

Axure RP8 网站 与 App 原型设计 经典实例教程

朱传明 / 编著

42个基础操作实例

+

16个综合实例



联 / 袂 / 推 / 荐

王铎

MICU 设计创始人

刘昱

优设交互讲师

尹广磊

Axure 中文社区

江文帆

独立 App 开发者

刘来

北京思特奇信息技术
股份有限公司技术培训主管

黄方闻

《动静之美——Sketch 移动
UI 与交互动效设计详解》作者
交互设计师

李煜佳

交互设计师



中国工信出版集团



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

Axure RP8网站 与App原型设计 经典实例教程

朱传明 / 编著



人民邮电出版社
北京

图书在版编目 (C I P) 数据

Axure RP8网站与App原型设计经典实例教程 / 朱传
明编著. — 北京 : 人民邮电出版社, 2017.9
ISBN 978-7-115-45794-3

I. ①A… II. ①朱… III. ①网页制作工具—教材
IV. ①TP393.092.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2017)第119365号

内 容 提 要

原型设计已经是互联网行业产品设计过程中不可缺少的环节,也是检验互联网产品经理能力的标配指标。本书以 Windows 系统下流行的快速原型设计工具 Axure RP 为基础,以丰富的案例展示了 Axure 强大的原型设计能力。

本书首先介绍为什么要进行原型设计?它到底能给我们带来什么样的好处?然后了解工作环境的构成;从第 3 章开始进入原型设计操作阶段,从简单的元件命名开始,到一些高级技巧的应用,提炼了原型设计过程中的常用操作;第 4 章介绍预览操作,随时查看你的设计效果;第 5 章变量与函数的内容是学习第 6 章事件处理的基础,事件处理是 Axure 原型设计中的精髓,同时配合第 7 章的动画效果,让你的原型更加生动;动态面板在 Axure 中无处不在,第 8 章单独介绍它的使用方法;第 9 章的中继器是一个有趣且有用的元件,通过编辑数据和布局样式,可以实现丰富的列表展示样式;元件库为提高生产效率而存在,因此在第 10 章会详细介绍如何设计自己的元件库;在最后两章里,我们以实际案例为基础,针对不同的场景,全面介绍如何使用 Axure 工具,涵盖 Axure 的大部分知识点,其中第 12 章更是将多场景完整衔接,通过练习你将学会如何在实际项目中综合应用软件。

本书附赠资源包括书中所有案例的素材文件、效果文件以及案例的操作演示视频,读者可结合视频进行学习,提高学习效率。本书主要适合互联网和移动互联网产品经理、需求分析师、UI/UE 设计师以及交互设计师等学习和使用。如果你有志于从事产品经理行业,希望本书能对提升你的产品原型设计能力有所帮助。

