

NCRE  
National Computer Rank Examination



全国计算机等级考试

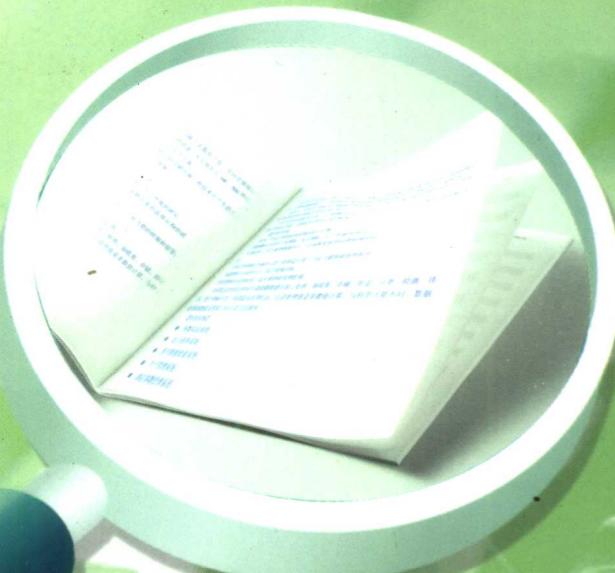
# 命题大透视

## 二级 Visual Basic

全国计算机等级考试教材编写组  
未来教育教学与研究中心 编著



- 剖析命题要点 把握考试规律
- 模拟试题演练 助你轻松过关



人民邮电出版社  
POSTS & TELECOM PRESS

**NCRE**  
National Computer Rank Examination



# 全国计算机等级考试

# 命题大透視

## 二级 Visual Basic

全国计算机等级考试教材编写组  
未来教育教学与研究中心 编著



人民邮电出版社

北京

ISBN 978-7-115-37459-0  
定价：25.00元

## 图书在版编目 (CIP) 数据

全国计算机等级考试命题大透视·二级 Visual Basic / 全国计算机等级考试教材编写组编著；未来教育教学与研究中心编著. —北京：人民邮电出版社，2007.2

ISBN 978-7-115-15643-3

I. 全… II. ①全…②未… III. ①电子计算机—水平考试—自学参考资料②BASIC 语言—程序设计—水平考试—自学参考资料 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 155126 号

### 内 容 提 要

2007 年计算机等级考试将在新大纲标准下实施，为了帮助考生及时地适应新大纲的要求，顺利通过考试，全国计算机等级考试教材编写组和未来教育教学与研究中心联合设计、开发了本系列图书。本书包括以下几部分内容。

