

动/态/网/站/开/发/技/术/与/实/践

ASP

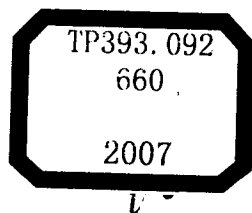
动态网站开发 技术与实践

● 刘亚姝 许小荣 张玉梅 等编著 ●



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

<http://www.phei.com.cn>



动态网站开发技术与实践

ASP 动态网站开发技术与实践

刘亚姝 许小荣 张玉梅 等编著

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

ASP 作为 Web 服务器端的开发环境,已经广泛应用于创建和执行动态的、互动的、高性能的 Web 服务应用程序。

本书详细介绍了 ASP 编程技术的基础知识,由通用编程模块到经典系统案例的设计与实现过程。深入浅出地介绍了网站设计制作的方法,并融入了编者的设计经验和技巧。本书共分为 3 大部分共 20 章,包括 ASP 编程技术的基础知识部分(共 8 章)、通用模块编程部分(共 7 章)及常用网站开发实例部分(共 5 章)。此外,本书每一章节都提供了丰富的源代码供读者参考。

本书不仅可以作为 ASP 初学者的工具书,还可以作为有一定网站编程经验的读者的参考书,同时也可以用作相关专业的培训用书。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

ASP 动态网站开发技术与实践 / 刘亚姝等编著. —北京: 电子工业出版社, 2007.4

(动态网站开发技术与实践)

ISBN 978-7-121-04131-0

I. A… II. 刘… III. 主页制作—程序设计 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2007)第 041184 号

策划编辑: 祁玉芹

责任编辑: 郭鹏飞

印 刷: 北京市天竺颖华印刷厂

装 订: 三河市金马印装有限公司

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本: 787×1092 1/16 印张: 27 字数: 691 千字

印 次: 2007 年 4 月第 1 次印刷

印 数: 6000 册 定价: 39.00 元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系,联系电话:(010) 68279077; 邮购电话:(010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zlt@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线:(010) 88258888。

前 言

ASP 作为目前流行的网站设计技术，其具有简单易学、环境配置简单及功能强大等特点，是许多网站设计者的首选开发技术。本书从介绍 ASP 网站的运行环境讲起，主要介绍了 ASP 编程技术的基础知识、网站通用模块的编程，以及常用网站实例的详细设计与实现过程，一步步引领读者走上 ASP 网站开发之路。

本书分为 3 大部分共 20 章，每章都以丰富的实例进行讲解，内容编排由浅入深、循序渐进，并且每一章之间没有紧密的依赖关系，读者可以按照目录次序依次阅读，也可以根据需要查找特定内容进行学习。

