

实用计算机基础知识与应用

实 用

网页制作与

网站建立

☆主编 孙 扬

Dreamweaver MX 2004基础知识

文本与图像的应用

Flash MX 2004基础知识

创建动画对象

Fireworks MX 2004基础知识

绘制和编辑图像

广州出版社

实用计算机基础知识与应用

实用网页制作与网站建立

主编 孙 扬

广州出版社

内 容 提 要

由 Macromedia 公司设计的 Dreamweaver MX 2004, Flash MX 2004 和 Fireworks MX 2004 具有强大的网页制作和编辑功能,并具有友好的编辑界面和方便的联合开发功能。

本书由 13 章组成。第 1~5 章介绍了如何使用 Dreamweaver MX 2004 来设计和制作网页;第 6~9 章介绍了利用 Flash MX 2004 进行网页动画的制作;第 10~12 章介绍了使用 Fireworks MX 2004 处理网页图形图像;第 13 章介绍了网站的运行及其发布的情况。

本书浅显易懂,图文并茂,适合于广大初、中级网页设计爱好者阅读、自学,也可作为专业网页制作人员的参考书。

图书在版编目 (CIP) 数据

实用网页制作与网站建设 / 孙扬主编. — 广州: 广州出版社, 2006.8
(实用计算机基础知识与应用)
ISBN 7-80731-240-8

I. 实… II. 孙… III. ①主页制作—基本知识
②网站—开发—基础知识 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 084509 号

书 名 实用计算机基础与应用·实用网页制作与网站建设

出版发行 广州出版社

(地址: 广州市人民中路同乐路 10 号 邮政编码: 510121)

责任编辑 黄淑銮 彭向明

装帧设计 小 楚

印 刷 广州市花都区花山印刷厂

规 格 787 毫米×1092 毫米 1/16

印 张 96 印张

字 数 2400 千

印 数 5000 册

版 次 2006 年 8 月第 1 版

印 次 2006 年 8 月第 1 次

书 号 ISBN 7-80731-240-8 / TP·2

定 价 162.00 元 (全六册)

如发现印装质量问题,影响阅读,请与承印厂联系调换。

编者的话

《实用计算机基础知识与应用》系列丛书经过各方努力，终于与广大读者见面了。

作为一套面向初、中级电脑用户的系列全书，我们从广大读者的实际需要出发，通过较精简的篇幅，讲解计算机各方面应用最基础的知识 and 操作方法，书中大量的图例，使学习事半功倍，操作轻松易行。

丛书的特点

1. 言简意赅。我们的目标是做到书中的每一句话都是知识点，节省您的宝贵时间，提高您的学习效率。

2. 采用图例教学法，可操作性强。讲解中配以图例进行说明，直观而形象。

3. 讲练结合。适时的必不可少的实践为您提供了检验理论知识的途径。

适合对象

本丛书作为各级各类学校及社会电脑培训班教材，也可作为一般计算机用户学习的参考手册。

丛书的内容

《实用电脑组装与维护保养》介绍了电脑组成的基础知识以及各种硬件的选购，同时介绍了电脑从组装到正常运行的具体操作步骤。

《实用五笔字型与快速打字》详细讲解了 86 版和 98 版五笔字型输入法的字根记忆法、拆字方法、全码和简码，还介绍了键盘指法、万能五笔和智能五笔软件的使用。

《实用操作系统与办公软件》介绍了操作系统 Windows XP 和 Office 2003 的 4 个主流产品，即用于文字处理的 Word 2003、用于表格处理的 Excel 2003、用于数据处理的 Access 2003 和用于制作演示文稿幻灯片的 PowerPoint 2003。

《实用网页制作与网站建立》详细介绍了网页三剑客的强大网页制作和编辑功能的使用和操作。

《实用上网入门与使用技巧》介绍了网络的基本知识，详细讲解了网络浏览、收发电子邮件、网上搜索、网上聊天、网上购物和网上学习等方面的知识。

《实用电脑操作与应用技巧》介绍了电脑的基本知识，包括电脑的基本操作、操作系统的使用、中文输入法、软件使用、病毒防范和电脑维护等内容。

结束语

本丛书图文并茂和深入浅出的讲解，即使不了解任何电脑应用知识的您，通过这套丛书，即可轻松跨入电脑应用的精彩世界。如果您已对电脑应用知识的技巧略知一二，那么这套丛书将成为您快速提高电脑水平的好帮手。

