

坦克战

陆战之王的直接对话

典藏版

TANK BATTLES



坦克战是战争史上极为震撼的风景之一，灵活的移动，庞大的身躯，坚固的装甲，猛烈的炮火，坦克以其优异的性能成为了陆战之王。坦克之王在战场上的轰鸣是以往任何战争都无法比拟的，坦克之间的对决可以说是交战双方的巅峰对决。

『战典丛书』编写组◎编著

哈尔滨出版社
HARBIN PUBLISHING HOUSE

坦克战

陆战之王的直接对话
TANK BATTLES

【典藏版】



「战典丛书」编写组◎编著

哈尔滨出版社
HARBIN PUBLISHING HOUSE

06/20/07

图书在版编目 (CIP) 数据

坦克战：陆战之王的直接对话 / 《战典丛书》编写组编著. — 哈尔滨：哈尔滨出版社，2017.4

(战典丛书：典藏版)

ISBN 978-7-5484-3123-7

I. ①坦… II. ①战… III. ①坦克-装甲兵部队-战争史-世界-通俗读物 IV. ①E19-49

中国版本图书馆CIP数据核字 (2017) 第024950号

书 名：坦克战——陆战之王的直接对话

作 者：《战典丛书》编写组 编著

责任编辑：陈春林 韩伟锋

责任审校：李 战

封面设计：Amber Design 琥珀视觉

出版发行：哈尔滨出版社 (Harbin Publishing House)

社 址：哈尔滨市松北区世坤路738号9号楼 邮编：150028

经 销：全国新华书店

印 刷：哈尔滨市石桥印务有限公司

网 址：www.hrbcs.com www.mifengniao.com

E-mail：hrbcs@yeah.net

编辑版权热线：(0451) 87900271 87900272

销售热线：(0451) 87900202 87900203

邮购热线：4006900345 (0451) 87900345 87900256

开 本：787mm × 1092mm 1/16 印张：22 字数：300千字

版 次：2017年4月第1版

印 次：2017年4月第1次印刷

书 号：ISBN 978-7-5484-3123-7

定 价：46.80元

凡购本社图书发现印装错误，请与本社印制部联系调换。

服务热线：(0451) 87900278

坦克战——颠覆战争历史的钢铁怪兽

陆地是人类战争中重要的元素，无论科技如何发达，武器如何更新，人类都不会放弃在陆地上击败对手的机会。战争归根结底是人的战争，战争的胜负归根结底也就是人的胜负，广袤的大地随时都有可能成为人类厮杀的战场，或许只有在陆地上击倒对手，才能被称之为真正的胜利。

在陆地上作战，不是两个人搭个擂台，你一拳我一脚，谁撑到最后谁就是胜利者。那是游戏，那不是战争，尤其不会是现代战争。在很早的时候，人们就懂得使用武器、马匹来进行作战，随着人们对战争武器的要求越来越高，陆地战争的王者坦克终于出现了。

其实在千百年来，作为坦克的前身的车辇，就一直在战争中发挥着重要的作用。人们利用车辇作战，驾驭着它冲破敌阵，同时，在中国战争中的智者，就已经知道依靠观察敌人车辇留下的痕迹，来判断敌人是真败还是佯溃。

从神话时代黄帝乘坐的指南车到特洛伊的木马，从春秋战国的战车到现代的坦克，指挥战争、参与战争的狂热分子们，都在研究和开拓着可以驾驭的器械和工具。机械时代的来临让人们开始掌握另外一种力量，当莱特兄弟把机械送上天空，当斯蒂芬孙把机械送上轨道，当机械的力量超过人乃至任何可用于战争的工具之后，战争早就已经对它张开了双臂。

于是，一个崭新的庞然大物伴随着战争的深入、时代的变迁，出现在了烽火狼烟的战场上。当人类第一眼看到它的时候，称之为“怪物”，这种钢铁怪物可以冲锋陷阵，无坚不摧，攻无不克。一种新的战争模式由此开始，人类在陆地上交战的历史又将翻开新的一页，他们将拥有新的工具，他们将开创新的时代。这就是坦克战，当马匹和车辇成为过去，它出现在了历史上，开始主宰新的战争。