第 1 部分主要介绍 ASP 编程的技术基础，共分 8 章。

第 1 章：主要介绍了 ASP 运行环境的配置以及如何编写第一个 ASP 实例。

第 2 章：详细介绍 ASP 的脚本语言，VBScript 脚本语言的各种语法以及实例。

第 3 章~第 6 章：重点介绍 ASP 的 7 大内置对象的属性、方法以及事件，并给出了丰富的实例。

第 7 章：主要介绍 ASP 与数据库的连接，以及执行 SQL 操作所需要的 ADO 对象的使用方法 & 实例。

第 8 章：着重介绍 ASP 中的组件技术。本章不仅介绍如何使用现有的组件，还一步步地教会读者如何编写自己的组件。

第 2 部分为 ASP 编程通用模块部分，主要介绍了在网站设计中常用模块的设计与实现方法，共分 7 章。

第 9 章：重点介绍登录模块的编写实例。本章首先以简单的登录模块为基础介绍了具有校验码的登录模块编写方法。

第 10 章：主要介绍计数器模块的编写方法。本章介绍了多种计数器的编写方法，并介绍了如何在网站中使用第三方计数器。

第 11 章：详细介绍了聊天室模块的设计与实现方法。本章主要以常见聊天室样例介绍聊天室各页面的设计与实现过程。在本章中多处介绍了 ASP 技术操作数据库的方法。

第 12 章：着重介绍搜索引擎模块的设计与实现过程。搜索引擎的实现涉及到多方面的知识，本章主要介绍网站内部信息搜索的实现过程。

第 13 章：主要介绍视频播放模块的编写。视频播放是网站中的常用技术，本章主要介绍利用现有播放器如何实现多种格式的视频文件的播放。

第 14 章：重点介绍文件上传模块的编写。本章主要介绍使用现有文件上传组件实现文件上传的方法，同时简单介绍了无组件上传的实现方法。

第 15 章：主要介绍邮件发送模块的编写。本章主要介绍使用 JMail、CDO 组件发送邮件的原理和具体实现过程。

第 3 部分为 ASP 开发实例部分，主要介绍常用的网站实例的设计与实现过程，共分 5 章。本篇以网上购物系统、在线考试系统、企业内部办公自动化系统、在线教育系统及图书管理系统为例，从软件工程角度出发，从系统的功能模块设计、系统的页面设计、数据库设计到系统的详细实现过程，详细地说明了网站的开发过程。这些综合网站的实例开发过程可作为读者开发大型网站的参考。

本书与其他相关计算机图书相比，具有以下特点：

本书从 ASP 的基础讲起，让读者轻松学习网站的开发过程。

本书具有独特的通用模块设计。在介绍大型网站开发的实例之前，本书给出了多个通用功能模块的设计与实现过程，这些模块可以作为大型网站的设计基础，使读者能够由浅入深地学习网站设计过程。

本书具有丰富的实例及源代码。在本书的每一章中都介绍了丰富的实例，读者都可以在本书提供的下载文件中找到这些实例代码。

本书不仅可以作为 ASP 初学者的参考书，还可以作为具有一定网站设计经验的读者的工具书，此外，本书还可以作为 ASP 的培训教材使用。

本书由刘亚姝、许小荣、张玉梅等编著，北京建筑工程学院的刘亚姝老师主持编写了本书。此外，参与本书编写和修改的还有刘娟、张丽、张永梅、刘雪萍、姚建仁、李国兴、钟星海、王建华等同志。在此，编著者对以上人员致以诚挚的谢意！

本书致力于让多层次的读者阅读后都能有所收获，但是由于编者的水平有限，本书疏漏之处在所难免，欢迎读者与专家批评指正。

联系地址：北京建筑工程学院计算机系

邮编：100044

E-mail: ly_s8020@163.com

为了使本书更好地服务于读者的学习，我们为读者提供了本书实例的源代码。使用本书学习的读者，如需要本书实例的源代码，可到下面的网址下载：www.tqxbook.com，或直接和我们联系。我们的 E-mail 地址：qiyuqin@phei.com.cn。

编著者

2007 年 3 月





目 录

第 1 章 ASP 概述	1
1.1 什么是动态网页	1
1.1.1 ASP 的特点	1
1.1.2 ASP 的工作原理	2
1.2 ASP 运行环境的构建和配置	4
1.2.1 安装 IIS 6.0	4
1.2.2 管理 IIS 6.0 服务器	6
1.2.3 配置和管理 ASP 网站	8
1.3 ASP 的开发工具	12
1.4 编写一个简单的 ASP 实例	13
1.5 本章小结	14
第 2 章 ASP 脚本语言	15
2.1 服务器端与客户端脚本语言	15
2.2 VBScript 的数据类型	17
2.3 VBScript 常量	17
2.4 VBScript 变量	18
2.5 VBScript 数组	20
2.6 VBScript 运算符	21
2.7 VBScript 的控制结构	23
2.7.1 顺序结构	23
2.7.2 分支选择结构	24
2.7.3 循环结构	27
2.8 VBScript 过程	30
2.8.1 Sub 过程	30
2.8.2 Function 过程	33
2.8.3 VBScript 的内建函数	33
2.9 避免脚本显示在浏览器中	34
2.10 本章小结	34
第 3 章 Request 和 Response 对象	35
3.1 Request 对象	35



