

An abstract graphic composed of overlapping, semi-transparent, colorful triangles and polygons in shades of red, orange, yellow, green, and blue, arranged in a fan-like shape that points upwards and to the right. The graphic is centered on the page and partially overlaps the title text.

DUOMEITI
YINGYONG JISHU

多媒体应用技术

包含Dreamweaver, Flash, Photoshop的网页设计技术

主编 董燕燕 刘爱国 晏莉娟



重庆大学出版社

图书在版编目(CIP)数据

多媒体应用技术: 包含Dreamweaver, Flash, Photoshop的网页设计技术/董燕燕, 刘爱国, 晏莉娟主编.--重庆: 重庆大学出版社, 2017.8
ISBN 978-7-5689-0560-2

I. ①多… II. ①董… ②刘… ③晏… III. ①网页制作工具 IV. ①TP393.092.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2017)第107470号

多媒体应用技术

——包含Dreamweaver, Flash, Photoshop的网页设计技术

主 编 董燕燕 刘爱国 晏莉娟

策划编辑: 王晓蓉 陈一柳

责任编辑: 陈一柳 版式设计: 胡本万

责任校对: 邹 忌 责任印制: 张 策

*

重庆大学出版社出版发行

出版人: 易树平

社址: 重庆市沙坪坝区大学城西路21号

邮编: 401331

电话: (023) 88617190 88617185 (中小学)

传真: (023) 88617186 88617166

网址: <http://www.cqup.com.cn>

邮箱: fxk@cqup.com.cn (营销中心)

全国新华书店经销

重庆长虹印务有限公司印刷

*

开本: 787mm × 1092mm 1/16 印张: 14 字数: 335千

2017年8月第1版 2017年8月第1次印刷

ISBN 978-7-5689-0560-2 定价: 55.00元

本书如有印刷、装订等质量问题, 本社负责调换

版权所有, 请勿擅自翻印和用本书

制作各类出版物及配套用书, 违者必究

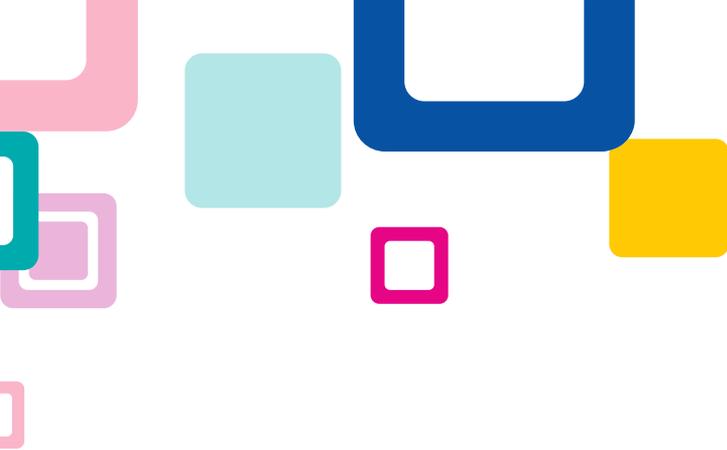
前言



随着网络技术的飞速发展，以网络方式获取和传播信息已成为现代信息社会的重要特征之一。网站是网络提供服务的门户和基础，而网页是宣传网站的重要窗口。内容丰富、制作精美的网页能吸引更多的访问者浏览，是网站生存和发展的关键。网站的建立需要结合使用多种软件，网站的建设者不仅需要学习网页制作的技巧，还需掌握网站制作的流程。而“互联网+”概念的提出，使网站建设方面的信息化人才的需求量空前。

本书旨在为学习者提供专业、实用的学习网站建设的教材。Dreamweaver，Photoshop 和 Flash 这 3 款软件以强大的功能和易学易用的特性，被称为“网页建设三剑客”，是多媒体网站设计制作的梦幻组合。本书循序渐进地分别对 Dreamweaver CS6，Photoshop CS6 和 Flash CS6 这 3 款软件的基础知识和基本操作进行了详细的讲解，帮助学习者掌握网页制作、图像处理和动画设计的基本技能以及如何将零散的网页元素组合成网站。