编 者

目 录

第1章 Dreamweaver MX 2004 基础知识	(1)
1.1 Dreamweaver MX 2004 概述	(2)
1.1.1 Dreamweaver MX 2004 的特点	(2)
1.1.2 Dreamweaver MX 2004 的新增功能	(2)
1.1.3 安装 Dreamweaver MX 2004 的系统要求	(2)
1.1.4 Dreamweaver MX 2004 的安装	(3)
1.1.5 Dreamweaver MX 2004 的启动	(4)
1.2 Dreamweaver MX 2004 的操作界面	(4)
1.2.1 Dreamweaver MX 2004 风格的操作界面	(5)
1.2.2 编码风格的操作界面	(6)
1.2.3 设计风格的操作界面	(6)
1.3 Dreamweaver MX 2004 的菜单与面板	(7)
1.3.1 主菜单	(7)
1.3.2 工具栏	(12)
1.3.3 工作区	(13)
1.3.4 浮动面板	(14)
1.3.5 管理面板	(15)
1.4 Dreamweaver MX 2004 基本参数的设置	(16)
1.4.1 常规参数设置	(16)
1.4.2 预览设置	(17)
1.4.3 快捷键参数设置	(18)
1.4.4 CSS 样式参数设置	(18)
1.4.5 代码颜色参数设置	(19)
1.4.6 标记色彩参数设置	(20)
1.4.7 不可见元素参数设置	(20)
1.4.8 站点参数设置	(21)
1.5 Dreamweaver MX 2004 的基本操作	(21)
1.5.1 新建网页	(21)
1.5.2 保存网页	(23)
1.5.3 打开网页	(23)

1.5.4 设置页面属性	(23)
第2章 创建页面布局	(25)
2.1 使用表格	(26)
2.1.1 插入表格	(26)
2.1.2 表格嵌套	(27)
2.1.3 导入或导出表格数据	(28)
2.1.4 剪切、拷贝和粘贴单元格	(29)
2.2 创建网页布局	(29)
2.2.1 绘制布局表格和单元格	(30)
2.2.2 设置布局表格和布局单元格的属性	(33)
2.2.3 设置布局宽度	(34)
2.3 使用框架进行页面布局	(36)
2.3.1 使用框架	(36)
2.3.2 创建框架和框架集	(37)
2.3.3 选择框架和框架集	(39)
2.3.4 设置框架属性	(40)
2.3.5 设置框架集“属性”面板选项	(40)
第3章 文本与图像的应用	(43)
3.1 网页中的文本应用	(44)
3.1.1 输入文本	(44)
3.1.2 设置文本格式	(44)
3.1.3 设置文本字体	(45)
3.1.4 设置文本字号	(46)
3.1.5 设置文本颜色	(46)
3.1.6 设置文本加粗、倾斜以及对齐方式	(48)
3.1.7 设置文本超链接	(48)
3.1.8 设置文本的排序标志	(50)
3.2 网页中的图像应用	(50)
3.2.1 图像基础知识	(51)
3.2.2 插入图片	(51)
3.2.3 设置图片大小	(52)
3.2.4 设置图片的对齐方式	(53)
3.2.5 设置图片的热点区域	(54)
3.2.6 设置图片其他属性	(55)
3.2.7 设置图片外部编辑器	(55)
3.3 文本样式应用	(57)

