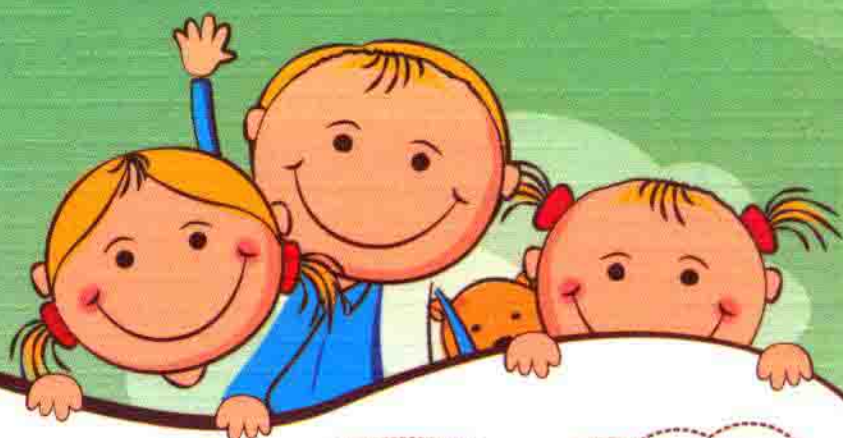




少儿围棋十佳图书

洪艳◆著



少儿围棋

多功能题典

——手筋别册

初级



成都时代出版社
CHENGDU TIMES PRESS

少儿围棋

多功能题典——手筋别册

〔初级〕

洪艳◆著



成都时代出版社

(全国唯一专业棋牌出版社)

图书在版编目(CIP)数据

少儿围棋多功能题典. 手筋别册. 初级 / 洪艳著.
—成都: 成都时代出版社, 2017. 5

ISBN 978 - 7 - 5464 - 1834 - 6

I. ①少… II. ①洪… III. ①围棋 - 对局(棋类运动) - 习题集 IV. ①G891.3 - 44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2017)第 084178 号

少儿围棋多功能题典——手筋别册(初级)

SHAOER WEIQI DUOGONGNENG TIDIAN SHOUJIN BIECE CHUJI

洪艳 著

出品人	石碧川
责任编辑	龚爱萍
责任校对	铄 席
封面设计	上易堂
版式设计	铄 席
责任印制	干燕飞
出版发行	成都时代出版社
电 话	(028)86618667(编辑部) (028)86615250(发行部)
网 址	www.chengdusd.com
印 刷	成都翔川印务有限责任公司
规 格	98 mm × 190 mm
印 张	5
字 数	155 千字
版 次	2017 年 6 月第 1 版
印 次	2017 年 6 月第 1 次印刷
印 数	1 - 10000 册
书 号	ISBN 978 - 7 - 5464 - 1834 - 6
定 价	18.00 元

著作权所有·违者必究。

本书若出现印装质量问题,请与工厂联系。电话:028 - 82633929
请封面卡通图作者与我们联系,以敬奉稿酬。

目 录

一、基本手筋【1】

(1) 长/1 (2) 立/9 (3) 跳/17

(4) 尖/25 (5) 点/33 (6) 扑/41

(7) 飞/49 (8) 虎/57 (9) 扳/65

(10) 夹/73 (11) 挖/79 (12) 断/85

(13) 冲/91 (14) 托/97 (15) 靠/103

(16) 粘/109 (17) 拐/115 (18) 嵌/129

(19) 渡/127 (20) 挤/133 (21) 顶/141

二、吃子手筋 【149】

1. 征吃/149 2. 枷吃/153
3. 倒扑/157 4. 接不归/161
5. 金鸡独立/165 6. 老鼠偷油/169
7. 猴子偷桃/173 8. 倒脱靴/177
9. 大头鬼/181 10. 黄莺扑蝶/185

