

零

绘画素描入门必备教材/快速提升绘画水平  
素描技法全程解析+线条练习+透视原理+画面结构+明暗关系

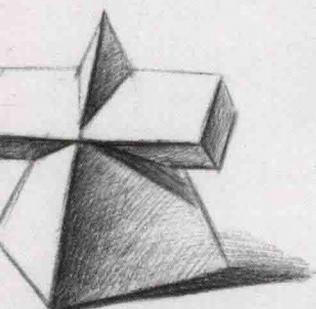
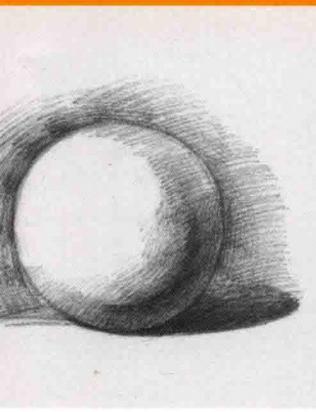


# 素描基础教程

SU MIAO JI CHU JIAO CHENG

几何形体 / 素描静物 / 石膏头像 / 素描头像 / 素描半身像

蓝博艺站 编著



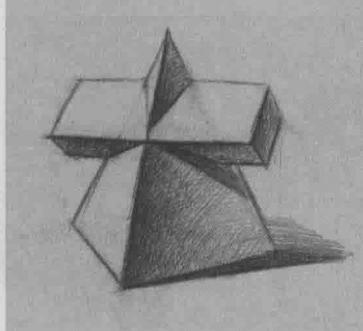
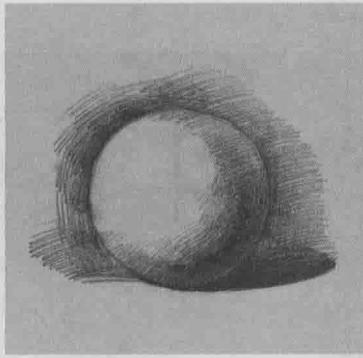
中国铁道出版社

CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

# 素描基础教程

SU MIAO JI CHU JIAO CHENG

蓝博艺站 编著



中国铁道出版社  
CHINA RAILWAY PUBLISHING HOUSE

**图书在版编目（CIP）数据**

素描基础教程 / 蓝博艺站编著. —北京：中国铁道出版社，2017.7

ISBN 978-7-113-23036-4

I. ①素… II. ①蓝… III. ①素描技法—教材  
IV. ①J214

中国版本图书馆CIP数据核字（2017）第093554号

---

**书名：**素描基础教程

**作者：**蓝博艺站 编著

---

**策划编辑：**聂浩智 王 宏

**责任编辑：**王 宏

**封面设计：**安雪梅

**责任印制：**赵星辰

---

**出版发行：**中国铁道出版社（北京市西城区右安门西街8号） 邮政编码：100054)

**印 刷：**北京铭成印刷有限公司

**版 次：**2017年7月第1版 2017年7月第1次印刷

**开 本：**889mm×1194mm 1/16 印张：8 字数：200千

**书 号：**ISBN 978-7-113-23036-4

**定 价：**29.80元

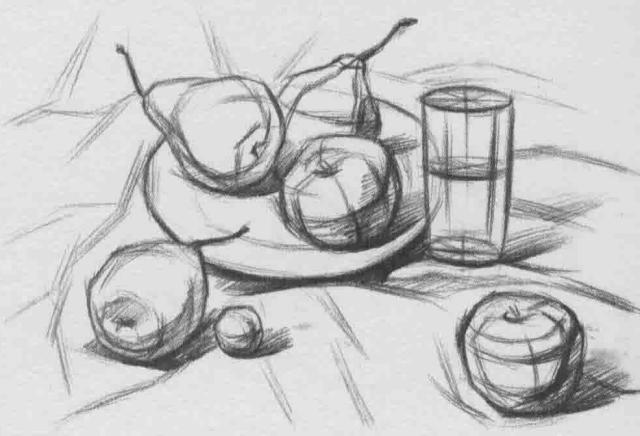
---

**版权所有 侵权必究**

凡购买铁道版图书，如有印制质量问题，请与本社读者服务部调换。

电话：市电（010）51873170 路电（021）73170（发行部）

打击盗版举报电话：市电（010）51873659 路电（021）73659



## 前 言

素描是绘画类专业入门的基础课程，而静物素描又是其基础中的基础，既是绘画类入门学员必须掌握的内容，又独立开来，成为历年美术类考试中的一项科目。高考、成考都有涉及，可见素描静物在考试中有着重要的地位。

考生要想把素描静物画好，必须具备基础的素描造型理论知识及透视原理，懂得基本的绘画技巧，同时还需要具有熟练的整体把握能力。这对于只经过短时间训练的考生来说是个不小的挑战。多数考生一味“死画”却不会思考，只有量的积累而没有质的飞跃。这都是短期训练很难应对考试的关键问题所在。

根据多年的高考经验，我们将与大家分享经多年积累和总结的素描训练技巧。要画好素描，首先要具备三种基本素质：①良好的绘画意识；②规范的绘画习惯；③合理的观察方法。做到了这些，你才有可能成为一个具备专业绘画修养并懂得专业绘画技巧的人。

在短短3个小时的考试时间，怎样在有限的时间里发挥出最佳的水平；怎样在有限的时间里绘制出更生动的画面；怎样在有限的时间里获得更高的分数。这不仅仅需要平时的刻苦训练，还需要懂得一定的临场发挥技巧。