3.1.1 Request 对象的集合.....	35
3.1.2 Request 对象的属性.....	46
3.1.3 Request 对象的方法.....	47
3.2 Response 对象.....	48
3.2.1 Response 对象的方法.....	48
3.2.2 Response 对象的属性.....	52
3.2.3 Response 对象的集合.....	57
3.3 本章小结.....	58
第 4 章 Application 和 Session 对象.....	59
4.1 Application 对象.....	59
4.1.1 Application 对象的集合.....	59
4.1.2 Application 对象的方法.....	61
4.1.3 Application 对象的事件.....	65
4.2 Session 对象.....	66
4.2.1 Session 对象的集合.....	67
4.2.2 Session 对象的属性.....	69
4.2.3 Session 对象的方法.....	71
4.2.4 Session 对象的事件.....	72
4.3 Application 与 Session 对象应用实例.....	73
4.4 本章小结.....	74
第 5 章 Sever 对象.....	75
5.1 Server 对象的属性.....	75
5.2 Server 对象的方法.....	75
5.2.1 CreateObject 方法.....	76
5.2.2 Execute 方法.....	76
5.2.3 GetLastError 方法.....	77
5.2.4 HTML Encode 方法.....	78
5.2.5 MapPath 方法.....	79
5.2.6 Transfer 方法.....	81
5.2.7 URLEncode 方法.....	81
5.3 应用实例.....	82
5.3.1 数据库表结构.....	82
5.3.2 创建对象.....	82
5.4 本章小结.....	84
第 6 章ObjectContext 对象和 ASPError 对象.....	85
6.1 ObjectContext 对象.....	85



6.1.1	@TRANSACTION.....	85
6.1.2	ObjectContext 对象的方法.....	86
6.1.3	ObjectContext 对象的事件.....	87
6.2	ASPError 对象.....	88
6.3	On Error Resume Next.....	89
6.4	错误调试.....	90
6.5	本章小结.....	92
第 7 章	ASP 与数据库.....	93
7.1	数据库基础知识.....	93
7.1.1	关系数据库.....	93
7.1.2	SQL 基础.....	94
7.1.3	通用数据访问.....	99
7.2	ADO 对象模型.....	101
7.2.1	Connection 对象.....	101
7.2.2	Recordset 对象.....	109
7.2.3	Command 对象.....	121
7.3	本章小结.....	124
第 8 章	ASP 组件.....	125
8.1	组件介绍.....	125
8.2	ASP 的常用组件.....	125
8.2.1	Ad Rotator 组件.....	125
8.2.2	Content Rotator 组件.....	128
8.2.3	Browser Capabilities 组件.....	129
8.2.4	File Access 组件.....	131
8.2.5	Content Linking 组件.....	135
8.3	创建自己的 ASP 组件.....	138
8.4	本章小结.....	142
第 9 章	创建登录模块.....	143
9.1	数据库的设计.....	143
9.2	登录模块客户端设计.....	143
9.2.1	登录模块的客户端界面设计.....	143
9.2.2	客户端验证模块设计.....	144
9.2.3	客户端验证码的设计.....	145
9.3	登录模块服务器端设计.....	146
9.3.1	服务器端验证模块的设计.....	146
9.4	本章小结.....	148



第 10 章 创建计数器模块 149

10.1 使用 ASP 内置组件编写简单页面计数器	149
10.1.1 将数据写入计数器文件	149
10.1.2 从计数器文件中读出访问次数	150
10.1.3 简单页面计数器的显示	150
10.2 设计与页面分离的简单页面计数器	151
10.3 使用数据库实现页面计数器	152
10.3.1 创建计数器数据库	152
10.3.2 创建计数器文件	153
10.4 其他页面计数器	156
10.4.1 简单图形计数器	156
10.4.2 第三方计数器	157
10.5 本章小结	160

第 11 章 创建聊天室模块 161

11.1 聊天室功能预览	161
11.1.1 登录聊天室	161
11.1.2 注册页面	162
11.1.3 发表留言	162
11.1.4 管理员管理页面	163
11.1.5 用户信息的管理	163
11.2 聊天室的数据库设计	164
11.3 聊天室注册页面的实现	165
11.4 聊天室信息的显示	167
11.4.1 获取管理员信息	167
11.4.2 获取在线用户人数	168
11.4.3 再现用户表情	168
11.4.4 再现留言的文本颜色	169
11.4.5 添加留言	169
11.4.6 留言的显示	170
11.5 发表留言	171
11.5.1 显示在线用户列表	171
11.5.2 采用 ASP 语句显示客户端列表	172
11.5.3 发表留言	173
11.6 管理聊天室	173
11.7 用户信息更新	174
11.8 用户退出	175
11.9 本章小结	176



