

巧学巧用

Dreamweaver 8
Fireworks 8
Flash 8

制作 **网** 页

前沿电脑图像工作室 编著



 人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

巧学巧用

Dreamweaver 8

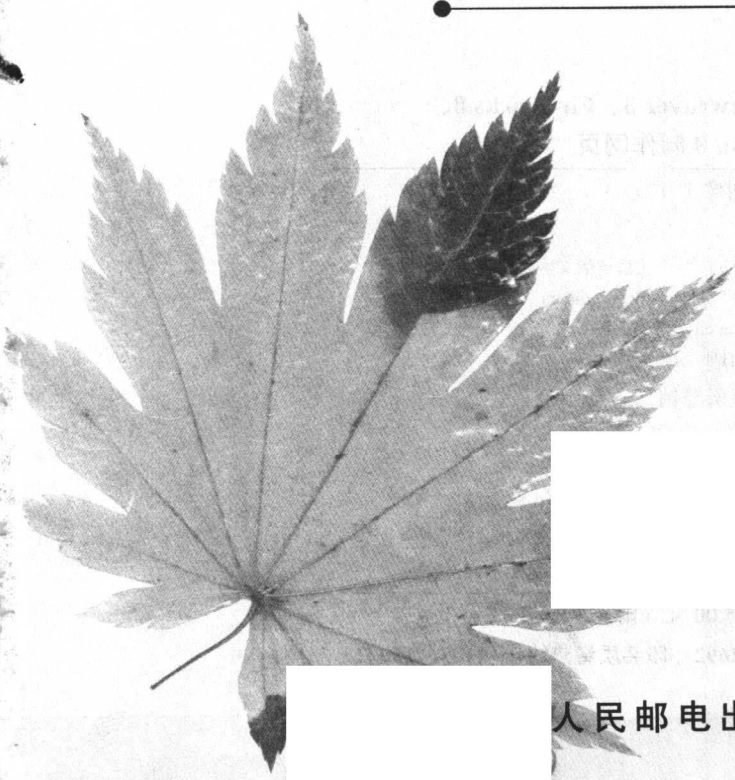
Fireworks 8

Flash 8

TP393.092
160D=2

制作 **网** 页

前沿电脑图像工作室 编著



人民邮电出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

巧学巧用 Dreamweaver 8、Fireworks 8、Flash 8 制作网页 / 前沿电脑图像工作室编著.

—北京: 人民邮电出版社, 2006.7

ISBN 7-115-14915-1

I. 巧... II. 前... III. 主页制作—应用软件, Dreamweaver 8、Fireworks 8、Flash 8

IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2006) 第 070575 号

内 容 提 要

作者根据实践经验, 结合大量实例, 详细介绍了使用 Dreamweaver 编辑网页、使用 Fireworks 处理图形和图像以及使用 Flash 制作矢量动画的方法。书中不但介绍了每一种软件的使用方法, 还介绍了如何将这 3 个软件相互配合, 充分发挥各自的特点, 制作出精美的主页。本书风格活泼、通俗易懂, 在讲解时对操作过程中的每一个步骤都有详细说明, 并配有适量的图形, 以帮助读者理解。相信书中介绍的很多实用技巧会对您设计网页有所帮助。

本书已经是第 5 版了, 《巧学巧用 Dreamweaver、Fireworks、Flash 制作网页 (MX 2004 版)》一书于 2004 年出版后受到了广大读者的欢迎, 在 Macromedia 公司推出新版的时候, 在听取了读者反馈意见的基础上, 对本书进行了全新的修订, 以适合更多读者的需要。

本书适于作为各类网页设计制作培训学校的教材, 也可供从事网站建设和网页设计制作的专业人士分析借鉴, 还可以作为广大普通网友在学习制作网页时的入门教材。

巧学巧用 Dreamweaver 8、Fireworks 8、 Flash 8 制作网页

-
- ◆ 编 著 前沿电脑图像工作室
责任编辑 杨 璐
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京密云春雷印刷厂印刷
新华书店总店北京发行所经销
 - ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 29 彩插: 1
字数: 693 千字 2006 年 7 月第 5 版
印数: 131 001—137 000 册 2006 年 7 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-14915-1/TP · 5495

