

畅销
升级版



供应链方案
SUPPLY CHAIN SOLUTIONS



DVD-ROM

设计师能轻松驾驭
轻松实现HTML 5动画的可视化工具

HTML 5 动画制作神器

Adobe Edge Animate CC 2015

一本通

张晓景 编著



移动APP

THE MOBILE TERMINAL APP

网站平台

WEBSITE PLATFORM



微信平台

MICRO LETTER PLATFORM

中国工信出版集团

电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>



供应链方案

SUPPLY CHAIN SOLUTIONS



移动APP

MOBILE TERMINAL APP

HTML5

动画制作神器

Adobe Edge Animate CC 2015

一本通

张晓景 编著

网站平台

WEBSITE PLATFORM



微信平台

MICRO LETTER PLATFORM

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内容简介

本书详细地介绍了 Edge Animate CC 2015 中的所有知识点，以通俗易懂的文字、精美的案例和新颖的版式讲解各种类型交互动画的制作方法和技巧，将 Edge Animate CC 2015 的知识点与实际应用案例相结合，使读者易学易用，快速掌握使用 Edge Animate CC 2015 制作交互动画的相关知识。

全书共分为 12 章，在内容安排上，从基础出发，到专业动画的制作，深入浅出，使读者能够在最短的时间里轻松地掌握各种类型交互式动画的制作流程和方法。

本书配套光盘中提供了书中所有实例的源文件和相关素材，以及书中实例的视频教程，方便读者学习和参考。

本书适合广大网页设计人员以及网页动画设计爱好者使用，并且也可以作为高等院校网页与动画设计专业的教材，以及相关培训的辅助教材。

未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有，侵权必究。

图书在版编目 (CIP) 数据

HTML5 动画制作神器 : Adobe Edge Animate CC 2015 一本通 / 张晓景编著 .

北京 : 电子工业出版社 , 2017.4

ISBN 978-7-121-31137-6

I . ① H… II . ① 张… III . ① 超文本标记语言 - 程序设计 - 教材 IV . ① TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2017) 第 057528 号

责任编辑 : 姜 伟

文字编辑 : 赵英华

印 刷 : 三河市兴达印务有限公司

装 订 : 三河市兴达印务有限公司

出版发行 : 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 : 100036

开 本 : 787×1092 1/16 印张 : 22.75 字数 : 655.2 千字

版 次 : 2017 年 4 月第 1 版

印 次 : 2017 年 4 月第 1 次印刷

定 价 : 89.00 元 (含光盘 1 张)

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题，请向购买书店调换。若书店售缺，请与本社发行部联系，联系及邮购电话：(010) 88254888, 88258888。

质量投诉请发邮件至 zllts@phei.com.cn，盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线：(010) 88254161 ~ 88254167 转 1897。

前言

随着互联网的发展，人们对于网页的审美和交互应用效果的要求越来越高，HTML5 以其简洁、高效的特点，在网页中的应用越来越广泛。但是网页中交互效果的实现需要通过 HTML5 与 JavaScript 脚本结合使用才能够实现，这对于许多没有编程基础的网页设计者来说，无疑是比较困难的。而通过 Adobe 公司最新推出的 HTML5 网页动画制作神器 Edge Animate CC 即可轻松、高效地制作出各种不同类型的交互式网页动画。Edge Animate CC 提供了完全可视化的动画制作界面，用户只需要了解少量的 JavaScript 脚本代码即可完全掌握交互式动画的制作。

Edge Animate 凭借先进的技术逐步在浏览器互动媒体领域中取代 Flash 平台，使用 Edge Animate 制作的动画不需要任何浏览器插件支持，并且可以在各大移动平台以及现代桌面浏览器中得到良好的支持。通过使用 Edge Animate CC 提供的可视化制作功能，用户可以快速创建 HTML5 动画而无须编写任何代码。编者为了使读者能够快速地了解该软件的使用方法和技巧，精心编写了本书，希望通过本书的学习，读者能够快速掌握使用 Edge Animate CC 制作动画的方法和技巧，并能够做到活学活用。

本书特点与内容安排

本书按最新版本的 Edge Animate CC 2015 软件进行讲解，以简单易懂、深入浅出的方式，全面介绍了 Edge Animate CC 软件的基本操作和功能。书中不仅应用大量的实例对重点、难点进行了深入的剖析，还结合作者多年的动画设计制作经验和教学经验进行讲解，方便读者学以致用。

全书共 12 章，每一章都针对 Edge Animate CC 不同的功能进行详细讲解，具体内容如下：

第 1 章 初识 Edge Animate CC。本章主要对 Edge Animate 的诞生和功能、Edge Animate CC 的系统要求和操作界面，以及如何安装和卸载 Edge Animate CC 2015 软件进行了介绍，使读者对 Edge Animate CC 软件有一定的了解。