本书共 12 章，分 3 个部分介绍了网页设计制作软件的相关知识点和操作方法。各部分内容概括如下：Dreamweaver CS6（第 1—6 章）：详细讲解了 Dreamweaver CS6 软件的操作方法和各知识点，包括网站建设的基础知识、创建和编辑网页的基本方法、网页设计各类基本元素的编辑等，另外，还介绍了使用 AP Div 与行为实现网页特效、CSS 样式与 DIV+CSS 布局、表格与框架布局、模板和库等网页制作的高级功能。通过该部分的学习，读者可以掌握



Dreamweaver CS6 软件的操作和网页制作过程中各方面的知识。Photoshop CS6 (第 7—9 章)：详细讲解了 Photoshop CS6 的工作界面和文件的基本操作方法，各种绘图工具、文本、图层、路径的使用方法和技巧。通过该部分内容的学习，读者可以掌握 Photoshop CS6 的使用方法及常见网页元素的设计和表现方法。Flash CS6 (第 10—12 章)：介绍了 Flash CS6 中绘图工具、修改工具、填充工具等基本工具的使用方法，并对文本与对象的操作、元件与“库”、ActionScript、测试发布与导出动画进行了讲解，重点讲解了各种不同类型的 Flash 动画的制作方法。通过该部分的学习，读者可以掌握 Flash CS6 软件的使用方法，并能制作出网页中常见的动画效果。

本书突出了“网页建设三剑客”的基础知识和操作技能，并注意了 3 个软件之间功能的交互与综合。从基础开始，内容梯度从易到难，讲解由浅入深，循序渐进，适合各个层次的学习者阅读。在描述知识点的同时，贯穿了各种形式的典型实例，给出了大量的制作技巧及相关技术讲解，最大限度地提升学习者的阅读兴趣，让学习者在潜移默化中掌握网站制作开发的精髓。本书结构编排合理，图文并茂，实例丰富，适合作为高等院校计算机、电子商务、多媒体等专业的网页制作教材，也可作为信息技术培训机构的培训用书，还可作为网页设计与制作人员、网站建设与开发人员、多媒体设计与开发人员的参考资料。

本书由董燕燕、刘爱国、晏莉娟担任主编，第 1—4 章由晏莉娟编写，第 5—6 章由刘爱国编写，第 7—12 章由董燕燕编写。编者多年来一直从事计算机应用类的基础课程教学工作，具有丰富的教学实践经验，在课程教学改革方面开展相关研究并取得多项成果。

由于时间仓促，书中疏漏和不足之处在所难免，敬请广大读者批评指正。

编者
2017 年 5 月

目 录



第1章 网页设计基础

1.1 网页设计中的基本概念	1
1.2 HTML 的基本语法	4
1.3 网站设计的流程	11

第2章 初识 Dreamweaver CS6

2.1 Dreamweaver CS6	16
2.2 Dreamweaver CS6 的工作窗口	19
2.3 站点的设计与管理	29

第3章 Dreamweaver 基础

3.1 网页文件的基本操作	36
3.2 文本编辑	41
3.3 图像编辑	50
3.4 超链接	57
3.5 多媒体对象	60

第4章 表格与框架

4.1 表格的基本操作	64
4.2 表格属性	71
4.3 表格数据排序	73
4.4 扩展表格模式	73
4.5 框架应用	74

第5章 表单

5.1 认识表单	83
5.2 常用表单对象的使用	85
5.3 使用行为验证表单	91

第6章 CSS 与 Div

6.1 CSS 的基本概念	94
6.2 样式表的基本语法	96
6.3 样式表的常用属性	102

6.4 Div+CSS 布局	106
----------------------	-----

第 7 章 Photoshop 入门

7.1 图像基础知识	114
7.2 初识 Photoshop	116
7.3 常用的辅助工具	120
7.4 调整图像	121

第 8 章 图像的绘制与编辑

8.1 选择绘图区域	126
8.2 图像的绘制与填充	130
8.3 路径与形状	134
8.4 修改图像	137
8.5 文本与图层	139

第 9 章 创建网页动画特效

9.1 图像的优化与输出	149
9.2 创建动态图像	152
9.3 编辑和管理切片	154

第 10 章 认识 Flash

10.1 Flash 动画基础	158
10.2 Flash 的工作环境	158
10.3 Flash 的文件处理	165

第 11 章 Flash 基本操作

11.1 基本绘图工具的使用	168
11.2 文本的使用	182
11.3 时间轴与帧	186
11.4 图层概念	190
11.5 元件和库	193

第 12 章 Flash 动画制作

12.1 逐帧动画	199
12.2 形状补间动画	200
12.3 补间动画	203
12.4 引导动画	206
12.5 遮罩动画	208
12.6 优化、导出和发布	211