**命题点评**，通过对历年笔试和上机试题的研究、分析，总结出命题规律。

**命题剖析**，所有命题点均有命题分析，并通过真题例证，传授给考生解题思路和技巧，并提供相应的习题，帮助考生巩固知识点。

**真题汇编**，本书汇集了近年数套笔试试卷和经典上机试题，考生通过做题可提高应试能力。

**模拟训练**，在分析命题规律的基础上，提供笔试和上机考试的模拟试题，帮助考生应对考试。

本书既可以作为计算机等级考试二级 Visual Basic 考生的自学用书，也可以作为计算机等级考试培训班的教学参考书。

### 全国计算机等级考试命题大透视——二级 Visual Basic

◆ 编 著 全国计算机等级考试教材编写组

未来教育教学与研究中心

责任编辑 蒋 艳

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号

邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn

网址 <http://www.ptpress.com.cn>

北京顺义振华印刷厂印刷

新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本：880×1230 1/16

印张：12.25

字数：366 千字

2007 年 2 月第 1 版

印数：1~4 000 册

2007 年 2 月北京第 1 次印刷

ISBN 978-7-115-15643-3/TP · 5928

定价：19.80 元

读者服务热线：(010) 67132692 印装质量热线：(010) 67129223

## 编 委 会

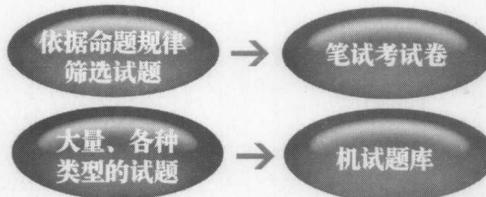
丁海艳	万克星	马立娟	亢艳芳
王伟	王亮	王强国	王磊
王海梅	王海霞	付红伟	卢文毅
卢继军	田建鲲	任海艳	刘丹
刘微	刘金丽	刘春波	孙海莹
孙爱琴	谷永生	严平	张岩
张强	张仪凡	李丽	李东梅
李琴	李静	李剑锋	张迪
李可诚	李可锋	李志红	杨贵宾
杨力	杨闯	杨生喜	孟祥勇
花英	陈秋彤	周辉	郑新
欧海升	武杰	范海双	胡天星
姜涛	姜文宾	胡杨	钱刚
赵亮	赵东红	倪海宇	曾敏
高志军	高雪轩	聂钰桢	韩峻余
董国明	蒋芳	谢公义	薛海东
熊化武	谭彪	潘海杰	

# 为什么购买本书

为了帮助考生及时地适应最新大纲的要求，顺利地通过考试，根据新大纲的要求，我们特推出了本系列图书。那么，购买本书的理由是什么呢？

## 理由 1 紧扣命题点 总结命题规律

什么是命题点？简单地讲，就是考试的考核要点。全国计算机等级考试的笔试题和机试题绝对不是毫无规律的堆积，而是按照一定的命题规律将不同知识点、不同难度与不同形式的题目组织在一起，形成一套完整的试卷。



本书紧扣命题点，科学地研究大量历年试卷，并总结和分析命题规律。学习完本书，考生就能掌握“考什么，如何考”，在考前能够做好各种准备，顺利通过考试。

## 理由 2 命题点研究成果展示 教与学一一对应

通过深入研究考试大纲和历年真题，统计出各知识点的考核几率，提炼出考试重点，因而本书所总结的命题点的可信度高。

## 理由 3 命题点剖析 预测试题



通过对命题点的讲解，并结合历年真题的分析，使考生能真正领悟命题点中的精华。在分析总结命题点的基础上，预测考试试题，使考生通过练习具有较高命中率的试题，提高应试能力。

