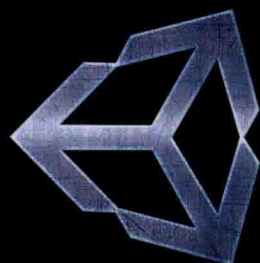




Unity 3D

游戏特效制作 典型实例

张天骥 编著



Unity 3D

游戏特效制作 典型实例

张天骥 编著



人民邮电出版社
北京

图书在版编目 (C I P) 数据

Unity 3D游戏特效制作典型实例 / 张天骥编著. —
北京 : 人民邮电出版社, 2017. 7
ISBN 978-7-115-45522-2

I. ①U… II. ①张… III. ①游戏程序—程序设计
IV. ①TP317.6

中国版本图书馆CIP数据核字(2017)第097694号

内 容 提 要

本书主要讲解 Unity3D 游戏引擎概述、游戏特效基础知识、Unity3D 基础知识入门, 以及 Unity3D 特效设计与制作, 具体特效案例包括 Unity3D 场景特效、Unity3D 与 MAX 的基本配合、粒子系统、物理攻击特效、法术攻击特效及通用类技能特效等。书中涉及的游戏特效开发技术与目前游戏公司项目开发同步, Unity3D 游戏引擎的引入能够使读者拥有与游戏研发公司相同的研发手段, 是直接上岗工作的捷径。

本书是一本全面而详细的手机游戏特效教材, 随书资源包括书中所有案例的素材文件和工程文件。本书不仅合适初、中、高级读者学习 Unity3D 使用, 也可以作为高等院校游戏设计相关专业的辅助用书及教师的参考用书。

-
- ◆ 编 著 张天骥
责任编辑 张丹阳
责任印制 陈 犇
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市丰台区成寿寺路 11 号
邮编 100164 电子邮件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京瑞禾彩色印刷有限公司印刷
 - ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 14.5 彩插: 4
字数: 440 千字 2017 年 7 月第 1 版
印数: 1—2 500 册 2017 年 7 月北京第 1 次印刷
-

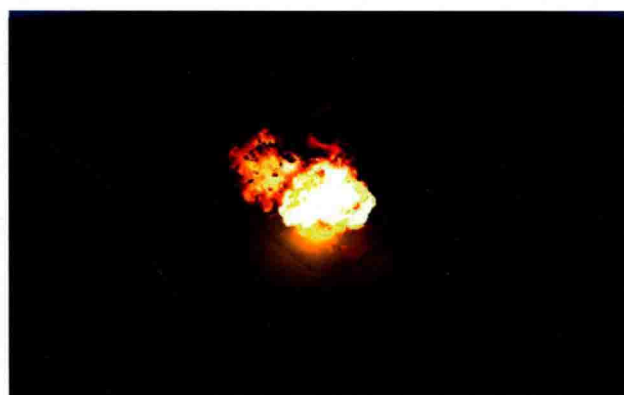
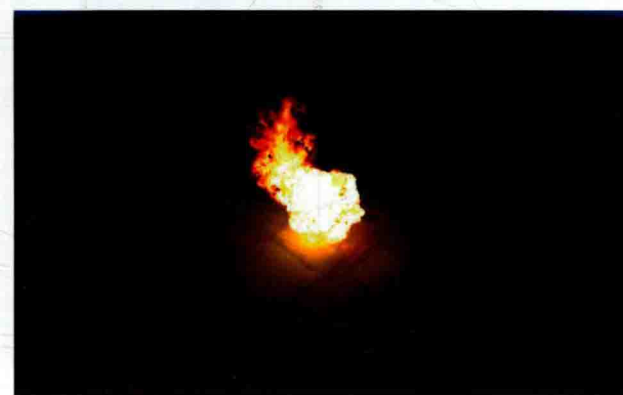
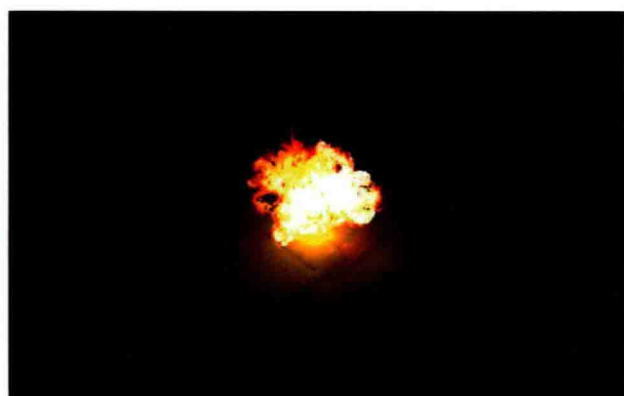
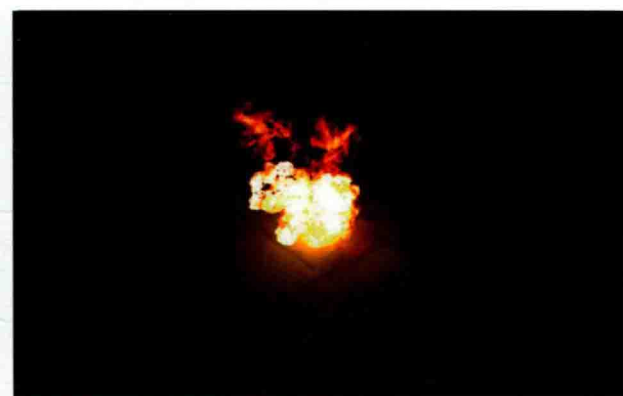
定价: 79.00 元