◆ 编 著 朱传明

责任编辑 张丹阳

责任印制 陈 犇

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市丰台区成寿寺路 11 号

邮编 100164 电子邮件 315@ptpress.com.cn

网址 <http://www.ptpress.com.cn>

北京缤索印刷有限公司印刷

◆ 开本: 787×1092 1/16

印张: 19.25

彩插: 4

字数: 531 千字

2017 年 9 月第 1 版

印数: 1—3 000 册

2017 年 9 月北京第 1 次印刷

定价: 89.00 元

读者服务热线: (010)81055410 印装质量热线: (010)81055316

反盗版热线: (010)81055315

广告经营许可证: 京东工商广登字 20170147 号

目录

contents

01 原型设计的基本知识/017

1.1 Axure RP 介绍/018

1.1.1 当前版本/018

1.1.2 主要功能/018

1.1.3 其他原型设计工具/019

1.2 原型设计的概念/020

1.3 原型设计的重要性/022

1.4 我如何才能开始/022

1.5 组件化的设计思路/023

1.6 学习路径/023

1.7 小结/024

02 Axure工作空间的介绍/025

2.1 概述/026

2.2 工具栏/026

2.2.1 选择、连接和画笔/026

2.2.2 排列顺序/027

2.2.3 编组与打散/028

2.2.4 对齐与分布/028

2.2.5 锁定与解锁/029

2.2.6 样式工具栏/029

2.3 左侧面板/030

2.3.1 站点地图/030

2.3.2 元件库/030

2.3.3 母版库/031

2.4 右侧面板/032

2.4.1 属性和样式/032

2.4.2 页面元素大纲/032

2.5 设计区域/033

2.5.1 右键菜单/033

2.5.2 用例编辑/034

2.5.3 变量与函数编辑/036

2.6 小结/036

03 Axure原型设计的操作技巧与解析/037

3.1 关于元件命名/038

3.2 怎样让内容屏幕居中/039

3.3 背景适应宽度/039

3.4 交互样式设置/040

3.5 矩形的基本样式设置/040

3.5.1 选择形状/040

3.5.2 背景颜色/041

3.5.3 文字颜色/041

3.5.4 边框大小、颜色和线段类型/041

3.5.5 圆角/042

3.5.6 边距/042

3.5.7 阴影/042

3.6 吸管工具的使用/042

3.7 自定义元件的设置/044

3.8 动态面板的特性/045

- 3.8.1 容器性/045
- 3.8.2 多状态性/046
- 3.8.3 整体性/046
- 3.8.4 固定到浏览器/046

3.9 如何设置选项组/046

3.10 选中属性的应用/048

3.11 母版的使用/049

3.12 响应式页面设计/049

3.13 图片Scale-9属性的应用/052

3.14 如何显示草图效果/054

3.15 发布到移动终端/054

3.16 小结/056

04 预览与发布/057

4.1 关于预览/058

4.2 关于发布/058

- 4.2.1 导出HTML文件/059
- 4.2.2 发布到AxShare/059

4.3 查看原型/060

- 4.3.1 安装chrome插件/060
- 4.3.2 从home.html开始/061

4.4 综合实例：Hello Axure! /061

4.5 小结/066

05 变量与函数的设置 067

5.1 概述/068

5.2 变量和函数的常用类型/068

5.3 插入变量或函数/069

实例：转换输入内容为大写/069

5.4 全局变量的添加与使用/070

5.4.1 添加方法/070

5.4.2 如何使用/070

实例：通过变量给按钮标签赋值/072

5.5 局部变量的添加与使用/073

5.5.1 添加方法/073

5.5.2 如何使用/074

实例：给按钮设置标签/075

5.6 综合实例：手机拨号盘/076

5.7 小结/080

06 事件处理/081

6.1 概述/082

6.2 普通元件/082

实例：普通事件/083

6.3 动态面板/085

实例：动态面板事件/085

6.4 文本/088

实例：文本事件/088

RP

目录

contents

6.5 页面/092

实例：页面事件/092

6.6 事件分支/097

6.6.1 事件分支的产生/097

6.6.2 事件分支的命名/097

实例：事件分支与事件命名/098

6.7 事件动作介绍/100

6.7.1 链接动作/100

实例：不同的链接打开方式/101

6.7.2 元件动作/104

实例：显示/隐藏弹出窗口/104

实例：自动水平幻灯片/107

实例：文本设置/109

实例：设置图片按钮/111

实例：性别选择/114

实例：用户注册/116

实例：滑动验证码/117

实例：幸运大转盘/120

实例：动态进度条/122

实例：图片透明度调整/123

6.7.3 全局变量动作/125

实例：转换输入内容为大写/125

6.7.4 中继器动作/127