## 理由 4 笔试机试真题汇编及详解，助您一考过关

本书汇编了近年数套笔试真卷和经典机试真题。研究证明：最近两年内的试题重复出现的几率非常大，考生练习这些真题，实际上就是一次考试的预演。

太多的选择理由，总结在一起就是实实在在地帮助广大考生掌握备考的方法和技巧，轻松应试、顺利过关。

# 目 录

## 笔 试 篇

### 第 1 章 笔试考试分析和应试指导

1.1 考试指南 .....	2	1.3 笔试应试技巧 .....	10
1.2 试卷总体结构分析 .....	4		

### 第 2 章 笔试命题点分析与预测

2.1 公共基础知识 .....	13	命题点 6 运算符与表达式的计算 .....	31
命题点 1 算法的基本概念 .....	13	命题点 7 数据输出方法及函数 .....	32
命题点 2 数据结构的定义 .....	14	命题点 8 InputBox 函数和 MsgBox 函数 .....	33
命题点 3 栈和队列的定义 .....	15	命题点 9 文本控件的属性、事件和方法 .....	35
命题点 4 链表的结构及其基本运算 .....	16	命题点 10 选择控件的属性、事件和方法 .....	36
命题点 5 树的基本概念及树的遍历 .....	17	命题点 11 其他控件的属性、事件及方法 .....	37
命题点 6 排序和查找 .....	18	命题点 12 If 选择结构编程 .....	38
命题点 7 面向对象的程序设计方法 .....	19	命题点 13 Select Case 语句编程 .....	39
命题点 8 软件工程基本概念 .....	20	命题点 14 For 循环语句编程 .....	41
命题点 9 结构化设计方法 .....	21	命题点 15 Do 循环结构语句编程 .....	42
命题点 10 软件测试的方法 .....	23	命题点 16 数组的概念及基本操作 .....	44
命题点 11 程序的调试 .....	24	命题点 17 调用 Sub 过程 .....	45
命题点 12 数据模型 .....	24	命题点 18 调用 Function 过程 .....	46
2.2 二级 Visual Basic .....	26	命题点 19 参数的传送 .....	48
命题点 1 Visual Basic 的基本概念 .....	26	命题点 20 键盘 Keydown 和 Keypress 事件 .....	51
命题点 2 Visual Basic 对象及其属性设置 .....	27	命题点 21 菜单基本知识 .....	52
命题点 3 窗体的知识 .....	28	命题点 22 对话框的知识 .....	54
命题点 4 常量和变量的概念 .....	29	命题点 23 多重窗体与工程结构 .....	55
命题点 5 字符串函数的知识 .....	30	命题点 24 数据文件的概念及操作 .....	56

## 机 试 篇

### 第 3 章 上机考试分析和应试指导

3.1 考试介绍和操作指南 .....	60	3.3 上机应试技巧 .....	67
3.2 上机题库总体分析 .....	63		

## 第4章 机试命题点分析与预测

命题点 1 控件的画法	68	命题点 12 复选框控件	84
命题点 2 数据类型	68	命题点 13 单选按钮控件	85
命题点 3 String \$ 函数的使用方法	70	命题点 14 列表框控件	87
命题点 4 Chr()、Asc()、Mid()、Len() 函数的使用方法	72	命题点 15 滚动条控件	89
命题点 5 运算符与表达式	74	命题点 16 计时器控件	89
命题点 6 InputBox() 函数和 MsgBox() 函数	76	命题点 17 RichTextBox 控件	91
命题点 7 窗体输出	78	命题点 18 控制结构	92
命题点 8 文本框控件	79	命题点 19 数组	94
命题点 9 标签控件	80	命题点 20 用菜单编辑器建立菜单	96
命题点 10 图片框控件	81	命题点 21 键盘与鼠标事件过程	97
命题点 11 按钮控件	83	命题点 22 通用对话框控件	99
		命题点 23 数据文件	101

## 模 拟 篇

### 第5章 上机模拟试题

5.1 上机模拟试题(1)	104	5.2 上机模拟试题(2)	111
---------------	-----	---------------	-----

## 第6章 笔试模拟试卷

6.1 笔试模拟试卷(1)	118	6.2 笔试模拟试卷(2)	126
---------------	-----	---------------	-----

## 真 题 篇

### 第7章 历年机试真题汇编

7.1 历年机试真题(1)	136	7.3 历年机试真题(3)	150
7.2 历年机试真题(2)	144		

### 第8章 历年笔试真题汇编

8.1 2005 年 9 月笔试试卷	157	8.3 2006 年 9 月笔试试卷	178
8.2 2006 年 4 月笔试试卷	168		

National Computer Rank Examination  
全国计算机等级考试

NCRE  
→ 笔试篇

# 第1章 笔试考试分析和应试指导



1.1

## 考试指南

### 一、报考须知

①全国计算机等级考试每年开考两次，分上半年和下半年，上半年笔试考试时间为4月份第1个星期六上午，下半年笔试考试时间为9月份倒数第2个星期六上午。上机考试从笔试当天下午开始，期限为5天，由考点根据考生数量和设备情况具体安排。