读者服务热线: (010)81055410 印装质量热线: (010)81055316

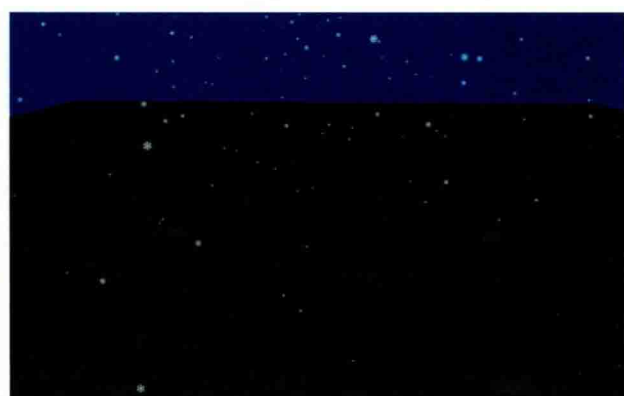
反盗版热线: (010)81055315

广告经营许可证: 京东工商广登字 20170147 号

4.1 实例：火焰特效案例讲解



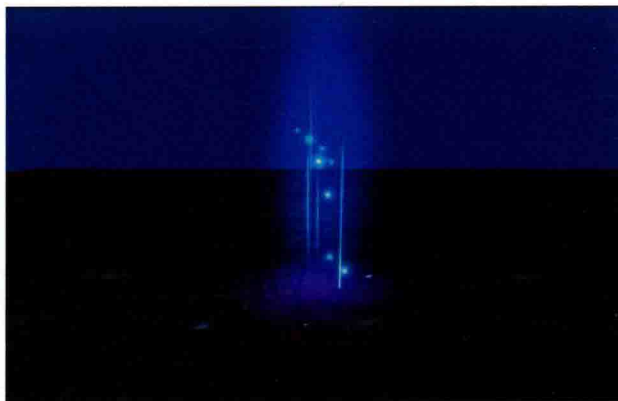
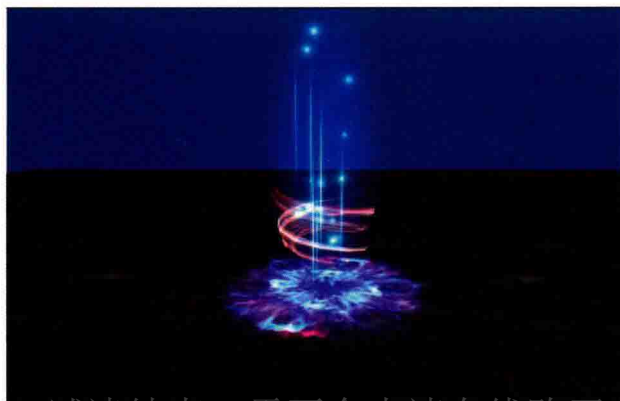
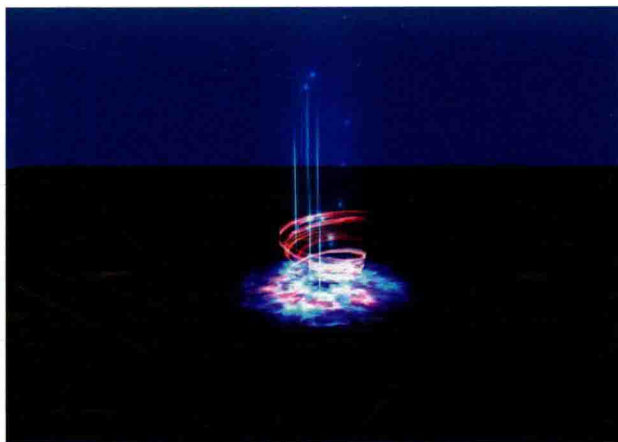
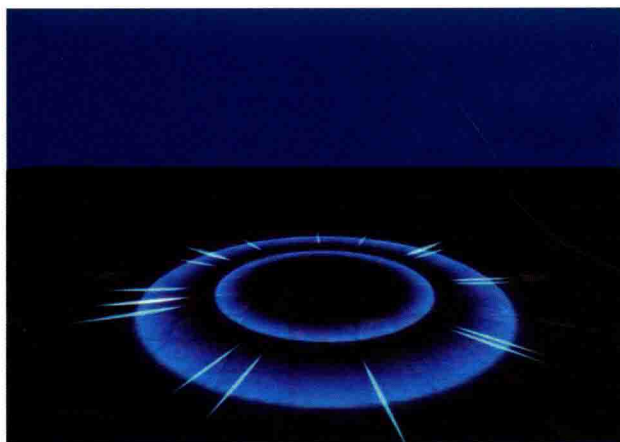
4.2 实例：雪花飞舞特效案例讲解