实例：dribbble网站的作品显示与过滤/130

6.7.5 其他动作/137

实例：设置等待时间/138

6.8 小结/140

07 动画效果的设置/141

7.1 动画效果的应用范围/142

7.2 显示/隐藏元件/142

实例：显示/隐藏按钮气泡提示信息/143

7.3 设置动态面板状态/145

实例：自动垂直幻灯片/145

7.4 移动元件/147

实例：显示/隐藏动态浮动气泡/147

7.5 旋转元件/148

实例：制作旋转的风车/149

7.6 设置尺寸/152

实例：设置图片缩放效果/152

7.7 小结/154

08 动态面板的设置/155

8.1 概述/156

8.2 动态面板的属性/156

实例：自动调整为内容尺寸/156

实例：固定到浏览器/158

8.3 动态面板事件/160

8.3.1 载入事件/160

8.3.2 拖动开始时/160

8.3.3 拖动进行时/161

8.3.4 拖动结束时/161

实例：移动滑块，实时显示当前滑块位置/161

8.4 综合实例：“人人都是产品经理”之动态面板的应用/165

8.5 小结/172

09 中继器的操作/173

9.1 概述/174

9.2 中继器的基本操作方法/174

9.2.1 添加排序/174

9.2.2 移除排序/175

9.2.3 添加筛选/175

9.2.4 移除筛选/175

9.2.5 设置当前显示页面/176

9.2.6 设置每页显示数量/176

9.2.7 添加行/176

9.2.8 标记行、取消标记 176

9.2.9 更新行/177

9.2.10 删除行/177

实例：中继器样式设置/177

9.3 综合实例：用户列表的数据操作 /179

9.4 小结/188

10 元件库的设计与应用/189

10.1 概述/190

10.2 元件库设计的作用和意义/191

10.2.1 提高原型设计效率/191

10.2.2 保持原型设计的一致性/191

10.3 综合实例：Android元件库的设计/192

10.4 小结/196

11 综合实例的操作与应用/197

11.1 综合实例：“淘宝网”首页自动幻灯片/198

11.2 综合实例：“网易云音乐”分享弹出窗口/201

11.3 综合实例：“美团网”导航菜单的制作/205

11.4 综合实例：“人人都是产品经理”网站导航菜单/211

11.5 综合实例：“新浪微博”下拉刷新/216

11.6 综合实例：“雷锋网”浮动菜单栏/223

11.7 综合实例：“京东网”手机品牌的选择/228

11.8 综合实例：“UC浏览器”文件下载处理/231

11.9 综合实例：“淘宝网”商品搜索结果/241

11.10 综合实例：“创业邦”登录和注册界面/249

11.11 小结/258

目录

contents

12 微信Android客户端原型设计/259

12.1 概述/260

12.2 准备工作/261

12.2.1 截图功能的应用/261

12.2.2 吸管工具的应用/262

12.2.3 客户端截图准备/262

12.3 设计公共元件库/263

12.3.1 新建元件库/263

12.3.2 设计元件库内容/264

实例：制作绿色按钮/264

实例：制作浅灰色按钮/265

实例：制作返回箭头图标/266

实例：制作输入框/267

实例：制作标题栏/270

实例：制作白色/绿色文字气泡背景/271

实例：制作提示信息弹出框/273

实例：制作输入法键盘/274

实例：制作照片选择列表/278

实例：设置“开关”选项/281

实例：设置“扫一扫”功能/283

12.3.3 加载元件库/287

12.4 综合实例：微信登录和首页设计/288

12.4.1 设置启动界面/288

12.4.2 设置登录界面/289

12.4.3 首页布局/292

12.4.4 制作主导航/293

12.4.5 设置“搜索”功能/295

12.4.6 设置微信菜单/296

12.4.7 设置“添加朋友”功能/298

12.4.8 “扫一扫”功能的应用/299

12.4.9 设置消息列表/301

12.4.10 设置“好友聊天”功能/305

12.4.11 预览/310

12.5 小结/312

附录：函数与属性/313

元件属性/313

窗口属性/313

光标属性/314

数字函数/314

数学函数/314

字符串函数和属性/314

日期函数/315

RP

Axure RP8网站 与App原型设计 经典实例教程

朱传明 / 编著



人民邮电出版社
北京

图书在版编目 (C I P) 数据

Axure RP8网站与App原型设计经典实例教程 / 朱传明编著. — 北京 : 人民邮电出版社, 2017.9
ISBN 978-7-115-45794-3

I. ①A… II. ①朱… III. ①网页制作工具—教材
IV. ①TP393.092.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2017)第119365号

内 容 提 要

原型设计已经是互联网行业产品设计过程中不可缺少的环节,也是检验互联网产品经理能力的标配指标。本书以 Windows 系统下流行的快速原型设计工具 Axure RP 为基础,以丰富的案例展示了 Axure 强大的原型设计能力。

