

西安曲江出版传媒股份有限公司

专业数字出版 标准教程

I-Publish Mobile Rich Media

Interactive E-book Development Platform Application Guide

I-Publish

移动富媒体互动电子书开发平台 应用指南

曹 进 编著



科学出版社

西安曲江出版传媒股份有

专业数字出版 标准教程

I-Publish Mobile Rich Media
Interactive E-book Development Platform Application Guide

I-Publish

移动富媒体互动电子书开发平台 应用指南

曹 进 编著

科学出版社

北 京

内 容 简 介

本书提供了关于I-Publish开发的全面信息,对其中的各种组件做了深入浅出的介绍,对I-Publish开发流程、操作原理和基本原则进行了详细且通俗的讲解。此外,还结合实例讲解了如何开发各种I-Publish特性,包括LBS定位、内嵌浏览器、360度旋转、预览交互效果、翻页效果、视觉特效、弹出效果及多张页面效果等。

本书适合移动端多媒体电子书制作人员作为指导用书及培训教材等。

图书在版编目(CIP)数据

I-Publish 移动富媒体互动电子书开发平台应用指南/
曹进编著. —北京:科学出版社, 2016
专业数字出版标准教程
ISBN 978-7-03-048618-9

I. ①I… II. ①曹… III. ①电子出版物—应用软件
—指南 IV. ①G255.75-39
中国版本图书馆CIP数据核字(2016)第126712号

责任编辑: 杨慧芳 张正原 / 责任校对: 张爱林
责任印刷: 华程 / 封面设计: 陈婉

科学出版社 出版

北京东黄城根北街16号

邮政编码: 100717

<http://www.sciencep.com>

北京京华虎彩印刷有限公司印刷

科学出版社发行 各地新华书店经销

*

2016年8月第 一 版 开本: 787×1092 1/16
2016年8月第一次印刷 印张: 20
字数: 316 000

定价: 128.00元(含1CD价格)

(如有印装质量问题, 我社负责调换)

PREFACE

序言

近年来，数字出版作为全球出版业的一种新型业态，发展迅猛。随着全球信息化进程的推进以及数字技术向各个领域的不断延伸，我国数字出版产业规模迅速扩大，数字内容产品形态多样，市场份额逐年大幅递升，数字阅读越来越受到广大读者的青睐。数字出版已经成为我国出版业重要的战略发展方向和新的增长点。

数字内容产品的创新与科技应用均需以用户体验为出发点，不断探索运用新技术，实现融合传播、满足用户需求、吸引用户的新产品、新模式。充分利用新技术、新媒体，实现文字、图片图形、音视频和动漫等数字内容的多样化呈现、多渠道推送，满足用户的多种体验需求。

“小荷才露尖尖角，早有蜻蜓立上头。”近年来，伴随着数字出版大潮，电子书的制作软件不断推出，文件格式多种多样，可谓“乱花渐欲迷人眼”。而且，这些电子书制作软件的核心技术基本掌握在技术公司，一般不会向出版企业转售或者售价让出版企业难以接受。令人欣慰的

是，由中国新闻出版研究院和西安曲江出版传媒股份有限公司牵头，由曹进、仵波等技术专家积极推进相关技术及软件研发，经过3年多的反复调研、设计、修改和实际应用测试，形成了“蕴藏汉唐灵气、谐万众心音”的最新款跨媒体电子书制作软件——《I-Publish-2.0移动富媒体互动电子书开发平台》。该平台支持平板、手机、PC等多种终端、OS、Android、Windows等多种操作系统；完全实现可视化操作，无须编程，真正做到简单、高效、快速；同时，还具有一次制作、多平台发布等特点。

目前，我国正处于创新驱动发展的关键时期，高新技术特别是信息技术的创新与应用，是推动以数字出版为核心的新兴出版快速发展，进而推进新闻出版业融合发展的重要驱动力。我们期待该软件能广泛投入出版应用实践，尽早为推进传统出版与新兴出版融合发展发挥积极、重要的作用！

王 彪

2016年1月18日

CONTENTS 目录

第1章

I-Publish简介

1.1 初识I-Publish	/ 002
1.2 安装I-Publish	/ 004
1.2.1 系统基本配置要求	/ 004
1.2.2 软件的安装	/ 005
1.2.3 软件的卸载、修复与升级	/ 012
1.3 启动和退出I-Publish	/ 020
1.3.1 启动I-Publish	/ 020
1.3.2 退出I-Publish	/ 021
1.4 I-Publish界面介绍	/ 021
1.4.1 菜单栏	/ 021
1.4.2 工具栏	/ 023
1.4.3 视图区	/ 026
1.4.4 工作区	/ 027
1.4.5 面板栏	/ 028
1.4.6 状态栏	/ 029