5.2 实例：武器特效案例讲解



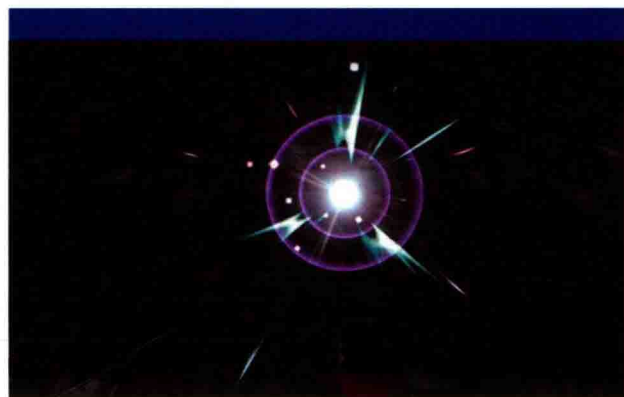
5.2 实例：BUFF特效案例讲解



5.3 实例：刀光特效案例讲解



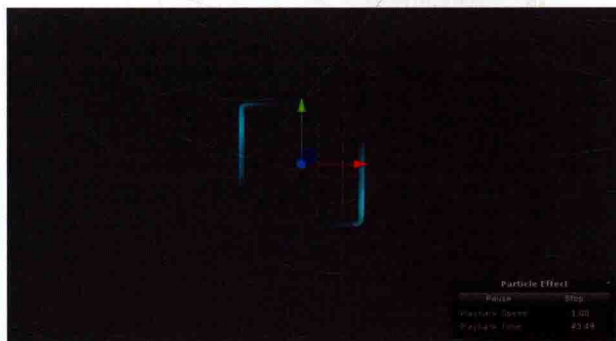
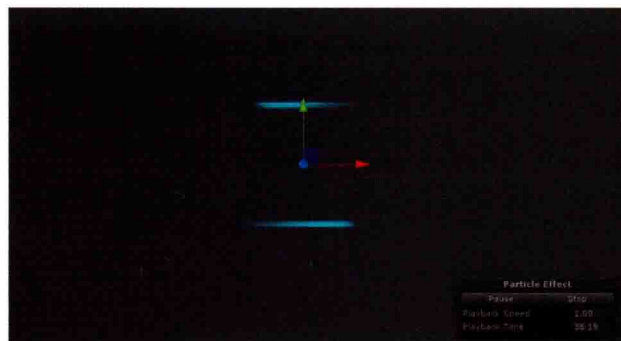
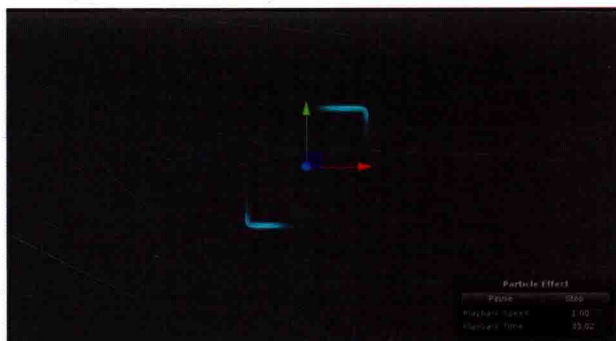
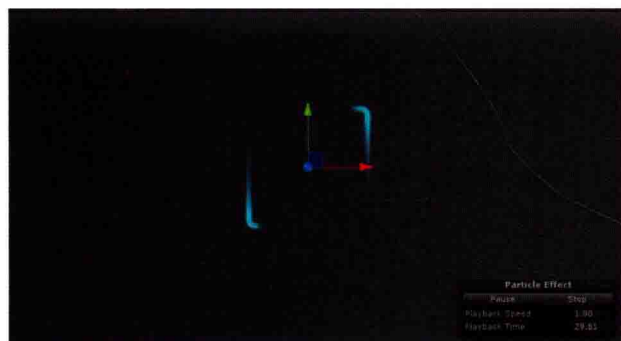
6.1 实例：受击特效案例讲解