本书首先介绍为什么要进行原型设计?它到底能给我们带来什么样的好处?然后了解工作环境的构成;从第 3 章开始进入原型设计操作阶段,从简单的元件命名开始,到一些高级技巧的应用,提炼了原型设计过程中的常用操作;第 4 章介绍预览操作,随时查看你的设计效果;第 5 章变量与函数的内容是学习第 6 章事件处理的基础,事件处理是 Axure 原型设计中的精髓,同时配合第 7 章的动画效果,让你的原型更加生动;动态面板在 Axure 中无处不在,第 8 章单独介绍它的使用方法;第 9 章的中继器是一个有趣且有用的元件,通过编辑数据和布局样式,可以实现丰富的列表展示样式;元件库为提高生产效率而存在,因此在第 10 章会详细介绍如何设计自己的元件库;在最后两章里,我们以实际案例为基础,针对不同的场景,全面介绍如何使用 Axure 工具,涵盖 Axure 的大部分知识点,其中第 12 章更是将多场景完整衔接,通过练习你将学会如何在实际项目中综合应用软件。

本书附赠资源包括书中所有案例的素材文件、效果文件以及案例的操作演示视频,读者可结合视频进行学习,提高学习效率。本书主要适合互联网和移动互联网产品经理、需求分析师、UI/UE 设计师以及交互设计师等学习和使用。如果你有志于从事产品经理行业,希望本书能对提升你的产品原型设计能力有所帮助。