第 2 章 Edge Animate CC 的基本操作。通过本章的学习，读者不仅可以了解 Edge Animate CC 的操作环境，而且对 Edge Animate 文档和辅助工具的使用会有更深的认识。

第 3 章 绘制图形与导入外部素材。本章详细地介绍了 Edge Animate CC 中基本绘图工具、图形对象的属性设置，以及导入外部素材的操作方法。熟练掌握相关工具的操作方法，是设计出优秀动画作品的关键。

第 4 章 添加和格式化文本。文字是动画的重要组成部分，本章主要对动画中添加文字、添加字体，以及设置文字属性和文字特效的制作进行了详细讲解。

第 5 章 使用时间轴制作动画。时间轴是动画制作过程中必不可少的重要内容，在本章中主要讲解了时间轴的基本操作、元素层状态，以及预设“缓和”动画效果的应用，并通过实例的制作，使读者能够快速地在时间轴中制作动画的方法。

第 6 章 使用触发动作脚本。本章对 Edge Animate 中的触发事件和动作进行了详细介绍，并且还介绍了舞台动作和时间轴动作的使用方法等，并结合实例的制作使读者能够更好地理解各种不同触发动作的作用及应用方法。

第 7 章 符号元素在动画中的应用。本章详细地介绍了如何创建符号、使用符号，以及符号元素时间轴的运用。合理地运用符号元素会使动画的制作变得更加简单、轻松。

第 8 章 多媒体元素在动画中的应用。本章详细介绍了在 Edge Animate 动画中导入音频和视频素材的方法，以及通过动作脚本对动画中音频和视频素材进行控制的方法。并且还介绍了通过导入子画面表图像快速制作动画的方法。

第 9 章 HTML 和 CSS 样式在 Edge Animate 中的应用。本章介绍了有关 HTML 文档和

CSS 样式的相关知识，并且详细讲解了 Edge Animate 与 HTML 的关系，以及在 HTML 页面中应用 Edge Animate 动画的方法。

第 10 章 使用 JavaScript 和 jQuery 控制动画。本章介绍了 JavaScript 和 jQuery 的相关知识，并且详细讲解了 Edge Animate 与 JavaScript 的关系，以及如何在 Edge Animate 中通过 JavaScript 脚本代码制作出复杂的交互动画。

第 11 章 Edge Animate 动画制作技巧。本章主要讲解了在 Edge Animate 动画制作中的一些技巧，包括使用 JavaScript 实现更多的显示与隐藏、交换素材图像，以及播放符号元素的时间轴等操作。

第 12 章 Edge Animate 动画的发布与输出。本章主要对动画的发布和输出进行了详解，使读者在完成作品后，可以轻松地对作品进行输出和发布。

本书配套光盘中提供了书中所有实例的源文件和相关素材，以及书中实例的视频教程，以方便读者学习和参考。

本书读者对象

本书适合广大网页设计人员以及网页动画设计爱好者使用，并且也可以作为高等院校网页与动画设计专业的教材，以及相关培训的辅助教材。

本书作者团队

参与本书编写的人员有张晓景、李晓斌、杨阳、刘强、史健华、贾勇、逄玉婷、刘钊、陶玛丽、张国勇、马少军、胡敏敏、周晓丽、郭慧、张晓军。书中难免有错误和疏漏之处，希望广大读者朋友批评、指正。

编 者

反侵权盗版声明

电子工业出版社依法对本作品享有专有出版权。任何未经权利人书面许可，复制、销售或通过信息网络传播本作品的行为；歪曲、篡改、剽窃本作品的行为，均违反《中华人民共和国著作权法》，其行为人应承担相应的民事责任和行政责任，构成犯罪的，将被依法追究刑事责任。

为了维护市场秩序，保护权利人的合法权益，我社将依法查处和打击侵权盗版的单位和个人。欢迎社会各界人士积极举报侵权盗版行为，本社将奖励举报有功人员，并保证举报人的信息不被泄露。

举报电话：(010) 88254396；(010) 88258888

传 真：(010) 88254397

E - m a i l: dbqq@phei.com.cn

通信地址：北京市万寿路 173 信箱

电子工业出版社总编办公室

邮 编：100036

目 录

第 1 章 初识 Edge Animate CC

1.1 Edge Animate 简介..... 002

- 1.1.1 Edge Animate 的诞生.....003
- 1.1.2 Edge Animate 概述.....003
- 1.1.3 Edge Animate 功能简介.....003

1.2 Edge Animate CC 2015 的安装和卸载..... 006

- 1.2.1 Edge Animate CC 的系统要求.....006
- 1.2.2 安装 Edge Animate CC.....006
- 1.2.3 卸载 Edge Animate CC.....007
- 1.2.4 启动 Edge Animate CC.....008