②计算机等级考试适用范围很广，不受年龄、学历、职业等限制。考生可根据自身情况，报考任一等级的任一科目，但由于各级笔试是在同一天进行，因此，不能同时报考两个科目。

③每次考试报名的具体时间由各省(自治区、直辖市)级承办机构规定，考生可按有关规定到就近考点报名，也可以致电当地的教育考试部门进行咨询，或者在网上查询。

④考生报名时需准备身份证复印件1份，两寸彩色照片2张，一张用于考点留存，另一张用于准考证。有的地方可能需要数码照，这就需要考生本人亲自报名。

⑤准考证一般在考试当月的月初发放。领到准考证后，考生一定要当场核对准考证上的姓名和准考证号是否正确，如有错，一定要发证的教师盖章证明，最重要的是修改电脑中的记录。另外，考生一定要妥善保管好所领取的准考证。

⑥如果上次考试的笔试和上机考试仅其中一项成绩合格的，下次考试报名时只需出具上次考试成绩单，成绩合格项可以免考，参加未通过项的考试就可以了。

### 二、考前必读

①少带贵重物品。考试期间，监考人员一般会要求考生将携带的包、书等物品放在考场最前端，考生最好不要将贵重物品放在包里，以免丢失。身份证件和准考证最好随身携带。

②准备证件和应试工具。考生参加考试时一定要准备好本人身份证件、准考证等必须携带的重要凭证；蓝、黑色钢笔或圆珠笔、2B铅笔、橡皮等答题的必备工具。

③提前到场。考生最好提前一段时间到达考场，找到自己考场所在的楼号及教室等，以免临考时找不到考场，贻误考试。

④考试开始后，要关掉呼机、手机等通信设备，以免造成不必要的误会。

⑤听考试注意事项。考试前，监考人员一般会说明有关事宜，尤其是填涂答题卡的注意事项。考生要注意听清楚，而不要急于答题。

⑥填写答题卡。笔试采用标准化题型、答题卡作答。考生所做的所有答案均以填写在答题卡上的为准，试卷上的一律无效。

### 三、如何备战等级考试

#### 1. 选用资料

资料通常有教程、辅导与题集3类。拿同一科目来说，教程是详细、系统地讲述这个科目；辅导是提纲

挈领地指出这个科目的重点和难点；题集主要供考生练习使用。如果考生已经系统学习过某种课程，就可选用其辅导类的书，这样便于较快地复习知识体系，把握重点，提高学习效率；如果没有什基础，又想学习某种课程，则要使用教程之类的书；在掌握了知识体系的前提下，就可以多做习题来巩固了。

## 2. 注重理论知识

由于笔试考得更多的是理论知识，所考查的知识点都比较简单，但范围却很广，考生要注意到每个可能出题的细节，尽量不要丢分。但有些题也可能是书上没有答案的，这些都属于常识题，因此，考生还要扩大自己的视野，增长见识。

## 3. 注重上机操作

除一级无笔试外，其他科目都分上机和笔试两部分。因此考生不能只以书本为中心，但也不能丢开书本而盲目地上机，而要将理论与实践结合起来，才能学有所得。

上机考试是用一种软件来考的，因此还有一个对考试软件的掌握和使用问题需要考虑。实践表明，能事先熟悉考试软件的功能和特点，对应考是非常有益的。全仿真考试模拟软件是解决这些问题的有效手段。在考前用模拟软件练习，并进行模拟评分，检测自己的掌握程度，然后针对不足部分进行重点复习。

## 4. 掌握程序调试技巧

上机考试考查的是程序题，包括程序填空、改错和编程等，编程题分数较多。要想拿到这类题的分，纸上谈兵，没有实际的编程经验，是很难的，考生要锻炼自己的程序调试能力。

对二、三级考生而言，为准备上机编程考试，应较熟练地掌握 50~70 个程序例子。上机题一般都有输出结果，而要产生输出结果，必须先运行程序。掌握程序调试方法，是一项非常重要的技能。