曾几何时，坦克成为了决定战争胜负的最重要砝码，一个军队所持有的坦克是否先进，将决定这个军队是否在地面上拥有绝对的优势。同样，坦克之间的比拼，不只是机械与机械的碰撞和攻击，也是国家与国家之间的科技水平、人才储备以及综合国力的较量。真正的坦克战，既是先进武器之间的竞赛，也是杰出统帅之间的战场博弈。总之，坦克战是人类在大地上最高的战争智慧的交锋。

战争的阴云密布在战士的头顶，一望无际的沃野平原将是坦克的舞台，就像是古人所撰写的那些离奇的神话故事一般，人类驾驭着这些钢铁怪兽在平原上展开搏

杀，只不过其所凭借的是比那些尖牙和利爪更强悍数倍的炮弹和火药。坦克之间的战争，注定是真正残酷而又正面的对抗，乌黑的炮筒将直指苍穹，履带和车轮将踏平所有的阻碍，新的统帅必须用新的战术来取得胜利。

这就是坦克战，“狭路相逢勇者胜”，属于勇敢者最高级别的战争游戏。

坦克战的出现和发展

开启新的战争纪元

人类最早的战争，是在陆地上开始的。最原始战争状态或许是从“物竞天择”的恶劣自然环境开始的，人类最早是协同对外的，最初的敌人是来自丛林深处或者海洋深处的猛兽，那时候的人类所倚仗的武器是木料、石块或者火焰。人类在漫长的进化过程中逐渐掌握了驱逐猛兽的方法，最终，再凶猛的野兽也不得不远离这些聪明而又灵巧的矮小物种，而人类得到了充足的时间去休养生息，去发明创造，去衍化文明，然后使之代代相传。

人类的大脑为人类和这个世界创造了很多东西，创造了文明也创造了野蛮，创造了友好也创造了仇恨，创造了世外桃源也创造了战争。与人类文明的发展相同，人类的战争岁月也非常漫长，从远古时代一直延续到如今，人类的头脑越发达，科学技术越进步，似乎就越有开始一场战争的理由。而正是在人与人的战争中，人类的智慧更加快速地向前发展，其速度远要比人类与猛兽的对抗快得多。从最早靠打磨得到的粗糙的木料和石器，到冷兵器时代复杂多样的战争工具，再到现代科技社会，人类开始把战争推进到天空，推进到海洋，推进到外太空，甚至是虚拟世界，但是，人类从未放弃过在地面上的争斗，这是最原始、最粗暴，也是最行之有效的战斗方法，唯有如此，才能真正做到杀敌取胜。

在千百年的陆地战争中，人类不断升级着自己的武器和工具，终于，他们得到了最坚硬而又快速的武器——坦克，陆地战争进入了新的纪元。但是坦克并未逃脱作为一种陆地武器的宿命，坦克战是现代战争模式中最惨烈的，“白刃交于前”是陆地战争永远无法躲避的方式，参战的人总要面对面殊死搏杀，只是从血肉之躯变成了钢铁机械而已。

如何以最小的损失取得最大的胜利，是参与战争的人永远在思考的问题。于是，当坦克对于更多的指挥者来说不再是陌生的武器，当坦克战成为一种常规性战争模式，人们开始思考怎样在坦克战中更快捷、更简单地赢得胜利。逐渐地，初期坦克战那种一声令下，数以百计、千计的装甲怪兽横冲直撞、重炮对轰的情形不再出现了。从战役的对抗走向战略的博弈，或许本来就是战争发展的必然趋势。

古人说：“不谋万世者，不足谋一时；不谋全局者，不足谋一域。”其实，这是战争发展的必然结果，从单纯的武器使用到战略使用，作为构成战争的一部分，坦克最终也只能成为战争的道具。战争归根结底还是人的战争，再强大和威猛的武器最终也要服从人的指挥，在战争指挥者的字典里，“胜利”是高于一切的，而要取得胜利，就必须着眼于战略，而不能单单去考虑一场战斗的成败。

而每一位指挥者无疑都会在使用坦克上非常谨慎，这是陆地上的王者武器，要在地面的惨烈搏杀中收获胜利，就必须利用好手中的这张王牌。毕竟，如果在坦克战中胜出，至少可以向胜利靠近一步，而一旦在坦克战中败阵，那意味着胜利已经离你远去。