1.3 Edge Animate CC 的工作界面..... 009

- 1.3.1 Edge Animate CC 的欢迎界面.....009
- 1.3.2 认识 Edge Animate CC 的操作界面.....011

1.4 Edge Animate CC 的菜单栏..... 013

- 1.4.1 “文件”菜单.....013
- 1.4.2 “编辑”菜单.....014
- 1.4.3 “显示”菜单.....015
- 1.4.4 “修改”菜单.....016
- 1.4.5 “时间轴”菜单.....017
- 1.4.6 “窗口”菜单.....019
- 1.4.7 “帮助”菜单.....020

1.5 Edge Animate CC 中的面板..... 020

- 1.5.1 工具栏.....020
- 1.5.2 舞台.....022
- 1.5.3 “时间轴”面板.....024
- 1.5.4 “属性”面板.....025
- 1.5.5 “元素”面板.....025
- 1.5.6 “库”面板.....025
- 1.5.7 “教程”面板.....026

1.6 自定义 Edge Animate CC 的工作界面..... 027

- 1.6.1 手动调整默认工作界面.....027
- 1.6.2 自定义工作界面.....028
- 1.6.3 删除工作界面.....029
- 1.6.4 重置工作界面.....029

1.7 本章小结..... 030

第 2 章 Edge Animate CC 的基本操作

2.1 新建 Edge Animate 项目文件..... 032

- 2.1.1 新建空白的 Edge Animate 项目文件.....033
- 2.1.2 设置舞台属性.....033
- 2.1.3 捕获图像与低版本舞台.....037
- 2.1.4 设置项目文件的预载效果.....040
- 2.1.5 从模板新建 Edge Animate 项目文件.....041

2.2 Edge Animate CC 文件的基本操作..... 042

- 2.2.1 打开 Edge Animate 文件.....042
- 2.2.2 关闭 Edge Animate 文件.....042
- 2.2.3 直接保存 Edge Animate 文件.....042
- 2.2.4 另存为 Edge Animate CC 文件.....043
- 2.2.5 保存为 Edge Animate 模板文件.....043

2.3 应用标尺和导轨..... 044

- 2.3.1 显示 / 隐藏舞台标尺.....044
- 2.3.2 创建导轨.....044
- 2.3.3 贴紧至导轨.....044
- 2.3.4 显示 / 隐藏导轨.....045

2.4 使用模板制作 Edge Animate 动画..... 045

- 2.4.1 下载 Edge Animate 模板.....046
- 2.4.2 使用文章展示模板.....046

2.5 本章小结..... 050

第3章 绘制图形与导入外部素材

3.1 使用 Edge Animate CC 中的基本绘图工具	052
3.1.1 认识 Edge Animate CC 中的绘图工具	053
3.1.2 绘制矩形	053
3.1.3 绘制圆角矩形	054
3.1.4 绘制椭圆形	054
3.2 导入外部素材	055
3.2.1 支持的图像素材格式	055
3.2.2 导入位图素材	055
3.2.3 导入矢量素材	057
3.3 图形对象属性设置	058
3.3.1 显示与隐藏属性	058
3.3.2 位置和尺寸属性	061
3.3.3 背景颜色和边框属性	065
3.3.4 设置纯色	066
3.3.5 设置渐变颜色	071
3.3.6 变形属性	072
3.3.7 光标效果属性	077
3.3.8 角效果属性	078
3.3.9 阴影效果属性	080
3.3.10 滤镜效果属性	083
3.3.11 剪裁属性	085
3.3.12 辅助属性	088
3.4 素材图像的属性设置	088
3.4.1 图像布局的偏好设置	088
3.4.2 图像属性	093
3.5 多对象的操作	097
3.5.1 对齐操作	097
3.5.2 分布操作	097
3.5.3 排列操作	098
3.6 本章小结	099

第4章 添加和格式化文本

4.1 在动画中添加文字	102
4.1.1 在动画中添加文字的几种方法	102
4.1.2 在动画中添加文字	103
4.2 设置文字属性	105

4.3 添加字体	108
4.3.1 添加 Edge Web 字体	108
4.3.2 添加和使用中文字体	109
4.4 剪裁文本边缘	112
4.5 使用文字特效	114
4.5.1 文字阴影效果	115
4.5.2 文字弹跳效果	118
4.5.3 文字链接	120
4.6 Edge Animate 中的 HTML 标签	126
4.7 本章小结	127

第5章 使用时间轴制作动画

5.1 关于元素层	130
5.1.1 元素层的类型	130
5.1.2 选择元素层	131
5.2 编辑元素层	132
5.2.1 为元素层重命名	132
5.2.2 复制元素层	133
5.2.3 调整元素层顺序	133
5.2.4 展开 / 折叠元素层属性	134
5.2.5 设置元素层颜色	135
5.3 元素层的状态	135
5.3.1 显示和隐藏元素层	135
5.3.2 锁定和解锁元素层	136
5.4 “时间轴”面板	136
5.4.1 认识“时间轴”面板	137
5.4.2 使用快捷键控制时间轴	139
5.5 “时间轴”面板的基本操作	140
5.5.1 设置“时间轴”面板网格	140
5.5.2 在“时间轴”面板中添加标签	141
5.5.3 编辑标签	141
5.5.4 制作开场动画	142
5.6 使用“缓和”动画效果	145
5.6.1 “缓和”效果详解	145
5.6.2 制作网站广告条	146
5.6.3 制作纸飞机飞行动画	149

