

# 刘彦佩选集

(Selected Publications of Y.P.Liu)

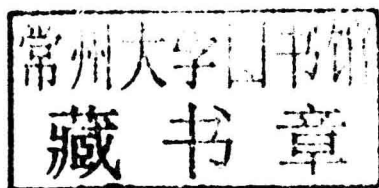
## 第八编

时代文献出版社

# 刘彦佩选集

( Selected Publications of Y.P.Liu )

第八编



时代文献出版社

## 刘彦佩选集（第八编）

---

作 者：刘彦佩

出版单位：时代文献出版社

编辑设计：北京时代弄潮文化发展公司

地 址：北京中关村海淀图书城25号家谱传记楼二层

电 话：010-62525116 13693651386

网 址：[www.grcsw.com](http://www.grcsw.com)

印 刷：京冀印刷厂

开 本：880×1230 1/16

版 次：2015年11月第1版

书 号：ISBN 978-988-18772-5-3

定 价：全套 1978.00元（共计23编）

---

版权所有 翻印必究

## 第Ⅷ编 目录

|                    |      |
|--------------------|------|
| 数组合地图论 .....       | 3603 |
| 8.1 预备知识 .....     | 3612 |
| 8.2 树地图 .....      | 3657 |
| 8.3 外平面地图 .....    | 3678 |
| 8.4 三角化地图 .....    | 3713 |
| 8.5 三正则地图 .....    | 3755 |
| 8.6 Euler 地图 ..... | 3785 |
| 8.7 不可分离地图 .....   | 3812 |
| 8.8 简单地图 .....     | 3847 |
| 8.9 一般地图 .....     | 3887 |
| 8.10 色和方程 .....    | 3932 |
| 8.11 梵和方程 .....    | 3967 |
| 8.12 求解色和 .....    | 3991 |
| 8.13 随机性态 .....    | 4029 |

现代数学基础丛书

# 数 组 合 地 图 论

刘彦佩 著

科 学 出 版 社

2001

2004, 网络版

## 内 容 简 介

本书论述组合地图计数以及梵和的理论. 首先对所要数(shǔ)的地图集合建立合适的分解方法, 在此基础上, 提出函数的和泛函的方程, 再进行定性与定量的分析以便能求出其特解, 乃至通解或者其渐近行为. 本书提供了各种类型的组合地图的简洁公式, 同时也提出了值得进一步研究的问题.

本书适合于高等学校运筹学专业高年级教师、学生与数学研究工作者阅读.

### 图书在版编目(CIP)数据

数组合地图论/刘彦佩著. —北京: 科学出版社, 2001

(现代数学基础丛书)

ISBN 7-03-009016-0

I. 数… II. 刘… III. 组合计数 IV. O157.5

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2001) 第 040491 号

科学出版社 出版

北京东黄城根北街16号

邮政编码:100717

<http://www.sciencep.com>

双青印刷厂 印刷

科学出版社发行 各地新华书店经销

\*

2001 年 11 月第 一 版 开本: 850×1168 1/32

2001 年 11 月第一次印刷 印张: 15 1/2

印数: 1—2 000

字数: 406 000

定价: 35.00 元

(如有印装质量问题,我社负责调换<环伟>)

# 序

组合学作为数学的一个分支主要研究数 (shǔ) 的技巧. 计数占据了组合学的基础. 不仅在数学本身, 而且在其他学科中, 均会有广泛的应用. 用一本书全面反映与此有关的深入发展是远不够的. 本专著只是试图为与组合地图计数有关的那些课题, 提供一个统一的理论模式. 同时, 也提供了一系列为数 (shǔ) 各类组合地图的简洁公式.

对于数 (shǔ) 组合地图, 首先要了解的是地图的对称性. 也就是说, 要知道它们的自同构群. 一般而言, 这是一个有意义的、复杂的和困难的问题. 为此, 第一个问题就是如何使得所讨论的地图不对称. 自 20 世纪 60 年代初, Tutte 发现在地图上定根的方式时这个问题就解决了. 它就形成了地图计数之基础. 只要对于不对称的地图可以计数, 对称情形之下的一般计数, 如果知道它的自同构群, 原则上也就可以付诸实施了. 幸好, 在作者前部专著 [Liu58] 中, 提供了求多面形自同构群的有效算法. 而且, 多面形无非是组合地图的同义语. 然后, 面临的问题就是如何求得所要计数的一类地图的计数函数应满足的函数乃至泛函方程, 和如何确定这个计数函数作为幂级数的各项系数. 继之, 进而估计这种地图计数函数的渐近行为.