定价: 45.00 元 (附光盘)

读者服务热线: (010) 67132692 印装质量热线: (010) 67129223

总 序

精心策划和组织编写的“巧学巧用”系列丛书已经问世7年了,得到了广大读者的喜爱。这7年中,我们积极听取广大读者的意见和建议,认真总结不足,不断对“巧学巧用”进行改进和扩充,使它逐步完善,构筑成了教学、练习、辅导有机结合的完整教学体系。

“巧学巧用”丛书7年历程一览

- 1999 年秋,《巧学巧用 Dreamweaver 3.0、Fireworks 3.0、Flash 4.0 制作网页》(即第1版)
- 2001 年1月,《巧学巧用 Dreamweaver 4.0、Fireworks 4.0、Flash 5.0 制作网页》(即第2版)
- 2002 年11月,《巧学巧用 Dreamweaver MX、Fireworks MX、Flash MX 制作网页(第3版)》
- 2004 年6月,“巧学巧用 MX 2004 版”系列(共5册)
 - 巧学巧用 Dreamweaver、Fireworks、Flash 制作网页(MX 2004 版))(即第4版)
 - 《巧学巧用 Dreamweaver MX 2004、Photoshop CS、Flash MX 2004 制作网页》
 - 《巧学巧用 Dreamweaver 制作网页(MX 2004 版)》
 - 《巧学巧用 Flash 制作动画(MX 2004 版)》
 - 《巧学巧用 Photoshop 图像处理与设计(CS 版)》
- 2005 年6月,“巧学巧用精彩50例”系列(共4册)
- 2006 年4月,“巧学巧用习题精解”系列(共4册)
- 2006 年6月,“巧学巧用8版”系列(共5册)
 - 《巧学巧用 Dreamweaver 8、Fireworks 8、Flash 8 制作网页》(即第5版)
 - 《巧学巧用 Dreamweaver 8、Photoshop CS2、Flash 8 制作网页》(即第2版)
 - 《巧学巧用 Dreamweaver 8 制作网页》(即第2版)
 - 《巧学巧用 Flash 8 制作动画》(即第2版)
 - 《巧学巧用 Photoshop CS2 图像处理与设计》(即第2版)

这7年中,我们经历了网络从狂热到低谷,又从低谷到成熟,而无论环境如何冷暖变化,我们一直坚持着自己的发展理念,伴随着技术的发展不断成长。我们的最大愿望就是使广大读者能够最容易地掌握他们希望学会的技术和技能。

这次的新版丛书在内容上做了很多改进:

- (1) 改进或替换不适合读者学习的实例,力求更适合初学者和广大培训班学员;
- (2) 增加大量的新实例,补充更多实例类型,提高读者综合应用的能力;
- (3) 改进结构布局,使之更贴近工作实际;
- (4) 提供实例的多媒体演示,保证读者的学习效果,提高学习效率。

我们力求系统、专业,根据实际制作流程引出知识点,利用大量改进的来自工作第一线的实例讲解知识点,注重理论与实践的良好结合,并且强调不同应用技术之间的衔接和综合运用,提高读者的综合应用能力,更快地将技术应用到工作中去。

技术的发展是没有止境的,我们的努力也是没有止境的,我们希望能够在这套丛书的基础上,为读者制作出更好、更新的精品。因为我们相信,人的一生中,学习是永恒的,我们始终会和读者在一起,不断地学习、不断地实践、不断地交流、不断地提高,永远站在时代的前沿,把握时代的脉搏,创造艺术与技术完美结合的精品,体验网络与影像时代的精彩。

我们热切希望广大读者与我们进行深入的交流,我们的网址是 <http://www.artech.cn>。最后,再次感谢广大读者多年来对我们的厚爱。



前沿电脑图像工作室

<http://www.artech.cn>

主编：温 谦

编委：鞠海容	罗 威	刘 敏	张友洁	夏东栋
孙素华	郝 雯	吴 俊	樊 峰	温 颜
陈闰荆	王升钰	吕岩岩	雷 雷	张向东
黄 欢	袁世平	刘文杰	黄世明	张金辉
周洪政	张 婷	曾 顺	曲景东	古 瑾
王 青	张青松	董向东	刘 斌	田友强
魏 诺	温 谦	杨华京	王 颖	陈 斌
徐 恒	张 博	白玉成	温鸿钧	刘 璐

