

微积分

WEIJIFEN

主编 史千里



清华大学出版社

普通高等教育“十三五”规划教材

微积分

WEIJIFEN

主编 史千里
参编 袁萍 黄孝祥 姬秀

重庆大学出版社

内容提要

本教材主要内容包括：一元函数极限、导数、微分的概念、性质和计算；导数在经济学、管理学中的应用；不定积分、定积分及广义积分的概念、性质及其计算；定积分在经济学、管理学中的应用以及一般应用。极坐标系基础、空间解析几何基础；多元函数的概念；二元函数的偏导数、全微分的概念、性质及其应用；二重积分的概念及其计算。常数项级数的概念、敛散性判别方法；幂级数的概念，收敛域、和函数的计算，幂级数展开。一阶、二阶常微分方程的求解及其应用。

本教材可供经济类、管理类本科专业使用，旨在帮助学生掌握微积分学的基础知识和基本理论，提高计算能力和分析解决经济学、管理学方面有关数学问题的能力。

图书在版编目(CIP)数据

微积分 / 史千里主编. --重庆 : 重庆大学出版社,
2017.6

ISBN 978-7-5689-0530-5

I. ①微… II. ①史… III. ①微积分—高等学校—教材 IV. ①O172

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2017)第 098090 号

普通高等教育“十三五”规划教材 微积分

主 编 史千里

参 编 袁萍 黄孝祥 姬秀

策划编辑：杨漫

责任编辑：文鹏 版式设计：杨漫

责任校对：刘志刚 责任印制：张策

*

重庆大学出版社出版发行

出版人：易树平

社址：重庆市沙坪坝区大学城西路 21 号

邮编：401331

电话：(023) 88617190 88617185(中小学)

传真：(023) 88617186 88617166

网址：<http://www.cqup.com.cn>

邮箱：fxk@cqup.com.cn (营销中心)

全国新华书店经销

重庆市正前方彩色印刷有限公司印刷

*

开本：787mm×1092mm 1/16 印张：18 字数：408 千

2017 年 6 月第 1 版 2017 年 6 月第 1 次印刷

印数：1—2 000

ISBN 978-7-5689-0530-5 定价：45.00 元

本书如有印刷、装订等质量问题，本社负责调换

版权所有，请勿擅自翻印和用本书

制作各类出版物及配套用书，违者必究

前 言

一、什么是微积分学

事物是有限与无限的辩证统一. 微积分学通过研究有限与无限的关系, 达到研究变量之间关系的目的.

微积分学是现代数学的主要基础之一, 也是实际应用非常广泛的数学学科之一.

研究对象:(实)函数;

基础方法(基本算法):极限;

主要方法(主要算法):求导, 积分.

二、本教材的主要特点

1. 内容划分清晰, 衔接细腻.

2. 讲解角度多样, 层次分明.

3. 语言独具特色, 娓娓道来.

4. 引入新概念、新算法, 采取从具体到一般的方式, 以明确问题为起点, 到猜想、试验、失败, 再实验、成功, 更适合探索、认识、发现的规律.

5. 适时总结算法及其特点. 例如极限算法, 第2章列出6种, 之后又列举了2种.

6. 讲练结合, 练习分层次.

- “练习”是面向所有学生的, 可在课堂上及时演练;

- “思考”适合中上水平的学生;

- “问题”则适合水平较高的那一部分学生.

7. 例题分析, 重点在于剖析思考方法:“怎样想到这个方法的?”

8. 例题解答, 格式规范, 可作为练习和作业的参照模板.

9. 部分定理没给出证明, 建议从具体实例、几何意义等角度加以理解.

三、对学习的几点建议

“数学有用, 数学难学!”几乎是大家的共识.

这里, 结合作者教学经验, 提出以下建议, 仅供参考.

(一) 解决好思想上的问题

1. 体会“数学是思想, 是方法, 是工具”, 非常重要.

2. 树立信心. 过去没学好数学, 要坚信自己不是脑筋差、智商低, 而是因为没有下功夫, 或者学习方法不对. 现在, 要学好数学, 就得下功夫、找方法.

例如, 当遇到不明白的东西、不会做的题目时, 是长时间反复思考, 还是放过去了事; 是及时放下身段问别人, 还是不好意思; 等等. 这些看上去微不足道的差别, 会导致学习效果的

天壤之别！

(二)保证基本环节:读书、听讲

1.课本就是翻来翻去、写来写去的.