参考文献

第1章 网页设计基础

计算机网络, 简单地说, 就是用通信线路把若干计算机连起来, 再配以适当的软件和硬件, 以达到计算机之间资源共享和信息交换。Internet (中文名称为因特网或国际互联网) 是目前世界上应用最广的计算机网络, 它已经成为一个全球性的综合信息网。Internet提供的服务主要有万维网(WWW)服务、电子邮件(E-mail)服务、文件传输(FTP)服务、远程登录(Telnet)服务和新闻与公告类(Usenet)服务等。

网页能存放在全球的任何一台计算机上。一旦与WWW连接, 用户就可以轻松地接收全球任何地方的信息。Internet上链接在一起的网页构成了一个庞大的信息网。Internet上信息的基本组织形式是网站和网页, 因此, 具备网页和网站设计的基本技能就显得非常有必要。

网页设计与制作是一门综合技术。本章将介绍网页设计的基础知识, 包括网页的基本概念、HTML的基本语法、初识Dreamweaver、网站建设的流程等。

1.1 网页设计中的基本概念

1.1.1 WWW的基本概述

20世纪90年代, WWW(万维网)诞生在瑞士的欧洲粒子物理实验室(CERN)。最初开发设计WWW是为了研究的需要, 希望能开发出一种共享资源的远程访问系统。这种系统能够提供统一的接口来访问不同类型的信息, 包括文字、图像、音频、视频信息等。经过多年的发展, WWW已经可以让全世界的人一起共同使用了。WWW是当前Internet上最受欢迎、最为流行、最新的信息检索服务系统。它把Internet上现有资源统统连接起来, 使用户能在Internet上浏览已经建立了WWW服务器的所有站点提供的超文本媒体资源文档。

WWW客户程序在Internet上被称为浏览器(Browser), 它是用户通向WWW的桥梁和获取WWW信息的窗口。当你想进入万维网上一个网页, 或者查找其他网络资源的时候, 你首先要在浏览器上键入你想访问的网页的统一资源定位符(Uniform Resource Locator, URL)或者通过超链接方式链接到某个网页或网络资源。然后, URL的服务器名部分被名为域名系统的分布于全球的因特网数据库解析, 并根据解析结果决定进入哪一个IP地址(IP Address)。接着是为所要访问的网页, 向在那个IP地址工作的服务器发送一个HTTP请求。在通常情况下, HTML文本、图片和构成该网页的一切其他文件很快会被逐一请求并发送回用户。网络浏览器接下来的工作是把HTML, CSS和其他接受到的文件所描述的内容, 加上图像、链接和其他必须的资源显示给用户。这些就构成了你所看到的“网页”。

1.1.2 网页

网页(Web Page)是构成网站的基本元素,是承载各种网站应用的平台。网页的内容可体现网站的全部功能。网页实际上是一个文件,存放在世界某个角落的某一台计算机中,而这台计算机必须是与互联网相连的。网页经由网址(URL)来识别与存取,当用户在浏览器地址栏中输入网址之后,经过一段复杂而又快速的程序运作,网页文件就会被传送到用户的计算机中,再通过浏览器解析网页的内容,最终展示到用户的眼前。

通常把进入网站首先看到的第一个页面称为首页,大多数首页的文件名是index, default, main或portal加上扩展名。网站首页应易于了解该网站提供的信息,并引导互联网用户浏览网站其他部分的内容。如图1.1所示为教育部网站首页。