血肉绞杀逼出的铁血怪兽

在第一次世界大战期间，协约国与同盟国陷于僵持状态，双方你来我往，一时难分高下。这个时候，参战的各个国家的武器研发人员为了打破阵地战的僵持局面，而开始研究一种集火力、机动和防务于一体的新型武器。最先取得突破的是英国。在一次意外中，英国人E. D. 斯文顿发现，如果在拖拉机这样的机械上安装火炮或者机枪，这种武器绝对能够符合新型武器的要求。于是，经过了无数次的实验，1915年，斯文顿利用汽车、拖拉机、枪炮制造和冶金技术，试制出了坦克的样车。

1916年，在法国北部的松姆河畔，爆发了第一次世界大战中最为惨烈的战斗——“松姆河战役”。这场战斗进行得异常艰苦，英法联军与德军展开了殊死拼杀，但彼此都没有占到太多便宜。战斗进行到了9月15日，就在德军士兵躺在战壕里休息的时候，忽然感到身下的大地开始震颤。他们从战壕里探出头来，然后张着嘴巴，难以相信自己看到的事情。就在他们面前的大地上，十几个黑漆漆的钢铁怪物向着阵地开了过来，他们急忙端起枪支射击，发现子弹打在这些钢铁怪物身上，只是像在给它搔痒。此时被吓破了胆的德军士兵顾不得太多，他们几乎没有等这些巨大的家伙开到面前，就撒下阵地跑了。

这些德军士兵或许当时并不知道，他们正在见证着一段新的历史，坦克在那一刻开上了战场，坦克战的时代就此拉开了序幕。从此以后，战场上多了一种新的武器，一种新的战争模式就此开启。出现在松姆河战役中的坦克，就是世界上生产的第一批坦克——英国的“马克” I 型坦克。当时，英国人共将49辆坦克投入到了战场上，而在松姆河最终完成首次登场亮相的则有18辆。正是这18辆坦克，开启了一个崭新的陆地战争时代。

这注定是一次唐突而又深刻的见面仪式，在坦克与战争的第一次会面中，人们

既看到了坦克恐怖的一面，也了解了它的脆弱。这个世界上根本就没有一种武器是真正无敌的，当坦克与人在残酷的战场上交锋时，武器的设计者们才发现，在灵活多变的人面前，机器本身的漏洞是无法改变的。但坦克毕竟是一种强而有力的陆战武器，甚至可以说是人类在现有阶段所发明的最强大的陆战武器。

人类可以破坏它，也能够将它的威力发挥到更大。一代名将艾森豪威尔曾说过：“战略计划应注意到作战的流动性和适应性，而不可过分刻板地施加给执行任务的指挥人员以一种硬性规定，否则便是危险的。”作为战争中的犀利武器，坦克的作用也是这样的，如果仅仅将它作为一个冲破桎梏的钢铁武夫，那肯定是低估了它的价值和作用。真正的坦克，只有在面对战略决战时，才能发挥出最为强大的力量。

统率的艺术与坦克战术

闪击战启示录

孙子很推崇速度，认为“兵贵神速”，是以“兵之情主速，乘人之不及”。而在从古至今的战役中，指挥者几乎都会抱着“速战速决”的想法。

之前就曾经说过，坦克之所以被发明出来，是基于机械的机动性可以迅速冲破战场上的僵持局势。拥有了坦克之后，不仅意味着你的攻击工具本身在防护和火力上已经有所提升，更为重要的是，在陆地战争中，几乎没有一种陆地战争工具的机动性可以与坦克相提并论。到第一次世界大战结束时，坦克的发展已经取得了长足的进步，并且成为陆地战争中最为主要的战争武器，要提升己方军队在陆地战争中的优势，就必须提高己方坦克战的实力。就是在这样一段时期，世界各国都涌现出一批致力于研究并开发坦克战战法的当世名将，其中首推德国的古德里安。

古德里安与曼施坦因、隆美尔一起被称为纳粹德国的三大名将。从政治角度来看，古德里安绝对是助纣为虐的法西斯帮凶，对其他国家犯下了不可饶恕的战争罪行。但如果从军事角度来看，古德里安创造了被后世所津津乐道的“闪击战”，他过人的军事素养，出色的军事指挥艺术，对世界战争史产生了非常重大的影响。