编者的话

2005年秋季,Macromedia公司发布了全新的Dreamweaver 8、Fireworks 8和Flash 8,它们构成了崭新的网站开发“梦幻组合”套件。经过10年的发展,这套软件已经成为网站开发设计领域主要的软件工具,因此希望成为网页设计师对于这几个软件是必须掌握的。

本书的由来与改进

1999年10月,我们编写的《巧学巧用Dreamweaver、Fireworks、Flash制作网页》由人民邮电出版社出版,得到了众多读者的厚爱;此后我们又多次修订本书,本次修订是本书的第5版了。

这次我们主要在3个方面作了改进:

(1) 更新内容,增加实例

考虑到不少教师在课堂教学中使用本书,我们这次特别增加了实例的数量,使老师们在决定课堂教学和实践的时候有更充裕的参考资料。在Dreamweaver部分增加了介绍使用Dreamweaver制作ASP动态页面的一章,可以满足对服务器端开发入门的教学。

(2) 多媒体演示辅助学习

为了方便自学的读者朋友,我们将本书的所有实例的制作过程都制作成动态的演示动画,放在本书的光盘中。读者只需播放相应文件,就可以清晰地看到每一个操作步骤是如何进行的。不管初学者还是具有一定的基础的读者,只要根据这些操作步骤一步步地操作,就能实现每个练习的最终效果,并循序渐进地掌握相关的知识。

(3) 增加综合应用实例,提高应用能力

原书分为3个部分,每个部分介绍一个软件,尽管也涉及了综合运用3个软件的内容,但尚感欠缺,本次特别增加了一个综合部分,详尽地介绍了在整个网站设计开发的流程中如何使用这3个软件相互配合的制作全过程,提高读者的综合应用能力。

本书的结构安排

全书总共分为20章,在结构上可以分为4个部分。

第1章至第6章为第一部分,主要讲解使用Dreamweaver制作网页和开发网站的方法,从网页设计的基本概念到具体制作,都进行了详细的讲解。

第7章至第9章为第二部分,主要讲解了使用Fireworks的相关操作,特别突出了在网页设计中使用Fireworks的方方面面,例如制作网页上的图型元素、页面图像优化等内容。

第 10 章至第 17 章为第三部分，主要讲解使用 Flash 制作动画的方法，循序渐进地从基本绘图开始，到制作具有交互性的动画，都进行了细致的讲解。

第 18 章至第 20 章为第四部分，主要讲述了综合运用 3 个软件来完成一个网站的完整过程。

多媒体光盘

为了方便读者学习，本书附带了一张光盘，其中收录了每个实例的预备文件、最终成果文件、素材文件，以及每个练习制作过程的多媒体视频演示，供读者在学习过程中使用。

读者对象

本书可作为大、中专院校和各类相关培训班的教材，也可作为学习网页制作的爱好者的入门教材。

光盘使用说明

(1) 附盘内容

本书附盘中存放的是本书所有实例所涉及的素材文件、实例效果文件，以及每个实例的制作操作过程的演示。

(2) 运行环境

硬件环境：CPU 主频 200MHz 以上、内存在 128MB 以上。

软件环境：操作系统为 Windows 98/2000/XP/Me。

播放操作过程的演示需要 IE 浏览器，并能够播放 Flash。不需要其他视频播放软件。

(3) 使用方法

实例演示：将光盘放到光驱中，用浏览器打开在光盘根目录中的“演示.htm”网页文件，然后，点击相应的练习，即可观看操作演示。

实例效果及素材：所有练习的预备文件、最终成果、素材均按照练习的编号存放在各自的文件夹中。

(4) 注意事项

请勿将光盘放到 VCD/DVD 机里运行。

(5) 版权说明

本书附带的练习的预备文件、最终成果、素材和多媒体视频演示文件仅供读者学习时使用，不能用作其他商业用途，否则责任自负。

由于编者水平有限，书中难免存在缺点和不足之处，敬请广大读者批评指正。为了向广大读者提供更好的服务，我们在“前沿科技”的网站（<http://www.artech.cn>）上发布了更深入的相关信息，并提供相关的技术支持，真诚地欢迎您通过网站与我们交流，并提出宝贵的意见，也可以通过 E-mail 和我们联系，E-mail 是 luyang@ptpress.com.cn。

