 Tristram,解救出被困在牢笼中的 Cain。牢笼前有许多怪物和一个小头目(一个穿红衣服的大胖子,但并不难击败)守卫着,被救出之后, Cain 便会放出传送门,回到游侠野营地去。

不必急着回游侠野营地,继续在 Tristram 逛逛吧,你会有惊喜的发现!

当你回到游侠野营地后, Cain 为了表示谢意,从此将免费为你鉴定所有的魔法物品。



任务四:遗忘之塔 (The Forgotten Tower)

在“无情牧场 (Stony Field)”中的一个石碑前,你会看到一本已经年久腐烂的书 (Moldy Tome),当你阅读过之后便能接到这个任务,任务是寻找

位于“黑色沼泽 (Black Marsh)”的被遗忘的古塔 (Forgotten Tower),当你找到后,接下来要作的就是进入古塔,一直进入到塔底六层,将那里的魔女消灭。

遗忘之塔下的怪物比较强悍,建议你必须在 12 级以上且道具装备比较好的前提下入塔冒险。完成此任务后你可以获得大量的金钱和宝物。这些都是从遗忘之塔中拾取的。

任务五:交易工具 (Tool of the Trade)

此任务是游侠野营地中的女铁匠 Charsi 交给你的,你需要帮她到僧院的兵营中寻找一把“魔法铁锤 (Horadric Malus)”,但要小心守护着它的厉害角色 Smith。

这应该是第一幕中真正开始考验你的任务了。首先是因为僧院的兵营中的怪物众多且厉害,其次是因为 Smith 实在很厉害,近身和他搏斗的话,你的防御力最好在 130 以上,否则绝对不是他的对手!

僧院在“黑色沼泽 (Black Marsh)”之上,进入僧院后一直往里便是兵营了。当找到“魔法铁锤 (Horadric Malus)”所在的地点之后,想办法将 Smith 引出来追杀你,然后再折回取得铁锤并利用传送门回到游侠野营地,将它交还给 Charsi。Charsi 会同意免费为你将一件没有任何属性和附加道具的装备加上魔法属性,Charsi 的手艺将会令你大喜过望。

任务六:堕落的修女 (Sisters of the Slaughter)

这将是本幕最后一个任务,你必须击败在颓败的僧院深处建立了自己巢穴的 Andarial (一位堕落的修女)。Andarial 躲藏在僧院兵营之下地下三层的墓穴之中,她的攻击手段主要是毒属性,外加一大帮小妖的帮助。如果不想受到她的那些妖魔小丑的骚扰,你可以把 Andarial 引出来和她单独作战。要想击败她,最重要的一点是尽量提高自己的防毒属性。

解决了游侠野营地的麻烦之后, Warriv 将会送你到东方的沙漠。而 Cain 也将随你同行,继续为你提供信息并鉴定物品。

第二幕

本幕 NPC:

● **Atam:** 身世可怜的女子。她的丈夫和孩子全部被城内地下水道中的木乃伊怪物 Radament 杀害了，她将会把本幕的第一个任务交给你。

● **Deckard Cain:** 你的魔法物品鉴定师和最好的消息来源。

● **Drogan:** 一位会在你需要帮助的时候给予指引的长者。你可以从他那里买到魔法卷轴。

● **Elzix:** 曾经也是位天生的冒险者，不过现在守着自己的小酒吧，干着物品买卖的交易。他这边有着许多价钱昂贵的物品，不过是不是值这么多钱就看你运气了！

● **Fara:** Lut Gholein 城的武器商人。你可以从她那里买卖武器和防具。

● **Geglesh:** 呆在城中酒吧内的家伙。你可以和他随便聊聊，但从他口中你得不到什么有用的消息。

● **Greiz:** 沙漠佣兵的首领。你可以从他那里花钱雇佣帮手，但他的手下并不像他所夸奖的那么厉害！

● **Jerhyn:** Lut Gholein 的领主，他起初对于你是否能帮助他的城市走出恐惧的阴影持怀疑态度，但你可以用你的英雄事迹逐渐赢得他的敬意。

● **Lysander:** 药剂商人。你可以从他那里买卖药剂和钥匙。

● **Meshif:** 沙漠之城 Lut Gholein 的船长。当你完成第二幕全部的六个任务后，他便会带你到更远的 Kurast，进入游戏的第三幕。

● **Warriv:** 商队的领队。你必须通过他回到西方。

任务一：木乃伊之窝 (Radament's Lair)