画好一张素描，应从整体出发，用整体的意识去观察对象，在客观再现的基础上加入主观的处理和表现，同时注意细节和趣味点的表现，使画面更加生动，富有动感。

学习素描要将写生、临摹与默写相结合。写生能让你在客观的物象中找到结构及明暗关系的所在，锻炼空间思维能力和光影表现能力。目前的考试以默写居多，这需要你头脑中能有丰富的素材和构图方面的模板，这些主要来自于大量的临摹，因此临摹在素描学习中的地位尤为重要。那么，应该临摹什么样的作品？什么样的作品更加应试？什么样的画风更有助于你的提高？这些都是令众多考生头疼的话题。本书附入了大量作画步骤和优秀范画作品，为大家的临摹提供了有益的参考，这些都是3个小时能画出来的画面，也是评卷老师比较喜欢的画面。想要画面能在众多考卷中脱颖而出，必须凭借具有冲击力的画面关系和熟练的应试技巧。希望本书能带给你较大的帮助和启迪。

由于水平有限，本书难免存在不足之处，需要在实践中不断改进，不断完善，望广大读者指正。

最后，对为本书提供作品的北京精艺诚画室、北京创艺时代画室深表感谢。



# 目录/CONTENTS

## 第一章 认识素描

一、素描基础知识	2
1. 素描的概念和地位	2
2. 素描的工具	3
3. 削铅笔的方式	4
二、素描的绘制基础	5
1. 素描的姿势及运笔	5
2. 正确的素描排线方法	6
3. 三大面五大调	7
4. 素描的构图	7
5. 透视	9
6. 素描步骤解析	11
7. 绘画意识	15

## 第二章 石膏几何体

一、立方体	18
二、球体	20
三、圆锥体	22
四、方锥贯穿体	24
五、多面体	26
六、两个组合体 1	28
七、两个组合体 2	30

## 第三章 单个静物写生

<b>一、蔬菜和水果</b>	<b>33</b>
1. 大蒜的画法	33
2. 梨的画法	34
3. 香蕉的画法	35
<b>二、瓷器器皿</b>	<b>37</b>
1. 杯子的画法	37
2. 盘子的画法	39
3. 酒瓶的画法	40

## 第四章 组合静物写生

<b>一、简单静物写生步骤</b>	<b>43</b>
<b>二、复杂静物写生步骤</b>	<b>47</b>
<b>三、静物写生范例</b>	<b>49</b>

## 第五章 结构素描

<b>一、概述</b>	<b>63</b>
<b>二、石膏结构写生</b>	<b>65</b>
1. 六棱锥体结构写生示范	65
2. 圆柱体结构写生示范	66
3. 十字贯穿体结构写生示范	68
<b>三、静物结构写生</b>	<b>69</b>

## 第六章 石膏头像

<b>一、石膏像局部画法</b>	<b>75</b>
<b>二、石膏像五官写生步骤</b>	<b>75</b>
1. 眼睛的画法	75
2. 鼻子的画法	76
3. 嘴的画法	78
4. 耳朵的画法	78

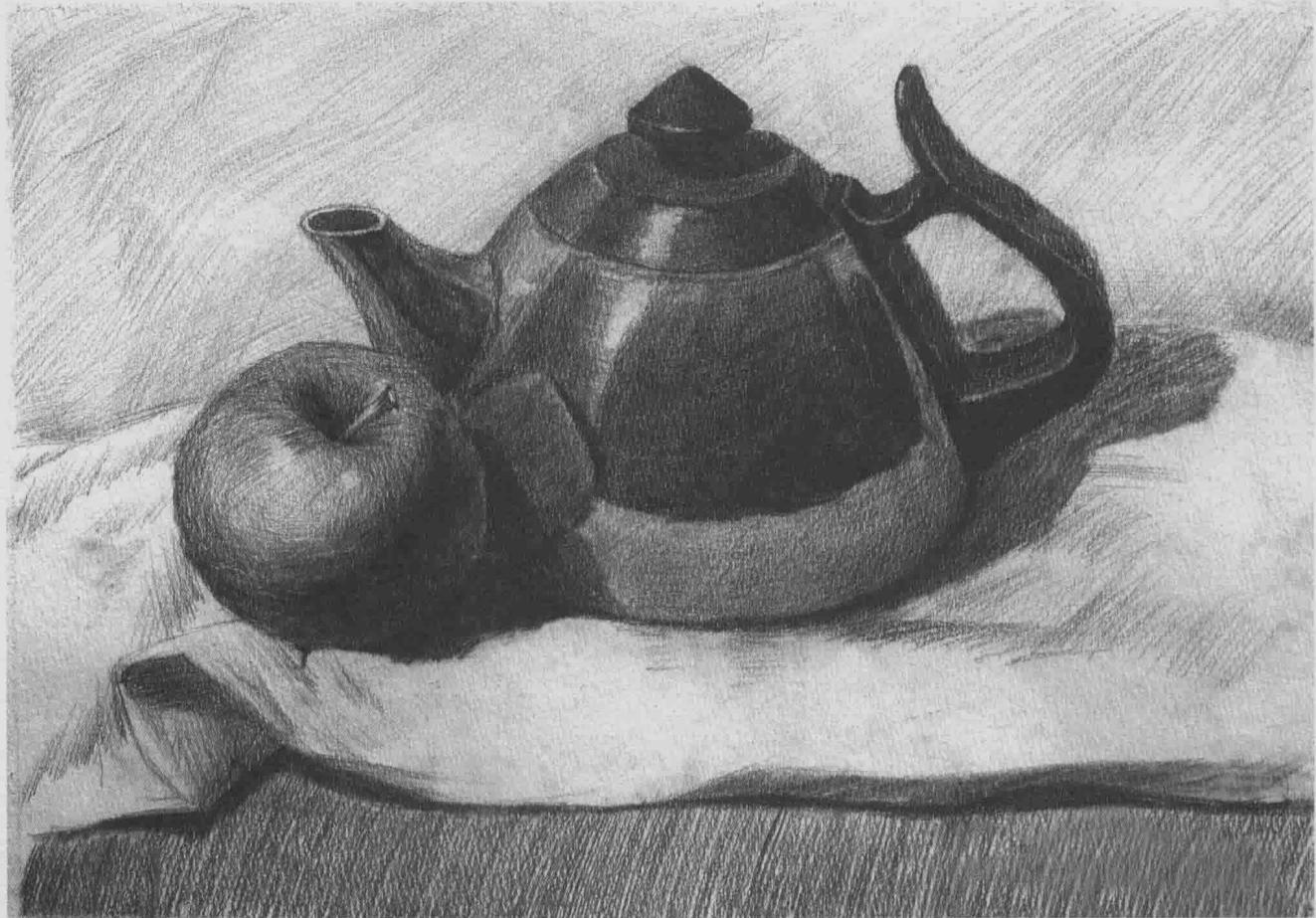
<b>三、石膏像的画法</b>	<b>80</b>
1. 石膏像的写生步骤	80
2. 阿格里巴	81
3. 伏尔泰	83
4. 小麻人	85
<b>四、石膏像写生范例</b>	<b>87</b>
<b>第七章 素描头像</b>	
<b>一、认识素描头像</b>	<b>91</b>
<b>二、人物头部结构及比例</b>	<b>91</b>
1. 结构特征	91
2. 外形特征	92
3. 比例特征	92
<b>三、素描人物头像写生要点</b>	<b>92</b>
1. 从大体积着眼	92
2. 动态与透视	92
3. 神态与个性特征	92
4. 各部位的质感表现	92
<b>四、头部肌肉结构</b>	<b>93</b>
<b>五、人物五官绘制训练</b>	<b>94</b>
1. 眼睛	94
2. 鼻子	96
3. 嘴	97
4. 耳朵	98
<b>六、人物头像写生步骤</b>	<b>100</b>
1. 结构素描	101
2. 头像写生步骤	104
<b>七、人物头像范例</b>	<b>112</b>



