

图解精通

# 网页制作三合一

Dreamweaver 8

Flash 8

Fireworks 8 中文版

梁弈缤 王 磊 等编著

让你在最短的时间内学习并完全掌握网页制作方法和技巧

直观的图片式讲解

全新的学习方法

实用的实例安排

轻松的语言叙述

循序渐进的章节安排



中国水利水电出版社  
www.waterpub.com.cn

万水图解精通系列丛书

# 图解精通网页制作三合一

(Dreamweaver 8、Flash 8、Fireworks 8 中文版)

梁奔缤 王 磊 等编著

中国水利水电出版社

## 内 容 提 要

Dreamweaver 8、Fireworks 8、Flash 8 是 Macromedia 公司出品的网页排版、网站管理工具和网页应用程序自动生成器，主要应用于网页设计和网页编程领域。Dreamweaver 8 以其强大和独特的功能成为网页制作和网站管理软件的“领头羊”，Fireworks 8 和 Flash 8 则通过形象生动的图片和动画给网页的制作增添了活力。

本书全面介绍 Dreamweaver 8、Fireworks 8、Flash 8 这三个软件的各项功能与基本技巧，一步一步教学，让读者轻松、快速掌握网页制作的应用技术及技巧。全书分为三大部分，第一部分介绍 Dreamweaver 8，从初级入门到复杂效果的实现都进行了深入浅出的介绍；第二部分介绍 Fireworks 8，将这一图形处理软件的各个功能都予以研究；第三部分介绍 Flash 8，让读者在短期快速了解 Flash 动画的制作。在每章节的介绍中以图为主，标注为辅，配合部分说明文字，将内容清晰而翔实地介绍给读者，力求浅显易懂。

本书面向广大的网页制作入门读者和爱好者以及 Web 应用开发人员，通过丰富的内容，系统地讲述了网页构成、原理及其设计思想，揭示了 Macromedia 8 系列在多媒体应用领域的奥秘。本书既可作为网页制作初学者的入门和晋级教材，也可作为有一定经验读者的案头参考书。同时还可作为网页制作学习的辅导教材，也适合于广大网页制作者阅读和参考。

## 图书在版编目 (CIP) 数据

图解精通网页制作三合一：Dreamweaver 8、Flash 8、Fireworks 8：中文版 / 梁弈缤等编著。—北京：中国水利水电出版社，2007

(万水图解精通系列丛书)

ISBN 978-7-5084-4449-9

I. 图… II. 梁… III. 主页制作—图形软件，Dreamweaver 8、Flash 8、Fireworks 8—图解 IV. TP393.092-64

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2007) 第 027417 号

书 名	图解精通网页制作三合一 (Dreamweaver 8、Flash 8、Fireworks 8 中文版)
作 者	梁弈缤 王磊 等编著
出版 发行	中国水利水电出版社 (北京市三里河路 6 号 100044) 网址: www.waterpub.com.cn E-mail: mchannel@263.net (万水) sales@waterpub.com.cn 电话: (010) 63202266 (总机)、68331835 (营销中心)、82562819 (万水) 全国各地新华书店和相关出版物销售网点
排 版	北京万水电子信息有限公司
印 刷	北京市天竺颖华印刷厂
规 格	787mm×1092mm 16 开本 15.5 印张 361 千字
版 次	2007 年 4 月第 1 版 2007 年 4 月第 1 次印刷
印 数	0001—4000 册
定 价	26.00 元

凡购买我社图书，如有缺页、倒页、脱页的，本社营销中心负责调换

版权所有·侵权必究

## 前　　言

Macromedia 公司出品的网页制作软件 Dreamweaver 8、Fireworks 8 和 Flash 8 被称为网页制作领域的“三剑客”，它们各自以强大的功能和易学易用的特性，赢得了广大网页制作爱好者的喜爱。其中，Dreamweaver 8 用于对网页进行整体的布局和设计，以及对网站进行创建和管理；Fireworks 8 用来绘制和优化网页中所用到的图像，并可制作按钮、导航条以及简单的动画；Flash 8 则主要用于制作网页中的矢量动画。