第 12 章 搜索引擎模块	177
12.1 一个简单搜索引擎功能预览	177
12.2 搜索引擎本地数据库的设计	178
12.3 搜索引擎的实现	179
12.3.1 分析查询字符串	180
12.3.2 生成查询字符串	181
12.3.3 显示查询结果	182
12.3.4 其他技术	183
12.4 本章小结	184
第 13 章 视频播放模块	185
13.1 多种格式文件的网络播放	185
13.1.1 avi 文件的播放	185
13.1.2 mpg 文件的播放	186
13.1.3 rm 文件的播放	188
13.1.4 wmv 文件的播放	189
13.1.5 wma 文件的播放	191
13.2 Windows Media Player 播放器面板的设置	193
13.2.1 综合型播放面板	193
13.2.2 简易型播放面板	194
13.2.3 标签型面板	195
13.3 网页中视频播放器的控制	196
13.3.1 捕捉键盘和鼠标事件	196
13.3.2 监测流状态与网络链接	197
13.3.3 错误处理	198
13.4 本章小结	198
第 14 章 文件上传模块	199
14.1 上传功能预览	199
14.1.1 单一文件上传功能预览	199
14.1.2 多文件上传功能预览	200
14.1.3 限制文件格式的上传功能	201
14.1.4 Word 文件上传到数据库	201
14.1.5 Gif 文件上传到数据库	202
14.1.6 任意类型的文件上传到数据库	202
14.2 使用组件实现上传功能	203
14.2.1 LyfUpload 组件介绍	203
14.2.2 使用 LyfUpload 组件实现单文件上传	204



14.2.3	使用 LyfUpload 组件实现多文件上传	205
14.2.4	使用 LyfUpload 组件实现限定格式文件的上传	206
14.2.5	使用 LyfUpload 组件实现文件上传到数据库	207
14.3	无组件上传文件	209
14.3.1	无组件上传功能预览	209
14.3.2	无组件上传功能实现	211
14.4	本章小结	216

第 15 章 发送邮件模块 217

15.1	Jmail 组件发送邮件	217
15.1.1	Jmail 组件介绍	217
15.1.2	Jmail 组件发送邮件实例	219
15.2	CDONTS 组件发送邮件	221
15.2.1	CDONTS 组件简介	221
15.2.2	CDONTS 组件发送邮件实例	222
15.3	ASP 开发邮件管理系统实例	222
15.3.1	邮件管理系统功能预览	222
15.3.2	邮件管理系统功能实现	225
15.4	本章小结	232

第 16 章 网上购物系统 233

16.1	总体设计	233
16.2	文件架构	234
16.3	数据库设计	235
16.3.1	数据表的概要说明	235
16.3.2	主要数据表的结构	235
16.4	网上购物系统的实现	237
16.4.1	与数据库连接地实现	237
16.4.2	登录模块的实现	238
16.4.3	商品管理模块的实现	240
16.4.4	新闻管理模块的实现	254
16.4.5	购物模块的实现	259
16.4.6	商品搜索模块的实现	263
16.4.7	会员管理模块的实现	266
16.4.8	网站调查模块的实现	268
16.5	数据库的使用	270
16.6	本章小结	272



第 17 章 在线考试系统..... 273

17.1 总体设计	273
17.2 文件架构	274
17.3 数据库设计	276
17.3.1 数据表的概要说明	276
17.3.2 主要表结构说明	276
17.3.3 表之间的关系图	278
17.4 在线考试系统的详细设计	279
17.4.1 与数据库连接的实现	279
17.4.2 登录模块的实现	280
17.4.3 试题模块的实现	284
17.4.4 试卷模块的实现	296
17.4.5 学生管理模块的实现	300
17.4.6 考试模块的实现	303
17.5 本章小结	308

第 18 章 企业办公自动化管理系统..... 309

18.1 总体设计	309
18.2 系统主要功能预览	310
18.3 数据库设计	312
18.3.1 数据表的概要说明	312
18.3.2 主要表结构说明	313
18.3.3 数据表关系图	316
18.4 企业办公自动化管理系统详细设计	316
18.4.1 用户及权限设置	316
18.4.2 登录模块的实现	317
18.4.3 公文管理模块的实现	317
18.4.4 工资管理模块	322
18.4.5 生产管理模块	325
18.4.6 邮件管理模块	330
18.4.7 通知管理模块	336
18.4.8 新闻管理模块	340
18.4.9 员工管理模块	341
18.4.10 其他功能模块的实现	347
18.5 本章小结	348