图1.1 教育部网站首页

网页有多种分类,笼统意义上的分类是动态页面和静态页面。

静态网页是网站建设的基础,早期的网站一般都是由静态网页制作的。静态网页是标准的HTML文件,它的文件扩展名是.htm或.html,静态网页是相对于动态网页而言,是指没有后台数据库、不含程序和不可交互的网页。实际上静态网页也不是完全静态,它也可以出现各种动态的效果,如GIF格式的动画、Flash、滚动字幕等。静态网页可以包含文本、图像、声音、Flash动画、客户端脚本、ActiveX控件及Java小程序等。尽管在静态网页上使用这些对象后可以使网页动感十足,但是,这种网页不包含服务器端运行的任何脚本,网页上的每一行代码都是由网页设计人员预先编写好后,再放置到Web服务器上,发

送到客户端的浏览器上后不再发生任何变化,因此称其为静态网页。静态网页的内容相对稳定,更容易被搜索引擎检索,静态网页没有数据库的支持,在网站制作和维护方面工作量较大,相对更新起来比较麻烦,适用于一般更新较少的展示型网站。图1.2为静态页面示例。

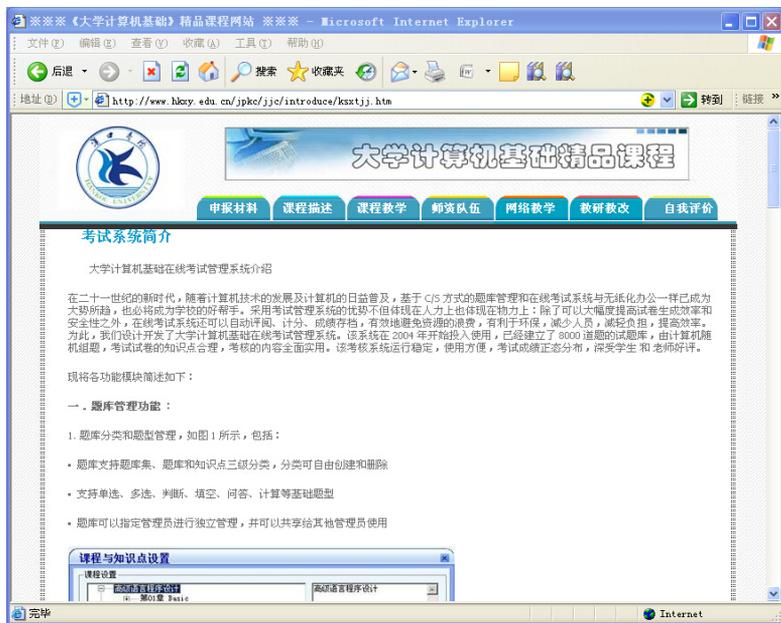


图1.2 静态页面示例

所谓动态网页,就是服务器端可以根据客户端的不同请求动态产生网页内容。动态网页一般以数据库技术为基础,可以大大降低网站维护的工作量。采用动态网页技术的网站可以实现更多的功能,如用户注册、用户登录、在线调查、用户管理、订单管理等。动态网页URL的后缀有.asp, .jsp, .php, .perl, .cgi等。图1.3为动态页面示例。



图1.3 动态页面示例

从网站浏览者的角度来看,无论是动态网页还是静态网页,都可以展示基本的文字和图片信息,但从网站开发、管理、维护的角度来看就有很大的差别。动态网页以数据库技术为基础,可以大大降低网站维护的工作量。但动态网页实际上并不是独立存在于服务器上的网页文件,只有当用户请求时服务器才返回一个完整的网页,因此动态网页在访问速度和搜索引擎收录方面并不占优势。

1.1.3 网站

网页间通过超级链接形成网站。访问网站其实就是访问其中的网页。

网站(Website)开始是指在因特网上根据一定的规则,使用HTML(标准通用标记语言下的一个应用)等工具制作的用于展示特定内容相关网页的集合。简单地说,网站是一种沟通工具,人们可以通过网站来发布自己想要公开的资讯,或者利用网站来提供相关的网络服务。人们可以通过网页浏览器来访问网站,获取自己需要的资讯或者享受网络服务。

在因特网早期,网站还只能保存单纯的文本。经过几年的发展后,图像、声音、动画、视频,甚至3D技术都可以通过因特网得到呈现。通过动态网页技术,用户也可以与其他用户或者网站管理者进行交流,也有一些网站提供电子邮件服务或在线交流服务。