古德里安从青年时代开始，就表现出了与众不同的创造性想象力，他从不满足于现有的战术、技术和兵器。那个时候的古德里安经常在《军事周刊》上发表探讨当代军事问题的文章，他的文章总是非常有见地，让很多资深专家都自叹不如，以至于杂志的主编阿托克经常去登门访问。在与阿托克聊天的时候，古德里安经常利用战术演习和兵棋推演的机会，发表自己关于战车将成为地面战场主宰的新观念。很快，在德国的军界中，就开始广泛流传他的名字。

古德里安1935年参与组建德国装甲师，并任师长。在第二次世界大战中希特勒任命古德里安为装甲兵总监。古德里安对第一次世界大战战术方面的经验教训进行了系统研究，尤其是英国人利德尔·哈特和富勒的军事理论，从而萌生了以机械化部队为主体，各兵种密切协同的战术思想，这种战术思想加上希特勒一贯信奉的机动、攻击、迅速的“闪击战”理论，最终构成了真正意义上的“闪击战”。

在之后的历史中，“闪击战”所取得的功绩几乎有目共睹，欧洲大陆的列强几乎都被“闪击战”打得人仰马翻，德国坦克所到之处，几乎是攻无不克。“闪击战”理论的形成和“闪击战”的出现，证明坦克战已经发展到了一个相对稳定的阶段，坦克战的战术储备已经完成，需要的只是通过战争去不断深化和完善，第二次世界大战无疑加速了这个进程。

第二次世界大战开始之前，世界上大多数所谓的“陆上军事强国”主要发展的仍然是骑兵，对于装甲部队还没有真正全面的认识，直到第二次世界大战的爆发和德军的狂飙突进。血肉之躯在钢铁机械面前根本不堪一击，这使得其他国家都开始研究提高坦克的性能和战术，随后，世界各国竞相开始组建或者改善装甲部队，坦克的光辉岁月到来了。说到这里，我们真不知道是坦克之幸，还是人类之殇。

二战时期坦克集群战法

英国军事学家麦卡锡在他的书中写道：“德军进攻速度之快，超过了老式电话和电台反应的速度。”当时的“闪击战”纵横欧洲大陆，凡敢挑战者，无不授首。但就是这样看似无敌的“闪击战”，却很快就在莫斯科郊外的冰天雪地里被苏联人化为无形。

古德里安和他的坦克部队停下了一直向前的脚步，面对苏联人的阵形，他们无论如何也提不起来速度了。

古德里安碰到了最棘手的对手，即同样对机械化部队推崇备至的苏联元帅朱可夫。但是朱可夫与古德里安不同，朱可夫并不推崇机械化部队将其自身的机动性发挥到极致，他是一个讲求平稳和均衡的统帅，更看重坦克的集团化优势，以及在战略决战中起到的作用。于是，古德里安的“闪击战”在苏联遇到了朱可夫的“集群战”，朱可夫的“集群战”不要求军队“速战速决”，相反，却要求部队谨慎、稳重，和敌人展开慢条斯理的周旋，直到找到敌人的弱点。

当然，朱可夫之所以在面对德军的机械化部队时选择这样的战术，也是因为当时苏联方面准备不充分，而德军则是来势汹汹，处于被动的苏军只能选择这种耗损低的方法。就综合国力而言，苏联地大物博，矿藏丰富，又有着强大的战争机器，所以天长日久，德军势必不是苏军的对手。选择与德军展开周旋的战争，或许，朱

可夫也是因为难言之隐。但无论如何，强大的德军就如同是一拳打在了棉花上，他们真的遇到了强劲的对手，朱可夫和他所率领的苏联军队用强大的耐心消耗着德军的战斗力，一直到苏联的冬天降临，战争在这时出现了转机。

如果说古德里安的“闪击战”就是一道闪电，那朱可夫的“集群战”则如同风雨，或许没有闪电来得迅猛和凌厉，但却比闪电要强大和坚韧。闪电在完成一击之后，要过一段时间再出现第二击，同时在攻击范围上闪电也有所局限；而朱可夫的风雨就不同了，或许在威力上不能跟闪电同日而语，但是风雨的覆盖面大，而且是源源不断，根本不给你喘息的机会。因此，如果你被闪电击中，只要它能够扛住第一击，抓住喘息的机会，你就有反败为胜的可能，但你一旦被风雨挡住，那它是不会留给你任何罅隙的。