# 第一章

# 认识素描

# 一、素描基础知识



## 1. 素描的概念和地位

素描是造型艺术领域中的基础学科，它不仅研究造型的基本法则，而且研究艺术的规律和表现，对艺术家造型观念的形成和审美意识的培养起着重要的作用。广义上的素描，泛指一切单色的绘画。狭义上的素描，专指用于学习美术技巧、探索造型规律、培养专业习惯的绘画训练过程。由木炭、铅笔、钢笔等，以线条来画出物象明暗的单色画，称为素描。素描是一切绘画的基础，这是研究绘画艺术所必须经过的一个阶段。素描具备自然律动感，不同的笔触营造出不同的线条、体积、色调、及质感。素描作为一门独立的艺术，具有独立的地位和价值。素描是其他

艺术的必然基础，尤其是水彩、油画、版画、雕刻。另外，对于平面设计，也是画草图的必要基础。

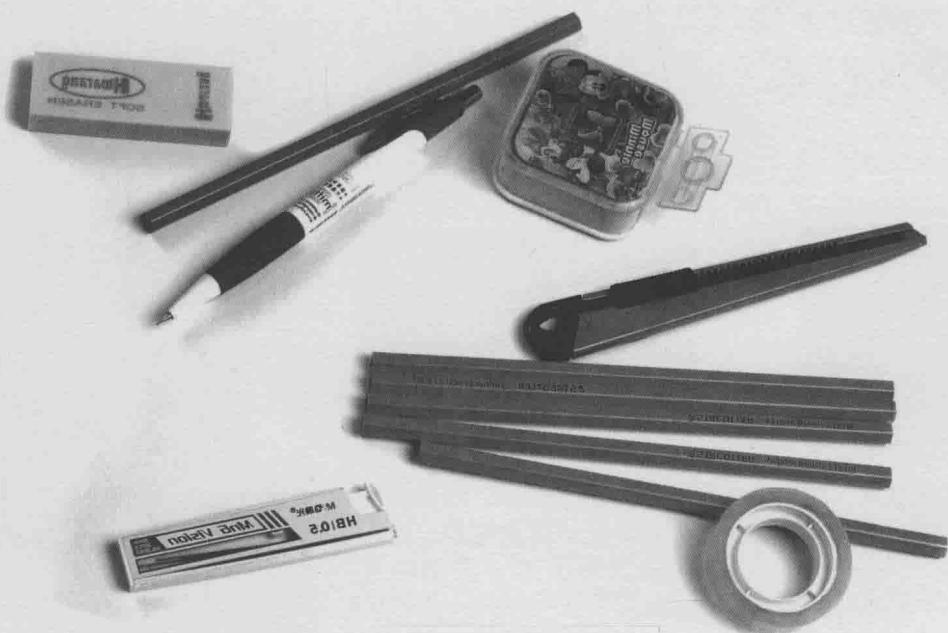
素描是画家工作的最后成果，也可以作为复制或摹写的基础，但以它的性质而言，它是独特的。虽然各种艺术不一定都要先绘出素描稿，但素描却是一切观赏艺术的基础。在作画时往往预先勾出轮廓作为草稿，然后用色彩渲染，当艺术作品完成时，素描稿常被淹没或销毁。因此，素描只是一种技术准备。到14世纪末，素描不再是附属品，而是成为一门独立的艺术。它有着广泛的表现范畴：能表现体积、空间、深度、质感。文艺复兴以后，素描已不仅只有实用地位，而是成为能代表人类创作能力的艺术品。也是作为美术考生和爱好者入门必须掌握的一个门类。