为了提取方程, 一个带有决定性的诀窍就是适当地将所要计数的地图集合分解为若干部分, 使每一部分均可由这个集合本身

通过一些运算而产生. 通常开始于对于一条预先选取边的消去与收缩. 沿此, 可以看出为了计数各种类型的地图如何构造各自不同的运算. 自然, 分解的方法与所选择的计数参数密切相关. 这里揭示了一些窍门, 以避免从分解推导方程中的不必要的复杂性.

只要函数乃至泛函方程建立起来, 剩下的问题就是寻找一种适当的方式求解, 或者为澄清其解而进行变换和简化. 这里, 提供了一些直接求解这些方程的方法, 或者将它们转变成为可解之情形. 最令人回味的是设法寻找出一种方式, 使得可以适当地利用 Lagrange 反演, 确定出其解之级数形式的各项系数. 正如所望, 依这种方式通过一系列的得当处理, 求出一批数 (shǔ) 各种地图的十分简单的公式.

不管所得到的方程是否完全可解, 总还可以估计当地图的阶充分大以至趋于无穷时, 各种地图数目的渐近值, 以及计数函数的渐近性质. 从而, 确定它们的随机行为.

正是基于上面所概括的理论想法, 全书拟由三部分组成. 第一部分, 即从第二章到第九章, 讨论地图计数的一般理论. 第二部分, 即从第十章到第十二章, 为梵和特别是色和的确定. 它是一般理论的深化与扩充. 从而更复杂也更难. 第三部分, 仅由第十三章组成, 讨论随机和渐近行为. 当然, 第一章提供了必备的一些基础知识与基本技巧. 在每章的最后均有一节注记, 追述有关历史背景、最新进展以及一些尚未解决的问题, 伴随可能的解决途径.

此书的基本框架, 源自我的英文专著 *Enumerative Theory of Maps* (Science Press and Kluwer Academic Publishers, 1999). 不过, 几乎除第一章外, 各章均纳入了一些新的结果. 特别是包括了新得到的最后简化的公式. 例如, 在第二章中除第一节外是全新的. 而且, 几乎所有结果的表述与证明方法均采取了不同的形式, 以相得益彰. 这里, 也提到了蔡俊亮, 任韩以及郝荣霞和吴发恩等的一些有关新结果.

借此机会,我不能不对所有那些为本书出版直接或间接作出贡献的人士表示最衷心的感谢. 这一理论的发端由 Tutte 教授所创立. 他的文章与指引,使我得以于 1982-1984 年间,在滑铁卢大学组合学与最优化系工作时,进入这一领域. 没有这些,就不可能有这本专著问世.

还有 R. Cori, P. L. Hammer, D. M. Jackson, R. C. Mullin, R. C. Read, L. B. Richmond, P. Rosenstiehl, B. Simeone, T. T. S. Walsh, 徐明曜, 颜基义等教授给予了多方面的支持与帮助. 在写作过程中,特别是在最后定稿时,蔡俊亮,常彦勋,冯衍全,黄元秋, S. Lawrencenko, 任韩, 吴发恩等博士, 郝荣霞, 刘同印, 毛林繁, 魏二玲, 李赵祥, 何卫力, 以及付超, 薛春玲, 万良霞等部分, 或全部地, 勘校了书稿.

科学出版社的刘嘉善编审对全书做了精心编辑和认真审查.

最后,并非次要,加拿大滑铁卢大学组合学与最优化系,美国罗杰斯大学的离散数学与理论计算机科学研究中心 (DIMACS) 和运筹学研究中心 (RUTCOR), 意大利罗马大学 (主校) 数学系, 统计系和计算机科学系, 法国社科高研院人文数学研究中心, 法国波尔多第一大学的数学与计算机科学系, 和美国辛辛那提大学的电子与计算机工程和计算机科学系等的热情好客, 提供了工作与讲学的机会. 特别地, 还要提到中国科学院出版基金对本书的出版, 以及美国国家科学基金, 意大利国家研究基金委和我国国家自然科学基金对有关项目的研究所给予的资助.