3.3.1 定义 CSS 样式	(57)
3.3.2 设置 CSS 参数	(59)
3.4 图像变换效果应用	(66)
第 4 章 使用行为和制作层动画	(69)
4.1 行为的概念	(70)
4.1.1 使用“行为”面板	(70)
4.1.2 调用 JavaScript 行为	(73)
4.2 行为在网页中的应用	(74)
4.2.1 检查浏览器	(74)
4.2.2 打开浏览器窗口	(75)
4.2.3 播放声音	(76)
4.2.4 检查插件	(76)
4.3 制作层动画	(77)
4.3.1 插入层	(77)
4.3.2 设定层的属性	(78)
4.3.3 调整层大小	(79)
4.3.4 改变层的位置	(79)
4.3.5 层对齐	(80)
4.3.6 在层中插入内容	(80)
4.3.7 时间轴	(81)
4.3.8 制作层动画	(81)
4.3.9 修改时间轴	(82)
4.3.10 将行为附加到时间轴	(82)
第 5 章 插入动态元素	(85)
5.1 插入 Fireworks 图像	(86)
5.1.1 设置指定首选编辑器	(86)
5.1.2 优化插入图像	(88)
5.1.3 插入 Fireworks MX 2004 图像	(89)
5.1.4 插入 Fireworks MX 2004 的 HTML 文件	(90)
5.2 插入 Flash 按钮及动画	(91)
5.2.1 插入 Flash 按钮	(91)
5.2.2 插入 Flash 文本	(92)
5.2.3 插入 Flash 动画	(93)
5.3 插入和播放媒体对象	(94)
5.3.1 嵌入声音文件	(94)
5.3.2 插入 Shockwave 影片	(95)

5.3.3	插入 ActiveX 控件和 Java applets 小程序	(95)
5.4	创建滚动字幕	(96)
5.4.1	应用 JavaScript 实现滚动字幕	(96)
5.4.2	应用 Marquee 插件实现滚动字幕	(97)
第 6 章	Flash MX 2004 基础知识	(99)
6.1	Flash MX 2004 的概述	(100)
6.1.1	Flash MX 2004 特点	(100)
6.1.2	安装 Flash MX 2004 的系统要求	(101)
6.1.3	安装 Flash MX 2004	(101)
6.1.4	启动 Flash MX 2004	(102)
6.2	Flash MX 2004 的工作界面	(102)
6.2.1	菜单栏	(103)
6.2.2	主要工具栏	(108)
6.2.3	工具箱	(109)
6.2.4	时间轴	(111)
6.2.5	舞台工作区	(112)
第 7 章	创建动画对象	(113)
7.1	绘制矢量图形	(114)
7.1.1	位图和矢量图	(114)
7.1.2	使用绘图工具	(114)
7.1.3	绘制矢量图形	(122)
7.2	创建文本对象	(124)
7.3	元件和“库”	(131)
7.4	导入外部对象	(133)
第 8 章	创建简单动画	(135)
8.1	动画的基础知识	(136)
8.1.1	动画的基本概念	(136)
8.1.2	创建逐帧动画	(137)
8.2	动作动画	(138)
8.3	形状动画	(139)
8.4	综合实例	(144)
8.5	导出动画	(152)

第9章 交互动画与 ActionScript 编程语言	(153)
9.1 交互动画基础知识	(154)
9.2 ActionScript 编程语言	(156)
9.2.1 Flash MX 2004 中的函数	(156)
9.2.2 ActionScript 语言	(159)
9.2.3 面向对象脚本的缩写	(163)
9.3 按钮与文本	(164)
9.4 创建特效	(170)
第10章 Fireworks MX 2004 基础知识	(173)
10.1 Fireworks MX 2004 的新功能与特点	(174)
10.2 Fireworks MX 2004 的安装	(174)
10.3 Fireworks MX 2004 操作界面	(177)
10.3.1 标题栏	(178)
10.3.2 菜单栏	(178)
10.3.3 工具栏	(186)
10.3.4 工具箱	(186)
10.3.5 编辑窗口	(187)
10.3.6 帧播放工具栏和视域控制栏	(188)
10.3.7 使用“属性”检查器	(188)
10.3.8 浮动面板	(189)
10.3.9 使用布局工具	(190)
10.4 Fireworks MX 2004 绘制图像功能	(192)
第11章 绘制和编辑图像	(195)
11.1 创建层和层属性	(196)
11.1.1 层的创建和应用	(196)
11.1.2 层的属性	(197)
11.2 蒙版处理和选区	(198)
11.2.1 蒙版处理	(198)
11.2.2 创建位图的选区	(200)
11.3 滤镜	(202)
11.3.1 调整图像的色调范围	(202)
第12章 切片、制作按钮和动画	(205)
12.1 使用切片	(206)