第2章

I-Publish功能指南

2.1 【文件】菜单 / 032

2.1.1 新建项目 / 032

2.1.2 打开项目 / 035

2.1.3 保存 / 039

2.1.4 另存为 / 041

2.1.5 最近 / 041

2.1.6 发布 / 042

2.2 【编辑】菜单 / 049

2.2.1 创建新页面 / 051

2.2.2 复制、粘贴和剪切 / 053

2.2.3 保存、撤销和重做 / 055

2.2.4 字体属性的设置 / 056

2.2.5 插入图片和文本 / 064

2.2.6 图层的设置 / 071

2.2.7 预览效果 / 072

2.2.8 小结 / 073

2.3 【插入】菜单 / 079

2.3.1 页面的创建 / 079

2.3.2 插入多媒体资源 / 079

2.3.3 LBS定位 / 094

2.3.4 内嵌浏览器 / 097

2.3.5 360度旋转 / 100

2.3.6 逐帧动画 / 104

2.3.7 背景图片设置 / 110

2.3.8 插入文本框和按钮 / 114

2.3.9 图片轮换	/ 123
2.4 【交互】菜单	/ 128
2.4.1 添加交互事件	/ 128
2.4.2 删除交互事件	/ 140
2.4.3 预览交互效果	/ 141
2.5 【模板】菜单	/ 141
2.5.1 导入模板	/ 142
2.5.2 管理模板	/ 143
2.5.3 功能设置	/ 146
2.5.4 模板应用	/ 147
2.6 【切换】菜单	/ 148
2.6.1 翻页效果设置	/ 149
2.6.2 背景音乐设置	/ 155
2.6.3 预览效果	/ 157
2.7 【特效】菜单	/ 157
2.7.1 视觉特效	/ 157
2.7.2 方向设置	/ 159
2.7.3 持续时间与延时设置	/ 161
2.7.4 特效的添加、删除与预览	/ 162
2.8 【组件】菜单	/ 163
2.8.1 3D旋转效果	/ 163
2.8.2 弹出效果	/ 167
2.8.3 渐变展示	/ 170
2.8.4 平移移动	/ 173
2.8.5 水平划动	/ 176
2.8.6 拉出效果	/ 180
2.8.7 多张页面效果	/ 206
2.9 【帮助】菜单	/ 226

第3章

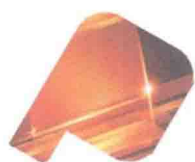
I-Publish开发案例

3.1 启动界面	/ 230
3.2 首页	/ 233
3.2.1 设计原则	/ 234
3.2.2 首页元素	/ 235
3.2.3 首页制作	/ 236
3.3 目录	/ 243
3.3.1 基本步骤	/ 243
3.3.2 实例讲解	/ 244
3.4 正文	/ 251
3.4.1 设计原则	/ 251
3.4.2 实例讲解	/ 254
3.4.3 其他实例欣赏	/ 284
3.5 尾页	/ 286
3.5.1 尾页元素	/ 286
3.5.2 尾页素材	/ 287
3.5.3 尾页制作	/ 287

附 录

附录1 常见的图像数据格式	/ 292
附录2 常见的音频数据格式	/ 298
附录3 常见的视频数据格式	/ 304

关于我们



第 1 章

I-Publish 简介



1.1

初识 I-Publish

I-Publish 是在 Windows 操作系统下, 无编程、可视化开发 iOS 和 Android 应用程序的工具。只要会使用 Word, 您就能在 1 小时内学会开发具有视频、音频、图片、三维立体模型、互动等内容的富媒体电子书, 真正做到简单、高效、快速, 同时还具有一次制作、多平台发布等特点, 是彻底颠覆传统出版的一次重大变革!

知识窗

富媒体

英文为 Rich Media, 它本身并不是一种具体的互联网媒体形式, 而是指具有动画、声音、视频和 / 或交互性的信息传播方法。富媒体包含流媒体、声音、Flash 以及 Java、JavaScript、DHTML 等程序设计语言的形式之一或者几种的组合。

1. 全面支持 iOS 和 Android 设备, 可生成横版、竖版

I-Publish 支持用户自主选择应用设备, 根据设备显示屏幕尺寸来调整应用分辨率及 DPI, 与设备精确匹配, 生成完美应用。程序可以自动适应图片大小, 可缩放、拉伸, 不再担心各种设备间的屏幕适应问题。软件页面可以设置多个节, 每个节下可以加入多个页面, 页面中可添加子页, 完全满足各种复杂编辑的需求, 并在页面切换时支持多种翻页方式。