三、攻击手筋 【189】

1. 切断/189 2. 压迫/193
3. 封锁/195 4. 破形/199
5. 压眼/203 6. 劫争/207

四、防守手筋 【211】

1. 出头/211 2. 整形/215
3. 连接/219 4. 腾挪/223

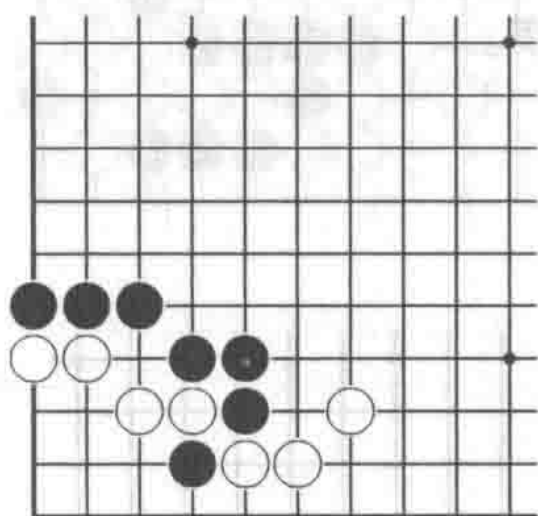
五、定式手筋 【227】

六、官子手筋 【231】

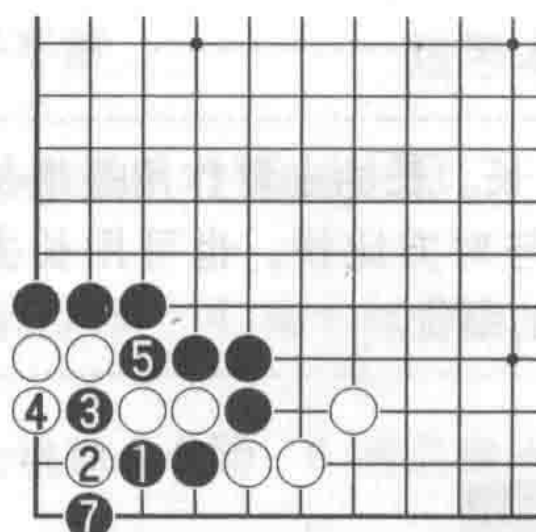
一、基本手筋

1. 长。长的主要作用是增加自己的气与对方比拼，也可用长去破坏对方的眼位。

长——1 型

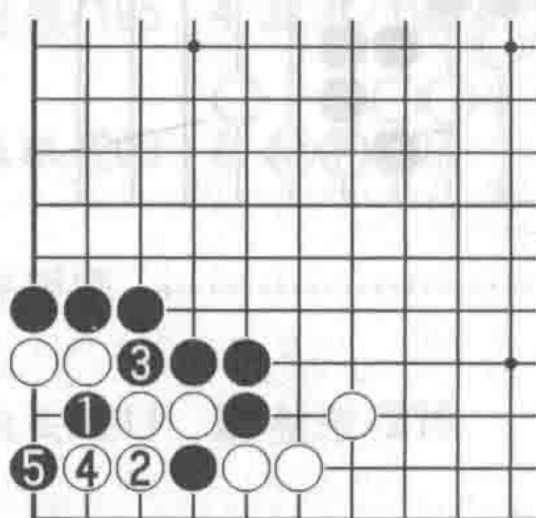


角上黑棋一个子要与白棋四个子比气。黑棋只能考虑绝妙的方法，才能把白棋比拼下去。