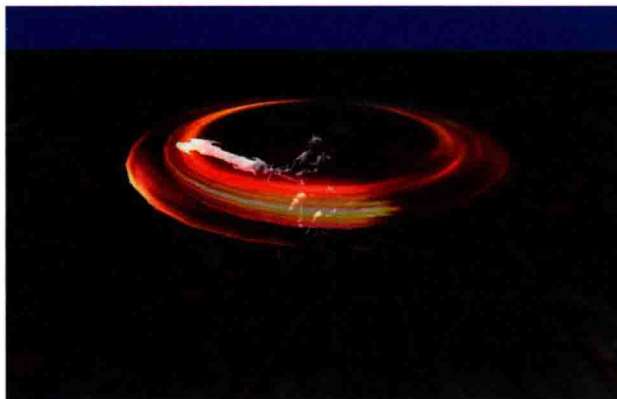
6.2 实例：飞行弹道特效案例讲解



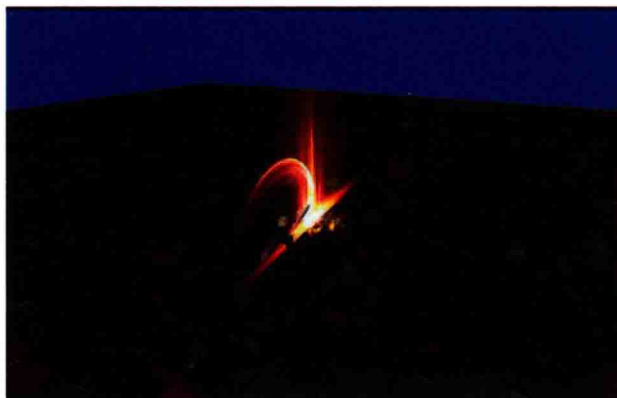
6.3 实例：UI特效案例讲解



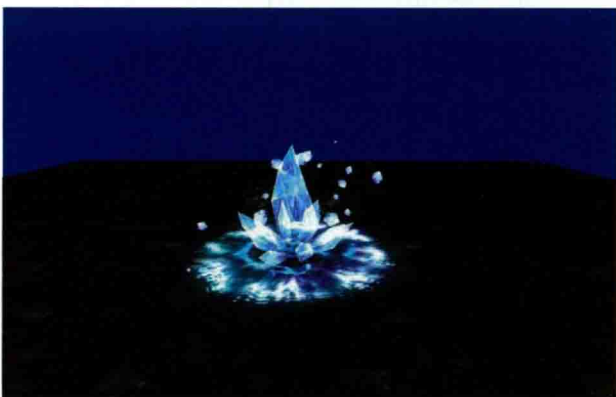
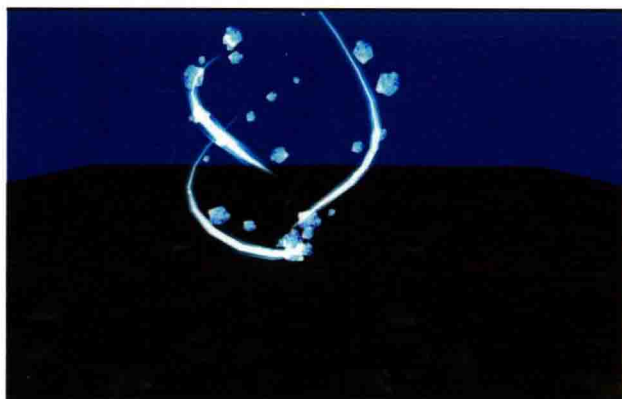
7.1 实例：旋风斩特效案例讲解