## 2. 素描的工具

素描的工具种类很多，如铅笔、炭笔、铁笔、粉笔、毛笔和钢笔等；工具的不同关系着素描的性质和构图，工具也能影响画者的情绪和技巧。工具的选用取决于画者所想要达到的艺术效果。一般认为，干笔适宜做清晰的线条，水笔宜于表现平面；精美的笔触可用毛笔挥洒，而广阔的田野则可用铅笔或粉笔去勾勒，炭笔是两者都可兼用的。以作品尺寸而言，大幅素描作品适宜用炭笔来画。至于铅笔适合较小尺寸，很少有大张的铅笔画，而钢笔画则更少了，往往在插画上用得较多。素描的单色表达使工具变得十分随意，而且常常可以综合使用几种工具来造成多种画面效果，所以是一个极广阔的天地。

### (1) 铅笔

铅笔是最简单而方便的工具，初学者素描常从铅笔开始，主要原因是铅笔在用线造型中可以十分精确而肯定，能较随意地修改，又能较为深入细致地刻画细部，有利于严谨的形体要求和深入反复地研究。



### (2) 炭笔

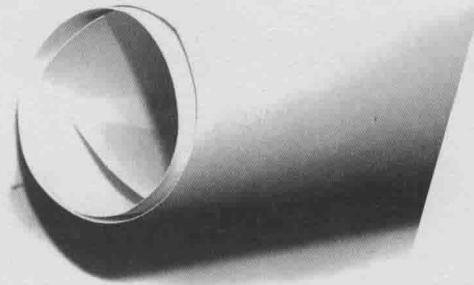
炭笔以不脆不硬为度，炭条以烧透、松软笔黑色为佳，炭精棒以软而无砂称为上品。

### (3) 钢笔

包括一切自来水型硬质笔尖的笔，使用日常书写的钢笔绘画也可以。

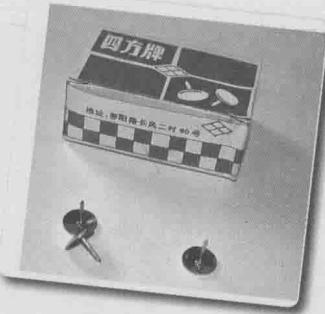
### (4) 纸

洁白、有纸纹的纸。铅笔画纸不宜纸纹太粗，炭笔画纸表面不能太光滑，而钢笔画纸却要较光滑的纸面，还要有一定的吸水性。



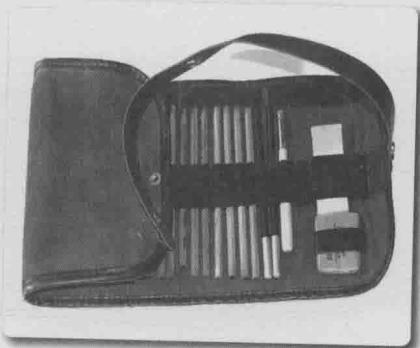
## (5) 画板

以光滑无缝的夹板为最好。如果站着画画，还要准备一个画架。