1.2 HTML的基本语法

1.2.1 什么是HTML

在Internet上丰富多彩的内容是用一种简单的超文本标志语言实现的,这种语言可以指示浏览器如何按照一定的格式显示文字、得到图形以及播放声音等。它就是Hyperext Markup Language(超文本标志语言),缩写为HTML。

HTML语言不受用户平台的限制,能够将文本、多媒体文件、邮件和命令菜单等巧妙地连接在一起,而且每个超文本文件都可以通过链接互相访问,突破了传统文件的限制。

用HTML编写的文档实际上是一种典型的带有标记(Tags)的文本文件,其扩展名通常为.htm或.html。

生成一个HTML文档通常可以通过以下4种方式:

- ①利用各种文本编辑器(如Windows的记事本)直接使用HTML语言编写。
- ②借助HTML的编辑工具,如FrontPage, Dreamweaver等。
- ③由其他格式的文档(如Word文档)转换成HTML文档。
- ④由Web服务器实时动态地生成。

1.2.2 HTML文档的基本结构

下面先看一个例子。新建一个记事本,输入例1.1中的HTML代码。

【例1.1】

```
<html>  
  <head>
```

```
<title>示例1.1</title>
</head>
<body>
<h1>这是一个简单的HTML文件示例</h1>
<p> HTML还是很好学的</p>
<p>如果你有疑惑的地方,你可以求助度娘<a href="http://www.baidu.com">
百度</a> </p>
</body>
</html>
```

单击记事本菜单栏中的“文件”→“保存”菜单,弹出“另存为”对话框,在对话框中选择存盘的文件。然后在“保存类型”下拉列表框中选择“所有文件”选项,在“编码”下拉列表框中选择“ANSI”选项。保存文件名为,如图1.4所示。

然后再回到存盘的文件夹。打开example1.html就能看到该代码描述的HTML文档的显示效果,如图1.5所示。

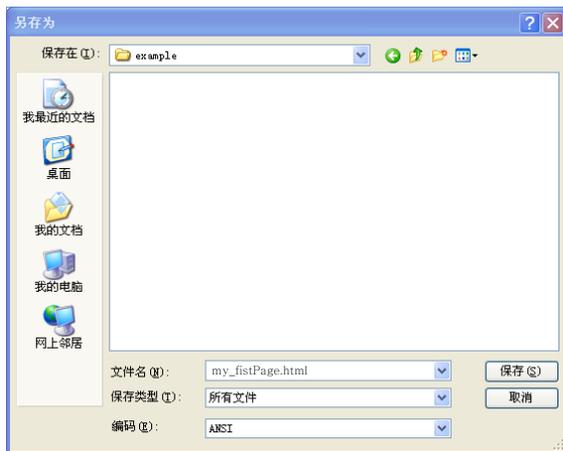


图1.4 保存HTML文件



图1.5 显示效果

所有的HTML文档都应该有一个<html>标签,<html>标签可以包含两个部分:<head>和<body>。<head>标签用于包含整个文档的一般信息,如文档的标题(<title>标签用于包含标题)、对整个文档的描述、文档的关键字等。文档的具体内容就要放在<body>标签里了。<a>标签用于表示链接,在浏览器(如IE,Firefox等)中查看HTML文档时,单击<a>标签括起来的内容时,通常会跳转到另一个页面。这个要跳转到的页面的地址是由<a>标签的href属性指定。上面的中,href属性的值就是http://www.baidu.com。

1.文档标记<html>…</html>

此标记可告知浏览器其自身是一个HTML文档。<html>与</html>标签限定了文档的开始点和结束点,在它们之间是文档的头部和主体。

2.文档头标记<head>…</head>

<head>标签用于定义文档的头部,它是所有头部元素的容器。<head>中的元素可以用

于引用脚本、指示浏览器在哪里找到样式表、提供元信息等。文档的头部描述了文档的各种属性和信息,包括文档的标题、在 Web 中的位置及和其他文档的关系等。绝大多数文档头部包含的数据都不会真正作为内容显示给读者。下面这些标签可用在 head 部分: <base>, <link>, <meta>, <script>, <style>, <title>等。其中, <title>是定义文档的标题,它是 head 部分中唯一必需的元素。