刘彦佩

2000 年 10 月

于北京上园村

# 目 录

|                   |            |
|-------------------|------------|
| <b>第一章 预备知识</b>   | <b>1</b>   |
| §1.1 组合地图         | 1          |
| §1.2 地图多项式        | 8          |
| §1.3 计数函数         | 18         |
| §1.4 梵和函数         | 23         |
| §1.5 Lagrange 反演  | 28         |
| §1.6 阴影泛函         | 36         |
| §1.7 渐近估计         | 40         |
| §1.8 注记           | 44         |
| <b>第二章 树地图</b>    | <b>46</b>  |
| §2.1 平面树          | 46         |
| §2.2 平面 Halin 地图  | 54         |
| §2.3 曲面泛 Halin 地图 | 60         |
| §2.4 注记           | 66         |
| <b>第三章 外平面地图</b>  | <b>67</b>  |
| §3.1 冬梅地图         | 67         |
| §3.2 单圈地图         | 77         |
| §3.3 受限外平面地图      | 85         |
| §3.4 一般外平面地图      | 92         |
| §3.5 注记           | 100        |
| <b>第四章 三角化地图</b>  | <b>102</b> |
| §4.1 外平面三角化       | 102        |
| §4.2 平面三角化        | 108        |

|                            |            |
|----------------------------|------------|
| §4.3 三角化在圆盘上 .....         | 118        |
| §4.4 射影平面三角化 .....         | 128        |
| §4.5 环面三角化 .....           | 135        |
| §4.6 注记 .....              | 142        |
| <b>第五章 三正则地图 .....</b>     | <b>144</b> |
| §5.1 平面三正则地图 .....         | 144        |
| §5.2 二部三正则地图 .....         | 151        |
| §5.3 三正则 Hamilton 地图 ..... | 160        |
| §5.4 曲面三正则地图 .....         | 165        |
| §5.5 注记 .....              | 171        |
| <b>第六章 Euler 地图 .....</b>  | <b>174</b> |
| §6.1 平面 Euler 地图 .....     | 174        |
| §6.2 Tutte 公式 .....        | 180        |
| §6.3 Euler 平面三角化 .....     | 186        |
| §6.4 正则 Euler 地图 .....     | 192        |
| §6.5 注记 .....              | 199        |
| <b>第七章 不可分离地图 .....</b>    | <b>201</b> |
| §7.1 外平面不可分离地图 .....       | 201        |
| §7.2 Euler 不可分离地图 .....    | 210        |
| §7.3 平面不可分离地图 .....        | 219        |
| §7.4 曲面不可分离地图 .....        | 227        |
| §7.5 注记 .....              | 234        |
| <b>第八章 简单地图 .....</b>      | <b>236</b> |
| §8.1 无环地图 .....            | 236        |
| §8.2 无环 Euler 地图 .....     | 246        |
| §8.3 一般简单地图 .....          | 256        |
| §8.4 简单二部地图 .....          | 266        |

|                        |            |
|------------------------|------------|
| 目录                     | vii        |
| §8.5 注记 .....          | 274        |
| <b>第九章 一般地图 .....</b>  | <b>276</b> |
| §9.1 一般平面地图 .....      | 276        |
| §9.2 平面 $c$ -网 .....   | 283        |
| §9.3 凸多面体 .....        | 293        |
| §9.4 四角化与 $c$ -网 ..... | 301        |
| §9.5 曲面一般地图 .....      | 310        |
| §9.6 注记 .....          | 319        |
| <b>第十章 色和方程 .....</b>  | <b>321</b> |
| §10.1 树方程 .....        | 321        |
| §10.2 外平面方程 .....      | 326        |
| §10.3 一般方程 .....       | 335        |
| §10.4 三角化方程 .....      | 343        |
| §10.5 适定性 .....        | 348        |
| §10.6 注记 .....         | 354        |
| <b>第十一章 梵和方程 .....</b> | <b>356</b> |
| §11.1 双树的梵和 .....      | 356        |
| §11.2 外平面梵和 .....      | 363        |
| §11.3 一般梵和 .....       | 367        |
| §11.4 不可分离梵和 .....     | 374        |
| §11.5 注记 .....         | 378        |
| <b>第十二章 求解色和 .....</b> | <b>380</b> |
| §12.1 一般解 .....        | 380        |
| §12.2 立方三角 .....       | 388        |
| §12.3 不变量 .....        | 399        |