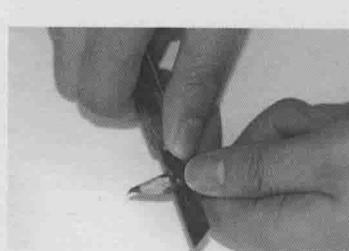
## (6) 橡皮

以平、软的方形橡皮为好，以及可塑橡皮，可塑橡皮便于变换造型，因此适用于多样的擦拭，但清洁修改能力一般。



## (7) 其他工具

削笔刀、图钉、擦布等工具备用。



①用拿着铅笔的拇指抵住小刀来调整刀刃的动向。



②笔杆一点儿一点儿地往左转平均削去木头。不要将刀刃切入太深，刀刃面和削面的角度要近于平行。



③以同样的姿势继续进行，均匀地旋转削刮。



④越是接近笔尖的位置，越要平缓轻削。



⑤小刀抵住笔芯，向笔尖的方向轻轻刮削尖笔芯。笔芯不能削得太细，否则容易断裂。



⑥最后提起笔，刀片与笔芯相切状态，来回重复刮几次。

## 二、素描的绘制基础

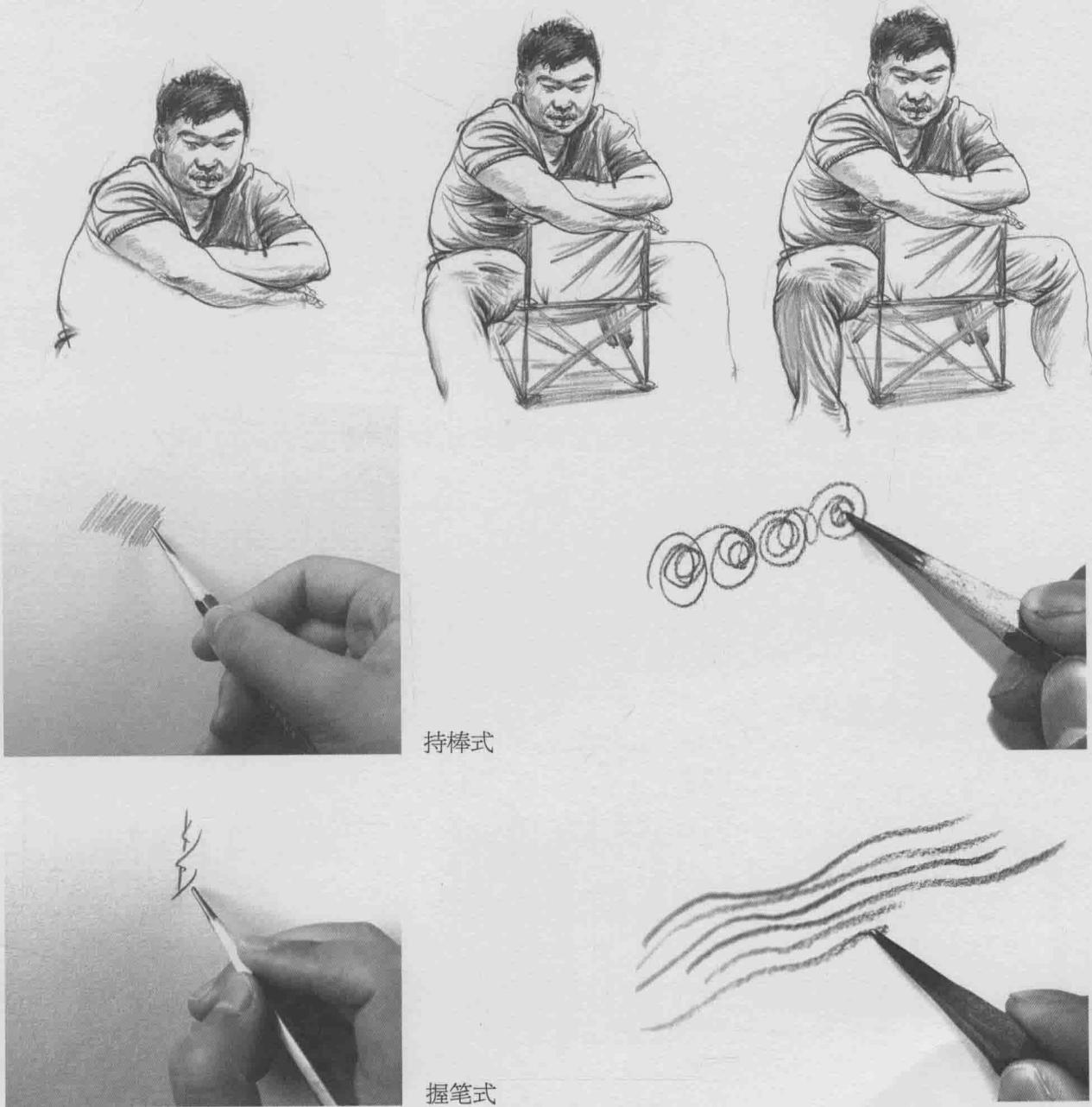
### 1. 素描的姿势及运笔

想画好素描排线就要有一个正确的握笔姿势，正确的握笔姿势，可以分为两种，持棒式和握笔式：

持棒式：用拇指、食指和中指，三指拿笔与手掌下，如下图所示，中指起到辅助作用。用拇指左右摆动，在画面形成规则的接近平行的一排线。在用

持棒式时，笔和画面大约在 35 度角即可，手和手腕不要接触画面，如果难掌握，可以用小指做支撑点，也可以用手腕自然地上下画出线条。

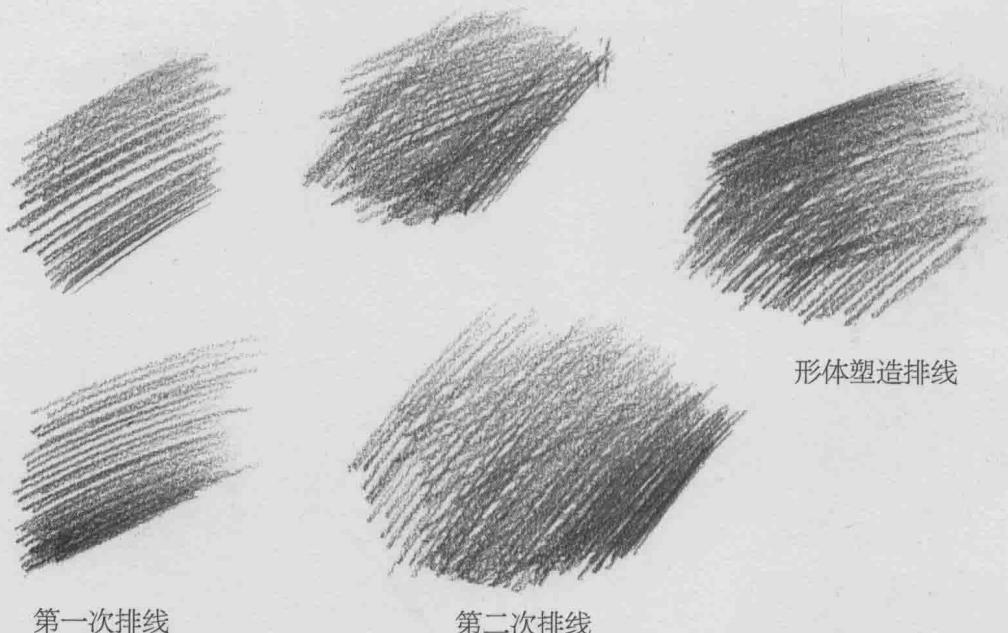
握笔式：这种方法就是平时的写字姿势，如下图所示，这种握笔方法可以用在面积小的暗面，或者在单体塑造时，这种方法用得很多，不像持棒式是用在面积大，握笔式很容易掌握，就像写字一样画线条。总之还是要大家多练习，多实践吧！