一学期下来,课本依然崭新崭新的,如果成绩能好,那就很奇怪了!

2.听老师讲课,至关重要.

缺的、漏的尽量补上,不明白的做上记号(或思考,或问人).

读书、听课时,多问自己两个问题:

①他怎么就想到这个方法了?

②这个定理有什么应用?

(三)保证基本做法:多问、多记、多练

1.多问.跟老师、同学讨论(甚至争论)是学好数学的重要途径.那些能跟老师、同学争论的同学,往往是学得很好的人.

经常问问自己:这个星期,我问过几个问题?跟别人讨论过几次?

2.多记.先明白道理再去做,当然很好.但很多时候,往往是先去做(模仿着做),然后再慢慢体会其中的道理;或者只要熟悉方法,不究其深刻道理.

例如,等到一个人真正懂得了走路的重要性、明白了走路的科学方法后,再去学走路,那他几乎不可能学会走路啦.再如, $967.55 \div 37 = ?$ 用长除计算,小学毕业生都很熟练.但是,长除式的道理是什么?明白的人不多(就算在大学里也是如此).

3.多练.上数学课,建议带个本子,感觉什么重要就记一笔,老师的某句话有意义就记下来,有什么不太明白就演算一下.本子不求写得整齐、漂亮(否则,太花时间).一学期下来,本子写得越多越乱,学习效果会越好..

老师讲的例题,课后一定再理一遍.

课后的练习,做得越多越好.经常问自己:这一章的练习题总共多少道?我还剩多少没做?微积分这门课上,不定积分十分典型,没有大量的练习肯定不行.

没做几个题目,数学成绩很好,那太神奇啦!

(四)每学习一个概念,要追问四个问题

它是什么?有什么性质?是什么算法?有什么用途?

这种学习方法称为“四问式学习法”.

例如,极限——什么是极限?极限的基本性质有哪些?算法有哪些?可以干什么?

(五)每学习一个算法,要经历三个基本模式

1.探究模式,获得一个新方法;

2.程序模式,熟悉这个方法的基本步骤.

3.模型模式,掌握适用于这个方法的那些问题的模型特征.

这种学习方法称为“三式学习法”.

例如,求不定积分 $\int \frac{1}{\sqrt{a+x^2}} dx, (a>0)$.

探究式:算法关键是解决“ $1+A^2=B^2$ ”是否成立的问题,算法来源于 $1+\tan^2\theta=\sec^2\theta$ (或 $1+$

$\cot^2 \theta = \csc^2 \theta$). 于是有了新算法——正切代换.

程序式: 正切代换的步骤是令 $x = \sqrt{a} \tan \theta$, 则 $dx = \sqrt{a} \sec^2 \theta d\theta, \dots$

模型式: 正切代换适合 $\int f(x, \sqrt{a^2 + x^2}) dx$ 模型的问题, 不适合 $\int g(x, \sqrt{a^2 - x^2}) dx$,

$\int h(x, \sqrt{x^2 - a}) dx$. 也不适合 $\int k(x, \sqrt{a - x}) dx$.

(六) 多方式表达

1. 形和数.

例如: 凹函数.

数的表达似乎很深奥: “任取 $x_1, x_2 \in (a, b)$, 若总有 $f\left(\frac{x_1+x_2}{2}\right) < \frac{f(x_1)+f(x_2)}{2}$, 则称 $f(x)$

在 (a, b) 内是凹的.”

如果用图形表示, 那就很直观了, 一看就明白.

2. 换个说法.

例如: 不定积分.

原定义: $f(x)$ 的所有原函数, 称为 $f(x)$ 的不定积分, 记作 $\int f(x) dx$.

换个说法: $\int f(x) dx$ 是 $f(x)$ 所有原函数所组成的集合(函数族).

$\int f(x) dx$ 等于它的任一个原函数加上一个任意常数.

$\int f(x) dx$ 是求导的逆运算.

你的说法越多, 认识就越全面、越深刻, 越是自己的.

(七) 培养美感

美, 是数学四大特点之一(其他三个是: 高度抽象性、严密性、应用广泛性). 这里主要指数学美中的“语言形式美”.

培养数学的美感, 可以从讲究书写格式开始.