3. 文档标题标记<title>…</title>

<title>元素可定义文档的标题。浏览器会以特殊的方式来使用标题,并且通常把它放置在浏览器窗口的标题栏或状态栏上。同样,当把文档加入用户的链接列表或者收藏夹或书签列表时,标题将成为该文档链接的默认名称。

4. 文档主体标记<body>…</body>

<body>元素定义文档的主体。<body>元素包含文档的所有内容(如文本、超链接、图像、表格和列表可选的属性)。其可选属性的具体作用见表1.1。

表1.1 可选属性

属 性	值	作 用
alink	rgb(x, x, x) #xxxxxx colorname	规定文档中活动链接(Active Link)的颜色
background	URL	规定文档的背景图像
bgcolor	rgb(x, x, x) #xxxxxx colorname	规定文档的背景颜色
link	rgb(x, x, x) #xxxxxx colorname	规定文档中未访问链接的默认颜色
text	rgb(x, x, x) #xxxxxx colorname	规定文档中所有文本的颜色
vlink	rgb(x, x, x) #xxxxxx colorname	规定文档中已被访问链接的颜色

1.2.3 HTML文件的常用标记

1. 文本结构标记

当要在浏览器中显示文本时,我们可以用文本结构标记来实现,但要注意,文本结构标记是位于<body></body>标记之间的。常用的文本结构标记有以下几种。

(1) <p></p>

<p></p>标记对是用来创建一个段落,在此标记对之间加入的文本将按照段落的格式显示在浏览器上。另外,<p>标记还可以使用align属性来说明对齐方式。其语法是:

<p align="left/center/right">文字</p>

【例1.2】 以下程序效果如图1.6所示。

```
<html>
<body>
<head>
  <title>段落标记示例</title>
</head>
<h1>春晓</h1>
<p>
  春眠不觉晓，
    处处闻啼鸟。
    夜来风雨声，
    花落知多少。
</p>
<p>注意，浏览器忽略了源代码中的排版（省略了多余的空格和换行）。</p>
</body>
</html>
```

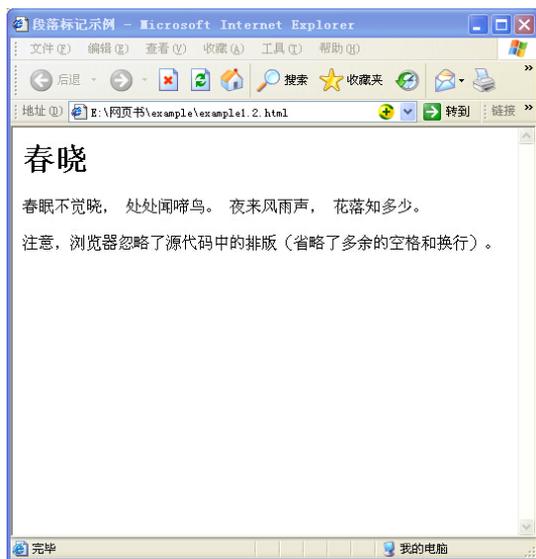


图1.6 段落标记示例

版（省略了多余的空格和换行）。</p>

(2)

是一个单一的标记，没有结束标记，其作用是用来创建一个回车换行。如果把
放在<p></p>标记对的外边，将创建一个行距较大的回车换行，若把
放在<p></p>标记对的里边，将创建一个行距较小的回车换行。

(3) <blockquote></blockquote>

在<blockquote></blockquote>标记对之间加入的文本将会在浏览器中按两边缩进的方式显示出来。

(4) <div></div>

<div></div>标记对用来排版大块的HTML段落，也用于格式化表，此标记对的用法与标记对<p></p>非常相似，同样有align对齐方式。

2. 列表标记

网页中的列表使用以下的标记来创建。

(1) <dir></dir>

<dir></dir>标记对用来创建目录表，作为无序列表。

(2) <menu>

<menu>用来创建菜单列表，作为无序列表。

(3) <dl></dl>, <dt></dt>与<dd></dd>

<dl></dl>标记对用来创建一个普通的列表，<dt></dt>标记对用来创建表中的上层项目，<dd></dd>标记对用来创建列表中的最下层项目。<dt></dt>标记对和<dd></dd>标记对都必须放在<dl></dl>标记对之间。