## 2. 正确的素描排线方法

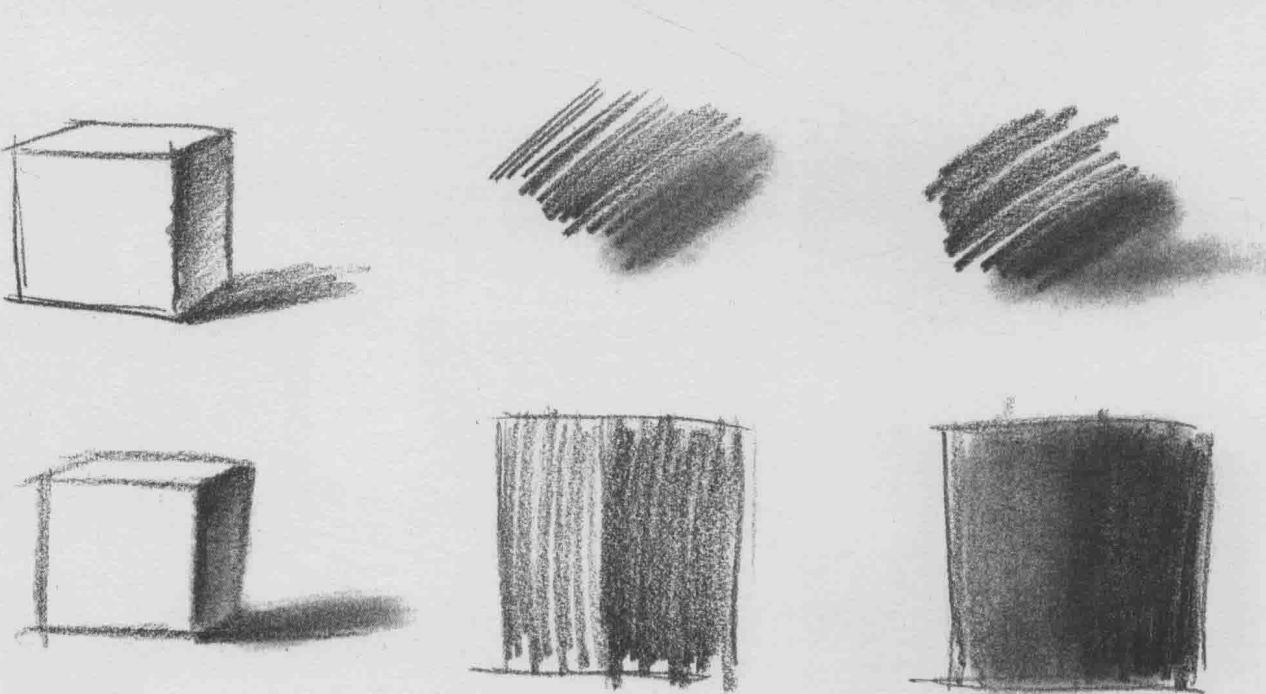
素描是无数条不规则的线条外加独特的塑造方法组合而成，而不管用到什么方法，素描的最终目的就是更好地呈现作品，其中排线是必不可少的素描方法之一。最美丽的素描排线线条是两头轻中间重，练习不同的排线技巧可以更好地运用到素描作品中。如下图所示。

排线的方向，通常由左下方向右上方往返进行排列。这种方法与人的生理相适应，这种排线的方法在素描中用得最多。也有自上而下，自左至右进行的。为了表现或者衬托某一个物体，往往是先按照它的边线形状进行排线，然后由左下方至右上方进行排线。



形体塑造排线

在上大色调时，用手纸擦可以使画面变得朦胧，形体会突出，营造出虚实的效果，但是切记不要擦得过头。



### 3. 三大面五大调

所谓三大面就是：背光面、受光面、灰面，即黑、白、灰。

物体在光线的照射下产生了明暗，物体都是由许多大小不同的面组成的。各个面的方向不同，接受光线的角度也不同，就形成了深浅不同的层次，一般称为“明暗五调子”，即高光、灰面、明暗交界线、反光、投影。