12.1.1 创建和编辑切片	(206)
12.1.2 导出切片	(208)
12.1.3 切片的应用	(209)
12.2 图像热区与映射	(214)
12.2.1 创建热点和编辑热点	(215)
12.2.2 热点链接地址	(216)
12.2.3 导出热点图像	(217)
12.3 制作按钮	(217)
12.3.1 创建按钮和按钮编辑器	(217)
12.3.2 编辑、链接和导出按钮	(220)
12.3.3 复制按钮	(221)
12.4 制作动画	(221)
12.4.1 帧的基本操作	(222)
12.4.2 动画播放	(223)
12.4.3 形成动画文件	(225)
12.4.4 导出动画	(227)
第13章 网站的运行及发布	(229)
13.1 Web 技术概述	(230)
13.1.1 超文本传输协议 (HTTP)	(230)
13.1.2 超文本标识性语言 (HTML)	(231)
13.1.3 Web 的工作方式	(231)
13.2 IIS 的安装	(232)
13.3 创建虚拟目录	(234)
13.4 站点的测试	(237)
13.5 网站的发布	(242)

第 1 章

Dreamweaver MX 2004 基础知识

Dreamweaver MX 2004 自面世以来，受到广大网络爱好者的青睐。作为针对专业网页设计者特别开发的可视化网页设计工具，Dreamweaver MX 2004 提供了方便快捷的属性工具栏、对象工具栏、站点管理窗口及快速工具栏，不仅使得制作过程更加直观，同时也大大简化了网页制作的步骤。本章内容主要介绍 Dreamweaver MX 2004 的新特性及其设计环境，并且介绍 Dreamweaver MX 2004 的设置及基本操作方法。

学习要点

1. Dreamweaver MX 2004 概述
2. Dreamweaver MX 2004 的操作界面
3. Dreamweaver MX 2004 的菜单与面板
4. Dreamweaver MX 2004 基本参数的设置
5. Dreamweaver MX 2004 的基本操作

1.1 Dreamweaver MX 2004 概述

Dreamweaver MX 2004 是 Macromedia 公司 Dreamweaver 家族的最新代产品, 代表了各个领域最先进的设计理念与技术。Dreamweaver MX 2004 融合了 Dreamweaver 的可视化版面设计功能, 融合了 Dreamweaver UltraDev 的动态数据库处理功能, 以及 HomeSite 强大的代码编辑支持。

1.1.1 Dreamweaver MX 2004 的特点

Dreamweaver 之所以如此受欢迎, 是因为其具有以下特色:

- (1) 便捷的界面操作;
- (2) 方便的网站管理;
- (3) 丰富的表现效果;
- (4) 可扩展的编辑环境;
- (5) 对 Macromedia 其他程序的支持。

难能可贵的是, 使用 Dreamweaver MX 2004 不需要掌握复杂的源代码语言就可以开发出专业的网络应用程序。Dreamweaver MX 2004 提供了对 ASP、JSP、CFML 等不同标准代码进行编辑的完美解决方案。

1.1.2 Dreamweaver MX 2004 的新增功能

Dreamweaver MX 2004 新增功能如下:

- (1) 动态跨浏览器验证;
- (2) 更强大的 CSS 支持;
- (3) 内建的图形编辑引擎;
- (4) 安全 FTP;
- (5) 增强对当今技术的支持;
- (6) 无缝整合外部文件和代码;
- (7) 紧密整合 MM 的其他工具;
- (8) 基本支持改良;
- (9) 增强代码编写工具;
- (10) 改进的设计开放环境。

1.1.3 安装 Dreamweaver MX 2004 的系统要求

以下硬件和软件是运行 Dreamweaver 所必需的。

1. Microsoft Windows 的系统要求

- (1) Intel Pentium II 处理器或等效处理器，主频为 300 MHz 或更快。
- (2) Windows 98，Windows 2000，Windows NT（具有 Service Pack3 或更高版本），Windows ME，Windows XP 或 Windows 2003。
- (3) Netscape Navigator 4.0 版或更高版本或 Microsoft Internet Explorer。
- (4) 128 MB 的可用内存（RAM）（建议采用 256MB 内存）。
- (5) 275 MB 的可用磁盘空间。
- (6) 分辨率可达 800×600 像素的 256 色显示器（建议颜色为百万颜色，分辨率达到 1024×768 像素）。
- (7) CD-ROM 驱动器。