在 Warriv 的帮助下，你来到了沙漠之城 Lut Gholein。一入城，这里的领主 Jerhyn 便会对你致欢迎辞。与他对话结束后到城北的酒吧遇见 Atma，她告诉你她的丈夫和孩子全部被城内地下水道中的木乃伊怪物 Radament 给杀害了，她希望你可以帮她复仇。

城里共有两个入口可以进入地下水道，一个在码头南面，另一个在酒吧西面一点，打开那里地面上的“活板门 (Trap Door)”便能进入。Radament 在地下水道三层，它会不停地召唤骷髅和僵尸来为



自己帮忙，同时它的毒气攻击也非常厉害。如果你的防毒属性在一定数值之上便不难解决它。干掉它后得到一本奖励一个技能点的书。回城将你复仇的事情告诉 Atma，为了表示谢意，城里的商人此后会为你提供更好的服务。

在 Radament 藏身之地有一个箱子，打开它可以得到一个卷轴，回城后和 Cain 对话得到任务二。

任务二：正义之杖 (Horadric Staff)

“正义之杖 (Horadric Staff)”是进入本幕最后的场景——“Tal Rasha 的墓室 (Tal Rasha's Chamber)”的关键所在。但要获得正义之杖你必须寻找到“时间宝盒 (Horadric Cube)”、“正义之轴”以及“正义之帽”。当你收集齐这三样东西之后，将两者放入“时间宝盒”便能组合成“正义之杖”，而“时间宝盒”还有着更奇妙的用处。

以下为找到这三样物品的地点和方法：

1. 在“干燥之山 (Dry Hill)”场景中的“地下死穴 (Dead Level)”三层中可以找到“时间宝盒 (Horadric Cube)”。

2. 在“遥远的绿洲 (Far Oasis)”场景中的“沙蛆之窝 (Maggot Lair)”中可以找到“正义之轴 (Horadric Shaft)”。在沙蛆之窝中作战请尽量提高你的防毒属性。

3. 在“迷失之城 (Lost City)”场景中的“蛇人之庙 (Claw Viper Temple)”二层中当你摧毁了那里的“毒蛇祭坛 (Serpent Altar)”之后便能获得“正义之帽 (Headpiece)”。

三样东西全部拿齐后，按照 Cain 的说法组合出“正义之杖”。然后当你找到真正的“Tal Rasha 的坟墓 (Tal Rasha's Tomb)”后，将“正义之杖”带到那里并插入位于那里的“墓室之孔 (Orifice)”，

便能打开通向“Tal Rasha 的墓室 (Tal Rasha's Chamber)”的密道，任务二便最终完成。

时间宝盒 (The Horadric Cube) 的使用方法：

这是游戏中非常有意思的一项物品，你可以在第二幕的第二个任务中得到该宝物，随后便可以使用其神奇的炼金术把你自己已有的装备转换组合为新的装备。以下为具体的使用方法：

先在随身的道具栏中带上时间宝盒，右击打开时间宝盒，然后把下面提及的物品放入盒子中央的道具空格处，完成后按下盒子下方的转换键就可以出现新的物品。如果不能完成转换，则说明你所选择的物品不可能进行组合转换。

转换结果见下面的说明：

● 关于武器和防具的组合

2 Quivers of Arrows 转换为 1 Quiver of Bolts

2 Quivers of Bolts 转换为 1 Quiver of Arrows

6 Gems + 1 Sword 转换为 One Socketable Long
(应该同样适用于其他武器)

1 Spear + 1 Quiver of Arrows 转换为 A Stack of Javelins

● 关于药瓶\GEM\珠宝类

3 Health Potions + 3 Mana Potions 转换为 1 Rejuvenation

3 Amulets 转换为 1 Ring (千万不要拿好的 Amulets 去转换，否则结果会令人失望)

3 Rings 转换为 1 Amulet (千万不要拿好的 Ring 去转换，否则结果会令人失望)

3 Gems (同一等级) 转换为 1 Gem (高一等级)

1 Ring + 2 Topazes 转换为 1 Coral Ring Coral
(可以加防 Lightning 攻击属性)

任务三：受污之日 (Tainted Sun)

你一进入“迷失之城 (Lost City)”，天气就会突然暗下来。回城问 Drognan 原因，他会告诉你暗天的原因和蛇人有关。你需要找到位于“蛇人之谷 (Valley of Snakes)”的“蛇人之庙 (Claw Viper Temple)”并摧毁那里的毒蛇祭坛 (Serpent Altar)，便能使沙漠重现光明。