明暗五调子中常见的问题如下。

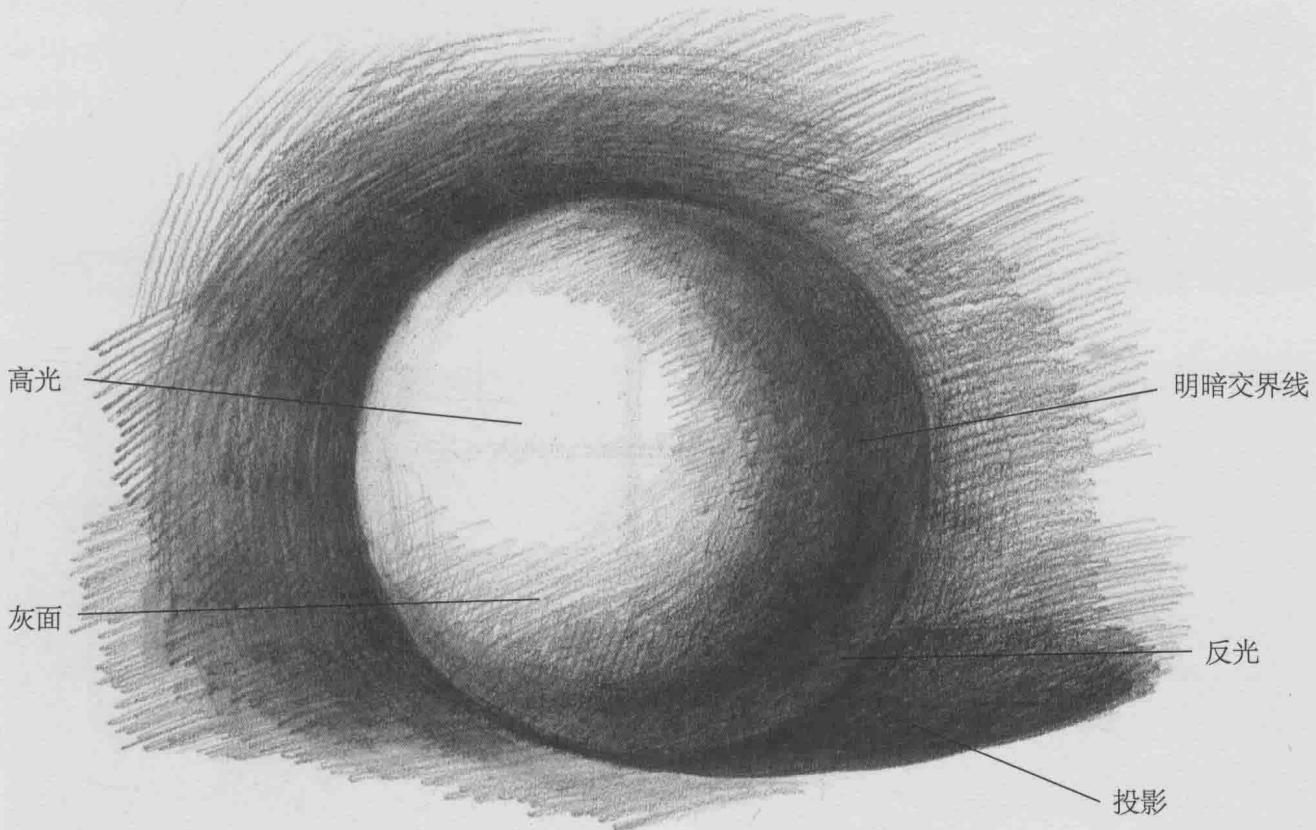
**明暗交界线：**它其实是面与面色调的交接，并不是真的一条“线”，也不止一条。