## 5. 进行自我测验

检验考试准备情况最好的方法是用全真模拟考试软件进行自测。模拟考试软件含有历届考试题，包括上机和笔试，基本上涵盖了考试的要求和题型，不论笔试模拟还是上机模拟，在完成时间上应比正式考试要少，多做几套，基本上能得 90 分左右，一般情况下，考试就不成问题了。

# 四、二级公共基础知识的复习方法

新大纲将公共基础知识的考核内容调整为基本数据结构与算法、程序设计基础、软件工程基础和数据库设计基础 4 门学科的内容。考核方式为笔试，与二级所有科目的笔试部分合为一张试卷，共有 10 道选择题和 5 道填空题，占二级考试笔试总分的 30%。概括地说，二级公共基础知识考核的内容有以下几个特点。

①涉及面较广、难度小。从整体上分析二级公共基础知识，考核的难度不大，考点也相对集中。

②考查基本概念、基本运算和基本方法。考试中涉及的题目都是基本概念、基本运算和基本方法，在书中一般都能找到原话，理解性、应用性内容极少。

③考核重点是算法及数据结构。根据对历年考试的统计，基本数据结构与算法、程序设计基础、软件工程基础与数据库设计基础部分各占公共基础知识部分题目的百分比分别为 50%、10%、20%、20%。

下面对考生复习提几个建议，供考生参考。

## 1. 考生的复习必须遵守“80/20”的原则

考生应尽量把 80% 的时间用在 20% 的重点知识点上，用 20% 的重点知识点来答对 80% 的考题，这是考生复习二级考试中公共基础知识部分的总体思路。

## 2. 准确判断和掌握常考点

考生必须能够准确判断和掌握常见考点，例如，数据结构部分主要考查最基本的概念、最典型的数据结构和最常见的操作，算法部分主要考查算法的概念及算法的复杂度；程序设计部分主要考查程序设计的风格、结构化程序设计的基础知识和面向对象程序设计的常见概念；软件工程部分主要考查软件工程的基本概念及软件生命周期各个阶段的基础知识；数据库设计部分主要考查数据库的基本概念、数据模型、关系代数基础知识、数据库设计方法和步骤等。准确把握考点能使考生避免盲目学习，从而轻松应对考试。

### 3. 基础知识的掌握方法

考生在准确把握知识点的基础上，要寻找各知识点间的链接关系，把多个“知识点”连成“知识链”，再把“知识链”织成“知识网”。

## 五、Visual Basic 学习指导

建议学习二级 Visual Basic 时应该以大纲和教材为主。分析实际考核情况，如表 1-1 所示。

表 1-1

Visual Basic 考核分析

大 纲 内 容	考 核 分 析
Visual Basic 程序开发环境	本章主要介绍 Visual Basic 程序的编程环境，是考核的基础。
对象及其操作	本章主要考核形式是选择题，要求熟练掌握对象的属性设置。这部分知识是贯穿整个 Visual Basic 知识体系的。在考试过程中涉及这部分的知识很多
简单程序设计	本章是上机操作的基础，内容比较简单，只要简单识记即可。本章在笔试考试中，所占分值较少
Visual Basic 程序设计基础	本章是 Visual Basic 编程的基础。这部分知识占选择题的比重较小，但在编程题中出现的概率很高
数据输入、输出	考核这部分知识的形式有选择题和填空题，值得注意的是“格式输出”部分知识。基本所有程序设计都涉及 PRINT、INPUTBOX 等
常用标准控件	本章是重点中的重点，无论哪次考试都会考查这部分知识。一般“文本控件”常和“焦点与 Tab 顺序”同时考核。其他控件掌握到会操作的水平即可
控制结构	本章是 Visual Basic 编程设计的重点知识，IF 语句、FOR 语句和 DO 循环语句是必考的语句
数组	本章是必考内容之一。数组的定义部分常出选择题，数组元素的输入/输出常出编程题，控件数组部分出编程题的情况不多
过程	本章内容着重编程，关键点是要弄清楚“传值”和“参数”。这是本部分的重点也是难点
键盘与鼠标事件过程	本章内容相对容易，考核内容比较少，其中，KEY DOWN 是本部分的重点，但其他的知识也不要忽视
菜单程序设计	本章内容比较简单，考试中考核的不多，只需简单识记即可
对话框程序设计	本章内容比较简单，主要考查对话框的几个常用属性、方法。例如，FileName、FileTitle、Filter、FilterIndex、ShowOpen 等
多重窗体程序设计与环境应用	本章内容着重操作，在学习时应多上机练习
数据文件	本章在近年考试中经常出现，其中，顺序文件的读写操作是重点