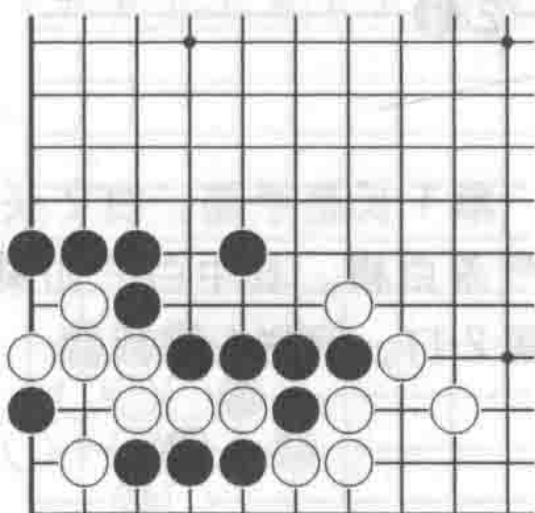
⑥ = ③

正解图 黑1长是手筋。白2挡，黑3扑是关键。以下弈至黑7止，黑棋快一气杀白棋。

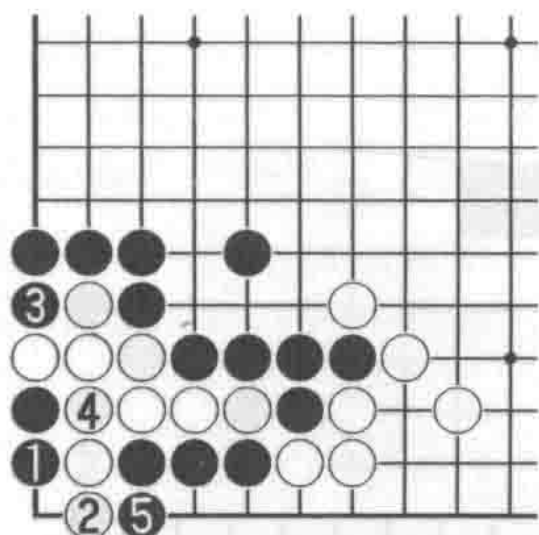


失败图 黑棋如果走1位挤，白棋可走2位打。黑3至黑5止，黑棋没能全歼白棋，黑棋失败。

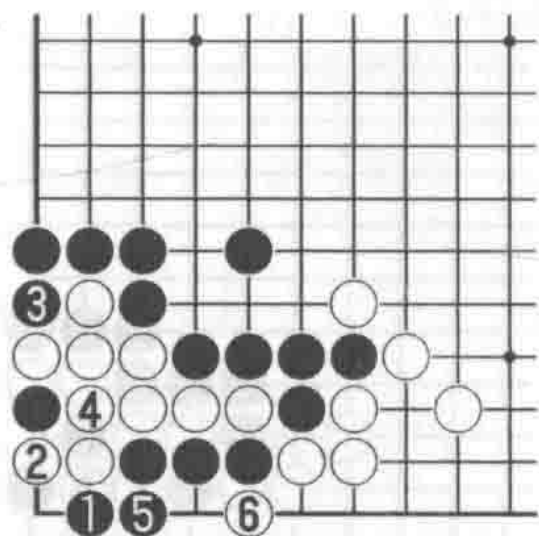
长——2 型



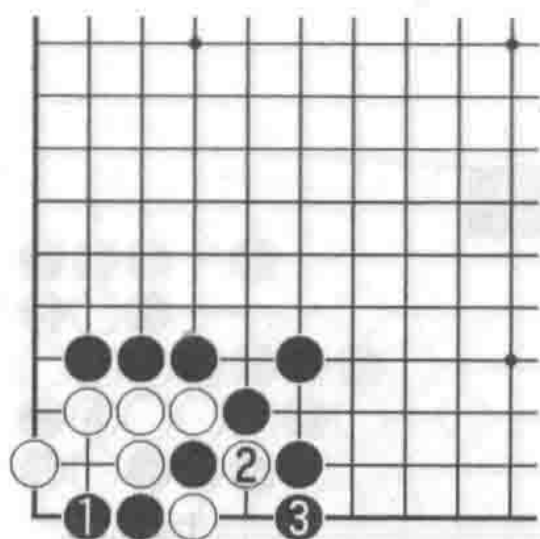
此时，黑白双方纠缠在一起，黑棋如何出手把白棋歼灭呢？



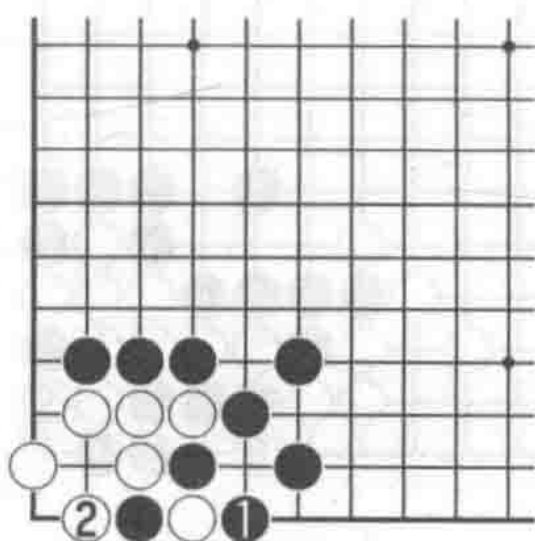
正解图 黑1长是手筋。白2长，黑3、黑5紧气杀白棋。其中白2如果走4位粘，则黑2打，同样白棋死。