◆ 编 著 朱传明

责任编辑 张丹阳

责任印制 陈 犇

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市丰台区成寿寺路 11 号

邮编 100164 电子邮件 315@ptpress.com.cn

网址 <http://www.ptpress.com.cn>

北京缤索印刷有限公司印刷

◆ 开本: 787×1092 1/16

印张: 19.25

彩插: 4

字数: 531 千字

2017 年 9 月第 1 版

印数: 1—3 000 册

2017 年 9 月北京第 1 次印刷

定价: 89.00 元

读者服务热线: (010)81055410 印装质量热线: (010)81055316

反盗版热线: (010)81055315

广告经营许可证: 京东工商广登字 20170147 号



实例名称

幸运大转盘

实例位置

实例文件>CH06>幸运大转盘.rp

难易指数

★★★★☆

技术掌握

旋转动作、随机函数

120 页



实例名称

图片透明度调整

实例位置

实例文件>CH06>图片透明度调整.rp

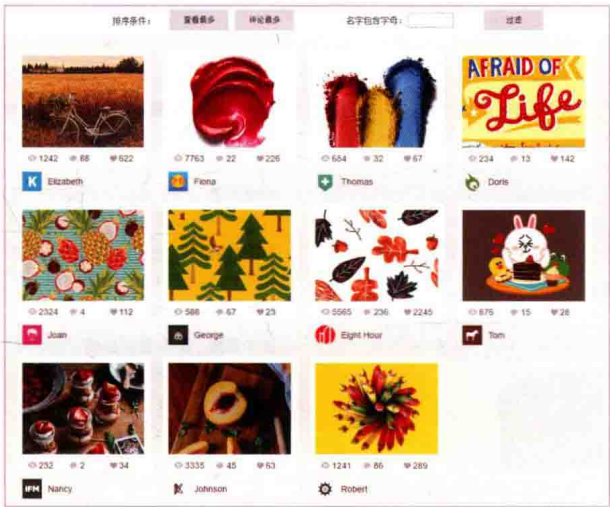
难易指数

★★★★☆

技术掌握

移动、拖动事件、限制移动范围、透明度设置、全局变量、局部变量

123 页



实例名称

dribbble网站的作品显示与过滤

实例位置

实例文件>CH06>dribbble网站的作品显示与过滤.rp

难易指数

★★★★☆

技术掌握

添加排序、添加筛选、表达式处理、字符串函数应用、中继器样式

130 页



实例名称

制作旋转的风车