本书深入浅出地以图解的方式介绍了网页制作的流程和方法，如网站的规划、网页的布局、网页对象的创建与使用等。书中在对上述三个软件进行详细介绍的同时，参考了大量实用的例子，帮读者把抽象的概念化为形象的感觉。

本书最大的特点是以图为主，通过图来进行软件的介绍和制作例子步骤的讲解，较好地做到了内容与形式、理论与实践的统一。本书非常适合于学习网页制作的初级读者阅读，同时也适合于精通网页制作的设计者作为参考书，也可供各类培训班作为教材使用。

本书有以下特点：

- 图解翔实

本书以图为主，对软件的功能和应用进行了翔实的介绍。同时以标注为辅，使每幅图的介绍重点突出、浅显易懂。

- 内容全面

在图解的同时，本书以简练的语言来介绍软件的功能，列出的都是精华。既让读者有的放矢，不用在茫茫书海中查找资料；又可以做到言简意赅且内容全面，让您轻松掌握精髓内容。

- 学以致用

本书不仅通过图注和翔实的内容进行深入浅出的介绍，尤其注重知识和运用的联系，让读者能形象地理解每部分知识的创造能力。在每部分内容介绍的同时，引用的例子与实际应用很好地协调，力求学以致用。

本书在写作过程中得到了中国水利水电出版社和所有关心本书的读者以及作者的亲朋好友的大力支持。本书的主要写作工作由梁弈缤、王磊完成，参与本书编写和资料整理的还有童剑、林晓珊、黄卓、陈艳华、赵应丁、张晋宝、黄浩、赵京、李鑫、杨勇、林丽、王小青、王进、王克杰、李强等人，在此对他们的工作表示感谢。

同时，欢迎广大读者提出意见和建议，我们的联系信箱为：[xinyuanxuan@263.net](mailto:xinyuanxuan@263.net)。

作　　者

2007 年 1 月

# 目 录

前言	
<b>第 1 章 Dreamweaver 概述</b>	<b>1</b>
启动 Dreamweaver	1
设置站点	2
向站点添加元素	4
设置站点	5
保存和预览	6
<b>第 2 章 页面整体设置</b>	<b>8</b>
页面属性设置	8
辅助工具	10
<b>第 3 章 文本与图像</b>	<b>13</b>
添加文本	13
特殊文本	14
段落编辑	15
插入图片	17
特殊图像	18
<b>第 4 章 表单的使用</b>	<b>20</b>
插入表单	20
文本域	21
菜单/列表	22
单/多选按钮	23
提交/重置按钮	24
跳转菜单	25
预览表单	26
检查表单	28
<b>第 5 章 网站链接</b>	<b>30</b>
建立页面	30
页面内的锚记	31
页面间的链接	33
图像中的热区	34
鼠标经过图像	35
Flash 按钮	36
<b>第 6 章 表格的使用</b>	<b>38</b>
插入表格	38
选择表格	39
调整表格属性	40
编辑表格	41
为表格添加元素	45
嵌套表格	46
<b>第 7 章 层的使用</b>	<b>48</b>
插入层	48
层操作	49
多个层操作	51
层窗口	53
添加内容	54
时间轴	55
层与网页布局	57
插入布局层	57
插入图片	58
插入文字	60
<b>第 8 章 预览网页</b>	<b>61</b>
布局表格	61
布局单元格	62
对布局表格进行操作	63
检查浏览器	65
<b>第 9 章 行为的使用</b>	<b>66</b>
关于行为	66
添加行为	67
<b>第 10 章 框架的使用</b>	<b>70</b>
创建框架	70
框架属性	71
编辑框架	73
为框架添加元素	74
保存框架	75