(4) , 和

标记对用来创建一个标有数字的列表，标记对用来创建一个标

有圆点的列表, 标记对用来创建一个列表项, 该标记对只能在或标记对之间使用。若放在之间则在每个列表项前加上一个数字, 若放在之间则在每个列表项前加上一个项目符号的圆点。

【例1.3】 以下程序的效果如图1.7所示。

```
<html>
<body>
<ol>
  <li>红豆牛奶</li>
  <li>香蕉牛奶</li>
  <li>巧克力牛奶</li>
</ol>
<ol start="50">
  <li>红豆牛奶</li>
  <li>香蕉牛奶</li>
  <li>巧克力牛奶</li>
</ol>
</body>
</html>
```

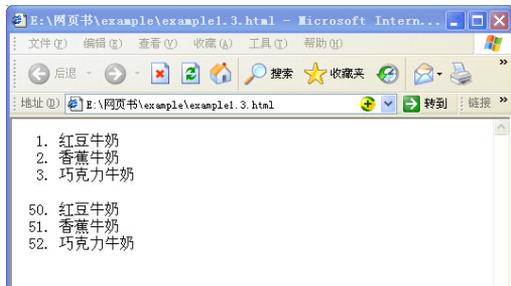


图1.7 数字列表标记示例

3. 超级链接标记

超级链接是HTML语言的一大特色, 正因为有了它, 我们对内容的浏览才能够具有灵活性和网络性。

(1)

本标记对的属性herf是不可缺少的, 标记对之间加入需要链接的文本或图像。herf的形式可以是URL形式, 即网址或相对路径, 也可以是mailto形式, 即发送E-mail形式。

如:

```
<a href="http://www.jd.com/">这是一个购物的网站</a>
```

或者:

```
<a href="mailto:wangyesheji@163.com/">这是我的电子邮箱</a>
```

此外, 还具有target属性, 此属性用来指明浏览的目标框架。这将在框架标记中作详细的说明。简单地说, 如果不使用target属性, 当浏览者单击链接之后, 将在原来的浏览窗口中浏览新的html文档; 如果使用target属性且其值等于“-blank”, 则单击链接之后, 将打开一个新的浏览窗口来浏览新的html文档。

(2)

本标记对要结合标记对使用才有效果。标记对用来在html文档中创建一个标签, 属性name是不可缺少的, 它的值也即是标签名, 如:

```
<a name="标签名">此处创建了一个标签</a>
```

创建标签是为了在html文档中创建一些链接, 以便能够找到同一文档中的有标签的地

方。要找到标签所在地,就必须使用[">](#)标记对。如要找到“标签名”这个标签,就要编写如下代码:

```
<a href="#标签名">单击此处将使浏览器跳到“标签名”处</a>
```

【例1.4】 以下程序的效果如图1.8所示。

```
<html>
<body>
<p>
<a href="#C4">查看 Photoshop》》》
</a>
</p>
<h2>CorelDraw</h2>
<p>通过CorelDRAW9全方面的设计及网页功能融合到现有的设计方案中,制作矢量的插图、设计及图像,出色地设计公司标志、简报、彩页、手册、产品包装、标识、网页及其他。</p>
<h2>PageMaker</h2>
<p>学习排版设计的基本法则、使用方法与技巧,工具箱、快捷键的使用,菜单功能及操作技巧,出版物、书籍、宣传彩页、出片输出注意事项,报纸杂志等的高级专业排版制作的方法。</p>
<h2>Illustrator</h2>
<p>学习图形绘制、包装、宣传页的制作,让你更加方便地进行LOGO及CI设计,不到一个月,您就会成为一名真正的美术大师。在Photoshop的基础上再学它如虎添翼,效率成倍提高。</p>
<h2><a name="C4">Photoshop </a></h2>
<p>学习图像处理、编辑、通道、图层、路径的综合运用,图像色彩的校正,各种特效滤镜的使用,特效字的制作,图像输出与优化等内容,灵活运用图层风格、流体变形及褪底和蒙板,制作出千变万化的图像特效。</p>
</body>
</html>
```