例如: 设 $y = f(x) = \frac{\lg(7-2x)}{3-\sqrt{7+x}}$, 求定义域 D .

分析: 要使 y 有意义, x 必须满足下列条件.

- (1) 对数的底 $> 0, 7-2x > 0$;
- (2) 开平方的底 $\geq 0, 7+x \geq 0$;
- (3) 分母 $\neq 0, 3-\sqrt{7+x} \neq 0$.

解: 令 $\begin{cases} 7-2x > 0 \\ 7+x \geq 0 \\ 3-\sqrt{7+x} \neq 0 \end{cases}$

解不等式得 $\begin{cases} x < 3.5 \\ x \geq -7, \text{ 即 } D = [-7, 2) \cup (2, 3.5) \\ x \neq 2 \end{cases}$

微积分

“分析”与“解”的不同：

①目的不同.前者是寻找解法和结果,后者是表达解法和结果.

②思路不同.前者一般是分析法,而后者一般是综合法.

③格式不同.前者可以随意分块,较为凌乱,而后者具有紧凑、清晰的逻辑路线.

前者可以千人千面,而后者却要求统一规范.

要树立一个观点:解一个题目,就是写一篇作文,开头、过程、结尾必须完整.

再如,求证: $e^x > 1+x, x \neq 0$.

分析:①这是不等式问题,但微积分是研究函数问题的;②先构造适当的函数;③应用适当的模型.

证明:令 $f(x) = e^x - x - 1$, 则 $f'(x) = e^x - 1, x \in (-\infty, +\infty)$.

因为 $f'(x) \leq 0, x \in (-\infty, 0]$

所以 $f(x)$ 在 $(-\infty, 0]$ 内单减

所以 $f(x) > f(0) = 0, x \in (-\infty, 0)$

即 $e^x - x - 1 > 0, x \in (-\infty, 0)$

所以 $e^x > 1 + x, x \in (-\infty, 0)$.

同样可证 $e^x > 1 + x, x \in (0, +\infty)$.

所以, $e^x > 1 + x, x \neq 0$.

若改成下面格式,则不易看明白了.

证明:令 $f(x) = e^x - x - 1$, 则 $f'(x) = e^x - 1, x \in (-\infty, +\infty)$. 因为 $f'(x) \leq 0, x \in (-\infty, 0]$, 所以 $f(x)$ 在 $(-\infty, 0]$ 内单减, $f(x) > f(0) = 0, x \in (-\infty, 0)$, 即 $e^x - x - 1 > 0, x \in (-\infty, 0)$. 所以 $e^x > 1 + x, x \in (-\infty, 0)$. 同样可证 $e^x > 1 + x, x \in (0, +\infty)$. 所以, $e^x > 1 + x, x \neq 0$.

数学的美,不光是美观,它还可为发现提供契机.

(八)重要的东西,自己给它取个名字

这是一个很有效的学习方法.

例如: $f(x) = x^x$, 它像指数函数,又不是;它像幂函数,也不是.就叫它“幂指函数”吧.

e 和1读音相同,听者混淆.不妨把 e 读作“圈 $yī$ ”,而把1读作“竖 $yī$ ”.将来还有一个 E ,读作“大 $yī$ ”.

近似公式: $f(x_0 + \Delta x) \approx f(x_0) + dy|_{x=x_0}$, 可以口头表述为:末点函数值近似于起点函数值与起点微分之和.

事实上,重要的东西要取名字,名字越多越重要,取名字要有学问!(以“导数”为例,在不同学科里就有不同的名字.)

以上建议适合学习数学的普遍情形.下面是针对微积分学的学习方法的两点建议.

(九)学习微积分,要时刻思考“有限”与“无限”的关系

微积分学的概念脉络是:极限→连续→可导→积分→级数
微分方程.
差分方程

微积分学的一切矛盾(尤其是有限与无限),都包含在“极限”概念之中.如果把微积分学

看作一个生命体(如一只羊),那么,“极限”概念就好似这只羊的基因!

理解“极限”概念,是一个漫长的过程.

(十) 学习微积分,要树立“函数是工具”的思想

微积分学研究对象:函数.但是,遇到的问题往往是各式各样的,“似乎跟函数无关”!

能否将其他问题“转化成函数问题”是学习者数学能力高低的表现.