预览框架.....	76	将文本转换为路径.....	136
<b>第 11 章 Fireworks 概述.....</b>	<b>77</b>	<b>第 17 章 层、混合与蒙版.....</b>	<b>138</b>
启动 Fireworks 8.....	77	插入层.....	138
工作环境.....	78	操作层.....	139
首选参数.....	81	透明度.....	140
调整画布.....	83	混合模式.....	141
保存文档.....	85	蒙版.....	143
<b>第 12 章 矢量图的处理.....</b>	<b>86</b>	<b>第 18 章 切片与交互.....</b>	<b>145</b>
直线的绘制.....	86	创建切片.....	145
自由图形的绘制.....	87	编辑切片.....	146
路径的绘制.....	88	交换图像.....	147
矢量工具.....	89	删除切片行为.....	149
路径操作.....	91	状态栏文本.....	149
<b>第 13 章 选择与变形.....</b>	<b>94</b>	弹出菜单.....	150
指针工具.....	94	使用按钮.....	153
部分选定工具.....	95	<b>第 19 章 优化与导出.....</b>	<b>156</b>
缩放工具.....	96	优化图像.....	156
倾斜工具.....	98	预览和保存优化.....	159
扭曲工具.....	99	导出图像.....	160
数值控制变形.....	101	快速导出.....	161
组织对象.....	102	<b>第 20 章 Flash 概述.....</b>	<b>163</b>
<b>第 14 章 位图的处理.....</b>	<b>104</b>	启动 Flash.....	163
矢量图与位图.....	104	舞台.....	164
位图的选取.....	104	时间轴.....	166
绘制位图.....	112	帧操作.....	168
修饰位图.....	116	层操作.....	169
<b>第 15 章 滤镜的使用.....</b>	<b>120</b>	首选参数.....	174
调整颜色.....	120	<b>第 21 章 绘图与图像处理.....</b>	<b>175</b>
模糊与锐化.....	124	绘制基本形状.....	175
其他滤镜.....	126	绘图模式.....	178
使用动态滤镜.....	127	铅笔和刷子.....	179
其他动态滤镜.....	128	钢笔工具.....	180
组合使用滤镜.....	129	修改形状.....	182
<b>第 16 章 文本的编辑.....</b>	<b>130</b>	混色器与填充.....	184
输入文本.....	130	处理图形对象.....	185
文本属性.....	131	<b>第 22 章 文本的处理.....</b>	<b>188</b>
文本附加到路径.....	135	创建文本.....	188

文本属性.....	188	第 25 章 用 Flash 制作幻灯片 .....	214
拼写检查.....	190	使用屏幕.....	214
文本对象的编辑.....	191	制作幻灯片.....	216
<b>第 23 章 动画的制作 .....</b>	<b>193</b>	幻灯片过渡.....	218
动作补间.....	193	<b>第 26 章 综合实例（一） .....</b>	<b>220</b>
其他动作补间.....	195	网站设计及站点建立.....	220
沿路径的动画.....	197	页面布局.....	221
帧频与背景设置.....	199	制作 Banner .....	222
形状补间.....	200	给网页添加内容.....	226
逐帧动画.....	202	使用模板.....	228
使用遮罩层.....	203	保存并预览.....	229
<b>第 24 章 元件与库 .....</b>	<b>205</b>	<b>第 27 章 综合实例（二） .....</b>	<b>230</b>
图片元件.....	205	网站设计及站点建立 .....	230
影片剪辑元件.....	206	用 Fireworks 制作网页 .....	231
制作复合动画.....	208	绘制首页内容.....	233
修改实例.....	209	制作首页.....	235
按钮元件.....	211	制作二级页面 .....	237
公共库.....	212	保存预览网页 .....	239