|                            |            |
|----------------------------|------------|
| §12.4 四色解 .....            | 409        |
| §12.5 注记 .....             | 416        |
| <b>第十三章 随机性态 .....</b>     | <b>418</b> |
| §13.1 外平面渐近性 .....         | 418        |
| §13.2 树-根地图平均 .....        | 425        |
| §13.3 平均 Hamilton 圈数 ..... | 429        |
| §13.4 地图的不对称性 .....        | 435        |
| §13.5 方程的奇异性 .....         | 446        |
| §13.6 注记 .....             | 451        |
| <b>参考文献 .....</b>          | <b>454</b> |
| <b>名词索引 .....</b>          | <b>479</b> |

# 第一章

## 预备知识

为方便, 这里通篇采用如下的逻辑符号:  $\vee, \wedge, \neg, \Rightarrow, \Leftrightarrow, \forall$  和  $\exists$  分别表示和, 积, 否定, 蕴意, 等价, 任意量和存在量. 在行文中,  $(i.j.k)$  (或,  $i.j.k$ ) 意指第  $i$  章第  $j$  节的第  $k$  个公式 (或者定理, 引理, 推论等之类). 符号  $\square$  表示证明的结束.

参考文献  $[k]$  表示指标为  $k$  的项. 其中,  $k$  由该项作者 (们) 姓的前几个字母继之为数字组成. 姓氏按拼音字典序排列. 同样的作者 (们) 则用数字区别不同的文章或其他出版物.

本书原则上是自包含的. 即使有未解释的术语, 均可在 [Liu58], 也可能在 [GoJ1] 或 [Tut39] 中查到.

### §1.1 组合地图

一个组合地图, 简称地图, 常记为  $M$ , 作为数学概念可以看作在地理上出现的地图的抽象, 它被定义为在四元胞腔无公共元并集  $\mathcal{X}$  上的一个基本置换  $\mathcal{P}$  且满足下面的公理 1 和公理 2.

令  $X$  是一个有限集和  $K$  为由四个元素组成的 Klein 群.  $K$  中的元素用  $1, \alpha, \beta$  和  $\alpha\beta$  表示. 由于  $K$  是群, 自然有  $\alpha^2 = \beta^2 = 1$ ,

$\alpha\beta = \beta\alpha$ . 对任何  $x \in \mathcal{X}$ ,  $Kx = \{x, \alpha x, \beta x, \alpha\beta x\}$  被称为 四元胞腔. 则,

$$\mathcal{X} = \sum_{x \in X} Kx. \quad (1.1.1)$$

可见,  $\alpha$  和  $\beta$  均可视为  $\mathcal{X}$  的置换. 在  $\mathcal{X}$  上的一个置换  $\mathcal{P}$ , 若对任何  $x \in \mathcal{X}$ , 均不存在整数  $k > 0$  使得  $\mathcal{P}^k x = \alpha x$ , 则被称为 基本的.