编 者

目 录

第1部分 Dreamweaver 8

第1章 从零起步	3
1.1 基本知识	3
1.2 HTML 入门	4
1.3 网站开发的流程	9
1.3.1 明确网站定位	9
1.3.2 收集信息和素材	9
1.3.3 策划栏目内容	9
1.3.4 设计页面方案	10
1.3.5 制作页面	10
1.3.6 实现后台功能	10
1.3.7 整合与测试网站	11
1.4 页面设计布局介绍	11
1.4.1 版面构成的原理	11
1.4.2 网页版面构成中常见的布局形式	12
1.4.3 网页布局设计的步骤	16
1.4.4 网页版面构成的布局技巧	16
1.5 Dreamweaver 快速入门	17
1.5.1 操作界面浏览	17
1.5.2 设定页面	20
1.5.3 插入文本	21
1.5.4 插入和编辑图片	22
1.5.5 插入和编辑表格	23
1.5.6 建立和编辑框架	25
1.5.7 关于 Dynamic HTML	26
第2章 创建和编辑网页文档	27
2.1 建立本地网站	27

2.2	创建文档.....	31
2.2.1	创建新的空白文档	31
2.2.2	在已有文件的基础上创建文档.....	32
2.2.3	设置页面属性	32
2.3	插入和编辑文本.....	33
2.3.1	使用文本的属性标记格式化文本.....	33
2.3.2	用样式表格式化文本	35
2.4	插入图片	41
2.5	创建超级链接	42
2.5.1	创建文字超级链接	42
2.5.2	创建图片超级链接	44
2.6	使用“资源”面板管理动画中的资源	46
2.6.1	使用“资源”面板	46
2.6.2	在页面中使用资源	48
2.6.3	改变资源排列的次序	49
2.6.4	选择和编辑资源	49
2.7	创建文档的两个技巧	50
2.7.1	去除页边的空白	50
2.7.2	去掉超级链接的下划线	51
2.8	应用表单技术	51
2.8.1	插入文本域	52
2.8.2	插入单选按钮和复选框	54
2.8.3	插入列表/菜单	55
2.8.4	插入按钮	56
第 3 章	网页定位技术.....	59
3.1	表格	59
3.1.1	创建表格	59
3.1.2	基本表格制作实例	61
3.1.3	表格定位实例	63
3.2	网页布局设计	66
3.2.1	关于布局单元格和表格	67
3.2.2	绘制布局单元格和表格	68
3.2.3	绘制嵌套表格	69
3.2.4	使用网格辅助线	70
3.2.5	为布局单元格添加内容	70
3.2.6	清除自动单元格高度	71
3.2.7	移动或者重新设置布局单元格和表格的大小	71
3.2.8	格式化布局表格和单元格.....	72
3.2.9	设置布局宽度	74
3.2.10	使用空白图片	75
3.2.11	利用自动伸展的特性为不同的分辨率设计页面	78
3.3	框架	79