# 1 Dreamweaver 概述

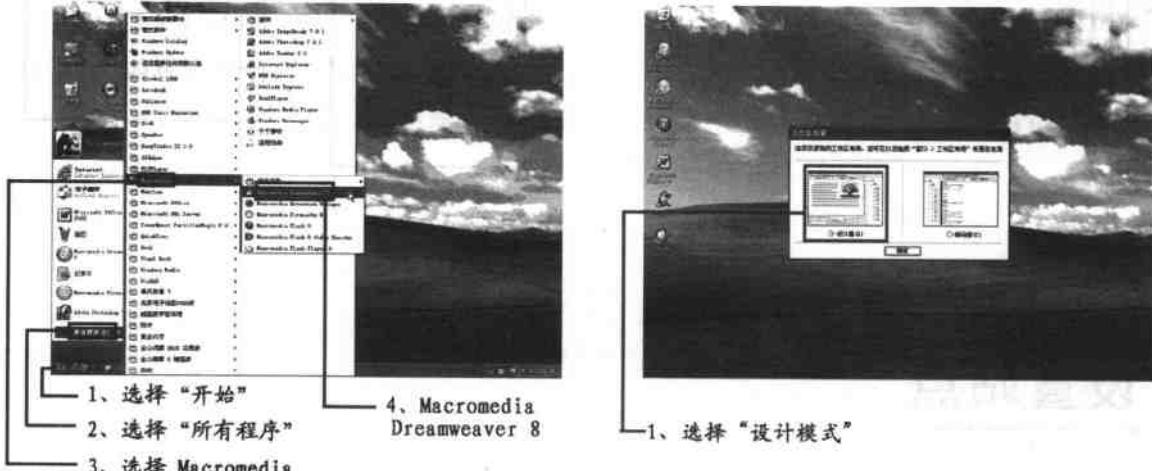
## 启动 Dreamweaver

Macromedia Dreamweaver 8 是一款业界领先的网页开发工具，通过它开发人员能够高效地设计、开发和维护基于标准的网站和应用程序，能够完成从创建和维护基本网站到支持最佳实践和最新技术的高级应用程序的开发过程。

运行 Dreamweaver 8，可以执行“开始/所有程序

/Macromedia/Macromedia Dreamweaver 8”命令。

欢迎界面之后会弹出工作界面选择的窗口，读者可以根据自己的需要来选择工作方式。如果对于它特别熟悉，可以选择代码工作模式；对于一般读者，设计模式是比较合适的选择。



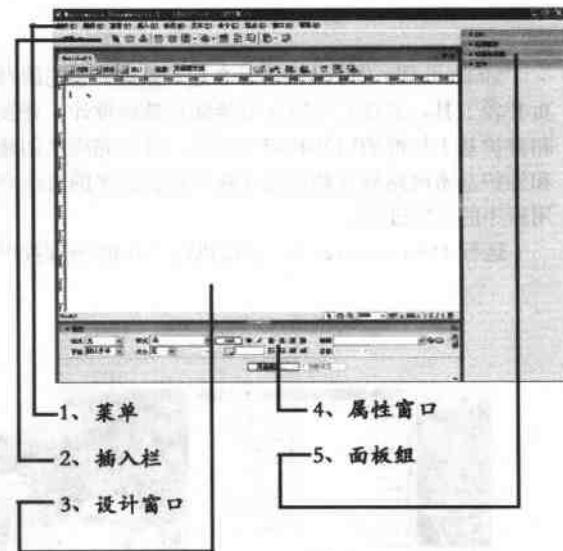
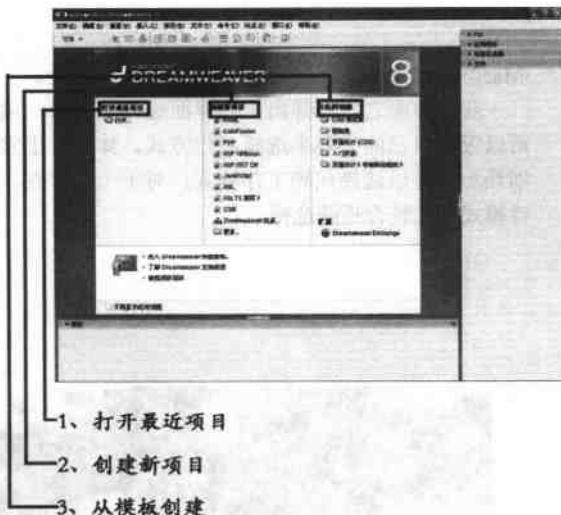
进入 Dreamweaver 8 中，首先可以选择“打开最近项目”、“创建新项目”、“从模板创建”。选择任一，均可进入 Dreamweaver 8 的工作界面。