### 1.2

## 试卷总体结构分析

新大纲调整后，二级各科的笔试考试都加入了公共基础知识的考核，与各科的笔试部分合为一张试卷。公共基础知识部分占全卷的 30%。试卷结构如表 1-2 所示。

表 1-2

笔试试卷结构说明

题型	考核内容	题序	所占分值
选择题	公共基础知识	1~10 题	20 分
	Visual Basic 6.0 语言程序设计	11~35 题	50 分
填空题	公共基础知识	1~5 空	10 分
	Visual Basic 6.0 语言程序设计	6~15 空	20 分

## 一、公共基础知识

图 1-1 所示的是公共基础知识各命题点在近年多次笔试中的考核几率，从中可以看出每次考试的重点。

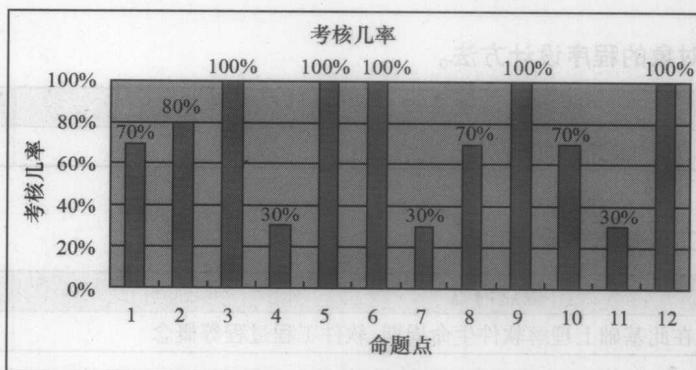


图 1-1 公共基础知识考核几率分析图

各命题点的具体考核内容分析如下。

### 命题点 1 算法的基本概念。

重点内容	难度系数	所占分值
算法的定义、算法的时间复杂度和空间复杂度	★	0~2 分

### 命题点 2 数据结构的定义。

重点内容	难度系数	所占分值
重点掌握数据的逻辑结构和存储结构，了解数据运算、线性与非线性的概念	★★	0~2 分

### 命题点 3 栈和队列的定义。

重点内容	难度系数	所占分值
重点掌握线性表、栈、队列各自的特点，能区分各自的定义和操作	★★★	2~4 分

**命题点4 链表的结构及其基本运算。**

重点内容	难度系数	所占分值
熟悉链表的相关概念及其基本操作	★★★	0~2分

**命题点5 树的基本概念及树的遍历。**

重点内容	难度系数	所占分值
掌握二叉树的3种遍历方法，即先序遍历、中序遍历和后序遍历	★	2~4分

**命题点6 顺序查找与二分法查找算法。**

重点内容	难度系数	所占分值
熟悉各种排序算法的特点和应用，重点掌握冒泡排序和快速排序算法	★★	2分

**命题点7 面向对象的程序设计方法。**

重点内容	难度系数	所占分值
识记对象、类、方法等概念及它们之间的相互关系	★	0~2分

**命题点8 软件工程基本概念。**

重点内容	难度系数	所占分值
了解软件的定义和特点，在此基础上理解软件生命周期、软件工程过程等概念	★★	0~2分

**命题点9 结构化设计方法。**

重点内容	难度系数	所占分值
了解总体设计所包括的几方面内容	★	2~4分

**命题点10 软件测试的方法。**

重点内容	难度系数	所占分值
了解软件测试的目的、准则、技巧、实施等	★	0~2分

**命题点11 程序的调试。**

重点内容	难度系数	所占分值
了解强行排错法、回溯法和原因排除法	★	0~2分

**命题点12 数据模型。**

重点内容	难度系数	所占分值
理解E-R图的基本思想、关系数据结构、关系操作集合和关系完整性等概念	★	4~6分

## 二、二级 Visual Basic 语言程序设计

图 1-2 所示的是 Visual Basic 各命题点在近年多次笔试中的考核几率。



图 1-2 Visual Basic 考核几率分析图

各命题点的具体考核内容分析如下。

### 命题点 1 Visual Basic 的基本概念。

重点内容	难度系数	所占分值