“蛇人之谷”就在“迷失之城”中，在那里找到“蛇人之庙”后进入二层，摧毁那里的毒蛇祭坛便可完成任务。完成任务后回来和 Drognan 对话便得

到任务四。他会要求你去皇宫见领主，并告诉你当找到 Tal Rasha 的古墓后，必须带上“正义之杖”才能打开秘密通道进入“Tal Rasha 的墓室 (Tal Rasha's Chamber)”，而你必须摧毁 Tal Rasha 以击败 Diablo 的兄弟——另一位魔王 Baal。

此外，在 Lost City 中有一处“古代通道 (Ancient Tunnel)”，里面可以找到不少好东西。

任务四：“神秘的避难所” (Arcane Sanctuary)

完成任务三之后，和 Drognan 对话得到此任务。他告诉你有一位伟大的召唤者 Horazon 知道“Tal Rasha 的坟墓 (Tal Rasha's Tomb)”的真正位置，而他则躲在自己建立的神秘避难所中，并召唤来怪物作为他的奴隶，你必须找到他才能知道坟墓的位置。不过 Drognan 提醒你得小心行事，因为谁也不知道进入了避难所之后会发生什么事情。同时他还提醒你记得去皇宫见领主。

到了皇宫，和领主对话后得知从皇宫中便能找到神秘避难所的所在。之后一直来到“皇宫地牢 (Palace Cellar Level)”三层，找到该层中通向“神秘的避难所”的传送门。

通过传送门进入“神秘的避难所”，找到并干掉已经堕落的召唤者 Horazon。他有着很厉害的魔法攻击，能用多种不同属性的魔法对你进行远距离攻击。但他的弱点在于生命力很少，近身一击便能解决他。除掉危害皇宫的召唤者之后任务四完成。

阅读召唤者所在的祭坛上的卷轴可以打开通向坟墓的传送门 (Canyon of the Magi)。



任务五：召唤者 (The Summoner)

这恐怕只能算是任务四的附加任务了。当你见到召唤者 Horazon 时，任务五出现，要求你杀了他。

当你干掉他回到皇宫后可以从领主那里获得更多的消息。再回到城里与 Cain 对话，任务五结束。

任务六：七大古墓 (The Seven Tombs)

完成任务一之后，Atam 会告诉你领主在皇宫门口等你。去见领主，他会赞许你的能力，然后你便能接到这个任务。

完成任务的第一步是找到“Tal Rasha 的坟墓”。根据任务五完成后的提示，在“祭司峡谷 (Canyon of the Magi)”中一共有七座“Tal Rasha 的坟墓”，但其中只有一座是真正的你要去的地方。当你完成了任务五之后，任务栏中任务六的提示会显示该坟墓的正确标识。

通过“神秘避难所”祭坛处的传送门去“祭司峡谷”，在峡谷中找到入口处有着正确标识的坟墓，进入后便来到了“Tal Rasha 的坟墓”。其余六座坟墓你也可以进入一探究竟，每座坟墓都会有一个财宝箱子，你可以从那里获得很好的物品。当然你得准备好和守卫着财宝的怪物们一较高低。

进入“Tal Rasha 的坟墓”，直到找到“墓室之孔 (Orifice)”为止。将“正义之杖”插入孔后便可以进入本幕最后的场景“Tal Rasha 的墓室 (Tal Rasha's Chamber)”。一进入墓室，便会遇见守卫于此的怪物 Durial——一个很强悍的家伙，与他小心地周旋并干掉他。

进入内室见到“大天师 (Archangel Tyrael)”，但你还未来得及上前，它便已撤走。通过它消失之后出现的传送门回到城镇，去见国王。他很感谢你为他的领土带来了安详，但有一个令人恐怖的坏消息：Diablo 已经找到了他的兄弟 Baal，他们已经一起到了更东边的 Kurast，想要联合他们的长兄 Mephisto 实施更大的阴谋。如果让这三位魔王联合了起来，世界的末日恐怕就要来临了。

国王让你去见城镇港口边的船长 Meshif，他会带你去 Kurast。任务完成。

第三幕

第三幕的情节和任务主要围绕 Diablo 和 Baal 的长兄 Mephisto 展开。Mephisto 已经复活，而你必须在其展开进一步行动之前将它干掉。

本幕请尽量提高你的防毒和防电属性，这样就

不惧怕 Mephisto 的攻击魔法了。

本幕 NPC：

● Alkor：术者，整日沉迷于自己的研究之中。你可以从他那里买卖魔法物品。

● Asheara：赏金猎人的头头。你可以从她那里雇佣帮手。

● Deckard Cain：你的魔法物品鉴定师以及消息来源。

● Mashif：船长。可以将你带回第二幕之中，并且他还和此幕的第一个任务有关。

● Natalya：本幕的神秘人物。你可以和她对话得到不少消息，但她不会给予你任何消息，而在本幕结束之前她神秘地消失了。

● Hratli：本幕的铁匠。你将可以从他那里得到任务和买卖武器、防具。

● Ormus：曾经的魔法师，不过现在已经改行当起商人了。你将可以从他那里接到任务、得到奖励以及买卖物品。

任务一：金鸟 (The Golden Bird)