失败图 黑1扳，就给白2打的机会了。黑3、5紧气，白棋走6位。这样是白棋有眼杀无眼，黑棋失败。

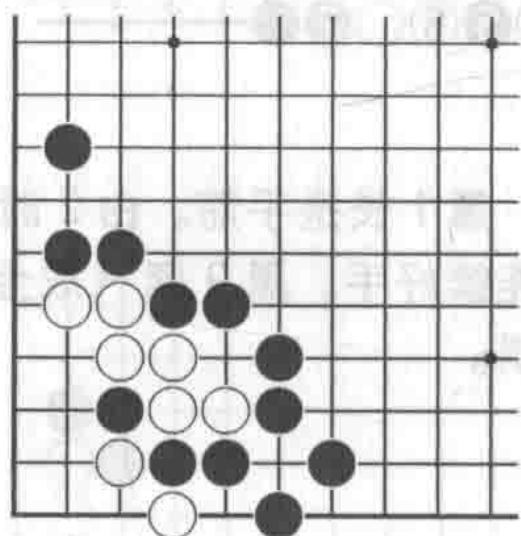


正解图 黑1长是手筋。白2提子，黑3立，白棋无法做出两只真眼，白棋死。

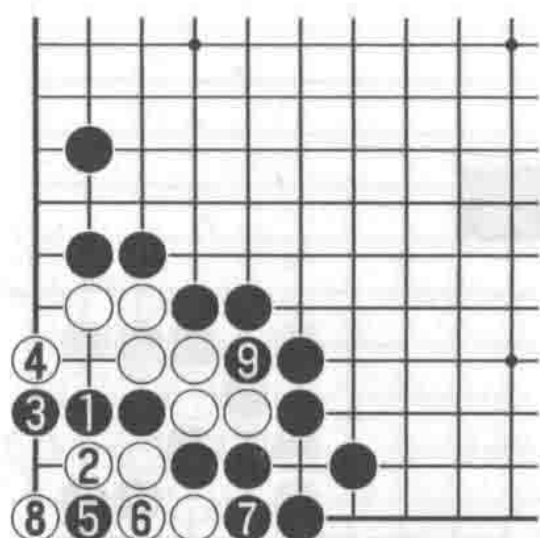


失败图 黑1如果贪吃白棋一个子，则被白2做活，黑棋大亏。

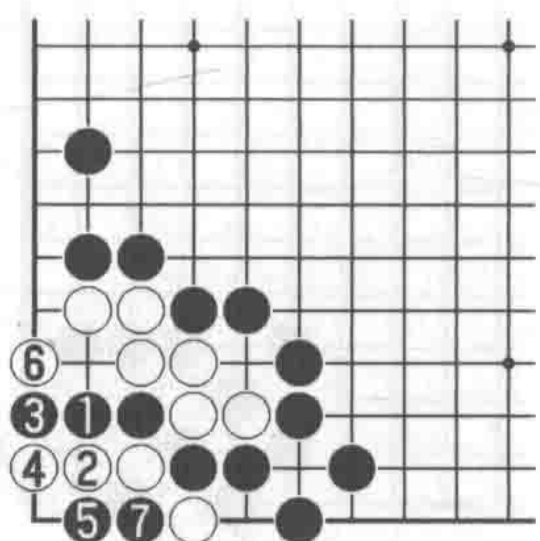
长——4型



黑棋要将角上的白棋吃掉，必须有一气呵成的勇气，方能找到妙手。



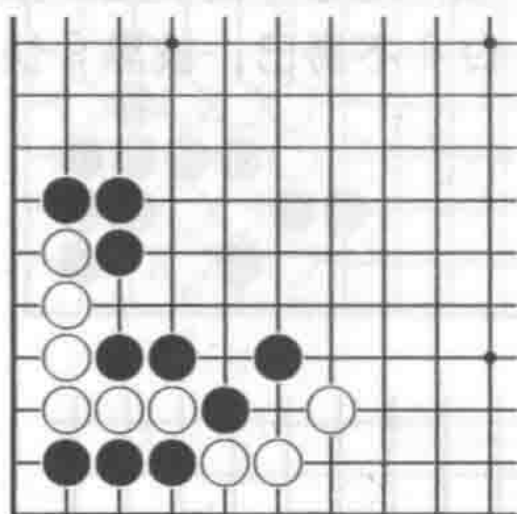
正解图 黑1长是手筋。白2时，黑3、黑5是连续好手。黑9紧气成金鸡独立杀死白棋。