实例位置

实例文件>CH07>制作旋转的风车.rp

难易指数

★★★★☆

技术掌握

显示/隐藏元件、移动元件、动画效果设置

149 页



Axure RP8

本书部分精彩实例展示



实例名称 性别选择

实例位置 实例文件>CH06>性别选择.rp

难易指数 ★★★★★

技术掌握 选中状态的应用、设置选项组

114页



实例名称 设置图片缩放效果

实例位置 实例文件>CH07>设置图片缩放效果.rp

难易指数 ★★★★★

技术掌握 对齐与分布、鼠标移入、鼠标移出、改变元件大小、动画设置

152页



228页

实例名称

综合实例：“京东网”手机品牌的选择

实例位置 实例文件>CH11>“京东网”手机品牌的选择.rp

难易指数 ★★★★★

技术掌握 选中属性、选中交互样式、设置选项组



216页

实例名称

综合实例：“新浪微博”下拉刷新

实例位置 实例文件>CH11>“新浪微博”下拉刷新.rp

难易指数 ★★★★★

技术掌握 动态面板应用、显示与隐藏、动态面板拖动、拖动结束事件、旋转动画

网易云音乐



201页

实例名称

综合实例：“网易云音乐”分享弹出窗口

实例位置 实例文件>CH11>“网易云音乐”分享弹出窗口.rp

难易指数 ★★☆☆☆

技术掌握 动态面板应用、拖动事件、限制移动范围



首页

原型设计

讲座沙龙

学院

问答

招聘

网址导航

产品经理

产品设计

交互体验

产品运营

人人专栏

原型设计

业界动态

职场攻略

干货下载

大咖视频

创业学院

分析评测

211页

实例名称

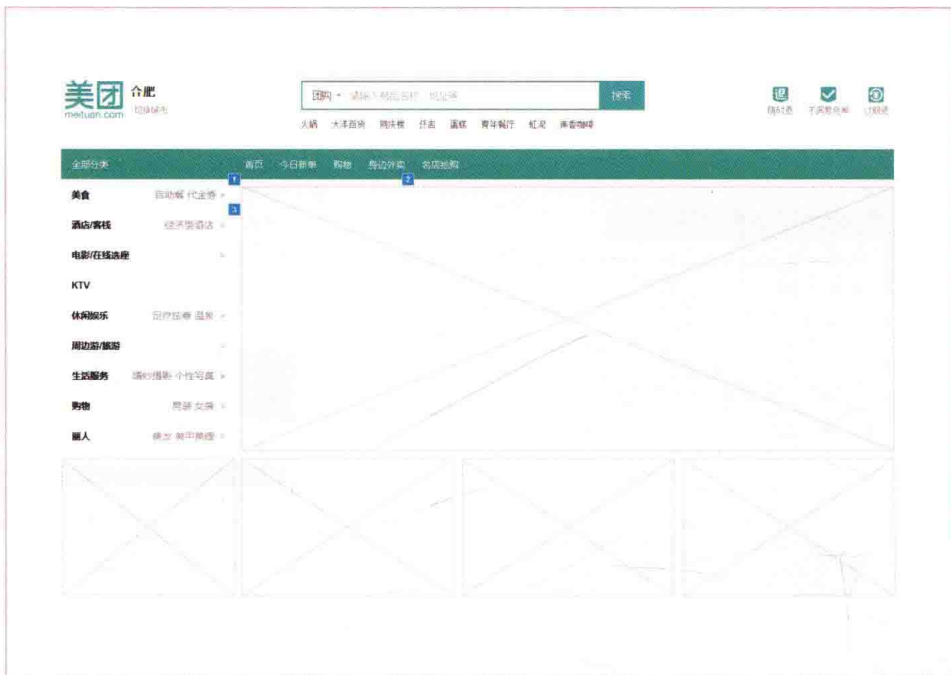