在“蜘蛛森林 (Spider Forest)”场景中找到“Arachind Lair”，进入并杀掉一只具有魔法属性的蜘蛛后得到它身上落下的物品“翡翠雕像 (A Jade Figurine)”，回到“Kurast 码头 (Kurast Docks)”和 Cain 对话。他会告诉你带你来这里的船长 Mashif 喜欢这种东西，同时你将从 Cain 那里得到第三个任务。

把雕像交给 Mashif，他会把一只“金鸟 (Golden Bird)”雕像交给你作为交换。再去询问 Cain 有关“金鸟 (Golden Bird)”雕像的事情，他会告诉你一个非常奇怪的传说。然后去把“金鸟 (Golden Bird)”雕像交给术士 Alkor，这位炼金术士会利用这个雕像为你制作出“生命之药 (Potion Of Life)”，喝下它之后能加 20 点生命值。任务一完成。

任务二：古信仰之刃 (Blade of the Old Religion)

完成任务一之后去和 Hratli 对话，他希望你能从“剥皮丛林 (Flayer Jungle)”找到具有神奇威力的武器“Gidbinn”，以使“Kurast 码头 (Kurast Docks)”能在邪恶势力的威胁之下继续保持安全。到“剥皮丛林 (Flayer Jungle)”中找到“枪尖 (Gidbinn)”，回来后将其交给 Ormus，他会把“枪

尖 (Gidbinn)" 用魔法放入身旁的祭坛之内, 然后会给你一个“戒指 (Death Whorl Ring)" 作为奖励。任务二完成。之后与 Asheara 对话, 你将可以从她那里雇佣到帮手。

任务三: 卡哈利姆的遗愿 (Khalim's Will)

任务一完成之后和 Cain 对话得到此任务, 他会告诉你, 要想进入囚禁 Mephisto 的守护之塔, 只有用“卡哈利姆的遗愿 (Khalim's Will)" 这样的武器打碎守护之塔入口的“强制球体 (Compelling Orb)" 才能如愿。但要想获得“卡哈利姆的遗愿 (Khalim's Will)", 你必须按以下步骤分别找到卡哈利姆死后散落在各地的遗骸:

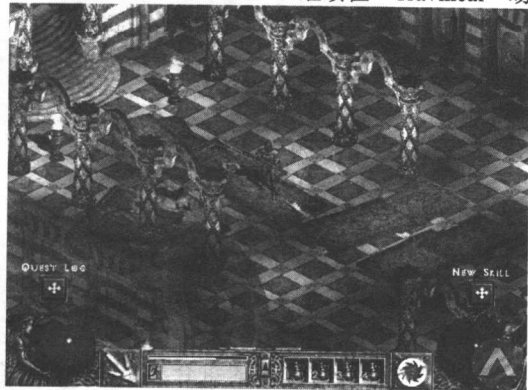
第一步: 在“蜘蛛森林 (Spider Forest)" 场景的“蜘蛛洞穴 (Spider Cavern)" 中找到“卡哈利姆的眼睛 (Khalim's Eye)"。

第二步: 在“剥皮丛林 (Flayer Jungle)" 场景中的“剥皮地牢 (Flayer Dungen)" 三层中找到“卡哈利姆的大脑 (Khalim's Brain)"

第三步: 在“Kurast 集市 (Kurast Bazaar)" 场景中的“地下水道 (Sewer Level)" 二层中找到“卡哈利姆的心脏 (Khalim's Heart)"

第四步: 在“Travincal" 场景中干掉一个有着魔法属性的“堕落魔法师 (Council)" 后得到“卡哈利姆之杖 (Khalim's Fiali)"

全部完成后回“Kurast 码头 (Kurast Docks)" 和 Cain 对话, 将所有找到的东西放入时间宝盒, 组合成神兵“Khalim's Will"。继续在“Travincal" 场