第 19 章 在线教育系统..... 349

19.1 总体设计	349
-----------------	-----



19.2	文件架构	350
19.3	数据库设计	352
19.3.1	数据表的概要说明	352
19.3.2	主要表结构说明	353
19.3.3	主要表之间的关系	355
19.4	在线教育系统详细设计	356
19.4.1	教师管理模块	356
19.4.2	学生管理模块	361
19.4.3	课程管理模块	366
19.4.4	选课管理模块	369
19.4.5	作业管理模块	370
19.4.6	成绩管理模块	377
19.4.7	教案管理模块	378
19.4.8	课程学习模块	379
19.4.9	答疑教室模块	381
19.5	本章小结	384
第 20 章	图书馆管理系统	385
20.1	总体设计	385
20.2	文件架构	386
20.3	数据库设计	388
20.3.1	数据表的概要说明	388
20.3.2	主要表结构说明	389
20.3.3	主要表之间的关系	391
20.4	图书馆管理系统详细设计	392
20.4.1	图书管理模块的设计与实现	392
20.4.2	读者管理模块的设计与实现	401
20.4.3	馆员管理模块的设计与实现	408
20.4.4	图书借阅功能模块的实现	412
20.4.5	图书续借功能模块的实现	415
20.4.6	还书功能模块的实现	416
20.4.7	付费功能模块的实现	417
20.4.8	读者功能模块的实现	419
20.5	本章小结	420



第1章 ASP概述

随着互联网络的发展，网络已经渗透到人们日常生活的方方面面，悄悄地改变着人们的生活方式。现在在网上购物，在家里等待商品的到来已经是很普遍的购物方式；各大公司都制作了自己的门户网站，在网络上扩大公司的知名度和影响力。目前网站的制作技术有 ASP、JSP、PHP 等，本书主要介绍 ASP 技术的基本内容以及网站制作的方法。



1.1 什么是动态网页

ASP (Active Server Page, 动态网页) 是 Microsoft 公司推出的一种动态网页制作技术，它并不一种编程语言，而是微软开发的一种类似 HTML (Hypertext Markup Language 超文本置标语言)、Script (脚本) 与 CGI (Common Gateway Interface 通用网关接口) 的结合体。ASP 并没有为自己限定专门的编程语言，而是允许用户使用包括 VBScript、JavaScript 等在内的许多已有的脚本语言编写 ASP 应用程序，ASP 程序的编制更方便、更灵活。

ASP 技术最早可以追溯到 1996 年 7 月 Microsoft 正式推出的代号为 Denali 的 ASP 0.9 beta 版。ASP 1.0 版本于 1996 年 12 月正式开始销售，并于 1997 年 3 月与 Microsoft 的 IIS 3.0 (Internet Information Server) 捆绑在一起，这使得 ASP 应用程序的运行更为简单，得到了用户广泛的认可。

随后，IIS 4.0 和 PWS 4.0 (Personal Web Server) 也都支持 ASP 2.0。ASP 2.0 相对 ASP 1.0 而言在外部组件的调用上有了相当大的改进。而 IIS 5.0，这个版本的服务器软件则支持 ASP 3.0。IIS 5.0 在运行界面上并没有太大的变化，但是底层运行机制发生了很大的变化，它将核心 COM 运行库结合 MST (Microsoft Transaction Server) 创建了 COM+，使组件的运行更为方便，效率更高。

目前，在 Windows Server 20003 的企业版、标准版、Web 版和数据中心版本中，又推出了全新的 IIS 6.0。从这个版本开始 ASP 可以和 ASP.net 一起使用。本书主要针对 IIS 6.0 讲解和制作相关实例。

1.1.1 ASP 的特点

ASP 主要应用在 Microsoft 的操作系统平台上，跨平台性不好，但是 ASP 具有的以下特点，使得其一经推出就受到了人们的广泛关注。

(1) 可以和其他语言结合使用。ASP 可以嵌套在 HTML、DHTML、ActiveX、VBScript、JavaScript 之中，只需使用特定的标记 `<% %>` 将 ASP 代码包含进来，即可在服务器端进行解析，代码编写方便。

(2) 不需要编译。ASP 是纯文本格式，不需编译就可以直接在服务器上运行。

(3) 安全性好。ASP 的脚本代码需要在 Web 服务器端运行, 传送给客户端的是解析后的脚本信息, 因此源代码不会传送到客户的浏览器上, 可保护源程序的安全。