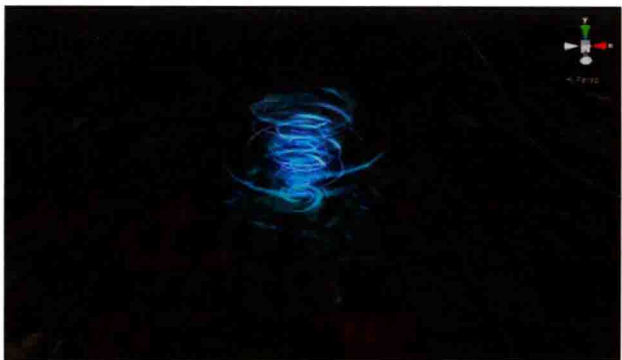
7.2 实例：3连击特效案例讲解



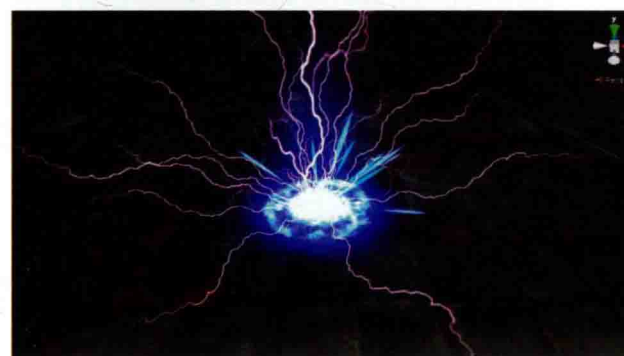
8.1 实例：冰冻术特效案例讲解



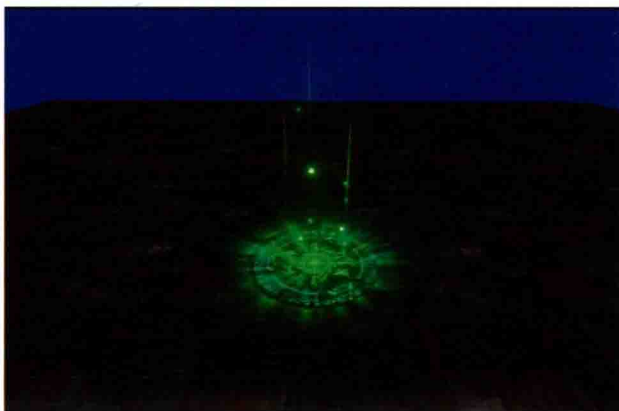
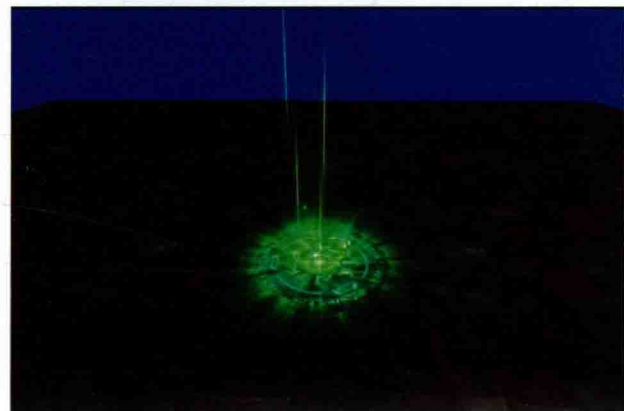
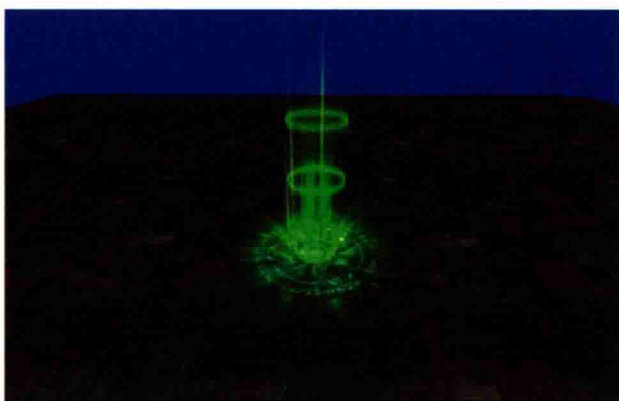