例如,求证: $\frac{h}{1+h} < \ln(1+h) < h, (h>0).$ (6.1 例 2)

这是“不等式问题”,不是“函数问题”.关键在于“怎样将不等式问题转化成为函数问题”.先构造函数.令 $f(x)=\ln(1+x), x \in [0, h]$,就将“不等式问题”转化成“函数问题”了!

许多时候,构造(或者说找到)适当的函数,是一件很艰难的事,当然,也是一件十分巧妙、十分美妙的事!如证明拉格朗日定理时所构造的函数 $F(x)=f(x)-\frac{f(b)-f(a)}{b-a}(x-a),$

$x \in [a, b].$

以上是作者提的一些关于学习方法的建议,希望对学习有帮助.

本书的编写,有许多创新尝试.鉴于作者水平,本书有疏漏、不妥,甚至错误之处,恳切地请大家指正!

史千里

2017 年 3 月

目 录

第1章 集合与函数	1
1.1 集合	1
1.2 函数	3
1.3 初等函数	6
1.4 特殊几何性质的函数	10
本章要点小结	12
练习1	13
第2章 极限	15
2.1 数列的极限	15
2.2 函数的极限	17
2.3 无穷小量, 无穷大量	21
2.4 两个重要极限	23
2.5 无穷小的比较	27
本章要点小结	29
练习2	30
第3章 函数的连续性	33
3.1 函数在点 x_0 处连续与间断	33
3.2 初等函数连续性	35
3.3 闭区间上连续的性质	37
本章要点小结	39
练习3	39
第4章 导数	41
4.1 切线斜率、瞬时速度	41
4.2 导数的定义	42
4.3 导数的四则运算法则	44
4.4 可导条件、可导与连续	45
4.5 反函数、复合函数求导	47

微积分

4.6 隐函数求导法和对数求导法	48
4.7 高阶导数	50
本章要点小结	52
练习 4	53
第 5 章 微 分	55
5.1 微分的概念	55
5.2 近似计算	57
本章要点小结	58
练习 5	59
第 6 章 导数的性质和应用	61
6.1 中值定理	61
6.2 洛必达法则	65
6.3 函数的单调区间、极值和最值	67
6.4 函数的极值和最值	69
6.5 凹凸区间、拐点	72
6.6 作函数图像	73
6.7 导数在经济学中的应用	76
本章要点小结	79
练习 6	80
第 7 章 不定积分	83
7.1 不定积分的概念	83
7.2 不定积分的性质	84
7.3 基本积分公式	85
7.4 第一换元积分法	88
7.5 第二换元积分法	92
7.6 分部积分法	94
7.7 有理分式积分	96
积分表	101
本章要点小结	103
练习 7	104
第 8 章 定积分	109
8.1 分割、求和算法	109
8.2 定积分的定义	111

8.3 定积分的基本性质	112
8.4 变限积分	114
8.5 定积分与不定积分的关系	116
8.6 定积分的换元法	118
8.7 定积分的分部积分法	120
8.8 定积分计算面积和体积	122
8.9 定积分在经济学中的简单应用	126
8.10 广义积分	128
本章要点小结	132
练习 8	134
 第 9 章 多元函数微分学	138
9.1 平面点集	138
9.2 空间直角坐标系	139
9.3 平面和曲面	140
9.4 二元函数及其图像	143
9.5 二元函数极限与连续性	145
9.6 偏导数	146
9.7 二元函数极值、最值	149
9.8 全微分	153
9.9 隐函数求导	155
本章要点小结	156
练习 9	158
 第 10 章 二重积分	161
10.1 曲顶柱体体积	161
10.2 二重积分的定义和性质	162
10.3 直角坐标系下二重积分的算法	163
10.4 极坐标系	169
10.5 极坐标系下二重积分的算法	171
本章要点小结	173
练习 10	174
 第 11 章 常数项级数	176
11.1 常数项级数的概念及敛散性	176
11.2 常数项级数的一般性质	179
11.3 正项级数	181

微积分

11.4 任意项级数	185
本章要点小结	188
练习 11	189
第 12 章 幂级数	191
12.1 幂级数及其收敛域	191
12.2 幂级数的和函数	194
12.3 函数的幂级数展开	199
本章要点小结	203
练习 12	205
第 13 章 常微分方程	207
13.1 常微分方程的概念	207
13.2 一阶常微分方程解法	209
13.3 二阶常系数线性齐次微分方程解法	215
13.4 二阶常系数线性非齐次微分方程解法	217
13.5 微分方程的经济学应用	220
本章要点小结	222
练习 13	223

第1章 集合与函数

1.1 集合

集合是数学的基础概念,认识和运用集合概念具有非常重要的意义.