在工作页面中可以看出，Dreamweaver 8 主要由五部分组成：菜单栏、插入栏、页面窗口、属性检查器和窗口面板。

主菜单中有 10 个不同功能的指令菜单。单击其中任何一个，都会弹出下拉式菜单，若选项为浅灰色，表明当前状态下该选项无效。文件菜单包含了用于文件操作和站点管理的命令。编辑菜单列出了各种用于编辑的命令，包括最基本的复制、粘贴、剪切、撤消、恢复、查找和替换命令，同时也包括了对 HTML 源代

码的编辑功能和快捷键的设置。查看菜单可以使用户看到文档的各种视图，并且可以显示和隐藏不同类型的页面元素及不同的 Dreamweaver 8 工具。在插入菜单中可插入元素，如图像、文字、视频、图层、表格、表单以及 Flash 动画等。修改菜单无所不包括，大到对模板和库的编辑使用，小到对图层的编辑、单元格的调整等。文本菜单集中了所有的文本格式设置以及面向文本的编辑功能，比如文字和段落的格式、CSS 样

式列表以及 HTML 列表的使用。命令菜单允许用户自定义源代码，可用作当前页面甚至整个站点的几乎所有标签、属性或者项目。站点菜单负责网站管理任务，主要包括站点的新建、打开、定义、上传、更新等功能，以及网页制作后的检查和调试。窗口菜单决定了 Dreamweaver 8 的外观，决定编辑环境中所有可视对象的显示与隐藏，以及在多个窗口中的切换。帮助菜单主要是对于所有功能的简介和网络支持。



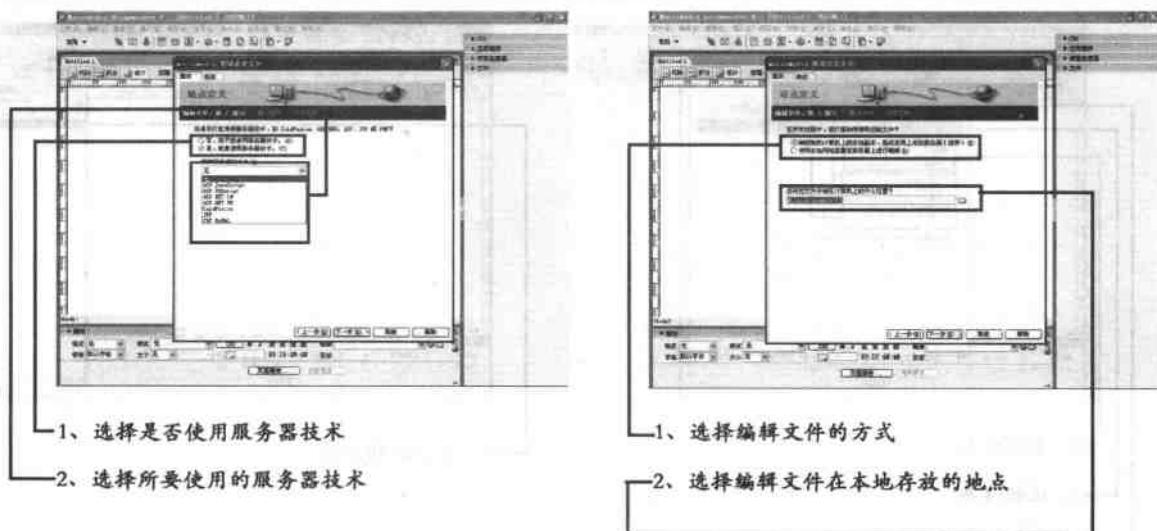
## 设置站点

无论单个的页面还是多个链接的页面，都需要建立在一个站点上面，不仅对维护网页有好处，而且对今后的制作和开发也很方便。

要建设网站，正常的思路是先制作网站的框架，规划好整个网站，然后再细细制作其中的网页。在“站点”菜单中单击“管理站点”后，会弹出“新建站点”