**公理 1**  $\alpha\mathcal{P} = \mathcal{P}^{-1}\alpha$ .

**公理 2** 由  $J = \{\alpha, \beta, \mathcal{P}\}$  所生成的群  $\Psi_J$  在  $\mathcal{X}$  上可迁.

由此, 记地图  $M = (\mathcal{X}_{\alpha, \beta}(X), \mathcal{P})$ . 由公理 1 知,  $\alpha$  与  $\beta$  不是对称的. 从而, 一般  $(\mathcal{X}_{\alpha, \beta}(X), \mathcal{P}) \neq (\mathcal{X}_{\beta, \alpha}(X), \mathcal{P})$ . 有时,  $\alpha$  称为 第一算子 和  $\beta$ , 第二算子. 由于  $\beta$  不一定满足公理 1, 对于地图  $M = (\mathcal{X}_{\alpha, \beta}(X), \mathcal{P})$ , 一般  $(\mathcal{X}_{\beta, \alpha}(X), \mathcal{P})$  不会是地图. 因为  $\mathcal{P}$  总可唯一地表示为循环置换的积, 它的每一个循环中元素组成的集合被称为 轨道. 公理 1 使得在  $\mathcal{P}$  中, 对任何  $x \in \mathcal{X}$ ,  $x$  所在的轨道  $\text{Orb}_{\mathcal{P}}(x)$  与  $\text{Orb}_{\mathcal{P}}(\alpha x)$  是不同的. 称它们为相互 共轭的. 每一个共轭的轨道对被定义为  $M$  的 节点. 集合  $X$  和  $\mathcal{X}_{\beta, \alpha}(X)$  分别称为  $M$  的 基础集 和 基本集.

给定一个地图  $M = (\mathcal{X}_{\alpha, \beta}(X), \mathcal{P})$ , 可以验证  $M^* = (\mathcal{X}_{\beta, \alpha}(X), \mathcal{P}\alpha\beta)$  也是一个地图. 注意, 在  $M^*$  中,  $\beta$  为第一算子, 而  $\alpha$  则是第二算子. 称  $M^*$  为  $M$  的 对偶. 并且,  $M^*$  的节点称为  $M$  的 面. 自然, 每一个四元胞腔被称为 边. 任何一条边  $\{x, \alpha x, \beta x, \alpha\beta x\}$  可视为由二个 半边  $\{x, \alpha x\}$  与  $\{\beta x, \alpha\beta x\}$  (在  $M$  中), 或者  $\{x, \beta x\}$  与  $\{\alpha x, \alpha\beta x\}$  (在  $M^*$  中) 组成.

若一个图的节点和边的集合与  $M$  的相同, 则称它为  $M$  的 基准图, 常记为  $G(M)$ . 由公理 2,  $G(M)$  总是连通的. 反之, 若一个地图的节点和边的集合与一个图  $G$  的相同, 则称它为  $G$  的 准基地图, 常记为  $M(G)$ . 自然,  $M$  为  $G(M)$  的准基地图. 虽然一个

地图只有一个基准图，一个图一般有不只一个准基地图。事实上，一个图的任何一个在曲面上的嵌入均为它的准基地图。这就可以记地图  $M = (G, F)$  使得  $G = (V, E) = G(M)$ 。其中， $V, E$  和  $F$  分别为  $M$  的节点，边和面的集合。为方便，只有一个节点而无边也常视为一个地图，称它为平凡的，或节点地图。规定它只有一个面。若一个地图只含一条边，则称它为边地图，用  $L$  表示。若边地图的边为环，则称为环地图；否则，杆地图。可见，有二个环地图。它们分别为  $L_1 = (\mathcal{X}, (x, \alpha\beta x))$  和  $L_2 = (\mathcal{X}, (x, \beta x))$ 。其中， $\mathcal{X} = \{x, \alpha x, \beta x, \alpha\beta x\}$  和用  $\mathcal{P} = (x, \alpha\beta x)$  或  $(x, \beta x)$  分别简记  $\mathcal{P} = (x, \alpha\beta x)(\alpha x, \beta x)$  或  $(x, \beta x)(\alpha x, \beta x)$ 。只有一个杆地图。记为  $L_0 = (\mathcal{X}, (x)(\alpha\beta x))$ 。

令  $\nu, \epsilon$  和  $\phi$  分别为地图  $M$  的节点，边和面的集合。则

$$\text{Eul}(M) = \nu - \epsilon + \phi \tag{1.1.2}$$

被称为  $M$  的 Euler 示性数。

进而，若一个地图  $M = (\mathcal{X}_{\alpha, \beta}(X), \mathcal{P})$  还满足下面的公理 3，则称它为不可定向的，否则，可定向的。

**公理 3** 由  $I = \{\alpha\beta, \mathcal{P}\}$  所生成的群  $\Psi_I$  在  $\mathcal{X}_{\alpha, \beta}(X)$  上可迁。

因为可以证明，若  $\Psi_I$  在  $\mathcal{X}_{\alpha, \beta}(X)$  上不可迁，则它恰含二个轨道。自然，它们是共轭的。这就是说，一个地图  $(\mathcal{X}_{\alpha, \beta}(X), \mathcal{P})$  是可定向的当，且仅当，群  $\Psi_I$  在  $\mathcal{X}_{\alpha, \beta}(X)$  上恰含二个轨道。