综合实例：“人人都是产品经理”网站导航菜单

实例位置 实例文件>CH11>“人人都是产品经理”网站导航菜单.rp

难易指数 ★★☆☆☆

技术掌握 动态面板事件、交互样式、动态面板隐藏与显示、显示动画效果、固定到浏览器





205 页

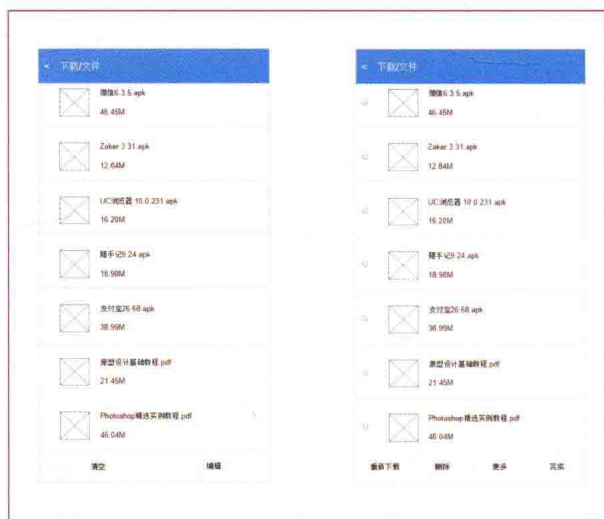
实例名称

综合实例：“美团网”导航菜单的制作

实例位置 实例文件>CH11>“美团网”导航菜单的制作.rp

难易指数 ★★★★★

技术掌握 动态面板状态改变、显示与隐藏



实例名称 综合实例：“雷锋网”浮动菜单栏

实例位置 实例文件>CH11>“雷锋网”浮动菜单栏.rp

难易指数 ★★★★★

技术掌握 动态面板应用、显示与隐藏、动态面板固定到浏览器、滚动到锚点

223 页

实例名称 综合实例：“UC浏览器”文件下载处理

实例位置 实例文件>CH11>“UC浏览器”文件下载处理.rp

难易指数 ★★★★★

技术掌握 多选、全局变量、推动元件、条件判断、显示与隐藏、触发事件、中继器标记、中继器删除

231 页



241页

实例名称

综合实例：“淘宝网”商品搜索结果

实例位置 实例文件>CH11>“淘宝网”商品搜索结果.rp

难易指数 ★★★★★☆

技术掌握 中继器属性和样式的设置、缩略图样式、中继器翻页、设置选项组



249页

实例名称

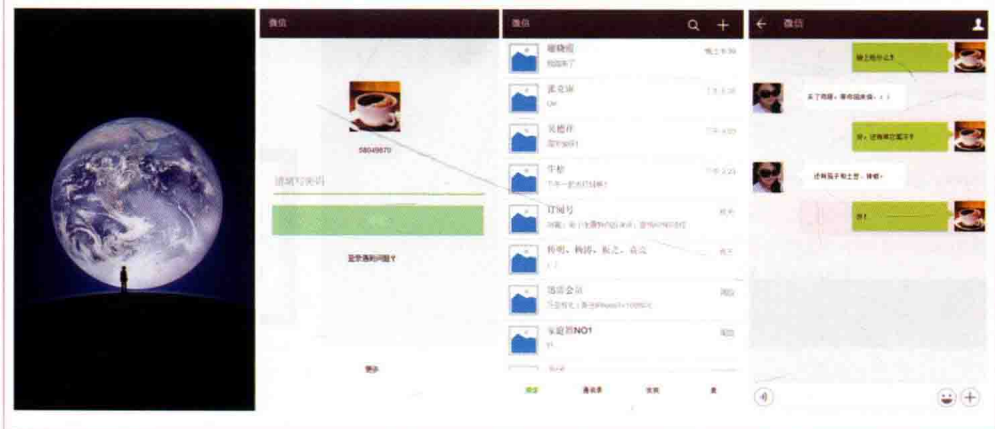
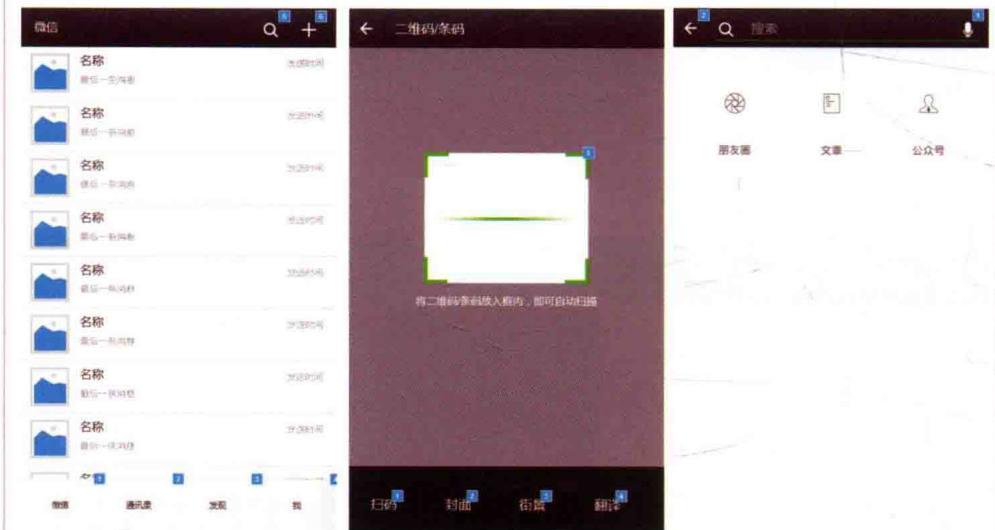
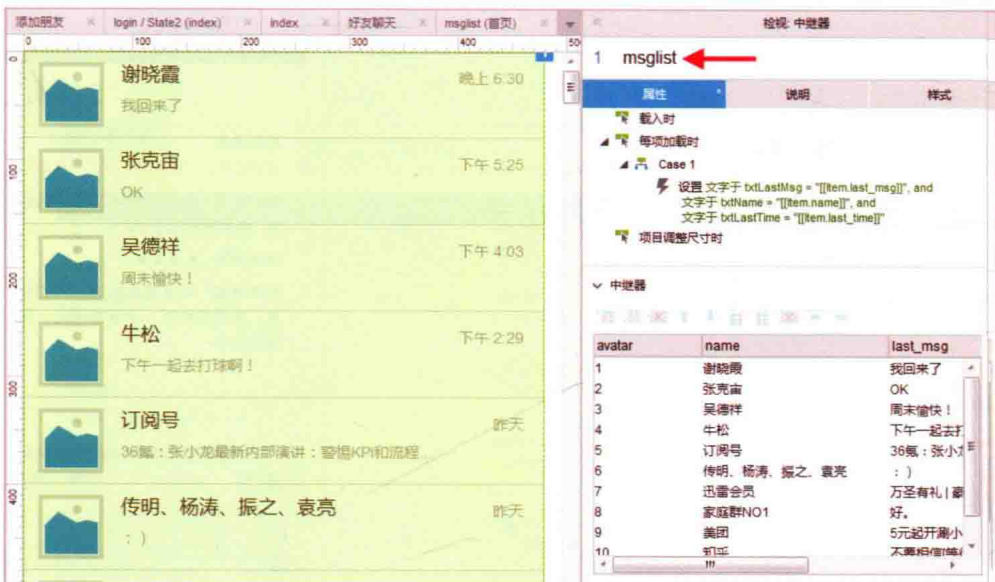
综合实例：“创业邦”登录和注册界面