(4) 丰富的内置对象。ASP 内置了 7 个对象, 这些对象组成了 ASP 的核心, 通过他们实现服务器与客户端的交互。

(5) 提供和支持组件功能。ASP 既可以使用内置的 ActiveX 组件 (ActiveX Server Components) (如 ADO 组件) 轻松地开发数据库应用程序, 还可以通过其他语言 (如 VB、Java 等) 开发自己的组件, 以便进一步扩充功能。

(6) 与浏览器无关。ASP 可以将运行结果以 HTML 的格式传送到客户端浏览器, 因而 ASP 应用程序是独立于浏览器的, 可以在各种浏览器上使用。

(7) 瘦客户端。由于 ASP 应用程序需要在服务器端进行解析, 客户端只提交请求和显示结果, 因此客户端只需要有浏览器而不需要其他软件, 达到了瘦客户端的目的。

1.1.2 ASP 的工作原理

ASP 应用程序是在 Web 服务器上进行解析执行的, 而浏览器只是接收和处理纯 HTML 流。在整个处理过程中, 浏览器完全不区分 HTML 和 ASP 页面, 也不知道服务器上的 ASP 如何处理, ASP 程序对浏览器而言完全是透明的。图 1-1 是 ASP 的工作原理图。

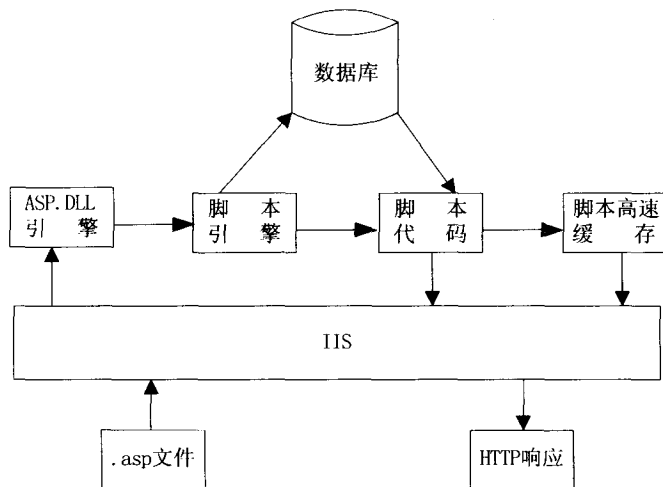


图 1-1 ASP 工作原理

ASP 本身包含了一个 DLL 文件, 名字为 ASP.DLL, 默认安装在 Winnt\System32\inetsrv 目录下。这个 DLL 文件负责得到一个 ASP 页面 (由文件扩展名.ASP 标识), 然后对它进行分析寻找服务器端脚本内容。

IIS 能够解析多种 DLL 文件, 当一个 .asp 文件通过浏览器发送给 Web 服务器时, IIS 首先根据它的扩展名, 将它传送给 ASP.DLL 引擎。ASP.DLL 根据 ASP 文件中包含的脚本类型, 将其发送给对应的脚本引擎, ASP 文件默认的脚本语言是 VBScript。例如, 在 ASP 文件中包含这样的代码, <%LANGUAGE="VBScript"%>, 或者 <%@LANGUAGE="JScript"%>, 那么 ASP.DLL 将对当前的 ASP 文件使用 VBScript 或 Jscript 脚本引擎逐行解释。为提高操作的效



率，也常把脚本引擎创建的编译代码，放在高速缓存中以便再次调用，这个代码与发往客户端的输出结果是不相同的。当 ASP 源文件发生变化后，高速缓存中的编译代码将被抛弃。经过脚本引擎处理后的结果被发送回 IIS 时，都将会插入到页面上的相应位置，形成新的 HTML 代码，继而传送到客户端的浏览器，响应客户端的请求。下例给出了采用“Response”对象向浏览器输出“Hello World!”的 ASP 代码（1-1.asp）。

```
<%@LANGUAGE="VBSCRIPT" CODEPAGE="936"%>
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312">
<title>ASP 文件解析</title>
</head>
<body>
<%
    response.write "Hello,World!"
%>
</body>
</html>
```

该文件经过解释后发送到服务器的页面代码如下所示。可以看到上例中的 ASP 代码部分被替换为服务器解释后的脚本结果。

```
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=gb2312">
<title>ASP 文件解析</title>
</head>
<body>
Hello,World!
</body>
</html>
```