对话框。新建站点并设置站点的名称，例如 Macromedia。

单击“确定”按钮，进入站点定义的第二步，选择服务器技术。可以在下拉列表中选择如下技术：ASP、JavaScript、ASP VBScript、ASP.NET C#、ASP.NET VB、ColdFusion、JSP、PHP MySQL。



之后进入站点定义第三步，选择文件编辑方式。在其中需要设置文件存储的目录和方式。

选择默认的方式，在本地选择文件存放的目录。这样将所有制作的模板、网页、图片、影片甚至是按钮等素材都可以保存在该目录下，网页的调用将非常

的有条理而且也易于管理。

进入站点定义的第四步，选择测试文件，选择测试文件的方式，同时可以选择是否自动刷新远程文件列表。

在之后的步骤中，选择是否进行取回和存储。



之后选择共享方式，并设置在网络中对文件同时处理时的方式。规划好整个网站后，可以看到站点定义的总结，包括本地信息、远程信息和测试服务器的信息。建立好站点后，可以在管理站点窗口中看到建

立的站点。同时，在站点窗口（文件）中，可以观察到目前进行处理的站点的情况。在随后的章节中，我们将看到在其中方便地建立和规划网站的情况。



## 向站点添加元素

建好站点后，需要对其进行规划。建立文件夹存放单独的网页或者图片等其他资料，并建立 index.htm 主页

等。在规划好的站点下工作，文件的调用将更加完善和系统。



# 设置站点

建好站点后，可以在站点中添加元素。首先在站点窗口中单击要编辑的网页页面，打开网页。之后通

过插入栏插入元素或直接输入文字。



插入图片时，为了网页的方便和在不同机器中调用时不会出错，建议在“选择图像源文件”对话框中将“相对于”设置为“相对于站点根目录”，这样，无论

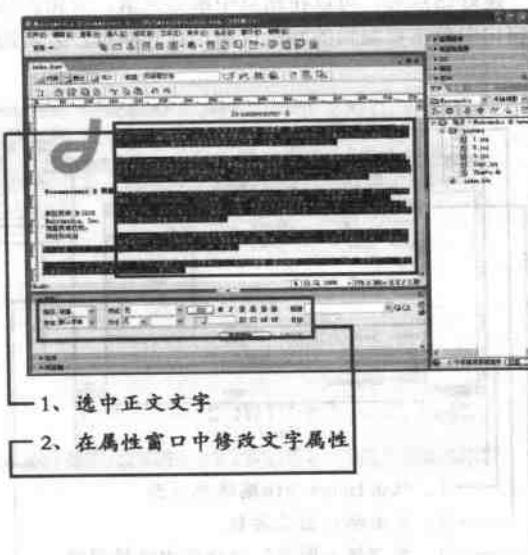
任何时候调用图片，都会直接从站点中寻找，避免因文件夹的变化而找不到文件。插入图片后，可以在图片的属性窗口中对图片进行编辑。



为了与文字相适应，在本例中将图片设置为“左对齐”。对于不同的对齐方式，读者可以自己试一试，探索一下图文混排时各种对齐方式的不同之处。

除了图片元素之外，文字也是网页中最常用的元素。在 Dreamweaver 中可以直接在插入点之后输入文

字。段落间使用回车键分隔。对于文字，同样可以在属性窗口中进行编辑，实现不同文字的风格化，如标题、副标题、正文、批注等。通过不同的设置，可以实现网页丰富多彩的绚丽效果。