1.1.1 集合:同一性质事物的全体

集合是数学的“初始概念”,不加定义,仅作描述.

第一,整体性:集合是一个“整体”(相对于“元素”).第二,确定性:集合内的元素都具有指定的性质;凡具有指定性质的事物,都被“包含”在这个集合内.

例1 “全体中国公民”是集合,是由“具有中华人民共和国国籍的人”组成的一个整体.

例2 “我是人类”中的“人类”是集合(即“我是人类的一成员”“我属于人类”).

例3 “所有好看的鲜花”不是集合.

集合概念的意义:数学概念浩如烟海,几乎都(直接或间接地)建立在集合的基础上.

思考1 “所有美洲国家”构成一个集合.指出其“共同性质”,试枚举该集合的元素.

问题1 下面结论错在哪里?“因为不能将所有的在校大学生集中在一个场地上,所以,‘所有在校大学生’不构成集合.”

1.1.2 集合的常用表示方法

口语表述:如“在9和49之间的整平方数”.

枚举:如{16, 25, 36}.

代表+性质:如{ $a | \sqrt{a} \in \mathbb{Z}, 9 < a < 49$ }.

1.1.3 数集

数集的一些特殊表示方法:

不等式:如 $x \geq 5, x > 5, x \leq -3, x < -3, 5 > x \geq 1$.

区间:如 $(a, b), [a, b], [a, +\infty), (-\infty, b]$.

数轴表示:



图 1.1 区间 (a, b)



图 1.2 区间 $[a, b]$

邻域: x_0 半径为 $\varepsilon (>0)$ 的邻域就是区间 $(x_0 - \varepsilon, x_0 + \varepsilon)$, 记作 $\delta(x_0, \varepsilon)$. 即

$$\delta(x_0, \varepsilon) = (x_0 - \varepsilon, x_0 + \varepsilon) = \{x \mid |x - x_0| < \varepsilon\}$$

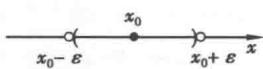


图 1.3 邻域 $\delta(x_0, \varepsilon)$



图 1.4 邻域 $\delta(x_0, \varepsilon)$

练习 1 (1) 作图 $\delta(-2, 0.6)$;

(2) 把 $\delta(-2, 0.5)$ 用区间表示;

(3) 把开区间 $(3, 4)$ 表示成邻域.

思考 2 在 3 的所有邻域中, 存在半径最小的邻域吗?

去心邻域: x_0 半径为 ε 的去心邻域是 $(x_0 - \varepsilon, x_0) \cup (x_0, x_0 + \varepsilon)$, 记作 $\delta^o(x_0, \varepsilon)$. 即

$$\delta^o(x_0, \varepsilon) = (x_0 - \varepsilon, x_0) \cup (x_0, x_0 + \varepsilon) = \{x \mid 0 < |x - x_0| < \varepsilon\}$$

常用数集及符号:

\mathbf{Z} =整数(全体整数);

\mathbf{Z}^+ =正整数(全体正整数);

\mathbf{Z}^- =负整数(全体负整数);

\mathbf{N} =自然数= $\{0\} \cup \mathbf{Z}^+$;

\mathbf{Q} =有理数(全体有理数)= $\left\{ \frac{a}{b} \mid a \in \mathbf{Z}, b \in \mathbf{Z}^+ \right\}$;

\mathbf{R} =实数(全体实数)= $(-\infty, +\infty)$;

\mathbf{R}^+ =正实数(全体正实数)= $(0, +\infty)$;

\mathbf{R}^- =负实数(全体负实数)= $(-\infty, 0)$.

问题 2 设 $A=\{\text{张兰, 李丽, 王晓, 孙洁, 赵萍}\}$, A 不是数集, 怎么转换成数集?

1.1.4 集合的运算

定义 1.1 设 A, B 是集合.

A 与 B 的并: $A \cup B = \{x \mid x \in A \text{ 或者 } x \in B\}$;

A 与 B 的交: $A \cap B = \{x \mid x \in A, x \in B\}$;

B 与 A 的差: $B-A = \{x \mid x \in B, x \notin A\}$.