脚本引擎在处理 ASP 文件的过程中，需要进行语法检查，当遇到数据库的存储时还需要调用 ADO 等组件执行数据库的交互，最终将结果插入到解释脚本中，形成处理结果。

如果是一个较繁忙的网站（有大量的交互请求），那么就需要 Web 服务器频繁地进行数据处理。一般来说，Web 服务器处理器的速度是足够用的（除非特别繁忙的站点），因为它们的主要任务是从磁盘中载入页面并发往客户端。这意味着执行 ASP 脚本对性能的影响非常小。而且如果在一个页面上某段脚本代码多次执行，而这段代码的已编译版本已被高速缓存，那么只须执行它，而不必多次编译，这样对性能的影响就更小了。

当然，随着请求数量的增加，服务器负载也会不断增加，解释和执行每个 ASP 页面就有相应的代价。应尽可能压缩 ASP 解释器的工作量，其中一个较为简便的方法是：尽量在 ASP 页面中使用统一的脚本语言，不要混用。如果同一页面上有几种脚本语言，ASP 就不得不一个接一个地加载多种脚本引擎，并把相应的代码送给相应的引擎。这将降低处理速度，增加内存使用量，从而造成速度变慢。



1.2 ASP 运行环境的构建和配置

ASP 程序的运行需要 Web 服务器的支持, 本书介绍的代码均采用 ASP 3.0 标准编写, 并在 IIS 6.0 上解释运行。IIS 6.0 是随着 Windows 2003 而发布的, 它与 IIS 5.0 相比在安全性以及效率上都有很大的提高, 限制了分配给 ASP 页的内存量, 将 `AspScriptFileCacheSize` 的默认值设置为 250 个 ASP 页, 并将 `AspScriptEngineCacheMax` 的默认值设置为 125 个脚本引擎。若某一站点中经常访问的页面数量较大, 则可以将 `AspScriptFileCacheSize` 设置得更高一些, 以提高站点的性能; 而在经常访问的 ASP 页面数量较少的站点上, 可通过将该数字设置得小一些来节省内存。

下面以 IIS 6.0 为例介绍 ASP 运行环境的构建和配置。

1.2.1 安装 IIS 6.0

除了 Windows 2003 Web 版之外, Windows 2003 的其余版本将不默认安装 IIS。安装 IIS 有三种途径: 使用“管理您的服务器”向导安装; 通过“控制面板”|“添加或删除程序”中的“添加/删除 Windows 组件”来安装; 或者执行无人值守安装。

(1) 使用“管理您的服务器”向导安装 IIS 6.0

第一次启动 Windows 2003 系统时, “管理您的服务器”向导自动启动, 如图 1-2 所示。

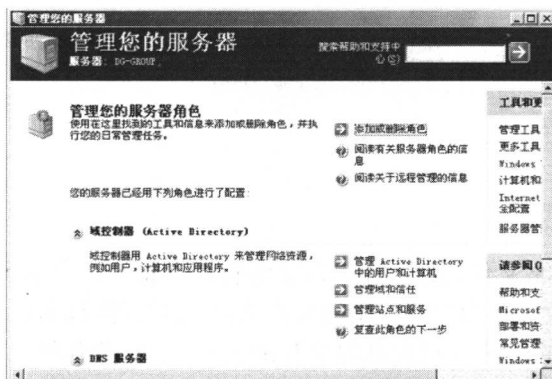


图 1-2 “管理您的服务器”向导

单击“添加或删除角色”链接, 在弹出的“配置您的服务器向导”对话框中可以看到一系列可配置的服务器角色, 如图 1-3 所示。选择“应用程序服务器 (IIS, ASP.NET)”选项, 然后单击“下一步”按钮, 向导提供了“是否安装 ASP.NET 和 Microsoft FrontPage 服务器扩展”的选项, 单击“确定”按钮后就可以安装 IIS 6.0。

(2) 通过“控制面板”|“添加或删除程序”中的“添加/删除 Windows 组件”安装组件, 选择“添加/删除 Windows 组件”安装 IIS, 该方式更为灵活。在“Windows 组件向导”对话框中选中“应用程序服务器”复选框, 如图 1-4 所示。

单击“详细信息”按钮, 列出待安装组件的清单, 选中“Internet 信息服务 (IIS)”复选框, 即可安装 IIS 组件。选中“Internet 信息服务选项”复选框, 再单击“详细信息”按钮,