5.6.4 制作模糊入场动画	153
5.7 本章小结	156
第 6 章 使用触发动作脚本	
6.1 了解触发动作	158
6.1.1 什么是触发	158
6.1.2 “动作”窗口	159
6.1.3 “触发”窗口	161
6.2 在动画中使用动作	162
6.2.1 为元素添加动作	162
6.2.2 触发事件详解	165
6.2.3 动作详解	166
6.2.4 为文字元素添加动作	173
6.2.5 编辑动作	177
6.2.6 删除动作	177
6.3 舞台动作的使用方法	178
6.3.1 舞台触发事件详解	178
6.3.2 为舞台添加动作	178
6.4 时间轴动作的使用方法	182
6.4.1 时间轴触发事件详解	182
6.4.2 添加时间轴动作使动画循环播放	182
6.4.3 添加触发动作到某个时间点	185
6.5 非线性思考与设计	189
6.6 适用于 iOS 和 Android 系统的动作	194
6.7 本章小结	198
第 7 章 符号元素在动画中的应用	
7.1 符号元素概述	200
7.2 创建符号	201
7.2.1 转换为符号元素	201
7.2.2 导出符号	202
7.2.3 导入符号	202
7.3 使用符号元素	203
7.3.1 将符号应用到舞台	203

7.3.2 在动画中创建和使用符号元素	203
7.3.3 编辑符号	207
7.3.4 复制符号	208
7.3.5 重命名符号	208
7.3.6 删除符号	209
7.4 符号元素时间轴的运用	209
7.5 使用滑过变换动画创建按钮符号	213
7.5.1 制作基础网页按钮动画	213
7.5.2 制作复杂网页按钮动画	216
7.6 创建导航菜单动画	220
7.6.1 制作垂直导航菜单	220
7.6.2 制作下拉导航菜单	225
7.7 使用滑过变换动作创建文字标注	233
7.8 本章小结	235
第 8 章 多媒体元素在动画中的应用	
8.1 在 Edge Animate 动画中使用音频	238
8.1.1 Edge Animate 所支持的音频格式	239
8.1.2 设置音频属性	239
8.1.3 对动画中的音频进行控制	246
8.2 在 Edge Animate 动画中嵌入视频	250
8.2.1 Edge Animate 所支持的视频格式	250
8.2.2 设置视频属性	250
8.2.3 自定义视频播放控制组件	253
8.3 在 Edge Animate 动画中使用子画面表	259
8.4 本章小结	264

第 9 章 HTML 和 CSS 样式在 Edge Animate 中的应用

9.1 认识 HTML 文档	266
9.1.1 关于 HTML 文档	267
9.1.2 HTML 文档标签	267
9.1.3 关于 HTML5	268
9.2 认识 CSS 样式	268

9.2.1	关于 CSS 样式	268
9.2.2	CSS 样式语法	269
9.2.3	CSS 样式规则	269
9.2.4	为元素应用 ID CSS 样式	269
9.2.5	为元素应用类 CSS 样式	270
9.2.6	4 种应用 CSS 样式的方式	270
9.3	Edge Animate 与 HTML 的关系	271
9.3.1	读懂 Edge Animate 创建的 HTML 文档	271
9.3.2	制作网站欢迎页面动画	272
9.4	在网页中应用动画	277
9.5	在同一个网页中应用两个不同的动画	281
9.6	本章小结	281
第 10 章 使用 JavaScript 和 jQuery 控制动画		
10.1	了解 JavaScript 和 jQuery 的历史发展	284
10.1.1	什么是 JavaScript	285
10.1.2	JavaScript 基础	285
10.1.3	什么是 jQuery	285
10.2	Edge Animate 创建的 JavaScript	285
10.2.1	认识自动创建的 JavaScript	285
10.2.2	Edge Animate 动画项目相关的 JavaScript 文件	287
10.3	JavaScript 和 jQuery 基础	288
10.3.1	JavaScript 语法中的基本要求	288
10.3.2	JavaScript 的数据类型	290
10.3.3	定义变量	291
10.3.4	JavaScript 运算符	291
10.3.5	JavaScript 条件和循环语句	292
10.3.6	了解文档对象模型	293
10.4	了解 jQuery 的选择方式	293
10.5	在动画中实现获取鼠标位置及跟随鼠标功能	293
10.6	使用 jQuery 制作拼图动画效果	298
10.7	本章小结	303