例 4 设 $A=\{x \mid (x-1)(x+2)(x+3)=0\}$, $B=\{t \mid t^2=9\}$. 求: $A \cup B$, $A \cap B$, $B-A$, $A-B$.

解: 因为 $A=\{-2, -3, 1\}$, $B=\{-3, 3\}$

所以 $A \cup B=\{-2, -3, 1, 3\}$

$$A \cap B=\{-3\}$$

$$B-A = \{3\}$$

$$A-B = \{-2, 1\}$$

练习2 设 $I_1 = [-1, 5]$, $I_2 = (-1, 2)$, $I_3 = [2, 4]$. 求: $I_2 \cup I_3$, $I_1 - I_2$, $I_1 - I_3$.

1.2 函数

函数是数学的最重要工具之一, 是微积分学研究的对象.

1.2.1 函数的定义

定义 1.2 设 A, B 是两个非空数集, f 是 $A \rightarrow B$ 的对应法则, 且 (A 内) 每个数 x 在 f 下都对应着唯一的数 y (在 B 内), 则称 f 是 $A \rightarrow B$ 的函数, A 称为 f 的定义域. 记作

$$y = f(x), x \in A$$

例 1 设 $A = \{-5, -1, 0\}$, $B = \{0, 4, 5, 7\}$.

$f_1: -5 \rightarrow 4, -1 \rightarrow 7, 0 \rightarrow 0$. f_1 是 $A \rightarrow B$ 的函数.

$f_2: -5 \rightarrow 7, -1 \rightarrow 7, 0 \rightarrow 4$. f_2 是 $A \rightarrow B$ 的函数.

$f_3: -5 \rightarrow 7, 0 \rightarrow 4$. f_3 不是 $A \rightarrow B$ 的函数.

$f_4: -5 \rightarrow 7, -1 \rightarrow 4, -1 \rightarrow 5, 0 \rightarrow 0$. f_4 不是 $A \rightarrow B$ 的函数.

为了书写简明, 引用如下符号:

$$f_1(-5) = 4, f_1(-1) = 7, f_2(-1) = 7$$

练习1 在例1中, (1) $f_1(-1) = f_2(-5)$ 对吗? (2) $f_1(-1) > f_2(0)$ 对吗?

$y = f(x)$, y 随着 x 变化而变化, 所以, x 称为自变量, y 称为因变量.

函数 f 好像照相机.

在例1中, $f_1: -5 \rightarrow 4$ 是原像, 照相机 f_1 拍的照片(像)是4;

$f_2: -5 \rightarrow 7$ 是原像, 照相机 f_2 拍的照片(像)却是7.

所以, 在 $f_1(-5) = 4$ 中, 4 称为 -5 的函数值, 又称为 -5 的像; -5 称为 4 的原像.

例 2 某网上商城某 T 恤商铺(免运费): 1 件 210 元; 2 件, 每件 190 元; 3~5 件, 每件 175 元; 6~9 件, 每件 160 元; 10 件及以上, 每件 145 元. 写出网购顾客购买件数 x 与总价 y 的函数关系.

解: 设 $y = f(x)$, $x \in D$, 则

$$y = f(x) = \begin{cases} 210x & x = 1 \\ 190x & x = 2 \\ 175x & 3 \leq x < 6, D = \mathbb{Z}^+ \\ 160x & 6 \leq x < 10 \\ 145x & 10 \leq x \end{cases}$$

这是一个分段函数, 具体而言, 是一个 5 段函数.

思考 1 (1) 函数是一一对应吗?

(2) 使用“原像”和“像”的概念定义“函数”.

问题 1 设 $A = \{13, 19\}$, $B = \{-7, 11, 23\}$. 你可以建立几个 $A \rightarrow B$ 的函数?

1.2.2 定义域

函数的定义域:自变量使函数有意义的所有取值,记作 D .

函数的值域:因变量的所有取值,记作 I .

定义域一般要保证以下 5 个方面的要求:

- (1) 分母不等于 0;
- (2) 开偶次方,底数不为负值;
- (3) 对数函数,真数为正值;
- (4) 正弦(余弦)值不得大于 1;
- (5) 具有实际意义的函数,要保证具体的范围.