## 保存和预览

完成网页制作或者完成一步时，需要保存网页所作的修改。保存文档时，不要在文件名和文件夹名中

使用空格和特殊符号。



在设计和创建页面的过程中，最好经常通过在浏览器中预览页面来对其进行测试。采用此策略，可以及早发现错误，避免重复出错。任何时候都可在目标

浏览器中预览文档，而不需要先保存该文档。预览网页时，需要首先设置好 Dreamweaver 所认可的浏览器。



1、预览网页

# 2 页面整体设置

## 页面属性设置

本章将介绍一些基本的页面整体设置，包括页面属性的设置、颜色的设置以及辅助工具的使用等内容。

创建好 HTML 页之后，界面中已经出现了所要的空白页，同时也包含了插入栏和属性窗口。右击页面选取“页面属性”或者直接选取页面属性窗口中的“页面属性”命令，可以对页面进行详细设置，主要包括网页外观的标题、背景色、背景图等。在对话框中，

可以设置页面字体、字体大小、文本颜色、背景色，也可以插入背景图像，以及一些其他的页面属性修改。对于颜色的选取，直接单击，打开一个小的色彩选择器，鼠标将变成一个吸管的形状，选取不同的颜色，后面的对话框将显示相应的色彩代码。而 Dreamweaver 8 系统中所有的颜色选取都符合这种方法。



若要定义页面背景的图像或颜色，可以使用“页面属性”对话框。如果同时使用背景图像和背景颜色，下载图像时会出现颜色，然后图像覆盖颜色。如果背景图像包含任何透明像素，则背景颜色透过背景图像显示出来。左边界和顶部边界指定 body 标签中的页边距大小（仅限于 Microsoft Internet Explorer）。

Netscape Navigator 则忽略这些值，而使用“边界宽度”和“边界高度”。若要获得最好的跨浏览器效果，请为两个浏览器（不只是一个浏览器）都提供边距值，并填写四个边距值而不只是填写两个。若要确保在任何一个浏览器中都不出现边距，请将四个值都设置为 0。Dreamweaver 在“文档”窗口中不显示页边距。



1. 背景图像

2. 选择背景图像



3. 设置了背景图像的页面

定义链接的颜色和字体、大小，可以在“页面属性”对话框的“分类”栏中选中“链接”一项。选择页面超链接文本在默认状态下的字体在“链接字体”后设置，在“大小”后可以选择超链接文本的字体大小，在“链接颜色”、“已访问链接”、“活动链接”和

“变换图像链接”后的对话框中可以分别设置超链接、访问过的超链接、激活的超链接和鼠标移动到超链接文字上时超链接的颜色。要选择网页中当鼠标移动到超链接文字上时采用何种下划线，可以在“下划线样式”后设置。



1. 选择“链接”

2. 设置链接字体

3. 设置链接文字大小

4. 设置链接颜色



5. 设置已访问链接颜色

6. 设置变换图像链接颜色

7. 设置活动链接的颜色

8. 设置下划线样式

在“标题”选项中，可以设置标题字体和六级标题大小、颜色。在“标题/编码”选项中可以设置网页

的标题、文档类型和网页的文字编码。



在制作网页时会用到跟踪图像用于引导网页的设计。跟踪图像的文件格式必须是 JPEG、PNG 或 GIF 格式。在 Dreamweaver 8 中编辑网页时是可见的，但在浏览器中浏览页面时，跟踪图像不显示。可以在“页

面属性”对话框中设置跟踪图像，在“分类”一栏选择“跟踪图像”，在右侧的“跟踪图像”后选择作为跟踪图像的图片，拖拽“透明度”滑块可以调整图像的透明度。



## 辅助工具

在 Dreamweaver 8 中，有很多辅助工具来帮助我们设计网页，比如标尺、网格、辅助线、放大镜等。本节就将对这些辅助工具逐一进行介绍。网格是在

Dreamweaver 8 窗口设计视图中对层进行绘制、定位或大小调整的可视化向导。通过对网格的操作，可以使页面元素在被移动后自动靠齐到网格，并通过指定网