景中寻找“诽谤神庙 (The Blackened Temple)"。进入“诽谤神庙 (The Blackened Temple)" 后用“卡哈利姆的遗愿 (Khalim's Will)" 打碎里面的“强制球体 (Compelling Orb)", 通向囚禁 Mephisto 的道

路被打开, 任务完成。

任务四: Lam Esen 之书 (Lam Esen's Tomb)

在“Kurast 集市 (Kurast Bazaar)" 场景中有一个名为“废墟神庙 (Ruined Temple)" 的入口, 进入后在一个书架上找到名为 Lam Esen's Tomb 的书, 接到该任务。回去和 Alkor 对话, 将书交给他此任务便会完成。得到的奖励是上升一段相同属性的点数。

任务五: 诽谤神庙 (The Blackened Temple)

在任务三中当你找齐了卡哈利姆的眼睛、大脑以及心脏之后, 去和 Ormus 对话便可以接到该任务。他告诉你: Mephisto 原本被囚禁在守卫之塔中, “魔法师 (Council)" 们则是守卫, 但年长日久, 他们因为羡慕 Mephisto 的力量而开始堕落。你只有过了他们这一关才能进入囚禁 Mephisto 的神塔。

在“Travincal" 场景寻找到“诽谤神庙 (The Blackened Temple)"。干掉具有魔法攻击属性的“魔法师 (Council)" 后任务完成。

任务六: Kurast 堤道

进入“Kurast 堤道 (Kurast Causeway)" 之后回到码头和 Ormus 对话可接到本幕最后一个任务。他告诉你 Diablo 和 Baal 已经到达了他们想要去的地方, 并准备释放出 Mephisto, 你必须进入囚禁 Mephisto 的神塔解决掉它。

任务完成之后, 便可以进入本幕最终决战的地点“憎恨之牢 (Durance Of Hate)" 了, Mephisto 就呆在“憎恨之牢 (Durance Of Hate)" 的二层。进入之后, 先把它周围的喽罗给收拾掉, 之后再上去和它单挑。注意提高你的防电和防毒属性, 应该不难战胜它。杀死它之后拾取它的“灵魂之石 (Mephisto's Soulstone)" 后进入这里的传送门, 任务完成。

第四幕

游戏的最终一幕, 你将直面来自地狱的恶魔 Diablo。本幕一共有三个任务, 但每个任务都需要你干掉一个 Boss, 因此恶战不可避免。请注意提高你的防火和防电属性。

本幕 NPC:

- Deckard Cain: 你的魔法物品鉴定师以及消息来源。

- Halbu: 这座魔法要塞中的铁匠。你可以从他那里买卖武器和防具。

- Jamella: 总是在空中划着魔法手势，你可以从她那里买卖药剂等装备。

- Tyrael: 来自天堂的大天使。你将从他那里接到本幕的任务。

任务一：堕落天使（The Fallen Angel）

干掉 Mephisto 之后，你通过传送门来到了“混乱要塞（The Pandemonium Fortress）”。这是一个天堂与地狱之间的交界处，是由天使的力量而形成的。

迎接你的是大天使 Tyrael，和他对话之后你将得到此任务。你需要到“绝望之平原（Plains of Despair）”找到堕落的天使 Izual，并摧毁占据了 Izual 灵魂的恶魔。

通过“混乱要塞（The Pandemonium Fortress）”之外的“Outer Steppes”来到“绝望之平原（Plains of Despair）”，在那里找到 Izual 并干掉附在其身上的恶魔。恶魔被击败后，Izual 的灵魂出现并告诉你所有人都被他愚弄了，因为正是他将灵魂之石的秘密告诉了 Diablo，而使真正的恐怖重生的。

回去和 Tyrael 对话，任务一结束并得到两个技能点的奖励。

任务二：炼狱（Hell's Forge）

任务一完成后和 Cain 对话，他告诉你必须将你得到的 Mephisto 的灵魂之石带到 Hellfroge 摧毁，才能使其从此再也无法为恶人间。

到“火焰之河（River Of Flame）”，经过路径为“混乱要塞（The Pandemonium Fortress）”、Outer Steppes、“绝望之平原（Plains of Despair）”、“诅咒之城（City of Damned）”、“火焰之河（River of Flame）”，将那里守护 Hellfroge 的大怪物干掉，注意加强你的防火属性。然后用从它身上得到的武器“Hellfroge Hammer”打开 Forge，将 Mephisto 的灵魂之石放在 Forge 之上后用 Hellfroge Hammer 将其摧毁。只见无数冤魂从 Mephisto 的灵魂之石中逸出，任务二完成。记住不要忘了拿散落在地下的各种 Gems。