3.3.1	创建框架和框架集	79
3.3.2	删除框架	81
3.3.3	编辑框架	81
3.3.4	框架应用实例	82
3.4	图层	85
3.4.1	创建图层	85
3.4.2	嵌套图层	88
3.4.3	图层的“Z 轴”	91
3.4.4	使用图层建立表格	91
3.5	模板	97
3.5.1	制作模板	98
3.5.2	使用模板	99
3.5.3	修改模板以更新文档	103
3.6	库	105
3.6.1	创建库项目	105
3.6.2	操作库项目	106
3.6.3	插入库项目	108
3.6.4	将库项目与源文件分离	108
第 4 章	动态网页技术	109
4.1	翻滚图	109
4.1.1	基本的翻滚图	109
4.1.2	复杂的翻滚图	112
4.2	添加内置的 Flash 交互对象	114
4.2.1	插入和设置 Flash 按钮对象	115
4.2.2	插入和设置 Flash 文本对象	116
4.2.3	设置 Flash 对象的属性	117
4.3	使用 Dreamweaver 中的行为	118
4.3.1	弹出消息	118
4.3.2	在状态栏中显示消息	119
4.3.3	跳转页面	120
4.4	制作展开菜单	120
4.5	制作跳转菜单	123
4.6	拼图游戏	126
4.6.1	准备图层	127
4.6.2	使图片动态分离	128
4.6.3	加入开始按钮	129
4.6.4	设置可拖曳图层	131
4.6.5	调用 JavaScript 技巧	133
4.6.6	进一步的改进	135
第 5 章	网站建设技术	137
5.1	网站的管理与维护	137

5.1.1	设置合适的网站文件结构.....	137
5.1.2	管理站点内的链接.....	138
5.1.3	巧用“查找”和“替换”功能管理站点.....	139
5.2	在 Internet 上建立自己的 Web 站点.....	141
5.2.1	企业建立网站的过程.....	141
5.2.2	个人建立网站的过程.....	142
5.3	向服务器上传主页.....	143
5.4	网站开发的“十要”与“十不要”.....	146
第 6 章	服务器端程序开发.....	149
6.1	动态网页与 ASP.....	149
6.2	ASP 的开发.....	151
6.2.1	ASP 的运行环境及配置.....	151
6.2.2	熟悉 ASP 程序.....	153
6.3	制作留言簿.....	155
6.3.1	准备工作.....	156
6.3.2	建立站点.....	157
6.3.3	建立数据库.....	158
6.3.4	制作演示留言页面 (index.asp).....	159
6.3.5	制作添加留言页面 (insert.asp).....	163

第 2 部分 Fireworks 8

第 7 章	Fireworks 8 入门.....	169
7.1	Fireworks 简介.....	169
7.1.1	Fireworks 的优点.....	170
7.1.2	Fireworks 的适用对象.....	170
7.2	Fireworks 8 的安装环境.....	170
7.2.1	Fireworks 8 的系统要求.....	170
7.2.2	Fireworks 的安装步骤.....	171
7.3	学习 Fireworks 的途径.....	171
7.4	Fireworks 8 的新特色.....	171
7.4.1	专业设计控制.....	171
7.4.2	无缝的跨软件工作流程.....	172
7.4.3	性能显著提高.....	172
7.4.4	用户界面的改进.....	172
7.4.5	新的特效.....	173
7.4.6	新的反锯齿选项.....	173
7.4.7	完整的 Unicod 支持.....	173
7.5	Fireworks 8 应用程序界面.....	173
7.5.1	工具箱.....	174

7.5.2	主工具栏	176
7.5.3	修改工具栏	176
7.5.4	帧的播放工具栏 (固定)	177
7.5.5	视域控制栏 (固定)	177
7.6	面板	179
7.6.1	“属性”面板	180
7.6.2	“颜色”面板	181
7.6.3	“混色器”面板	181
7.6.4	“信息”面板	182
7.6.5	“图层”面板	182
7.6.6	“帧”面板	183
7.6.7	“样式”面板	184
7.6.8	“行为”面板	184
7.6.9	“查找”面板	185
7.6.10	“形状”面板	185
7.6.11	“URL”面板	186
7.6.12	“优化”面板	186
7.6.13	“颜色表”面板	188
7.6.14	“历史记录”面板	189
7.6.15	“库”面板	190
7.7	Fireworks 8 命令对面板的控制	191
第 8 章	Fireworks 应用实例	193
8.1	制作主页标题	193
8.1.1	应用场景说明	193
8.1.2	要点提示及基本知识介绍	194
8.1.3	具体操作步骤	194
8.1.4	标题的风格	196
8.2	制作按钮	197
8.2.1	应用场景说明	197
8.2.2	要点提示及基本知识介绍	197
8.2.3	具体操作步骤	197
8.2.4	迷你按钮	201
8.3	制作网页上弹出菜单	201
8.3.1	应用说明	201
8.3.2	要点提示及基本知识介绍	202
8.3.3	具体操作步骤	202
8.4	制作各种小球	206
8.4.1	应用场景说明	206
8.4.2	要点提示及基本知识介绍	206
8.4.3	具体操作步骤	206
8.4.4	试试看	208
8.5	晃动文字的摇篮	208