熟记 Visual Basic 的 5 个主要特点和工程资源管理器窗口所包含的 6 类文件	★	2 分

### 命题点 2 Visual Basic 对象及其属性设置。

重点内容	难度系数	所占分值
了解 Visual Basic 对象概念和对象属性的设置	★	2 分

### 命题点 3 窗体的知识。

重点内容	难度系数	所占分值
掌握窗体的结构与属性	★	0~2 分

### 命题点 4 常量和变量的概念。

重点内容	难度系数	所占分值
掌握常量和变量的定义及命名规则，了解变量的作用范围	★★	2~4 分

### 命题点 5 字符串函数的知识。

重点内容	难度系数	所占分值
重点掌握常用字符串函数的使用	★	2~4 分

**命题点 6 运算符和表达式的计算。**

重点内容	难度系数	所占分值
掌握运算符的优先顺序，几种常用运算符的运用，表达式的运用	★★★	2~4分

**命题点 7 数据输出方法及函数。**

重点内容	难度系数	所占分值
掌握 Print 方法的使用，以及 Print 方法和与其相关的函数的配合使用	★★	2~4分

**命题点 8 InputBox 函数和 MsgBox 函数。**

重点内容	难度系数	所占分值
掌握 MsgBox 函数与 MsgBox 语句的应用及区别，以及 InputBox 函数的应用	★★	4~6分

**命题点 9 文本控件的属性、事件和方法。**

重点内容	难度系数	所占分值
熟记文本框的属性，掌握文本框的事件和获得焦点的方法	★★	6~10分

**命题点 10 选择控件的属性、事件和方法。**

重点内容	难度系数	所占分值
重点掌握单选按钮、复选框的属性，了解选择控件的单击事件	★★	6~8分

**命题点 11 其他控件的属性、事件和方法。**

重点内容	难度系数	所占分值
熟记常用控件的属性，掌握常用控件的事件	★★★	8~10分

**命题点 12 If 选择结构编程。**

重点内容	难度系数	所占分值
掌握单行选择结构和块选择结构的应用及区别，了解 IIF 选择结构	★	4~6分

**命题点 13 Select Case 语句编程。**

重点内容	难度系数	所占分值
掌握多分支选择结构的使用	★	0~2分

**命题点 14 For 循环结构语句编程。**

重点内容	难度系数	所占分值
熟练掌握 For 循环语句的循环过程及使用	★★	6~8分

**命题点 15 Do 循环结构语句编程。**

重点内容	难度系数	所占分值
掌握 Do 循环结构语句的使用，了解当循环和直到循环的区别	★★	6~8 分

**命题点 16 数组的概念及基本操作。**

重点内容	难度系数	所占分值
熟记一维数组和二维数组的定义、初始化、赋值及应用	★★★	2~4 分

**命题点 17 调用 Sub 过程。**

重点内容	难度系数	所占分值
掌握 Sub 的结构及其参数定义	★	4~6 分

**命题点 18 调用 Function 过程。**

重点内容	难度系数	所占分值
重点掌握 Function 的定义和应用，以及它与 Sub 过程的区别	★★	2~5 分

**命题点 19 参数的传递。**

重点内容	难度系数	所占分值
了解形参与实参的位置，掌握按位置传递与指名传递的区别	★★★	0~2 分