实例位置 实例文件>CH11>“创业邦”登录和注册界面.rp

难易指数 ★★★★★☆

技术掌握 截图和吸管工具的使用、动态面板的应用、弹出窗口、移动、设置尺寸、旋转动画的制作





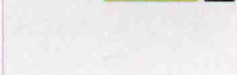
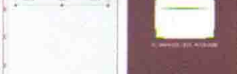
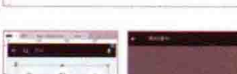
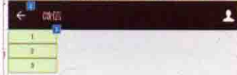
实例名称

综合实例：微信登录和首页设计

实例位置 实例文件>CH12>微信登录和首页设计.rp

难易指数 ★★★★★

技术掌握 动态面板、交互样式、中继器操作、弹出窗口



序

Preface

我在很早之前就接触了Axure，从Axure RP6.5版本开始，就很欣喜地发现原来有这样一个工具，于是便开始尝试着做些例子，体验它的功能。随着它的版本不断升级，功能也越来越完善，输出原型时也更加快速和专业。它凭借简单易学、快速设计和入门门槛低的优势与特性，现在已经成为互联网产品经理必会的工具之一。

此前，作为开发人员，一名标准的程序员，学习Axure时也占了一定的优势，因为变量、函数和事件等是开发人员最熟悉的概念，理解起来也没有什么太大的难度，这也让我能更深入地学习和理解。由于自己对交互设计和UI/UE（用户界面/用户体验）方面的内容特别感兴趣，因此对原型界面的布局和交互也有更深入的研究，原型也做得相对更专业一些。

很多人说Office工具都可以用于原型设计，但是我们发现它的功能还是有一定的局限性，只能做出一些简单的线框图和静态的内容，涉及页面交互的内容时基本无能为力，毕竟它不是一款专门为原型设计而“诞生”的工具。而从Axure的使用经验来说，快速、专业让它成为当之无愧的被推荐工具，虽然其他类型的工具也有它们各自的特色，但Axure足以满足从Web页面设计到手机App原型设计的要求，并且因为支持元件库的设计也为它扩展了第三方非常优秀的元件，实际上Axure已经成为原型设计工具的代名词，因此还是强烈向大家推荐将Axure作为原型设计的首要工具。

Axure只是个设计工具，我们始终要牢记它是用来提高生产效率的辅助手段，不需要刻意去追求一些原型设计技巧。如果某种效果确实不好去实现，没有必要花费太多时间去研究到底如何实现，否则会偏离快速原型设计的本意，只需要在演示的时候适当解释一下，大家可能就明白了。因为这些效果对于最后真正的开发人员来说，可能很容易实现，并且从严格意义上来讲，满足实际演示需要的原型才是最好的原型。

在学习的过程中，建议多思考，在向别人请教之前，也先自己多思考、多实践。因为这时别人能给到的往往是思路上的引导，更重要的还是要你自己去多想、多练，同时要学会如何简要地提出问题，这样才能让别人更清晰地明白你的需求并快速有效地帮助你。多想、多练，相信你一定能做得更好！

本书附赠下载资源，包括书中所有案例的素材文件、效果文件以及案例的操作演示视频。读者扫描“资源下载”二维码即可获得下载方式。



资源下载

在本书的撰写过程中，感谢人民邮电出版社编辑的认真、细致和负责的工作态度，没有他们的指导和配合将无法如期完成本书，同时感谢为此书抽出宝贵时间撰写推荐的朋友，感谢你们，在此向你们致以真诚的感谢和敬意！

因个人经验不足以及能力有限，书中难免有不足之处，敬请予以谅解，并欢迎指正。

朱传明