2. 无编程、可视化开发面向 iOS 和 Android 的应用程序

I-Publish 是一个应用程序编辑器, 支持添加文字、形状、网页、图片、声音、视频、热点、广告等, 通过鼠标拖曳操作编辑素材, 所想即所得。随着软件的升级, 会逐渐支持

更多的应用程序，如 PDF、HTML5 等。

3. 功能深度定制，一键导入

为方便批量制作电子书应用，I-Publish 提供一键导入视频、声音、图片、360 度旋转、浏览器控件、PDF、LBS 定位、相册控件、帧动画、搓动文本、放大缩小、浮动层、文本备注、声音备注、CoverFlow 等深度控件。

特 别 提 示

当前的软件版本暂不支持一键导入 PDF，该功能模块仍在开发过程中，在后续的软件版本中会予以支持。

4. 一次制作，多平台发布

I-Publish 完全解决了困扰出版企业的多平台发布难题，并大幅降低了制作成本，只需要一次编辑，就可以同时生成 iOS、Android 原生应用。

I-Publish 内含多种功能模块，如：下载式书架、嵌入式书架、互动目录、图片集、标注录音、LBS 移动位置定位、720 度全景漫游、产品 360 度展示、嵌入视频、嵌入声音、嵌入 Web 浏览器、广告插件、图片放大切换、帧动画、全页面缩放、文本拖动、动态按钮、热区连接、十种以上翻页效果、自建模板及模板管理等。

5. 多项专利

- (1) 基于 Windows 系统下可视化开发 iPad 应用程序的方法。
- (2) 基于 Windows 系统下可视化开发幼教互动电子书的方法。
- (3) 实用新型，基于 Windows 系统下可视化开发幼教互动电子书的装置。
- (4) 实用新型，基于 Windows 系统下可视化开发 iPad 应用程序的装置。
- (5) 实用新型，新媒体上视频制作平台。
- (6) 实用新型，新媒体上音频制作平台。
- (7) 实用新型，新媒体上动画制作平台。



1.2 安装 I-Publish

1.2.1 系统基本配置要求

1. 硬件环境

计算机的最低配置	计算机的推荐配置
处理器：酷睿双核 CPU 内存：2GB 内存 显示器：1440*900 以上分辨率	处理器：Intel i5 处理器 内存：4GB 内存 显示器：1960*1080 以上分辨率