**命题点 20 键盘 Keydown 和 Keypress 事件。**

重点内容	难度系数	所占分值
了解 Keydown 和 Keypress 事件的参数及其作用	★	0~2 分

**命题点 21 菜单的基本知识。**

重点内容	难度系数	所占分值
掌握菜单编辑器的概念及建立菜单的方法	★	0~2 分

**命题点 22 对话框的知识。**

重点内容	难度系数	所占分值
重点掌握对话框的属性，侧重于“打开”对话框和“保存”对话框	★★	0~2 分

**命题点 23 多重窗体与工程结构。**

重点内容	难度系数	所占分值
重点掌握多重窗体的建立、执行和保存，了解标准模块和窗体模块的概念及启动工程的 Sub Main 过程	★	0~2 分

**命题点 24 数据文件的概念及操作。**

重点内容	难度系数	所占分值
重点掌握文件的打开和关闭，以及文件操作语句和函数的应用。熟练使用顺序文件的写操作和随机文件的打开与读写操作。了解文件系统控件的常用属性和事件	★★★★	4~6分

注：“★”越多表示难度越大。

根据对历年试卷的分析，我们总结出一些规律并进行了简单的预测。

(1) 考核重点：包括：Visual Basic 程序设计基础、常用标准控件、控制结构、数组、过程、数据文件，前三者占试卷 40%。

(2) 试题的难度：难度等级逐渐提高，基础题约占整套试卷分值的 40%，中等难度题约占整套试卷分值的 45%，难题约占整套试卷分值的 15%。

(3) 各个章节的知识点综合出题的趋势越来越明显，如控制结构和数组的知识综合出题，更多的偏重于程序设计题目，难点主要分布在第 7 章和第 8 章。

**1.3****笔试应试技巧****一、良好的心理状态**

考生要保持正常的心理状态，以平常心对待考试，以下是几个需注意的地方。

①做题要先易后难，当遇到不会做的题目时，一定不要慌乱，先把会做的题做好，遵循从易到难的原则。

②谨慎答题，充满自信。当答题很顺利时，考生也不要太得意，因为越是看似容易的题目越容易出错。当然也不要觉得“这题这么简单，是不是做错了”，要有自信，关键要审清题意。

**二、正确的解题思路****1. 浏览试卷、解答题目**

考生拿到试卷首先要翻阅所有页，看有没有不清楚或缺页的情况，注意试题的时间及分数的分配情况，做到心中有数；其次，弄清楚每道题的题意，明确题目要求。因为考试要求可能与自己的答题习惯有所不同，所以一定要按题意和要求回答；最后，要特别注意题目中比较隐蔽的条件。相对来说，条件隐蔽的题目难度较大，考生务必找出隐蔽条件，问题才能迎刃而解。

**2. 认真审题，至关重要**

考生接到试卷后不要匆忙作答，必须将题目内容逐字看清楚，不要等到做完了或交卷后跟别人对答案时才发现看错题了，这就徒劳无功了；对于“似曾相识”的题目，更不要掉以轻心，要将考题与平时做过的题目进行对比，它们之间很可能有细微的差别，因此答案也会完全不同。

另外，有很多题目问的是：“正确的是”、“不正确的是”、“不是的是”、“错误的是”或“不可能的是”，这类题目要务必看清楚。

**三、果断的答题作风****1. 确保“思路对、看准题”**

在看准题目后，考生要力求回答准确无误。不仅要达到思路对、方法对，还应保证每一步的演算准确、格式规范。会做的题，应一遍做对，不要手忙脚乱，匆忙作答，这可能会导致许多会做的题目也答错了。