(3) <map></map>

为用户端的图像映像指定链接,它的属性值为name。

(4) <area></area>

用于定义热区或区域。使用的属性有shape(定义形状)与coords(定义一个以逗号分隔的坐标列表)。

4.表格标记

表格标记对于制作网页是非常重要的,现在的很多网页都是使用多重表格,主要是因为表格不但可以定位文本或图像的输,而且还可以在表格中进行任意的背景和前景颜色



图1.8 链接到同一个页面的不同位置示例

的设置。

(1) <table></table>

<table></table>标记对用来创建一个表格,它有8个属性值,分别为:

<table bgcolor=" " ">: 设置表格的背景色。

<table border=" " ">: 设置边框的宽度,若不设此属性,则边宽为零。

<table bordercolor=" " ">: 设置边框的颜色。

<table bordercolorlight=" " ">: 设置边框明亮部分的颜色。

<table bordercolordark=" " ">: 设置边框昏暗部分的颜色。

<table cellspacing=" " ">: 设置表格格子之间空间的大小。

<table cellpadding=" " ">: 设置表格格子边框与内容之间空间的大小。

<table width=" " ">: 设置表格的宽度。

以上各个属性可以结合使用,有关宽度、大小的单位用绝对像素值。而有关颜色的属性,则使用十六进制RGB颜色码或HTML语言给定的颜色常量名。

(2) <tr></tr>与<td></td>

<tr></tr>标记对用来创建表格中的每一行,而<td></td>标记对用来创建表格一行中每一个格子,例如要创建一个一行三列的表格,则标记就可按如下方式书写:

```
<table>
  <tr>
    <td>要输出的文本</td>
    <td>要输出的文本</td>
    <td>要输出的文本</td>
  </tr>
</table>
```

【例1.5】 以下程序的效果如图1.9所示。

```
<html>
<body>
<table width="400" border="1" bgcolor="red">
  <tr>
    <th align="left">消费项目...</th>
    <th align="right">一月</th>
    <th align="right">二月</th>
  </tr>
  <tr>
    <td align="left">衣服</td>
    <td align="right">$241.10</td>
    <td align="right">$50.20</td>
  </tr>
  <tr>
    <td align="left">化妆品</td>
    <td align="right">$30.00</td>
```

```

        <td align="right">$44.45</td>
    </tr>
    <tr>
        <td align="left">食物</td>
        <td align="right">$730.40</td>
        <td align="right">$650.00</td>
    </tr>
    <tr>
        <th align="left">总计</th>
        <th align="right">$1001.50</th>
        <th align="right">$744.65</th>
    </tr>
</table>
</body>
</html>

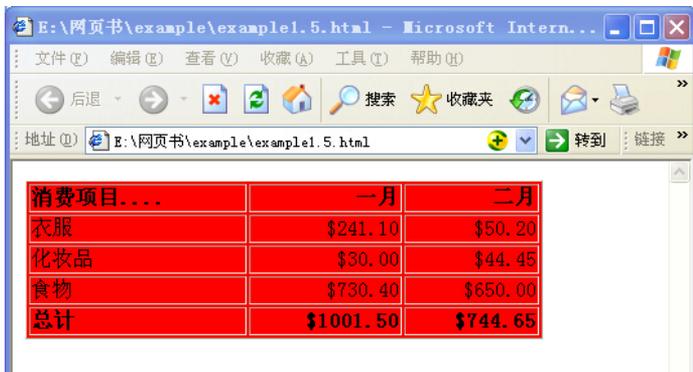
```

(3) <th></th>

<th></th>标记对用来设置表格头,通常是黑体居中文字。

(4) <caption></caption>

为表格定义一个标题,使用属性align指定标题的位置。



消费项目...	一月	二月
衣服	\$241.10	\$50.20
化妆品	\$30.00	\$44.45
食物	\$730.40	\$650.00
总计	\$1001.50	\$744.65

图1.9 表格标签示例

1.3 网站设计的流程

1.3.1 网页设计的原则

任何事物都有其原则性,如果不遵循其原则性,那么就会在发展的过程中逐渐失去其初衷方向,网页设计亦然。网页是构成网站的基本元素,色彩的搭配、文字的变化、图片的处理等,都应遵循一定的设计原则。网页设计的核心是传达信息,基于此网页的设计原则主要包括内容明确、色彩和谐统一、平台的兼容性好、网页页面大小要小、导航明朗、定期更