令  $M = (\mathcal{X}_{\alpha, \beta}(X), \mathcal{P})$  是一个地图和  $e_x = \{x, \alpha x, \beta x, \alpha\beta x\}$  为与  $x \in \mathcal{X}_{\alpha, \beta}(X)$  关联的那条边。为简化，当不引起混淆时，总是用  $\mathcal{X}$  代替  $\mathcal{X}_{\alpha, \beta}$ ，记

$$\mathcal{X} = X + \alpha X + \beta X + \alpha\beta X \tag{1.1.3}$$

其中， $\gamma X = \{\gamma x | \forall x \in X\}$ ， $\gamma = \alpha, \beta$  和  $\alpha\beta$ 。并且，将边  $e_x = \{x, \alpha x, \beta x, \alpha\beta x\} = Kx$ ， $x \in X$ ，就简记为  $e$ 。

下面, 在地图  $M$  上对于一条边  $e$ , 引进二个运算. 一个是在  $M$  上, 消去  $e$ , 即

$$M - e = (\mathcal{X} - e, \mathcal{P}\langle e \rangle), \quad (1.1.4)$$

其中,  $\mathcal{P}\langle e \rangle$  为  $\mathcal{P}$  限制在  $\mathcal{X} - e$  上的部分. 另一个, 就是在  $M$  上将  $e$  收缩, 即

$$M \bullet e = (\mathcal{X} - e, \mathcal{P}[e]). \quad (1.1.5)$$

其中,  $\mathcal{P}[e]$  为将  $e$  在  $M$  上的二端  $u = \{(x, A), (\alpha x, \alpha A^{-1})\}$ , 或简记  $u = (x, A)$  和  $v = \{(\alpha\beta x, B), (\beta x, \alpha B^{-1})\}$ , 或  $v = (\alpha\beta x, B)$ , 合成为节点  $\{(BA), (\alpha A^{-1}B^{-1})\}$ , 或  $(BA)$ . 同时, 使其他节点不变.

**定理 1.1.1** 对任何地图  $M$ , 总有  $\text{Eul}(M) \leq 2$ .

**证** 因为在  $M$  上, 将一条在二个面公共边界上的边  $e$  消去后, 节点数不变和面数减一, 由 (1.1.2) 知,  $\text{Eul}(M) = \text{Eul}(M')$ . 其中,  $M' = M - e$ . 依此行之, 总可得地图  $M'$  只有一个面, 而且  $\text{Eul}(M) = \text{Eul}(M')$ . 由公理 2,  $G(M')$  是连通的. 又, 对任何连通图  $G$  均有  $\epsilon \geq \nu - 1$ . 其中,  $\nu$  和  $\epsilon$  分别为  $G$  的节点数和边数. 从而, 总有  $\text{Eul}(M) = \text{Eul}(M') \leq (\epsilon + 1) - \epsilon + 1 = 2$ . 这就是定理之结论.  $\square$

还有两个运算是常用的. 设  $v = (AB)$  是地图  $M = (\mathcal{X}, \mathcal{P})$  的一个节点. 令  $\mathcal{P}'$  为将  $\mathcal{P}$  中的  $(BA)$  用  $(x, A)$  和  $(\alpha\beta x, B)$  代替而得到的. 这里,  $e_x = Kx$  为新引进的边. 容易验证,  $M' = (\mathcal{X} + Kx, \mathcal{P}')$  也是一个地图, 并称它为由  $M$  经过劈分节点  $v = (BA)$  而得到. 若  $v = (\alpha\beta x, y)$  是  $M$  中的一个节点, 则地图  $M' = (\mathcal{X} - Kx - Ky + Kz, \mathcal{P}')$ , 使得  $\mathcal{P}'$  是从  $M$  中消去节点  $v$ , 并且在  $\mathcal{P}$  中, 令  $Kz = \{x, \alpha x, \beta y, \alpha\beta y\}$  而得到的. 这时, 称  $M'$  为在  $M$  中忽略了节点  $v$ . 消去一条边的逆运算称为添加一条边. 忽略一个节点的逆运算为细分一条边.