任务三：魔王末日（Terror's End）

完成任务二后，继续往“火焰之河（River of Flame）”深处走，然后回到“混乱要塞（The Pandemonium Fortress）”和大天使 Tyrael 对话。很快你就将面临着一生最辉煌的时刻了，因为你必须彻底击败 Diablo 并摧毁它的灵魂之石。

通过“火焰之河（River of Flame）”到“混乱避难所（Chaos Sanctuary）”，再到 Diablo 的老巢，在进入“混乱避难所（Chaos Sanctuary）”之前，你会遇到 HEDRIEL，他告诉你必须将“混乱避难所（Chaos Sanctuary）”中的五个封印全部打开才能见到 Diablo 并最终战胜它。

进入“混乱避难所（Chaos Sanctuary）”中，找到所有的五个封印并逐一打开，不过可要小心守护它们的小头目。将避难所中 Diablo 所有的喽罗都收拾清楚之后再和 Diablo 单挑。使你的防火和防电属性保持在 70 以上就不难战胜它了。

杀死 Diablo 后你有 70 秒的时间来拾取它遗留下的东西，然后回到“混乱要塞（The Pandemonium Fortress）”，和 Tyrael 对话便能见到最终的过关动画了。

隐藏关卡

如果你认为击败 Diablo 后我们的英雄就完成了冒险历程的话，那你就大错特错了，因为在爆机后还有一个隐藏关卡——The Secret Cow Level，关内的每只牛的攻击力都可以和 Diablo 一较高下！

要进入这个隐藏关卡，首要条件是要完成整个游戏，即打爆机。除此以外，还需要三件 Item（如下图）：



- 第一件是“Tome of Town Portal”，记着还要有 Scroll 在内的（即还可以作传送用的）。

- 第二件是第二幕的组合箱子“Horadric Cube”。

- 而最后的就是一直可以列为“动机不明类”的 Item——用作武器没什么用，但又不可以卖出的义肢“Wirt's Leg”。

进入隐藏关卡的方法，是在爆机后以旧人物重新进入游戏。要选回之前的 Level (Normal Level)，否则就不会有“Horadric Cube”和“Wirt's Leg”两件 Item，然后就是回到最初第一幕内的城镇 Rogue Encampment，拿到“Wirt's Leg”和“Tome of Town Portal”。之后，将它们放入组合箱子“Horadric Cube”。将其组合（按 Transmute），会发现画面出现了一个通往“The Secret Cow Level”的 Portal，经此处就可以进入隐藏关卡了。

关卡内究竟有什么值得大家去冒险呢？The Secret Cow Level 的风景基本上和 Rogue Encampment 附近的差不多，当你为此感到多少有些失望的时候“乐趣”就来了：你会发现有一大堆“地狱牛（Hell Bovine）”向你走过来，而它们的物理攻击竟然比 Diablo 还要强得多，还好它们防御力不太高，在 44 至 116 的攻击力下也挡不了七剑，而且它们不懂得魔法。可是它们的数目实在太多了，粗略估计，整个 Level 内有超过一百只 Hell Bovine，其中包括三只以上的 King of Cow 和 Champion Hell Bovine！

游戏秘技

在窗口模式下运行：

如果不想用全屏模式，只要在“Diablo 2”的快捷方式后面加上一个“-w”即可。（例如：“C:\Diablo 2\Diablo II.exe -w”）

从死尸上取回物品：

假如你不幸死去而无法从你的尸体上取回物品，可以简单地保存进度并退出，然后返回游戏。你会发现尸体出现在城里，这样你就可以轻松地取回你的物品了。

一个有关鉴定的 Bug：

首先打开你的物品栏，用鼠标右键单击鉴定卷轴（和平时鉴定一样），让其他的玩家和你进行交易，进入交易画面，然后使用带有问号的鼠标单击要鉴定的物品，完成交易。

“复制”物品的操作步骤：

首先将 Diablo II 游戏目录下的 SAVE 子目录做

个备份，然后请一位玩家建立一个网络游戏，随后进入到他的游戏里，将所有你喜欢的东西统统丢掉，退出去之后把先前备份的那个 SAVE 子目录覆盖回去，再次进入游戏时你会发现所有那些好东西都还好好地带在身上呢！（此方法最适合复制上好的装备或者宝石之类的物品，尤其是那些游戏中必备的任务道具）。