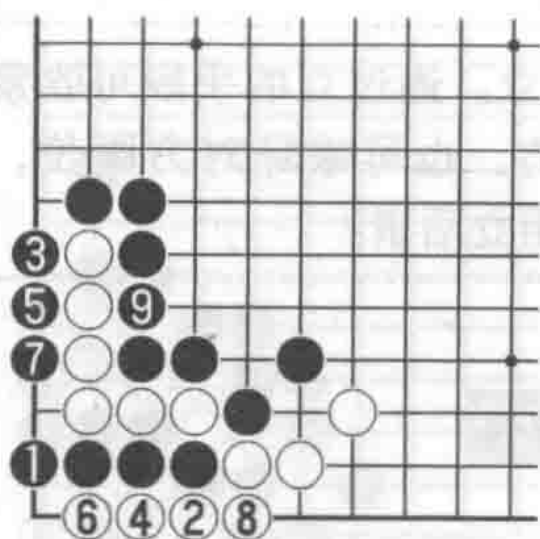
变化图 黑3时，白4挡，黑5是好手。至黑7止同样黑棋杀白棋。

2. 立。通过立的手段可收紧气，杀死对方，也可破坏对方眼位，并且能运用立活棋。

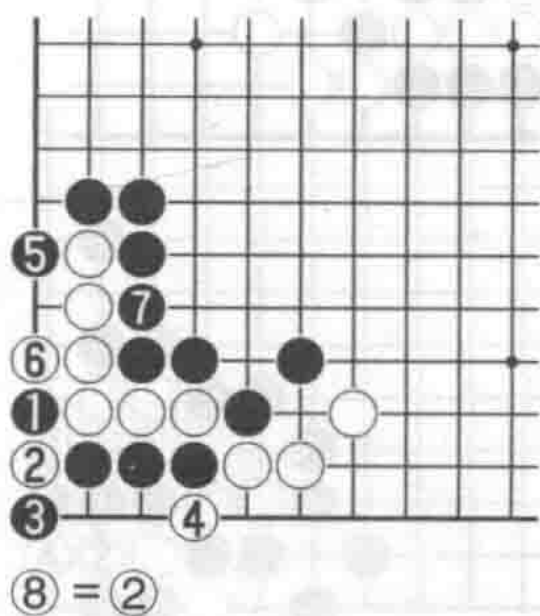
立——1 型



此时角上双方比气，但黑棋必须慎重考虑才能将白棋致于死地。千万不能粗心大意哟。

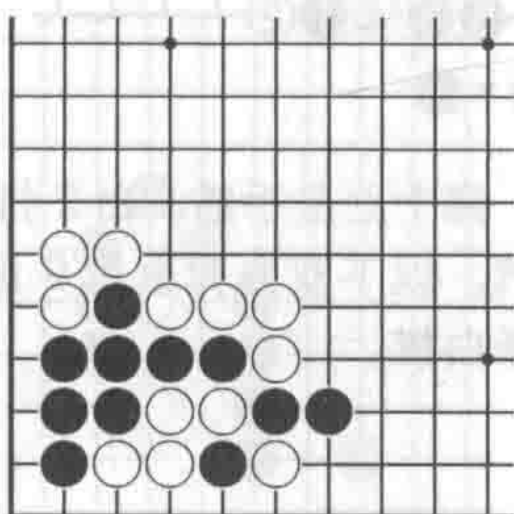


正解图 黑1立是手筋。白2至黑7双方紧气。白8不得已，被黑9快一气杀白棋。