2. Apple Macintosh 的系统要求

- (1) Power Macintosh G3 或更高版本。
- (2) Mac OS9.1，Mac OS9.1.1，Mac OS X 10.1 或更高版本。
- (3) Mac OS Runtime for Java（MRJ）1.2 或更高版本。
- (4) Netscape Navigator 4.0 版或更高版本 Microsoft Internet Explorer。
- (5) 128 MB 的可用内存（RAM）（建议采用 256MB 内存）。
- (6) 275 MB 的可用磁盘空间。
- (7) 分辨率可达 800×600 像素的 256 色显示器（建议颜色为百万颜色，分辨率达到 1024×768 像素）。
- (8) CD-ROM 驱动器。

1.1.4 Dreamweaver MX 2004 的安装

安装 Dreamweaver MX 2004 比较简单，只要执行安装程序即可，安装画面如图 1-1 所示。

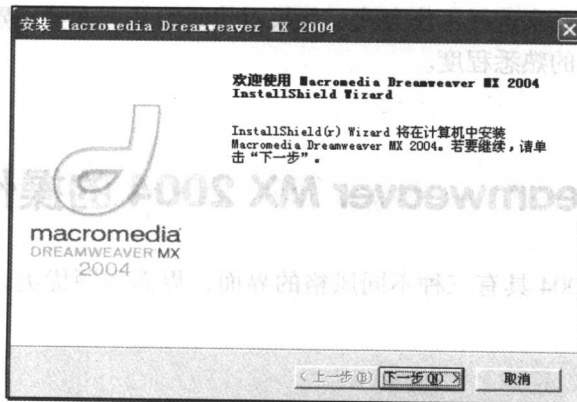


图 1-1 Dreamweaver MX 2004 的安装界面

有几种操作方式可供选择。可以从开始菜单的“程序”一项中寻找，也可以在指定的安装目录中直接找到 Dreamweaver 的应用程序。

1.1.5 Dreamweaver MX 2004 的启动

Dreamweaver MX 2004 的启动画面如图 1-2 所示。



图 1-2 Dreamweaver MX 2004 的启动页面

如果第一次运行 Dreamweaver MX 2004，会显示一个欢迎页面，可以通过这个页面对 Dreamweaver MX 2004 的新特性进行了解。接着弹出操作界面选择框，如图 1-3 所示。

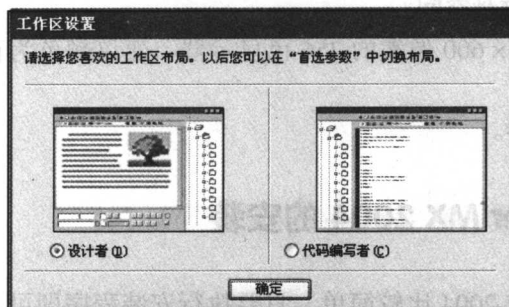


图 1-3 操作界面选择框

可以根据自己的需要来选择工作方式。如果对代码编写方面特别熟悉，可以选择它的工作模式，以增加自己的熟悉程度。

1.2 Dreamweaver MX 2004 的操作界面

Dreamweaver MX 2004 具有三种不同风格的界面，界面新颖优美，紧凑明快，大大提高了设计效率。

1.2.1 Dreamweaver MX 2004 风格的操作界面

Dreamweaver MX 2004 风格的操作界面如图 1-4 所示。

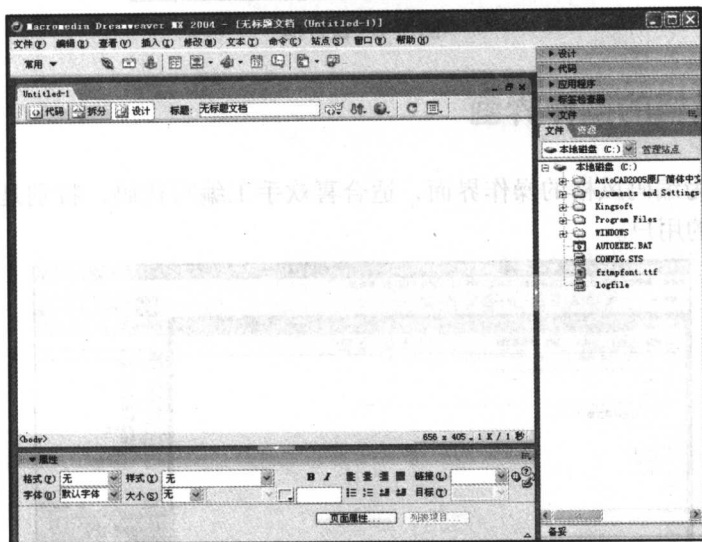


图 1-4 Dreamweaver MX 2004 风格的操作界面

除此之外，Dreamweaver MX 2004 还有两种界面供选择，即设计人员工作区和编码人员工作区。执行“编辑”|“首选参数”命令，打开“首选参数”对话框，如图 1-5 所示。