升级时的小技巧：

在游戏进行到允许你升级的时候，先不要把你所得到的技能值和升级点数加上，而是继续打下去。这样升级后，杀同样的敌人所得的经验值和升级前是完全一样的。

针对 v1.01 版升级补丁的金钱修改法：

首先在修改前给你的进度存档做个备份以防万一，然后用任意的十六进制编辑器打开 Diablo II 的 save 子目录下的 xxx.d2s 文档（视你的角色名字而定），事先将你的金钱数转换成十六进制，接下来在文档中查找这样的数值，找到之后将其改成 FFFF，然后保存退出即可。等以后再进入游戏的时候就会看到你的金钱数大大增加了。

巫师（Necromancers）的终极武器：

要想获得巫师的终极武器（Stroke of Death），请按照以下步骤进行：

召唤一只 Golems，释放一只 Bone Spirit，然后死亡。当你再生了之后，输入这样的一串字符：THEDARKMUSTFEED。之后，查看自己的物品栏时会发现你已经拥有“Stroke of Death”了！

战士（Paladins）的终极武器：

要想获得战士的终极武器（Holy Avenger），请按照以下步骤进行：

按照以下顺序释放符咒：Meditation、Prayer、Concentration、Prayer、Prayer、Meditation、Concentration、Meditation。然后用“Hand of God”符咒杀死一只怪物，跟着输入：IHAVESERVED-YOU。之后，查看自己的物品栏时会发现你已经拥有“Holy Avenger”了！



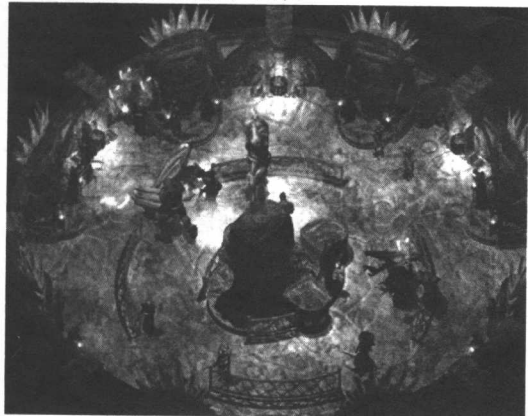
Baldur's Gate II

伯德之门 II 全攻略

第一幕

在游戏的开始你会见到你的第一个伙伴 Imoen，最好还是让她加入，因为她的盗窃技巧和弓箭对你今后的冒险是很有用的。在这个区域里你还能找到 Xar 和 Montaron，他们想请你帮他们去 Nashkel，如果你同意，他们就会加入你的队伍。在离开这片区域前，别忘了到你养父被杀的地方看一看，那里有一些物品可拣，还有你养父的一封信。

离开这里，在下一区域你会遇见一个身着红衣红帽叫 Elminster 的老人，他会告诉你一些事，谈完后向上走就来到了 Friendly Arm Inn。在进城前先存一下盘。在城里的旅馆前的阶梯上你会遇见一名要杀你的赏金杀手。以你现在的段位想干掉他可能会比较困难。建议你先站到神庙附近几名守卫身前，然后再上前把杀手引下来。等他开始施法，你就赶紧溜进旁边的神庙里，再从右边的边门出来，躲在一旁看那些守卫把杀手干掉。



摆平那个杀手后，来到旅馆，在那里你会遇见两个人 Jaheira 和 Khalid（就是你养父叫你找的朋友），带上他们你就可以去 Beregost 了。

在 Beregost 的路口，一个农夫会向你介绍这里的情况，你最好多问问。离开 Beregost 向下走，你就可以去 Nashkel 了。进入 Nashkel 后，第一幕就结束了。

其他任务：

1.在城门左边的房子里住着 Joia，她会请你帮她去 Friendly Arm Inn 上方，从一群 Hobgoblins 手里拿回她的戒指。

2.在旅馆二楼，有个叫 Unshey 的矮人会叫你帮他从一个 Ogre 那里拿回他的腰带（Girdle），那个怪物就在你遇见 Elminster 的那片区域里。

3.在旅馆三楼，一个叫 Landrins 的矮人让你去她在 Beregost 的家里杀光里面的蜘蛛（Spiders），并取回她丈夫的鞋子（Boots）和酒（Wine）。小心，你要带些解毒药，那些蜘蛛会让你中毒的。

几个小秘密：

1.在镇子中心的房子 Burning Wizard 前你会遇见 Garrick，他想让你帮他的雇主 Silke 解决一些生意上的麻烦。不过等那些和 Silke 做生意的人来后，你会发现 Silke 不过是想黑吃黑。可以选择干掉 Silke（你可以先把 Silke 围起来再与她对话，这样在开始战斗时能把她迅速解决掉）。