算法——求定义域:

第 1 步,建立不等式(组);

第 2 步,解不等式(组);

第 3 步,把解写成规范形式.

例 3 设 $y=f(x)=\frac{\lg(7-2x)}{3-\sqrt{7+x}}$, 求定义域 D .

分析:要使 y 有意义, x 必须满足:

- (1) 对数的底 > 0 , 用不等式表示: $7-2x > 0$;
- (2) 开平方的底 ≥ 0 , 用不等式表示: $7+x \geq 0$;
- (3) 分母 $\neq 0$, 用不等式表示: $3-\sqrt{7+x} \neq 0$.

解:令 $\begin{cases} 7-2x > 0 \\ 7+x \geq 0 \\ 3-\sqrt{7+x} \neq 0 \end{cases}$

解不等式得 $\begin{cases} x < 3.5 \\ x \geq -7 \\ x \neq 2 \end{cases}$, 即 $D = [-7, 2) \cup (2, 3.5)$.

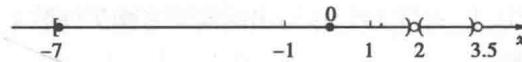


图 1.5 定义域 $D = [-7, 2) \cup (2, 3.5)$

练习 2 设 $y=h(x)=\frac{\sqrt[3]{1-x}+\lg x^2}{1-\sqrt{3-x}}$, 求定义域 D , 并表示在数轴上.



图 1.6 定义域 $D = (-\infty, 0) \cup (0, 2) \cup (2, 3]$

思考2 函数定义域 D 是一个集合,它的元素有什么特性?

1.2.3 函数的常用表示方法

1) 口语叙述

例4 (1) y 为 1, 当 x 为正数时; y 为 -1, 当 x 为负数时; y 为 0, 当 x 为 0 时. 称为符号函数, 记作 $y = \text{sign } x$.

(2) y 为不大于 x 的最大整数, 取整函数, 记作 $y = [x]$.

(3) y 为 1, 当 x 为有理数时; y 为 0, 当 x 为无理数时.

在例4(3)中的函数不是分段函数.

思考3 口语表述的优点、缺点各有哪些?

2) 表格法

例5 某直辖市(2013—2014)一手房价格 y 随时间变化表:

月份 x	1 302	1 304	1 306	1 308	1 310	1 312	1 401
单价 $y/(元 \cdot m^{-2})$	14 250	14 842	15 048	15 339	16 363	16 813	17 183

(数据来源:<http://newhouse.tj.soufun.com/fangjia/>)

思考4 表格法的优点、缺点各有哪些?

问题2 怎样获得 $y=f(x)$ 的表格?

3) 图像法

例6 某快递公司从上海至湖北荆州的标准快递价格(部分), 即邮费 y (元)与物品质量大小 x (kg)之间的函数关系如图 1.7 所示.

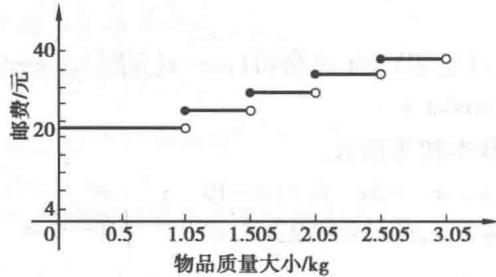


图 1.7 邮费与物品质量大小关系的函数图像

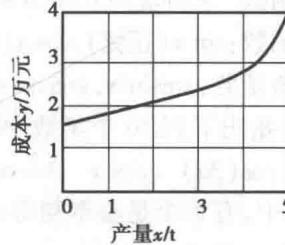


图 1.8 总成本 y 与产量 x 的函数图像

例7 某花生油加工厂, 每天最多生产 5(t) 花生油, 产量与总成本关系如图 1.8 所示. 看图知:(1) 固定成本约为 1.5(万元);(2) y 是增函数, 且产量接近 5(t) 时增速较快.

练习3 在图 1.8 中, 当 $x=4$ 时, 用直尺测量: $y=?$ (即求 $f(4)$)

思考5 (1) 图像法的优点、缺点各有哪些?

(2) 怎样获得 $y=f(x)$ 的图像?

问题3 (1) 圆心在 $(0, 3)$ 、直径为 2 的圆, 可以是一个函数的图像吗?

(2) 抛物线总是某个函数的图像吗?