第 11 章 Edge Animate 动画制作技巧

11.1	更多显示与隐藏技巧	306
11.1.1	切换对象的显示与隐藏	307
11.1.2	延迟的显示、隐藏与切换	309
11.1.3	淡入淡出	311
11.1.4	上下滑动	313
11.1.5	Edge Animate 中更多的视觉特效	316
11.1.6	实现滑块向左或向右滑动	321
11.2	在 Edge Animate 中交换素材图像	323
11.3	识别并更改元件和符号	326
11.3.1	变量赋值	326
11.3.2	通过为变量赋值改变元素属性	327
11.3.3	为文字元素赋予 HTML 代码	330
11.4	识别符号内的元素	333
11.5	播放符号元素的时间轴	337
11.6	本章小结	342

第 12 章 Edge Animate 动画的发布与输出

12.1	关于动画尺寸	344
12.1.1	使动画尺寸自适应浏览器窗口	344
12.1.2	设置动画最大和最小宽度	348
12.2	发布 Edge Animate 动画	350
12.2.1	“发布设置”对话框	350
12.2.2	发布为 Web 格式	351
12.2.3	发布为 Animate 部署包格式	353
12.2.4	发布为 iBooks/OS X 格式	354
12.3	本章小结	354

第①章

初识 Edge Animate CC

初识 Edge Animate CC

Edge Animate CC 是 Adobe 公司推出的全新 HTML5 网页动画可视化制作软件，使用该软件可以像制作 Flash 动画一样制作出丰富的 HTML5 交互网页动画。同时可以将 CSS 和 JavaScript 综合应用在动画中。本章将向读者介绍有关 Edge Animate CC 的相关知识，并带领读者认识全新的 Edge Animate CC 2015，通过本章的学习，读者可以对最新版的 Edge Animate CC 2015 有一个基本的了解和认识。

本章知识点：

- ◆ 了解 Edge Animate CC 的功能
- ◆ 掌握 Edge Animate CC 2015 的安装和卸载
- ◆ 掌握 Edge Animate CC 2015 的启动和退出
- ◆ 认识 Edge Animate 的工作界面
- ◆ 掌握 Edge Animate 自定义工作界面的方法



1.1

Edge Animate 简介

Edge Animate 是一款由 Adobe 公司开发的全新的网页动画可视化设计制作软件。通过 Edge Animate 可以创建出将 HTML5、CSS3 和 JavaScript 相结合的交互式网页动画。并且 Edge Animate 凭借先进的技术，致力于解决传统 PC 和移动平台之间的跨平台动画解决方案。



1.1.1 Edge Animate 的诞生

在传统的网页设计制作过程中，常常使用 Flash 来表现网页中的动画效果，Flash 动画很长一段时间在网页设计制作中占据着非常重要的地位。在浏览器中浏览 Flash 动画必须依赖浏览器的 Flash Player 插件，虽然目前许多浏览器都预装了 Flash Player 插件，但是许多移动平台并不支持 Flash Player 插件，更重要的是 Adobe 公司已经终止了安卓系统 Flash Player 客户端的开发，这就导致 Flash 动画在移动平台上的发展受到限制。

在各方抵制基于移动平台的 Flash 内容的压力下，HTML5 以其标准化和优异特性脱颖而出，成为众多 UI 设计者的选择。于是，Adobe 公司开发并推出了 HTML5 的可视化开发制作软件——Edge Animate。

1.1.2 Edge Animate 概述

虽然 HTML5 成为了设计师未来的选择，HTML5 中众多的标签也支持了动画，但是使用 HTML5 制作出类似于 Flash 那样的动画效果，对于设计开发人员的要求非常高并且需要花费大量的精力，这个时候，Adobe 公司推出了 Edge Animate 可视化 HTML5 动画制作软件。Edge Animate 主要的功能是通过 HTML5、CSS3、JavaScript 和 jQuery 制作跨平台、跨浏览器的网页动画，其生成的是 HTML5 网页，可以方便地通过互联网传输，最重要的是可以更好地兼容移动互联网。

Edge Animate 的目的是在浏览器互动媒体领域取代 Flash 平台，通过 Edge Animate 创建基于 HTML5 的网页动画，在未来的网页动画领域中发挥更大的作用。

提示

推荐以前学习和使用 Flash 的用户和设计师学习 Edge Animate，制作基于 HTML5 的网页动画，这也是未来网络交互动画的发展方向。

1.1.3 Edge Animate 功能简介

Edge Animate 是一款由 Adobe 公司大力开发的专业 HTML5 动画制作软件。使用 Edge Animate 中的可视化制作功能，用户可以快速创建 HTML5 动画而无须编写任何代码。

使用 Edge Animate 制作的网页动画，本身是基于 HTML5、CSS3、JavaScript 和 jQuery 的，所以并不需要任何的浏览器插件支持，并且使用 Edge Animate 所制作的动画可以在 iOS 和 Android 智能手机和平板电脑以及现代桌面浏览器中得到良好的支持。