8.5.1	应用场景说明	209
8.5.2	要点提示及基本知识介绍	209
8.5.3	具体操作步骤	209
8.5.4	指点迷津	213
8.6	3D 导航条的制作 (之一) ——外观的绘制	213
8.6.1	应用场景说明	213
8.6.2	要点提示及基本知识介绍	213
8.6.3	具体操作步骤	213
8.6.4	Fireworks 的风格	218
8.7	3D 导航条的制作 (之二) ——热点的添加	219
8.7.1	应用场景说明	219
8.7.2	要点提示及基本知识介绍	219
8.7.3	具体操作步骤	219
8.7.4	开阔视野	220
8.8	分隔条的制作	221
8.8.1	应用场景介绍	221
8.8.2	要点提示及基本知识介绍	221
8.8.3	具体操作步骤	221
8.8.4	各显神通	224
8.9	制作变形花朵	224
8.9.1	应用说明	224
8.9.2	要点提示	224
8.9.3	具体操作步骤	224
第 9 章	Fireworks 8 进阶实例	227
9.1	3D 按钮的制作	227
9.1.1	应用说明	227
9.1.2	要点提示	227
9.1.3	具体操作步骤	228
9.2	电视里的动画	229
9.2.1	应用场景说明	230
9.2.2	要点提示及基本知识介绍	230
9.2.3	具体操作步骤	230
9.2.4	经验之谈	232
9.3	制作透明立体导航条	233
9.3.1	应用说明	233
9.3.2	要点提示及基本知识介绍	233
9.3.3	具体操作步骤	233
9.4	网站首页的优化和导出	235
9.4.1	应用说明	235
9.4.2	要点提示	235
9.4.3	操作步骤	235
9.5	图片色系的调整和镜框效果	241

9.5.1 应用说明	241
9.5.2 要点提示	241
9.5.3 具体操作步骤	241
9.6 旋转的齿轮	243
9.6.1 应用说明	243
9.6.2 要点提示	243
9.6.3 具体操作步骤	243

第3部分 Flash 8

第10章 Flash 8 概述	249
10.1 Flash 8 简介	249
10.1.1 创建 Flash 8 动画的系统要求	250
10.1.2 播放 Flash 8 动画的系统要求	250
10.1.3 安装 Flash 8	250
10.1.4 卸载 Flash 8	250
10.2 Flash 8 入门基础	250
10.2.1 Flash 8 的学习资料	251
10.2.2 Flash 8 涉及的基本概念	251
10.3 主界面	252
10.4 工具栏	253
10.5 场景	254
10.6 时间轴视窗	256
10.6.1 时间轴视窗中的图层的概念	256
10.6.2 时间轴视窗中的帧的种类	256
10.6.3 对时间轴视窗的操作	257
10.6.4 时间轴视窗中影格的显示方式	257
10.6.5 创建帧的标签	259
10.7 “库”面板	259
10.7.1 “库”面板的主要操作	260
10.7.2 “库”面板的元件	262
10.8 网格和标尺	262
10.9 打印 Flash 文件	263
10.10 加速显示速度	264
10.11 预览和发布	264
10.11.1 播放 Shockwave Flash 文件	265
10.11.2 发布 Shockwave Flash 文件	265
第11章 图形的绘制及编辑	267
11.1 热身练习	267
11.2 星星和月亮	268