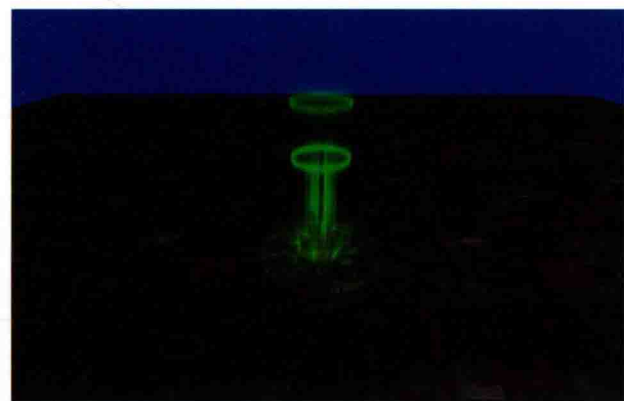
8.2 实例：法系旋风特效案例讲解



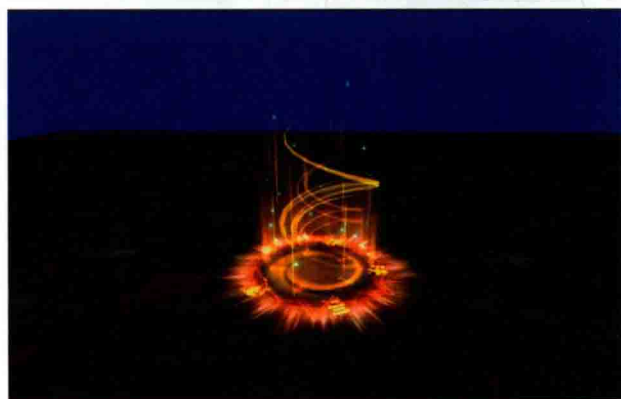
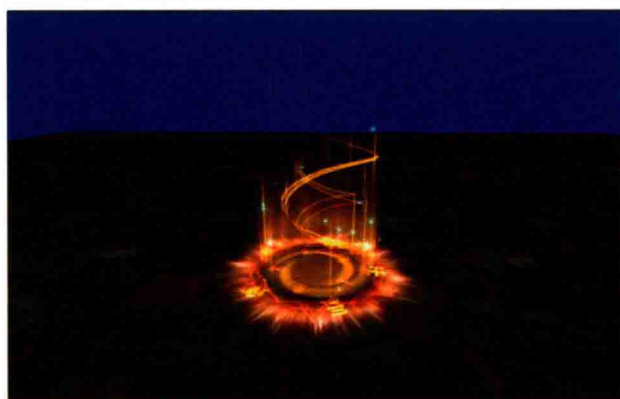
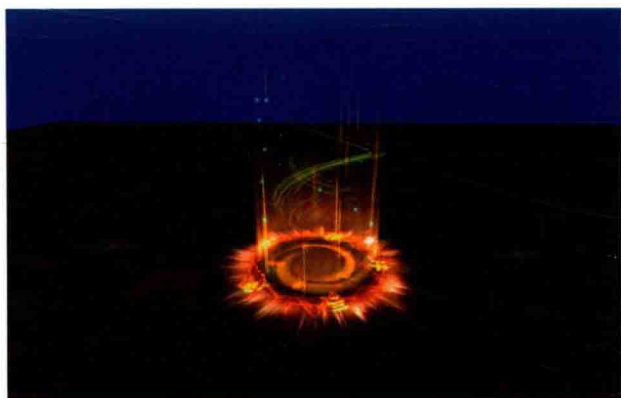
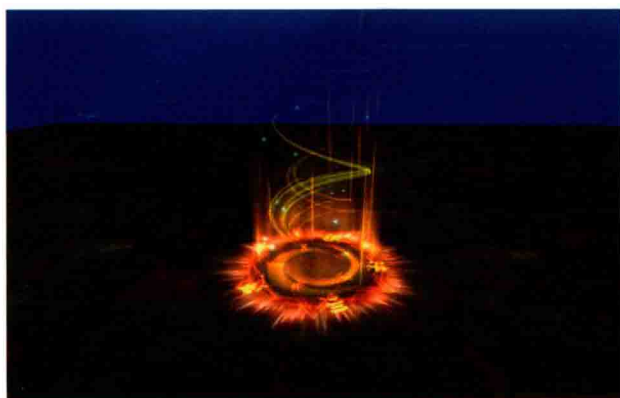
8.3 实例：闪电特效案例讲解