2. 软件环境

操作系统：微软 Windows 7 操作系统；

软件运行环境：Frameworks 4.5；

Java 运行环境：JDK。

知 识 窗

Framework

Framework 全称是 Microsoft .NET Framework，主要用于 Windows 的新托管代码编程模型。

JDK

JDK 全称是 Java Development Kit，它是 Java 语言的软件开发工具包，主要用于移动设备、嵌入式设备上的 Java 应用程序。

1.2.2 软件的安装

要开始电子书制作旅程，第一步就是要先安装电子书开发工具 I-Publish。

01 找到光盘中的安装文件“Setup.exe”，双击运行（图 1-1）。



图 1-1 软件安装的可执行文件

02 单击【下一步】继续（图 1-2）。

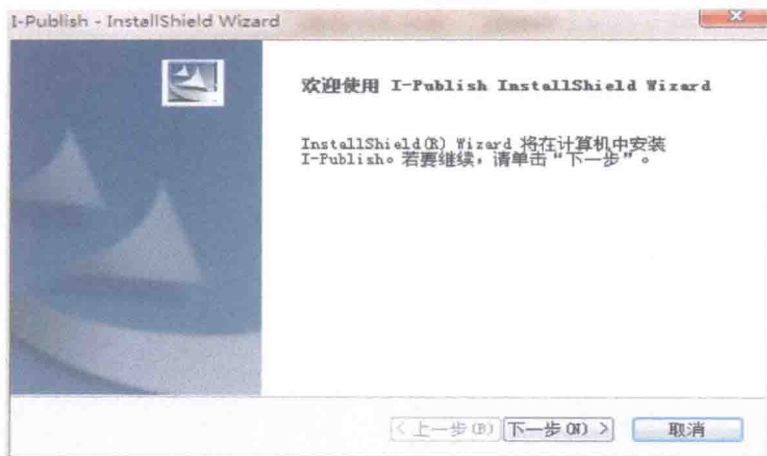


图 1-2 安装欢迎界面

03 选中“我接受许可证协议中的条款”，单击【下一步】继续（图 1-3）。

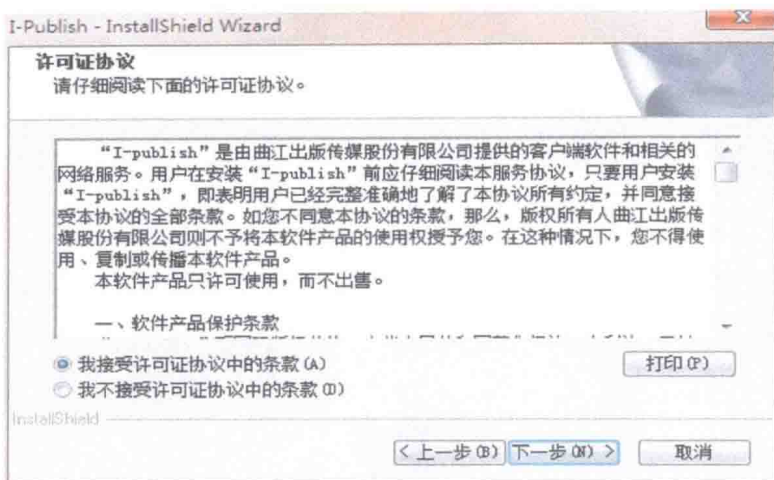


图 1-3 许可证协议

04 这里用户可以根据需要选择全部安装或定制安装软件的位置，单击【下一步】继续（图 1-4）。

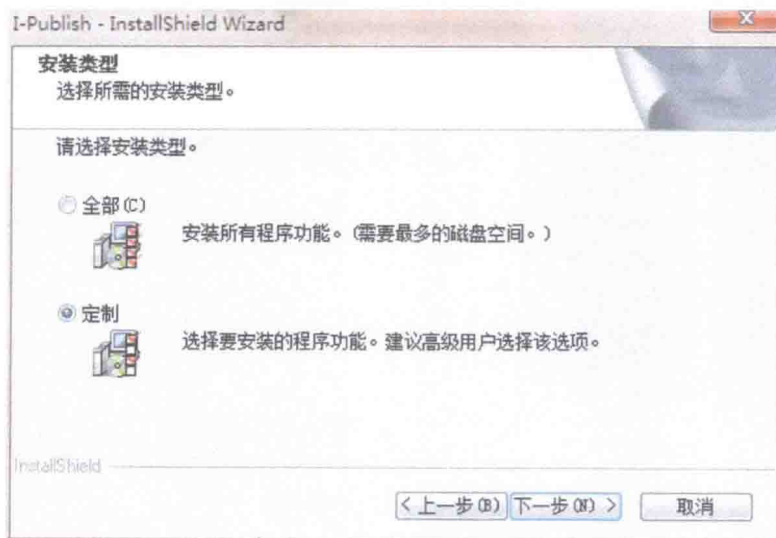


图 1-4 安装类型选择

05 默认情况下，软件是安装在“C:\Program Files\西安曲江出版传媒股份有限公司\I-Publish”文件夹下。当然，用户也可以根据自己的需求选择软件安装的目录（图 1-5）。