战争的胜利，最终可能是战略上的胜利，而不可能是战术上的胜利。尤其是在坦克战中，坦克的火力、机动和防护都必须用到最大化，而德军只是将火力和机动提升到了极致，却并没有真正将三者有效结合；反观朱可夫的机械化部队，则将坦克的特点充分发挥出来，从而赢得了最终的胜利。

现代的坦克战

虽然坦克被称为“陆战霸王”，但是到目前为止，它仍然有其无法避免的弊端，不够灵活，而且受制于不同的地形，从而无法发挥出真正的威力。

最典型的案例应该是抗日战争时期，日军虽然在城市攻坚战中屡屡取得胜利，但是在冀中、北岳一带却占不到多少便宜。众所周知，河北、山西一带多为山地，而且那里的土质不像东北或者南方，以沙石路面为主，可以说是颠簸起伏；此外，四季都多风，气候恶劣。在这样的自然环境下发动陆地战争，对于拥有现代化武器的部队是没有多少优势的。众所周知，大型的炮火和坦克是根本不可能进入山地的。

在20世纪60年代的越南战争中，越南北方军队深入丛林中进行游击战，让拥有先进机械化武器的美军毫无办法。丛林里树木丛生，地势不平，像坦克这样的机械根本无法进入，美国陆军在进入之后，因为对地形不熟，经常会遇到越南北方军队的袭击，不仅没能起到打击敌人的效果，自己反而开始遭受损失。于是，美国政府和越南南方军队只能向美国民众表示，说在丛林中的越现北方势力已经被层层瓦解，越战胜利在望。可就在1968年1月，越南南方人民发动了“新春攻势”，美国人才发现，越南北方的兵力不仅没有削弱，反而得到了增强。

就目前来说，坦克还是只适用于地面比较平整的平原，一旦到山区就无法正常行动，所以在陆地战争中，坦克一直都处于一种微妙的地位。在现代战争中，随着

空军、海军逐渐占据着战争中重要的一环，加上对各军种协调作战的需要，像第二次世界大战中那样坦克交锋的战斗场面已经不大可能出现。更多的时候，坦克起到的是战略作战的作用。

尤其是20世纪70年代以来，多数的主战坦克在火力性能、机动性能、防护性能上都有了显著的提高，但是重量和车宽已经接近了铁路运输和桥梁承载的允许极限，而且因为众所周知的局限性，使坦克对工程、技术、后勤保障的依赖性增大。更为重要的是，因为新部件日益增多，坦克的结构日趋复杂，成本和保障费用也大幅度提高。为了更好地发挥坦克的战斗效能，各国的坦克研究者都在极力降低成本，在研制中越来越重视采用系统工程方法进行设计，努力控制坦克重量，并提高整车的可靠性、有效性、维修性和耐久性。

虽然坦克本身有着暂时还无法解决的问题，以及暂时无法突破的瓶颈，但是这并不意味着对坦克的利用就是弊大于利。通过第二次世界大战结束以后在世界各地爆发的一些局部战争以及接近实战的军事演习来看，坦克依然是陆地战争，尤其是野战中非常重要的重型武器，依然会在现代的高技术战争中发挥着至关重要的作用。