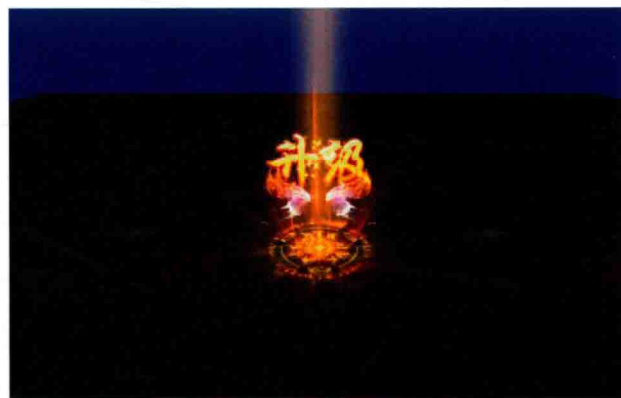
9.1 实例：加血特效案例讲解



9.2 实例：传送门特效案例讲解



9.3 实例：升级特效案例讲解



目录

第 1 章 Unity3D 游戏引擎概述

1.1 初识 Unity3D	8
1.2 了解 Unity3D 发展	8
1.3 Unity 游戏概说	8
1.3.1 网页游戏概述	8
1.3.2 手机游戏概述	9
1.4 Unity3D 学习技巧	9
1.5 如何安装 Unity3D	9

第 2 章 游戏特效基础知识

2.1 游戏特效概述	12
2.1.1 什么是游戏特效	12
2.1.2 游戏特效的重要性	13
2.1.3 游戏特效的自然性	13
2.2 游戏特效的类型	13
2.2.1 粒子动画特效	13
2.2.2 模型动画特效	14
2.2.3 贴图动画特效	14
2.2.4 混合特效	15
2.3 游戏特效的基本点	15
2.4 游戏特效分析	16
2.5 游戏制作规范概述	16
2.5.1 手机游戏特效规范	17

2.5.2 手机游戏特效图片大小要求	17
2.5.3 手机游戏特效贴图的格式要求	17
2.6 游戏特效贴图设计	17
2.7 漫谈游戏特效的色彩感	17
2.7.1 色彩基础概述	17
2.7.2 认识色彩的情感	18
2.8 游戏特效的情感设计	19
2.9 游戏特效制作常用软件	19