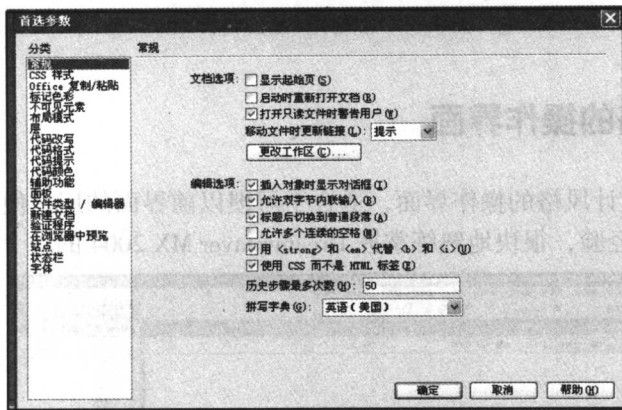


图 1-5 “首选参数”对话框

单击“首选参数”对话框中的“更改工作区”按钮，打开“工作区设置”对话框，在其中选择“设计人员工作区”或“编码人员工作区”单选按钮，确定 Dreamweaver MX 2004 的操作界面为设计风格或编码风格。

单击“确定”按钮，退出“工作区设置”对话框，将弹出如图 1-6 所示的警告框，提示重新启动软件，方可以切换到选择的操作界面。



图 1-6 警告框

1.2.2 编码风格的操作界面

图 1-7 所示为编码风格的操作界面，适合喜欢手工编写代码，特别是经常开发 ASP、PHP 等动态页面的用户。

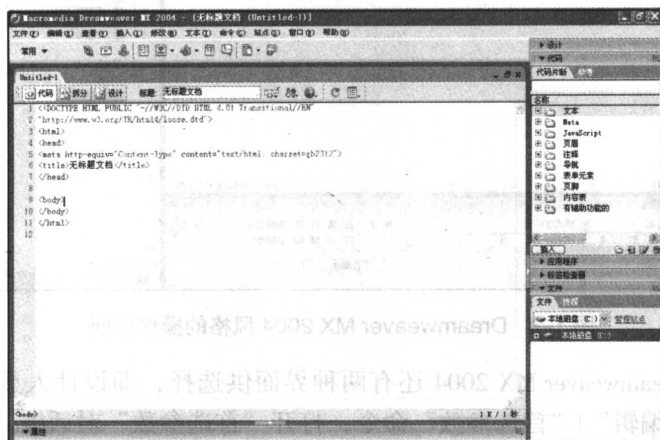


图 1-7 编码风格的操作界面

1.2.3 设计风格的操作界面

图 1-8 所示为设计风格的操作界面，适合于习惯以前界面的用户使用，能通过以往对 Dreamweaver 的使用经验，很快地熟练掌握 Dreamweaver MX 2004 的这个界面。

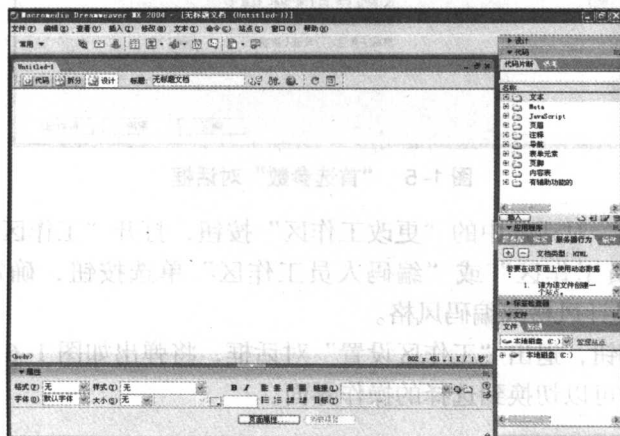


图 1-8 传统设计风格的操作界面