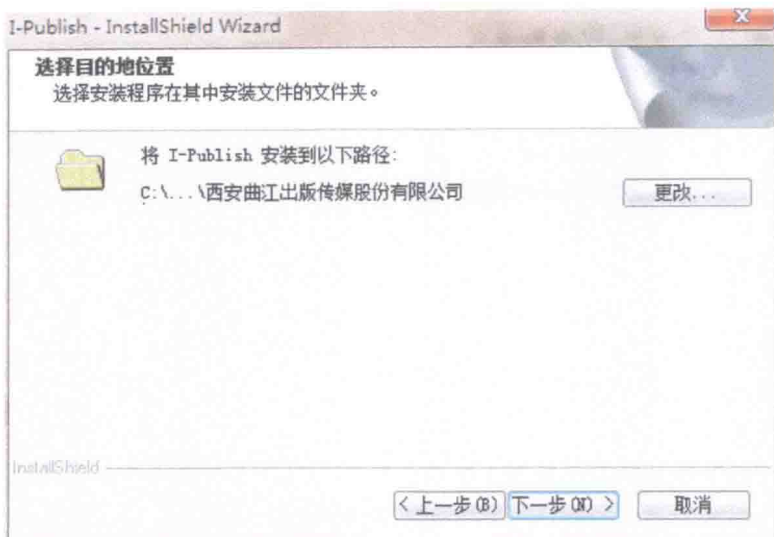


图 1-5 安装位置选择

06 完成了安装路径的选择后，单击【下一步】继续（图 1-6）。

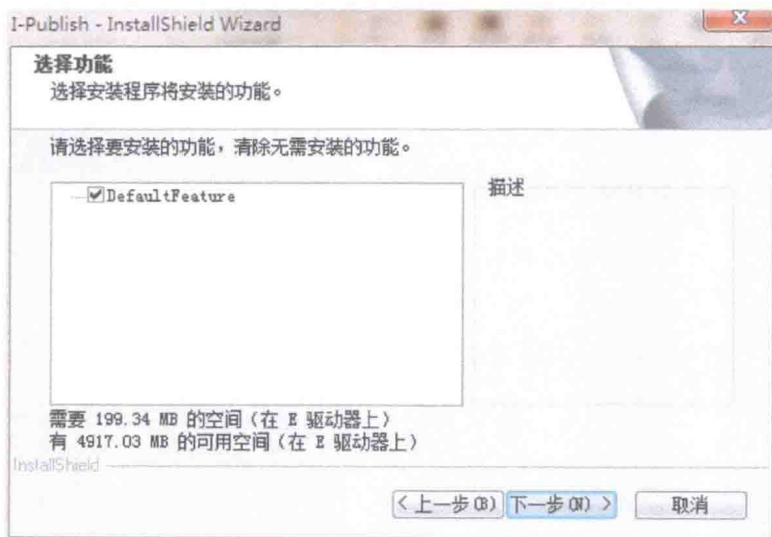


图 1-6 选择功能图

07 直接单击【下一步】进入安装确定页（图 1-7）。

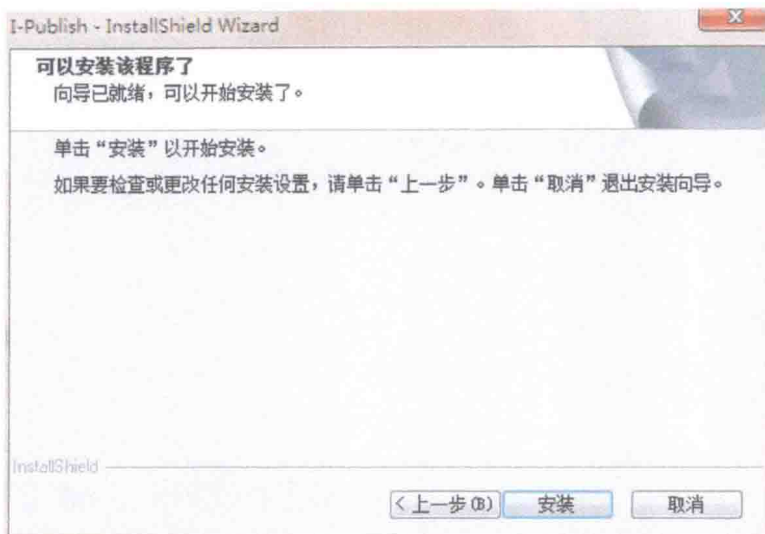


图 1-7 安装确认

- 08 单击【安装】就可以开始软件的安装了（图 1-8）。
- 09 安装过程中，用户也可以随时单击【取消】按钮来取消安装。

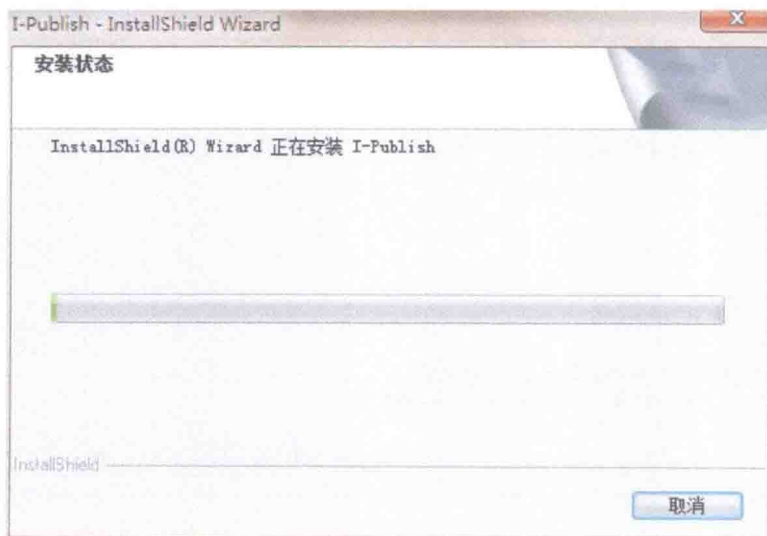


图 1-8 安装状态图

- 10 当安装完成后，单击【完成】即可（图 1-9）。