2.在镇子东边的一间房子里你能找到 Mirianne，她会请你帮她找她的丈夫 Roe。你可以在去 Nashkel 的路上从一群强盗身上找到 Roe 的信，

把信交给 Mirianne 后你能得到一枚不错的戒指。

3. 在 Feldeposts 旅馆里 Marl 正在大闹, 你可以杀了他或是劝说他让他冷静下来。劝说他所得经验值较高。

4. 在 Jovial Juggler 旅馆里一个叫 Bjornson 的游侠会让你去 Beregost 西南方消灭一群 Half-Ogres, 完成后能得到一个不错的盾。

5. Beregost 左边是 High Hedge, 在那里住着一个魔法师 Thalantyr, 他会卖一些不错的物品。不过那里有许多骷髅和狗, 如果你等级不够高的话还是先别去了。此外在他的神庙里还有两名巨人, 搞不好他们可是会向你进攻的。在 High Hedge 下方的野外你还能找到一只会说话的鸡, 把它带给 Thalantyr, 你会发现那鸡原来是 Thalantyr 的徒弟 Melicamp, 要把恢复原状你需要给 Thalantyr 搞一个骷髅头。即使这样也不一定成功, 看你运气了。

6. 从 High Hedge 左边离开, 来到海边, 有一个看起来似乎颇为友好的海妖 Shoal the Nereid。不过只要你的人上前与她说话(千万别派你的主角上, 否则就得提进度了), 那人就会被她吻死(最好让你队里最强壮的人和她对话, 例如 Khalid)。大怒之下, 你立刻指挥全体队员向她展开攻击。在打伤她之后 Shoal the Nereid 就会向你求饶, 并会答应尝试复活你那位可怜的队员(如果他足够强壮是会成功的)。这时 Droth 出现, Shoal the Nereid 会告诉你这一切都是他的阴谋。恼羞成怒的他会向你展开攻击, 这时干掉它(小心, 这家伙还是挺厉害的)。在这片区域还有几个海妖, 杀一个有 2000 点经验值。

7. 在 Beregost 右边是神庙, 当你在第四幕杀了龙和 Bassilus 后可以回到这里来领赏。在神庙附近还有许多狼, 非常狠, 特别是吸血鬼狼(每一个 2000 点经验值), 如果你没有 4、5 段的功力的话还是别去送死了。

第二幕

在 Nashkel 的旅馆里会有赏金杀手在等你, 最好先做些准备。在神庙门口找到 Berrun Ghastkill, 他会请你帮忙调查 Nashkel 的矿井里出了什么问题。来到矿井(Nashkel Mines), 在最后一层你会

见到 Mulahey, 干掉他你就完成这一幕了。对付他时, 你队伍里最好有人会 Hold Person 魔法, 好把他定住。此外最好还能用 Horror 这种魔法把那些小怪物赶走, 这样会好一些。



其他任务:

1. 在 Nashkel 中央你会遇见 Minsc, 他会请你帮他 from Gnoll Stronghold 救出他的朋友 Dynhera。这个任务是有时间限制的, 当 Minsc 开始抱怨为什么你老不去救 Dynhera 时, 你最好赶快去救她, 否则 Minsc 会和你反目为仇的。Gnoll Stronghold 的怪物不少, 不过还好对付, 只要别被他们围攻就可以了。同时在镇子里你还会遇见 Edwin(一个魔法师), 他的要求是杀死 Dynhera, 要怎么做就看你自己了。

2. 在旅馆右边的商店里, 店主会要求你帮他弄过冬的狼的毛皮(那种白色的狼)。

3. 在 Nashkel 右下角的一间房子里有一个女人想找在矿井工作的丈夫, 你可以在矿坑里的一具尸体上找到 Josephs Greenstone Ring, 把戒指交还给她就可以了。

4. 在 Nashkel 左边的野外(靠海), 你能找到 Captain of the Guard Brage, 他似乎被恶魔附身了。选择好对话(别杀他), 把他带回 Nashkel 的神庙, 你能挣到些东西。同样在这里, 有一群人在挖一个古墓, 你可以答应工头帮他的忙。进到古墓后, 你会发现那些工人都发疯了, 把他们干掉(很容易的, 不过小心别伤了那工头), 你能得到不少经验值。此外你还能找到一尊石像(Idol), 不过出洞后你会遇见一名叫 Doomsayer 的家伙向你索那石像。不管你如何回答他都会向你进攻, 如果你不会召唤术之类的魔法的话, 还是三十六计走为上策吧(那人颇