● 支持移动设备

使用 Edge Animate 创建的网页动画，可以应用于任何现代浏览器，例如 IE11、Firefox、Chrome 和 Safari，同时还可以在使用 iOS 和 Android 平台的移动设备上完美呈现。

● 支持滑动手势

在 Edge Animate 中可以创建运用于智能手机的项目，并且在项目中可以轻松地添加向左和向右滑动的手势支持，大大提高所开发项目的实用性。

● 响应动画

在 Edge Animate 中制作的网页动画，可以应用缩放或基于百分比的布局，从而使动画可以适应不同的移动设备和桌面电脑屏幕。

● 支持多种发布选项设置

在 Edge Animate 中将所制作的动画进行发布之前，可以执行“文件 > 发布设置”命令，在弹出的“发布设置”对话框中可以对发布的选项进行设置，使得所发布的文件更具有友好性，如图 1-1 所示。例如可以添加一个预加载，使浏览者知道网页动画内容正在加载。

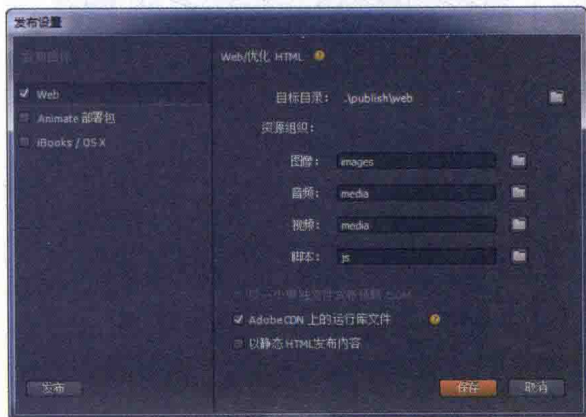


图 1-1

知识链接

在 Edge Animate 中可以将所制作的动画发布为 Web、Animate 部署包和 iBooks/OS X 格式，关于 Edge Animate 中动画的发布，请参阅本书第 12 章 12.2 节 发布 Edge Animate 动画。

● 支持图形与文字工具

使用 Edge Animate 中提供的基本绘图工具和文字工具，如图 1-2 所示，可以在文件中绘制基本图形并添加文字，并且可以为所绘制的图形与输入的文字设置各种属性。在 Edge Animate 中还可以导入各种网页支持的位图素材，包括 SVG、JPEG、PNG 和 GIF 格式。



图 1-2

知识链接

关于 Edge Animate 中图形的绘制, 请参阅本书第 3 章 绘制图形与导入外部素材。关于 Edge Animate 中文字的输入与设置, 请参阅本书第 4 章 添加和格式化文本。

● 支持渐变颜色设置

在 Edge Animate 中可以为所绘制的图形设置线性性和径向渐变颜色, 如图 1-3 所示, 从而使创作的作品色彩更加丰富和精美。



图 1-3

● 支持 Web 字体

在 Edge Animate 中支持 Web 字体的使用, 从而可以在所制作的网页动画中运用特殊的字体, 丰富动画中的排版和文字效果, 如图 1-4 所示。

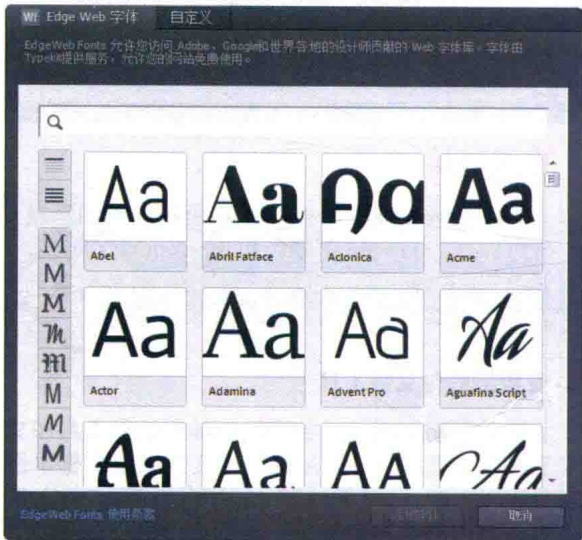


图 1-4

知识链接

关于 Edge Animate 中渐变颜色的设置方法和技巧, 请参阅本书第 3 章 3.3.5 节 设置渐变颜色。关于 Edge Animate 中 Web 字体的添加和应用, 请参阅本书第 4 章 4.3 节 添加字体。

● 支持 CSS 滤镜效果

在 Edge Animate 中支持为文件中的图形、文字、位图等对象应用 CSS 滤镜效果, 通过 CSS 滤镜效果可以实现对象的模糊、阴影、饱和度和亮度等效果, 如图 1-5 所示, 从而在动画中创建出令人惊艳的效果。