第3章 Unity3D 基础知识入门

3.1 Unity3D 界面介绍	20
Unity3D 游戏引擎界面基础	20
3.2 如何建立项目工程	26
3.3 了解 Importing Assets (导入资源)	27
3.3.1 Max 模型导出设置	27
3.3.2 Max 模型导入 Unity	29
3.3.3 Max 动画导出设置	30
3.3.4 Max 动画导入 Unity	31
3.4 认识 Unity3D 粒子系统	32
3.4.1 粒子系统的建立	32
3.4.2 Particle Properties(粒子属性)	33
3.4.3 粒子的扩展属性 (拾取外部模型发射)	46
3.4.4 粒子的碰撞	47

目录

Contents

3.5	Unity3D 资源管理.....	48
3.5.1	Creating Prefab (创建预设)	48
3.5.2	Output Prefab (输出预设)	49
3.5.3	Imported Prefab (导入预设)	50
3.6	Materials and Shaders (材质与着色器)	51
3.7	Lights (光源)	52
3.8	Cameras (摄像机) 介绍.....	53
3.8.1	了解 Cameras (摄像机)	53
3.8.2	Cameras (摄像机) 定位	55
3.9	Unity3D 插件介绍.....	55

第 4 章 Unity3D 场景特效分析与讲解

4.1	实例：火焰特效案例讲解	56
4.2	实例：雪花飞舞特效案例讲解.....	60

第 5 章 Unity3D 与 MAX 的基本配合

5.1	实例：武器特效案例讲解	63
5.2	实例：BUFF 特效案例讲解	68
5.3	实例：刀光特效案例讲解	79

第 6 章 深入学习粒子系统

6.1 实例：受击特效案例讲解	86
6.2 实例：飞行弹道特效案例讲解	92
6.3 实例：UI 特效案例讲解	98

第 7 章 物理攻击特效案例

7.1 实例：旋风斩特效案例讲解	103
7.2 实例：3 连击特效案例讲解	115

第 8 章 法术攻击特效案例

8.1 实例：冰冻术特效案例讲解	151
8.2 实例：法系旋风特效案例讲解	166
8.3 实例：闪电特效案例讲解	178

第 9 章 通用类技能特效案例

9.1 实例：加血特效案例讲解	190
9.2 实例：传送门特效案例讲解	204
9.3 实例：升级特效案例讲解	213

Unity 3D

游戏特效制作 典型实例

张天骥 编著

人民邮电出版社
北京

图书在版编目 (C I P) 数据

Unity 3D游戏特效制作典型实例 / 张天骥编著. —
北京 : 人民邮电出版社, 2017. 7
ISBN 978-7-115-45522-2

I. ①U… II. ①张… III. ①游戏程序—程序设计
IV. ①TP317.6

中国版本图书馆CIP数据核字(2017)第097694号

内 容 提 要

本书主要讲解 Unity3D 游戏引擎概述、游戏特效基础知识、Unity3D 基础知识入门, 以及 Unity3D 特效设计与制作, 具体特效案例包括 Unity3D 场景特效、Unity3D 与 MAX 的基本配合、粒子系统、物理攻击特效、法术攻击特效及通用类技能特效等。书中涉及的游戏特效开发技术与目前游戏公司项目开发同步, Unity3D 游戏引擎的引入能够使读者拥有与游戏研发公司相同的研发手段, 是直接上岗工作的捷径。

本书是一本全面而详细的手机游戏特效教材, 随书资源包括书中所有案例的素材文件和工程文件。本书不仅合适初、中、高级读者学习 Unity3D 使用, 也可以作为高等院校游戏设计相关专业的辅助用书及教师的参考用书。

-
- ◆ 编 著 张天骥
责任编辑 张丹阳
责任印制 陈 犇
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市丰台区成寿寺路 11 号
邮编 100164 电子邮件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京瑞禾彩色印刷有限公司印刷
 - ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 14.5 彩插: 4
字数: 440 千字 2017 年 7 月第 1 版
印数: 1—2 500 册 2017 年 7 月北京第 1 次印刷
-

定价: 79.00 元

读者服务热线: (010)81055410 印装质量热线: (010)81055316

反盗版热线: (010)81055315

广告经营许可证: 京东工商广登字 20170147 号