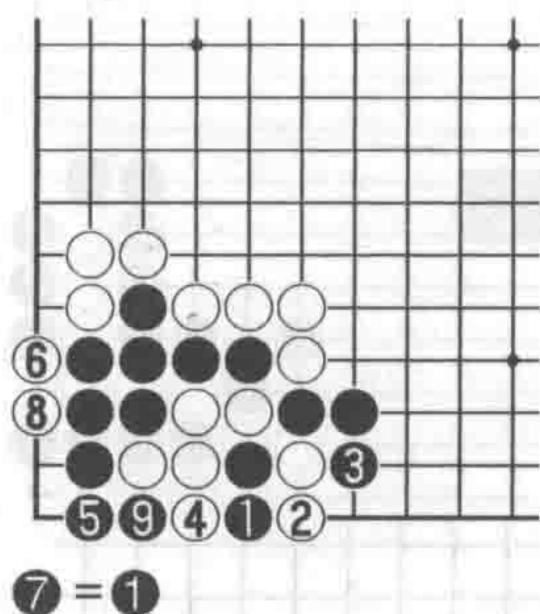


失败图 如果黑1扳，则被白2、白4、白6连续收气，是好手。黑7紧气，白8提劫，成为劫争，黑棋完全失败。

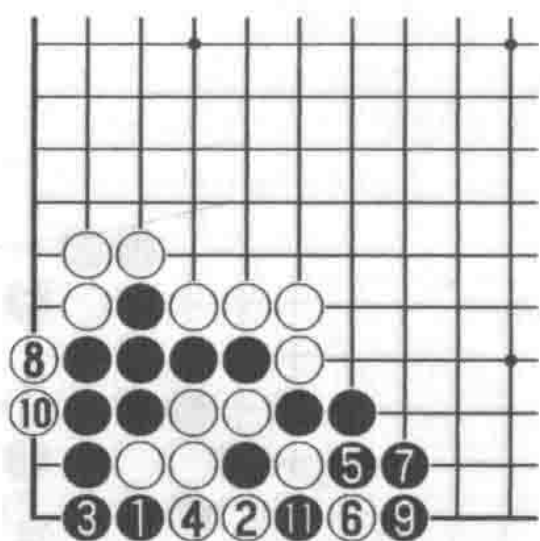
立——2 型



双方纠缠在一起难分难解。黑棋要理清思路，定会找到令白棋窒息的一手。



正解图 黑1立是手筋。白2打，黑3、黑5收气。以下双方弈至黑9止，黑棋快一气杀白棋。



失败图 如果黑1打，则白2提子。以下白6扳是关键，这样形成了劫争，白棋有了喘气的机会。演变至黑11止是打劫，黑棋失败。