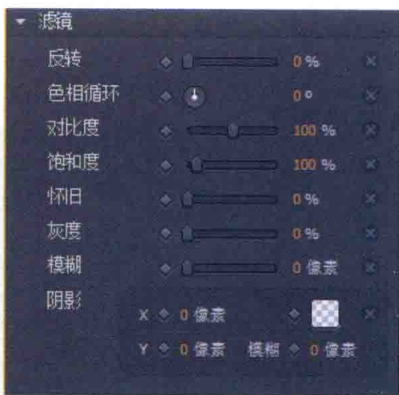


图 1-5

知识链接

关于 Edge Animate 中 CSS 滤镜效果的设置与应用, 请参阅本书第 3 章 3.3.10 节 滤镜效果属性。

● 可以重复使用的符号

在 Edge Animate 中可以创建符号元素。符号元素类似于 Flash 中元件的功能, 在符号元素中可以创建独立的具有交互效果的动画, 并且在动画制作过程中可以重复使用所创建的符号元素, 如图 1-6 所示。

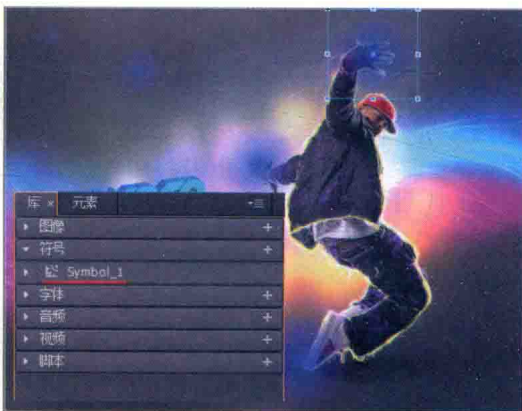


图 1-6

知识链接

关于 Edge Animate 中符号元素的创建与使用方法, 请参阅本书第 7 章 符号元素在动画中的应用。

● 支持运动路径调整

在 Edge Animate 中支持动画运动路径的调整, 类似于 Flash 中的补间动画功能, 在 Edge Animate 中创建了对象的运动动画之后, 可以在运动路径上添加锚点并对锚点进行调整, 从而改变对象的运动轨迹, 如图 1-7 所示。



图 1-7

知识链接

关于 Edge Animate 中运动路径的创建方法以及如何制作运动路径动画, 请参阅本书第 3 章 3.3.2 节 位置和尺寸属性。

● 支持音频和视频

在 Edge Animate 中可以为动画添加音频和视频素材, 并且可以通过动作脚本代码对动画中的音频和视频素材进行控制。

知识链接

关于 Edge Animate 中音频和视频素材的导入与使用方法, 以及使用脚本控制音频和视频素材, 请参阅本书第 8 章 多媒体元素在动画中的应用。

● 支持自定义模板

在 Edge Animate 中可以将常用的动画文件保存为 Edge Animate 模板文件, 在制作同类型的动画时可以直接创建基于该模板的文件, 如图 1-8 所示, 从而节省大量的创作时间。

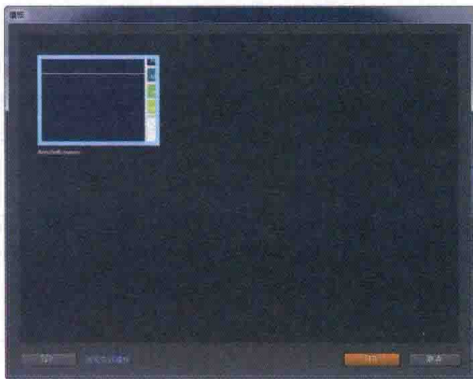


图 1-8

● 支持低版本浏览器

在 Edge Animate 中创作的网页动画都是基于 HTML5 的, 只有在高版本的浏览器中才能够看到所制作的动画效果。为了解决与低版本浏览器的兼容性问题, Edge Animate 支持下级浏览器的设置, 如图 1-9 所示, 可以为下级浏览器制作一个精美的静态画面, 这样就解决了低版本浏览器看不到内容的问题了。

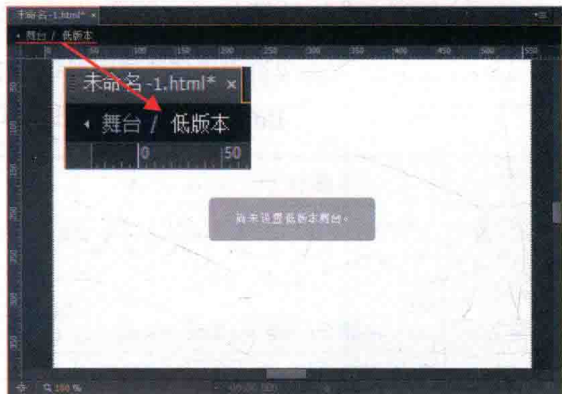


图 1-9

知识链接

关于 Edge Animate 中模板的使用方法, 请参阅本书第 2 章 2.4 节 使用模板制作 Edge Animate 动画。关于 Edge Animate 中低版本浏览器设置的方法, 请参阅本书第 2 章 2.1.3 节 捕获图像与低版本舞台。