陆战之王的直接对话

THE CLASSIC WARS

坦克战

① 第一章

一战坦克大对决——坦克战首役

前奏：坦克登场之前的血战 / 002

富勒建功：康布雷坦克战 / 004

“A7V”坦克问世：德国人的坦克始祖 / 007

不甘示弱：英国人的两款新型坦克再次登场 / 011

坦克对决：维莱-布勒托纳坦克战 / 013

战典回响

一战后，坦克家族在壮大 / 016

沙场点兵



人物：装甲兵之父
——富勒



武器：英国“马克”
I型坦克



战术：富勒
理论

② 第二章

闪击波兰——幻影突击坦克战

前奏：二战从希特勒的豪赌开始 / 022

战幕拉开：德国战车呼啸而过 / 024

快速突击：波兰大地上的装甲怪兽 / 026

全线崩溃：波兰成为刀俎上的鱼肉 / 029

绝对优势：坦克成为真正的利刃尖刀 / 032

战典回响

闪击战战术解析 / 034

以尽可能短的时间“折叠”空间 / 034

以尽可能快的机动获得最强的冲击力 / 034

将精神力转化为战斗力 / 035

沙场点兵



人物：古德里安



武器：“PzKpfw4”
型坦克



战术：闪击战

③ 第三章

法兰西战役——铁血装甲穿越阿登森林

前奏：欧洲大陆在坦克履带下瑟瑟发抖 / 040

老调重弹：质疑声中的“黄色计划” / 041

出其不意：“施里芬计划”已经作古 / 044

长驱直入：英法在坦克轰鸣中惊慌失措 / 047

战局已定：古德里安、隆美尔完成合围 / 050

战典回响

马其诺防线的悲剧 / 052

沙场点兵



人物：曼施坦因



武器：马其诺
防线



战术：失败的“D
计划”

目录 contents

④ 第四章

阿拉斯战役——坦克战与反坦克战的经典

前奏：马奇诺防线被突破之后 / 058

英军计划：突袭阿拉斯 / 060

歪打正着：隆美尔的秘密武器 / 062

先赢后输：英军偷鸡不成蚀把米 / 064

战典回响

敦刻尔克大撤退的成功保障 / 067

沙场点兵



人物：隆美尔



武器：88毫米高射炮



战术：88毫米高射炮平射战术



⑤ 第五章

基辅坦克大包围——纳粹履带下的孤城

前奏：东线战场迫在眉睫 / 072

决策失误：苏军乌曼大败 / 075

战前争论：是基辅还是莫斯科 / 077

战前豪赌：斯大林押宝叶廖缅科 / 080

完成包围：德国坦克荡平基辅 / 083

战典回响

基辅坦克大合围的罪与罚 / 086

沙场点兵



人物：**基尔波诺斯**



武器：**苏联“T-34”中型坦克**



战术：**钳围战术**

⑥ 第六章

姆岑斯克坦克战——生死攸关的伏击战

前奏：战火快速燃向东线 / 092

迅猛围攻：莫斯科危在旦夕 / 094

时空互换：独立坦克第四旅奉命阻击 / 097

公路设防：卡图科夫设下口袋阵 / 100

连续伏击：德军损失惨重 / 103

组织防守：为战略防御赢得时间 / 106

战典回响

时间换空间的典范 / 110

沙场点兵



人物：**卡图科夫**



武器：**“BT-7”快速坦克**



战术：**伏击战**

7 第七章

东线坦克大决战——斯大林格勒的坦克之魂

前奏：斯大林格勒坦克决战前的态势 / 116

挥师猛进：德军坦克长驱直入 / 118

坚如磐石：巷战中的苏联坦克 / 120

势均力敌：斯大林格勒城内的坦克对决 / 123

暗度陈仓：朱可夫全线大反攻 / 126

灭顶之灾：德军坦克的“滑铁卢” / 128

战典回响

闪击战的终结 / 131

沙场点兵



人物：崔可夫



武器：T-34 坦克



战术：消耗战



8 第八章

阿拉曼坦克战——击碎希特勒的非洲梦

前奏：北非战场再起战火 / 136

决战之初：“沙漠之狐”依然恐怖 / 139

初出茅庐：“沙漠跳鼠”蒙哥马利空降北非 / 144

巅峰对决：狐鼠大战阿拉曼 / 149

战典回响

“沙漠之狐”惨败的原因 / 156

沙场点兵



人物：**伯纳德·劳·蒙哥马利**



武器：**“瓦伦丁”步兵坦克**



战术：**反坦克防御作战**

9 第九章

库尔斯克坦克大决战——坦克堡垒的坍塌

前奏：希特勒走到了“三岔口” / 162

大战爆发：苏德坦克大对决 / 164

南线激战：“闪击战”之间的碰撞 / 168

巅峰对决：“KV-1”坦克大战“虎”式坦克 / 171

苏军反攻：壮怀激烈的坦克决战 / 175

战典回响

防御中的攻势 / 178

沙场点兵



人物：**罗科索夫斯基**



武器：**“KV-1”重型坦克**



战术：**大纵深作战理论**