11.2.1 实例效果	268
11.2.2 制作步骤	269
11.2.3 技术总结	272
11.3 卡通烟囱	272
11.3.1 实例效果	272
11.3.2 制作步骤	273
11.3.3 技术总结	281
第 12 章 基本动画	283
12.1 变脸	283
12.1.1 实例效果	283
12.1.2 制作步骤	283
12.1.3 技术总结	286
12.2 变矩形为五角星形	286
12.2.1 实例效果	286
12.2.2 制作步骤	286
12.2.3 技术总结	290
12.3 风车	290
12.3.1 实例效果	290
12.3.2 制作步骤	290
12.3.3 技术总结	292
12.4 日出	293
12.4.1 实例效果	293
12.4.2 制作步骤	293
12.4.3 技术总结	298
12.5 飞鸟	299
12.5.1 实例效果	299
12.5.2 制作步骤	299
12.5.3 技术总结	302
12.6 倒计时牌	302
12.6.1 实例效果	302
12.6.2 制作步骤	302
12.6.3 技术总结	306
第 13 章 层的妙用	307
13.1 走迷宫	307
13.1.1 实例效果	307
13.1.2 制作步骤	307
13.1.3 技术总结	311
13.2 灯光写字	311
13.2.1 实例效果	311
13.2.2 制作步骤	311
13.2.3 技术总结	317

13.3 百叶窗	317
13.3.1 实例效果	317
13.3.2 制作步骤	317
13.3.3 技术总结	320
13.4 蜜蜂采蜜	320
13.4.1 实例效果	320
13.4.2 制作步骤	321
13.4.3 技术总结	323
第 14 章 动态按钮设计	325
14.1 动画按钮	325
14.1.1 实例效果	325
14.1.2 制作步骤	325
14.1.3 技术总结	329
14.2 下拉菜单	329
14.2.1 实例效果	329
14.2.2 制作步骤	329
14.2.3 技术总结	333
14.3 工具提示	333
14.3.1 实例效果	333
14.3.2 制作步骤	333
第 15 章 高级交互	337
15.1 放大镜	337
15.1.1 实例效果	337
15.1.2 制作步骤	337
15.1.3 技术总结	340
15.2 跟随眼睛	340
15.2.1 实例效果	340
15.2.2 制作步骤	340
15.2.3 技术总结	343
15.3 拼图游戏	343
15.3.1 实例效果	343
15.3.2 制作步骤	343
15.3.3 技术总结	350
第 16 章 元件与影片剪辑	351
16.1 草原	351
16.1.1 实例效果	351
16.1.2 制作步骤	351
16.2 放风筝	355
16.2.1 实例效果	355

16.2.2 制作步骤	355
16.2.3 技术总结	359
16.3 水泡	359
16.3.1 实例效果	359
16.3.2 制作步骤	359
第 17 章 声音效果	363
17.1 带声音的按钮	363
17.1.1 实例效果	363
17.1.2 制作步骤	363
17.2 音乐播放器	365
17.2.1 实例效果	365
17.2.2 制作步骤	365
17.2.3 技术总结	369

第 4 部分 综合实例

第 18 章 综合实例（一）——俱乐部网站的制作	373
18.1 实例概述	373
18.2 网站策划	374
18.3 使用 Fireworks 制作网页	375
18.3.1 绘制网页基本效果	375
18.3.2 绘制导航栏	377
18.3.3 绘制提示栏	378
18.3.4 细致调整页面效果	380
18.3.5 绘制网页链接页效果	381
18.4 使用 Dreamweaver 8 创建站点	382
18.5 使用 Fireworks 切片并输出首页	382
18.6 利用 Flash 制作 Banner	384
18.6.1 制作图标和网站名称	384
18.6.2 制作运动的小图，增加 Banner 的动感效果	387
18.7 在 Dreamweaver 8 中编辑首页	389
18.8 使用 Fireworks 切片并导出二级页面	391
18.9 在 Dreamweaver 中编辑导出的二级页面	392
18.10 使用 Fireworks 切片并导出模板页面	393
18.11 使用 Dreamweaver 编辑模板	393
18.12 在 Dreamweaver 中利用模板制作下载页面	394
18.13 应用模板创建其他二级页面	395
18.14 重新检查所有页面链接	395
18.15 插入 Flash Banner 并浏览最终效果	395