● 丰富的交互性

Edge Animate 制作的动画可以具有丰富的交互性, 在 Edge Animate 中可以使用内置的触发动作代码, 或者在代码编辑器中自由编写 JavaScript 代码。

知识链接

交互动画都需要有动作脚本的支持，关于 Edge Animate 中动作脚本的使用方法和技巧，请参阅本书第 6 章 使用触发动作脚本。

● 支持加载外部脚本

在 Edge Animate 中还整合了类型 Greensock 或 jQuery UI 的第三方库扩展功能，从而大大增强所制作的动画的交互性。

1.2

Edge Animate CC 2015 的安装和卸载

通过使用 Edge Animate CC 可以在完全可视化的环境中创建出基于 HTML5 的现代网页动画和互动效果，使得网页动画的设计与制作更加高效和便捷。本节将向读者介绍最新版的 Edge Animate CC 2015 软件的安装、卸载与运行。

1.2.1 Edge Animate CC 的系统要求

Edge Animate CC 可以在 Windows 系统中运行，也可以在苹果机中运行。Edge Animate CC 在 Windows 系统中运行的系统要求如下所示。

Edge Animate CC 在 Windows 系统中运行的系统要求

CPU	Inter Pentium4 或 AMD Athlon 64 以上处理器
操作系统	Windows 7、Windows8 或 Windows 8.1 操作系统
内存	2GB 以上的内存
硬盘空间	500MB 以上的可用空间用于软件安装，无法安装在可移动闪存设备上
显示器	16 位显卡，1 280x800 的显示分辨率

Edge Animate CC 在苹果机中运行的系统要求如下所示。

Edge Animate CC 在苹果机系统中运行的系统要求

CPU	多核心 Inter 处理器
操作系统	Mac OS X v10.7、v10.8 或 v10.9 操作系统
内存	2GB 以上的内存
硬盘空间	500MB 以上的可用空间用于软件安装，无法安装在可移动闪存设备上
显示器	16 位显卡，1 280x800 的显示分辨率

本书将在 64 位 Windows 7 系统中对 Edge Animate CC 2015 进行系统的介绍和讲解。

1.2.2 安装 Edge Animate CC

在了解了 Edge Animate CC 的系统要求后，接下来我们将在 64 位 Windows 7 系统中安装最新版的 Edge Animate CC 2015。

自测 1

安装中文版 Edge Animate CC

视频：视频\第 1 章\1-2-2.mp4

源文件：无

运行 Edge Animate CC 安装程序，自动进入初始化安装程序界面，如图 1-10 所示，初始化完成后进行“选

项”界面，可以指定 Edge Animate CC 的安装路径和软件的语言版本，如图 1-11 所示。

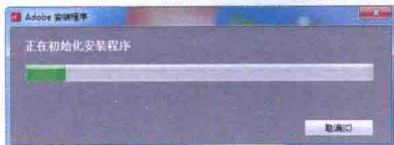


图 1-10

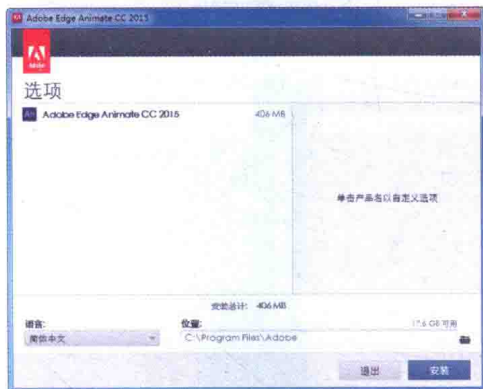


图 1-11

单击“安装”按钮，进入安装界面，显示安装进度，如图 1-12 所示。安装完成后，进入“安装完成”界面，如图 1-13 所示。单击“关闭”按钮，关闭安装窗口，完成 Edge Animate CC 的安装，单击“立即启动”按钮，可以立即运行 Edge Animate 软件。



图 1-12



图 1-13

1.2.3 卸载 Edge Animate CC

如果用户所安装的 Edge Animate CC 软件出现了问题，则需要将 Edge Animate CC 卸载后再重新进行安装。

自测 2

卸载 Edge Animate CC

视频：视频\第 1 章\1-2-3.mp4
源文件：无

打开 Windows 中的“控制面板”窗口，单击“程序和功能”选项，如图 1-14 所示。进入“程序和功能”窗口，在列表中选择 Adobe Edge Animate CC 2015，再单击“卸载”按钮，如图 1-15 所示。



图 1-14



图 1-15