**反光：**暗部的一部分，一般明度不超过亮部。

**投影：**投影是有形状的，投影的明度一般与物体明度拉开。

**高光：**物体上最亮的地方，一般留出不画。

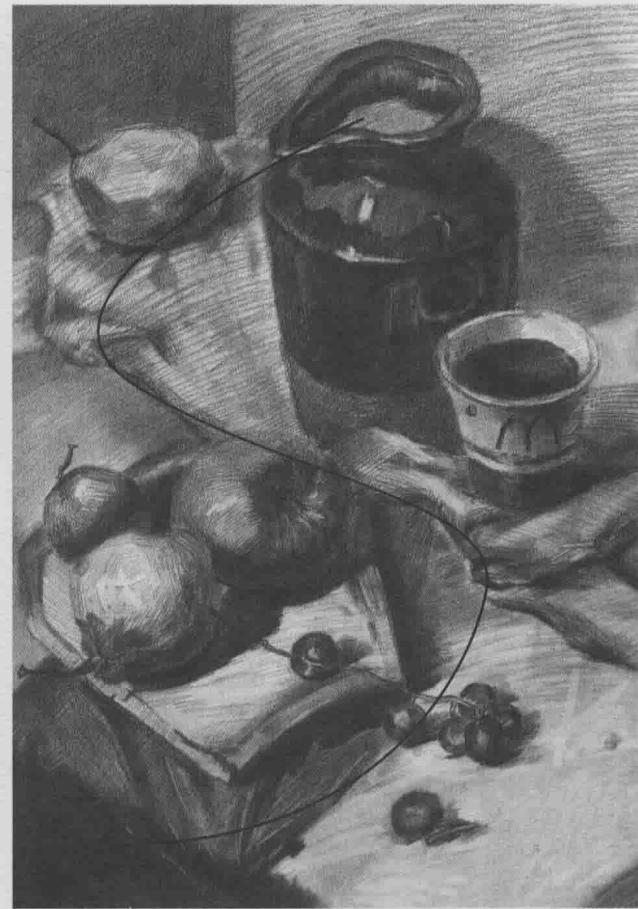
**中间调子：**一般是最后画的，由暗到亮慢慢过渡控制好层次变化。



### 4. 素描的构图

构图即构造物体的框架，把物体进行画布上的定位，其间架结构通过“取景”定位在画布上。

一般采用三角构图，其主要组合形状有三角形、圆形、断环形、放射形、旋形、同心形、十字形、栅栏形、S形等。



## 5. 透视

记住透视的几个重点：

①近大远小。两个体积相同的物体一个在你眼前，一个在100米外，是不是近处的看上去大呢？

②近宽远窄。例如，下图的立方体透视图近处的那个边就比远处的边宽。还有你站在铁路中间往远处看是不是铁路会越来越窄。

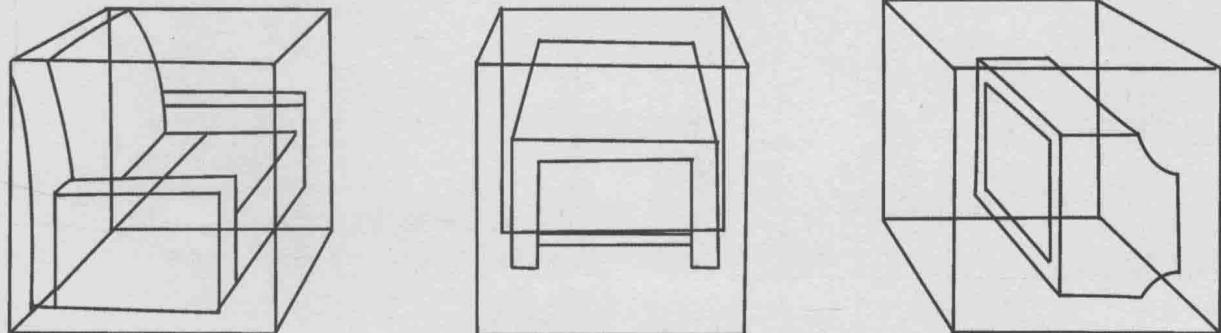
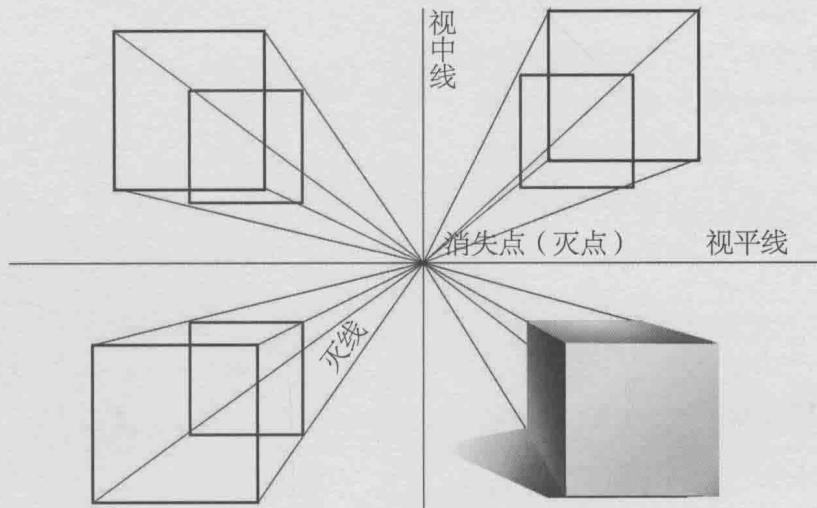
③近实远虚。距离你近的物体会更清晰，远处的物体就比较模糊。

素描基本透视原理：①透视原理。为什么会有透视效果？因为人的双眼对一件东西而言，其实双眼是以不同的角度来观察它的，所以东西会有往后紧缩的感觉。那么必然会交会在无限远处的点，透视的要诀在于定消失点。越近的东西两眼看它的角度差越大，

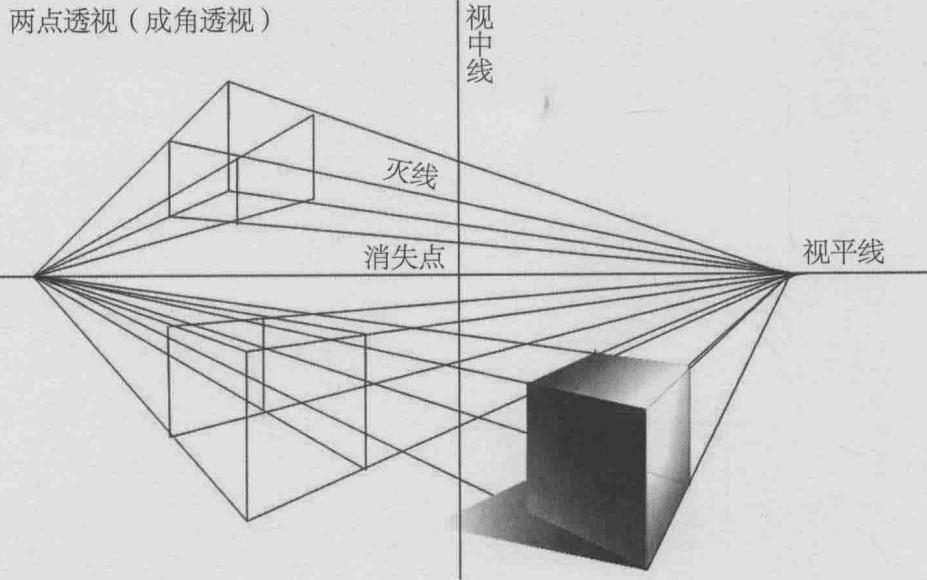
越远的东西两眼看它的角度差就越小，很远的东西两眼看它的角度几乎一样，因此放得离你近的东西，紧缩感常较强烈，所以说画静物一定要注意透视。②透视方法。透视方法的定义，简单来说是把眼睛所见的景物，投影在眼前一个平面，在此平面上描绘景物的方法。在透视投影中，观者眼睛称为视点，而延伸至远方的平行线会交于一点，称为消失点；如果还不明白，那么想想向前延伸的铁轨吧！因为我们所绘制的物体不同等因素，有所谓一点透视、两点透视、三点透视等。所谓的一点透视和多点透视其实都是相同的，通常在后方找一点消失点，然后让所有的视线集中到这一点就是一点透视，两点透视就是往左往右各找一点消失点，三点透视就是往左往右往上往下各找一点消失点，让体积往左往右往上往下都有紧缩的效果。

①一点透视（平面透视），如下图所示。

一点透视（平面透视）



②两点透视（成角透视）。两点透视就是一张图中有两个消失点的透视图，通常用来表现建筑物正面与侧面同时存在的图画。直线和视线与水平线垂直相交，但横线与视线水平线并不平行，如下图所示。



③三点透视（多点透视）。三点透视就是立方体相对于画面，其面及棱线都不平行时，面的边线可以延伸为三个消失点，用俯视或仰视等去看立方体就会形成三点透视。透视图中凡是变动了的线称为变线，不变的线称为原线，要记住近大远小，近实远虚的规律，如下图所示。

